

# E10.0 工具ライブラリについて

CimatronE10.0NC設定補助資料

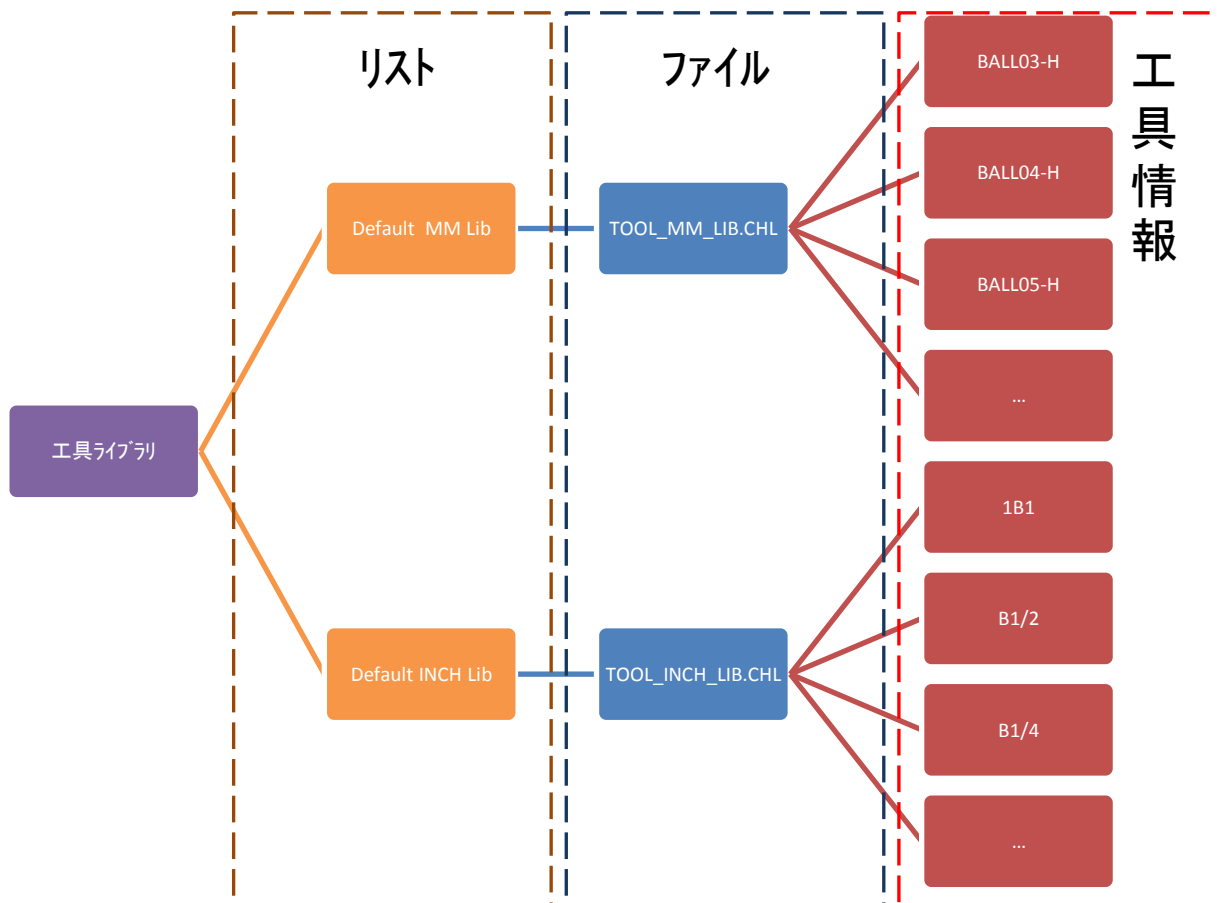
# 概要

ここでは工具ライブラリの機能の説明、  
および簡単な設定方法を説明します。

- E10の工具ライブラリの構造
- 工具ライブラリの作成
- ライブラリへの工具登録
- 工具ライブラリの編集
- 初期工具の設定について

# E10の工具ライブラリの構造(1)

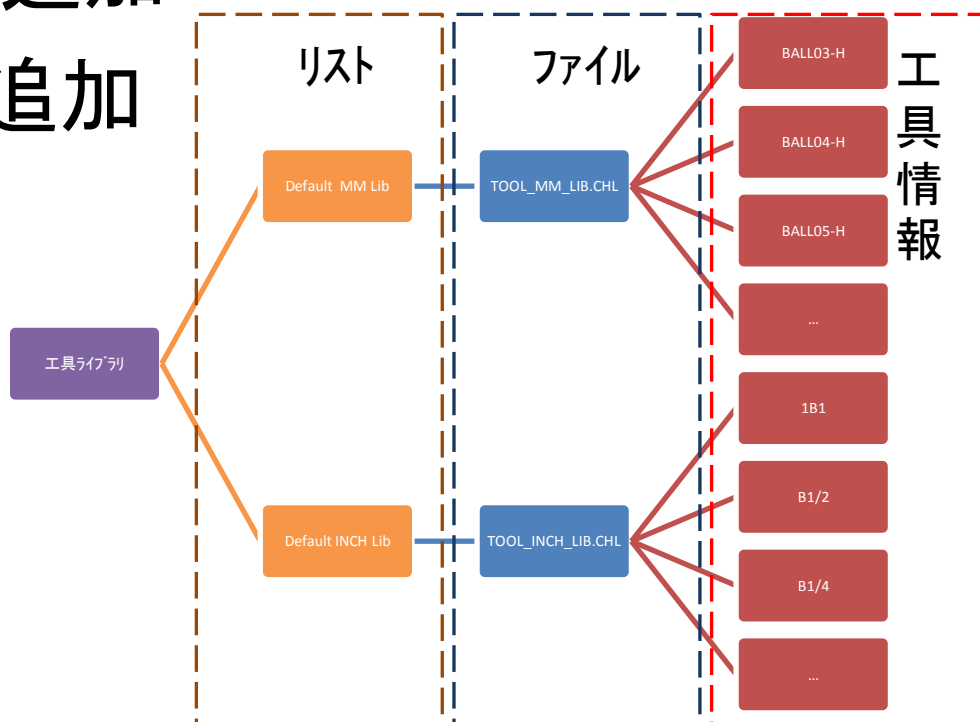
工具ライブラリはE10から拡張されています。  
初期の工具ライブラリのイメージは以下の通りです。



