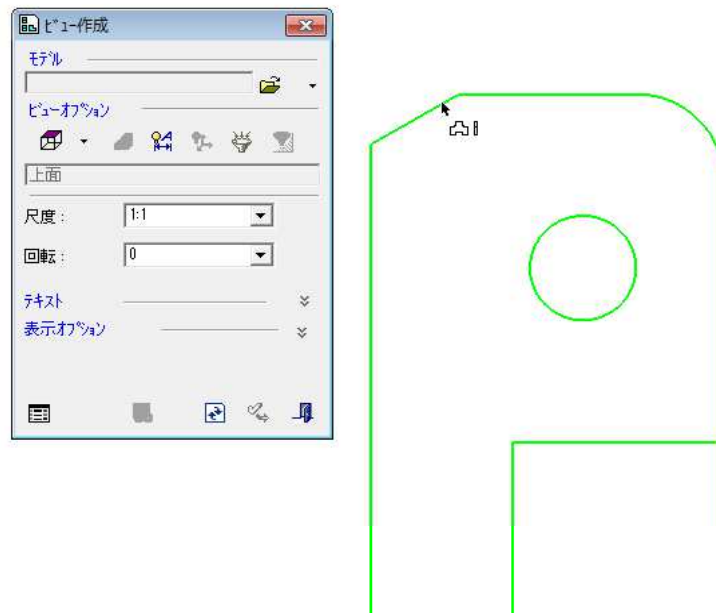


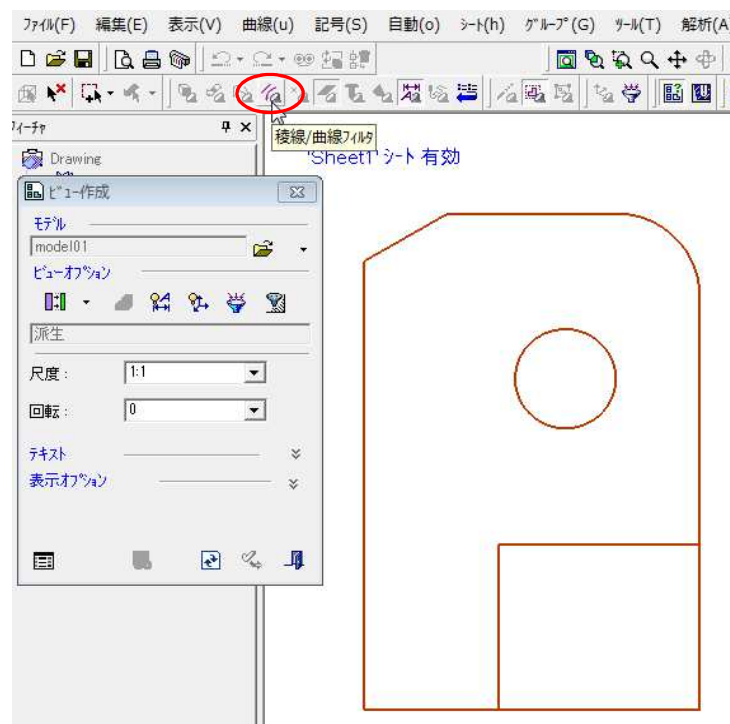
# 指定する方向のビューを作成する方法

【直行する直線がある場合】

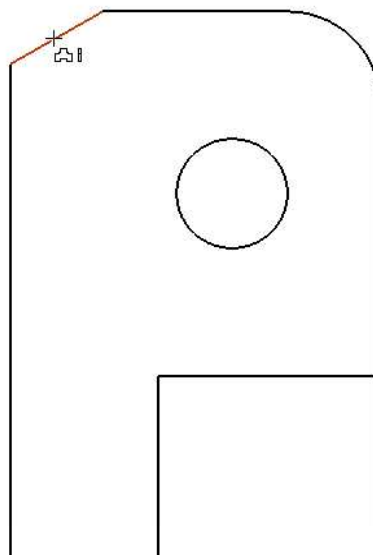
①ビュー作成に入ります。



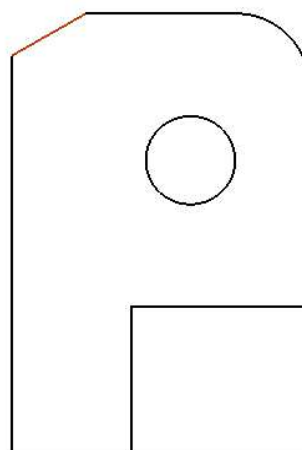
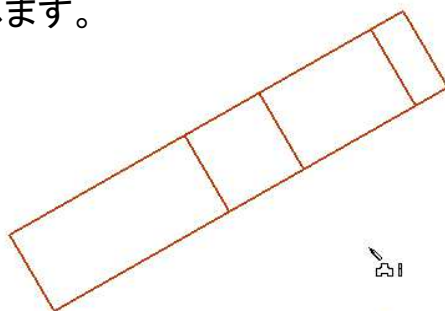
②稜線/曲線フィルタ をオンにします。



