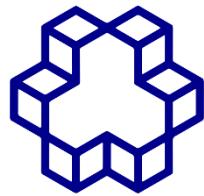


به نام خدا



دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

دانشکده کامپیوتر

های عصبی درس شبکه

تمرین شماره 1

استاد درس:

دکتر تشنه لب

اعضا گروه:

سعید صمیمی، مرجان محمدی، محمد علی اهرابی

1402 مهرماه

## 1- بررسی جزئیات هر الگوریتم

روش SGD: یک روش گرادیان نزولی است و یک الگوریتم iterative است و با استفاده از شیب (گرادیان) سعی در کمینه کردن تابع (هدف) دارد و از طریق فرمول زیر وزن‌ها را به روز می‌کند.

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

روش Momentum: به جای اینکه همانند SGD از گرادیان فعلی برای به روز رسانی وزن‌ها استفاده کند از روشی تحت عنوان میانگین متحرک نمایی (EMA) استفاده می‌کند که باتوجه به فرمول زیر، علاوه بر گرادیان همان مرحله از گرادیان مرحله قبلی نیز تأثیر می‌پذیرد. استفاده از این روش باعث می‌شود تا سرعت همگرایی بالاتر رود و همچنین می‌تواند در عدم گیر کردن در بهینه‌های محلی، جلوگیری از نوسانات و تغییرات زیاد پارامترهای شبکه نیز مؤثر باشد.

$$\begin{aligned} w_{t+1} &= w_t - \alpha V_t \\ V_t &= \beta V_{t-1} + (1 - \beta) \frac{\partial L}{\partial w_t} \end{aligned}$$

روش NAG: در این روش از میانگین متحرک نمایی استفاده می‌شود و مفهومی تحت عنوان گرادیان نگاشت شده استفاده می‌شود. (این مدل شبیه روش مومنتوم است).

$$\begin{aligned} w_{t+1} &= w_t - \alpha V_t \\ V_t &= \beta V_{t-1} + (1 - \beta) \frac{\partial L}{\partial w^*} \\ w^* &= w_t - \alpha V_{t-1} \end{aligned}$$

روش AdaGrad: در این روش بر روی نرخ یادگیری تمرکز شده است (از طریق تقسیم آن بر مجدور  $S_t$ ) که  $S_t$  مجموع مربع گرادیان فعلی و مرحله قبلی است. از اپسیلون، با هدف جلوگیری از تقسیم بر صفر در رابطه استفاده می‌شود.

$$w_{t+1} = w_t - \frac{\alpha}{\sqrt{S_t + \epsilon}} \cdot \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

$$S_t = S_{t-1} + \left[ \frac{\partial L}{\partial w_t} \right]^2$$

روش RMSprop: یکی دیگر از روش‌هایی است که از نرخ یادگیری تطبیقی استفاده می‌کند با این تفاوت نسبت به AdaGrad که به جای محاسبه مجموع گرادیان‌ها از میانگین متحرک نمایی برای محاسبه  $S_t$  استفاده می‌کند و در نهایت مقدار نرخ یادگیری را تقسیم بر مجزور به اضافه مقدار کوچک اپسیلون می‌کند.

$$w_{t+1} = w_t - \frac{\alpha}{\sqrt{S_t + \epsilon}} \cdot \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

$$S_t = \beta S_{t-1} + (1 - \beta) \left[ \frac{\partial L}{\partial w_t} \right]^2$$

روش Adadelta: در این روش نیز همانند دو روش قبلی، بر بهبود نرخ یادگیری متمرکز شده است و در این روش به جای استفاده از نرخ یادگیری از مجدور  $D$  مجدور اضافه اپسیلون استفاده می‌شود که همان میانگین متحرک نمایی دلتای وزن‌هاست (دلتای وزن‌ها تفاوت وزن فعلی از وزن قبلی است) نرخ یادگیری جدید، همانند روش‌های قبلی، بر مجدور  $S_t$  به اضافه اپسیلون تقسیم می‌شود.

$$w_{t+1} = w_t - \frac{\sqrt{D_{t-1} + \epsilon}}{\sqrt{S_t + \epsilon}} \cdot \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

$$D_t = \beta D_{t-1} + (1 - \beta) [\Delta w_t]^2$$

$$S_t = \beta S_{t-1} + (1 - \beta) \left[ \frac{\partial L}{\partial w_t} \right]^2$$

$$\Delta w_t = w_t - w_{t-1}$$

روش Adam: این روش، ترکیبی از روش‌های RMSprop و Momentum است که ابتدا مقدار  $V$  (میانگین متحرک نمایی گرادیان) و مقدار  $S$  (میانگین متحرک نمایی مربع گرادیان) را محاسبه کرده سپس با محاسبه  $\hat{V}_t$  و  $\hat{S}_t$  (که مقدارشان از طریق تقسیم  $S_t$  و  $V_t$  بر ضرایب کوچک‌تر از به دست می‌آید) رابطه گرادیان را تغییر داده و با تقسیم نزدیکی بر مجدور  $\hat{S}_t$  و ضرب مقدار به دست آمده در  $\hat{V}_t$  وزن‌ها را آپدیت می‌کند.

$$w_{t+1} = w_t - \frac{\alpha}{\sqrt{\hat{S}_t + \epsilon}} \cdot \hat{V}_t$$

$$\hat{V}_t = \frac{V_t}{1 - \beta_1^t}$$

$$\hat{S}_t = \frac{S_t}{1 - \beta_2^t}$$

$$V_t = \beta_1 V_{t-1} + (1 - \beta_1) \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

$$S_t = \beta_2 S_{t-1} + (1 - \beta_2) \left[ \frac{\partial L}{\partial w_t} \right]^2$$

روش AdaMax: یک روش تطبیقی بر پایه Adam است که در آن  $\hat{V}_t$  همانند روش Adam محاسبه شده ولی در محاسبه  $S_t$  از نرم (Norm) بین هایت استفاده می شود که همان مقدار بیشینه بین ضریب  $S_t$  قبلی یا قدر مطلق گرادیان را ذخیره می کند و در رابطه به روزرسانی وزن ها نرخ یادگیری را بر  $S_t$  تقسیم و در  $\hat{V}_t$  ضرب می کند.

