工具位置での加工範囲の違い(面加工) 工具位置 加工範囲の輪郭線 加工面オフセット 接触点 内側 外側 0.0000 0.0100 0.1000 □ 公差とオフセット ②加工面オフセット 0.0000 ♀面公差 0.0100 ♀最大輪郭ギャップ 0.1000 加工輪郭線が面上に乗っていなくても、 加工Z方向に投影された範囲になります。 □ 公差とオフセット□ 加工面オフセット□ 面公差 3.0000 0.0100 ♀最大輪郭ギャップ 0.1000 上・内側・外側の場合、加工面オフセットに関係なく、加工Z方向に投影された範囲に 接触点の場合、加工面オフセット なります。 方向に広がったりします。 □ 公差とわセット ♀加工面オフセット -3.0000 。 ②面公差 ②最大輪郭ギャップ 0.0100 0.1000