ローカル3 x

ガウジチェック



ガウジチェック

ローカル3xのガウジチェックはジオメトリに工具が当たったらどう処理をするのかを決めることです。

注意:ガウジチェックがない場合、食い込みに関係なく ドライブ面上にパスが走ります。

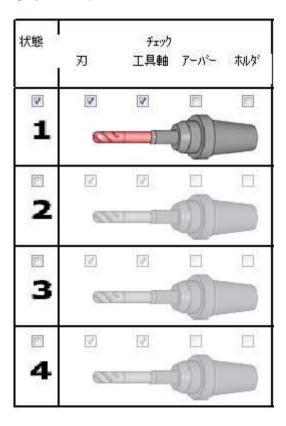
工具がジオメトリに触れた場合、切削方法とパラメータの動きをします。





ガウジチェック

ガウジチェックは1手続きに4パターン 作成できます。



様々な組み合わせでガウジチェックを 設定できます。

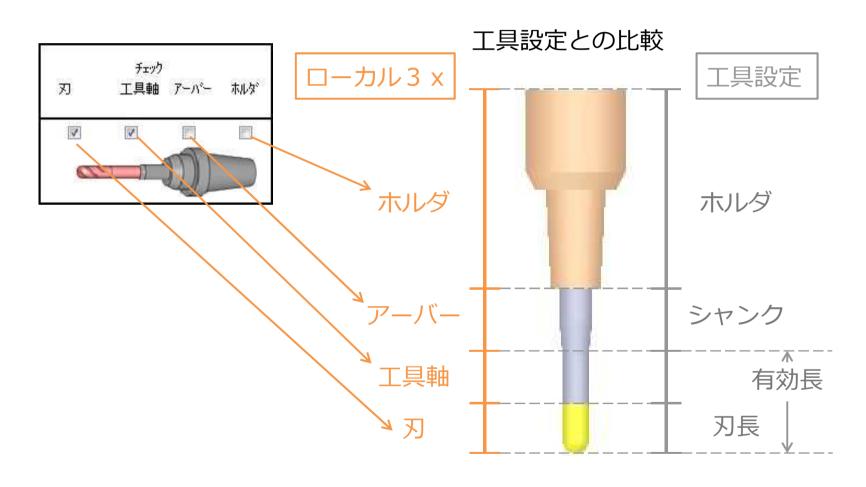
ジオメトリで分けたり、チェック工具範囲で 分けたり、パラメータで分けたりと 組み合わせは自由です。

1から4の順番はガウジチェックを 計算する順番にもなるので順番も 加味して設定してください。



ガウジチェックーチェック

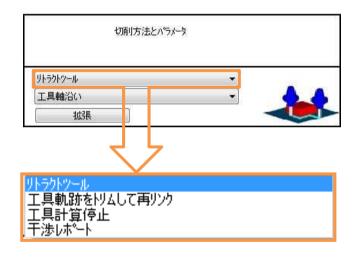
• チェックする工具範囲は4範囲です。





• 切削方法とパラメータで回避方法を決め

る。



リトラクトツール

工具がジオメトリに当たった場合、 任意の方向にリトラクトします。

工具軌跡をトリムして再リンク

工具がジオメトリに当たった場合、 軌跡をトリムし任意の方法によって 再リンクします。リンクページ参照。

工具計算停止

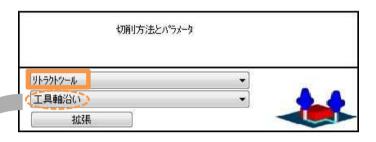
工具がジオメトリに当たった場合、 計算を停止します。

干渉レポート

工具がジオメトリに当たった場合、 計算を停止し干渉レポートを作成し ます。(出力枠に出ます)



リトラクトツール



リトラクトツールに設定した場合、工具がジオメトリに当たったら 下段の設定方向に逃げる動作に変更されます。



18種類

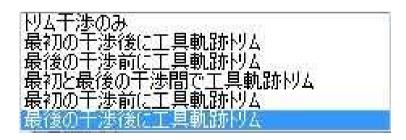
リトラクト方向をお客様自身で設定可能です。 注意:3軸の場合は基本的に工具軸方向(+Z) になります。



工具軌跡をトリムして再リンク



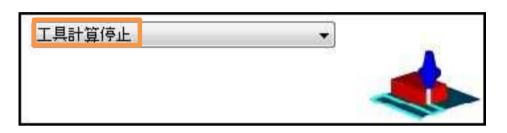
工具軌跡をトリムして再リンクに設定した場合、 工具がジオメトリに当たったら 下段の設定条件において再リンクに変更されます。 (再リンク方法は<u>リンクタブ</u>にて設定)



6種類

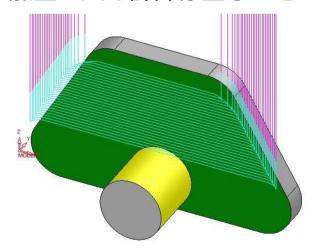


• 工具計算停止



工具計算停止に設定した場合、工具がジオメトリに当たったら計算を停止します。

加工パスは計算停止したところまで作成されます。



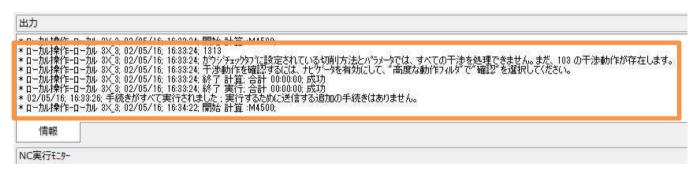
例) チェック面に当たるところまで計算し 当たったところで停止します。



• 干渉レポート



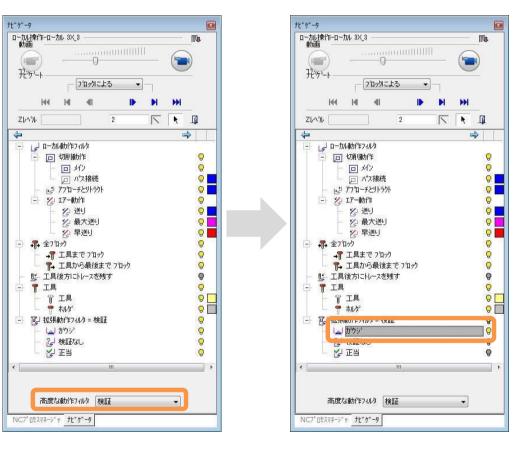
干渉レポートに設定した場合、工具がジオメトリに当たったら 干渉レポートを出力欄に作成します。 作成されたパスはガウジ考慮されていません。

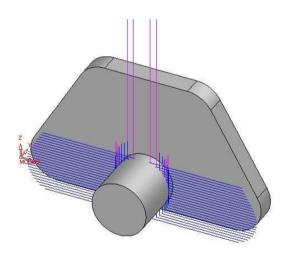


干渉レポートでガウジ検出されたパスは、ナビゲータの 高度な動作フィルタ/ガウジにて確認していただくことが可能です。



• 干渉レポート(ナビゲータチェック)





干渉するパスのみ表示されます。

高度な動作フィルタを「検証」に切り替え。 ガウジのみ表示にします。



ガウジチェックージオメトリ

• ガウジチェックをするジオメトリ



ジオメトリは「ドライブ面」、「チェック面」を設定することができます。

チェック面は回避面としても第2加工面としても 設定することができます。

(加工方法とパラメータを「リトラクトツール / 面直交沿い」 に設定)