$$w_{t+1} = w_t - \frac{\alpha}{S_t} \cdot \hat{V}_t$$

$$\hat{V}_t = \frac{V_t}{1 - \beta_1^t}$$

$$V_t = \beta_1 V_{t-1} + (1 - \beta_1) \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

$$S_t = \max(\beta_2 S_t, \left| \frac{\partial L}{\partial w_t} \right|)$$

روش Nadam: مخفف Nesterov است، در این روش  $\hat{V}_t$  و  $\hat{S}_t$  همانند روش Adam محاسبه شده ولی رابطه به روزرسانی وزن ها متفاوت است و در محاسبه از  $\hat{V}_t$  مرحله فعلی استفاده می کند در حالی که در روش Adam از  $\hat{V}_t$  مرحله قبلی استفاده می شد.

$$V_t = \beta_1 V_{t-1} + (1 - \beta_1) \frac{\partial L}{\partial w_t} \quad \hat{V}_t = \beta_1 V_{t-1} + (1 - \beta_1) \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

$$S_t = \beta_2 S_{t-1} + (1 - \beta_2) \left[ \frac{\partial L}{\partial w_t} \right]^2 \quad \hat{S}_t = \beta_2 S_{t-1} + (1 - \beta_2) \left[ \frac{\partial L}{\partial w_t} \right]^2$$

روش AMSGrad: یکی دیگر از روش های مبتنی بر Adam است که  $\hat{S}_t$  را از طریق پیدا کردن مقدار بیشترین  $S_t$  بین حالات قبلی و فعلی محاسبه کرده و در رابطه به روزرسانی وزن ها بر خلاف  $\hat{V}_t$  استفاده می کند.

$$w_{t+1} = w_t - \frac{\alpha}{\sqrt{\hat{S}_t} + \epsilon} \cdot V_t$$

$$\hat{S}_t = \max(\hat{S}_{t-1}, S_t)$$

$$V_t = \beta_1 V_{t-1} + (1 - \beta_1) \frac{\partial L}{\partial w_t}$$

$$S_t = \beta_2 S_{t-1} + (1 - \beta_2) \left[ \frac{\partial L}{\partial w_t} \right]^2$$

## 2- ایجاد داده ، ذخیره سازی و کدهای مربوطه

با توجه به کدهای داده شده، ابتدا هم برای sample1 و هم برای sample2 به صورت رندوم دادگانی تولید و در فایل ضمیمه با پسوند CSV ذخیره سازی شد که در اجرای کدها برای تمامی الگوریتم‌ها فراخوانی و استفاده شده است.

نام داده‌های مربوط به قسمت اول:

**NN\_HW1(data1).csv**

و نام داده‌های مربوط به قسمت دوم:

**NN\_HW1(data2).csv**

میباشد.

کدهای مربوط به sample1 به نام:

**NN\_HW1\_1\_Group2**

و کدهای مربوط به sample2 به نام:

**NN\_HW1\_2\_Group2**

و کدهای مربوط به مقاله به نام:

## NN\_HW1\_3\_Group2

ذخیره‌سازی شده‌اند.

3- بررسی MSE ها برای  $ax + b$

ابتدا به بررسی خطای میانگین مربعات خطا برای کد مربوط به خط ( $ax + b$ ) می‌پردازیم.

مقادیر MSE که دارای یک مجموعه پارامتر هستند در طی اجراهای مختلف مقادیر مختلف ولی نزدیک به هم دارند و نتایج گزارش شده در جدول زیر نیز از این قاعده مستثنی نیستند. یکی از دلایل تفاوت در MSE ها، کمبودن داده‌ها و ماهیت تصادفی الگوریتم‌ها است. البته که ما برای همه الگوریتم‌ها از یک مجموعه‌داده ثابت استفاده کردیم.

با توجه به نتایج جدول مشخص است که اکثر روش‌ها در بهترین حالت به MSE حدود 3.82 رسیده‌اند (ستون 3) و باید توجه داشت در شرایطی که پارامترها مقادیر نامناسبی دارند نتایج نیز دارای بالاتری است و با کمی تغییر پارامترها می‌توان به نتایج بهتری رسید به عنوان مثال با کوچک‌تر کردن نرخ یادگیری و بیشتر کردن تعداد ایپاک‌ها در بسیاری از الگوریتم‌ها نتیجه بهتری به دست آمده است (ستون 5).

Optimization Algo.	پارامترهای حالت عادی	MSE برای حالت عادی	پارامترهای کمترین MSE	کمترین MSE
SGD	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000	4.11	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000	3.83
Momentum	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Beta = 0.9	3.88	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta = 0.9	3.82
NAG	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Beta = 0.9	3.95	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta = 0.9	3.82
AdaGrad	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Epsilon = $10^{-7}$	19.67	Learning rate = 0.1 Epoch = 100000 Epsilon = $10^{-7}$	3.82
RMSprop	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000	3.87	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000	3.82

	Beta = 0.9 Epsilon = 10^-7		Beta = 0.9 Epsilon = 10^-7	
Adadelta	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Beta = 0.9 Epsilon = 10^-7	3.83	Epoch = 100000 Beta = 0.99 Epsilon = 10^-7	3.83
Adam	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	3.83	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	3.82
Adamax	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	4.07	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	3.82
Nadam	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	3.86	Learning rate = 0.0001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	3.82
AMSGrad	Learning rate = 0.01 Epoch = 10000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	3.84	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = 10^-7	3.82

بررسی 4-  $ax^{\top} + bx + c$  ها برای MSE

همانند قسمت قبل ابتدا به بررسی خطای میانگین مربعات خطابهای کد مربوط به خط  $(c + bx + ax^{\top})$  پردازیم.

همانند قسمت بالا یکی از دلایل تفاوت در MSE ها، کم بودن داده ها و ماهیت تصادفی الگوریتم ها می باشد که به دلیل درجه 2 بودن خط ، این تفاوت نسبت به حال قبل ، مقداری بیشتر شده است. در این قسمت نیز برای تمامی الگوریتم ها از داده یکسان استفاده شده است.