# E10の工具ライブラリの構造(2)

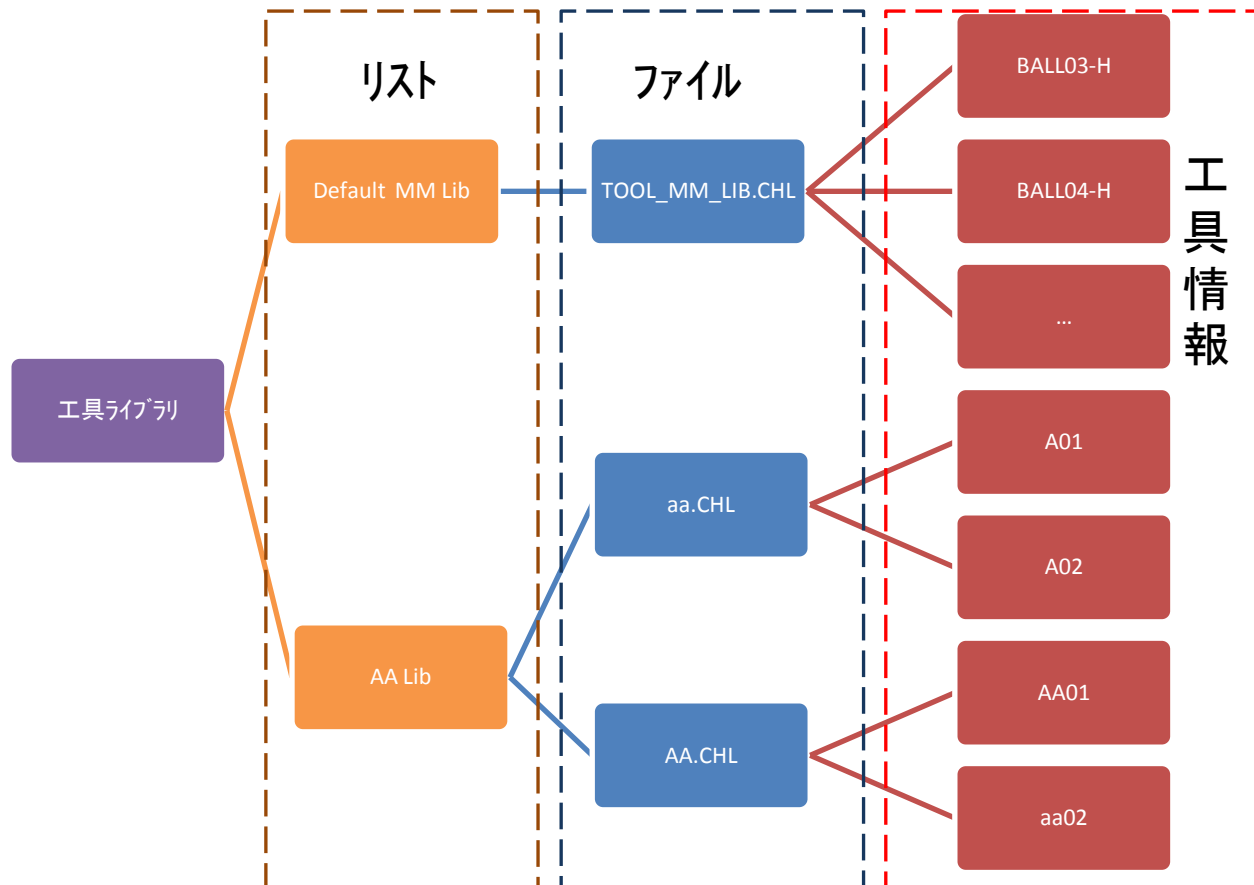
この工具ライブラリは以下の操作が可能です。

1. リスト編集
2. ライブラリファイル追加
