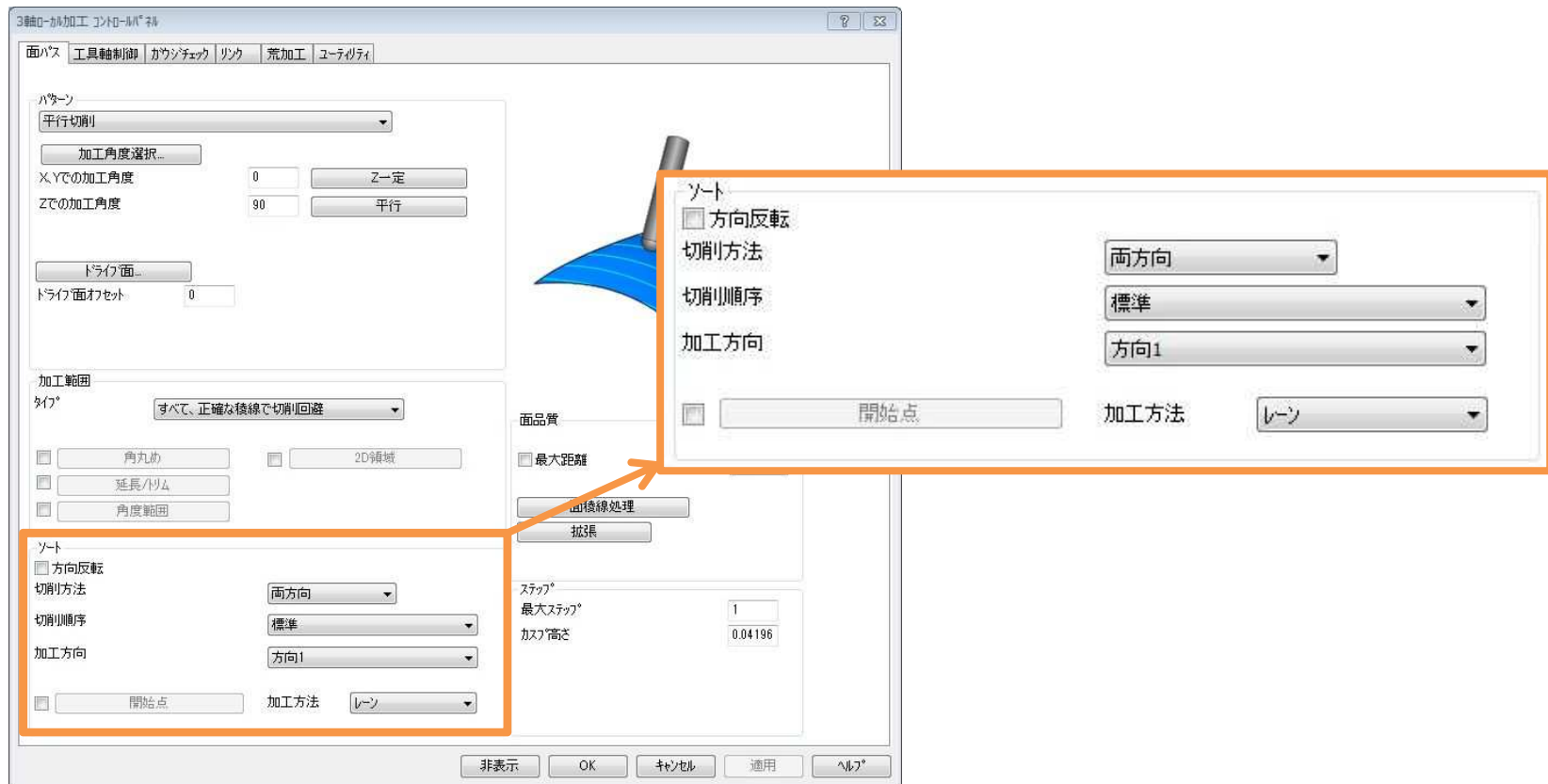

面パス_ソート

ソート

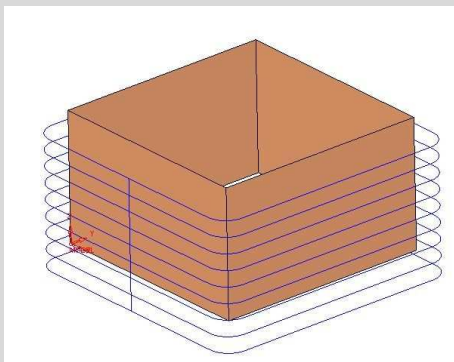
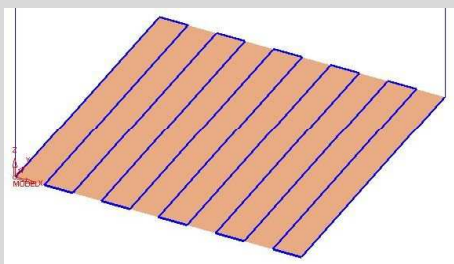
- 切削パスの加工順番をソートします。



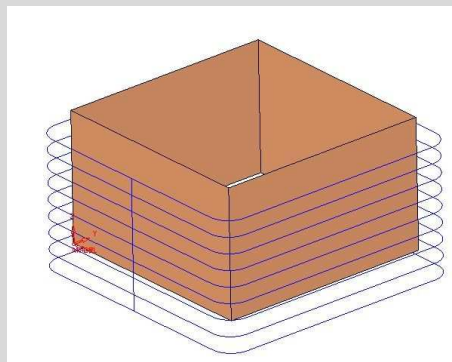
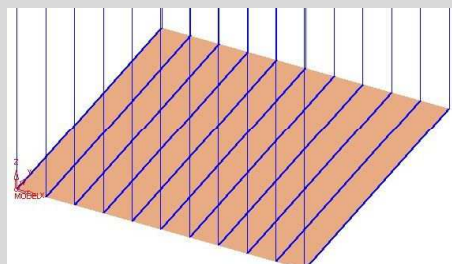
ソート一切削方法

- 両方向・一方方向・渦状を切り替えができます。