با توجه به نتایج جدول مشخص است که اکثر روش ها در بهترین حالت به 4.79 در محدوده 5.33 (ستون 3) رسیده اند و همانند بالا با تغییرات در تعداد تکرارها و میزان نرخ آموزش نتایج بهتر

شده اند(ستون 5) که البته قابلیت مقایسه با یکدیگر را ندارند. بدیهی است با توجه به ماهیت الگوریتم ها در هر بار اجرای کد ها نتایج در مقایسه با نتایج قبل مقداری متفاوت هستند.

Optimization Algo.	پارامترهای حالت عادی	MSE برای حالت عادی	پارامتر های کمترین MSE	کمترین MSE
SGD	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000	4.88	earning rate = 0.0001 Epoch = 100000	4.79
Momentum	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta = 0.9	5.71	Learning rate = 0.0001 Epoch = 200000 Beta = 0.9	4.82
NAG	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta = 0.9	5.08	Learning rate = 0.001 Epoch = 200000 Beta = 0.9	4.83
AdaGrad	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Epsilon = $10^{-7}$	327.289	Learning rate = 0.01 Epoch = 400000 Epsilon = $10^{-7}$	4.78
RMSprop	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta = 0.9 Epsilon = $10^{-7}$	498.082	Learning rate = 0.01 Epoch = 100000 Beta = 0.9 Epsilon = $10^{-7}$	195.182
Adadelta	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta = 0.9 Epsilon = $10^{-7}$	4.79	Learning rate = 0.01 Epoch = 100000 Beta = 0.99 Epsilon = $10^{-7}$	4.78
Adam	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78	Learning rate = 0.001 Epoch = 200000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78
Adamax	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78	Learning rate = 0.001 Epoch = 400000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78
Nadam	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78	Learning rate = 0.001 Epoch = 400000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78
AMSGrad	Learning rate = 0.001 Epoch = 100000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78	Learning rate = 0.001 Epoch = 400000 Beta1 = 0.9 Beta2 = 0.999 Epsilon = $10^{-7}$	4.78

## 5-مقاله

### ADAM ACCELERATED(Aadam) بررسی روش ارائه شده مقاله

این مقاله روشی را در جهت بهبود روش Adam ارائه کرده است. ایده اصلی پشت AAdam سرعت بخشیدن به پیشرفت در امتداد ابعادی است که گرادیان به طور مداوم در یک جهت قرار دارد. رابطه روش پیشنهادی به صورت زیر است

$$\begin{aligned}\theta_{n+1} &= \theta_n - (\eta \frac{\beta_1}{\sqrt{\hat{v}_n + \epsilon}} \hat{m}_n + d) \\ d &= \Delta\theta_{n-1} * sign(\nabla_{\theta_n} J(\theta)) * (1 - \beta_1) \\ \hat{m}_n, \hat{v}_n &= \text{Adam Parameters} \\ \Delta\theta_{n-1} &= \text{Last update step.}\end{aligned}$$

اختلاف این روش با Adam در افزودن ضریب  $\beta_1$  در صورت کسر وزن دهی به نرخ آموزش و همچین افزودن پارامتر  $d$  است. دیگر پارامترها، همانند پارامترهای Adam هستند.

نوآوری این روش در افزودن پارامتر  $d$  است. این پارامتر شامل مقدار تغییر وزن در دوره قبل ( $\Delta\theta_{n-1}$ ) و همچنین شبیه تغییرات گرادیان در مرحله فعلی ( $sign(\nabla_{\theta_n} J(\theta))$ ) است.

نتیجه مقایسه AAdam و Adam

برای هر دو حالت، از داده های یکسان و پیکربندی ثابتی استفاده شده است تا مقایسه به صورت عادلانه صورت گیرد.

$$\eta (ax+b) = 0.01$$

$$\eta (ax^2+bx+c) = 0.001$$

$\text{epochs}(ax+b) = 10000$

$\text{epochs}(ax^2+bx+c) = 100000$

$\epsilon = 10^{-8}$

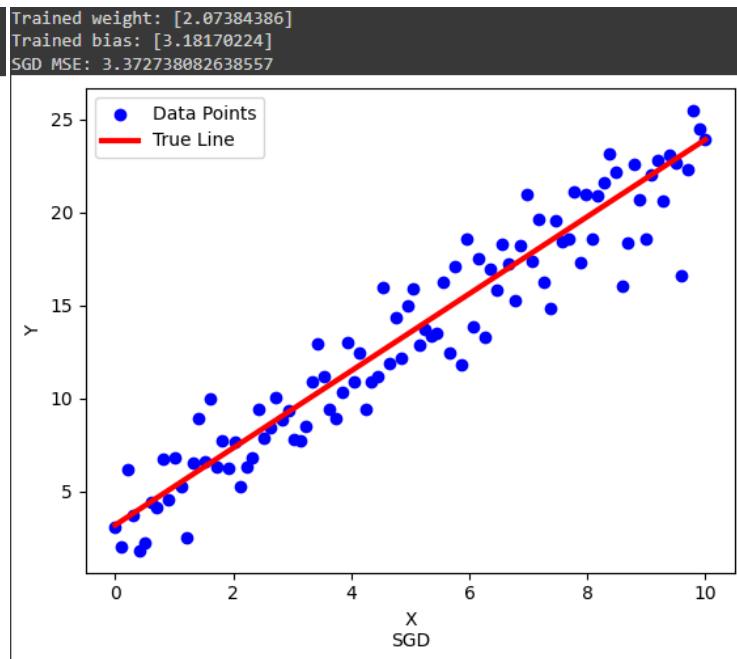
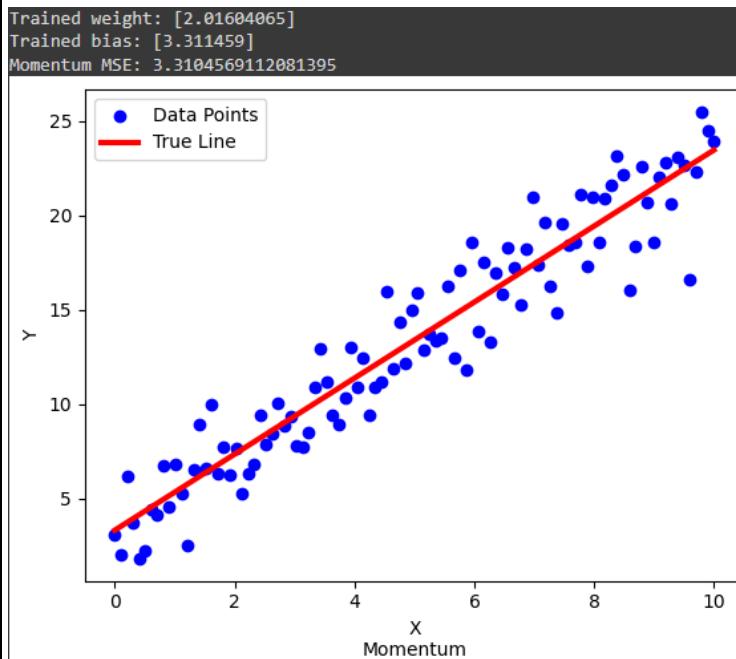
$\beta_1 = 0.9$

