

WindowsServiceRegister

Subject

- Document Title : Windows Server Application Program Service Register

Revision

- Revision : 0.1
- Author : 이진성
- Last Modified Date : 2006/4/12
- Revision History :

| Version | Note |
|---------|-------------------|
| 0.1 | First Release 이진성 |

Summary

- 게임과 연계된 모든 서버들의 바이너리를 서비스로 등록 하는 방법에 대해서 설명한 문서입니다.
- Windows 서버 상에서 서비스 등록 방식을 표준화 사용하여 기존 관리 Tools 과의 연동 및 관리를 효율적으로 하기 위한 제안 문서입니다.
- 퍼블리싱 게임의 자동화 제어를 위해서 프로세스 모드로 개발된 서버 바이너리를 서비스 모드로 쓸 수 있도록 개발사에서 제공해줘야 합니다.
- 이 문서의 범위는 외부 개발사로부터 연동되는 모든 게임을 포함합니다.

서비스 등록 방법

- 게임서버 서비스 등록 방법

| OS | 서비스 등록 명령 사용법 | for example |
|---------|---|--|
| Windows | sc create 서비스등록명 binpath= 실제 바이너리 위치 및 파일명 | sc create sf_gameServer_vs binpath= c:\pmang\specialforce\gameserver\sف_gameserver_vs.exe |

- 다중 호스트 서비스 등록 script 작성법
 - usage : cmd /c "for /f %%i in (\\sg-ad-03\admin\hosts\대상호스트파일명) do @echo Target Server : %%i
 - & @ sc 호스트명 create 서비스등록명 binpath= 실제 바이너리 위치 및 파일명
 - for example : cmd /c "for /f %%i in (\\sg-ad-03\admin\hosts\game-hosts-spcialforcegame_vs) do @echo Target Server : %%i
 - & @sc \\%%i create sf_gameserver_vs binpath=
c:\pmang\specialforce\gameserver\sف_gameServer_vs.exe"