| | n=4 | | n=5 | | n=6 | | n=7 | |
|--------------|--------------|-----------------|--------------|-----------|--------------|-------------|--------------|-------------|
| | BackTracking | CSP | BackTracking | CSP | BackTracking | CSP | BackTracking | CSP |
| Example 0 | 0.000505 | 0 | 0.002008 | 0 | 0.221282 | 0.142831 | 0.541232 | 0.003351 |
| Example 1 | 0.001029 | 0.005016 | 0.001011 | 0.001119 | 2.721875 | 0.006732 | 7.214547 | 0.077235 |
| Example 2 | 0.000506 | 0 | 0.003042 | 0.001004 | 1.363373 | 0.239138 | 216.776996 | 63.585243 |
| Example 3 | 0.000998 | 0 | 0.001002 | 0.212052 | 0.078404 | 0.004773 | 844.005584 | 0.003328 |
| Example 4 | 0.003378 | 0.001058 | 0.004874 | 0.001053 | 0.043692 | 0.002032 | 428.366501 | 0 |
| Average | 0.0012832 | 0.0012148 | 0.0023874 | 0.0430456 | 0.8857252 | 0.0791012 | 299.380972 | 12.7338314 |
| Variance | 1.43594E-06 | 4.72523E- 06 | 2.64236E-06 | 0.0089262 | 1.350466426 | 0.011593727 | 123685.7654 | 808.0842011 |

همانطور که از داده های بدست آمده پیداست هنگامی که ابعاد جدول برابر ۴ و ۵ است استفاده از الگوریتم بک ترکینگ بهینه تر و به صرفه تر است زیرا میانگین زمانی کمتری نسبت به CSP دارد اما هر چه فضای مسئله بزرگتر شود الگوریتم بک ترکینگ پاسخگوی نیازهای مسئله نیست و زمان های به دست آمده از الگوریتم CSP بسیار بهینه تر هستند.

نكات كليدى:

- روش بک ترکینگ با افزایش فضای مسئله معمولاً واریانس و زمان متوسط بیشتری نسبت به CSP نشان می دهد، که نشان دهنده این است که روش CSP در حل پازلهای بزرگتر کارآمدتر و پایدارتر عمل می کند.
- برای جدول های کوچکتر n=4 و n=5، روش بک ترکینگ عملکرد نسبتاً خوبی دارد و زمانهای متوسط پایینی دارد. اما با افزایش فضای مسئله (مخصوصاً برای n=6 و n=7)، زمانهای این روش به طور قابل توجهی افزایش مییابد.
- روش CSP در مقابل، پایداری و کارایی بیشتری از خود نشان میدهد و میانگین و واریانس نسبتاً کمتری دارد، که این تفاوت در n=7 بسیار قابل توجه است.