

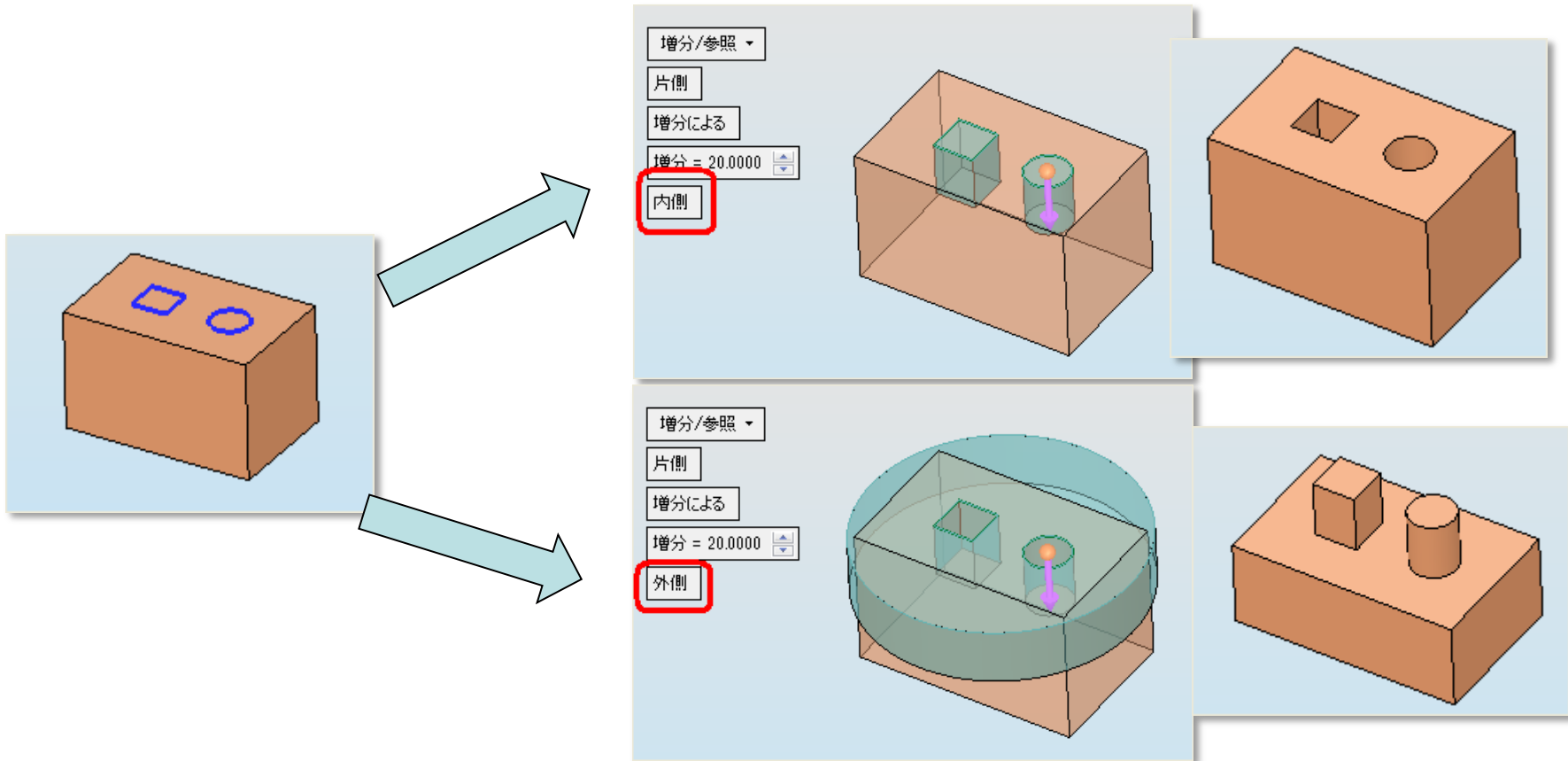


E12 CAD機能ハイライト

ソリッド

■ 押出し削除 – “外側” オプション

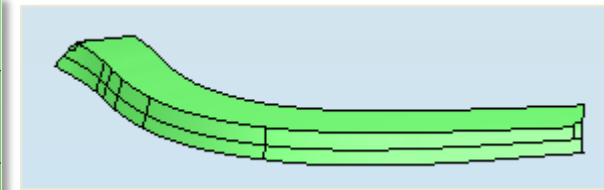
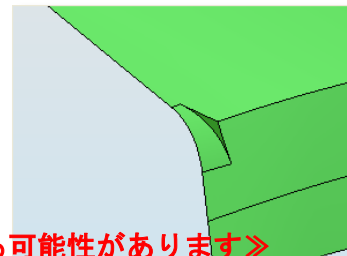
