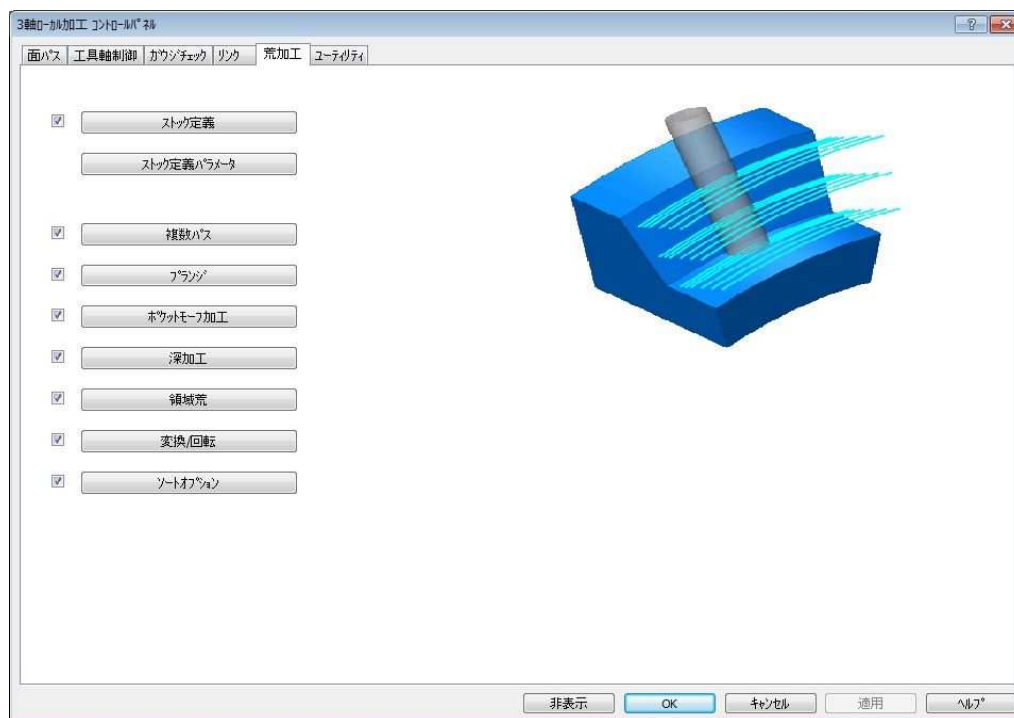

ローカル 3 x

荒加工

荒加工

- 面パスで作成した軌跡を複数パスにするパラメータ

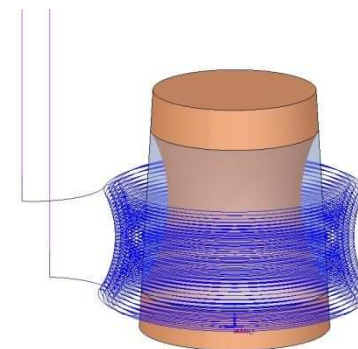
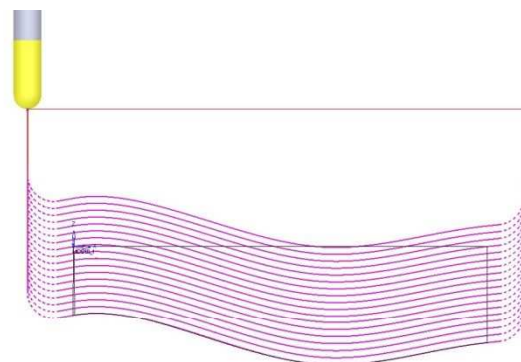


