

Cimatron 15.0 SP4P1 修正内容

全 般

1. 「名前を付けて保存」する際、タイプを「Cimatron ドキュメント」にするとエラーメッセージが出る問題を修正。
2. ファイルを再接続する際、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。
3. NC 環境での ZPR の動作が遅れる場合がある問題を修正。

CAD

1. 「ソリッドー切り取り」を連続（適用ボタン使用）で行うと、「切り取りオブジェクト指定」のアイコンがグレースアウトする問題を修正。

データインターフェイス

1. 「指定によるエクスポート」で、「座標系によるエクスポート」リストに座標系が表示されない問題を修正。

製 図

1. ビュー作成時、「パーツフィルタ」ダイアログのヘッダー部分をクリックすると、Cimatron が強制終了する問題を修正。

NC

1. 輪郭加工で、ダウンカットの代わりにアップカットが使用される場合がある問題を修正。
2. ヘリカル輪郭加工で、工具補正ありにすると方向が正しくない場合がある問題を修正。
3. 渦状荒のパス接続が正しくない場合がある問題を修正。
4. ユーティリティ手続きを含めると、工具情報（工具名、コメント、ホルダ名など）がレポートに表示されない場合がある問題を修正。
5. 「テンプレート適用」すると、加工方向が変わる場合がある問題を修正。
6. 「変換－配列コピー」で「放射切削」を使用すると、「加工シミュレーション」ダイアログで 5 軸と認識される問題を修正。

Cimatron 15.0 SP4 修正内容 (SP4P1 に含まれる)

全 般

1. 環境設定 (一般 — 色とスタイル) の「非表示稜線スタイル」が機能しない問題を修正。
※ 環境設定ファイルを初期化する必要があります。

CAD

1. オブジェクトフィルタを使用してパーツを選択するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
2. フィーチャ削除後にファイルが保存できなくなる場合がある問題を修正。
3. 「削除と延長」でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
4. スケッチャで、面取りの結果が正しくない場合がある問題を修正。
5. スケッチャで、オフセット時に新しい線が作成される場合がある問題を修正。
6. スケッチ読み込みで、**skf** ファイルを配置した後に自動参照が作成されない場合がある問題を修正。

データインターフェイス

1. PMI をインポートした後にファイルを保存できない場合がある問題を修正。
2. DWG ファイルをインポートした後の寸法が正しくない場合がある問題を修正。
3. DWG エクスポートで「黒色の要素を白色で」が正しく機能しない問題を修正。
4. IGES エクスポートで「セットをレベルへ」にチェックを入れると、「ネジ切りをワイヤーフレームで」が正しく機能しない場合がある問題を修正。
5. SAT エクスポートで不要なメッセージ (ファイルの変換はできません) が表示される問題を修正。
6. CATIA V5 エクスポートでワイヤーフレーム要素が崩れる場合がある問題を修正。
7. 指定によるエクスポート (IGES) で、分割された面が元の色を保持しない場合がある問題を修正。
8. エクスポートした PDF ファイルでシェーディングが表示されない場合がある問題を修正。

アセンブリ

1. ファイルのインポートが完了しない場合がある問題を修正。
2. コンポーネント追加 (複製コピー追加、カタログから追加など) でファイル名に接尾辞 (#1 など) が付く問題を修正。

製図

1. 寸法線で直径記号が2度表示される場合がある問題を修正。
2. モデルビューを使用してビュー作成すると、すべてのワイヤーフレーム要素が表示される（モデルビューの表示状態が反映されない）場合がある問題を修正。
3. 大きなサイズ（大規模アセンブリ等）の図面で、テキストの作成に時間がかかる場合がある問題を修正。