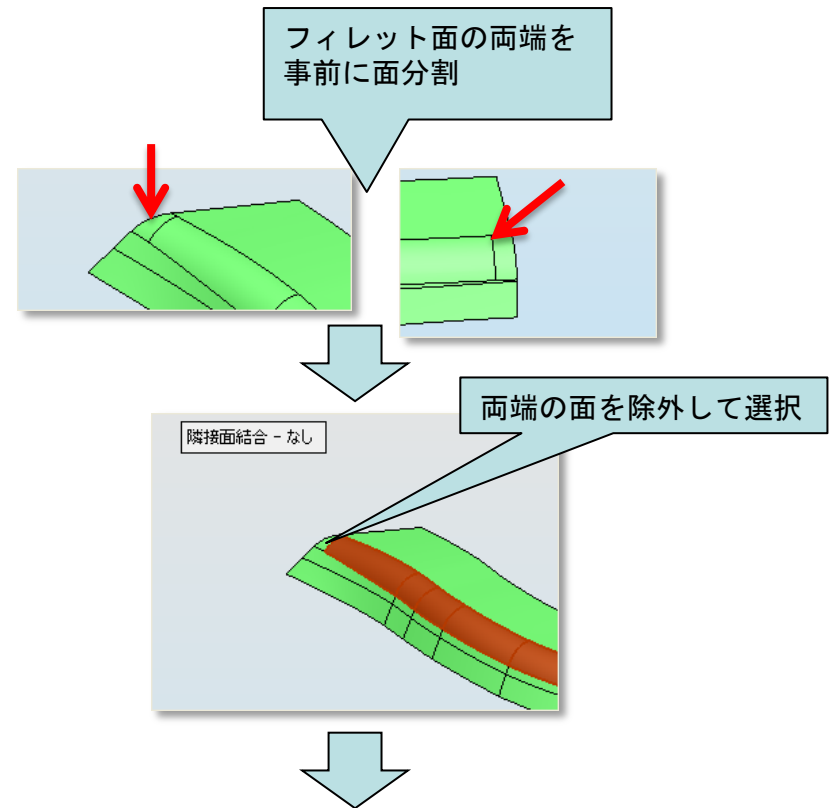
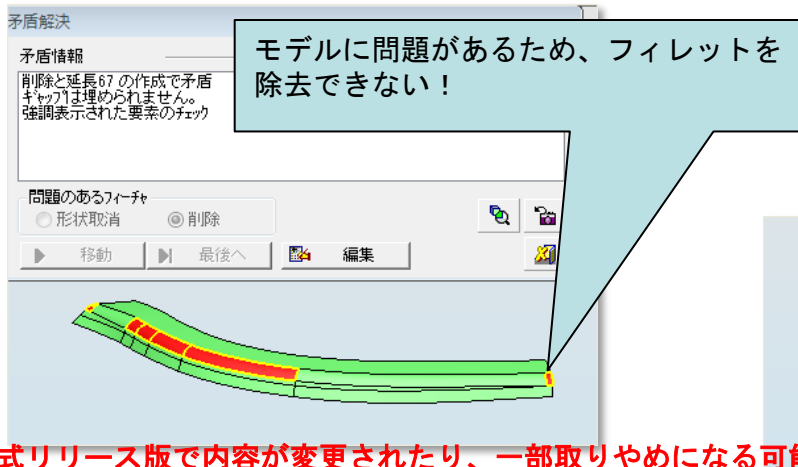
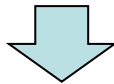
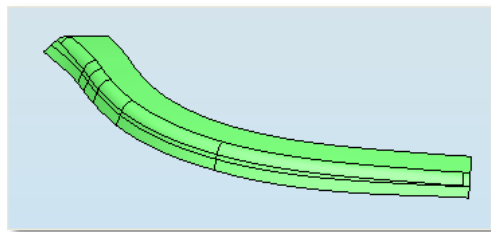
- 作図したスケッチ輪郭線の外側を削除する
 - » 最外周の輪郭線を作成する必要がない