初期値ではすべてのチェックが外れています。

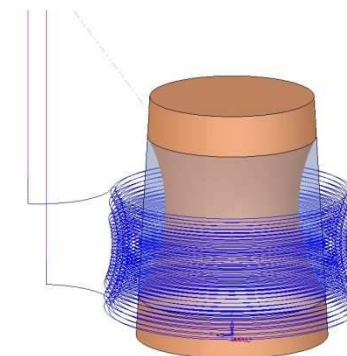
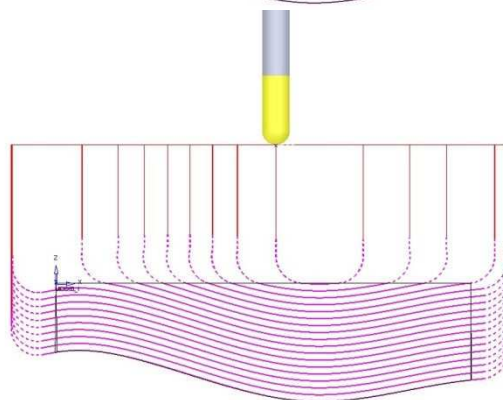
ストック定義

- ストック面よりも上の加工パスをトリムします。

ストックなし



ストックあり

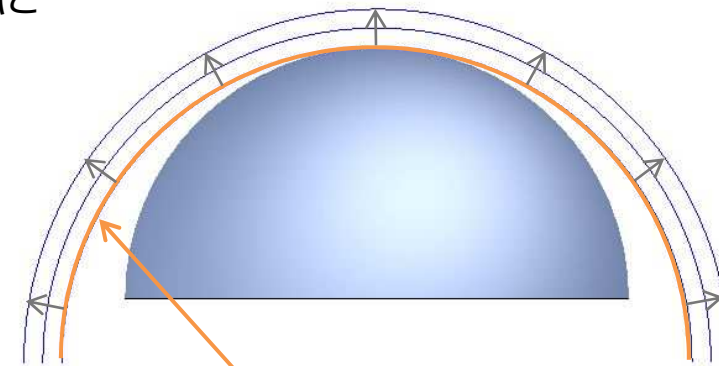
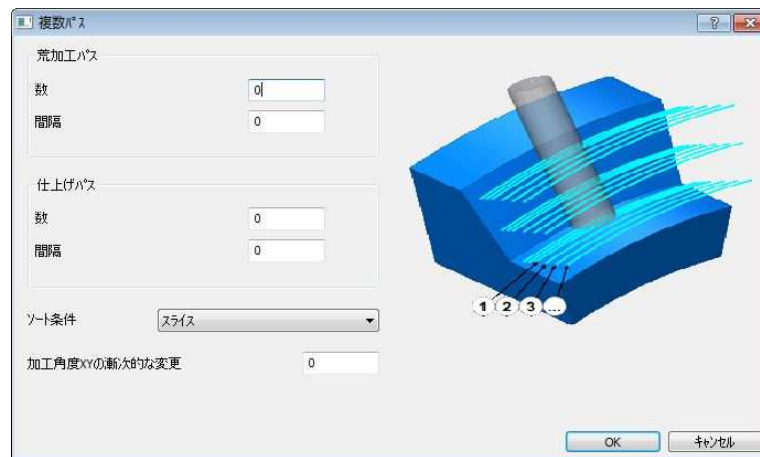


