

—主な修正内容—

[SP1 P6 修正内容 (SP2 に含む)]

NC

- ・ CAD モードで「更新と関連付け解除」を実行し、CAM モードで手続きの編集に入ると、選択された面（加工面、チェック面）のハイライトが黒くなる問題を修正。

[SP2 修正内容]

全 般

- ・ セット一覧の表示／非表示アイコン（電球マーク）が、スクロールバーで隠れてしまう場合がある問題を修正。
- ・ Cimatron E エクスプローラのアドレス欄で、途中で文字を追加するとカーソルが一番後ろにジャンプする問題を修正。
- ・ NC ファイルを保存する際、Cimatron E エクスプローラが開かない場合がある問題を修正。
- ・ フローティングサーバーが稼働中の PC が再起動されると、CimatronE のクライアントがシステムエラーになる場合がある問題を修正。

CAD

- ・ 「画面上の点」フィルタを使用してカーソルを動かした際、画面の下に座標値が表示されない問題を修正。
- ・ スケッチャで、プレビューの線が画面上に残ってしまう場合がある問題を修正。
- ・ 「曲線 — テキスト」で、幾つかの文字が曲線に直交しない場合がある問題を修正。
- ・ 「曲線 — 延長」で、有効色が考慮されない場合がある問題を修正。
- ・ 結合後の面の色が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 「ソリッド — ドライブ」のフィーチャ編集でシステムエラーになる問題を修正。

NC

- ・ 古いバージョンのファイルを NC に読込むと、ネジ切りが表示されない問題を修正。
- ・ Volumill 荒で、同じ Z レベルに多くのパスが出る場合がある問題を修正。
- ・ Volumill 荒で、ツールパスが正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、ツールパスが正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 面加工で、接触点として定義した輪郭が無効になる場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップで、ツールパスが出ない場合がある問題を修正。
- ・ クリーンアップで、領域が加工されない場合がある問題を修正。
- ・ 輪郭加工で、矢印方向が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 輪郭加工で、「クリテリアによる — 垂直面から」で選択した輪郭の加工側が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ ポケット加工で、選択された輪郭の表示がおかしい問題を修正。
- ・ ナビゲータ内で動作エディタを実行し、動作を削除するとシステムエラーになる問題を修正。
- ・ 自動的に作成された座標系（NC 座標系）フィーチャを削除し、CAM モードに戻るとシステムエラーになる問題を修正。
- ・ NC レポートの画像が黒くなる場合がある問題を修正。

データインターフェース

- ・ DXF 書出しで、幾つかのビューが書き出されない場合がある問題を修正。

製図

- ・ フレームのフォルダ設定が保持されない問題を修正。
- ・ 環境設定で、「ビュー属性 — 接線非表示」の設定が保持されない場合がある問題を修正。
- ・ ネジ切りの線属性が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 更新後、ファイルが保存できない場合がある問題を修正。

アセンブリ

- ・ コンポーネント追加 の「面上に配置」で「自動参照許可」が有効になっている場合、参照追加するとシステムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ BOM テーブルエディタの「材質」カラムを数回クリックすると、システムエラーになる場合がある問題を修正。
- ・ 切り取りマネージャを介してコンポーネントを選択すると、穴属性が転送されない場合がある問題を修正。

モールドデザイン

- ・ 「有効切り取り」で、反対方向が切り取られる場合がある問題を修正。
- ・ エジェクタポケットの結果が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ 「チャンネル付き冷却アイテム追加」で、「有効コンポーネントによる」を使用すると、バッフル長さが正しく計算されない場合がある問題を修正。
- ・ チャンネル付き冷却アイテムが、選択されたパーツを切り取らない場合がある問題を修正。
- ・ 「このコンポーネントの追加」の「異なるコンポーネント」で冷却アイテムを追加すると、元のチャンネルが削除される場合がある問題を修正。

ダイデザイン

- ・ パンチの鏝（つば）サイズが調整できない問題を修正。
- ・ バインダー面パーツの「ビュー内での可視」属性が付いてしまう問題を修正。

その他

- ・ 環境設定の「Q-スプリットツールを閉じた後、元の色に戻す」が動作しない問題を修正。