《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

ソリッド

- “削除と延長” の強化
- 部分的にフィレット面を除去

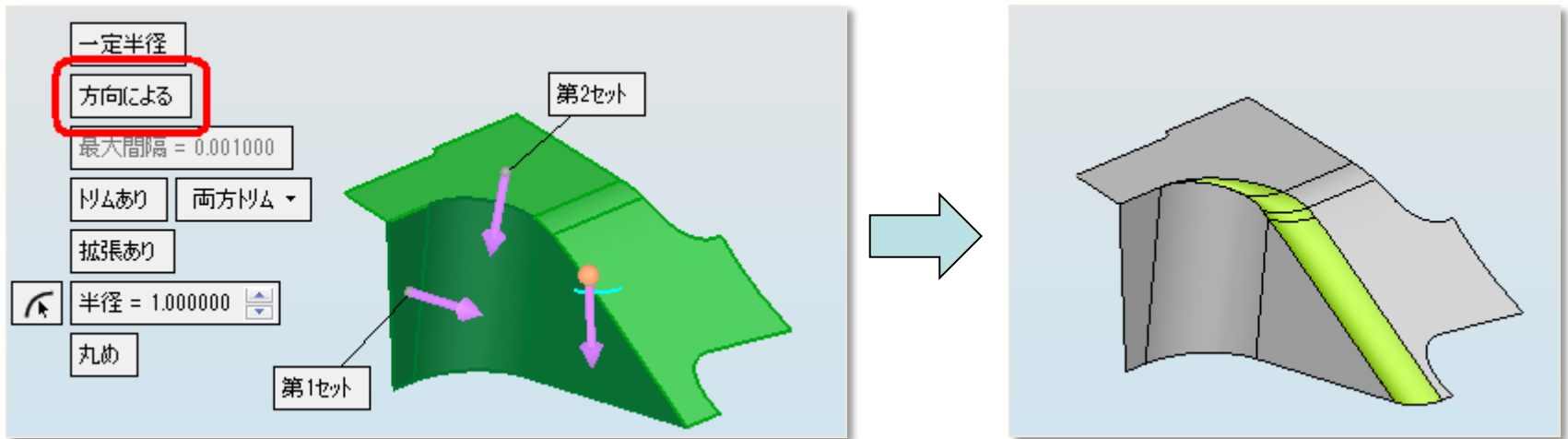


《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

面

■ フィレット

■ “方向による” オプション

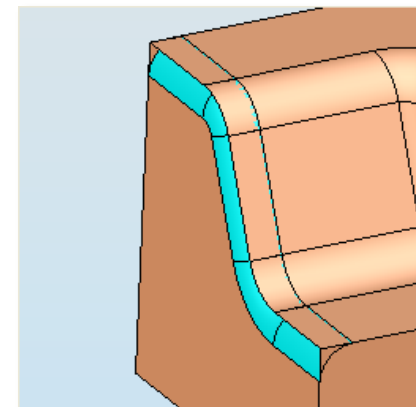
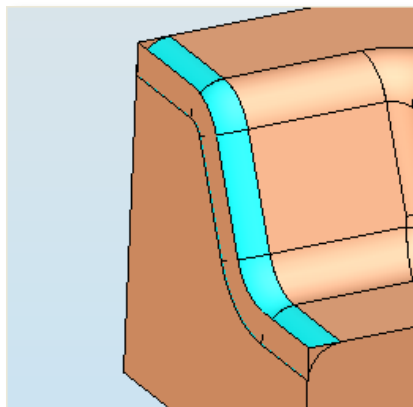
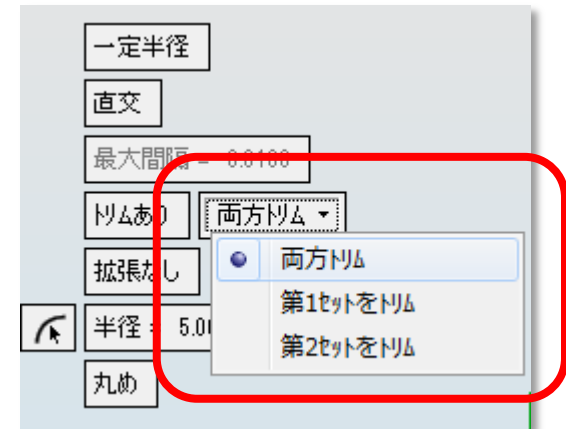
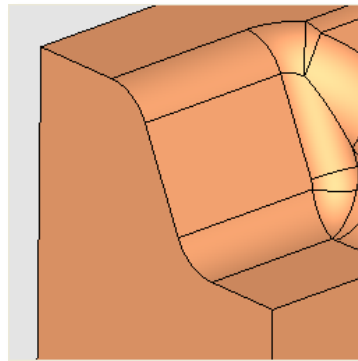


