

연낭대 경매 룰 정리본

0. 기본 구성

참여 인원

- 총 30명
 - 팀장 6명: 전원 정글(이미 팀에 포함)
 - 팀원 24명: 탑 6 / 미드 6 / 원딜 6 / 서폿 6

팀 구성

- 팀 1개 = 팀장(정글) 1 + 팀원 4 = 총 5명
 - 팀장은 경매를 통해 아래 슬롯을 모두 채워야 함
 - 탑 1명, 미드 1명, 원딜 1명, 서폿 1명
-

1. 경매 진행 구조

라인 경매 순서

1. 탑 경매
2. 미드 경매
3. 바텀 경매(원딜+서폿 통합 풀 12명)

한 번에 한 선수 경매

- 경매는 항상 **현재 경매 대상 선수 1명**에 대해 진행
 - 각 선수는 10초 타이머가 돌며, 시간 내 **유효 입찰이 1건도 없으면 유찰** 처리됨
-

2. 바텀(원딜+서폿) 경매 방식

바텀 풀 구성

- 바텀 경매는 **원딜 6명 + 서폿 6명 = 12명**을 ****하나의 큐(순서 리스트)****로 섞어서 진행

바텀 참여 제한(슬롯 단위 잠금)

- 바텀 경매는 통합 풀로 진행하지만, 팀은 최종적으로 **원딜 1명 + 서폿 1명**을 각각 확보해야 함
 - 따라서 바텀에서는 "라인 전체 잠금"이 아니라 **슬롯(원딜/서폿)별 잠금** 적용
 - 팀장이 **원딜을 낙찰**하면 → 이후 **원딜 선수 입찰 불가**(서폿 입찰 가능)
 - 팀장이 **서폿을 낙찰**하면 → 이후 **서폿 선수 입찰 불가**(원딜 입찰 가능)
-

3. 팀장 참여 제한(낙찰 후 참여 불가)

탑/미드

- 팀장이 해당 라인(탑/미드)에서 선수 1명을 낙찰받으면
 - 그 라인 경매에서 **즉시 입찰 불가(잠금)**
 - 다음 라인 경매에서는 정상 참여 가능

바텀

- 원딜/서폿 **각 슬롯별로** 낙찰 시 해당 슬롯만 잠금(2절 규칙 적용)
-

4. 포인트 / 최소 입찰가 / 호가 단위

시작 포인트

- 모든 팀장 시작 포인트: **1000pt**

최소 입찰가

- 최소 입찰가는 **5pt**에서 시작
- **유찰이 1회 발생할 때마다 즉시 +10pt 증가**
- 전역 최소 입찰가는
 - 현재 라인뿐 아니라 다음 라인 경매에도 **유지**
 - 모든 입찰(호가)에 영향(즉, 어떤 입찰이든 최소 입찰가 미만은 불가)
 - 유찰된 선수가 다시 경매에 등장하더라도 동일하게 적용

호가 단위(입찰 단위)

- 기본(300 미만 구간): **5pt 단위**

- 특정 선수 경매에서 누군가가 **300pt 이상**을 제시한 순간부터, 그 선수 경매에 한해서 호가 단위가 **10pt 단위로 고정**
 - 예: A선수 최고가가 300이 되면 이후 A선수 입찰은 310, 320...만 가능
- 만약 해당 선수 경매의 “유효 시작가”가 처음부터 300 이상이면(= 최소 입찰가 등으로 인해) 그 선수는 시작부터 10pt 단위로 진행

유효 입찰 조건

어떤 팀장이 특정 선수에 입찰하려면, 입찰가는 아래를 모두 만족해야 함:

1. 팀장의 남은 포인트 이하
2. 현재 전역 최소 입찰가 이상
3. 현재 최고가보다 큰 값
4. 해당 선수의 현재 호가 단위(5pt 또는 10pt)를 만족

5. 시간 규칙

기본 시간

- 선수 1명당 10초

스나이핑 방지 연장

- 유효 입찰이 들어오면 타이머 초기화
- 연장은 제한 없음

6. 유찰 처리(반복 큐) + 최소입찰가 상승

유찰 조건

- 제한시간 종료 시 유효 입찰이 1건도 없으면 유찰

유찰 시 처리(기본)

- 유찰된 선수는 경매 큐의 맨 뒤로 이동
- 유찰 발생 즉시 전역 최소 입찰가 **+10pt 증가**

단, 아래 8절의 “입찰 자격 미충족 팀장(포인트 부족)” 규칙에 의해 유찰 선수가 자동 낙찰 처리될 수 있음.

7. 라인 경매 종료 및 자동 낙찰(마지막 1명 처리)

탑/미드(6명 중 1명 자동 낙찰)

- 해당 라인에서 **5명의 선수**가 낙찰되어 **5팀**이 확정되면,
- 남은 **마지막 1명**은 “해당 라인 선수가 아직 없는 마지막 팀장”에게 **자동 낙찰**
- 자동 낙찰 지불:
 - 기본: **현재 전역 최소 입찰가**
 - 단, 팀장 남은 포인트가 최소 입찰가보다 낮으면 → **남은 포인트 전액 지불**(0이면 0)

바텀(역할별 마지막 1명 자동 낙찰)

- 바텀은 원딜 6명 / 서폿 6명이므로 자동 낙찰은 **슬롯별로 적용**
 - 원딜이 5명 낙찰되어 **원딜 슬롯**이 남은 팀이 **1팀만 남으면** → 남은 원딜 1명 자동 낙찰
 - 서폿도 동일
- 자동 낙찰 지불 규칙은 탑/미드와 동일

8. 입찰 참여 자격 / 포인트 부족 팀장 처리(수정 반영)

8-1. 입찰 참여 자격(유효 입찰 조건 이전의 “참여 조건”)

팀장이 입찰 경쟁에 참여하려면 아래 조건을 만족해야 함:

1. **전역 최소 입찰가 이상의 보유 포인트**를 보유
2. **해당 라인/슬롯을 아직 낙찰받지 않음**
 - 탑/미드: 해당 라인 미낙찰
 - 바텀: 원딜/서폿 슬롯 각각 미낙찰

8-2. 참여 자격 미달 팀장의 처리(포인트 부족)

- 보유 포인트가 전역 최소 입찰가보다 낮은 팀장은
 1. **입찰 경쟁 참여 불가**
 2. 특정 상황에서 **유찰된 선수**를 자동 낙찰받으며, **보유 포인트 전액**을 지불함(0이면 지불 생략)

8-3. 포인트 부족 팀장이 1명인 경우

- 유찰된 선수가 발생하면 해당 팀장이 **자동 낙찰**
- 지불: 보유 포인트 전액(0이면 0)

8-4. 포인트 부족 팀장이 2명 이상인 경우

- 유찰된 선수(또는 유찰로 누적된 선수들)에 대해 **선수 선택 우선권**을 다음 기준으로 부여:
 1. 보유 포인트가 더 많은 팀장이 우선
 2. 보유 포인트가 동률이면, **포인트 부족이 아닌 다른 팀장들의 투표**로 결정
- 선택된 팀장은 유찰된 선수를 **자동 낙찰**받고, 보유 포인트 전액을 지불함(0이면 0)