

## 4. 直線

### 【概要】

直線を作成します。3D パーツ上に直線を作成する、もしくはスケッチャににおいて、平面定義をすることが難しいときに、この機能を使用します。点、曲線と面間に直線を描くことができます。

### 【メニュー】

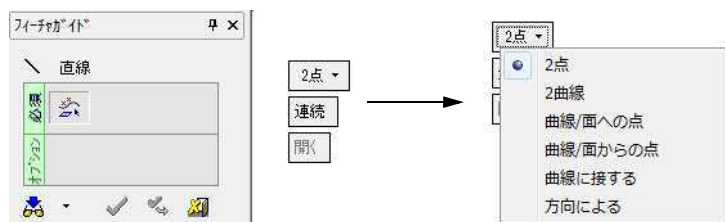


### 【パラメータ】

- |               |                                                             |
|---------------|-------------------------------------------------------------|
| ①. 2 点        | 指定した点間に直線または連続線を作成します。                                      |
| ②. 2 曲線       | 2つの曲線 / 稜線間に ( 各線に垂直または接する ) 直線を作成します。                      |
| ③. 曲線 / 面への点  | 選択された点と直交または接線で開始して、選択された曲線 / 稜線への直線を作成します。                 |
| ④. 曲線 / 面からの点 | 指定された長さ、垂線または接線で曲線、稜線または面上の点から開始して、指定された曲線、稜線または面に直線を作成します。 |
| ⑤. 曲線に接する     | 選択点から片側 / 両側に矢印の方向で選択された曲線に接するように作成されます。                    |
| ⑥. 方向による      | 指定された点から、指定した長さで方向の直線を作成します。                                |

### 【操作手順】

- ① 「直線」をクリックします。
- ② フィーチャガイドとパラメータが表示されます。



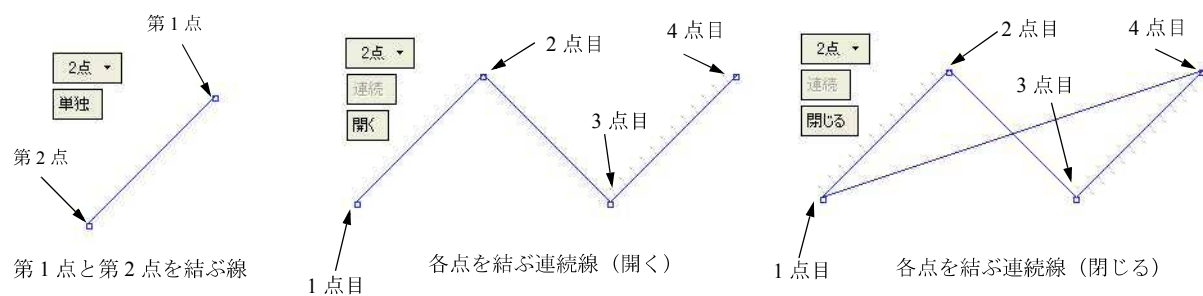
- ③ パラメータを設定します。



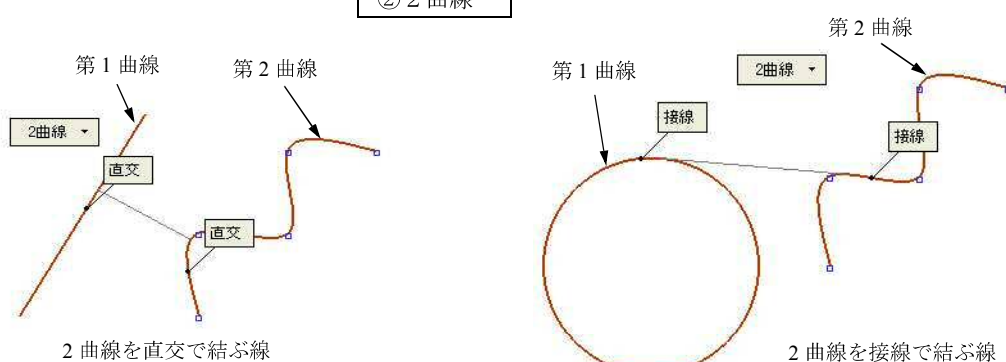
パラメータについては、Help の「CimatronE アプリケーション」－「パーツ」－「曲線（ワイヤーフレーム）機能」－「直線」を参照してください。

