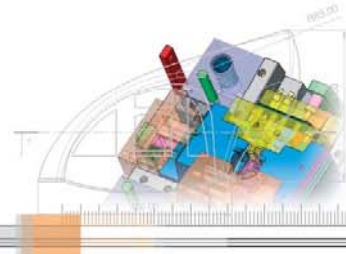


CimatronE 9.0

ローカル操作概要

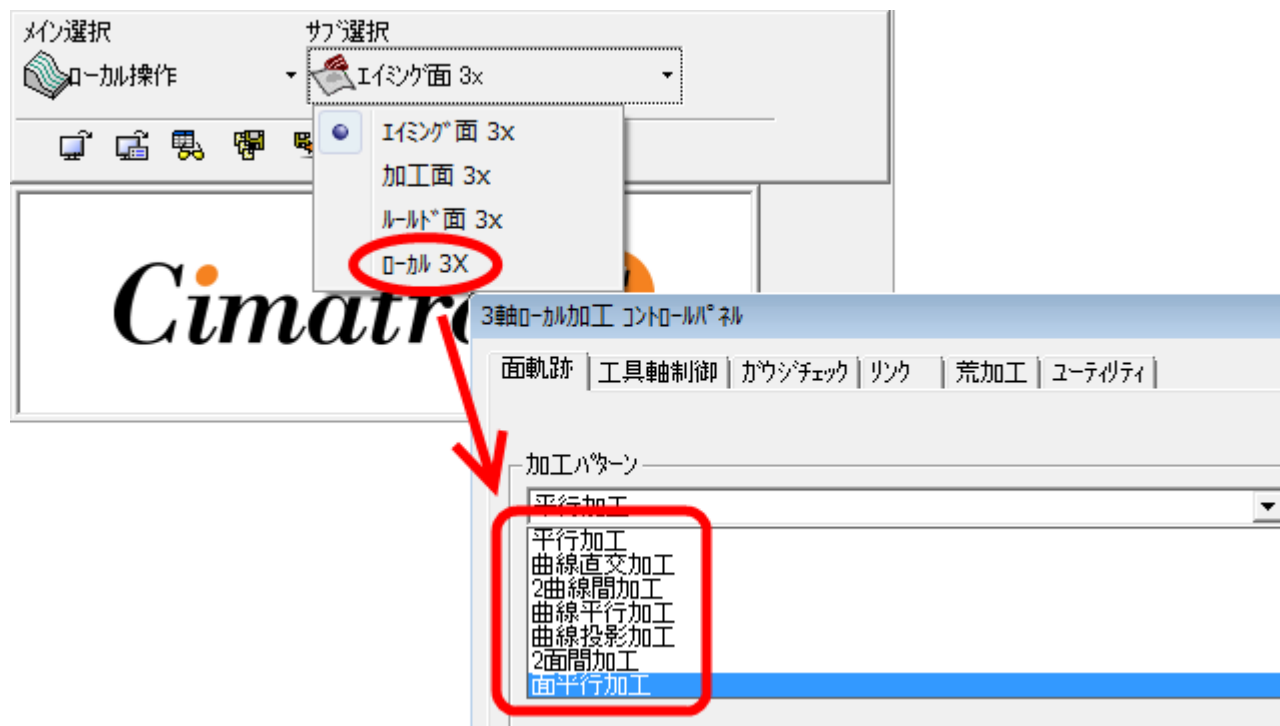
株式会社セイロジャパン
サポートセンター

利用できる機能



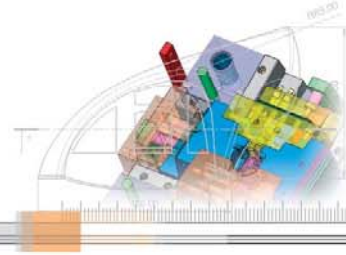
- エイミング 3x
- 加工面 3x
- ルールド面 3x
- ローカル 3X

