

## E12.0 SP3 P3 修正内容

### [ SP3 P1 修正内容 (SP3 P3 に含む) ]

#### 電 極

- ・ 電極のホルダーを読み込むと、フィーチャの関連付けが切れてしまう問題を修正。

### [ SP3 P2 修正内容 (SP3 P3 に含む) ]

#### 全 般

- ・ 32 ビット版のインストールで、**Program** フォルダおよび **Data** フォルダに空のディレクトリが作成される問題 (SP3 P1 のインストーラー不具合) を修正。

#### CAD

- ・ 小数点記号としてカンマを使用していると、スケッチ寸法が丸められる場合がある問題を修正。

#### NC

- ・ 荒取り加工で、ホルダー干渉チェックの安全距離が大きくなり、ストックを多く削り残してしまう場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、ツールパスが計算されない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、「加工最上点より上のストックチェック」(Z 制限パラメータ内) の初期値を変更。  
(チェックなし ⇒ チェックあり)
- ・ 面加工で、一部の面が正しく近似されず、ツールパスが食い込む場合がある問題を修正。
- ・ 面加工でツールパスが計算されない場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップで、幾つかの領域でツールパスが作成されない場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップで、一部の面が正しく近似されず、ツールパスが食い込む場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップで、残りストック更新が切り替えできない場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、ネジ切り加工の接続動作が正しく計算されない場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、ドリルタイプ「穴あけ」の時に工具を置き換えると、すべてのオプション (シフト、ドウェル、ペックなど) が有効化される場合がある問題を修正。
- ・ 残りストックが正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 形状工具を作成中にシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ NC レポートで、座標値が正しく出力されない場合がある問題を修正。
- ・ スタンドアロンシミュレーションが強制終了する場合がある問題を修正。
- ・ マシンシミュレータで、工具交換後に余分な動作が出力される場合がある問題を修正。
- ・ マシンシミュレータで、パーツ要素がシミュレーションに転送されない場合がある問題を修正。
- ・ マシンシミュレータで、RTCP (工具先端点制御) の接続動作が正しくシミュレーションされない場合がある問題を修正。

#### データインターフェイス

- ・ Parasolid 書出しで、NX の以前のバージョンで読込めない場合がある問題を修正。

#### 製 図

- ・ ビューが正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 図面が正しく読込まれない場合 (要素の欠落、ビュー反転など) がある問題を修正。

#### 電 極

- ・ 電極ツリーから要素選択できるように修正。(ホルダ、ベース、電極放電面などをマウスの右ボタンでクリックすると、「要素選択」メニューが表示されます。)

## [ SP3 P3 修正内容 ]

### 全 般

- ・ CimatronE エクスプローラで、フォルダーのコピー／貼付けを行うと、メインアセンブリに余分な接尾文字 (#1) が追加される場合がある問題を修正。
- ・ CimatronE エクスプローラで、電極ウィザードで作成したフォルダが表示されない場合がある問題を修正。
- ・ ダイナミック断面で、作成された断面線が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 各種機能をスペースキーで中断する際、システムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ NC ファイルが開けない場合がある問題を修正。
- ・ 大規模アセンブリファイルを開く際、システムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ 計測で、重心位置と密度が正しく表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 計測で、距離の値とプレビューラインが大きすぎる場合がある問題を修正。
- ・ 計測する際、間違ったスナップポイント（端点、中央点など）が表示される場合がある問題を修正。
- ・ アセンブリで計測する際、交点が見つからない場合がある問題を修正。

### CAD

- ・ ジオメトリを選択する際、「他を指定」の矢印が表示されない場合がある問題を修正。
- ・ スケッチャで、「自動参照表示」および「自動参照許可」を使用すると、システムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ 「要素のチェックと修復」の実行後、可視パーツサイズが保存（計算）されない場合がある問題を修正。
- ・ スケッチの選択後にシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ フィレットの作成中にシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ スケッチャによる編集で、ドラッグ中に稜線が表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 「座標系—ジオメトリ中心」で、座標系の作成に時間がかかる場合がある問題を修正。