③方向に直交する直線を選択します。



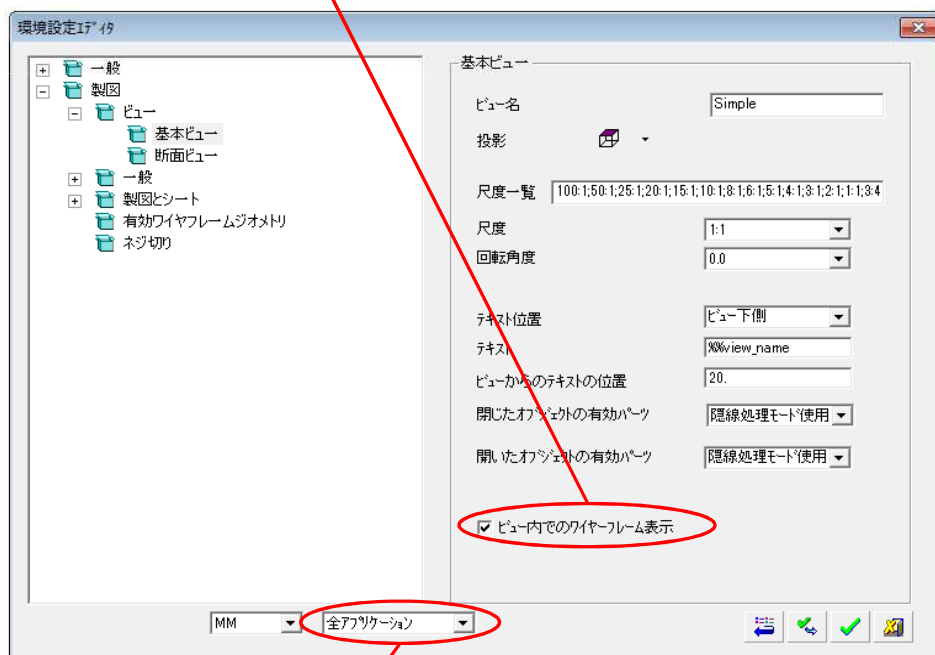
④ビューを配置します。



## 【直行する直線がない場合】

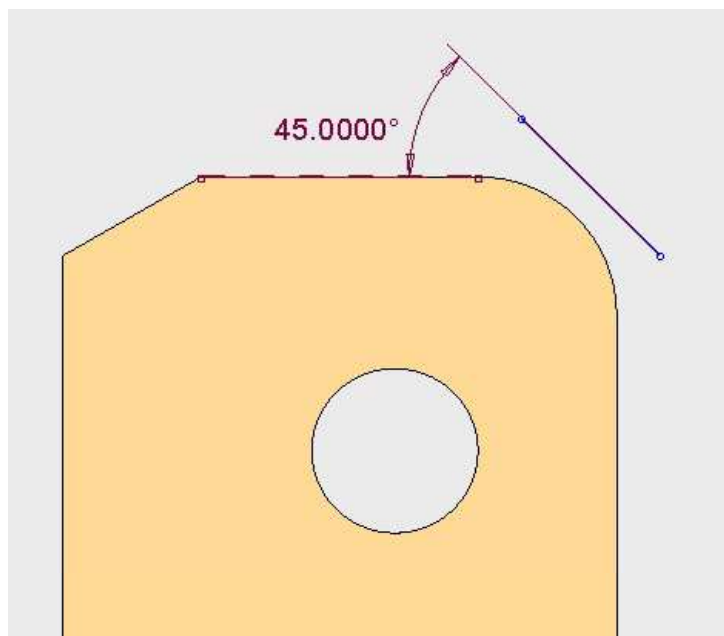
直行する直線がビューの中にある場合は、3Dモデルの中で直線を描いてそれを利用してビューを作成します。  
モデルの中で描いた直線が、製図のビュー作成時に表示されるように、下記設定を行ってください。

ツール/環境設定/製図/ビュー/基本ビュー/ビュー内でのワイヤフレーム表示にチェックを入れます。(製図の中で設定します。)