《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

面

■ フィレット

■ トリム側制御オプション

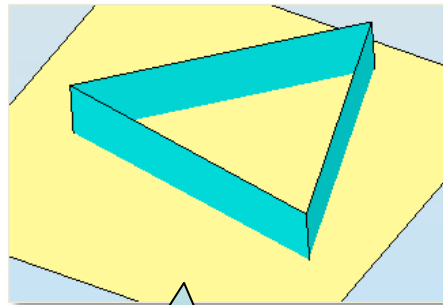


《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

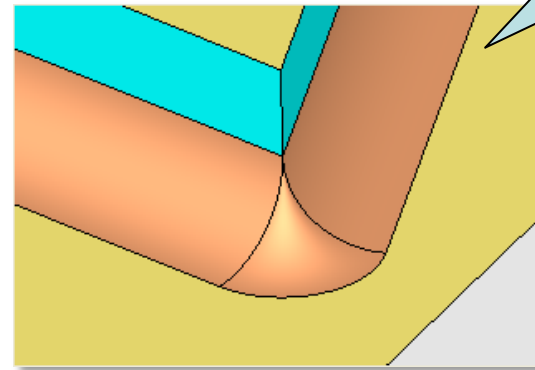
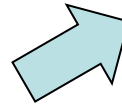
面

■ フィレット

- ロジック変更による仕様変更
 - シャープコーナーの処理

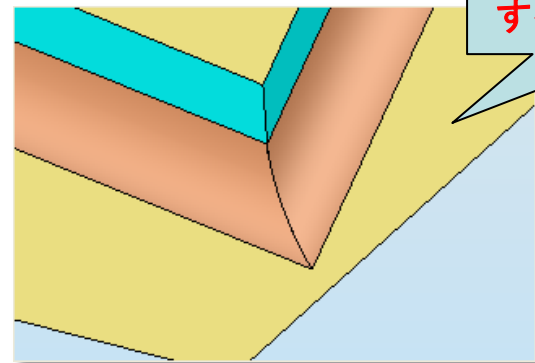
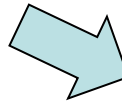


