

# HW05 - linear algebra

Saeed Rezaei

98106542

## سوال اول

با استفاده از الگوریتم MP و OMP مسئله  $P_0$  را برای  $x$  حل نمایید. همچنین مقدار  $spark(A)$  و  $\mu(A)$  را محاسبه کنید.

$$y = Ax$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

① کمترین عدد  $spark(A)$  می‌توانیم متغیرهای از دستگاه را منقض کنیم.  
پس هر بار دستگاه را به ازای اینکه یک متغیر از 1 باشد، بقیه 0 باشد حل می‌کنیم. آن جوابی که بیشترین  $x_i = 0$  داشته باشد برابر  $spark(A)$  می‌باشد.  
اگر  $rank(A)$  را دریابیم، پس دست‌العمل بالا را اجرا کنیم به  $spark(A) = 4$  می‌رسیم.

$$rank(A) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_{p_1} = [2, 4, -2, 0, 1, 0]^T$$

$$x_{p_2} = [2, 4, -3, 1, 0, 1]^T$$

جواب عددی

همانطور که مشاهده می‌شود به ازای  $x_{p_1}$ ،  $spark(A) = 4$  می‌شود.

برای محاسبه  $\mu(A)$  ابتدا  $A$  را نرمالیزه می‌کنیم  $(\tilde{A})$ . پس ماتریس  $(\tilde{A})^T(\tilde{A})$  را حاب می‌کنیم و بزرگترین درایی که روی قطر اصلی نباشد، برابر  $\mu(A)$  می‌باشد.

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \max(\tilde{A}^T \tilde{A}) = \mu(A) = 0.5 \Rightarrow 1 + \frac{1}{\mu(A)} = 3$$

## ① NIP algorithm

$$(k=1) \quad c_j = \frac{\|r^{k-1}\|^2 (a_j^T r^{k-1})^2}{a_j^T a_j} = \begin{cases} 33.5 \\ 13.5 \\ \vdots \\ 6 \checkmark \\ 25.5 \end{cases} \Rightarrow S^1 = \{5\}, \ell_5^* = 4$$

$$r^1 = [0, 2, -1, 1]^T, \|r^1\|_2 = 6$$

گام های بعدی را نیز به همین روند طی می کنیم، داریم:

$$(k=2) \quad c_j = \begin{cases} 5.5 \\ 1.5 \checkmark \\ 4 \\ 5.5 \\ 6 \\ 5.5 \end{cases} \Rightarrow S^2 = \{2, 5\}, \ell_2^* = 1.5$$

$$r = [0, 0.5, -1, -0.5]^T, \|r^2\|_2 = 1.5$$

$$(k=3) \quad c_j = \begin{cases} 1.5 \\ 1.375 \\ 1.375 \\ 0.375 \checkmark \\ 1.375 \end{cases} \Rightarrow S^3 = \{2, 5, 5\}, r^3 = [0, 0.5, -0.25, 0.25]^T, \|r^3\|_3 = 0.375$$

باید به همین روند پیش رفت تا بالاخره در مرحله  $k$  ام، به شرط  $\|r^k\|_2 < \epsilon$  برسیم.

## ② OMP algorithm

$$(k=1) \Rightarrow c(j) = \begin{cases} 33.5 \\ 13.5 \\ 36 \\ 25.5 \\ 6 \checkmark \rightarrow \text{index} = 5 \\ 25.5 \end{cases} \Rightarrow S^1 = \{5\}, A_S = [a_5]$$

$$(A_S^T A_S)^{-1} (A_S^T b) = 4$$

$$r^1 = b - 4 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$(k=2) \Rightarrow c(j) = \begin{cases} 5.5 \\ 1.5 \checkmark \rightarrow \text{index} = 2 \\ 4 \\ 5.5 \\ 6 \\ 5.5 \end{cases} \Rightarrow S^2 = \{2, 5\} \Rightarrow A_S^2 = [a_2 \ a_5]$$

$$\Rightarrow (A_S^{2T} A_S^2)^{-1} (A_S^{2T} b) = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow r^2 = b - \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \text{آنها هم بازنویسی می شود.}$$

