

〔 SP3 修正内容 〕

全 般

- ・ 環境設定で、「最後の 2 つのバックアップファイル保持」に設定しても、BAC ファイルが 1 つしか作成されない問題を修正。
- ・ CimatronE エクスプローラでカタログを選択する際、フィルタを使用すると障害が発生する場合があります問題を修正。
- ・ ファイルを開いてもジオメトリが表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 幾つかのダイアログで、文字サイズが大きくなってしまう問題を修正。
- ・ ダイナミック断面で、キーボードのスペースキーを押すとエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 「カスタマイズキーボード」で、「メインアセンブリ有効化」に割り付けできない問題を修正。
- ・ 面選択モードの「フィレットに拡張」を使用すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

CAD

- ・ パーツファイルを他のファイルに読み込むと、一部の要素が正しく取り込まれない場合がある問題を修正。
- ・ 新規パーツに書出す際、オブジェクトフィルタを ON にしても、オブジェクトが選択できない場合がある問題を修正。

NC

- ・ 工具に材質毎の加工条件を設定しても、複数工具手続きで送りと回転数が反映されない問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、ストックの無い箇所にパスが作成される場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、同じ箇所を 2 回加工する場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、サイドステップが設定どおりにならない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、空中にパスが作成される場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工の水平平面仕上げで、パス間削除が正しく機能しない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工の水平平面仕上げで、余分な領域を加工する場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、チェック面の選択時にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ ローカル 3X で、クリテリアによるが機能しない場合がある問題を修正。
- ・ 変換で、手続き選択画面に何も表示されない場合がある問題を修正。
- ・ スtockサイズが正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 残りStockが正しく更新されない場合がある問題を修正。
- ・ 残りStockが表示されない場合がある問題を修正。
- ・ マシンシミュレータで、安全位置への動作が表示されない場合がある問題を修正。
- ・ NC セットアップでマシンを設定した場合、「マシン使用」なしでスタンドアロンシミュレーションを実行しても、マシンが表示される問題を修正。
- ・ 自動ドリルのポケット加工をポスト出力すると、余分な短い接続動作が出力される場合がある問題を修正。
- ・ 工具径補正を「ジオメトリ位置」で設定した手続きをポスト出力すると、非常に小さな動作が出力される問題を修正。
- ・ 「座標系-NC ツールによる」で、点選択時にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。
- ・ 座標系マネージャを使用して座標系を有効化すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

データインターフェイス

- STEP ファイルに書出せない場合がある問題を修正。
- PDF 書出しで、用紙サイズとペン太さが正しくない場合がある問題を修正。
- DXF 書出しが停止する場合がある問題を修正。
- 「複数オブジェクトをアセンブリへ」を使用して STEP ファイルを読込んだ後、パーツファイルに書出すと、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

製図

- 寸法補助線が反転する場合がある問題を修正。
- ビューが正しく表示されない場合がある問題を修正。
- アセンブリの変更に応じて BOM が更新されない場合がある問題を修正。
- BOM のテキスト編集に失敗する場合がある問題を修正。
- ビューを作成した後、図面ファイルが保存できない場合がある問題を修正。
- 図面の更新中にシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

アセンブリ

- アセンブリコピーの編集で、システムエラーが表示される場合がある問題を修正。
- アセンブリファイルが保存できなくなる場合がある問題を修正。
- アセンブリツリーで、フォルダ内のパーツ順序の変更が保持されない問題を修正。

モールドデザイン

- モールドコンポーネント追加で、編集パラメータを使用してサイズを変更し、プレビューボタンをクリックすると、コンポーネントが表示されない問題を修正。
- モールドベース編集で、クリアランスボタンがグレースアウトされる場合がある問題を修正。

ダイデザイン

- バインダー上のブランクで、材料タイプを「Brass」にするとブランク処理に失敗する問題を修正。

電極

- 放電面の色が適用されない場合がある問題を修正。

[SP3 P1 修正内容]

電極

- 電極のホルダーを読込むと、フィーチャの関連付けが切れてしまう問題を修正。