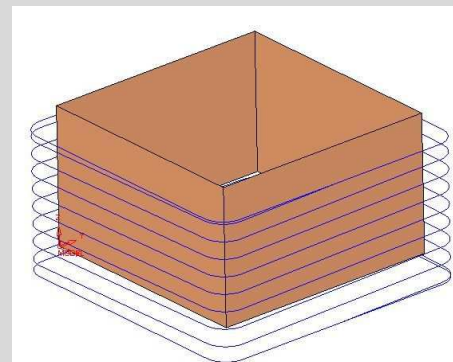
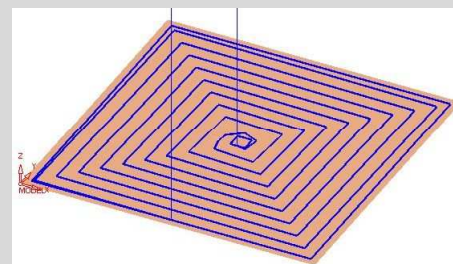
両方向



一方方向



渦状

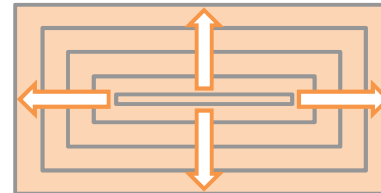
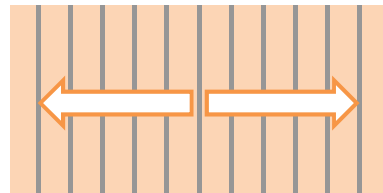


ソーソー切削順序

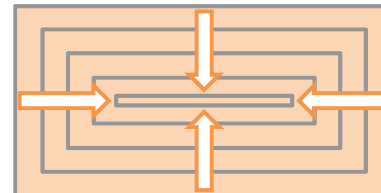
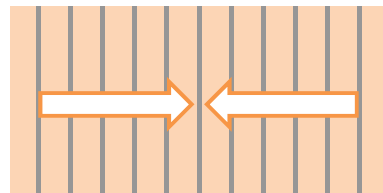
- 作成された切削パスを標準・中心から・外側からと選択できます。

