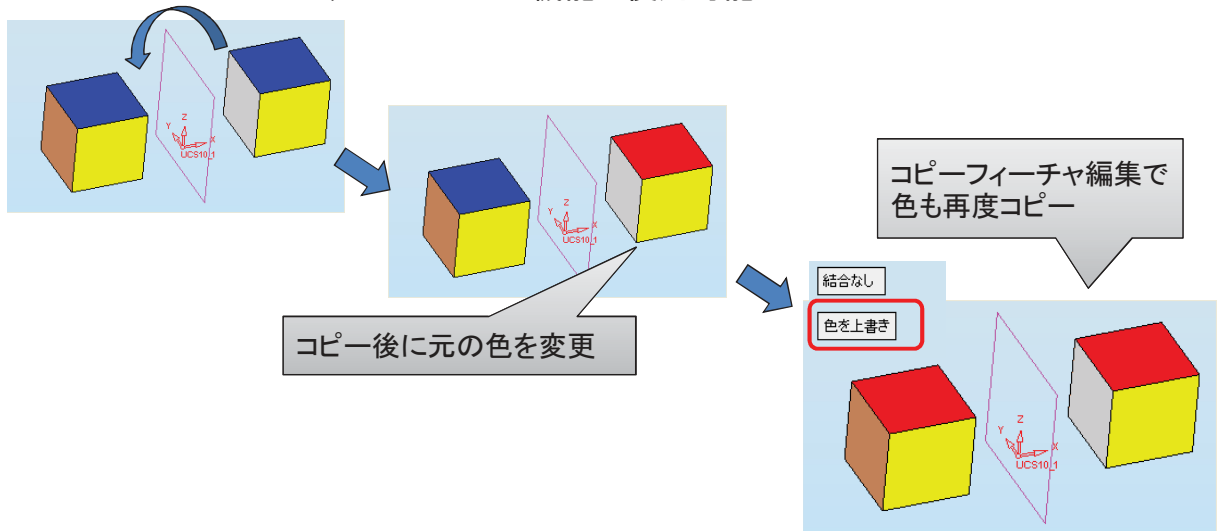


ジオメトリコピー

■ フィーチャ編集の新オプション

■ 色上書き ⇔ 色変更なし

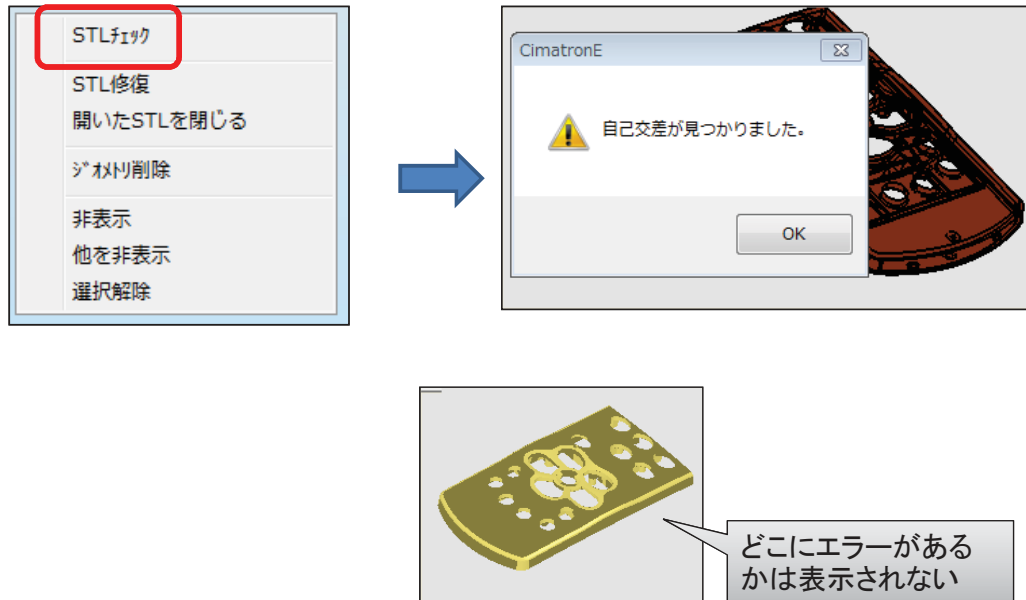
- » 後からコピー元の色が変更された時にコピー先も色を引き継ぐ
- » すべてのコピー機能で使用可能



STL Proモジュール (有償オプション)