- 平行加工
- 曲線直交加工
- 2曲線間加工
- 曲線平行加工
- 曲線投影加工
- 2面間加工
- 面平行加工

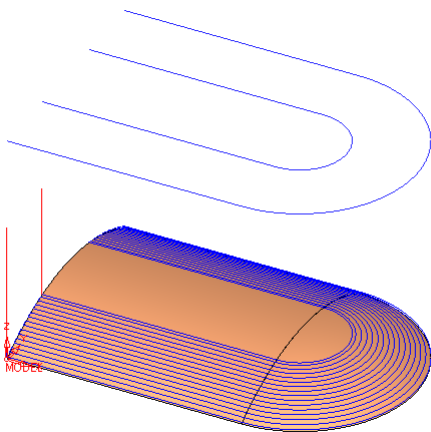


ローカル 3Xには7種類の加工パターンがあります。

エイミング 3x

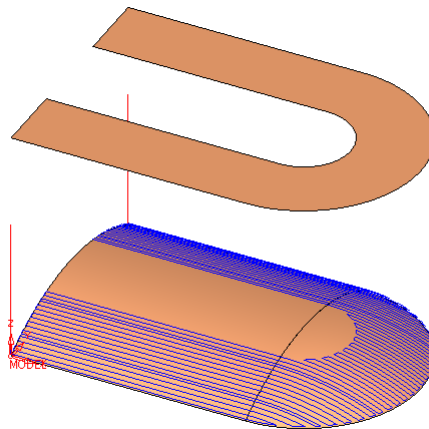


■ エイミング面によって定義される軌道に沿って、複数面上を加工する3軸の工具動作を作成します。



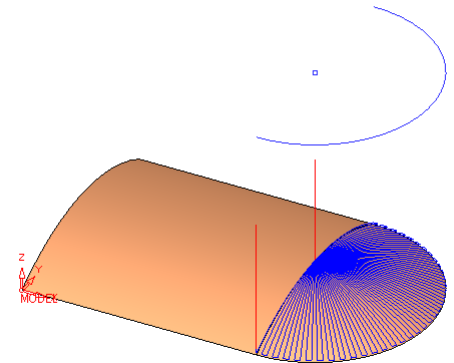
2輪郭線

輪郭線を2本選択し、輪郭線間の領域を加工します。



