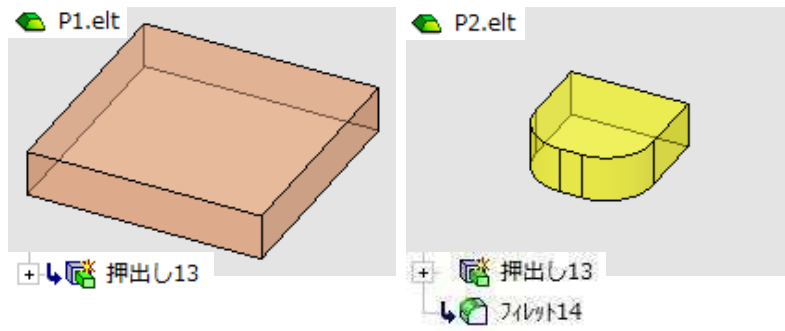
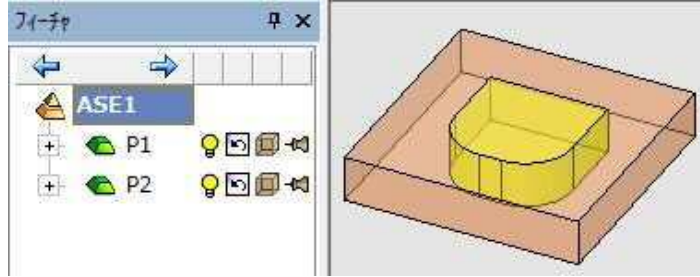
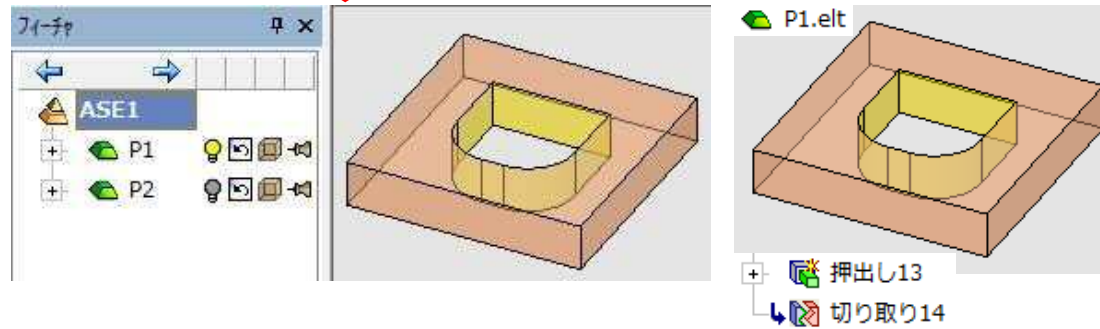
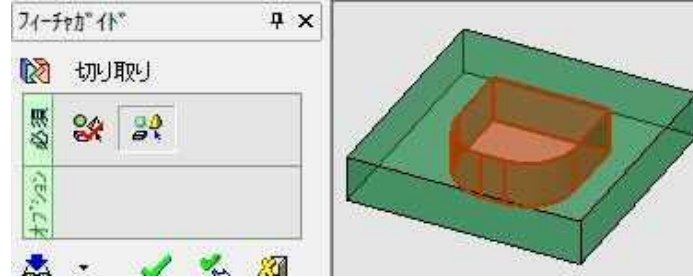


ソリッドの切り取り後、切り取り形状の変更で切り取られる形状が追従出来るか？

①切り取り前

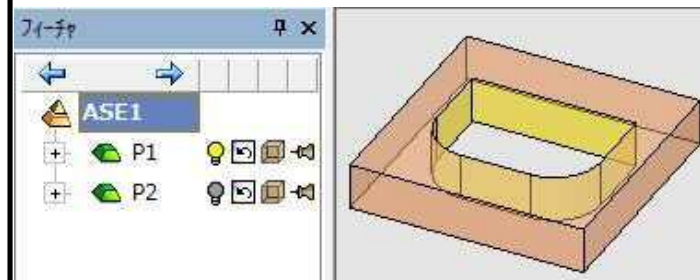
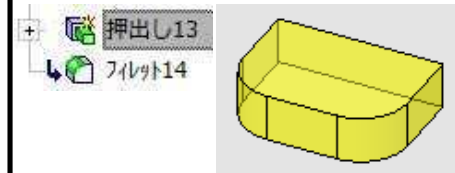


