Ingreso de Datos

Santiago Lozano

29 de marzo de 2020

Introducción

Se puede obtener números y datos a través del teclado, portapapeles o de algún archivo externo, sabemos que para una variable con una cantidad de números pequeña, por ejemplo 10, es sencillo crear un vector

```
y <- c (6,7,3,4,8,5,6,2)
```

Tenemos varias opciones en R que se adecuan a tamaño de los datos que se quieran ingresar

Ingreso de datos desde el teclado (por consola)

La opción scan es útil en estos casos para pegar algunos números en un vector llamado x, asi,

 $x \leftarrow scan()$

después de esto en la consola aparecerá

1:

el cual actúa como un prompt que permite ingresar su primer número, después de haber ingresado este debemos oprimir enter

1: 6

2:

permitiendo ingresar el segundo número, de manera sucesiva realizamos este procedimiento, cuando hayamos ingresado nuestro último número oprimimos 2 veces enter para acabar el vector de números

1: 6

2: 7

3: 3

4: 4

5: 8

6: 5

7: 6 8: 2

9:

Read 8 items

Tambíem podemos usar scan() para pegar columnas de números desde el protapapeles, así, en una hoja de cálculo seleccine la columna de números de interés y cópiela, cuando aplique

```
x <- scan()
```

y aparezca

```
1:
en el 1. pegue la columna que estaba en el portapapeles
Aquí va img1
> x <- scan()
1: 2
   5
   3
Y Presionando enter
> x <- scan()
1: 2
2: 5
3: 3
4:
Read 3 items
Si queremos agregar más elementos desde el portapapeles, copiamos el conjunto de número a copiar y pegar,
y lo ponemos sobre lo que ya tenemos
aquí va img2
> x <- scan()
1: 2
   5
   3
   4
   5
Y oprimimos enter y
> x <- scan()
1: 2
2: 5
3: 3
4: 4
5: 5
6: 4
7:
Read 6 items
Copiando por filas se obtiene el mismo resultado
Otra forma de ingresar datos, pero ya de todo tipo, usamos la función readline()
mi.nombre <- readline(prompt="Ingrese su nombre: ")</pre>
mi.edad <- readline(prompt="Ingrese su edad: ")</pre>
corriendo la línea de mi.nombre obtendremos
> mi.nombre <- readline(prompt="Ingrese su nombre: ")</pre>
Ingrese su nombre:
Donde efectivamente ingresaríamos nuestro nombre
> mi.nombre <- readline(prompt="Ingrese su nombre: ")</pre>
Ingrese su nombre: Santiago
```

```
> mi.edad <- readline(prompt="Ingrese su edad: ")
Ingrese su edad: 26
Pero veamos que en esta última línea las variables se guardan como character
> typeof(mi.edad)
[1] "character"
con lo que un valor entero como una edad debe ser guardado con tipo integer
my.age <- as.integer(my.age)
y podemos imprimir finalmente
print(paste("Hola", "mi nombre es", mi.nombre, ", mi edad es", mi.edad, "años"))
obteniendo
[1] "Hola mi nombre es Santiago mi edad es 26 años"</pre>
```

Ingreso de datos desde archivos

Una manera sencilla de obtener datos en R es trayéndolos desde algún archivo sobre el cuál usted obtuvo los datos, sobre distintas estructuras de consignación de datos (dataframes, textos, etc), en esta parte veremos ciertos tipos de formatos de datos consignados y como importarlos para cada caso.

El directorio de trabajo

Es importante establecer un lugar en su PC bajo el cual R accederá y esccribira de una manera sencilla, para que en posteriores códigos, se puedan sólo mencionar el nombre del archivo y no toda la ruta. Para establecer el directorio de trabajo usamos la función setwd()

```
setwd("C:/Users/santiago/Documents/Progrmación en R/2020-I/PR10-Ingreso de Datos")
```

recuerde que aquí hay que cambiar los (backslash) por /.

Si estamos trabajando desde R y queremos saber cuál es nuestro directorio de trabajo usamos la función getwd()

```
getwd()
```

```
## [1] "C:/Users/santiago/Documents/Progrmación en R/2020-I/PR10-Ingreso de Datos"
```

El directorio de trabajo por defecto que trabajamos en R cuando no le hemos establecido el directorio de trabajo

Muchas veces queremos volver a nuestro diretorio de trabajo por lo que es necesario guardar nuestro directorio anterior, R nos da la posibilidad de guardad este directorio de trabajo en una variable

```
dicr <- getwd()</pre>
```

y para volver al dorectorio de trabajo por defecto que es mis documentos hacemos

```
setwd("~")
y
getwd()
obtendremos
```

```
> getwd()
[1] "C:/Users/santiago/Documents"
```

y si queremos después volver al direcitorio que usabamos anteriormente

```
setwd(dicr)
```

si queremos ver los archivos que tenemos en nuestro directorio de trabajo, con el fin de asegurarno que cierto archivo se encuentre en esa carpeta, hacemos

```
dir(dicr)
```

```
##
    [1] "bowens.csv"
                                     "daphnia.txt"
                                     "ex.txt"
##
   [3] "Datos ingreso de datos"
##
   [5] "img1.PNG"
                                     "img2.PNG"
##
   [7] "img3.PNG"
                                     "Intima_ftable.txt"
## [9] "Intima_Media2.txt"
                                     "murders.txt"
## [11] "PR10-Ingreso-de-Datos.Rmd" "PR10-Ingreso de Datos.Rmd"
## [13] "PR10-Ingreso_de_Datos.aux" "PR10-Ingreso_de_Datos.out"
## [15] "PR10-Ingreso_de_Datos.pdf" "rt.txt"
## [17] "worms.txt"
                                     "yield.txt"
```

Para traer un archivo del direcctorio de trabajo usando el navegador del computador usamos file.choose() el cual puede ser usado en todas la funciones que nos permiten importar datos

```
data<-read.table(file.choose(),header=T)</pre>
```

Aquí va img3

Ingreso de datos con read.table

```
yield <- read.table("yield.txt",header=T)
head(yield)</pre>
```

```
##
    year wheat barley oats rye corn
## 1 1980
           5.9
                  4.4 4.1 3.8 4.4
## 2 1981
           5.8
                  4.4 4.3 3.7 4.1
## 3 1982
           6.2
                  4.9
                       4.4 \, 4.1
                               4.0
## 4 1983
           6.4
                  4.7 4.3 3.7 4.1
## 5 1984
           7.7
                  5.6 4.9 4.7 4.7
## 6 1985
           6.3
                  5.0 4.6 4.6 4.3
```

Si quiere simplificar escritura, puede usar 'read.delim() pues esta omite el header=T

```
yield2 <- read.delim("yield.txt")
head(yield2)</pre>
```

```
year wheat barley oats rye corn
## 1 1980
                  4.4 4.1 3.8 4.4
           5.9
## 2 1981
           5.8
                  4.4 4.3 3.7 4.1
                  4.9 4.4 4.1 4.0
## 3 1982
           6.2
## 4 1983
           6.4
                  4.7
                       4.3 3.7
                                4.1
## 5 1984
           7.7
                  5.6 4.9 4.7
                                4.7
## 6 1985
           6.3
                  5.0 4.6 4.6 4.3
```