$\beta_2 = 0.999$

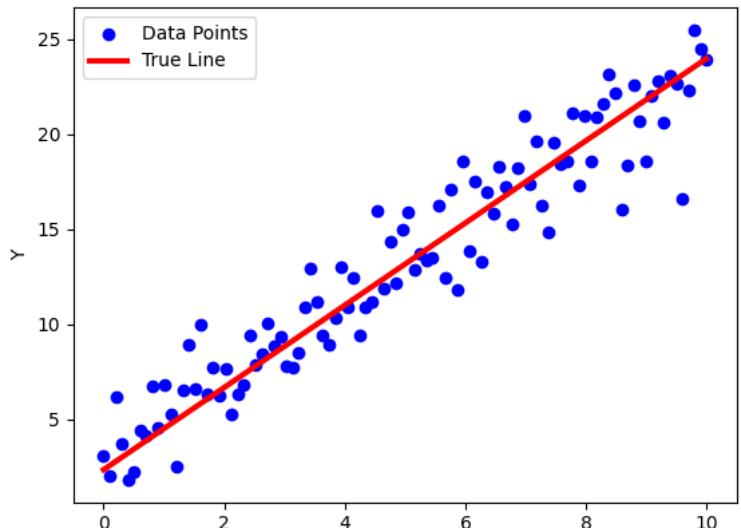
	$ax+b(\text{error})$	$ax^2+bx+c(\text{error})$
Adam	3.643564445839073	4.394243755772239
AAdam	3.308915538304003	4.784867308372225

نتایج تقریباً مساوی هستند؛ اما از آنجاکه داده‌های ما ساده هستند، شاید نتوان تأثیر روش ارائه شده را به خوبی دید و اختلاف آن را با روش Adam بررسی کرد. روش ارائه شده در مجموع روش خوبی است و نتایج خوبی را ارائه کرده و دقت مدل را خراب نکرده است.

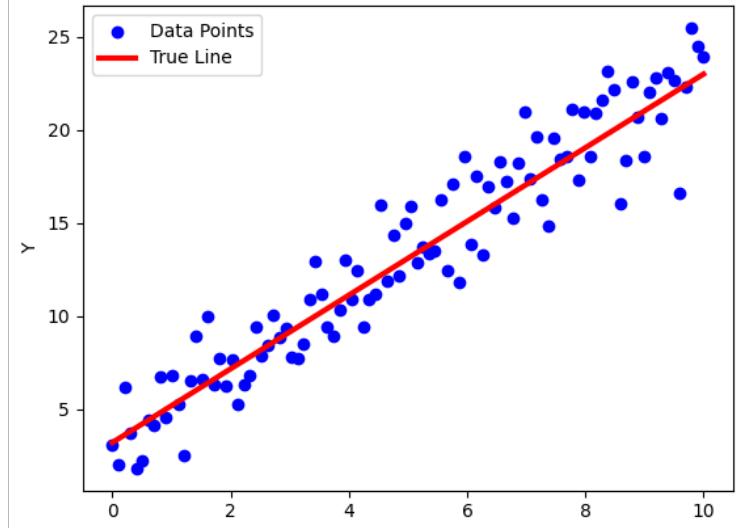
## 6- تصاویر نتایج بدست آمده



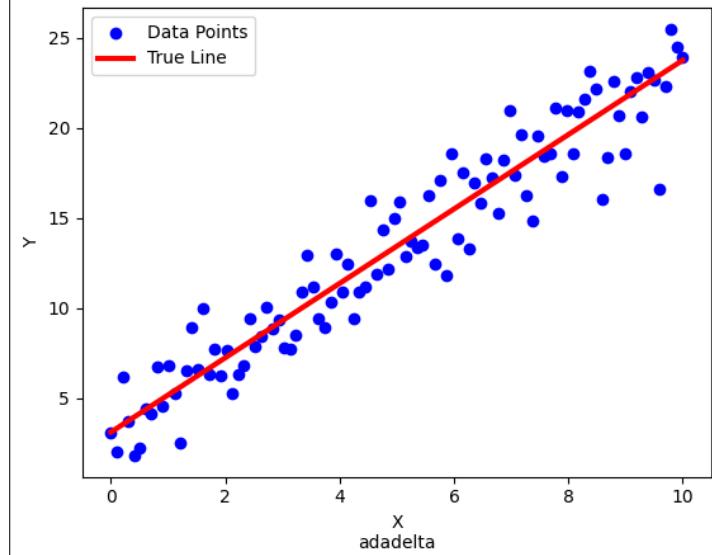
Trained weight: [2.16605267]  
Trained bias: [2.33433031]  
adaGrad MSE: 3.5131791764898295