標準：ローカル 3 x の計算基準からお任せでソーされます。

中心から：ドライブ面の中心付近に作成されたパスから外側に向かってパスがソーされます。

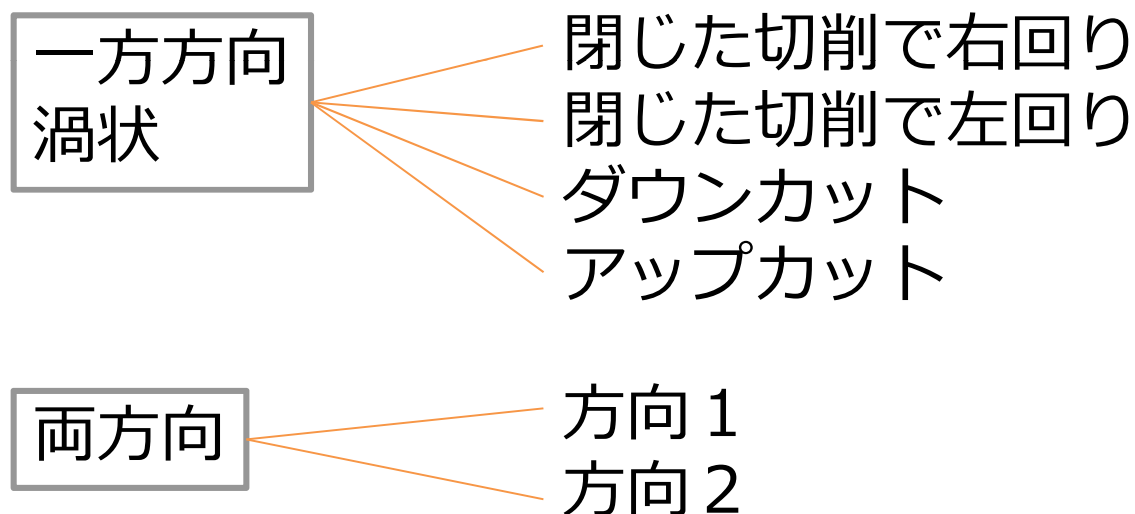


外側から：ドライブ面の外側から中心に向かってパスがソーされます。



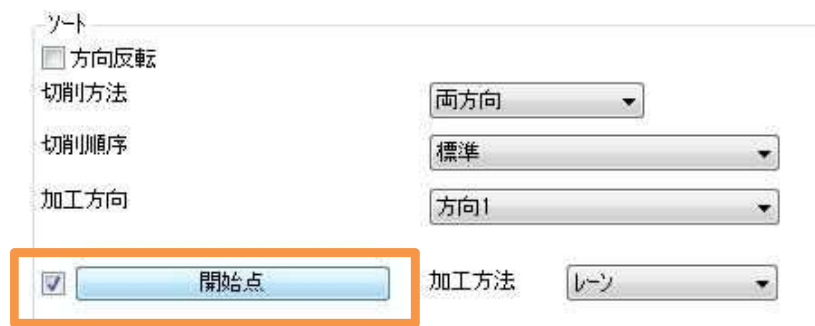
ソーター加工方向

- アップカット、ダウンカット、