3. 工具情報の追加



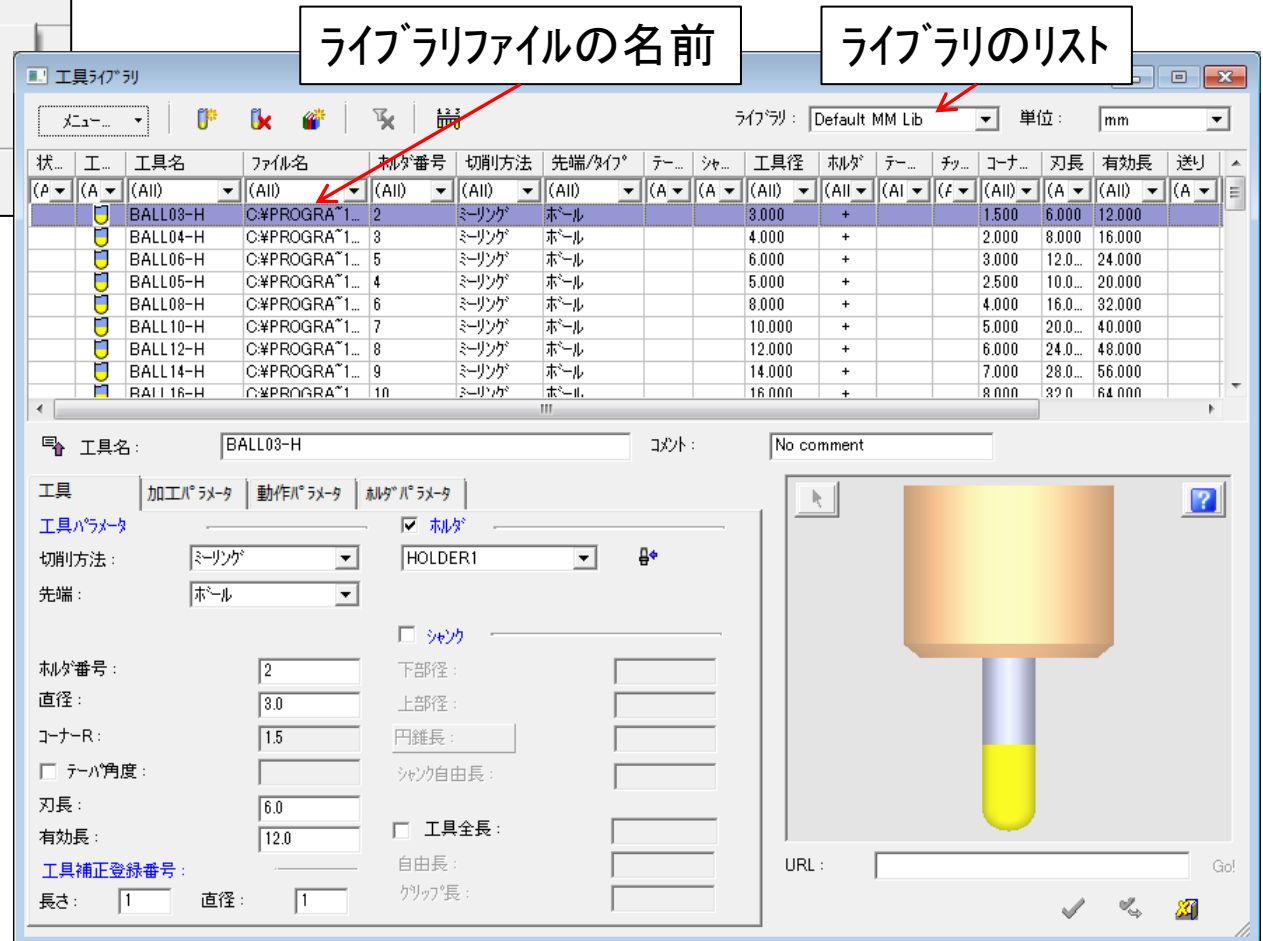
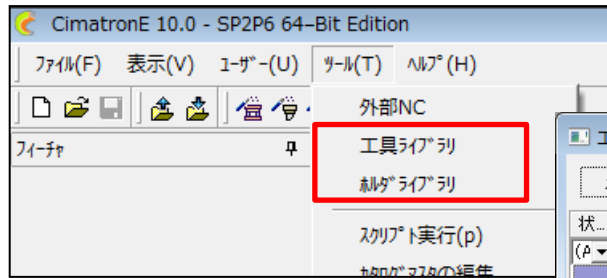
# E10の工具ライブラリの構造(3)