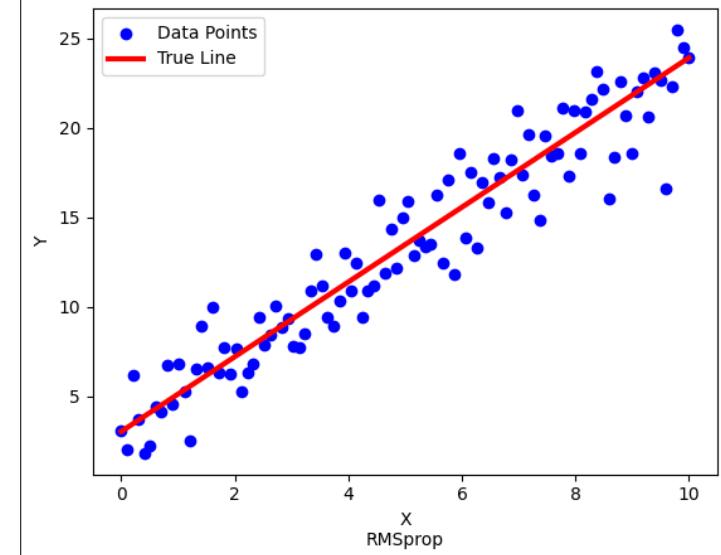
Trained weight: [1.98033174]  
Trained bias: [3.20043936]  
NAG MSE: 3.3813038427736473



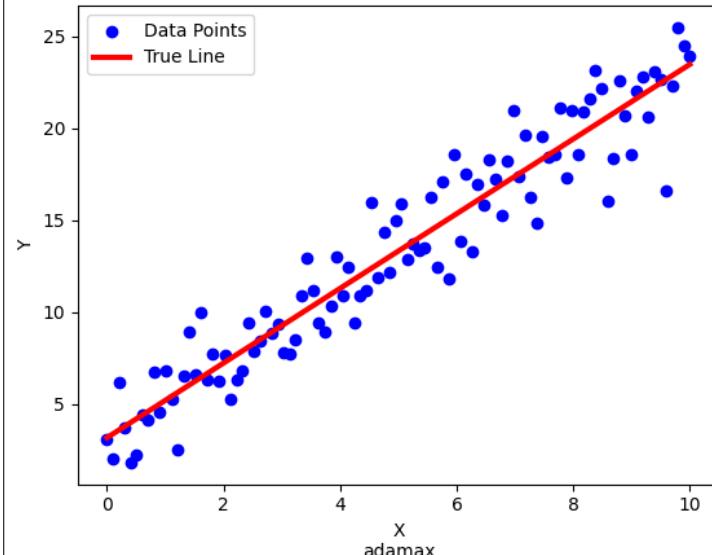
Trained weight: [2.06571693]  
Trained bias: [3.10543498]  
adadelta MSE: 3.3313593542096918



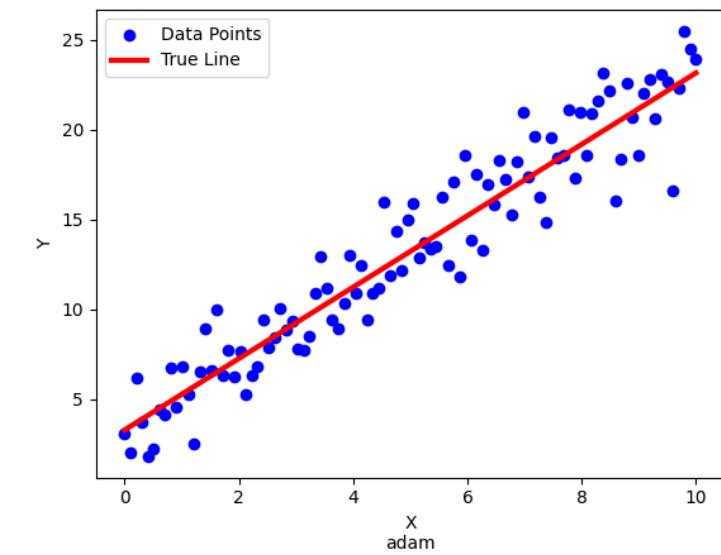
Trained weight: [2.09009675]  
Trained bias: [3.02319319]  
RMSprop MSE: 3.362853168494329



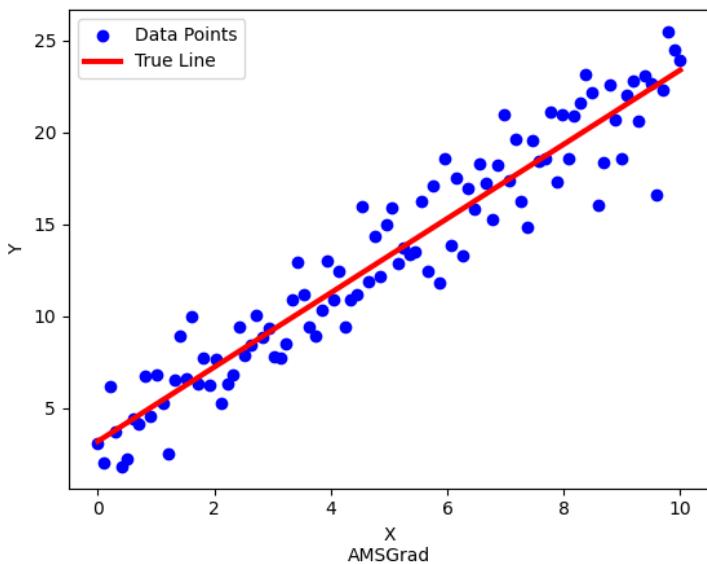
Trained weight: [2.03252041]  
Trained bias: [3.15847875]  
adamax MSE: 3.3089001716519193



