

NameingRule

Subject

- Document Title : Server Binary Nameing Rule

Revision

- Revision : 0.1
- Author : 이진성
- Last Modified Date : 2006/4/26
- Revision History :

| Version | Note |
|---------|-----------------------|
| 0.1 | First Release 이진성 |
| 0.2 | gDBGW DB Alias 명명법 추가 |

Summary

- 게임과 연계된 모든 서버들의 바이너리 & 디렉토리의 이름을 지정하는 방법에 대해서 설명한 문서입니다.
- 서버와 gdbgw 연동시 DB Alias 지정 방법에 대해서 설명한 문서 입니다.
- Windows / Unix / Linux 서버 상에서 이름 명명 방식을 표준화 사용하여 기존 관리 Tools 과의 연동 및 관리를 효율적으로 하기 위한 제안 문서입니다.
- 이 문서의 범위는 외부 개발사로 부터 연동되는 모든 게임을 포함합니다.

서버 이름명명

- 서버 바이너리 경로

| OS | PATH | for example |
|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Windows | c:\pmang\게임명\게임명약자_서버종류\ | c:\pmang\specialforce\sف_gamesrv\ |
| Unix / Linux | /pmang/게임명/게임명약자_서버종류/ | /pmang/accion/ac_gamesrv/ |

- 서버 바이너리

| OS | BINARY | for example |
|--------------|--|---|
| Windows | c:\pmang\게임명\게임명약자_서버종류\게임명약자_서버종류.exe | c:\pmang\specialforce\sف_gamesrv\sف_gamesrv.exe |
| Unix / Linux | /pmang//게임명/게임명약자_서버종류/게임명약자_서버종류 | /pmang/accion/ac_gamesrv/ac_gamesrv |

- 주 1. 게임명약자_서버종류.exe , 서버종류 에서 보편적으로 gameserver 로 표기하나 PMS 연동시 이름에 대한

- 제약이 25 자 이므로, 문자 제약에 걸리지 않도록 하기 위해서 server 대신에 srv 로 대체 사용을 합니다.(gameserver **x** , gamesrv **o**)

서비스 등록 이름명명

- 서비스 이름

| OS | BINARY => Service Name | for example |
|--------------|------------------------|-------------------|
| Windows | 게임명약자_서버종류 | sf_gamesrv |
| Unix / Linux | 사용하지 않음 | 사용하지 않음 |

gDBGW Alias 이름 명명

- gDBGW Alias 이름 명명

| DB Type | Format | for example |
|---------|------------|-------------|
| 게임 DB | XX_GAMEDB | SF_GAMEDB |
| 로그 DB | XX_LOGFB | SF_LOGDB |
| 길드 DB | XX_GUILddb | SF_GUILddb |

- **gDBGW Alias** 의 경우는 다른 이름명명 규칙과 달리 전부 대문자를 기본 원칙으로 한다
- 게임의 약어가 2 글자 이상인 경우 2 글자 이상을 붙여서 생성한다. **ex)** **GGT_GAMEDB, GGT_LOGDB, GGT_GUILddb**

주의사항

- 이름 명명시 모든 요소는 소문자를 사용해야 한다.(대문자 절대 불가, windows/linux 관리 편의성 문제)