面加工

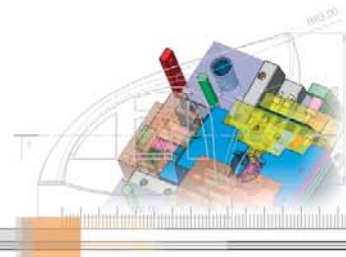
エイミング面を指定し、エイミング面の領域を加工します。



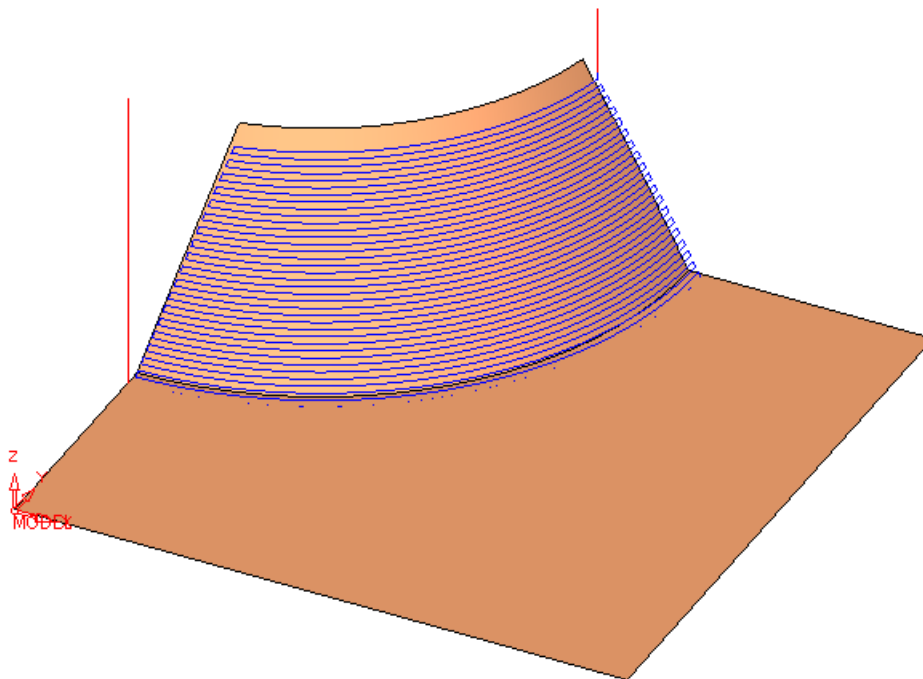
輪郭と点

輪郭と点を指定し、輪郭と点の間の領域を加工します。

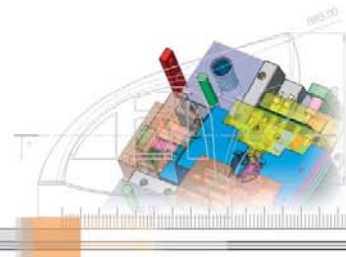
加工面 3x



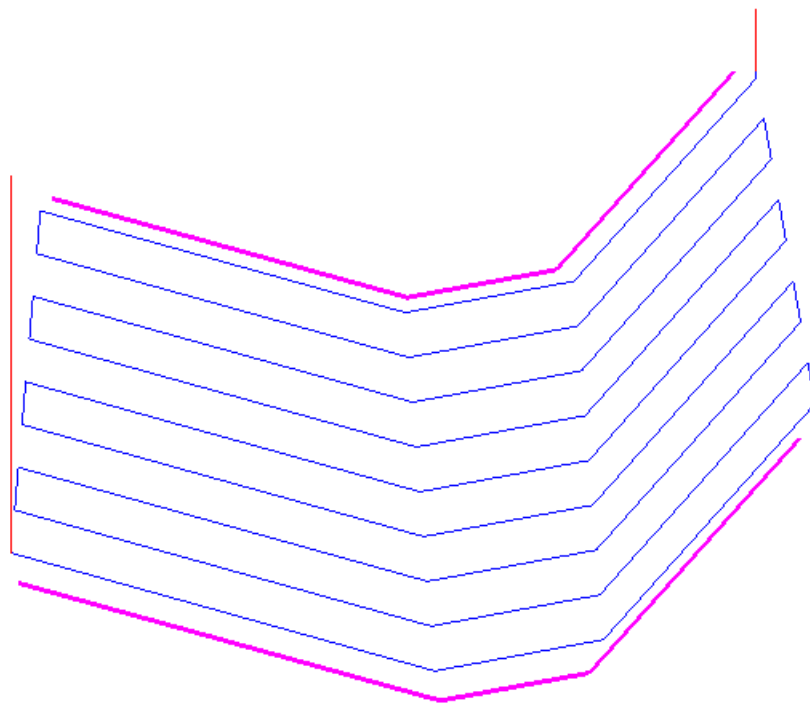
- 隣接する面のパラメータ曲線に沿って、この面を加工する3軸の工具動作を作成します。