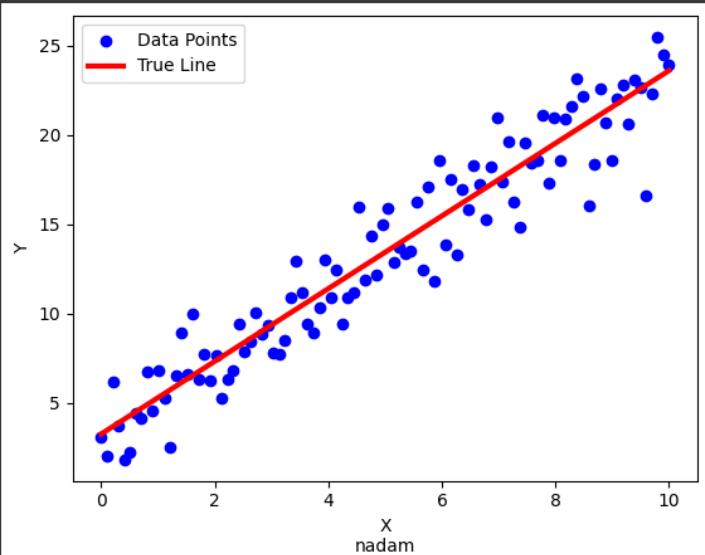
Trained weight: [1.98880192]  
Trained bias: [3.27661229]  
adam MSE: 3.3326778962784327



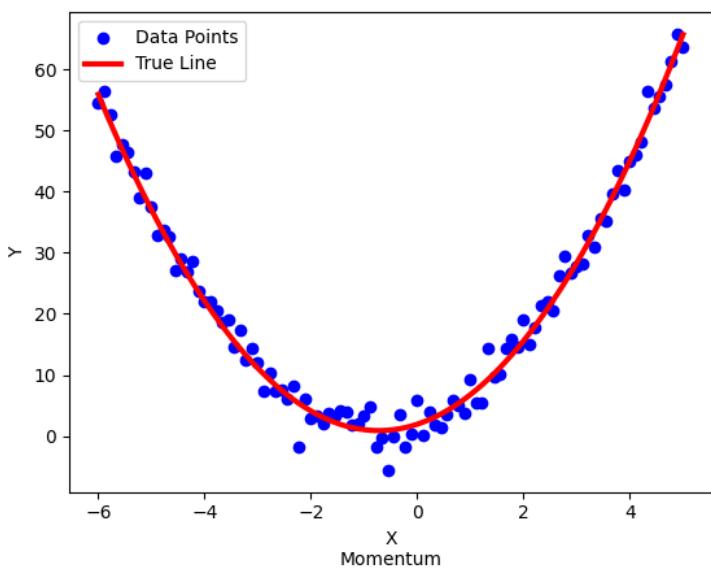
Trained weight: [2.02168548]  
Trained bias: [3.17992141]  
AMSGrad MSE: 3.310678703351966



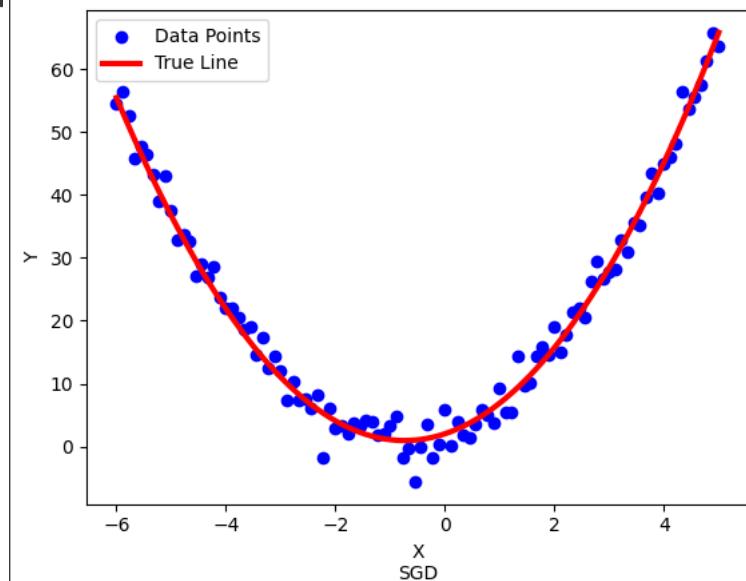
Trained weight: [2.0356881]  
Trained bias: [3.25033822]  
nadam MSE: 3.316355534265764



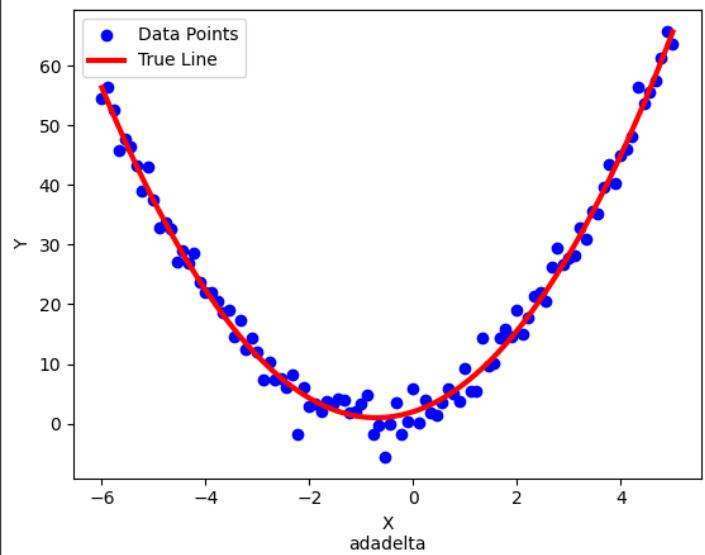
Trained weight: [1.97813329] [2.86958224] [1.92829838]  
Momentum MSE: 4.819259197092259