基本が平面の場合



すべて“丸め”処理

E11



すべて“ピン角”処理

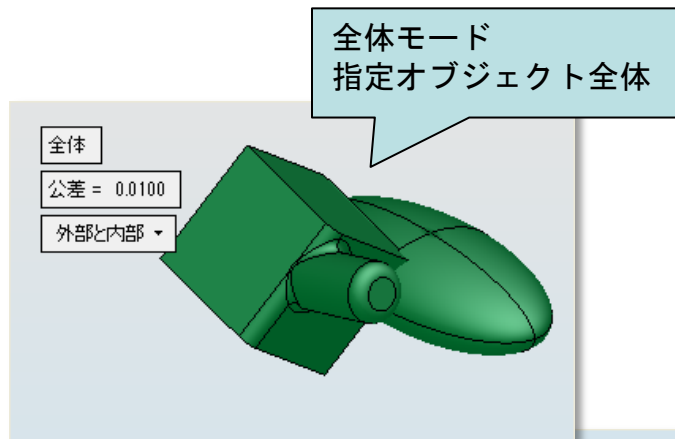
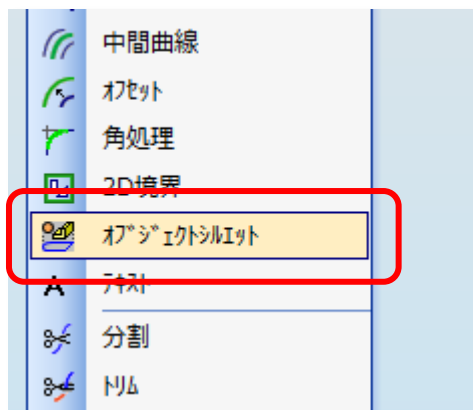
E12

《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

曲線

■ オブジェクトシルエット

- シルエット曲線ではなく、形状最外周の投影曲線



マシンワークスのメッシュ
ロジックを利用

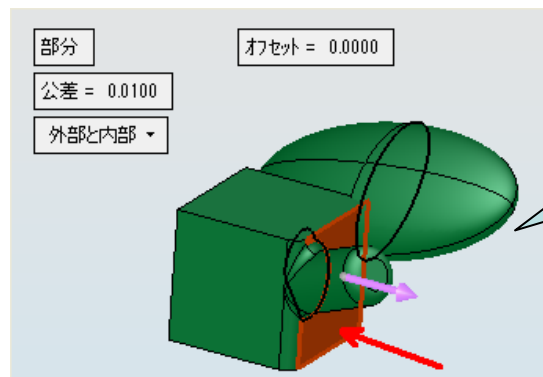
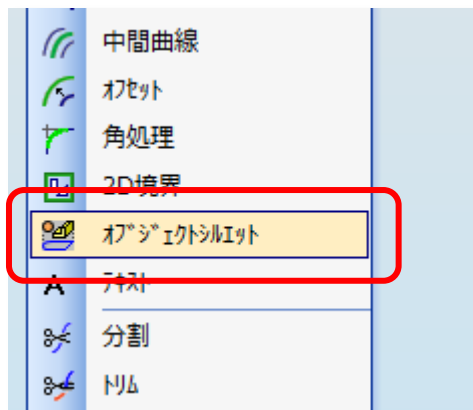
注) 購入されているモジュール
により使用制限がございます。