トリムされた軌跡はリンク設定で設定された方法でつながります。

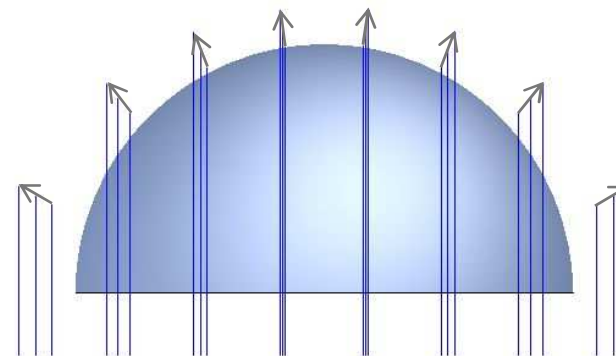
複数パス

- 面の法線方向に軌跡追加する機能

工具軸位置とは無関係に面の法線方向にステップするパスを作成します。

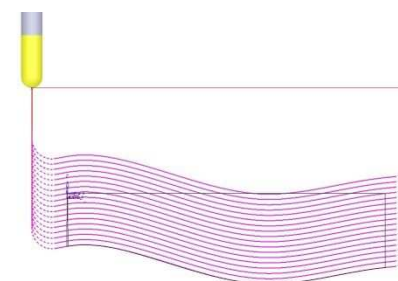
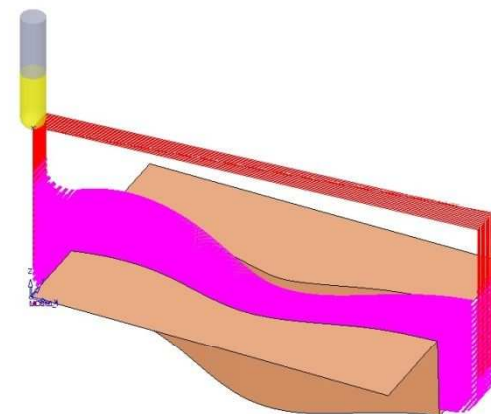
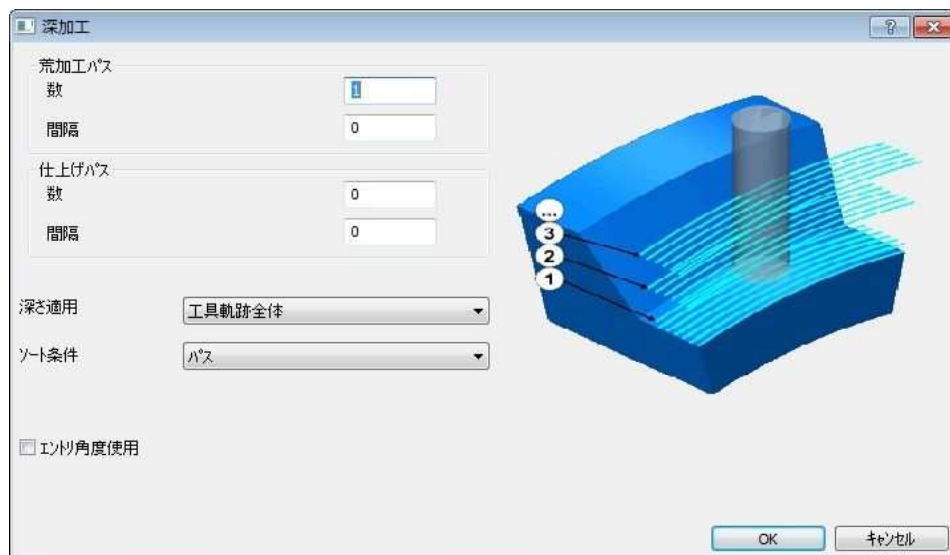


面パスの軌跡



深加工

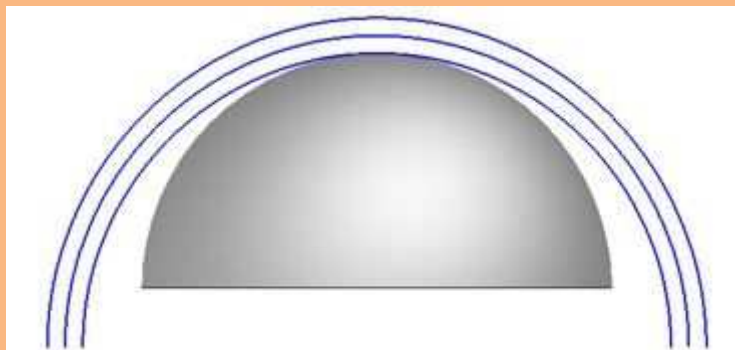
- レベルにコピーした軌跡を追加させる



複数パスと機能的には同じですが、
こちらの追加パスは工具軸方向を考慮され
加工されます。
パス間のリンク設定、ストック定義するとより
加工時間などを考慮したパスが作成できます。