## سوال سوم

در الگوریتم OMP در گام شماره  $k$ ، مجموعه  $S$  به صورت  $S^k = S^{k-1} \cup \{j_0\}$  به روز رسانی میشود که  $j_0$  ستونی از ماتریس واژه نامه  $A \in (R)^{m \times n}$  است که  $\epsilon(j)$  تعریف شده به صورت زیر را حداکثر میکند:

$$\|\mathbf{r}^{k-1}\|_2^2 - \frac{(\mathbf{a}_j^T \mathbf{r}^{k-1})^2}{\|\mathbf{a}_j\|_2^2}$$

نشان دهید برای بردار دلخواه  $\mathbf{b}$  و تکرار  $k$ ، مجموعه  $S^k$  در دو حالت زیر یکسان است:

• ماتریس واژه نامه  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_2 & \dots & \mathbf{a}_n \end{bmatrix}$

• ماتریس واژه نامه  $\tilde{\mathbf{A}} = \mathbf{A}\mathbf{D}$  که در آن  $\mathbf{D} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  یک ماتریس گطری معکوس پذیر است.

سوال چهارم

الف. بردار دلخواه  $b \in \mathbb{R}^m$  را در نظر بگیرید. می‌خواهیم بردار  $x \in \mathbb{R}^n$  در همسایگی  $b$  را به گونه‌ای به دست آوریم که نسخه هموارشده آن باشد. این مسئله را به صورت حداقل مربعات چندهدفه زیر مدل‌سازی نمایید ( $\lambda > 0$ ):

$$\min_x \|Ax - b\|^2 + \lambda \|Dx - d\|^2$$

که در مسئله فوق عبارت اول نزدیکی دو بردار  $x$  و  $b$  و عبارت دوم، همواری بردار  $x$  را برآورده می‌نماید (ماتریس‌های  $A$ ،  $D$  و  $d$  را به دست آورید که  $D \in \mathbb{R}^{(n-1) \times n}$  است).

ب. برای حالت خاص  $n = 2$ ،  $\hat{x}(\lambda)$  (پاسخ مسئله بهینه‌سازی فوق) را به دست آورید.

ج. بردار  $\lim_{\lambda \rightarrow \infty} \hat{x}(\lambda)$  را به دست آورید و توجیه کنید.

(a)

چون می‌خواهیم فاصله  $x$  تا  $b$  را نسبت به کمترین انتخاب برای  $A$ ، مانده‌سایه‌های  $A$  باشد  $A = I_{n \times n}$   
 همچنین برای همواری، اختلاف درجه‌های پست سرهم را کمترین کنیم یعنی

$$D = \begin{bmatrix} 1 & -1 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & -1 & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 1 & -1 & \dots & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 1 & -1 \end{bmatrix}_{(n-1) \times n}$$

همین برای همواری باید  $Dx - d$  را نسبت به کمترین انتخاب برای  $d = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}_{n-1}$  و  $Dx$  را نسبت به کمترین انتخاب برای  $d = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}_{n-1}$

(b)  $n=2 \Rightarrow D = \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix}, d=0, A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

$$\hat{x}(\lambda) = (\tilde{A}^T \tilde{A})^{-1} \tilde{A}^T \tilde{b}, \text{ where } \tilde{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ \sqrt{\lambda} & -\sqrt{\lambda} \end{bmatrix}, \tilde{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$(\tilde{A}^T \tilde{A})^{-1} = \left( \begin{bmatrix} 1 & 0 & \sqrt{\lambda} \\ 0 & 1 & -\sqrt{\lambda} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ \sqrt{\lambda} & -\sqrt{\lambda} \end{bmatrix} \right)^{-1} = \frac{1}{1+2\lambda} \begin{bmatrix} 1+\lambda & \lambda \\ \lambda & 1+\lambda \end{bmatrix} \quad (I)$$

$$\hat{x}(\lambda) = \frac{1}{1+2\lambda} \begin{bmatrix} 1+\lambda & \lambda \\ \lambda & 1+\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & \sqrt{\lambda} \\ 0 & 1 & -\sqrt{\lambda} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \hat{x}(\lambda) = \frac{1}{1+2\lambda} \left( b_1 \begin{bmatrix} 1+\lambda \\ \lambda \end{bmatrix} + b_2 \begin{bmatrix} \lambda \\ 1+\lambda \end{bmatrix} \right) = \frac{1}{1+2\lambda} \begin{bmatrix} (1+\lambda)b_1 + \lambda b_2 \\ \lambda b_1 + (1+\lambda)b_2 \end{bmatrix}$$