《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

曲線

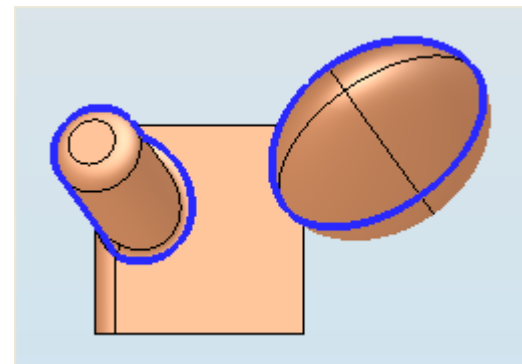
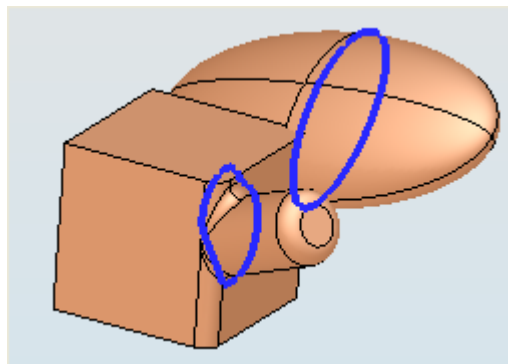
■ オブジェクトシルエット

- シルエット曲線ではなく、形状最外周の投影曲線



部分モード
指定平面の直交方向、および
その矢印方向側のオブジェ
クトから抽出

注) 購入されているモジュール
により使用制限がございます。

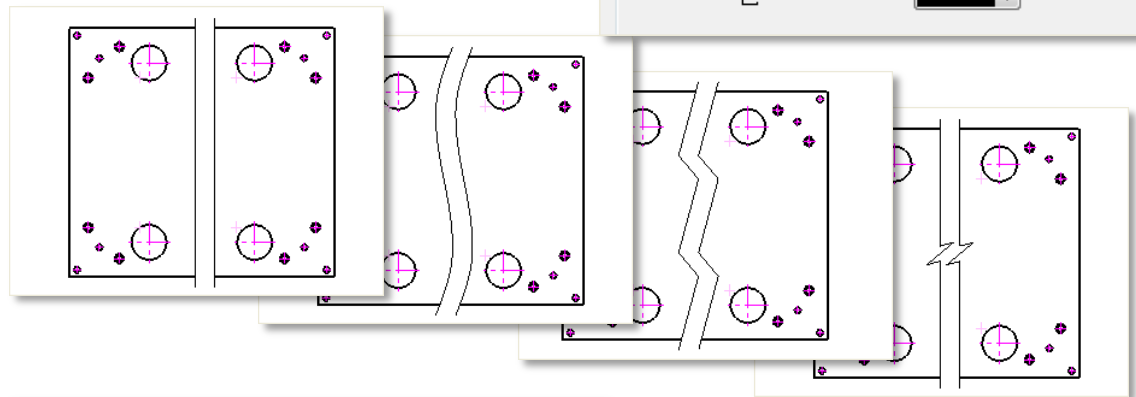
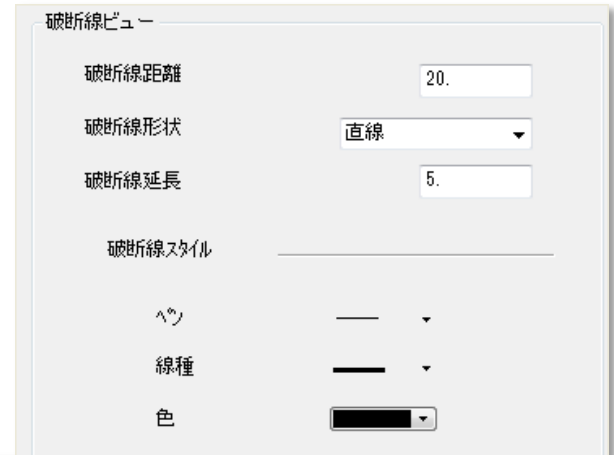