### NC

- ・ プロセスマネージャで複数の手続きを選択・削除する際、時間がかかる問題を修正。
- ・ バックグラウンド計算後にシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、高速加工の角丸めオプションが機能しない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、一部のレベルにツールパスが作成されない場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、複数軸ストックを使用した場合に余分な動作が作成される場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、余分なエア動作が作成される場合がある問題を修正。
- ・ 荒取り加工で、大きいパーツで小さい工具を使用すると、計算時間がかかる場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、オーバーラップ面として選択済みの面を、加工面やチェック面として選択できてしまう問題を修正。
- ・ 面加工で、水平面上の動作が作成されない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、自動境界の作成に失敗する場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップを 5 軸加工で使用した場合、正しい動作が作成されない場合がある問題を修正。
- ・ 残り加工で、一部のツールパスが作成されない場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、シーケンスのドリルタイプでポケットや輪郭を選択した際、エントリ送りが 0 になる場合がある問題を修正。
- ・ Volumill ポケットで、最小送りを変更すると計算できない場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、自動シーケンス割付けに失敗する場合がある問題を修正。
- ・ 自動ドリルで、ブルノーズを使用したヘリカル切削が低すぎる場合がある問題を修正。
- ・ 変換手続きのミラーコピーで、送りが正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 工具ライブラリで、ドリル工具のサイクルタブが正しく更新されない場合がある問題を修正。
- ・ ポストプロセスの処理が遅い場合がある問題を修正。
- ・ ポストプロセスで、パラメータにテキストを直接入力すると、セットアップゼロ位置の X 値が変更される場合がある問題を修正。

- ・ スtock手続きで、クリテリアによるStock定義が実行できない場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータで、間違った食い込みが検出される場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータで、仮想接続が干渉として検出される場合がある問題を修正。
- ・ シミュレータで、100 以上のエラーを検出する為のオプションを追加。

#### データインターフェイス

- ・ DXF 読み込みで、一部の要素が反転する場合がある問題を修正。
- ・ DXF/DWG 書出しで、破断寸法線がグループとして書出される場合がある問題を修正。
- ・ DXF 書出しで、引出し線が正しく書出されない場合がある問題を修正。
- ・ PDF 書出しで、図面内の破断線ビューのマージンが広すぎる場合がある問題を修正。

#### 製図

- ・ 破断線ビューが正しく作成されない場合がある問題を修正。
- ・ アセンブリ内のパーツを削除した後、更新できなくなる場合がある問題を修正。
- ・ 図面更新後にシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ 断面ビュー作成後にシステムエラーになる場合がある問題を修正。

#### アセンブリ

- ・ 追加されたサブアセンブリを「異なるコンポーネント」から「同じコンポーネント」に切り替えると、接続フィーチャが壊れる場合がある問題を修正。
- ・ BOM が開かない場合がある問題を修正。
- ・ アセンブリ作業中にシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ コンポーネント再配置の結果が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ コンポーネントの名前を変更すると、コンポーネント間の関係が削除される場合がある問題を修正。

#### モールドデザイン

- ・ 「チャンネル付き冷却アイテム追加」で、最後に使用した設定が保持されない問題を修正。
- ・ 型分割タブが表示されない場合がある問題を修正。
- ・ 「新規モールドベース」でフタバのモールドセットを呼び出す際、ボルト締式プレート (TSB) からクランプ式プレート (TSC) に切り替えできない問題を修正。

#### 電極

- ・ EDM セットアップで、電極追加で配置された電極のパラメータが、元の電極のように設定されていない場合がある問題を修正。
- ・ EDM セットアップで、電極に 3D 軌道が設定されている場合、開始位置の手動変更が保持されない問題を修正。