

Verkefni 2 – Vefforritun

Þér hefur verið boðið starf á bensínstöðinni eftir vel heppnað starfsviðtal. Nú er komið að fyrsta alvöru verkefninu þínu.

Yfirmaðurinn, rauðhærður maður með skalla, gleraugu og ljósbláa skyrtu, kemur út úr skrifstofunni með stífa möppu í hendinni. Hann segir að stöðin þurfi að „færa sig yfir á netið“ og að það sé þitt hlutverk að sjá til þess.

Hann réttir þér tölvu með möppu sem inniheldur: `index.html`, `style.css`, `script.js`. „Þú byrjar hér, hitt er undir þér komið.“ segir hann og horfir yfir gleraugun. Síðan bætir hann við: „Það eru mörg verk sem á eftir að vinna.“

Hann réttir þér seðill með verkefnum sem hafa safnast upp:

- Heimasíða fyrir bensínstöðina þar sem hægt er að lesa um opnunartíma og þjónustu
- Viðmót til að sjá fyrverandi og gera nýjar færslur í *starfsmannasjóðinn*
- Fræðslusíða fyrir nýtt starfsfólk með ráðleggingum og reglum
- Eða bara eitthvað sem þér finnst fyndið eða áhugavert svo lengi sem það er vefsíða

Þú ert Python-forritari en laugst um að kunna vefforritun á ferilskránni þinni. Þú veist að yfirmaðurinn hefur lítið álit á gervigreind, en hann er inn á skrifstofu... svo ef þú vilt fá hjálp við hugmyndir eða kóða, þá er enginn að fara að komast að því.

Það eru engar formlegar kröfur, aðeins að þú prófir þig áfram og lærir á ferlinu.

Markmið verkefnisins: að læra hvernig HTML, CSS og JavaScript vinna saman til að mynda vefsíðu. Notaðu eigin hugmyndaflug og forritunarkunnáttu til að skapa eitthvað sem þér finnst flott eða skemmtilegt.