The Collector

User Stories

Hochschule Worms • Fachbereich Informatik Mohamad Said Himmat Inf3271



		1

Generell

G1: Initiales Setup der App/Splashscreen

Beschreibung	Die App zeigt beim Start einen Splash-Screen an.
Priorität	1 (must have)
Ergänzungen	☐ Inkl. Aufsetzen der App mit Infrastruktur und Entwicklungsumgebung ☐ Gespeicherte Daten sollen in eine Liste angezeigt werden.
Zulieferungen	□ Inhalte und Grafiken, die auf dem Splash-Screen angezeigt werden sollen
Abhängigkeiten	
Offene Fragen	Wie und wo werden die Daten gespeichert?

	□ Anzeige des Splash-Screens
	□ Anzeigen der Daten "Autos"
Entwickleraufgaben	

G2: Startseite

Beschreibung	Die erste Seite nach dem Start zeigt eine Übersicht der bereits erworbenen Autos und einen Button "ADD AUTO"
Priorität	1 (must have)
Ergänzungen	 □ Die verschiedenen Autos werden mit einem eigenen Bild angezeigt. □ Darstellung, ob eine Inspektion fällig ist und wann ist sie fällig. □ Scrollbare View. □ Falls der User noch keine Autos besitzt, soll direkt die Liste leer angezeigt werden. □
Zulieferungen	□ Liste aller Autos
Abhängigkeiten	
Offene Fragen	

S

	□ Abfragen der bereits erworbenen Autos aus lokaler Datenbank	
	□ Darstellung einer scrollbaren Liste von Autos	
	□ Darstellung des Tages der Inspektion in der Liste.	
	unterschiedlichen Bilder für Autos.	
	Darstellung eines Buttons "ADD AUTO"	
Entwickleraufgaben		

G3: Hauptmenü

Beschreibung	 In oberem Bar muss eine Suchfunktion ermöglicht werden. Ein Buttom "Suchen" soll angezeigt werden.
Priorität	1 (must have)
Ergänzungen	□ Suchen nach Namen, Model.
Zulieferungen	□ Eine Liste von Autos
Abhängigkeiten	
Offene Fragen	

	□ Anzeige des Hauptmenüs mit Search Button
Entwickleraufgaben	

G4: Navigation innerhalb eines Produkts

Beschreibung	Innerhalb eines Item wird eine List von Eigenschaften wie zb. Model, Kilometerstand, und Baujahr angezeigt. Die List wird vom dem Benutzer ausgefüllt.
Priorität	1 (must have)
Ergänzungen	Ein Button "ADD" schließt die Seite und speichert die Daten. Beim Klicken aufs Bild kann der Benutzer ein Bild aus seinem Studio fürs Auto auswählen.
Zulieferungen	
Abhängigkeiten	
Offene Fragen	

Auto Editing

D1: Auto Editing

Beschreibung	Ein hinzufügtes Auto kann vom Benutzer geändert werden.
Priorität	1
Ergänzungen	 □ Beim Klicken auf das Auto in dem Splashscreen wird eine neue Seite mit gespeicherte □ Eigenschaften Des Autos angezeigt. □ Die Daten können in der Seite angepasst werden
Zulieferungen	
Abhängigkeiten	
Offene Fragen	

User Stories

	□ Eine neue Seite öffnen.
	□ Datum des Inspektion durch einen
	□ Kalander auswählen.
	□ Ein Button "Done" anzeigen.
Entwickleraufgaben	Zurück zum Splashscreen

D2: Löschen eines Auto

Beschreibung	Im Splashscreen bei jedem Item wird ein Symbole "Papierkorb" angezeigt
Priorität	2 (should have)
Ergänzungen	□ Löschen aus der Hauptliste und von der Datenbank.
Zulieferungen	
Abhängigkeiten	
Offene Fragen	

User Stories

Inspektion

K1: Inspektion

Beschreibung	Beim Adding ein neues Auto wird das nächste Fälligkeitsdatum ausrechnet. Angenommen eine Inspektion wird einmal im Jahr gemacht.
Priorität	1 (must have)
Ergänzungen	 □ Datum von der letzten Inspektion aus einem Kalander Auswählen. □ Ein Toast mit der Zahl der übrigen Tagen anzeigen. □
Zulieferungen	
Abhängigkeiten	
Offene Fragen	

Entwickleraufgaben	□ Kalander beim Datumauswählen anzeigen. □ Falls eine Inspektion fällig ist, in rot in der Splashscreen zeigen. Sonst wie viel tage sind übrig in grün anzeigen. □

User Stories