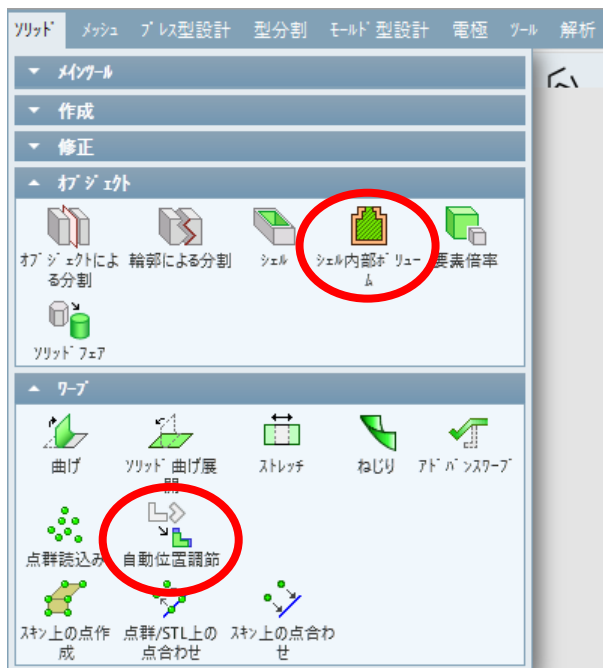


Cimatron 15.0 SP2P6 注意事項

本修正パッチには多くの修正が含まれていますが、制限事項により下記 2 つの機能が使用できなくなります。

- シェル内部ボリューム
- 自動位置調節



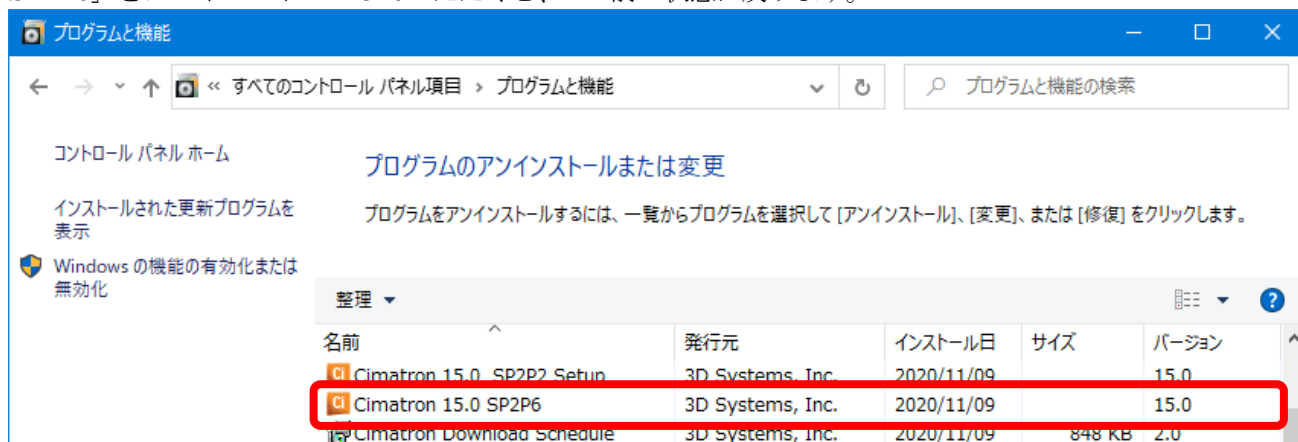
SP2P6 インストール前 (SP2P4 以前)



SP2P6 インストール後

これらの機能を継続使用される場合や、これらの機能を使用して作成されたファイルを開く可能性がある場合は、SP2P6 にアップデートせず、現在のバージョン (SP2P4 以前) のままお使いください。

万一 SP2P6 にアップデートされた場合は、コントロールパネルの「プログラムと機能」で、「Cimatron 15.0 SP2P6」をアンインストールしていただくと、1 つ前の状態に戻ります。