ルールド面 3x

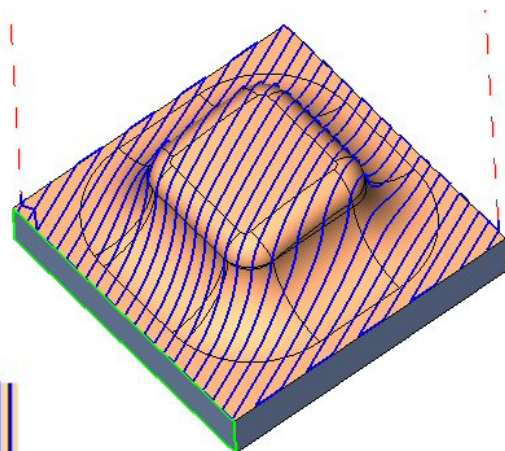


- 2つの輪郭線によって定義される一連の連結ルールド面を作成し、この面のパラメータ曲線に沿って加工する3軸の工具動作を作成します。

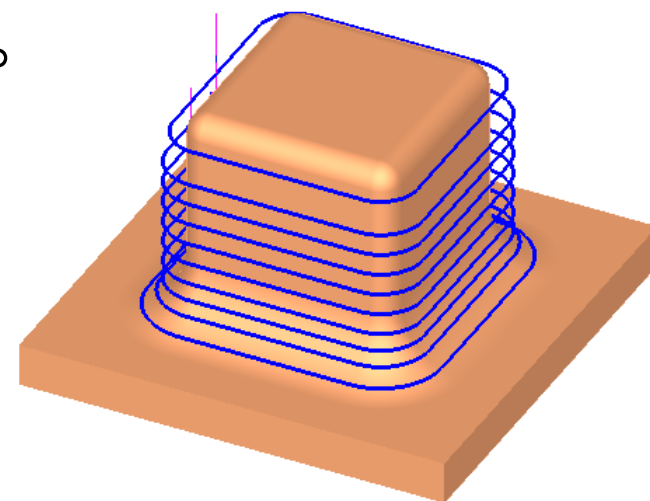


ローカル 3x - 平行加工

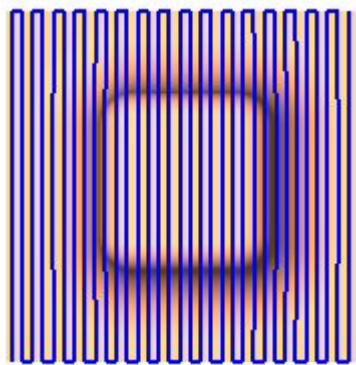
■ 2つの角度 (XY平面とXZ平面) によって定義される方向に沿って加工する3軸の工具動作を作成します。



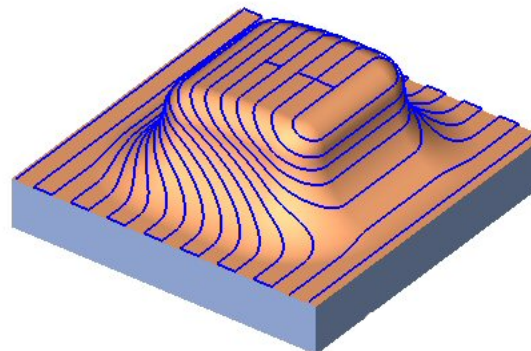
XY=-75 Z=90



XY=0 Z=0 (Z一定)

