

# سلام کدکاپ!

ورژن: ۲

جا: دست گرمی

سختی: ۱

در این مسئله برای آشنایی بیشتر شما با سیستم داوری جاوا کوئرا، مسئله‌ای ساده تهیه کرده‌ایم. در این مسئله تنها کاری که باید انجام دهید پیاده سازی یک تابع برای سلام کردن به کدکاپ است! البته با این کد شما به تمامی کدکاپ‌های گذشته حال و آینده کوئرا تا ابد سلام می‌کنید ^\_^ در ادامه با جزئیات بیشتر مسئله آشنا می‌شویم.

## جزئیات پروژه

پروژه‌ی اولیه را از [این لینک](#) دانلود کنید.

ساختار فایل‌های پروژه به صورت زیر است:

```
HelloCodeCup/  
├── HelloCodeCup.java  
└── test  
    └── HelloCodeCupSampleTest.java
```

شما باید تابع `sayHelloToCodeCup` موجود در فایل `HelloCodeCup.java` را مطابق با خواست مسئله پیاده‌سازی کنید. امضای تابع مورد نظر به شکل زیر است:

 `HelloCodeCup.java`

```
1 public class HelloCodeCup {  
2  
3     public static String sayHelloToCodeCup(int n) {  
4         // TODO: Implement  
5     }  
6  
7     public static void main(String[] args) {
```

```
8 |         System.out.println(sayHelloToCodeCup(7)); // Hello CodeCup 7
9 |     }
10| }
```

## تابع sayHelloToCodeCup :

این تابع یک عدد به نام  $n$  به عنوان ورودی دریافت می‌کند و در خروجی رشته‌ای به فرمت زیر باز می‌گرداند.

Hello CodeCup >N<

## مثال

به چند خروجی این تابع دقت کنید:

### Terminal

```
1 | System.out.println(sayHelloToCodeCup(5)) // "Hello CodeCup 5"
2 | System.out.println(sayHelloToCodeCup(6)) // "Hello CodeCup 6"
3 | System.out.println(sayHelloToCodeCup(7)) // "Hello CodeCup 7"
```

## نکات

- مقدار مورد نظر را چاپ نکنید و آن را بازگردانید.
- به تمامی فاصله‌های خروجی دقت کنید.
- در ابتدا و انتهای خروجی هیچ فاصله‌ای قرار ندارد.
- سیستم داوری کوئرا به بزرگی و کوچکی حروف حساس است.
- در این مسئله تنها مجاز به استفاده از کتابخانه‌های استاندارد جاوا هستید.

## آنچه باید آپلود کنید

پس از پیاده‌سازی موارد خواسته‌شده، فایل `HelloCodeCup.java` را آپلود کنید.