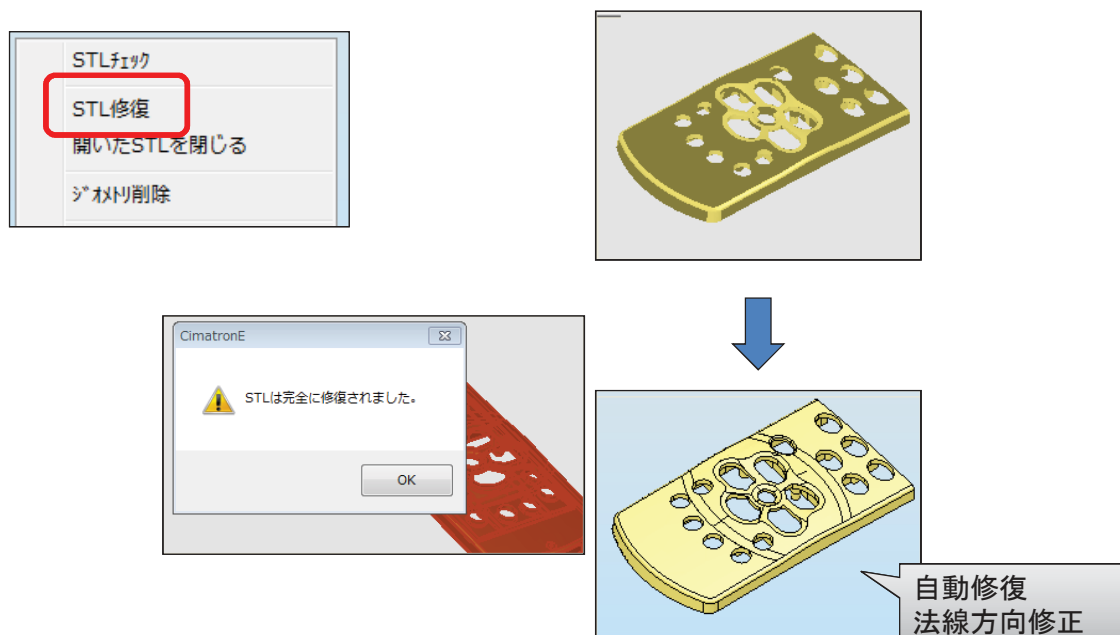
STLチェック

- 自己交差、法線方向、微小パッチ をチェック



STL修復

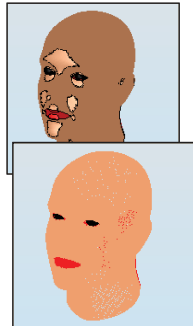
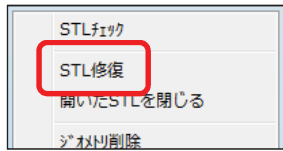
- 自己交差、法線方向、微小パッチ を修復



STL修復

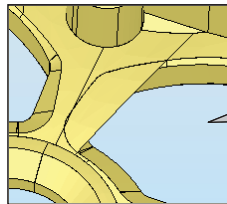
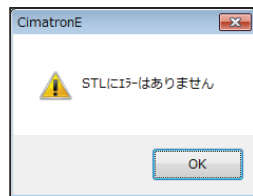
■ STLのチェックと修復

■ データによっては修復不可能



明らかに法線方向が間違っているが、データによっては修復できない場合もあり。

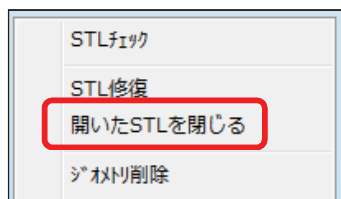
STL編集専用ソフトほどの細かい作業は不可能です。



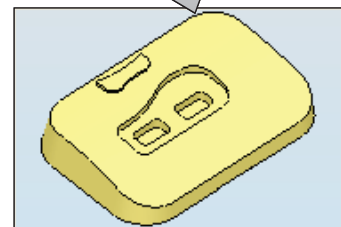
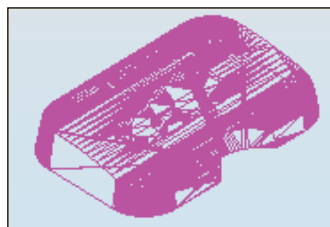
明らかにメッシュがおかしいというモデルでも“エラー無し”との判定する場合も！！

STL修復

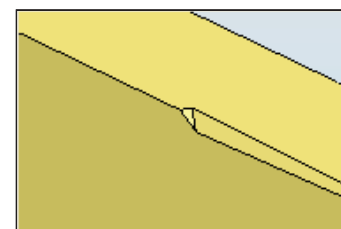
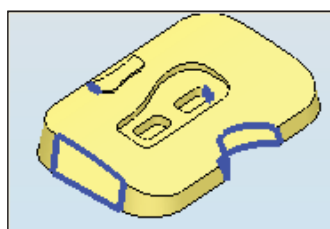
■ 開いたSTLを閉じる