《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

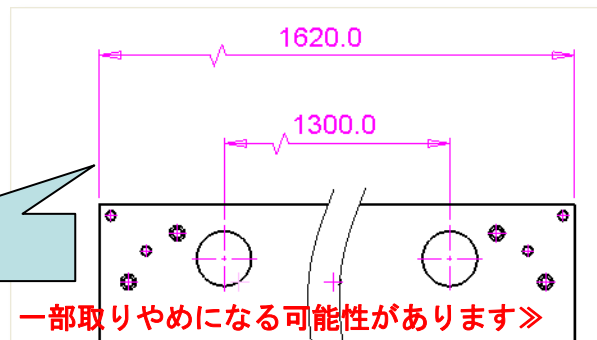
製図

■ 破断線ビュー

- 直線、波形、折れ線などの4パターン。
- パターンの変更なども可能。



寸法線も対応



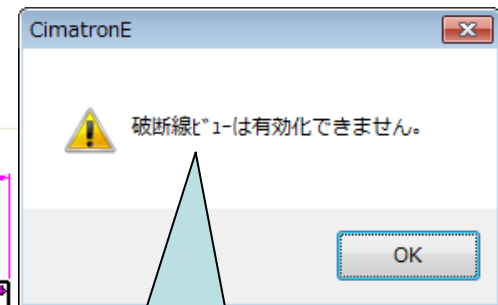
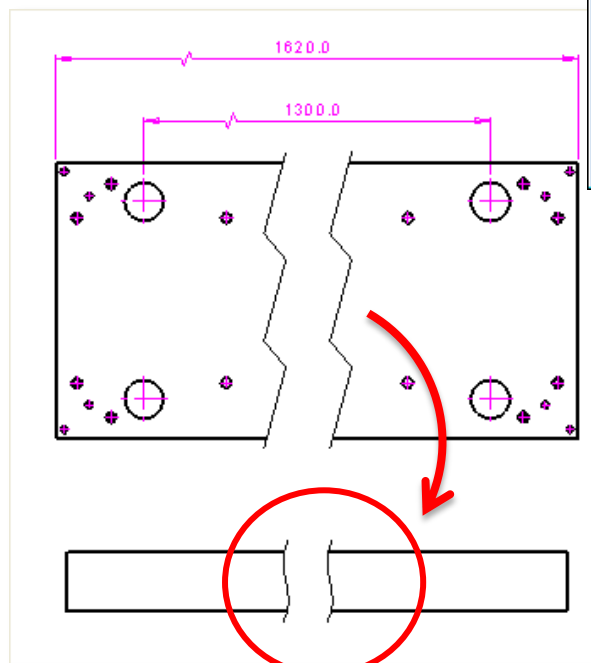
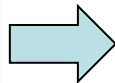
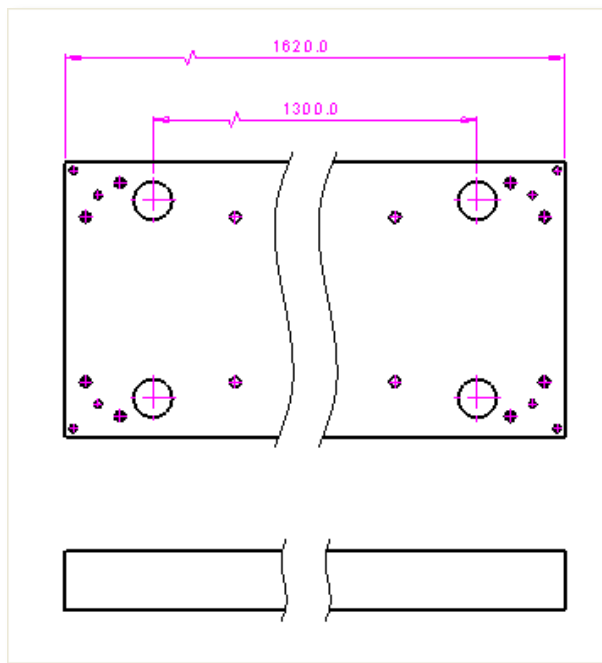
《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》

製図

■ 破断線ビュー

■ 制限事項

- 派生元の破断線パラメータを変更しても、派生先は反映せず！
- 破断線ビューは、“ビュー有効化” できない！



有効化できないということは、破断線ビューは編集できないということ！

《正式リリース版で内容が変更されたり、一部取りやめになる可能性があります》