

Cimatron 13.0 SP3P1 修正内容 (SP3P4 に含む)

全 般

- ・ 最後に使用したフォルダーが考慮されない場合がある問題を修正。
- ・ Cimatron エクスプローラでファイルをダブルクリックしても、ファイルが開かない場合がある問題を修正。
- ・ Windows エクスプローラの表示オプションで「ドライブ文字を表示する」にチェックを入れると、Cimatron エクスプローラのフォルダーに表示されない場合がある問題を修正。
- ・ パーツの体積データが正しくない場合がある問題を修正。

データインターフェイス

- ・ 3D PDF へのエクスポートで、ファイル名にスペースが含まれていると動作しない場合がある問題を修正。

アセンブリ

- ・ アセンブリコピーが正しく動作しない場合がある問題を修正。
- ・ 複数のコンポーネントを追加しても、正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 複製追加でリーディング寸法を編集すると、プレビュー画像が崩れる場合がある問題を修正。
- ・ 動作シミュレーション中のグラフィック関連の問題を修正。

型分割

- ・ Q-スプリットで割り付けられた面が、厚みのある境界になる場合がある問題を修正。
- ・ Q-スプリットで作業中の表示更新や切り取り平面の使用で、シェーディングが正しく表示されない場合がある問題を修正。

電 極

- ・ EDM セットアップを読み込むと、システムエラーになる場合がある問題を修正。

Cimatron 13.0 SP3P2 修正内容 (SP3P4 に含む)

全 般

- ・ 「構成ファイルの圧縮」を使用するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ Cimatron エクスプローラで、ネットワーク上のファイルが開けない場合がある問題を修正。
- ・ 「インポート先フォルダー」ダイアログが応答しない場合がある問題を修正。
- ・ モールド型設計ガイドが表示されない場合がある問題を修正。
- ・ モデルに縞模様が表れる場合がある問題を修正。
- ・ テクスチャの表示に関する問題を修正。
- ・ 拡大係数アイコンに関する問題を修正。
- ・ 色パレットからグラフィック領域に色をドラッグすると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

CAD

- ・ フィレット作成中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 「面 - 掃引」で、増分／参照（両側）で、セカンダリ側の最後の値が保持されない問題を修正。
- ・ 「面 - 拡張」で、正しく拡張されない場合がある問題を修正。
- ・ 3 面フィレットで、適用後に新しい面を選択できない場合がある問題を修正。
- ・ 「面 - スケッチャで修正」で、最後の設定が保持されない場合がある問題を修正。
- ・ 「面 - スケッチャで修正」で、最初に境界が表示されてしまう問題を修正。
- ・ パーツへエクスポート後、曲線が欠落する場合がある問題を修正。
- ・ パーツへエクスポートで、適用ボタンを押すとすべてのコンポーネントがエクスポートされる問題を修正。
- ・ ソリッド - 押出しで、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 「座標系 - 平面に直交」で、「表示平面を使用」が機能しない場合がある問題を修正。
- ・ 分解ビューで選択されたパーツを選択解除できなくなる場合がある問題を修正。

製 図

- ・ 製図へエクスポート中にファイル名を変更できない問題を修正。
- ・ 図面を開けない場合がある問題を修正。
- ・ 更新後に寸法が接続解除される場合がある問題を修正。
- ・ 断面線が正しく更新されない場合がある問題を修正。
- ・ 部分断面を持つ図面が保存できない場合がある問題を修正。
- ・ 製図で作業中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