自動修復：
欠けている部分を修復。
正確に修復できないこともあり。



STL編集専用ソフトほどの細かい作業は不可能です。



ボディ整合性解析

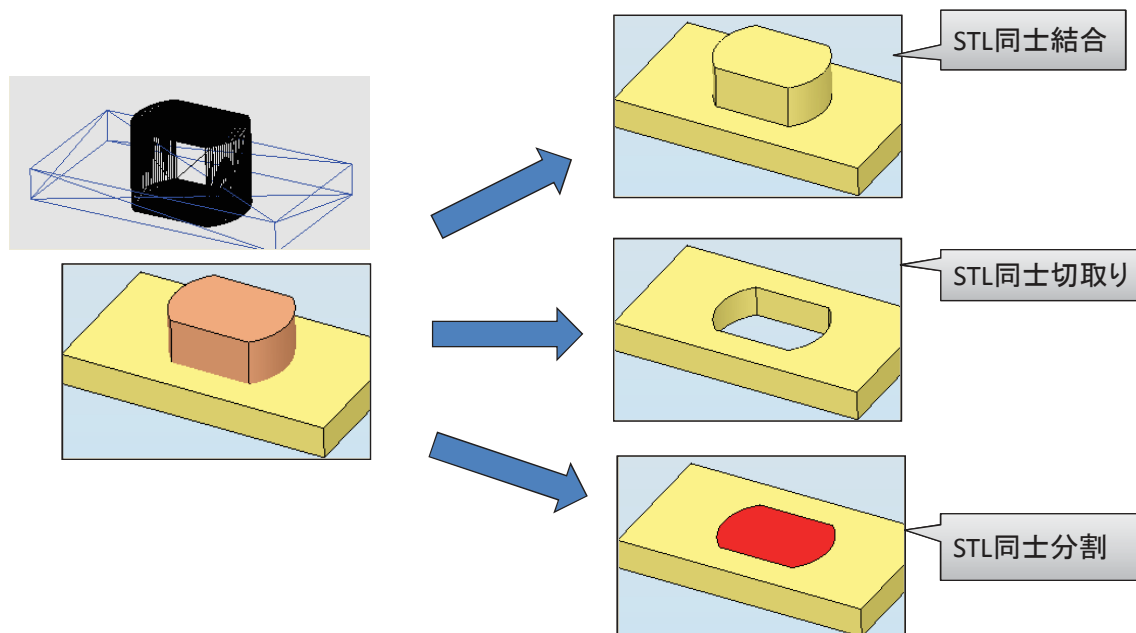
■ STLオブジェクトにも対応



STL操作

■ 切取り／分割／結合 (閉じたソリッドのように)