②ソリッドの切り取り

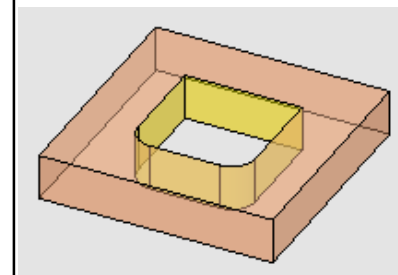


※③ソリッドの切り取り前のフィーチャの編集や挿入では追従する

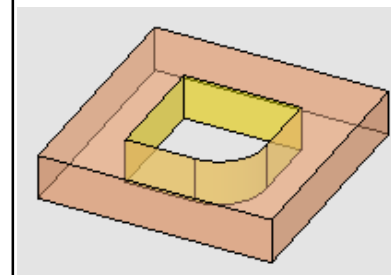
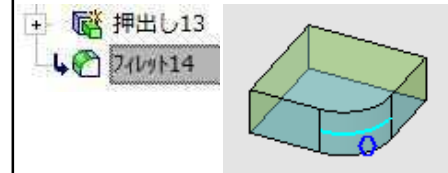
③-1:P2の修正(スケッチャ12の修正)



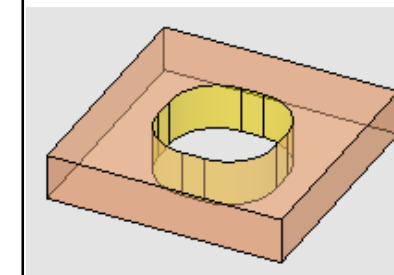
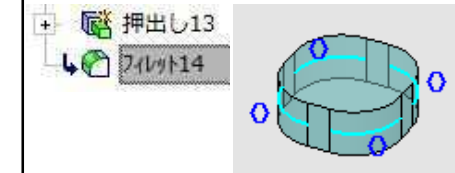
③-2:P2の修正(フィレット14の修正)



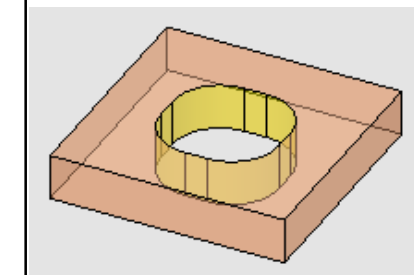
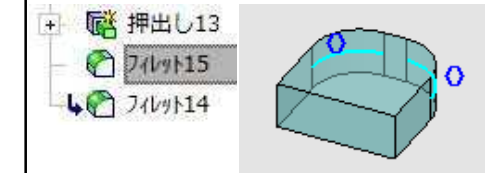
③-3:P2の修正(フィレット14の修正)



③-4:P2の修正(フィレット14の修正)

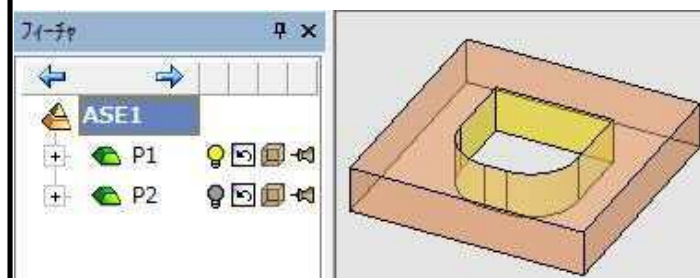
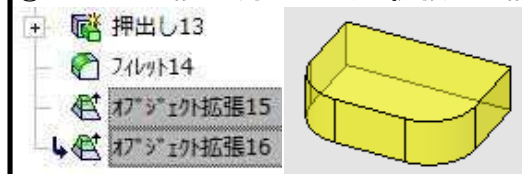


③-5:P2の修正(フィレット15の追加)

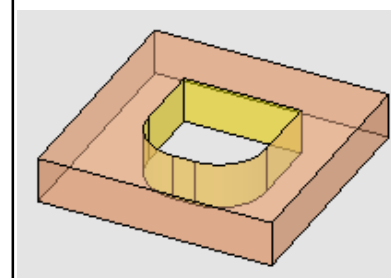


※④ソリッドの切り取り後のフィーチャの追加では追従しない → P1.eltの「切り取り14」のフィーチャ編集で、再度、P2.eltの切り取り形状を再選択して実行すれば更新されます。

④-1:P2の修正(オブジェクト拡張での修正)



④-3:P2の修正(削除と延長での修正)



④-4:P2の修正(フィレットでの修正)