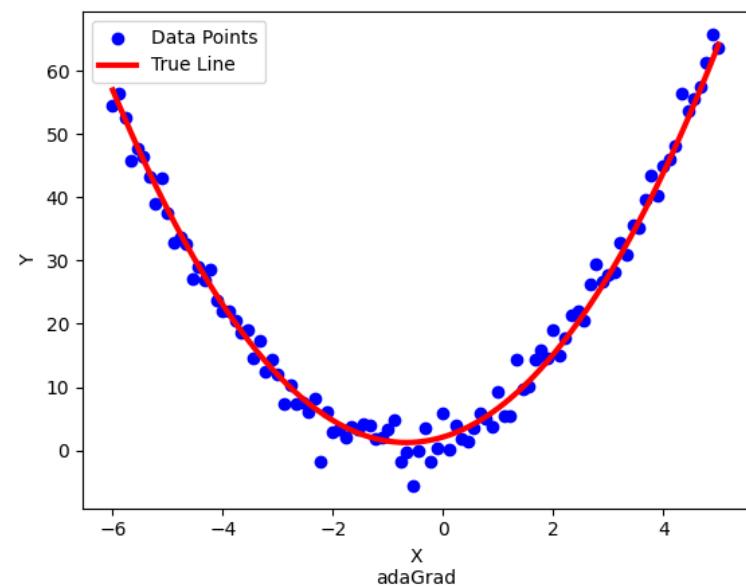
Trained weight: [1.97083588] [2.91361421] [2.01533301]  
SGD MSE: 4.8869788564077545



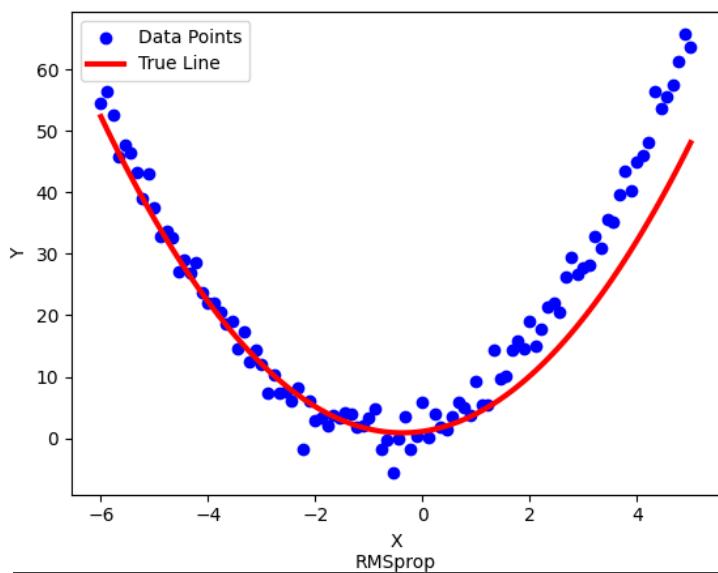
Trained weight: [1.98198816] [2.82925962] [1.98772111]  
adadelta MSE: 4.792359831323971



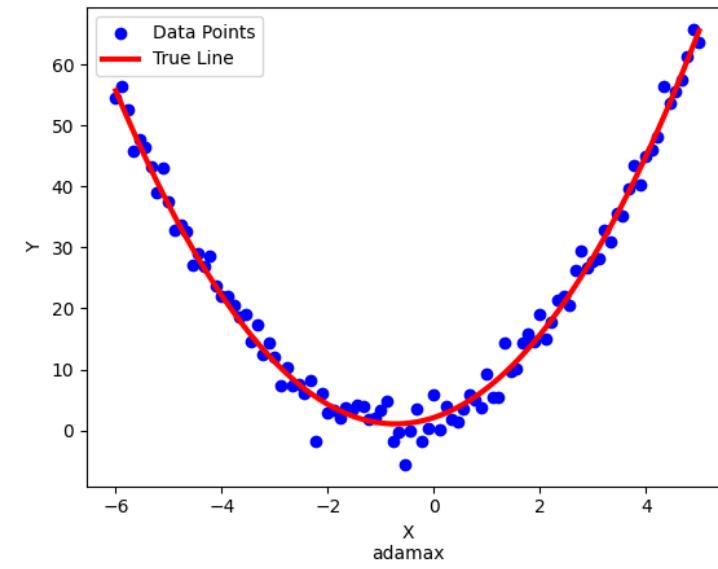
Trained weight: [1.9607132] [2.61616364] [2.0968034]  
adaGrad MSE: 5.333458612550122



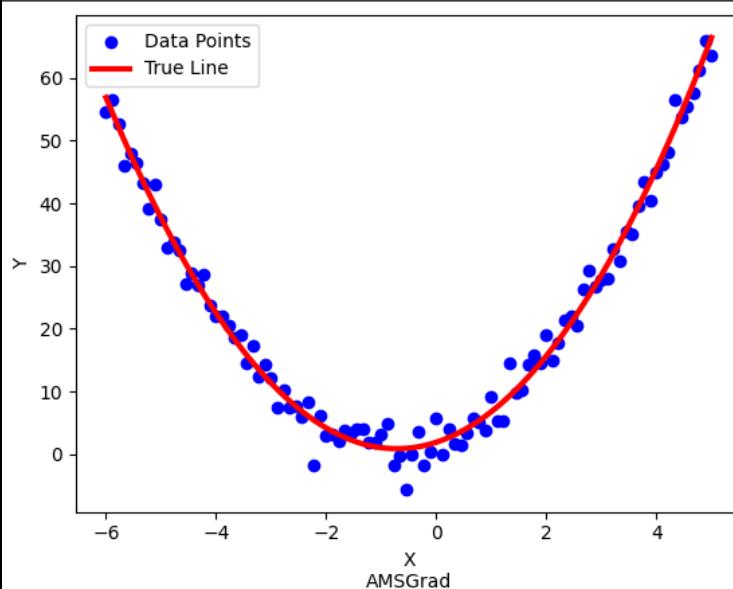
Trained weight: [1.63068405] [1.24490919] [1.10704988]  
RMSprop MSE: 46.58863673868725