以下のように、リストを編集し複数のライブラリファイルを指定することも可能です。



# 工具ライブラリ画面

工具ライブラリ、ホルダライブラリにてそれぞれ設定します。  
設定画面は工具、ホルダどちらも同じ操作になります。



# 工具ライブラリの作成

- 新規でリストとライブラリファイルを作成します

**新規工具ライブラリ作成**

状...	工...	工具名	ファイル名	新設工具ライブラリ作成	切削方法	先端/タイプ	ター...	シャ...	工具径	ホルダ	ター...	チ...	コーナ...
(A)	(A)	(All)	(All)	(All)	(All)	(All)	(A)	(A)	(All)	(All)	(A)	(F)	(All)
		BALL03-H	C:\PROGRAM~1...	2	ミーリング	ボール			3.000	+			1.500
		BALL04-H	C:\PROGRAM~1...	3	ミーリング	ボール			4.000	+			2.000
		BALL06-H	C:\PROGRAM~1...	5	ミーリング	ボール			6.000	+			3.000
		BALL05-H	C:\PROGRAM~1...	4	ミーリング	ボール			5.000	+			2.500
		BALL08-H	C:\PROGRAM~1...	6	ミーリング	ボール			8.000	+			4.000
		BALL10-H	C:\PROGRAM~1...	7	ミーリング	ボール			10.000	+			5.000

**工具ライブラリ**

- Default MM Lib — TOOL\_MM\_LIB.CHL
- Default INCH Lib — TOOL\_INCH\_LIB.CHL
- AAA — AAA.CHL

**新規ライブラリ**

ライブラリ名入力: AAA

☐ 複合ライブラリ

リストに表示されるライブラリ名になります。

**新規CHLファイル作成**

保存する場所(I): tool

名前: BN32R1.chl

更新日時: 2012/11/22 15:36

種類: CHL ファイル

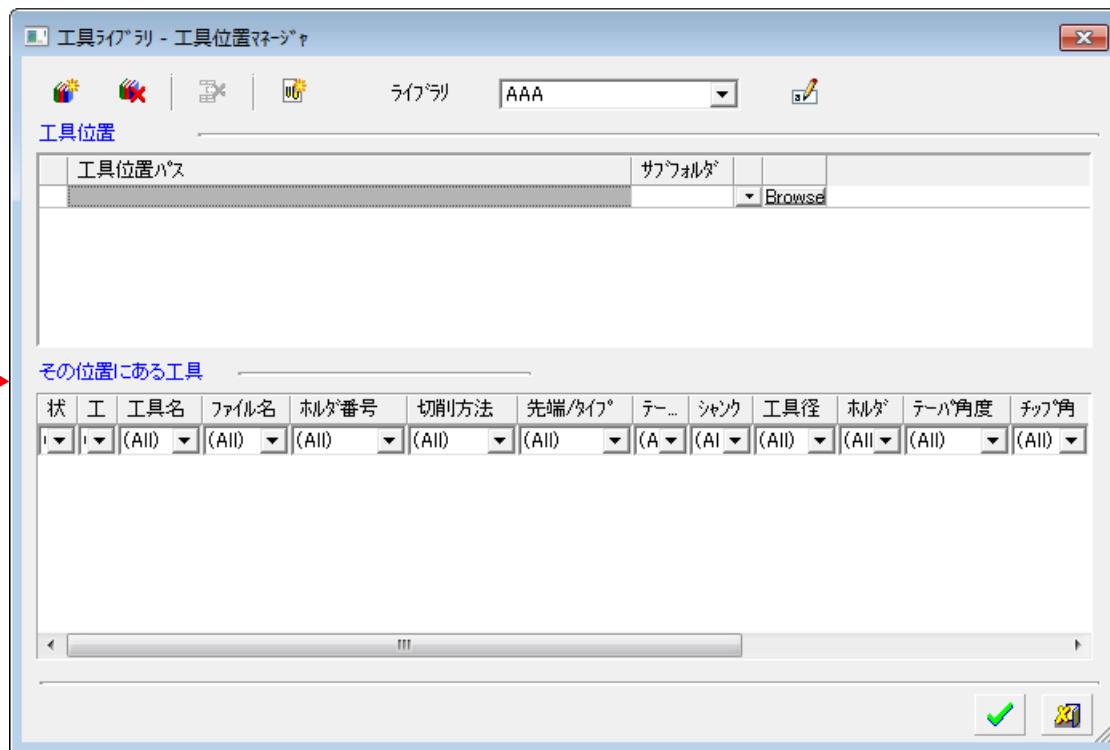
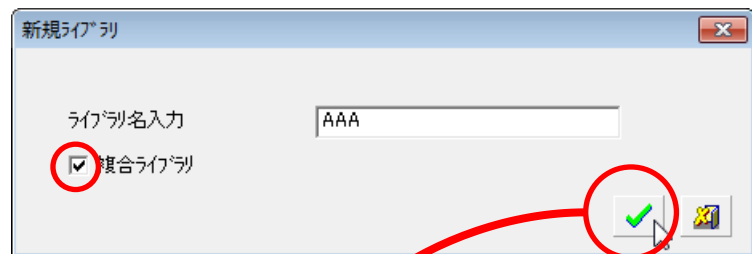
ファイル名(N): AAA.chl