Errores comunes en el read.table()

Es importante resaltar que en el read.table() podría fallar si hubo algunos espacions en los nombre de las variables de la fila 1 de un dataframe (la fila encabezado), por ejemplo con nombres como Nombre Campo, pH soya, densidad del clima, o entre palabras con el mismo nivel de factor, es decir la misma caraterística de nombramiento cualitativo, por ejemplo si una de la caraterística de Nombre Campo es El cañadulzal, con lo que es óptimo reemplazar los espacios con punto ".", por ejemplo Nombre.Campo, pH.soya, etc, antes de guardar el archivo en Excel o cualquier porgrama qu esté manejando

Algunas cosas a tener en cuenta son:

- La ruta y los nombres de los archivos siempre deben ir en comillas, por ejemplo "c:\\abc.txt".
- El argumento header=T dice si el archivo a importar contiene fila encabezado

Una de las causas más comunes de falla a la hora de importar es que el número de variables no coincide con el número de columnas de información, y eso se debe principalmente a que se ha dejado espacios en blanco en los nombres de las variables, por ejemplo

```
nombre dept poblacion hogar propietario carro
```

Es erróneo pues se esperan 6 columna en nuestro dataframe, pero este sólo contiene 5, una forma correcta de establecerlos es mediante

```
nombre dept poblacion hogar propietario carro
```

Otra forma común de equivocación es que los archivos contienen espacios en blanco donde hay missing datas, es necesario que en su archivo de origen se reemplacen estos por NA's

Existen archivos a importar que los nombres de las variables los separan por otro marcador distinto al espacio en blanco, por ejemplo por comas ",", estos archivos son en formato .csv los cuales corresponden a hojas de cálculo, donde cada elemento está separado mediante comas "," o en un caso poco común mediante punto y coma ";"

Para este caso es posible importarlos mediante read.table(), usando el argumento sep=",", o de forma más rápida y fácil read.csv(), también si está separado por tabulaciones (tab), que en nuestro contexto generalmente son cuatro espacios en blanco usamos sep="\t"

De esta manera es importante las características que posea su archivo para importar de manera que lo pueda hacer correctamente

```
bowens <- read.table("bowens.csv",header=T,sep=",")
head(bowens)</pre>
```

```
##
                  place east north
## 1
               Abingdon
                           50
          Admoor Copse
## 2
                           60
                                 70
## 3
          AERE Harwell
                           48
                                 87
         Agates Meadow
                           70
                                 73
## 4
                                 65
           Aldermaston
                           59
## 6 Aldermaston Court
                                 65
                           60
```

Sin embargo es más sencillo con

```
bowens2 <- read.csv("bowens.csv")
head(bowens2)</pre>
```

```
##
                  place east north
## 1
               Abingdon
                           50
                                  97
## 2
          Admoor Copse
                           60
                                 70
## 3
          AERE Harwell
                           48
                                 87
## 4
         Agates Meadow
                           70
                                 73
```

```
## 5 Aldermaston 59 65
## 6 Aldermaston Court 60 65
```

Separadores y puntos decimales

El caracter separador de campos en read.table() es sep=" ", el cual corresponde a una separación de un espacio en blanco, sin embargo, uster puede usar más espacios para especificar la cantidad de espacios en blanco que los separan, se puede separar también por tab \t para un tab, se pueden usar más, por ejemplo \t\t\t corresponde a 3 tab, \n es una nueva línea.

Vea que todas las opciones de read.table tienen por defecto header=TRUE

También es importante que usted sepa que marca decimal se está usando en el archivo que va a importar pues R es cuidadoso en esta característica, así, si dec=",", está especificando que su marca decimal es coma, puede ser dec="." especificando el punto como marca decimal.

Otras formas de importar

```
archivos separados por punto y coma
read.csv2("c:\\temp\\file.csv")
archivos separados por tab con marca decimal coma
read.delim2("c:\\temp\\file.txt")
```

Otras cuestiones sobre importar datos

Cuando los nombres de sus variables usan espacios es útil usar como separadores de variables comas o punto y coma, por ejemplo cuando usamos "Reino Unido" o "Estado Unidos"

Si queremos especificar los nombres de nuestras filas row.names entonces una de las columnas del dataframe debe ser la que debemos especificar, lo podemos hacer especificando el número de la columna o también un dato character que diga el nombre de la columna row.names=1, row.names="Pais", si row.names no se pone, por defecto la filas se ordenan con números en orden

Recordemos también que cuando read.table() se usa, las variables de tipo cualitativo quedan como factores, pero podemos especificar cierta variables que queremos que no las ponga como factores

```
murders <- read.table("murders.txt",header=T)</pre>
head(murders)
##
          state population murder region
## 1
        Alabama
                       3615
                              15.1 South
## 2
         Alaska
                        365
                              11.3
                                     West
                               7.8
## 3
        Arizona
                       2212
                                     West
## 4
       Arkansas
                       2110
                              10.1 South
## 5 California
                      21198
                              10.3
                                     West
       Colorado
                               6.8
## 6
                       2541
                                     West
attach(murders)
class(region)
```

```
## [1] "factor"
murder <- read.table("murders.txt",header=T,as.is="region")</pre>
```

```
attach(murder)

## The following object is masked _by_ .GlobalEnv:

##

## murder

## The following objects are masked from murders:

##

## murder, population, region, state

class(region)

## [1] "character"
```

Importar datos desde la web

Podemos importar datos directamente desde internet usando read.table() con la URL del sitio

```
data2 <- read.table("http://www.bio.ic.ac.uk/research/mjcraw/therbook/data/cancer.txt", header=T)
head(data2)</pre>
```

```
##
    death treatment status
## 1
        4
              DrugA
## 2
       26
              DrugA
                          1
## 3
        2
              DrugA
                          1
## 4
       25
              DrugA
                          1
## 5
       7
              DrugA
                          1
## 6
        6
              DrugA
                          0
```

Ejercicio

Cree una función en la que utilizando la ruta larga del archivo, sólo especifique el nombre del archivo y este haga todo el procedimiento

read.table usando clicks

```
read.csv(file.choose())
read.csv2(file.choose())
read.delim(file.choose())
read.delim2(file.choose())
```

read.table() desde el portapapeles

```
x <- read.table(file("clipboard"),sep="nt",header=TRUE,dec=" ")</pre>
```

Importar Tablas de contigencia

Las tablas de contigencia son una manera cruzada de expresar la información de una población

```
H M
0 168 140
1 92 45
```

Estas tablas pueden ser importadas en R de manera sistemática usando read-ftable(), con lo que

Intima.table <- read.ftable("Intima_ftable.txt",row.var.names=c("GENDER","tobacco"),col.vars=list("alcoletable(Intima.table)</pre>

##			alcohol	nondrinker	occasional	drinker	regular	drinker
##	GENDER	tobacco						
##	M	non-smoker		6		19		7
##		former smoker		0		9		0
##		smoker		1		6		5
##	F	non-smoker		12		26		2
##		former smoker		3		5		1
##		smoker		1		6		1

Aquí tenemos que row.var.names es un vector de caracteres que menciona los nombre de las variables fila, en caso de que estos no puedan ser determinados, cols.vars es una lista que da los nombres y niveles de las variables columna, en caso de que puedan ser determinadas, de igual forma esta función también usa sep= y dec= de la manera aanteriormente dicha

Importar datos usando scan()

Cuando se trata de dataframes read.table() es magnífico, pero cuando tratamos con archivos algo engorrosos como rt.txt vemos que

```
read.table("rt.txt",header = F)
```

Error in scan(file = file, what = what, sep = sep, quote = quote, dec = dec, : line 1 did not have 4 el simplemente read.table precisa de una coincidencia con todas las líneas

Pero funciones como scan() y readLines pueden hacer esta labor

La función scan() lee los datos y los consigna en una lista o vector cuando es usado para leer un archivo. Es mucho menos amigable que read.table() pero es más flexible y por ende puede leer otras estructuras de archivos.

