

工具位置での加工範囲の違い(面加工)

加工範囲の輪郭線	加工面オフセット	工具位置			
		上	内側	外側	接触点
	<div>公差とオフセット 基本</div> <div>加工面オフセット 0.0000</div> <div>面公差 0.0100</div> <div>最大輪郭ギャップ° 0.1000</div>				
	<div>公差とオフセット 基本</div> <div>加工面オフセット 0.0000</div> <div>面公差 0.0100</div> <div>最大輪郭ギャップ° 0.1000</div>				
<div>加工輪郭線が面上に乗ってなくても、加工Z方向に投影された範囲になります。</div>	<div>公差とオフセット 基本</div> <div>加工面オフセット 0.0000</div> <div>面公差 0.0100</div> <div>最大輪郭ギャップ° 0.1000</div>				
	<div>公差とオフセット 基本</div> <div>加工面オフセット 3.0000</div> <div>面公差 0.0100</div> <div>最大輪郭ギャップ° 0.1000</div>				
<div>上・内側・外側の場合、加工面オフセットに関係なく、加工Z方向に投影された範囲になります。</div>	<div>公差とオフセット 基本</div> <div>加工面オフセット 3.0000</div> <div>面公差 0.0100</div> <div>最大輪郭ギャップ° 0.1000</div>				<div>接触点の場合、加工面オフセット方向に広がったりします。</div>
	<div>公差とオフセット 基本</div> <div>加工面オフセット -3.0000</div> <div>面公差 0.0100</div> <div>最大輪郭ギャップ° 0.1000</div>				