ファイルの種類(T): CHL Files (\*.chl)

**作成**

**新規で工具ライブラリファイル (CHL File) を作成します。**

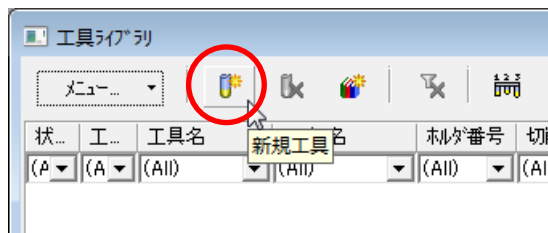
新規にライブラリを作成するときに、「複合ライブラリ」の項目にチェックが入っていると、**工具位置マネージャ**の画面になります。ここでライブラリファイルを作成、または追加選択を行います。この説明は後述の「工具ライブラリの編集」の項目を参照下さい。



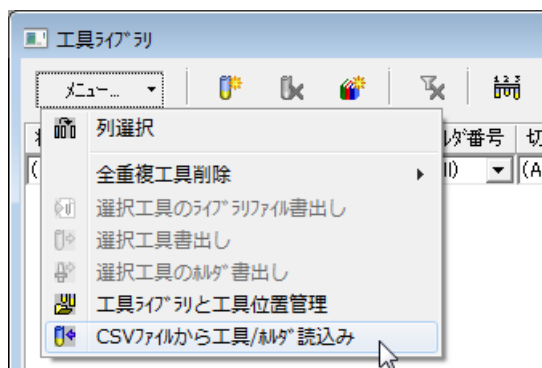


# ライブラリへの工具の登録(1)

## 1. 工具管理と同様の方法で新規作成



## 2. 工具管理と同様にCSVファイルからの読み込み

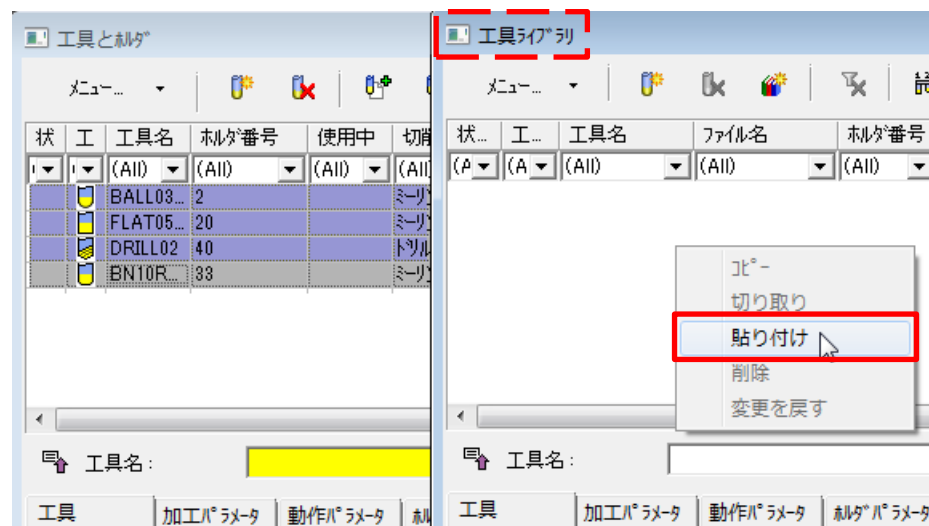