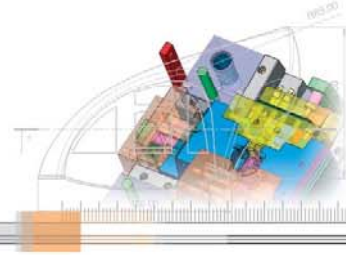


XY=0 Z=90

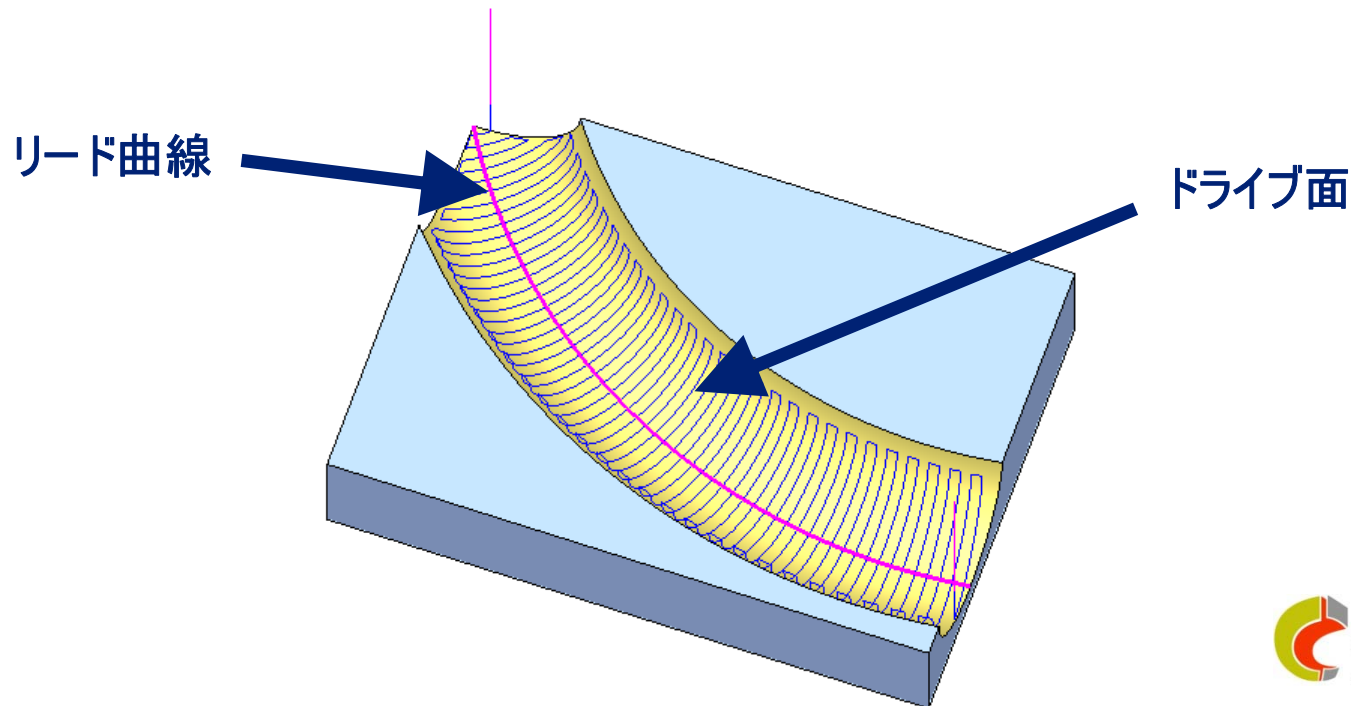


XY=0 Z=-30

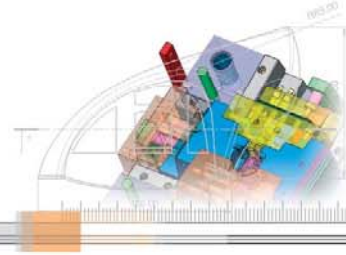
ローカル 3x - 曲線直交加工



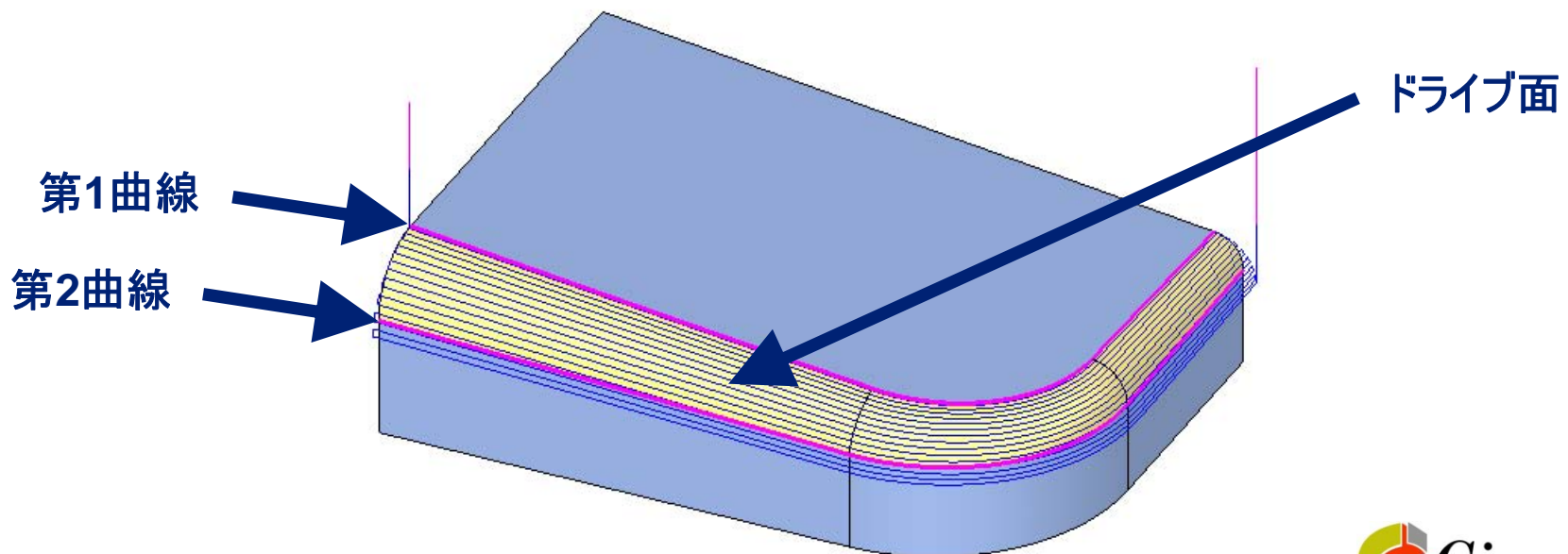
- リード曲線に対して直交方向に加工する3軸の工具動作を作成します。
- サイドステップは曲線と加工パスの交差する点で測定されます。