NC

1. 一部の解像度で工具テーブルのヘッダー（メニュー位置やアイコンなど）が崩れる場合がある問題を修正。
2. ファイルが読み込めない場合がある問題を修正。
3. NCセットアップで座標系を変更すると、手続きが一時停止する場合がある問題を修正。
4. スtock定義後に非表示にならない問題を修正。
5. プレビューで、定義された境界が考慮されない場合がある問題を修正。
6. シミュレータでシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
7. 自動ドリルで、同じ工具が割り付けられていても手続きが分割される場合がある問題を修正。
8. 自動ドリルで「穴ジオメトリ - 前stock考慮」を使用すると、計算が停止する場合がある問題を修正。
9. 輪郭加工で、輪郭をクリテリアで選択するとアップカットになる場合がある問題を修正。
10. ヘリカル輪郭加工で、アップカットに設定される場合がある問題を修正。
11. ヘリカル輪郭加工で、動作が正しくない場合がある問題を修正。
12. 荒取り加工で、パス間の接続動作がクリアランスを経由しない場合がある問題を修正。
13. 荒取り加工で、接続動作（接続丸め等）が正しくない場合がある問題を修正。
14. 荒取り加工で、ツールパスが作成されない場合がある問題を修正。
15. 荒取り加工で、ツールパスが正しくない場合がある問題を修正。
16. 荒取り加工で、オフセットが正しく計算されない場合がある問題を修正。
17. 荒取り加工で、エントリ点が正しくない場合がある問題を修正。
18. 面加工で、自動境界が認識されない、または正しく機能しない場合がある問題を修正。
19. 面加工で、シャンクが考慮されない場合がある問題を修正。
20. 面加工で、ツールパスが正しくない場合がある問題を修正。
21. 面加工および隅部加工で、優先点距離（工具軌跡スムーズ化：面高品質の場合）の下限値を変更（より小さい値が入力できるよう改善）。
22. 残り加工で、水平領域にパスが作成される場合がある問題を修正。
23. ローカル3Xで、動作が正しくない場合がある問題を修正。
24. 手続き計算で16コアを超えるCPUをサポートするよう改善。

電 極

1. 電極抽出の「選択要素の中心」「選択要素合わせ」が遅い場合がある問題を修正。
2. 電極図面（アセンブリ図面含む）で、シンボルテキストが電極の値を取得しない場合がある問題を修正。

モールドデザイン

1. 有効切り取り後にファイルが保存できなくなる場合がある問題を修正。
2. コンフォーマル冷却設計で、メッシュオフセットがパーツから離れた場所になる問題を修正。
3. コンフォーマル冷却を編集すると、サイズが変更される場合がある問題を修正。
4. エジェクタテーブルのエジェクタピン長さが正しくない場合がある問題を修正。
5. エジェクタテーブルのスリーブ長さが正しくない場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP3 修正内容 (SP4P1 に含まれる)

全 般

1. シェル内部ボリウムが使用できない問題を修正。
2. 自動位置調節が使用できない問題を修正。
3. 圧縮で Cimatron エクスプローラのフィルタが機能しない問題を修正。
4. フローティングライセンスで使用中に ZPR が遅くなる場合がある問題を修正。
5. 特定の条件下でモデルが保存されない場合がある問題を修正。

CAD

1. 特定のファイルでモデルが表示されない場合がある問題を修正。
2. 要素のチェックと修復で正しい結果が得られない場合がある問題を修正。
3. 製造属性で「正確な位置」の色を変更できるように改善。
4. 線形コピーの「座標系から座標系へ」で目標（コピー先）が複数あるとシステムエラーになる場合がある問題を修正。
5. スケッチャでオフセットした線がスケッチャ終了後に崩れる場合がある問題を修正。
6. スケッチャの編集時に寸法拘束が消える場合がある問題を修正。
7. 面変形でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
8. ソリッドー押し出しでシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
9. メッシュー部分間引きが正常に動作しない場合がある問題を修正。

データインターフェイス

1. 複数の PFM ファイルを変換できない場合がある問題を修正。
2. IGES ファイルをインポートできない場合がある問題を修正。
3. IGES エクスポートの「環状面分割」で面の色が維持されない場合がある問題を修正。
4. IGES ファイルを NC にインポートすると座標系名がない場合がある問題を修正。
5. STEP ファイルのインポート後にファイルを保存できない場合がある問題を修正。
6. STEP ファイル (*.prt.stp) が NC にインポートされる問題を修正。
7. STEP エクスポートで座標系フィルタが無効になる場合がある問題を修正。
8. PDF エクスポートで図面のフレームサイズが考慮されない場合がある問題を修正。
9. CATIA V5 ファイルのインポートに時間がかかる場合がある問題を修正。
10. DWG ファイルのインポート中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
11. DXF エクスポート (2D) で座標系が正しくない場合がある問題を修正。

アセンブリ

1. 単一パーツの「追加の編集」で初期値が「元削除」になっている問題を修正。
2. アセンブリ再配置でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

製図

1. ビューが作成されない場合がある問題を修正。
2. 図面を更新するとエラーが発生する場合がある問題を修正。
3. 寸法を割付けるとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
4. スケッチ断面線で寸法矢印をドラッグするとシステムエラーが発生する問題を修正。
5. スタイルコピーで線属性をコピーした後にファイルを保存できない場合がある問題を修正。
6. 穴テーブルエディタで穴を下に移動するとリストの最後に移動する問題を修正。