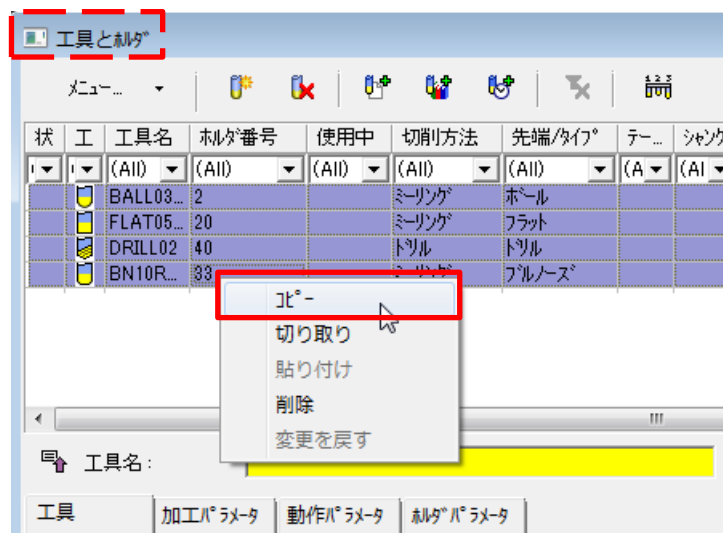


工具の読み込みに関しては、  
別資料「E10工具管理における工具情報の読み込みについて」を参照下さい。

# ライブラリへの工具の登録(2)

## 3. 工具管理からコピー&ペーストで追加

工具管理を開きコピーして、工具ライブラリ側で貼り付けします。



※この操作はPCの環境によっては動作が不安定になる場合があります。  
操作がうまくいかない場合は、別の方法での登録をお願いいたします。

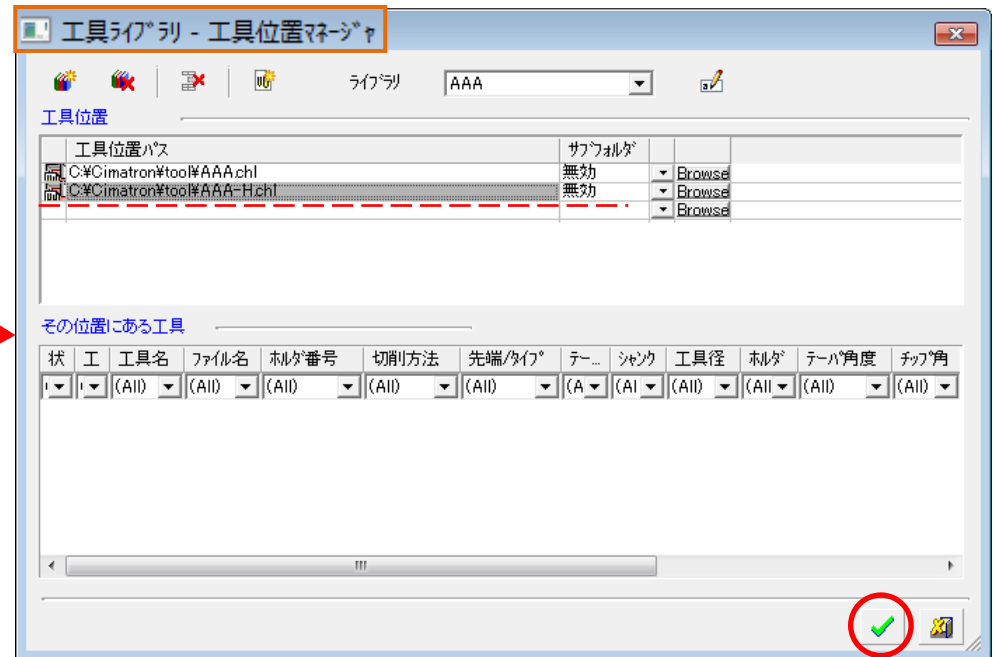
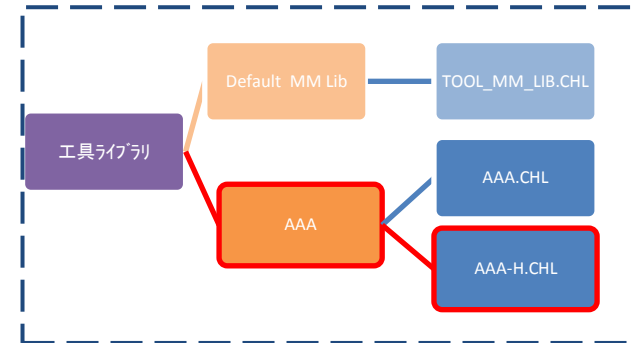
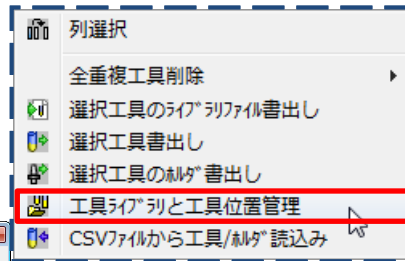
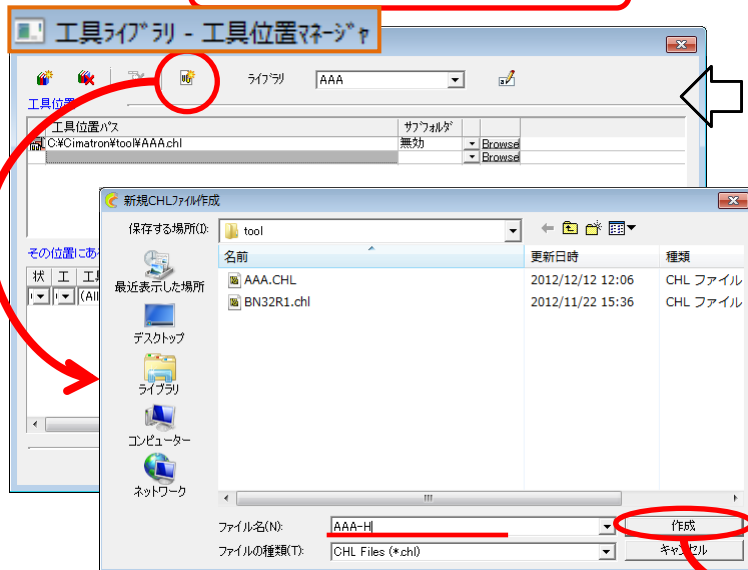