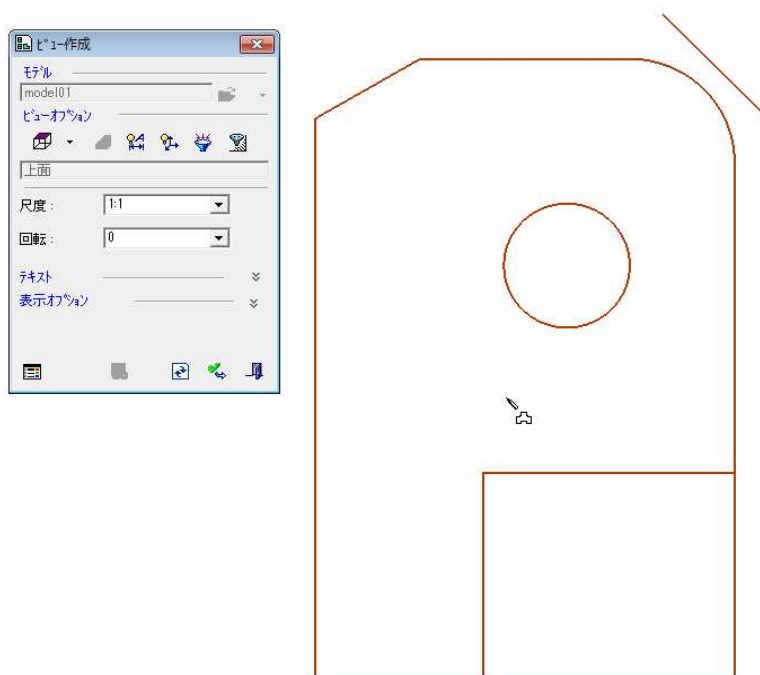


「ファイル」を「全アプリケーション」にプルダウンで変更して、OKします。

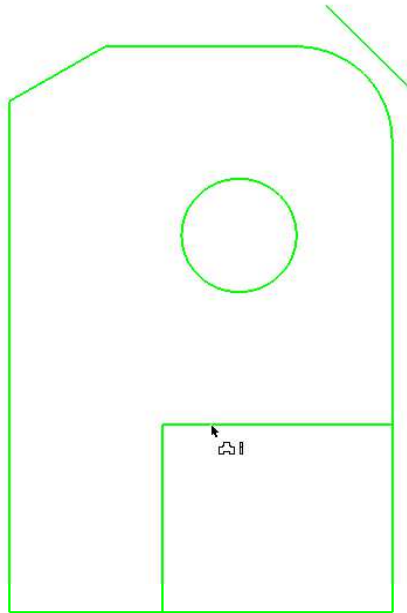
- ①3Dモデルの中でスケッチに入り、直線を定義します。  
(角度は何度でも可能です。)



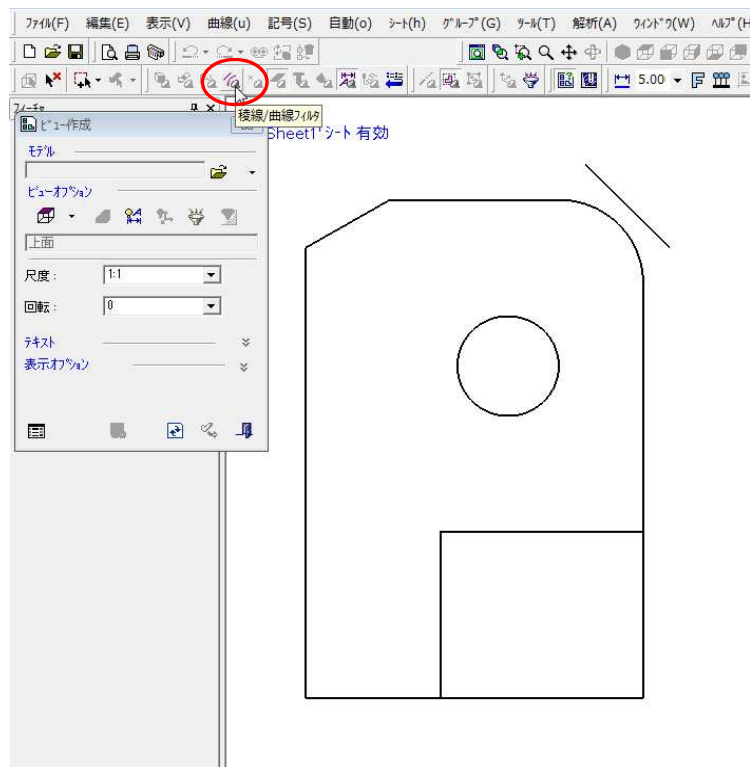
- ②製図でモデルをビュー作成します。  
マウス真中ボタンを押します。



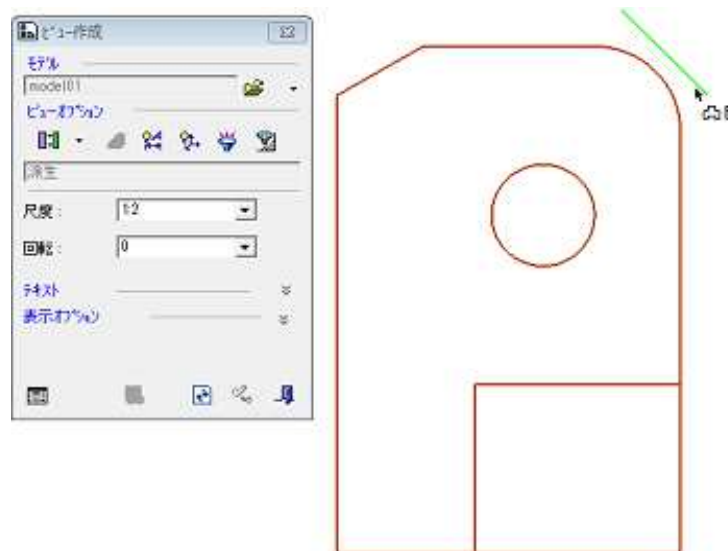
③ビューを選択します。



④稜線/曲線フィルタ をオンにします。



⑤直線を選択します。



③ビューを配置します。