※ 本制限事項につきましては、次期サービスパックで解消するよう取り組んでおります。

Cimatron 15.0 SP2P6 修正内容

アセンブリ

1. ファイルが開けない場合がある問題を修正。
2. アセンブリが正しく読み込まれない場合がある問題を修正。

NC

1. ヘリカル加工 (2.5 軸 – ヘリカル 閉じた輪郭) で最終深さに到達しない場合がある問題を修正。

モールドデザイン

1. ECO マネージャで有効コンポーネントの更新に失敗する場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P5 修正内容 (SP2P6 に含まれる)

データインターフェイス

1. 「指定によるエクスポート」で IGES ファイルに出力すると、セット名が作成されない場合がある問題を修正。
2. STEP ファイルで「NC インポート」を使用すると、正常にインポートされない場合がある問題を修正。

アセンブリ

1. 大規模アセンブリの読み込みに時間がかかる場合がある問題を修正。
2. コンポーネント追加で「スナップあり」にすると、上手く配置できない場合がある問題を修正。

NC

1. クリアランス平面の値が次の手続きに継承されない場合がある問題を修正。
2. 工具ライブラリでクーラントを有効にできない場合がある問題を修正。
3. 古い NC ファイルが正しく読み込めない場合がある問題を修正。
4. 荒取り加工で「トロコイド」オプションを使用した時、不正な動作になる場合がある問題を修正。
5. 荒取り加工で領域毎の加工にならない場合がある問題を修正。
6. ヘリカル加工 (2.5 軸 – ヘリカル 閉じた輪郭) でリトラクト動作が常に直交になる問題を修正。

7. ヘリカル加工 (2.5 軸 – ヘリカル 閉じた輪郭) で「最後のパス完了」を使用すると加工最下点が異なる場合がある問題を修正。
8. 安全加工 (2.5 軸 – 安全 開いた輪郭／閉じた輪郭) でポスト処理の結果が正しくない場合がある問題を修正。
9. マシンシミュレータの動画モードで干渉が表示されない場合がある問題を修正。
10. 荒取り加工で「ミーリングオリエンテーション」を自動にすると、正しくポスト出力されない場合がある問題を修正。

電 極

1. 3D 軌道でシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

モールドデザイン

1. ECO マネージャで DI を介した比較パーツ追加を行うと収縮に失敗する場合がある問題を修正。
2. ポップアップメニューを介して ECO を実行した後、有効コンポーネントを更新できない場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P4 修正内容 (SP2P6 に含まれる)

全 般

1. 古いファイルが読み込めない場合がある問題を修正。

データインターフェイス

1. 「指定によるエクスポート」で 3D PDF が出力できない問題を修正。

アセンブリ

1. アセンブリ切り取りで方向矢印が表示されない問題を修正。
2. コンポーネントを配置して移動すると、拘束が解除される場合がある問題を修正。
3. 切り取りマネージャを使用して既存のパーツを追加すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

製 図

1. 寸法線でテキストサイズを変更すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。
2. 2 つの接線の間に交点を作成できない場合がある問題を修正。

NC

1. ローカル 3X で正しい結果が得られない場合がある問題を修正。

Cimatron 15.0 SP2P3 修正内容 (SP2P6 に含まれる)

全 般

1. HASP ドライバーを更新。(Windows 10 バージョン 2004 対応)


CAD

1. スケッチャでトリム (分割) / 延長が正しく機能しない場合がある問題を修正。
2. シェル内部ボリュームを実行すると、システムエラーが発生する場合がある問題を修正。

アセンブリ

1. コンポーネント追加でカウント (#1, #2 など) が正しくない場合がある問題を修正。
2. BOM (本来表示されるべきではない場所) に小数点文字が表示される場合がある問題を修正。

NC

1. NC プロセスマネージャで工具補正を使用した手続きに  マークが付かない問題を修正。
2. 変換手続きでミラー後にダウンカット / アップカットが保持されない場合がある問題を修正。
3. マシンシミュレータで 5 軸位置決め荒加工およびマイクロミーリングの動作が長すぎる場合がある問題を修正。