## Lomba Kuis di Sekolah

Mohon untuk **membaca** peraturan penulisan kode pada **bagian atas kode** yang akan dikerjakan!

Di sebuah sekolah, guru mengadakan lomba kuis angka untuk merayakan hari pendidikan nasional. Setiap siswa diminta menuliskan angka favorit mereka pada kertas kecil, kemudian semua kertas dikumpulkan dan dimasukkan ke dalam sebuah kotak. Setelah pengumpulan, guru ingin mengetahui seberapa sering setiap angka muncul agar dapat menentukan angka yang paling populer.

Buatlah program yang dapat menghitung frekuensi kemunculan setiap angka dari daftar tersebut, sehingga guru dapat dengan mudah melihat angka favorit di antara para siswa.

Studi kasus untuk pengecekan jawaban akan **berbeda** dengan studi kasus dibawah!

Contoh Studi Kasus			
#	Input	Output	
1	x = [10, 20, 30,	{	
	10, 80, 100]	10 : 2	
		20:1	
		30:1	
		80:1	
		100 : 1	
		}	
2	x = [1, 2, 2, 5, 7,	{	
	5, 2, 4, 6]	1:1	
		2:3	
		4:1	
		6:1	

		7:1 5:2 }
3	x = [13, 21, 89, 97, 21, 13, 89, 21]	<pre>{ 13:2 21:3 89:1 97:1 }</pre>
4	x = [1.2, 5.7, 8.9, 1.2, 5.5, 3.4, 8.9, 8.9]	<pre>{     1.2:2     5.7:1     5.5:1     8.9:3     3.4:1 }</pre>
5	x = [128, 284, 223, 809, 109, 284, 188, 128]	{ 128:2 284:2 223:1

	809:1
	109:1
	188 : 1
	}