NC

- ・ NC 計算が中断される場合がある問題を修正。
- ・ 選択パラメータの保存／読み込みで、安全加工が考慮されない問題を修正。
- ・ 荒取り加工の計算に時間がかかる問題を修正。
- ・ 荒取り加工が計算できない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、オフセット値が守られない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、「パーツに対するチェックに含める範囲」が使用できるよう修正。
- ・ 荒取り加工で、正しい計算結果（ツールパス）が得られない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、自動境界の外側にツールパスが作成される場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップで複数工具を使用すると、2 本目の工具の最初のステップ値が大きくなる場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップでエクセルからインポートされた工具を使用すると、正しい計算結果（ツールパス）が得られない場合がある問題を修正。
- ・ 残り加工で、正しい計算結果（ツールパス）が得られない場合がある問題を修正。
- ・ ルールド面 3x で、曲線を選択するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 輪郭加工で、座標系を変更するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、正しい工具順序にならない場合がある問題を修正。
- ・ スtockが計算できない場合がある問題を修正。
- ・ 残りstockが正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 工具の編集時にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 動作エディタで、矩形で囲った動作の一部が選択されない問題を修正。
- ・ 動作エディタで、動作選択時の応答速度が遅い場合がある問題を修正。
- ・ ナビゲータで、「工具後方にトレースを残す」オプションが正しく機能しない問題を修正。
- ・ シミュレータで、stockが正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータで、エラーが正しく検出されない場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータで、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ マシンシミュレータで、「最後まで早送りシミュレート」を実行すると、間違ってエラーが検出される場合がある問題を修正。
- ・ NC レポートで、複数の工具軌跡を選択して実行するとエラーが出る場合がある問題を修正。
- ・ NC レポートで、放電ギャップが出力されない場合がある問題を修正。
- ・ ポスト出力で、ファイル名が長すぎるとエラーメッセージが表示される場合がある問題を修正。

データインターフェイス

- ・ SAT エクスポートで、ユーザー定義設定を初期値として保存できない場合がある問題を修正。
- ・ STEP インポートで、インポート中にライセンス関連のメッセージが表示される場合がある問題を修正。

アセンブリ

- ・ アセンブリ切り取りで、正しい結果が得られない場合がある問題を修正。
- ・ コンポーネント追加でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ アセンブリ再配置が失敗する場合がある問題を修正。

型分割

- ・ 面の割付けができない場合がある問題を修正。

電 極

- ・ EDM セットアップが起動しない場合がある問題を修正。

モールドデザイン

- ・ モールドコンポーネント追加後、ネジ切りが欠落する場合がある問題を修正。
- ・ エジェクタ追加を実行しても、追加されていない場合がある問題を修正。
- ・ バッフルテーブル上でデータが欠落する場合がある問題を修正。

ダイデザイン

- ・ トリミングパンチで円の稜線が選択できない場合がある問題を修正。
- ・ 座標系を非表示にしてファイルを保存しても、ファイルを開き直すと座標系が表示されてしまう問題を修正。
- ・ バインダー上のブランクで、ティッピング方向を変更できない問題を修正。

Cimatron 13.0 SP3P3 修正内容 (SP3P4 に含む)

全 般

- ・ 選択した面の稜線のみが強調表示される場合がある問題を修正。
- ・ ファイルの読み込み中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

製 図

- ・ 図面の作成（編集）中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

NC

- ・ 荒取り加工で、NC 計算が中断される場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、正しい計算結果（ツールパス）が得られない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工（旧手続き）で、残りストックが更新されない問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、シーケンス保存中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

アセンブリ

- ・ スケッチ寸法を編集した後、接続フィーチャが壊れる場合がある問題を修正。
- ・ サブアセンブリを追加した後、接続フィーチャが壊れる場合がある問題を修正。

Cimatron 13.0 SP3P4 修正内容

全 般

- ・ ファイルの読み込みに時間がかかる場合がある問題を改善。

CAD

- ・ オブジェクト拡張で、「線形移動」「XYZ 増分」が正しく動作しない問題を修正。

製 図

- ・ ビューを移動すると、PMI 寸法の位置がリセットされる場合がある問題を修正。
- ・ 断面線の編集後、断面ビューのボックスが大きくなる場合がある問題を修正。

NC

- ・ 自動ドリルのシーケンス割付けで、シーケンス内に登録されている工具が作成されない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、エアータンクを使用している場合、誤ったメッセージが表示される場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、「未加工領域計算」を実行する場合、「ホルダによる工具軌跡制限」（「最小自由長計算」にチェックを入れる则表示されるオプション）にチェックを入れておかないと、未加工領域が計算されない問題を修正。
- ・ ポケットマネージャで、適用後に次のポケットを続けて作成できない場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータで、変換手続きをシミュレートすると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

アセンブリ

- ・ サブアセンブリを追加すると、接続フィーチャが壊れる場合がある問題を修正。
- ・ 「カタログから追加」を使用すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。