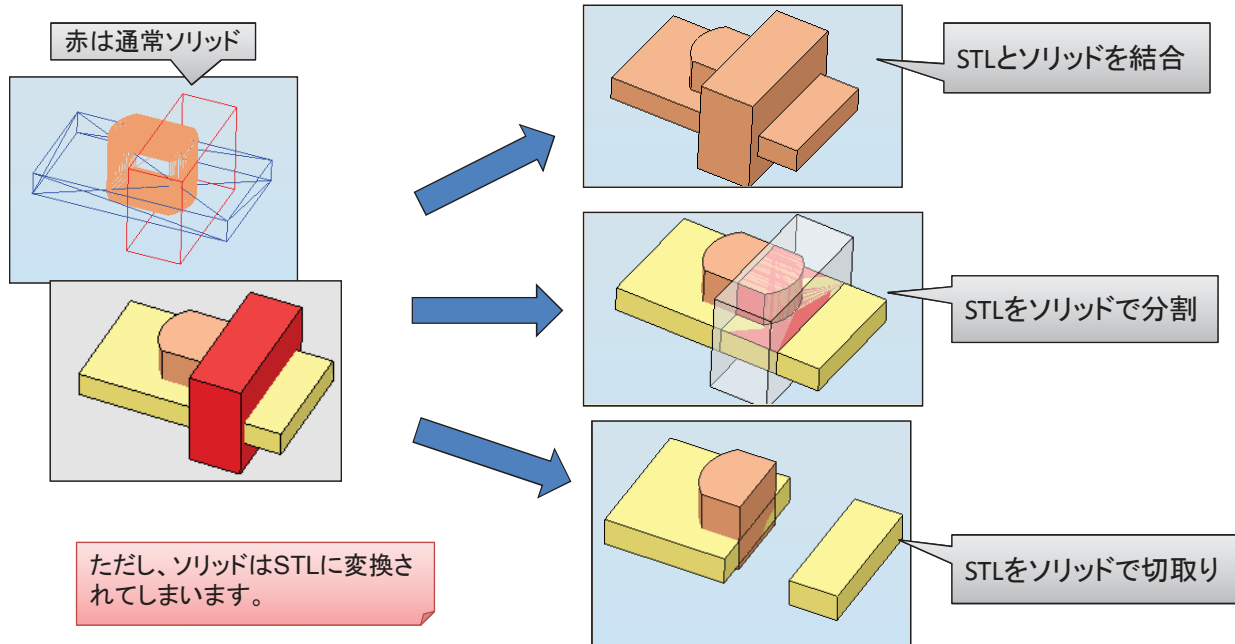
■ 閉じたSTLオブジェクト間のブーリアン演算が可能



STL操作

■ 切取り／分割／結合 (閉じたソリッドのように)

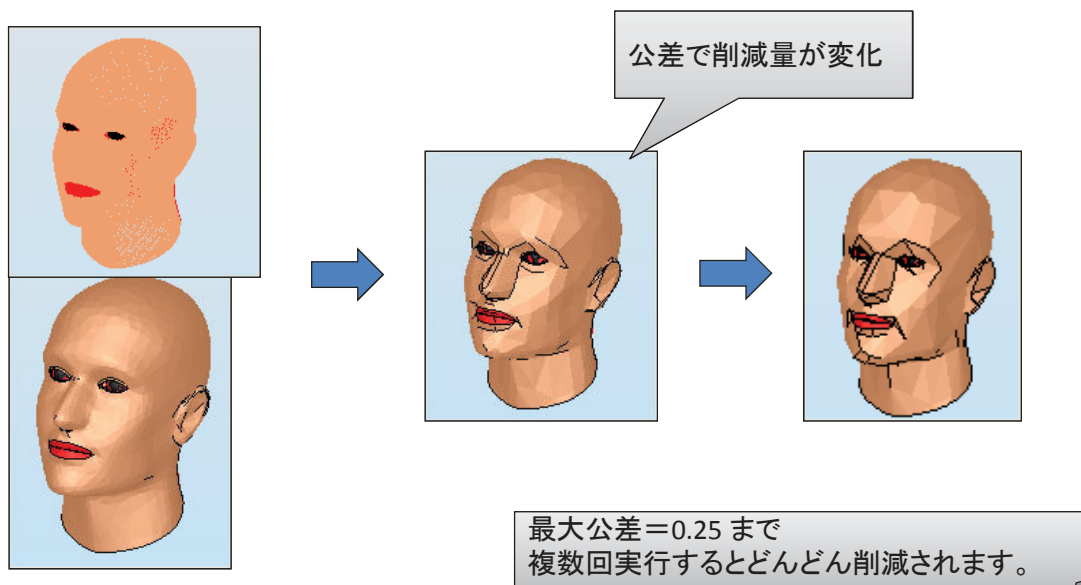
- 閉じたSTLオブジェクト、閉じたソリッドオブジェクト間でブーリアン演算が可能



STL操作

■ STL単純化

- メッシュの削減 → ソリッドフェアで

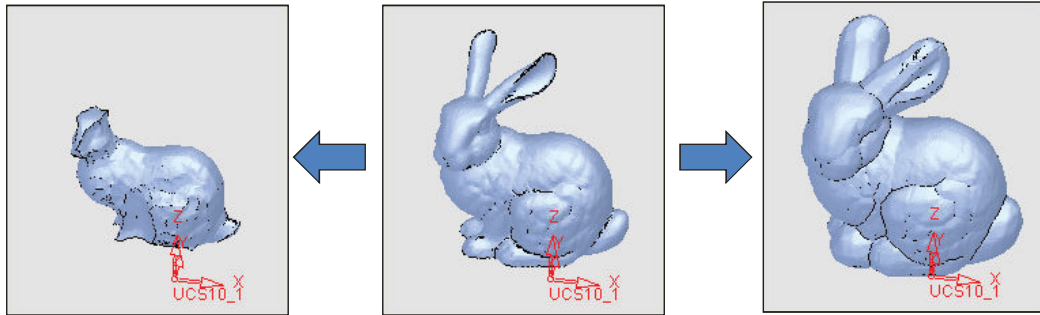


STL操作

■ STLオフセット

■ 面 → オフセット

– 閉じられたSTLのみが対象



This data is From Stanford Rabbit.

面交線

■ 参照平面／平坦面／面との交線を抽出

■ 自動的に近似処理(直線、円、円弧、曲線...)