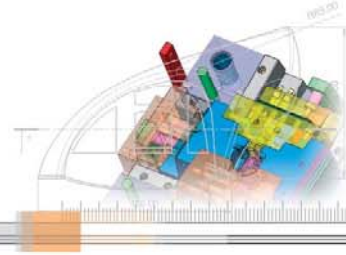
ローカル 3x - 2曲線間加工



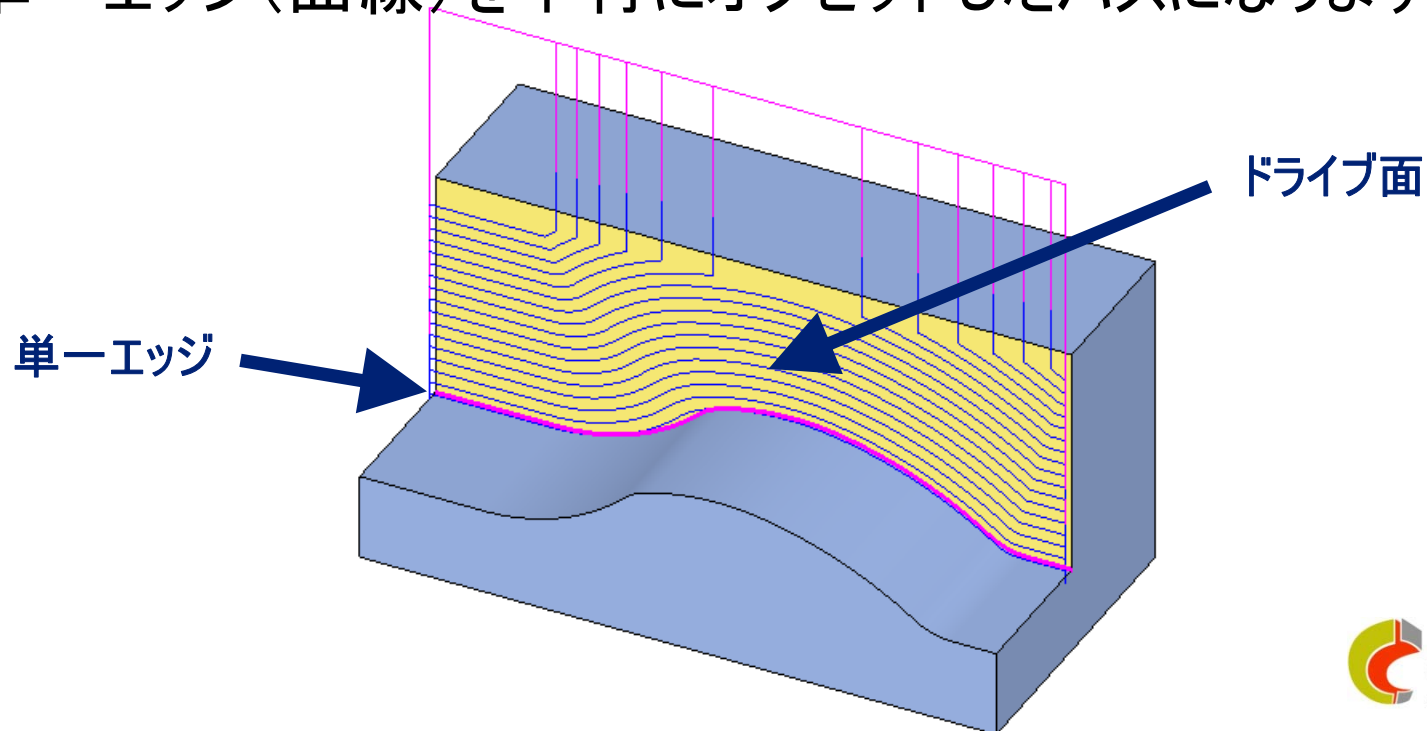
- 2つの曲線によって定義される軌道に沿って加工する3軸の工具動作を作成します。
- 第1曲線から第2曲線へとパスが変化します。