パラメータによって、次のように直線を作成します。

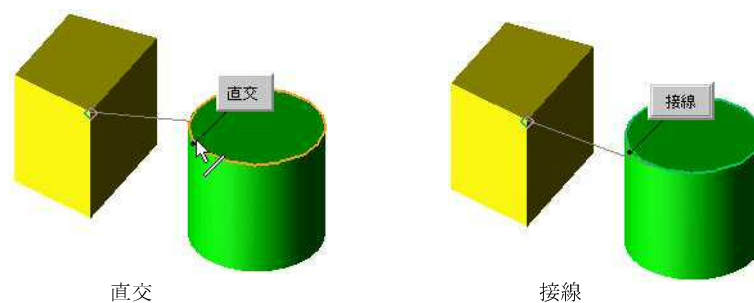
### ① 2点



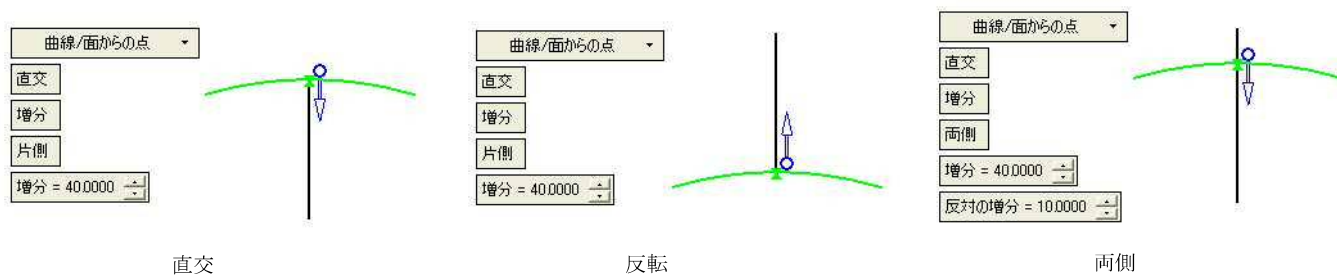
### ② 2曲線



### ③ 曲線 / 面への点

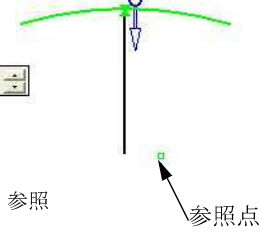


### ④ 曲線 / 面からの点 - 1

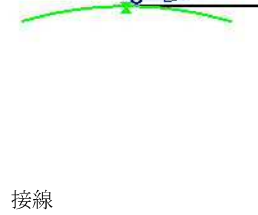


#### ④曲線 / 面からの点 - 2

曲線/面からの点  
直交  
参照まで  
参照からの増分 = 0.0000

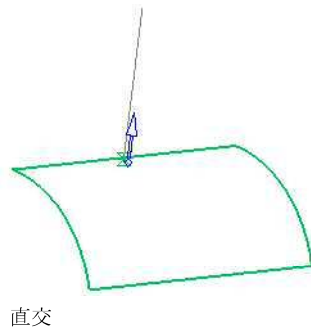


曲線/面からの点  
接線  
増分  
片側  
増分 = 40.0000

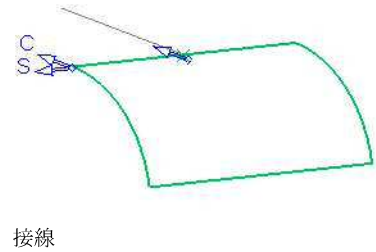


#### ④曲線 / 面からの点 - 3

曲線/面からの点  
直交  
増分  
片側  
増分 = 30.000000

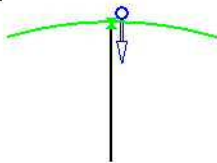


曲線/面からの点  
接線  
増分  
片側  
増分 = 30.0000  
C方向



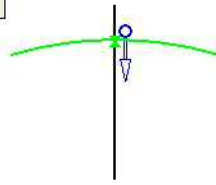
#### ⑤曲線に接する

曲線/面からの点  
直交  
増分  
片側  
増分 = 40.0000



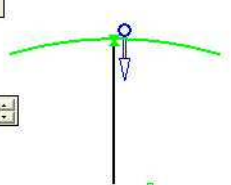
直交

曲線/面からの点  
直交  
増分  
片側  
増分 = 40.0000  
反対の増分 = 10.0000



直交

曲線/面からの点  
直交  
参照まで  
参照からの増分 = 0.0000



直交

#### ⑥方向による

方向による  
増分  
片側  
増分 = 100.0000



曲線に接する  
曲線に直交  
平面/面に直交  
画面に直交  
直線/軸に沿って  
座標系軸沿い  
Q-スプリット方向による  
X軸方向  
Y軸方向  
Z軸方向  
平面と角度  
2点  
円筒/円錐の中心  
角度による

方向を  
定義