Por defecto scan() asume que se están ingresando datos de tipo double, pero se puede usar el argumento what, con el fin de organizar otros tipos de datos que estén en el documento (por ejemplo 'character', 'logical', 'integer', 'complex' o 'list').

Algo importante de what es que para especificar el tipo de dato que se quiere leer no se debe poner el nombre del tipo de dato si no una muestra del tipo, por ejemplo, si tenemos un dato de tipo complex, no usamos complex sino una muestra,2+3i.

Si what es una lista, se asume que las líneas del archivo son traídas cada una conteniendo campos, tantos ítems como length(what) tengan, es decir, scan retorna una lista donde cada elemento de esta lista es un vector con los datos respecto al lugar del dato dado en esa posición.

what también provee una forma de lectura de datos en forma columnar, donde si el correspondiente campo es NULL, es decir, vacío (""), corresponde a un dato de tipo character con lo que si en what creamos una lista de NULL's con cantidad de campos correspondiente a las columnas que se usan, obtendremos una lista donde cada elemento de esta es un vector con los valores de la recpectiva columna

Por defecto tenemos que en scan() los campos están separados por espacio en blanco o por tabulación (tab), y si se quere especificar la opción de separación simplemente se utiliza sep="," para especificar la marca separadora entre comillas, aunque en sí, un campo está siempre delimitados por una marca de cambio de línea, a menos que esté entre comillas.

si sep es el establecido por defecto (" "), el caracter \ antes de una commilla hace que esta no tenga su efecto de establecer una frase como un campo ("Ella dijo \"QUE!!\" a el"), pero si sep no está establecido por

defecto, los campos pueden ser puestos entre comillas en el estilo de un archivo .csv donde los separadores dentro de las comillas son ignorados y la comillas pueden ser puestas dentro del string doblandolas

Sin embargo, si sep="\n" se asume que se quiere leer la línea entera

Con scan()menudo queremos obviar las filas encabezado o algún texto irrelevante , así, el argumento skip=1, por ejemplo ignora la primera línea del documento

Ahora usemos scan() para importar un dataframe y veamos la ineficiencia de esta para tales casos

```
sn <- scan("worms.txt",skip=1,what=as.list(rep("",7)))</pre>
sn
## [[1]]
##
   [1] "Nashs.Field"
                           "Silwood.Bottom"
                                               "Nursery.Field"
##
   [4] "Rush.Meadow"
                           "Gunness.Thicket"
                                               "Oak.Mead"
   [7] "Church.Field"
                           "Ashurst"
                                               "The.Orchard"
                           "Garden.Wood"
                                               "North.Gravel"
  [10] "Rookery.Slope"
  [13] "South.Gravel"
                           "Observatory.Ridge" "Pond.Field"
  [16] "Water.Meadow"
                           "Cheapside"
                                               "Pound.Hill"
  [19] "Gravel.Pit"
                           "Farm.Wood"
##
##
  [[2]]
##
   [1] "3.6" "5.1" "2.8" "2.4" "3.8" "3.1" "3.5" "2.1" "1.9" "1.5" "2.9" "3.3"
   [13] "3.7" "1.8" "4.1" "3.9" "2.2" "4.4" "2.9" "0.8"
##
##
##
  [[3]]
##
   [1] "11" "2"
                 11311
                      "5"
                           "0"
                                "2"
                                     "3"
                                          "0"
                                              "0"
                                                    "4"
                                                        "10" "1"
                                                                       "6"
## [16] "0"
            "8"
                 "2"
                      "1"
                           "10"
##
## [[4]]
   [1] "Grassland" "Arable"
                                                       "Scrub"
##
                               "Grassland" "Meadow"
                                                                   "Grassland"
   [7] "Grassland" "Arable"
                               "Orchard"
                                           "Grassland" "Scrub"
                                                                   "Grassland"
  [13] "Grassland" "Grassland" "Meadow"
                                           "Meadow"
                                                       "Scrub"
                                                                   "Arable"
##
  [19] "Grassland" "Scrub"
##
## [[5]]
   [1] "4.1" "5.2" "4.3" "4.9" "4.2" "3.9" "4.2" "4.8" "5.7" "5"
                                                                   "5.2" "4.1"
             "3.8" "5" "4.9" "4.7" "4.5" "3.5" "5.1"
  [13] "4"
##
##
  [[6]]
   ##
## [20] "T"
##
## [[7]]
   [1] "4" "7" "2" "5" "6" "2" "3" "4" "9" "7" "8" "1" "2" "0" "6" "8" "4" "5" "1"
##
## [20] "3"
Viendo aquí que todos los vectores son character
sapply(FUN = class, X = sn)
```

```
## [1] "character" "character" "character" "character" "character"
## [7] "character"
```

Aquí, sabiendo que worms tiene 7 columnas, usamos what para especificar este propósito.

Ahora, si yo quiero identificar los tipos de datos de cada columna

```
sn2 <- scan("worms.txt",skip=1,what=list("",0,as.integer(0),"",0,TRUE,as.integer(0)))</pre>
sn2
## [[1]]
  [1] "Nashs.Field"
                            "Silwood.Bottom"
                                                 "Nursery.Field"
##
   [4] "Rush.Meadow"
                            "Gunness.Thicket"
                                                 "Oak.Mead"
   [7] "Church.Field"
                            "Ashurst"
                                                 "The.Orchard"
##
## [10] "Rookery.Slope"
                            "Garden.Wood"
                                                 "North.Gravel"
## [13] "South.Gravel"
                            "Observatory.Ridge" "Pond.Field"
## [16] "Water.Meadow"
                            "Cheapside"
                                                 "Pound.Hill"
## [19] "Gravel.Pit"
                            "Farm.Wood"
##
## [[2]]
  [1] 3.6 5.1 2.8 2.4 3.8 3.1 3.5 2.1 1.9 1.5 2.9 3.3 3.7 1.8 4.1 3.9 2.2 4.4 2.9
## [20] 0.8
##
## [[3]]
           2 3 5 0 2 3 0 0 4 10 1 2 6 0
   [1] 11
##
## [[4]]
                                                                     "Grassland"
  [1] "Grassland" "Arable"
                                "Grassland" "Meadow"
                                                         "Scrub"
  [7] "Grassland" "Arable"
                                "Orchard"
                                                         "Scrub"
                                                                     "Grassland"
                                             "Grassland"
## [13] "Grassland" "Grassland" "Meadow"
                                                                     "Arable"
                                             "Meadow"
                                                         "Scrub"
## [19] "Grassland" "Scrub"
##
## [[5]]
   [1] 4.1 5.2 4.3 4.9 4.2 3.9 4.2 4.8 5.7 5.0 5.2 4.1 4.0 3.8 5.0 4.9 4.7 4.5 3.5
##
## [20] 5.1
##
## [[6]]
  [1] FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
                          TRUE TRUE FALSE FALSE TRUE
## [13] FALSE FALSE TRUE
## [[7]]
   [1] 4 7 2 5 6 2 3 4 9 7 8 1 2 0 6 8 4 5 1 3
y aquí
sapply(FUN = class, X = sn2)
## [1] "character" "numeric"
                                "integer"
                                            "character" "numeric"
                                                                    "logical"
## [7] "integer"
Para convertir esta lista en un dataframe usamos as.data.frame, con lo que
data3 <- as.data.frame(sn)</pre>
```