# 工具ライブラリの編集(2)

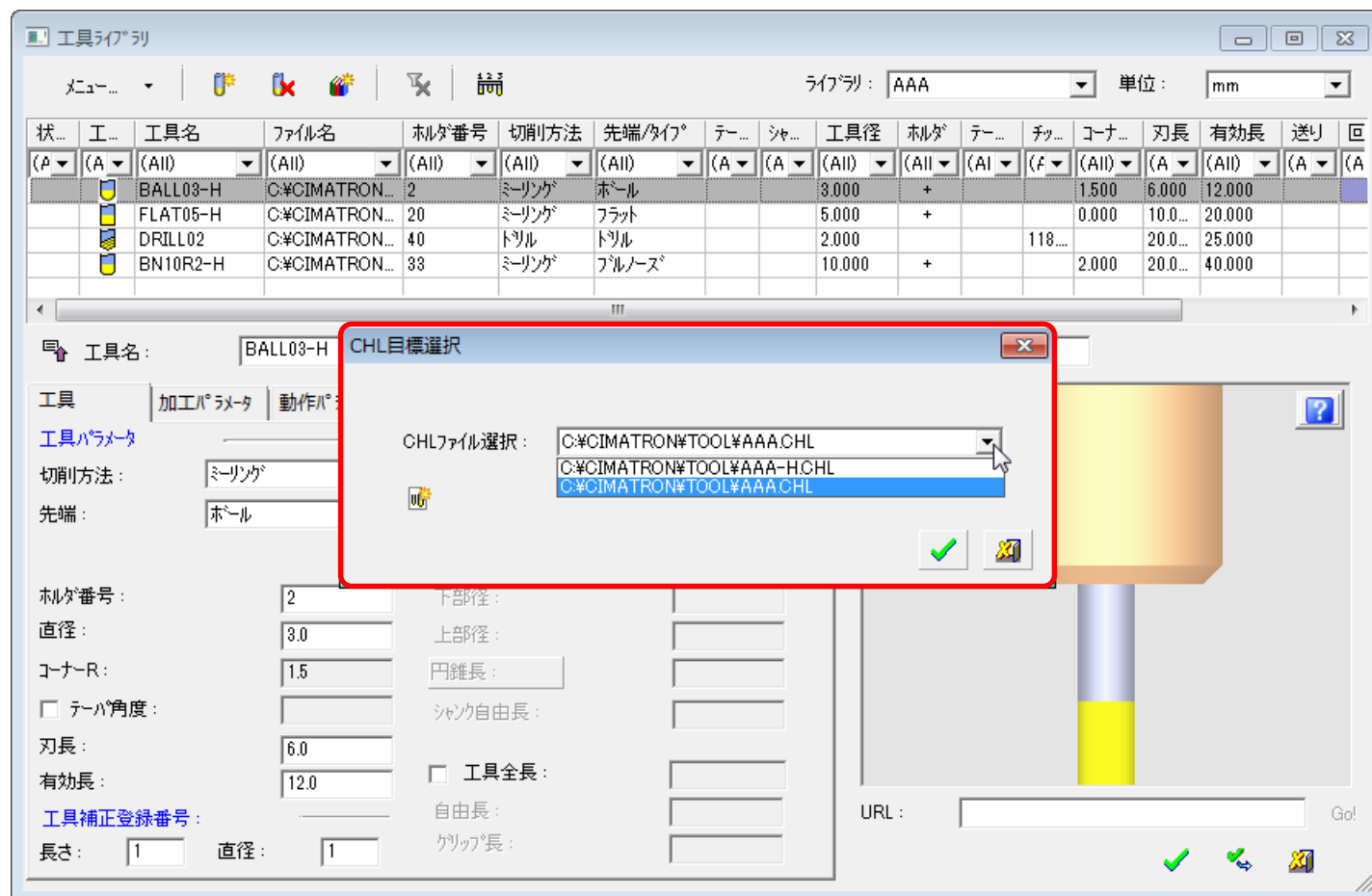
(工具ライブラリと工具位置管理) <複合ライブラリ>

- 工具ライブラリファイル( CHL ファイル)新規作成しライブラリに追加

CHLファイル新規作成



複数のライブラリファイルを設定(複合ライブラリ)した場合、どのCHLファイル内に工具を作成するか選択する画面が表示されるようになります。



# 工具ライブラリの編集(3)

## (工具ライブラリと工具位置管理) <複合ライブラリ>

- 既存ファイルの指定による工具登録が可能です。
  - CHLファイル、ELTファイル(NC,シーケンス)、NCテンプレート、フォルダ の指定が可能

工具ライブラリ - 工具位置マネージャ

ライブラリ: AAA

工具位置

工具位置パス	サブフォルダ	
C:\Cimatron\tool\AAA\CHL	無効	Browse

その位置にある工具

状	工	工具名	ファイル名	ホルダ番号	切削方法	先端/タイプ	テ...	シャンク
(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)

フォルダ

フィルタ: NCシーケンス; NCファ...

名前: C:\Cimatron\TOOL\_LIB

タイプ: NC; フォルダ

17 KB

Cim\_E\_テ...

列選択

- 全重複工具削除
- 選択工具のライブラリファイル書き出し
- 選択工具書き出し
- 選択工具のホルダ書き出し
- 工具ライブラリと工具位置管理
- CSVファイルから工具/ホルダ読み込み

工具ライブラリ - 工具位置マネージャ

ライブラリ: AAA

工具位置

工具位置パス	サブフォルダ	
C:\Cimatron\tool\AAA\CHL	無効	Browse
