

Cimatron 13.0 SP4 の修正内容

全 般

- ・ ファイルの読み込みに時間がかかる場合がある問題を修正。
- ・ 特定のファイルを開くとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 環境設定で「最近使ったファイル」の値を変更すると、ファイルメニューの「最近使ったファイル」のリストがすべて削除される問題を修正。
- ・ 拡大係数を 100% に切り替えた後、ZPR 操作 (拡大係数が変わる操作) を行い、拡大係数を再度 100% に切り替えられない問題を修正。
- ・ 参照平面定義で 2 本の直線を選択すると、プレビューエラーになる問題を修正。
- ・ 座標系の有効化後にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ ユーザーが作成したセット (要素割付けされているもの) を含むファイルを、他のファイルにインポートした際、セットの更新が正しく動作しない場合がある問題を修正。
- ・ Windows 10 Creators Update (バージョン 1703) にアップデートした PC で、クリテリアの設定ができない問題を修正。

CAD

- ・ スケッチャで作成した点がスケッチファイル (*.skf) に保存されない場合がある問題を修正。
- ・ [ファイル] - [プロパティ] を開き、「可視パーツサイズ」のテキストボックスを右クリックすると、システムエラーが発生する問題を修正。
- ・ 直線の「方向による」オプションで、不正な直線が作成される場合がある問題を修正。
- ・ ソリッドの回転フィーチャのアイコン (フィーチャツリー上) が正しくない問題を修正。
- ・ [ソリッド] - [オブジェクト] - [輪郭による分割] で、内側/外側の切り替えオプションが表示されない問題を修正。
- ・ [ソリッド] - [押出し] が正しく動作しない場合がある問題を修正。
- ・ [ソリッド] - [フィレット] で正しい結果が得られない場合がある問題を修正。
- ・ [ソリッド] - [穴] で作成した穴が編集できない場合がある問題を修正。
- ・ [ソリッド] - [ダイレクトモデリング] で、無効な面が作成される場合がある問題を修正。
- ・ [ソリッド] - [結合] で面がなくなる場合がある問題を修正。

製 図

- ・ 製図ファイルに間違って「未更新」のフラグが付く場合がある問題を修正。
- ・ 旧バージョンで作成した図面を開くと、一部の線が欠落する場合がある問題を修正。
- ・ 断面ビューの作成に時間がかかりすぎる場合がある問題を修正。
- ・ シェーディング付きの断面ビューが正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 破断ビューで、正しい累進寸法にならない場合がある問題を修正。
- ・ 寸法線の編集後、シンボルの関連付けが解除される場合がある問題を修正。
- ・ 寸法線を編集すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

- ・ スタイルコピーで寸法線の小数点桁数が考慮されない場合がある問題を修正。
- ・ 円中心線で、線延長にマイナス値を設定できるよう改善。

NC

- ・ モデル読み込みしたパーツで、スケッチ平面が正しく定義されない場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、ネジ切り加工を含む手続きを編集するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、一部のグループが割付けられない場合がある問題を修正。
- ・ ドリルで、2 段シャンクの工具を使用すると計算が失敗する場合がある問題を修正。
- ・ 複数工具で異なる直径の工具が定義できる場合がある問題を修正。
- ・ クリアランス平面で最適化が考慮されない（絶対が適用される）場合がある問題を修正。
- ・ 2.5 軸加工で、輪郭を変更するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、正しい計算結果（ツールパス）が得られない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、不正な早送り動作が発生する場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工の計算が終了しない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、正しい計算結果（ツールパス）が得られない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、「ホルダによる工具軌跡制限」を使用して計算しても、NC プロセスマネージャで「なし」と表示される問題を修正。
- ・ スtockが更新されない場合がある問題を修正。
- ・ 残りStockの表示に時間がかかる場合がある問題を修正。
- ・ Stockのプレビューが正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ NC プロセスマネージャを使用した手続きの表示（動作表示）が遅れる場合がある問題を修正。
- ・ テンプレートにアプローチ／リトラクトの半径が保存されない場合がある問題を修正。
- ・ 複数工具を含むテンプレートを適用した際に、適切なメッセージが表示されない場合がある問題を修正。
- ・ ホルダライブラリで、フィット径（最小、最大）を持つホルダを定義すると、G フラグが付く場合がある問題を修正。
- ・ 拡張ライブラリで、フィット径（最小、最大）を持つホルダを定義すると、G フラグが付く場合がある問題を修正。
- ・ 「工具とホルダ」ダイアログで、シャンク 2 のデータを変更しても警告が表示されない場合がある問題を修正。
- ・ ナビゲータで、高度な動作フィルタが正しく機能しない場合がある問題を修正。
- ・ ナビゲータで、動画再生の速度を変更するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータへの読み込みに時間がかかる場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータを終了するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ マシンシミュレータで、早送りシミュレートが完了しない場合がある問題を修正。
- ・ ポストプロセッサ（GPP2）で、ドリル点の位置が正しく得られない場合がある問題を修正。
- ・ NC レポート用の変数に、機械名、ポストプロセッサ名、電極ステージタイプ名を追加。

データインターフェイス

- ・ 指定によるエクスポートで、ファイルが作成されない場合がある問題を修正。

アセンブリ

- ・ アセンブリの保存に時間がかかる場合がある問題を修正。
- ・ 全選択解除に時間がかかる場合がある問題を修正。
- ・ 分配追加でシステムエラーが発生する問題を修正。
- ・ コンポーネント追加で「スナップあり」オプションを使用すると、追加したコンポーネントの表示が遅れる問題を修正。
- ・ コンポーネントを移動すると、パーツ名のシンボルテキスト（%%PART_NAME）がアセンブリ名に変更される問題を修正。
- ・ 追加の編集で正しく更新されない場合がある問題を修正。
- ・ フォルダ内にあるパーツの表示／非表示が正しく機能しない場合がある問題を修正。
- ・ アセンブリツリーの検索で、先頭の文字列しか検索できない問題を修正。
- ・ アセンブリツリー内のアセンブリ名が正しく表示されない場合がある問題を修正。

カタログ

- ・ カタログから作成で、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ ネジを編集する際の拡大／縮小の処理を改善。

電 極

- ・ 電極の位置を変更すると、電極が反転する場合がある問題を修正。

モールドデザイン

- ・ エジェクタテーブルに余分なコンポーネントが含まれている場合がある問題を修正。
- ・ エジェクタテーブルで、エジェクタ長さが正しく表示されない場合がある問題を修正。