(c)

$$\lim_{\lambda \rightarrow \infty} \hat{x}(\lambda) = \begin{bmatrix} \frac{b_1 + b_2}{2} \\ \frac{b_1 + b_2}{2} \end{bmatrix}$$

$$\|Ax - b\|^2 = \sum_{i=1}^m (\tilde{a}_i^T - b_i)^2$$

که در آن  $\tilde{a}_i^T$  سطر  $i$ ام ماتریس  $A$  است و هدف، یافتن بردار  $\hat{x} \in \mathbb{R}^n$  است. در یک نسخه دیگر از مسئله حداقل مربعات، تابع هدف ما به صورت زیر است:

$$\sum_{i=1}^m w_i (\tilde{a}_i^T - b_i)^2$$

که وزنهای  $w_i$  مثبت هستند و به ما داده شده‌اند.

الف. نشان دهید با انتخاب ماتریس قطری  $D$  به صورت مناسب، می‌توان این مسئله را به مسئله حداقل مربعات معمولی تبدیل کرد به طوری که تابع هدف به صورت  $\|D(Ax - b)\|^2$  خواهد شد و عملاً تابع هدف در مسئله جدید خواهد بود:

$$\|Bx - d\|^2$$

به طوری که  $d = Db$  و  $B = DA$ .

ب. نشان دهید اگر ستون‌های ماتریس  $A$  مستقل خطی باشند، ستون‌های ماتریس  $B$  نیز مستقل خطی هستند.

ج. جواب مسئله حداقل مربعات جدید را بر حسب  $A$  و  $b$  و  $W := \text{diag}(w)$  به دست آورید.

a

فرض کنید برای  $A$  داریم:

$$D = \begin{bmatrix} \sqrt{w_1} & & 0 \\ & \sqrt{w_2} & \\ 0 & & \ddots \\ & & & \sqrt{w_m} \end{bmatrix} \quad \text{ماتریس } D \text{ را تعریف کنیم:}$$

$$\begin{bmatrix} -a_1^T \\ -a_2^T \\ \vdots \\ -a_m^T \end{bmatrix}$$

و نگاه داریم:

$$B = DA = \begin{bmatrix} -\sqrt{w_1} a_1^T \\ -\sqrt{w_2} a_2^T \\ \vdots \\ -\sqrt{w_m} a_m^T \end{bmatrix}, \quad d = Db = \begin{bmatrix} \sqrt{w_1} b_1 \\ \vdots \\ \sqrt{w_m} b_m \end{bmatrix}$$

حالا داریم:

$$\|Bx - d\|^2 = \sum_{i=1}^m (\sqrt{w_i} a_i^T x_i - \sqrt{w_i} b_i)^2$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^m (\sqrt{w_i})^2 [a_i^T x_i - b_i]^2 \Rightarrow \boxed{\sum_{i=1}^m w_i (a_i^T x_i - b_i)^2}$$

b

از بهمان خلف استفاده می‌کنیم. فرض کنیم که ستون‌های  $B$  مستقل خطی نباشند

کدام جابجایی بهی فایده خواهد داشت؟  $Bx = 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow DAx = 0 \xrightarrow{\times D^{-1}} Ax = 0 \Rightarrow \dot{x}$$

به تناقض رسیدیم. درحالتی که فرض کرده بودیم ستون‌های  $A$  مستقل خطی نباشند.

②

• می دانیم جواب حداقلی مربعات  $\|Ax - b\|$  از رابطه  $x^* = (A^T A)^{-1} A^T b$  بدست می آید.

• همچنین اثبات کرده ایم که جواب  $\|Bx - d\|$  هم از جواب  $\sum_{i=1}^m w_i (x_i - b)^2$  می باشد.

$$\rightarrow x^* = (B^T B)^{-1} B^T d \xrightarrow[\substack{D = \sqrt{\text{diag}(W)} \text{ (II)} \\ d = D b \text{ (III)}}]{B = DA \text{ (I)}} x^* = (A^T \underbrace{D^T D}_{\text{diag}(W)} A)^{-1} D A^T D b$$

$$\Rightarrow x^* = (A^T \text{diag}(W) A)^{-1} A^T \text{diag}(W) b$$