複数パスと深加工

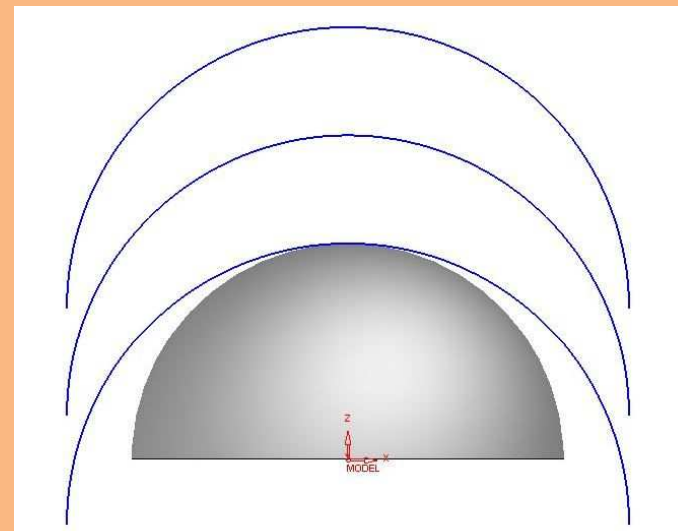
複数パス



面の法線方向に軌跡が変化します。
工具軸方向は無視されています。

凸形状の追加加工に有効的です。

深加工

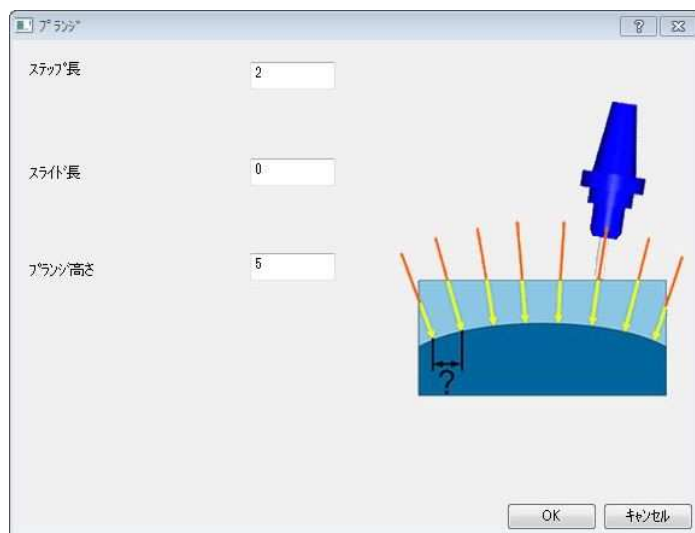


工具軸方向に軌跡がコピーされます。
軌跡形状は変わりません。

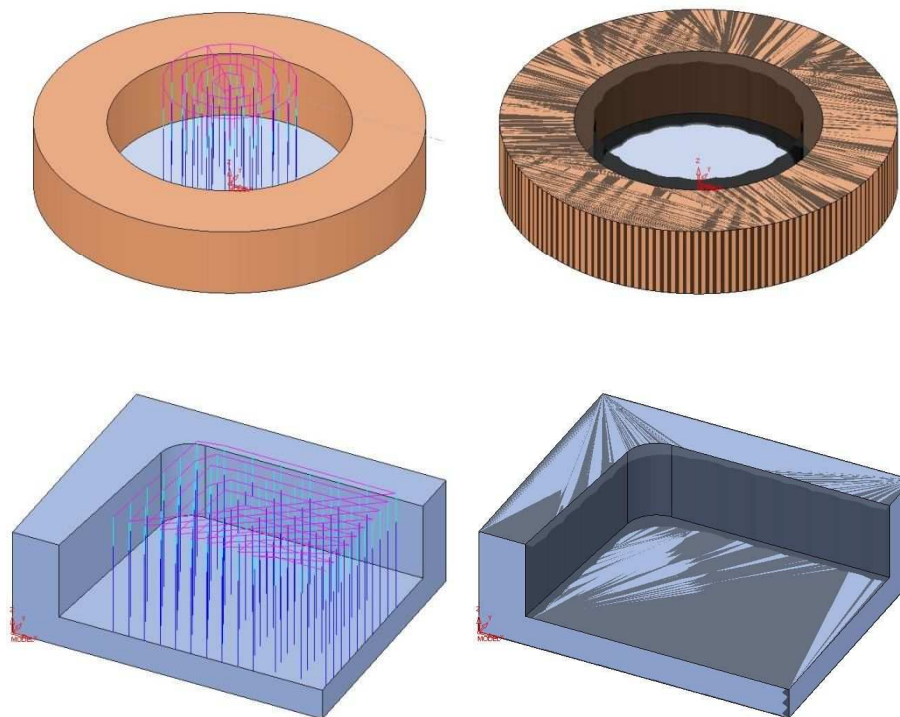
凹形状の追加加工に有効的です。

プランジ加工

- プランジカッタ(突き加工)の軌跡を作成します。

