نام ‍‍پروژه :بازی tic tac toe

زبان مورد استفاده : java

محیط برنامه نویسی : InteliJ IDE 14.03

منطق برنامه : دو عدد کلاس به اسم های Minesweeper و Main وجود دارد که اولی برنامه اصلی است و دومی کلاسی جهت ایجاد یک شی از اولی برای اجرا و نمایش مشاهد است. برنامه به این شکل عمل میکند که یک JPanel ایجاد شده و روی آن به صورت 10\*10 دکمه هایی برای انتخاب قرار گرفته است . عنوان دکمه ها را تهی در نظر میگیریم سپس پس از بازی به ازای انتخاب هر دکمه ایی (کلیک) نمادی نمایش داده میشود . که این نماد یا یک آیکن است که تعداد خانه های غیر امن یا همان بمب ها را نمایش میدهد دقت شود که تعداد بمب ها به صورت پیشفرض برابر 10 عدد است ودر صورتی که کاربر روی خانه ای کلیک کند که خانه ی بمب باشد مکان بمب ها نمایش داده میشود و بازی به پابان می رسد .بمب ها به صورت رندم در خانه ها قرار میگیرند . نکته قابل توجه این است که همه ی این اعمال به کمک خانه های آرایه انجام میشوند . مثلا اگر در خانه ی(2و3) بمبی وجود داشته باشد و کاربر بر روی دکمه ی متناظرش کلیک کند . نشان از باخت کابر است .همچنین دکمه ای جهت بازی دوباره قرار داده شده که با فشردن آن تابع ریست را صدا میزند که این تابع همه ی اعمال را ریست میکند.

سعی شده حتی الامکان با توجه به اسم متغیر ها کار آنها مشخص گردد و در جاهایی که لازم است توضیحات فارسی وجود دارد . همچنین برای بهتر دیدن نوع عملکرد میتوان از srep by step debug استفاده کرد . ضمنا فایل اچ تی ام ال کلاس ها پیوست این متن شده اند.