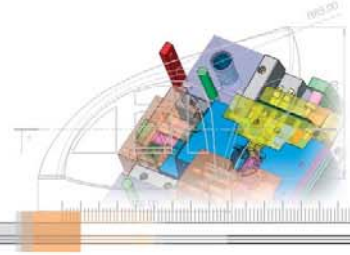
ローカル 3x - 曲線平行加工



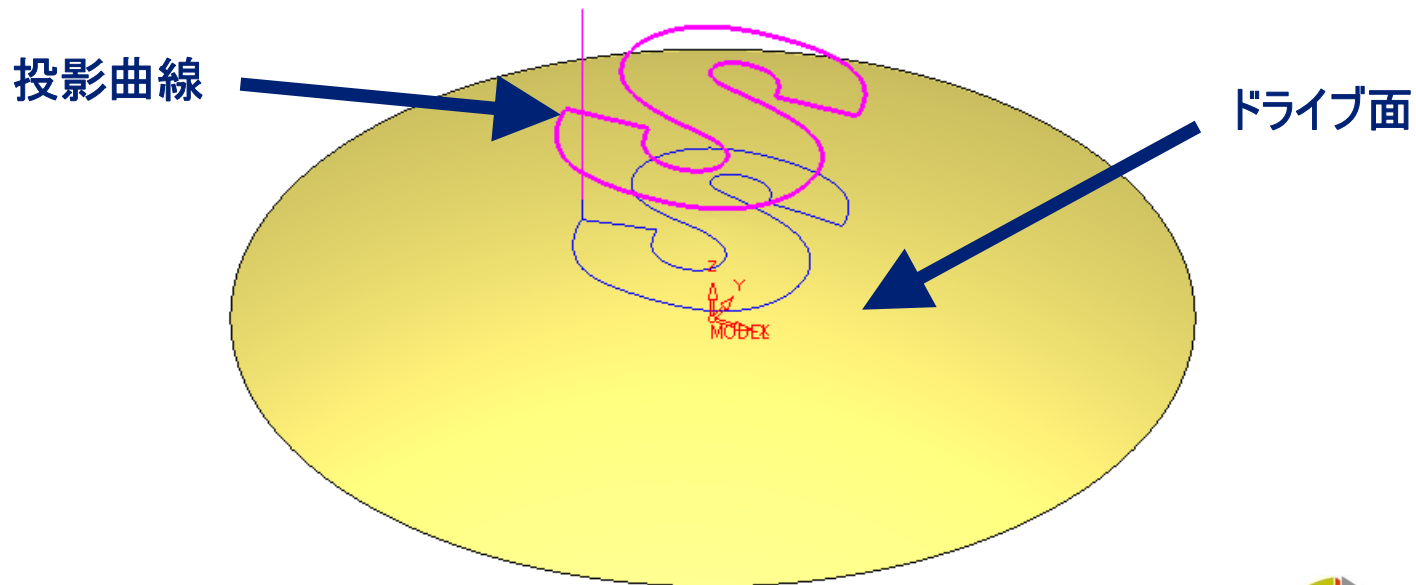
- 1つの曲線によって定義される軌道に沿って加工する3軸の工具動作を作成します。
- 単一エッジ(曲線)を平行にオフセットしたパスになります。