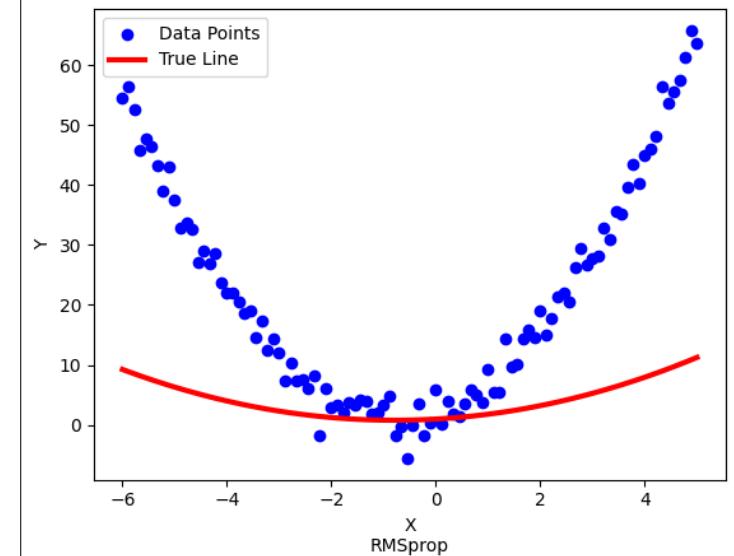
Trained weight: [1.96650186] [2.86145452] [2.10119002]  
adam MSE: 4.8372677145427465



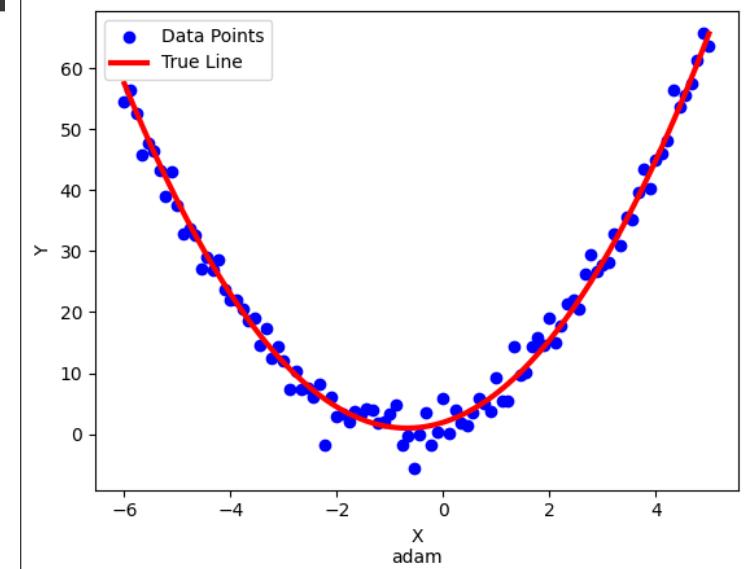
Trained weight: [2.00504867] [2.87371965] [1.90282248]  
AMSGrad MSE: 4.813263533241096



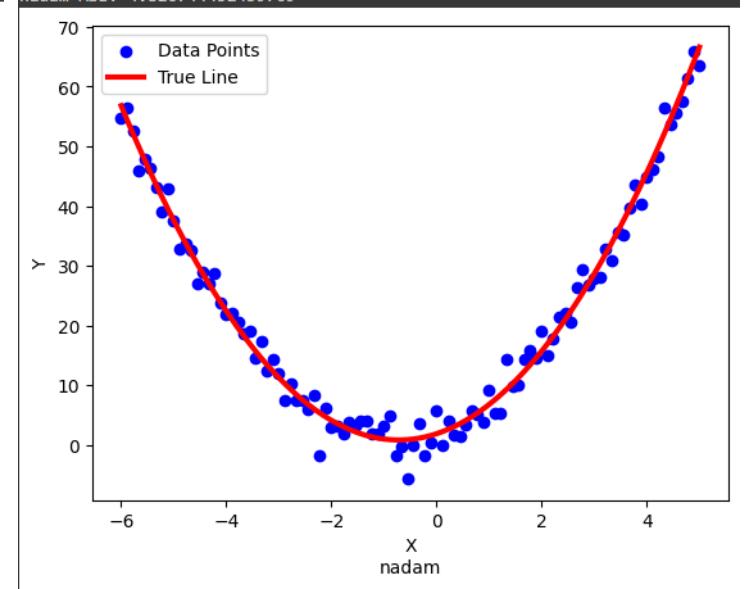
Trained weight: [0.31241714] [0.49493631] [0.95651036]  
RMSprop MSE: 553.5854734760562



Trained weight: [2.00192942] [2.74627398] [1.92006659]  
adam MSE: 4.986197432057369



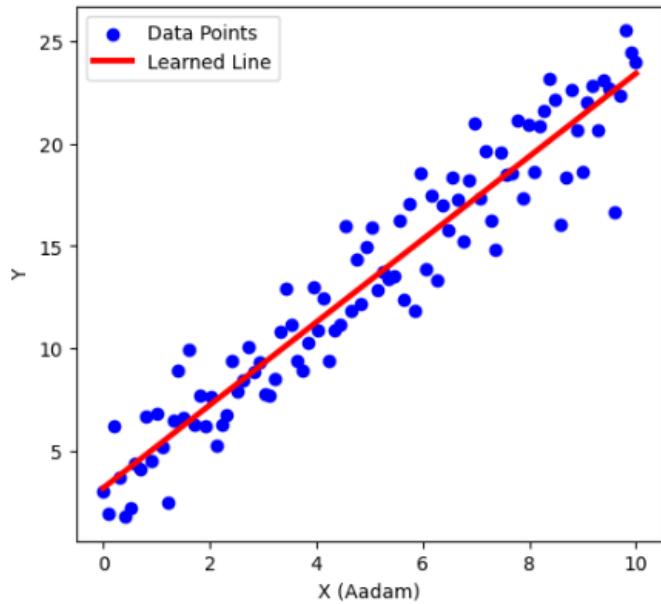
Trained weight: [2.00774868] [2.89812619] [1.89774496]  
nadam MSE: 4.826744452439769



Dataset 1 - Trained w: [2.01996525] Trained b: [3.20913427] Adam\_error: 3.308915538304003

Dataset 2 - Trained w: [1.98844283] Trained b: [2.87695614] Trained c: [1.94335806] Adam\_error: 4.784867308372225

Linear



Quadratic