C:\Cimatron\tool\BN32R1\chl	無効	Browse
C:\Cimatron\Documents\NC0.elc	無効	Browse
C:\Cimatron\TOOL_LIB	✓	Browse

その位置にある工具

状	工	工具名	ファイル名	ホルダ番号	切削方法	先端/タイプ	テ...	シャンク	工具径	ホルダ	テーパー角度	チップ
(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)	(A)
		BALL03...	C:\Cima...	2	ミーリング	ボール			3.000	+		
		FLAT05...	C:\Cima...	20	ミーリング	フラット			5.000	+		
		DRILL02	C:\Cima...	40	ドリル	ドリル			2.000			118.00
		BN10R...	C:\Cima...	33	ミーリング	フルノーズ			10.000	+		
		BALL03...	C:\Cima...	1	ミーリング	ボール			3.000	+		
		BN32R1	C:\Cima...	1	ミーリング	フルノーズ			32.000			
		BALL12	C:\Cima...	2	ミーリング	ボール			12.000			
		BALL6	C:\Cima...	3	ミーリング	ボール		+	6.000	+		

フォルダ指定の場合、フォルダ内のデータが検索されます。

# 初期工具の設定について

E9.0では環境設定の中で工具ライブラリの位置を指定するようになっていましたが、E10.0では初期工具のファイルに変更されています。

この設定は「新規ファイルに初期工具自動読み込み」がONの場合にのみ有効であり、ここで指定したファイルの工具が読み込まれます。ELT, XML, CHL のファイルが設定可能です。

