一主な修正内容ー

[SP1 P2 修正内容 (SP1 P5 に含む)]

全 般

- ・ ボックスによるプロットの最初尾のプレビューで、何も表示されない問題を修正。
- ・ PMI のテキストおよび寸法がプロット出力されない問題を修正。
- ・ シミュレーション中、ダイナミック座標系の横に表示されるアイコンが動作しない問題を修正。
- ・ パーツのセット情報を変更し、NC ファイルを更新(セット情報が更新されたことを確認)して保存しても、再度開き直すと元に戻ってしまう問題を修正。

CAD

- ・ スケッチャでシステムエラーが発生する問題(幾つかのケース)を修正。
- 「面・ドライブ」機能で、ドライブ面が歪んでしまう問題を修正。
- ・ 「曲線 テキスト」機能で、別の文字を追加した後に文字高さが変更される問題を修正。
- ・ スケッチャによる修正で、一部しかプレビューされない問題を修正。

N C

- ・ 荒取り加工で、Z下限が守られない問題を修正。
- 面加工で、即時実行(計算)が中断する問題を修正。
- クリーンアップで、計算してもツールパスが作成されない問題を修正。
- 輪郭加工で、輪郭マネージャの勾配角度が間違って表示される問題を修正。
- ・ 座標系作成ダイアログを閉じるとシステムエラーになる問題を修正。
- ・ マシンシミュレータでストックが表示されない問題を修正。

データインターフェース

・ 3Dモデルを DXF 書出しすると、テキストが重なり合ってしまう問題を修正。

製図

- フレーム編集でシンボルテキスト割付けが動作しない問題を修正。
- ビューをドラッグした後、シンボルテキストが表示されない問題を修正。
- ・ グループ配置で図面を選択できない問題を修正。

アセンブリ

アセンブリ名の変更中にシステムエラーが発生する問題を修正。

モールドデザイン

- 冷却穴の終端が冷却オブジェクトで作成されない問題を修正。
- ・ パーティングアセンブリの中にサブアセンブリが含まれている場合、パーティングツリーが表示されない問題を修正。

「SP1 P3 修正内容 (SP1 P5 に含む)]

CAD

・ 「曲線 - テキスト」機能を実行すると、システムエラーが発生する問題を修正。

[SP1 P4 修正内容 (SP1 P5 に含む)]

全 般

- ・ 回転中心が保持されない問題を修正。
- ・ 特定のアセンブリ (ネジ切りの数が多い)を閉じる際、システムエラーが発生する問題を修正。
- ・ ネットワーク接続が遅い場合、フローティングライセンスが掴めない問題を修正。
- 「開いた稜線解析」で要素を選択すると、システムエラーが発生する問題を修正。

CAD

- 「要素のチェックと修復」を実行後、ファイルが保存できない場合がある問題を修正。
- 特定の参照要素を追加し、スケッチャを終了すると、システムエラーが発生する問題を修正。
- 「曲線 テキスト」機能に入る際、システムエラーが発生する問題を修正。

NC

- ・ 面近似(三角パッチ)処理の影響で、ツールパスが正しく出ない場合がある問題を修正。
- 手続き座標系の向きが異なる場合、輪郭の方向インジケーター (矢印) が正しく表示されない 問題を修正。
- 面加工で、チェック面にマイナスオフセットを使用すると正しい結果が出ない問題を修正。
- ・ 面加工で、計算が中断される場合がある問題を修正。
- · Volumill 荒で、プランジ動作が正しくない場合がある問題を修正。
- ・ シミュレーションを開始するとシステムエラーが発生する場合がある問題を修正。

データインターフェース

- ・ IGES 書出しで、ネジ切りが非常に大きく表示される問題を修正。
- ・ DWG 書出しで、累進寸法が合わない問題を修正。
- ・ PDF 発行後、アセンブリを有効化できない問題を修正。

製図

- 図面において、フィレットが面取りのように表示される問題を修正。
- 特定のパーツからビューを作成すると、システムエラーが発生する問題を修正。

アセンブリ

- ・ E10 のアセンブリを E11 に読込んだ後、余分な循環依存が発見される問題を修正。
- ・ 座標系上にコンポーネントを配置した後、余分な循環依存が発見される問題を修正。
- E10 のアセンブリを E11 に読込んでも、更新されない問題(幾つかのケース)を修正。
- ・ フィーチャ挿入後、最後のフィーチャに移動すると切り取りフィーチャがリルート(再計算) される問題を修正。

モールドデザイン

「面上に配置」する為のスケッチを編集すると、システムエラーが発生する問題を修正。

[SP1 P5 修正内容]

ΝC

・ 面加工で「複数面グループ」を使用すると、チェック面の 2 つ目のグループが無視される問題を修正。