Y para poner los nombres de las variables hacemos, con lo que usando scan() sacamos la primera fila y nos ayudamos del argumento nlines=1, el cual nos especifica que solo queremos leer la primera línea y quitamos skip=1, así

```
header <- scan("worms.txt",nlines=1,what=as.list(rep("",7)))
header
## [[1]]
## [1] "Field.Name"
##</pre>
```

```
## [[2]]
## [1] "Area"
##
## [[3]]
## [1] "Slope"
##
## [[4]]
## [1] "Vegetation"
##
## [[5]]
## [1] "Soil.pH"
##
## [[6]]
## [1] "Damp"
##
## [[7]]
## [1] "Worm.density"
Pero lo queremos como vector, así que la función unlist() sirve para estos propósitos
rn <- unlist(header)</pre>
rn
## [1] "Field.Name"
                       "Area"
                                       "Slope"
                                                        "Vegetation"
                                                                        "Soil.pH"
## [6] "Damp"
                       "Worm.density"
Y finalmente agregamos nuestros nombres de columnas
names(data3)<-rn
head(data3)
##
          Field.Name Area Slope Vegetation Soil.pH Damp Worm.density
## 1
         Nashs.Field 3.6
                              11 Grassland
                                                  4.1
                                                         F
                                                                        4
                                                                       7
                                                         F
## 2 Silwood.Bottom 5.1
                               2
                                                  5.2
                                      Arable
## 3
                                                                       2
       Nursery.Field 2.8
                                3 Grassland
                                                  4.3
                                                         F
## 4
         Rush.Meadow
                       2.4
                                5
                                      Meadow
                                                  4.9
                                                         Τ
                                                                       5
## 5 Gunness.Thicket 3.8
                                0
                                       Scrub
                                                  4.2
                                                         F
                                                                       6
            Oak.Mead 3.1
                                2 Grassland
                                                  3.9
                                                         F
                                                                        2
```

Como vemos, importar un dataframe es demasiado tedioso mediante scan(), claramente read.table() es mucho mejor

scan() estructuras de datos complicadas

Teniendo en cuenta esta estrucutura vemos que

```
TITLE extra line 2 3 5 7 11 13 17
```

```
scan("ex.txt", skip = 1, quiet = TRUE)
## [1] 2 3 5 7 11 13 17
scan("ex.txt", skip = 1)
## [1] 2 3 5 7 11 13 17
```

donde el la primera no me muestra el Read 7 items y en la segunda si, gracias a 'quiet=TRUE

```
scan("ex.txt", skip = 1, nlines = 1)
## [1] 2 3 5 7
scan("ex.txt",skip=1, what = list(0,as.integer(0),3+2i))
## Warning in scan("ex.txt", skip = 1, what = list(0, as.integer(0), 3 + (0+2i))):
## número de items leídos no es múltiplo del número de columnas
## [[1]]
## [1] 2 7 17
##
## [[2]]
## [1] 3 11 NA
##
## [[3]]
## [1] 5+0i 13+0i
scan("ex.txt",skip=1, what = list("","",""))
## Warning in scan("ex.txt", skip = 1, what = list("", "", "")): número de items
## leídos no es múltiplo del número de columnas
## [[1]]
## [1] "2"
                "17"
##
## [[2]]
## [1] "3"
            "11" ""
##
## [[3]]
            "13" ""
## [1] "5"
138
    44
19
    20 345 48
115 2366
El archivo rt tiene la siguiente estructura, donde cada fila hace referencia a los ID de los vecinos de 5
individuos
así, para importar los datos
scan("rt.txt")
## [1] 138
               27
                     44
                          19
                               20
                                   345
                                          48
                                              115 2366
                                                          59
scan("rt.txt",sep="\n")
## [1]
             138
                       2744 192034548
                                         1152366
                                                         59
Vemos que cada elemento está separado por el cambio de línea
scan("rt.txt",sep="\t")
## [1]
         138
                               27
                                     44
                                                     19
                                                          20
                                                              345
                                                                        115 2366
                                                                                    NA
               NA
                     NA
                          NA
                                          NA
                                               NA
                                                                     48
## [16]
          NA
                59
```

Vemos que en esta forma de separación es la que mejor nos conviene, pues se conservan la integridad de los números y al menos sabemos que cada 4 números cambiamos de individuo.

Imaginen que queremos una lista donde cada elemento de ella corresponde a un individuo

```
Para buscar esto procedemos de la siguiente manera
```

```
length(scan("rt.txt",sep="\n"))
## [1] 5
sabemos que tenemos 5 individuos
length(scan("rt.txt",sep="\t"))
## [1] 20
Aquí vemos que tenemos 20/5=4 items por individuo, aunque sean NA's
Así, para encontrar los vecinos del primer individuo, hacemos
scan("rt.txt",sep="\t")[1:4]
## [1] 138 NA NA NA
Haciendo este pricedimiento de forma sistemática hacemos
lista <- list()</pre>
for(i in 1:5){
  lista[[i]] <-scan("rt.txt", sep="\t", quiet=T)[(4*i-3):(4*i)]
}
lista
## [[1]]
## [1] 138 NA NA NA
##
## [[2]]
## [1] 27 44 NA NA
##
## [[3]]
## [1] 19 20 345 48
##
## [[4]]
## [1] 115 2366
                    NA
                         NA
##
## [[5]]
## [1] 59 NA NA NA
ahora quitando los NA's y cambiando a número
for(i in 1:5){
  lista[[i]] <-as.numeric(na.omit(lista[[i]]))</pre>
}
lista
## [[1]]
## [1] 138
##
## [[2]]
## [1] 27 44
## [[3]]
## [1] 19 20 345 48
##
```

```
## [[4]]
## [1] 115 2366
##
## [[5]]
## [1] 59
O en una línea
sapply(1:5, function(i)
as.numeric(na.omit(
scan("rt.txt", sep="\t", quiet=T)[(4*i-3):
(4*i)])))
## [[1]]
## [1] 138
##
## [[2]]
## [1] 27 44
##
## [[3]]
## [1] 19 20 345 48
##
## [[4]]
## [1] 115 2366
##
## [[5]]
## [1] 59
```