NC

1. クリテリアを使用したテンプレートを適用するとダウンカットがアップカットに変わる場合がある問題を修正。
2. 工具が高すぎるクリアランス平面に戻る場合がある問題を修正。
3. メッシュによるストックに関連する問題を修正。
4. 工具とホルダでシャンクを追加するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
5. 自動ドリルで手続きの読み込み時間を改善。
6. 自動ドリルで減少の値が正しくない場合がある問題を修正。
7. 自動ドリルで工具を削除すると選択が失われる場合がある問題を修正。
8. 自動ドリルで拘束を使用する場合の工具が正しくない場合がある問題を修正。
9. 自動ドリルでブリーチ無効パラメータが正しく機能しない場合がある問題を修正。
10. 輪郭加工でダウンカットに設定しても輪郭選択後にアップカットに切り替わる問題を修正。
11. 輪郭加工で **maxpz** 変数が機能しない場合がある問題を修正。
12. ヘリカル輪郭でボール工具を使用するとテーパ壁に接触しない場合がある問題を修正。
13. ヘリカル輪郭で工具補正を有効にするとアプローチ／リトラクト動作が正しくない場合がある問題を修正。
14. 面取り 閉じた輪郭で切削モードが表示されない場合がある問題を修正。
15. 荒取り加工でリトラクト動作が失われる場合がある問題を修正。
16. 荒取り加工でエントリ位置が高すぎる場合がある問題を修正。
17. 荒取り加工で内部クリアランスが初期値に戻る場合がある問題を修正。
18. 面加工でクリアランス平面が高すぎる場合がある問題を修正。
19. 面加工で動作がスムーズではない場合がある問題を修正。

20. 面加工でマージンオフセットが初期値に戻る場合がある問題を修正。
21. 面加工ー限界角度によるで円セグメント工具を使用すると計算されない場合がある問題を修正。
22. クリーンアップでV14で作成されたテンプレートを適用するとパラメータが保持されない場合がある問題を修正。
23. ローカル 3X で正しい結果が得られない場合がある問題を修正。
24. 変換で手続き間の接続を改善。
25. 接続で開始時の工具向きが正しくない場合がある問題を修正。
26. 接続でシミュレーションのヘッド向きが正しくない場合がある問題を修正。
27. 5 軸へ変換の最大角度が正しく機能しない場合がある問題を修正。
28. ターニングで輪郭が認識されない場合がある問題を修正。
29. ターニングで不正な開始点になる場合がある問題を修正。
30. ターニングー荒で不正な送り速度になる場合がある問題を修正。
31. ターニングー旋盤ドリルで不正な送り速度になる場合がある問題を修正。
32. ユーザー定義のターニングホルダが正しく表示されない場合がある問題を修正。
33. CMM のレポート作成で XML ファイルにデータが正しく出力されない場合がある問題を修正。
34. 3D 工具補正を使用したフローラインでナビゲータの工具向きが正しくない場合がある問題を修正。
35. 自動ドリルのシミュレーション中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
36. シミュレータの偏差と安全読み込みでシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
37. マシンシミュレータを読み込むとエラーが発生する場合がある問題を修正。
38. マシンシミュレータで目標パーツとの干渉が正しく検出されない場合がある問題を修正。
39. マシンシミュレータで偏差設定が考慮されない場合がある問題を修正。
40. NC レポートで合計時間が正しく計算されない場合がある問題を修正。
41. NC レポートで手続き／工具軌跡を手動で選択するとレポート作成に失敗する場合がある問題を修正。
42. マキノコリジョンセーフガードのファイルが正しく生成されない場合がある問題を修正。
43. オンマシン検査のポスト出力でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
44. ポスト出力で早送り動作が削除される場合がある問題を修正。
45. ターニングのポスト出力で回転方向が正しく出力されない場合がある問題を修正。
46. ターニングのポスト出力で角度が正しく出力されない場合がある問題を修正。
47. ターニングのポスト出力で固定サイクルが正しく出力されない場合がある問題を修正。
48. ターニングのポスト出力後に不正な速度値になる場合がある問題を修正。

