



Comece o experimento pela Tarefa 1. Quando terminar, faça a Tarefa 2.

Tarefa 1 - Depurar o programa **jsoup** sem usar a Jaguar.

jsoup é uma biblioteca parser de HTML.

Há casos de teste que falham devido a um defeito, que podem ser vistos rodando os testes.

1. Clique no ícone do Eclipse.
2. Para começar esta tarefa, clique com o botão direito do mouse no programa **jsoup** na área Project Explorer e selecione **Jaguar > Eclipse Debugging**. A Jaguar não está disponível para esta tarefa. Você pode usar qualquer outro recurso do Eclipse para procurar pelo defeito.
3. Para começar a tarefa, clique no botão bug () na parte superior da área Project Explorer. Digite o ID gerado durante o questionário sobre conhecimento técnico na janela que irá aparecer.
4. Para rodar os testes, clique com o botão direito do mouse no programa **jsoup** na área Project Explorer e selecione **Run As > JUnit Test**. Se o Eclipse pedir para selecionar o JUnit Launcher, você deve escolher o Eclipse JUnit Launcher e não o Jaguar JUnit Delegate Launcher.
5. Você tem 30 minutos para completar esta tarefa. O plugin não fornece um contador de tempo. Assim, pedimos por favor que você controle o seu tempo.
6. Por favor anote quaisquer mudanças que você tenha feito no código para corrigir o defeito, indicando o nome da classe, nome do método e número da linha dessas mudanças. Você precisará dessas informações para responder ao questionário.
7. Quando terminar a tarefa, seja porque encontrou o defeito ou porque o tempo se esgotou, clique no botão stop () na parte superior da área Project Explorer. Ao fazer isso, você poderá começar a tarefa 2.


Tarefa 2 - Depurar o programa **xstream** usando a Jaguar.

xstream é uma biblioteca para (de)serializar objetos para XML.

O defeito causa erros em alguns casos de teste, que podem ser vistos rodando os testes.

1. Para abrir a Jaguar, clique com o botão direito do mouse no programa **xstream** na área Project Explorer e selecione **Jaguar > Run Jaguar**.


2. A Jaguar irá aparecer do lado direito do Eclipse. Por favor não mude a perspectiva do Eclipse. A Jaguar foi configurada para funcionar somente na perspectiva Resource.

3. Para iniciar a tarefa, clique no botão bug () na parte superior da Jaguar. A Jaguar irá carregar as informações com o código suspeito.

4. Você pode usar tanto a Jaguar quanto os demais recursos do Eclipse nesta tarefa. Para rodar os testes, clique com o botão direito do mouse no programa **xstream** na área Project Explorer e selecione **Run As > JUnit Test**. Se o Eclipse pedir para selecionar o JUnit Launcher, você deve escolher o Eclipse JUnit Launcher e não o Jaguar JUnit Delegate Launcher.

5. Você tem 30 minutos para completar esta tarefa. O plugin não fornece um contador de tempo. Assim, pedimos por favor que você controle o seu tempo.

6. Por favor anote quaisquer mudanças que você tenha feito no código para corrigir o defeito, indicando o nome da classe, nome do método e número da linha dessas mudanças. Você precisará dessas informações para responder ao questionário.

7. Quando terminar a tarefa, seja porque encontrou o defeito ou porque o tempo se esgotou, clique no botão stop () na parte superior da Jaguar. Ao fazer isso, a Jaguar irá fechar e os dados do experimento serão enviados para o nosso servidor.

8. Por favor pegue novamente o ID para preencher o questionário final:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeKXhyXVoB7riMdK81pl1clWnurlPt1EB-QBMw7TyjaCt1Alw/viewform>