Lectura de datos con readLines

Una alternativa bastante poderosa diferente a scan() es readLines(), el cual consigna la lectura de datos por línea, en un vector de caracteres

```
lworms<- readLines("worms.txt")</pre>
## Warning in readLines("worms.txt"): incomplete final line found on 'worms.txt'
lworms
    [1] "Field.Name\tArea\tSlope\tVegetation\tSoil.pH\tDamp\tWorm.density"
##
    [2] "Nashs.Field\t3.6\t11\tGrassland\t4.1\tF\t4"
##
##
   [3] "Silwood.Bottom\t5.1\t2\tArable\t5.2\tF\t7"
   [4] "Nursery.Field\t2.8\t3\tGrassland\t4.3\tF\t2"
##
##
    [5]
       "Rush.Meadow\t2.4\t5\tMeadow\t4.9\tT\t5"
##
    [6] "Gunness.Thicket\t3.8\t0\tScrub\t4.2\tF\t6"
   [7] "Oak.Mead\t3.1\t2\tGrassland\t3.9\tF\t2"
##
   [8] "Church.Field\t3.5\t3\tGrassland\t4.2\tF\t3"
##
   [9] "Ashurst\t2.1\t0\tArable\t4.8\tF\t4"
## [10] "The.Orchard\t1.9\t0\t0rchard\t5.7\tF\t9"
## [11] "Rookery.Slope\t1.5\t4\tGrassland\t5\tT\t7"
## [12] "Garden.Wood\t2.9\t10\tScrub\t5.2\tF\t8"
## [13] "North.Gravel\t3.3\t1\tGrassland\t4.1\tF\t1"
## [14] "South.Gravel\t3.7\t2\tGrassland\t4\tF\t2"
## [15] "Observatory.Ridge\t1.8\t6\tGrassland\t3.8\tF\t0"
## [16] "Pond.Field\t4.1\t0\tMeadow\t5\tT\t6"
## [17] "Water.Meadow\t3.9\t0\tMeadow\t4.9\tT\t8"
```

```
## [18] "Cheapside\t2.2\t8\tScrub\t4.7\tT\t4"
## [19] "Pound.Hill\t4.4\t2\tArable\t4.5\tF\t5"
## [20] "Gravel.Pit\t2.9\t1\tGrassland\t3.5\tF\t1"
## [21] "Farm.Wood\t0.8\t10\tScrub\t5.1\tT\t3"
```

Vemos que **readLines** crea un vector donde cada elemento de este es una línea del archivo que se está leyendo, esta en formato character, y en este caso vemos que la separación está dada en tabulacin \tau, el vector como está aquí desplegado está algo sucio, es nuestro deber limpiarlo de manera que logrems extraer la infomación relevante

```
stworms <- strsplit(lworms,"\t")</pre>
stworms
## [[1]]
## [1] "Field.Name"
                        "Area"
                                        "Slope"
                                                         "Vegetation"
                                                                         "Soil.pH"
## [6] "Damp"
                        "Worm.density"
##
## [[2]]
## [1] "Nashs.Field" "3.6"
                                      "11"
                                                     "Grassland"
                                                                     "4.1"
## [6] "F"
                       "4"
##
## [[3]]
## [1] "Silwood.Bottom" "5.1"
                                            "2"
                                                               "Arable"
                          "F"
                                            "7"
## [5] "5.2"
## [[4]]
## [1] "Nursery.Field" "2.8"
                                          "3"
                                                            "Grassland"
## [5] "4.3"
                         "F"
                                          "2"
##
## [[5]]
                                      "5"
## [1] "Rush.Meadow" "2.4"
                                                     "Meadow"
                                                                     "4.9"
  [6] "T"
                       "5"
##
## [[6]]
## [1] "Gunness.Thicket" "3.8"
                                               "0"
                                                                   "Scrub"
## [5] "4.2"
                           "F"
                                               "6"
##
## [[7]]
## [1] "Oak.Mead" "3.1"
                                  "2"
                                               "Grassland" "3.9"
                                                                         "F"
##
   [7] "2"
##
## [[8]]
## [1] "Church.Field" "3.5"
                                        "3"
                                                         "Grassland"
                                                                         "4.2"
## [6] "F"
                        "3"
##
## [[9]]
                                                              "F"
                                                                         "4"
## [1] "Ashurst" "2.1"
                             "0"
                                        "Arable"
                                                   "4.8"
##
## [[10]]
## [1] "The.Orchard" "1.9"
                                      "0"
                                                     "Orchard"
                                                                     "5.7"
                       11911
## [6] "F"
##
## [[11]]
                                          "4"
                                                            "Grassland"
## [1] "Rookery.Slope" "1.5"
                                          "7"
## [5] "5"
```

```
##
## [[12]]
## [1] "Garden.Wood" "2.9"
                                     "10"
                                                    "Scrub"
                                                                   "5.2"
## [6] "F"
                      "8"
## [[13]]
                                       "1"
## [1] "North.Gravel" "3.3"
                                                        "Grassland"
                                                                        "4.1"
## [6] "F"
                       "1"
##
## [[14]]
                                       "2"
## [1] "South.Gravel" "3.7"
                                                        "Grassland"
                                                                        "4"
## [6] "F"
                       "2"
##
## [[15]]
## [1] "Observatory.Ridge" "1.8"
                                                  "6"
## [4] "Grassland"
                             "3.8"
                                                  "F"
## [7] "0"
##
## [[16]]
## [1] "Pond.Field" "4.1"
                                   "0"
                                                               "5"
                                                 "Meadow"
## [6] "T"
                     "6"
##
## [[17]]
                                       "0"
## [1] "Water.Meadow" "3.9"
                                                        "Meadow"
                                                                        "4.9"
## [6] "T"
                       "8"
## [[18]]
## [1] "Cheapside" "2.2"
                                 "8"
                                              "Scrub"
                                                           "4.7"
                                                                        "T"
## [7] "4"
##
## [[19]]
## [1] "Pound.Hill" "4.4"
                                   "2"
                                                 "Arable"
                                                               "4.5"
## [6] "F"
                     "5"
##
## [[20]]
## [1] "Gravel.Pit" "2.9"
                                   "1"
                                                 "Grassland" "3.5"
## [6] "F"
                     "1"
##
## [[21]]
                                                                        יידיי
## [1] "Farm.Wood" "0.8"
                                 "10"
                                              "Scrub"
                                                           "5.1"
## [7] "3"
```

de esta tenemos ya cada palabra separada por un elemento de un vector que a su vez separa cada línea en na lista, tomemos esta lista como un vector

```
vcworms <- unlist(stworms)</pre>
vcworms
     [1] "Field.Name"
##
                                "Area"
                                                      "Slope"
##
     [4] "Vegetation"
                                "Soil.pH"
                                                      "Damp"
##
     [7] "Worm.density"
                                "Nashs.Field"
                                                      "3.6"
##
    [10] "11"
                                "Grassland"
                                                      "4.1"
                                "4"
    [13] "F"
##
                                                      "Silwood.Bottom"
                                "2"
    [16] "5.1"
                                                      "Arable"
##
                                "F"
                                                      "7"
    [19] "5.2"
```