右回り、左回りなど加工方法によって
切り替える項目が変わります。



ソーター開始点

- 加工開始点が設定できます。



チェックを入れて
開始点ボタンをクリックすると
パラメータ画面が開きます。



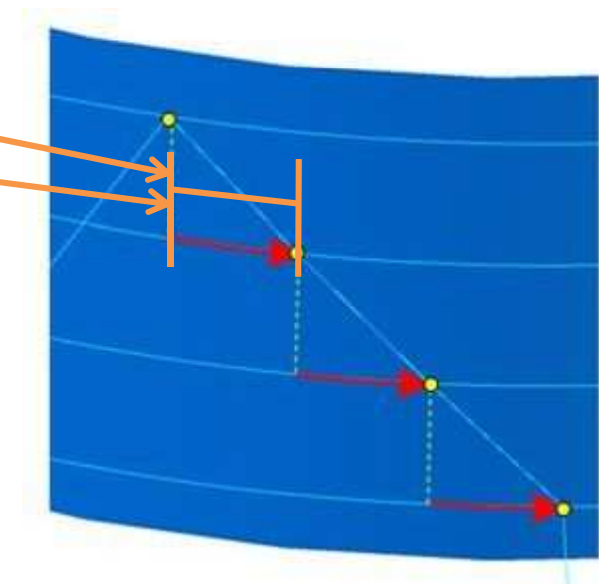
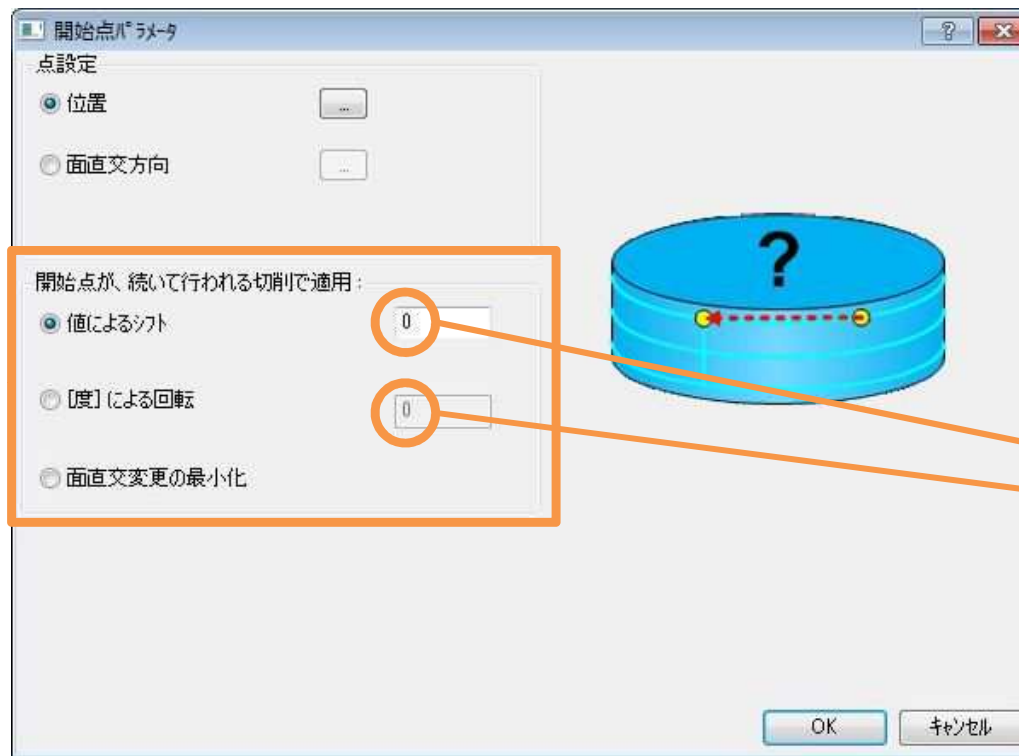
開始点を指定したい場合はここを設定します。