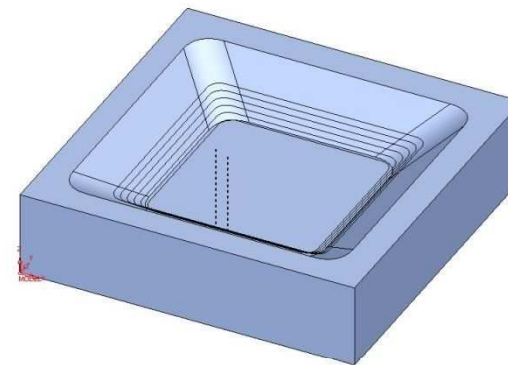
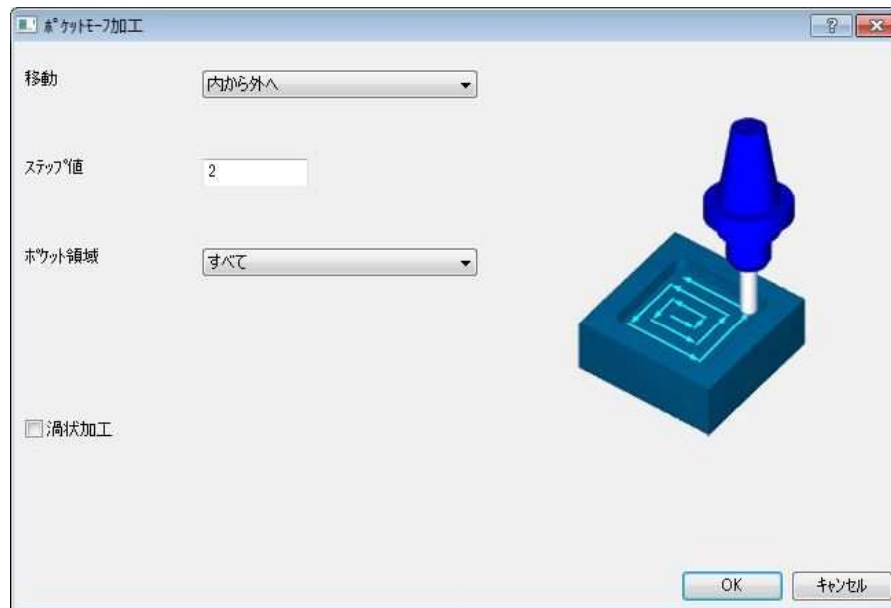


設定したドライブ面に対して、
軸に沿って工具が降下します。

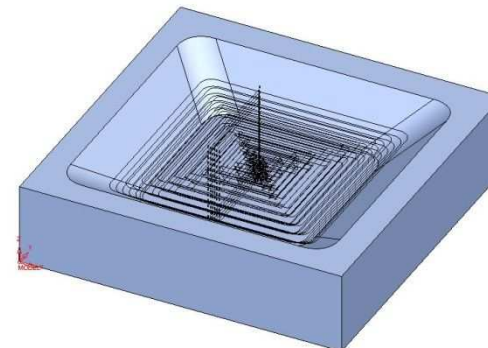


ポケットモーフ加工

- ポケット加工の軌跡を作成します。



レベルの平行切削に
ポケットモーフ加工を追加



ポケットモーフ加工

- 渦状加工にチェックを入れると渦巻きの軌跡になります。