##

```
"2.8"
                                                      "3"
    [22] "Nursery.Field"
                                "4.3"
                                                      "F"
##
    [25] "Grassland"
    [28] "2"
                                                      "2.4"
##
                                "Rush.Meadow"
    [31] "5"
                                "Meadow"
                                                      "4.9"
##
                                "5"
    [34] "T"
##
                                                      "Gunness.Thicket"
                                "0"
##
    [37] "3.8"
                                                      "Scrub"
                                "F"
                                                      "6"
    [40] "4.2"
##
                                                      "2"
                                "3.1"
    [43] "Oak.Mead"
##
                                                      "F"
##
    Γ46]
         "Grassland"
                                "3.9"
    [49] "2"
##
                                "Church.Field"
                                                      "3.5"
##
    [52] "3"
                                "Grassland"
                                                      "4.2"
    [55] "F"
                                "3"
                                                      "Ashurst"
##
                                "0"
    [58] "2.1"
                                                      "Arable"
##
                                "F"
                                                      "4"
    [61] "4.8"
##
                                                      "0"
##
    [64] "The.Orchard"
                                "1.9"
                                "5.7"
                                                      "F"
##
    [67] "Orchard"
##
    [70] "9"
                                "Rookery.Slope"
                                                      "1.5"
                                                      "5"
    [73] "4"
                                "Grassland"
##
    [76] "T"
                                "7"
##
                                                      "Garden.Wood"
    [79] "2.9"
                                "10"
                                                      "Scrub"
##
                                "F"
                                                      "8"
##
    [82] "5.2"
                                                      "1"
##
    [85] "North.Gravel"
                                "3.3"
    [88] "Grassland"
                                "4.1"
                                                      "F"
##
                                                      "3.7"
##
    [91] "1"
                                "South.Gravel"
                                "Grassland"
                                                      "4"
##
    [94] "2"
                                "2"
   [97] "F"
                                                      "Observatory.Ridge"
                                "6"
                                                      "Grassland"
## [100] "1.8"
   [103] "3.8"
                                "F"
                                                      "0"
                                "4.1"
                                                      "0"
## [106] "Pond.Field"
                                                      "T"
                                "5"
## [109] "Meadow"
## [112] "6"
                                "Water.Meadow"
                                                      "3.9"
  [115] "0"
                                "Meadow"
##
                                                      "4.9"
## [118] "T"
                                "8"
                                                      "Cheapside"
                                "8"
## [121] "2.2"
                                                      "Scrub"
                                "T"
                                                      "4"
## [124] "4.7"
                                "4.4"
                                                      "2"
## [127] "Pound.Hill"
                                "4.5"
                                                      "F"
## [130] "Arable"
## [133] "5"
                                "Gravel.Pit"
                                                      "2.9"
                                                      "3.5"
## [136] "1"
                                "Grassland"
                                "1"
## [139] "F"
                                                      "Farm.Wood"
                                "10"
## [142] "0.8"
                                                      "Scrub"
                                "T"
## [145] "5.1"
                                                      "3"
```

aquí ya tenemos en una lista cada entrada del dataframe, y como este está organizado de manera ordenada, podemos consignarlo en una matriz

```
dim(vcworms) <- c(7,21)
vcworms</pre>
```

```
##
        [,1]
                         [,2]
                                        [,3]
                                                          [,4]
                         "Nashs.Field" "Silwood.Bottom" "Nursery.Field"
## [1,] "Field.Name"
  [2,] "Area"
                         "3.6"
                                        "5.1"
                                                          "2.8"
                         "11"
                                        "2"
                                                          "3"
## [3,] "Slope"
## [4,] "Vegetation"
                         "Grassland"
                                        "Arable"
                                                          "Grassland"
                         "4.1"
                                        "5.2"
                                                          "4.3"
## [5,] "Soil.pH"
```

```
"F"
                                         "F"
                                                            "F"
## [6,] "Damp"
                                         "7"
                                                            "2"
   [7,] "Worm.density" "4"
         [,5]
                        [,6]
                                             [,7]
                                                          [,8]
                                                                           [,9]
                        "Gunness.Thicket" "Oak.Mead"
                                                                          "Ashurst"
   [1,] "Rush.Meadow"
                                                          "Church.Field"
##
##
   [2,] "2.4"
                        "3.8"
                                            "3.1"
                                                          "3.5"
                                                                           "2.1"
   [3,] "5"
                        "0"
                                            "2"
                                                          "3"
                                                                           "0"
##
   [4.] "Meadow"
                        "Scrub"
                                                         "Grassland"
                                            "Grassland"
                                                                           "Arable"
## [5,] "4.9"
                        "4.2"
                                            "3.9"
                                                          "4.2"
                                                                           "4.8"
##
   [6,]
        "T"
                        "F"
                                            "F"
                                                          "F"
                                                                           "F"
   [7,] "5"
                        "6"
                                            "2"
                                                          "3"
                                                                           "4"
##
         [,10]
                        [,11]
                                          [,12]
                                                          [,13]
                                                                           [,14]
   [1,] "The.Orchard"
                                                                           "South.Gravel"
                        "Rookery.Slope" "Garden.Wood"
                                                         "North.Gravel"
##
   [2,] "1.9"
                        "1.5"
                                          "2.9"
                                                          "3.3"
                                                                           "3.7"
                        "4"
                                                                           "2"
                                          "10"
                                                          "1"
   [3,] "0"
   [4,] "Orchard"
                        "Grassland"
                                          "Scrub"
                                                          "Grassland"
                                                                           "Grassland"
##
   [5,]
        "5.7"
                        "5"
                                          "5.2"
                                                          "4.1"
                                                                           "4"
   [6,]
        "F"
                        "T"
                                          "F"
                                                          "F"
                                                                           "F"
##
                        "7"
                                                                           "2"
                                          "8"
                                                          "1"
##
   [7,] "9"
                                              [,17]
##
                                                                            [,19]
         [,15]
                               [,16]
                                                              [,18]
   [1,] "Observatory.Ridge"
                               "Pond.Field" "Water.Meadow"
                                                              "Cheapside"
                                                                           "Pound.Hill"
##
   [2,] "1.8"
                               "4.1"
                                             "3.9"
                                                              "2.2"
                                                                            "4.4"
  [3,] "6"
                               "0"
                                              "0"
                                                              "8"
                                                                            "2"
## [4,] "Grassland"
                                              "Meadow"
                                                                            "Arable"
                               "Meadow"
                                                              "Scrub"
   [5.] "3.8"
                               "5"
                                              "4.9"
                                                              "4.7"
                                                                            "4.5"
                                                                            "F"
   [6,]
                               "T"
                                             "T"
                                                              "T"
##
        "F"
   [7,]
        "0"
                               "6"
                                              "8"
                                                              "4"
                                                                            "5"
##
         [,20]
                       [,21]
   [1,] "Gravel.Pit" "Farm.Wood"
   [2,] "2.9"
                       "0.8"
  [3,] "1"
                       "10"
## [4,] "Grassland"
                       "Scrub"
   [5,]
        "3.5"
                       "5.1"
## [6,] "F"
                       "T"
                       "3"
## [7,] "1"
```