モデルから
位置情報を
指定することも
可能です。

ソーター開始点

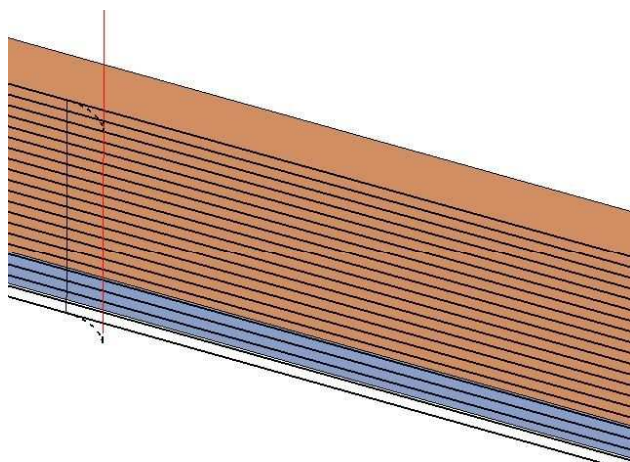
- 次のステップ開始地点をずらしします。



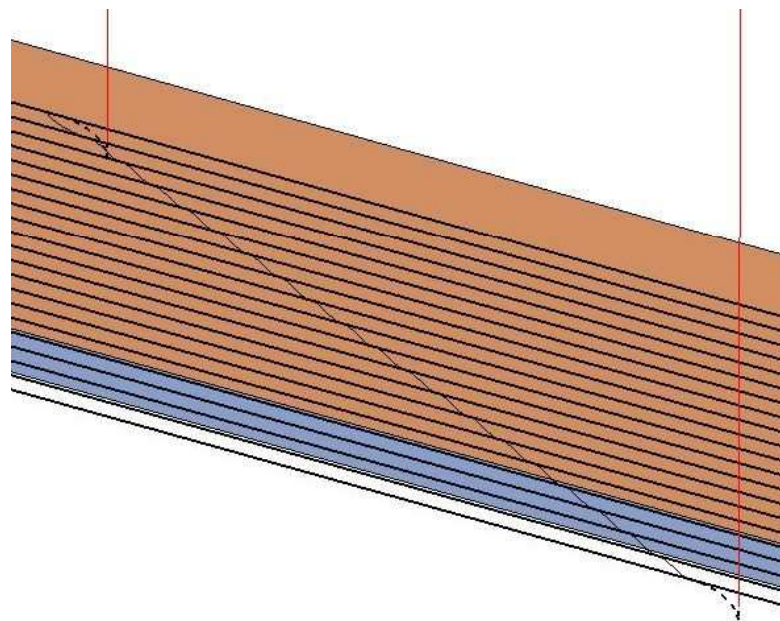
ソーター開始点

- 開始点のシフトイメージ

シフト値 = 0



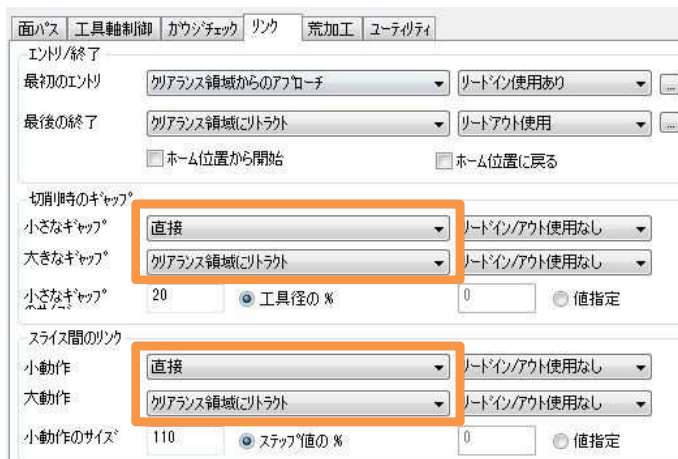
シフト値 = 5



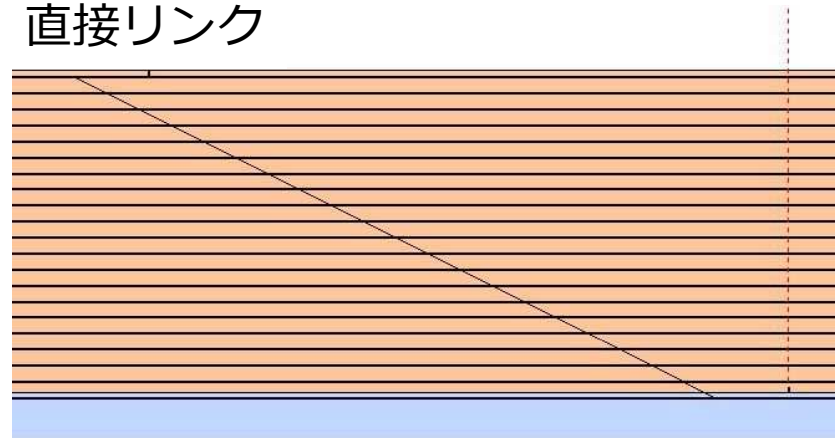
工具に合わせて最適なシフト値を入力してください。

ソートー開始点

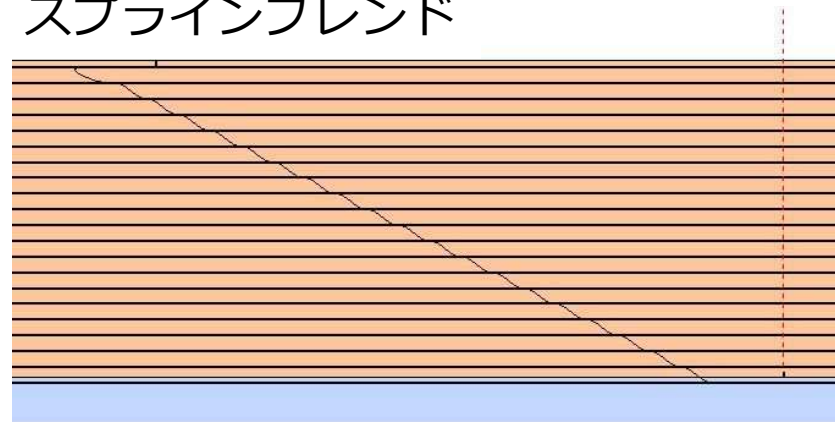
- ずらした時のつなぎはリンクで設定してください。



直接リンク