モールドデザイン

1. ECO マネージャで有効コンポーネントの更新に失敗する場合がある問題を修正。
2. アセンブリを開く際にエラーメッセージが表示される場合がある問題を修正。
3. ランナーボディが正しく生成されない場合がある問題を修正。
4. 冷却ラベル付きのアセンブリを読み込めない場合がある問題を修正。

ダイデザイン

1. ブランクでシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
2. スプリングバック変形でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P7 修正内容 (SP4P1 に含まれる)

CAD

1. スケッチャで参照追加およびジオメトリ追加を使用すると、次回編集時に参照が失われる場合がある問題を修正。

NC

1. 自動ドリルでシーケンスを読み込むと、正しい工具が割り当てられない場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P6 修正内容 (SP4P1 に含まれる)

アセンブリ

1. ファイルが開けない場合がある問題を修正。
2. アセンブリが正しく読み込まれない場合がある問題を修正。

NC

1. ヘリカル加工 (2.5 軸 – ヘリカル 閉じた輪郭) で最終深さに到達しない場合がある問題を修正。

モールドデザイン

1. ECO マネージャで有効コンポーネントの更新に失敗する場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P5 修正内容 (SP4P1 に含まれる)

データインターフェイス

1. 「指定によるエクスポート」で IGES ファイルに出力すると、セット名が作成されない場合がある問題を修正。
2. STEP ファイルで「NC ヘインポート」を使用すると、正常にインポートされない場合がある問題を修正。

アセンブリ

1. 大規模アセンブリの読み込みに時間がかかる場合がある問題を修正。
2. コンポーネント追加で「スナップあり」にすると、上手く配置できない場合がある問題を修正。

NC

1. クリアランス平面の値が次の手続きに継承されない場合がある問題を修正。
2. 工具ライブラリでクーラントを有効にできない場合がある問題を修正。
3. 古い NC ファイルが正しく読み込めない場合がある問題を修正。
4. 荒取り加工で「トロコイド」オプションを使用した時、不正な動作になる場合がある問題を修正。
5. 荒取り加工で領域毎の加工にならない場合がある問題を修正。
6. ヘリカル加工 (2.5 軸 – ヘリカル 閉じた輪郭) でリトラクト動作が常に直交になる問題を修正。
7. ヘリカル加工 (2.5 軸 – ヘリカル 閉じた輪郭) で「最後のパス完了」を使用すると加工最下点が異なる場合がある問題を修正。
8. 安全加工 (2.5 軸 – 安全 開いた輪郭／閉じた輪郭) でポスト処理の結果が正しくない場合がある問題を修正。
9. マシンシミュレータの動画モードで干渉が表示されない場合がある問題を修正。
10. 荒取り加工で「ミーリングオリエンテーション」を自動にすると、正しくポスト出力されない場合がある問題を修正。

電 極

1. 3D 軌道でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

モールドデザイン

1. ECO マネージャで DI を介した比較パーツ追加を行うと収縮に失敗する場合がある問題を修正。
2. ポップアップメニューを介して ECO を実行した後、有効コンポーネントを更新できない場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P4 修正内容 (SP4P1 に含まれる)

全 般

1. 古いファイルが読み込めない場合がある問題を修正。

データインターフェイス

1. 「指定によるエクスポート」で 3D PDF が出力できない問題を修正。

アセンブリ

1. アセンブリ切り取りで方向矢印が表示されない問題を修正。
2. コンポーネントを配置して移動すると、拘束が解除される場合がある問題を修正。
3. 切り取りマネージャを使用して既存のパーツを追加すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

製 図

1. 寸法線でテキストサイズを変更すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。
2. 2つの接線の間に交点を作成できない場合がある問題を修正。

NC

1. ローカル 3X で正しい結果が得られない場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P3 修正内容 (SP4P1 に含まれる)

全 般

1. HASP ドライバーを更新。(Windows 10 バージョン 2004 対応)


CAD

1. スケッチャでトリム (分割) / 延長が正しく機能しない場合がある問題を修正。
2. シェル内部ボリュームを実行すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

アセンブリ

1. コンポーネント追加でカウント (#1, #2 など) が正しくない場合がある問題を修正。
2. BOM (本来表示されるべきではない場所) に小数点文字が表示される場合がある問題を修正。

NC

1. NC プロセスマネージャで工具補正を使用した手続きに  マークが付かない問題を修正。
2. 変換手続きでミラー後にダウンカット / アップカットが保持されない場合がある問題を修正。
3. マシンシミュレータで 5 軸位置決め荒加工およびマイクロミーリングの動作が長すぎる場合がある問題を修正。