transponiendo, y quitando la fila encabezado

t(vcworms)[-1,]

```
[,2] [,3] [,4]
                                                              [,6] [,7]
##
         [,1]
                                                        [,5]
                               "3.6" "11" "Grassland" "4.1" "F"
                                                                    "4"
    [1,] "Nashs.Field"
    [2,] "Silwood.Bottom"
                               "5.1" "2"
                                                        "5.2" "F"
                                                                    "7"
##
                                           "Arable"
##
    [3,] "Nursery.Field"
                               "2.8" "3"
                                           "Grassland"
                                                       "4.3" "F"
    [4,] "Rush.Meadow"
                               "2.4" "5"
                                                        "4.9" "T"
                                                                    "5"
##
                                           "Meadow"
                               "3.8" "0"
##
    [5,] "Gunness.Thicket"
                                           "Scrub"
                                                        "4.2" "F"
                                                                    "6"
                               "3.1" "2"
    [6,] "Oak.Mead"
                                                                    "2"
##
                                           "Grassland" "3.9" "F"
                               "3.5" "3"
                                                                    "3"
##
    [7,] "Church.Field"
                                           "Grassland" "4.2" "F"
                               "2.1" "0"
                                                                    "4"
##
    [8,] "Ashurst"
                                           "Arable"
                                                        "4.8" "F"
                               "1.9" "0"
                                                        "5.7" "F"
##
   [9,] "The.Orchard"
                                           "Orchard"
                                                                    "9"
                               "1.5" "4"
                                           "Grassland" "5"
                                                                    "7"
   [10,] "Rookery.Slope"
                                                              "T"
   [11,] "Garden.Wood"
                               "2.9" "10"
                                          "Scrub"
                                                        "5.2" "F"
                                                                    "8"
                               "3.3" "1"
                                                                    "1"
   [12,] "North.Gravel"
                                           "Grassland" "4.1"
                                                              "F"
   [13,] "South.Gravel"
                               "3.7" "2"
                                           "Grassland" "4"
                                                              "F"
                                                                    "2"
   [14,] "Observatory.Ridge" "1.8" "6"
                                           "Grassland" "3.8" "F"
                                                                    "0"
  [15,] "Pond.Field"
                               "4.1" "0"
                                           "Meadow"
                                                        "5"
                                                              "T"
                                                                    "6"
```

```
"3.9" "0"
                                                        "4.9" "T"
                                                                    "8"
## [16,] "Water.Meadow"
                                           "Meadow"
                                                                    "4"
## [17,] "Cheapside"
                               "2.2" "8"
                                           "Scrub"
                                                        "4.7" "T"
                                                                    "5"
## [18,] "Pound.Hill"
                               "4.4" "2"
                                           "Arable"
                                                        "4.5" "F"
## [19,] "Gravel.Pit"
                               "2.9" "1"
                                           "Grassland"
                                                        "3.5" "F"
                                                                    "1"
                               "0.8" "10" "Scrub"
                                                                    "3"
## [20,] "Farm.Wood"
                                                        "5.1" "T"
y va convirtiendo el dataframe
```

dataf <- as.data.frame(t(vcworms)[-1,])
dataf</pre>

```
V1 V2 V3
##
                                        ۷4
                                           V5 V6 V7
## 1
            Nashs.Field 3.6 11 Grassland 4.1
## 2
         Silwood.Bottom 5.1
                                    Arable 5.2
                              2
## 3
          Nursery.Field 2.8
                              3 Grassland 4.3
## 4
            Rush.Meadow 2.4
                                    Meadow 4.9
                                                Т
                              5
        Gunness.Thicket 3.8
                                     Scrub 4.2
## 5
                              0
                                                F
                                                   6
## 6
               Oak.Mead 3.1
                              2 Grassland 3.9
                                                F
                                                   2
## 7
           Church.Field 3.5
                              3 Grassland 4.2
## 8
                                                F
                 Ashurst 2.1
                              0
                                    Arable 4.8
## 9
            The.Orchard 1.9
                              0
                                   Orchard 5.7
                                                F
## 10
                                                Т
          Rookery.Slope 1.5
                              4 Grassland
                                             5
## 11
            Garden.Wood 2.9 10
                                     Scrub 5.2
## 12
           North.Gravel 3.3
                              1 Grassland 4.1
## 13
           South.Gravel 3.7
                              2 Grassland
                              6 Grassland 3.8
## 14 Observatory.Ridge 1.8
## 15
             Pond.Field 4.1
                              0
                                    Meadow
                                             5
                                                Τ
                                                   6
           Water.Meadow 3.9
## 16
                              0
                                    Meadow 4.9
                                                Τ
                                                   8
## 17
              Cheapside 2.2
                              8
                                     Scrub 4.7
                                                Τ
                                                   4
## 18
             Pound.Hill 4.4
                                    Arable 4.5
                              1 Grassland 3.5
## 19
             Gravel.Pit 2.9
                                                F
              Farm.Wood 0.8 10
## 20
                                     Scrub 5.1
                                                Τ
```

y agragando los nombres de las variables

```
names(dataf) <- t(vcworms)[1,]
dataf</pre>
```

```
##
              Field.Name Area Slope Vegetation Soil.pH Damp
                                                                Worm.density
## 1
                                                       4.1
                                                              F
             Nashs.Field
                           3.6
                                   11
                                       Grassland
                                                                             4
                                                                             7
## 2
         Silwood.Bottom
                                    2
                                                       5.2
                                                              F
                           5.1
                                           Arable
                                                                             2
                                                              F
## 3
           Nursery.Field
                                       Grassland
                                                       4.3
## 4
             Rush.Meadow
                           2.4
                                    5
                                          Meadow
                                                       4.9
                                                              Т
                                                                             5
## 5
        Gunness.Thicket
                           3.8
                                    0
                                            Scrub
                                                       4.2
                                                              F
                                                                             6
## 6
                Oak.Mead
                           3.1
                                    2
                                       Grassland
                                                       3.9
                                                              F
                                                                             2
                                                              F
                                                                             3
## 7
            Church.Field
                           3.5
                                    3
                                       Grassland
                                                       4.2
## 8
                 Ashurst
                           2.1
                                    0
                                          Arable
                                                       4.8
                                                              F
                                                                             4
## 9
             The.Orchard
                          1.9
                                    0
                                         Orchard
                                                       5.7
                                                              F
                                                                             9
## 10
                                    4
                                       Grassland
                                                         5
                                                              Т
                                                                             7
          Rookery.Slope
                           1.5
## 11
             Garden.Wood
                           2.9
                                   10
                                           Scrub
                                                       5.2
                                                              F
                                                                             8
## 12
           North.Gravel
                                                              F
                           3.3
                                    1
                                       Grassland
                                                       4.1
                                                                             1
## 13
            South.Gravel
                                       Grassland
                                                         4
                                                              F
                                                                             2
## 14 Observatory.Ridge
                          1.8
                                    6
                                       Grassland
                                                       3.8
                                                              F
                                                                             0
## 15
              Pond.Field
                           4.1
                                    0
                                          Meadow
                                                              Τ
                                                                             6
                                                         5
## 16
            Water.Meadow
                           3.9
                                    0
                                          Meadow
                                                       4.9
                                                              Τ
                                                                             8
## 17
               Cheapside
                                    8
                                           Scrub
                                                       4.7
                                                              Τ
                                                                             4
## 18
              Pound.Hill 4.4
                                    2
                                                              F
                                                                             5
                                          Arable
                                                       4.5
```

```
## 19
              Gravel.Pit 2.9
                                     1
                                        Grassland
                                                        3.5
                                                                F
                                                                              1
               Farm.Wood 0.8
                                                                Т
## 20
                                    10
                                             Scrub
                                                        5.1
                                                                               3
ya lo que queda es tomar cada columna y convertirla en su respectivo tipo de dato
Ahora tomemos el archivo rt.txt
x <- readLines("rt.txt")</pre>
## [1] "138\t\t\t"
                            "27\t44\t\t"
                                                "19\t20\t345\t48" "115\t2366\t\t"
                                                                                         "59\t\t\t"
así, esta función desplegó un vector de 5 elemento correspondientes a cada línea del archivo, como podemos
ver, cada elemento está separado por tabulaciones, separando cada palabra
lx <- strsplit(x,"\t")</pre>
lx
## [[1]]
## [1] "138" ""
##
## [[2]]
## [1] "27" "44" ""
##
## [[3]]
                     "345" "48"
##
   [1] "19"
              "20"
##
## [[4]]
               "2366" ""
## [1] "115"
##
## [[5]]
## [1] "59" ""
xl <- lapply(lx,as.numeric)</pre>
xl
## [[1]]
## [1] 138 NA NA
##
## [[2]]
## [1] 27 44 NA
##
## [[3]]
```