スプラインブレンド



ソーター加工方法

- 加工エリアを決めます。

ソーター

☐ 方向反転

切削方法 両方向

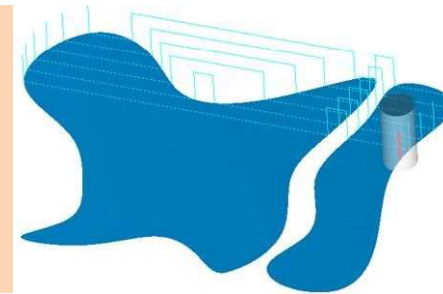
切削順序 標準

加工方向 方向1

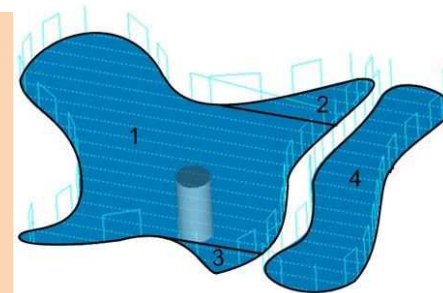
☐ 開始点

加工方法 レーン

レーン：ドライブ面が離れていても
切削動作は大きな範囲として
つながったパスで作成されます。



領域：ドライブ面が離れている場合、
各領域ごとに切削パスが
作成されます。

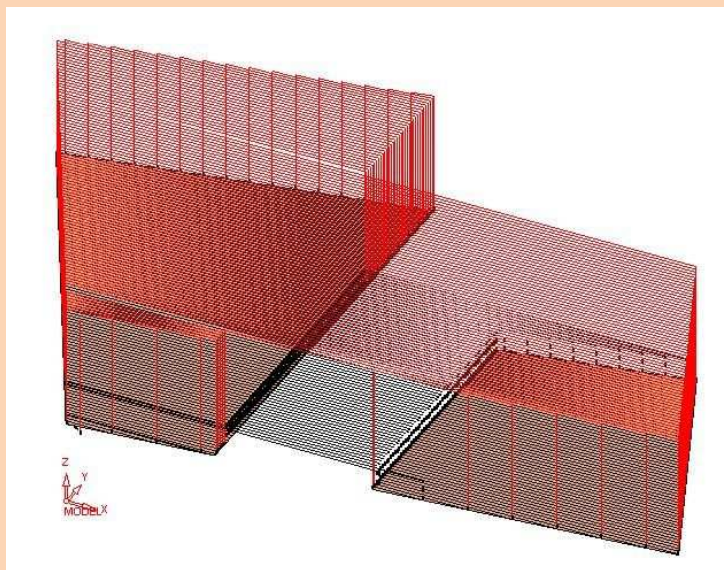


ソーター加工方法

- レーンと領域の比較

リンク設定は同設定となっています。
レーンと領域によってエアー動作が大きく変わってきます。

レーン



領域