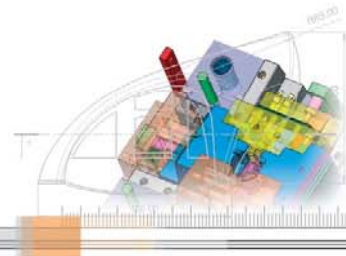
ローカル 3x - 曲線投影加工



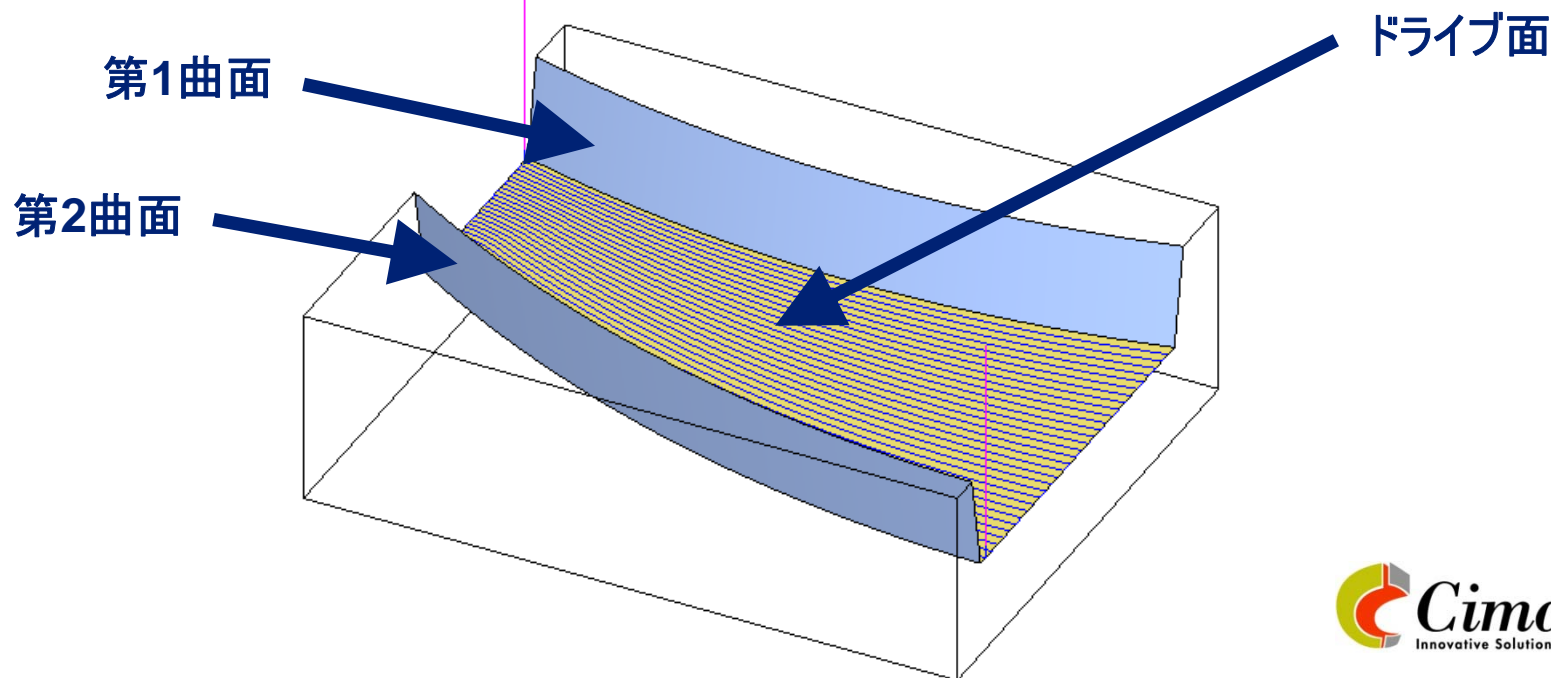
- 1つ曲線に沿って加工する3軸の工具動作を作成します。
- 投影曲線がドライブ面に直交投影された単一のパスになります。



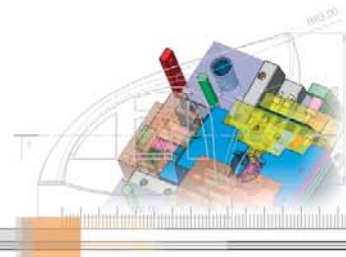
ローカル 3x - 2面間加工



- 2つの曲面とドライブ面との間に検出されたペンシルラインに沿って加工する3軸の工具動作を作成します。
- 第1曲面から第2曲面へとパスが変化します。



ローカル 3x - 面平行加工



- 1つの曲面とドライブ面との間に検出されたペンシルラインに沿って加工する3軸の工具動作を作成します。
- 単一エッジ(曲面)を平行にオフセットしたパスになります。