y terminando de limpiar el archivo

48

[1] 19 20 345

[1] 115 2366

[1] 59 NA NA

[[4]]

##

[[5]]

```
xf <- sapply(1:5,function(i) as.numeric(na.omit(xl[[i]])))
xf</pre>
```

```
## [[1]]
## [1] 138
##
## [[2]]
```

```
## [1] 27 44

##

## [[3]]

## [1] 19 20 345 48

##

## [[4]]

## [1] 115 2366

##

## [[5]]

## [1] 59
```

10.7 10.9

1

1

2

1

##

Fallas al usar attach en un dataframe

```
Traigamos el dataframe a analizar
murder <- read.table("murders.txt",header=T,as.is="region")</pre>
y apliquemos attach()
attach(murder)
## The following object is masked _by_ .GlobalEnv:
##
##
       murder
## The following objects are masked from murder (pos = 3):
##
##
       murder, population, region, state
## The following objects are masked from murders:
##
##
       murder, population, region, state
El suceso en este caso es que tenemos el dataframe murder y una variable llamada murder, y puede causar el
siguiente problema
head(murder)
          state population murder region
                              15.1 South
## 1
                       3615
        Alabama
## 2
         Alaska
                        365
                              11.3
                                      West
## 3
        Arizona
                       2212
                               7.8
                                      West
                               10.1 South
       Arkansas
                       2110
## 5 California
                      21198
                               10.3
                                      West
       Colorado
                       2541
## 6
                               6.8
                                      West
table(murder)
table(murder$murder)
##
                         2.7
##
        1.7
              2.3
                   ^{2.4}
                              2.9
                                      3
                                         3.1
                                              3.3
                                                    4.2
                                                         4.3
                                                               4.5
                                                                         5.2 5.3
##
           1
                 2
                      1
                           1
                                 1
                                      1
                                           1
                                                 2
                                                      1
                                                            1
                                                                 2
                                                                      1
                                                                           1
                                                                                 1
         6.2
              6.4
                   6.7
                         6.8
                              6.9
                                   7.1
                                         7.4
                                              7.8
                                                    8.5
                                                         9.3
                                                               9.5
                                                                    9.7 10.1 10.3 10.6
           2
                                      1
                                                                 1
##
      1
                 1
                      1
                           1
                                 1
                                           1
                                                 1
                                                      1
                                                            1
                                                                      1
```

1

11 11.1 11.3 11.5 11.6 12.2 12.5 13.2 13.9 15.1

1

1

1

Enmascaramiento

Usamos la función attach para que se pueda acceder directamente a las variables dentro de un dataframe por su nombre. Técnicamente, esto significa que el dataframe se adjunta a la ruta de búsqueda R, de modo que R busca el dataframe cuando evalúa una variable

Así que el problema de enmascaramiento ocurre cuando

- Se llama al mismo dataframe dos veces
- puede que usted tenga dos dataframes con el mismo nombre de variable pero distinto

La causa más común de enmascaramiento ocurre con nombres de variables simples como x e y. Es muy fácil terminar con múltiples variables del mismo nombre dentro de una sola sesión que significan cosas totalmente diferentes.

Así el mensaje de peligro debe alertar al usuario de las variables que se están enmascarando para que se prevenga de usar variables con el mismo nombre, pues esto podría conducir a problemas de hacer algún análisis que con la variable incorrecta y obtener resultados inesperados

Algunas prevenciones para evitar este problema pueden ser

- Usar nombres de variables más largo y explcativos
- no calcular variables con el mismo nombr de variables dentro de un dataframe
- usar siempre detach del dataframe después de usarlo
- remover variables calculadas después de usarlas
- usar \$ en vez de attach()

Formatos de input y output

Hablemos de las secuecias de escape, las cuales se utilizan para definir ciertos caracteres especiales dentro de una cadena de texto que tienen una función distinta a su significado literal

La combianción de caracteres en R consiste de un backslash seguido de una letra o una combinación de dígitos y rrepresentan acciones típica como un cambio de línea, retorno de carro, tabulación etc

Una secuencia de escape se considera como un solo carácter y, por lo tanto, es válida como una constante de carácter. En R especificamos las secuencias de escape entre comillas, algunas secuencias de escape en R son

\n nueva línea

\r retorno de carro

El retorno de carro consiste en mover el curso a la primera posición de una línea

```
cat("Hola","\n","¿Cómo estás?")

## Hola
## ¿Cómo estás?
cat("Hola","\r","s")

## sla
cat("Program\ración")
```

aciónam

\t tabulación

\b borrado

Este hace la misma tarea de borrado en el teclado

```
cat("Prog\bramación")
```

Proramacion

\a Campana

Esta secuancia de escape produce un sonido de campana en el sistema del computador, en algunos se representa con un sonido en el pc, pero en otro sollo se reduce a un mensaje en el sistema

```
cat("\a")
```

##

\f alimentación

Es una forma avanzada de bajar el cursor hasta la siguiente página, es comunmente usado para separa páginas y tambíen para separar secciones

```
cat("Hola","\f","¿Cómo estás?")
## Hola
;Cómo estás?
```

Chequeo de archivos desde la línea de comando

Es útil chequear desde R si un archivo dado existe en la ruta que usted especifica

```
file.exists("rt.txt")
```

[1] TRUE