#### 一主な修正内容ー

#### [SP2 P1 修正内容 (SP2 P2 に含む)]

# 全般

- 「角度による回転」ダイアログのタイトルが英語で表示される問題を修正。
- ・ プロット出力すると、余分な線が印刷される問題を修正。

### CAD

- ・ スケッチャで、参照要素との間に寸法を定義しても、反映されない場合がある問題を修正。
- ・ アセンブリを新規パーツに書き出す際、"関連付け/関連付けなし"が選択できない問題を修正。
- フィレットの実行に失敗する場合がある問題を修正。

# NC

- ・ 選択された NC 輪郭の表示がおかしい問題を修正。
- ・ NC レポート (標準タイプ) で、テーパ工具の直径が正しく出力されない問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、アプローチ動作が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、ストックの一部が除去されない場合がある問題を修正。
- 環境設定の「荒 "水平平面仕上げ"オプション」にチェックが入っていると、Volumill 荒 で「一定+水平平面」が表示される問題を修正。
- ・ 面加工で、チェック面上にツールパスが作成される場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、コーナー部に沿った加工動作が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、水平面上にレベルによる加工動作が作成される場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップで最小有効長計算を行うと、短い値が算出される場合がある問題を修正。
- ・ シミュレーションを一時停止して CAM モードに切り替えると、セットが表示されない場合がある問題を修正。
- ・ シミュレーションを一時停止して CAM モードに切り替えると、手続きの再計算が中断する場合がある問題を修正。

## 製図

環境設定の公差値が、穴テーブルに反映されない問題を修正。

## アセンブリ

・ メインアセンブリを右クリックして「全コンポーネント表示」を実行しても、有効サブアセン ブリ下のコンポーネントが表示されない問題を修正。

# その他

・ ECO で面の置き換えが機能しない場合がある問題を修正。

#### [SP2 P2 修正内容]

## 全般

• CimatronE の 64 ビット版に、32 ビット版用のサービスパックや修正パッチがインストールできてしまう問題を修正。

### CAD

- 履歴削除を行うと、ユーザープログラムで作成した要素が削除されてしまう問題を修正。
- スケッチャで参照要素を追加すると、参照位置が正しくない場合がある問題を修正。

## NC

- Volumill ポケットの「エントリ点」でユーザー定義点を指定すると、最初のサイドステップが 大きくなりすぎる場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工の計算時間が改善されました。
- ・ 荒取り加工および面加工で、角丸め(高速加工オプション)を使用するとツールパスが正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、ヘリカルのアプローチ/リトラクトが生成されない場合がある問題を修正。
- クリーンアップで、工具傾き制御が有効化できない場合がある問題を修正。
- ・ NC セットアップレポートを作成するとシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ シミュレーション実行後、CAM モードに切り替えてホルダーを変更すると、システムエラー になる場合がある問題を修正。

#### データインターフェース

- ・ 3D PDF 書出しで、変換に失敗する場合がある問題を修正。
- ・ DWG 書出しで、テキスト位置が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ CATIA V5 読込みで、オブジェクトがセットに割り付けられない場合がある問題を修正。

#### 製図

更新を行うと、製図ファイルが読み込めなくなる場合がある問題を修正。

## アセンブリ

- サブアセンブリを追加した後、表示/非表示アイコンが誤動作する場合がある問題を修正。
- 「コンポーネント再配置」で、「接続と参照を切断」オプションが機能しない場合がある問題を 修正。
- 「カタログから追加」で、「切り取りあり」オプションが機能しない場合がある問題を修正。
- ・ メインアセンブリの部品表に、追加されたパーツが表示されない場合がある問題を修正。
- アセンブリの履歴を削除した後、部品表からパーツ番号が削除される場合がある問題を修正。

#### モールドデザイン

作成されたバッフルが可動側に干渉する場合がある問題を修正。

#### その他

- EDM セットアップで、矢印キーを使用して電極パラメータを閲覧するとエラーメッセージが表示され、出力ファイルが保存されない場合がある問題を修正。
- カタログ編集で、「ジオメトリ更新」が機能しない場合がある問題を修正。