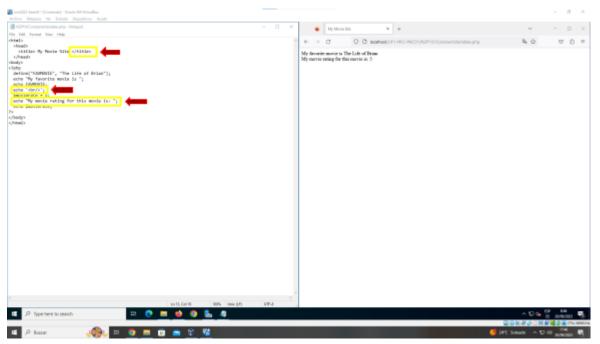
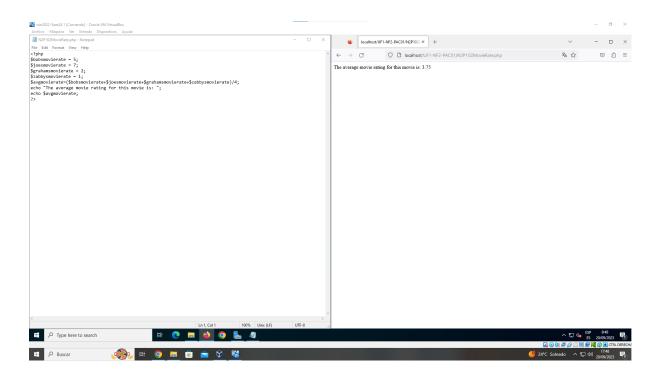


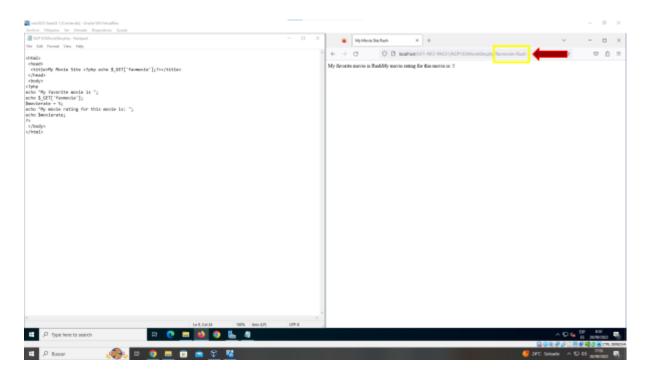
Quitamos el \$\_POST ya que fname no existe dentro de nuestro documento actual. En caso de que existiera tendría que estar declarado en el documento.



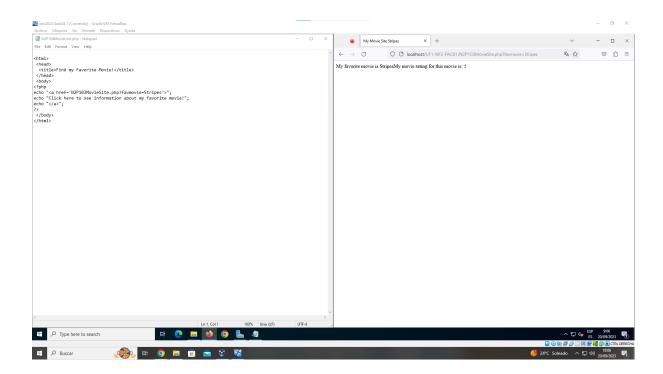
Primero de todo cambiamos las comillas tanto del br como del hecho de My movie rating... Pero después, en title, hay que borrar el espacio que hay, si no nos aparecerá el fichero en blanco



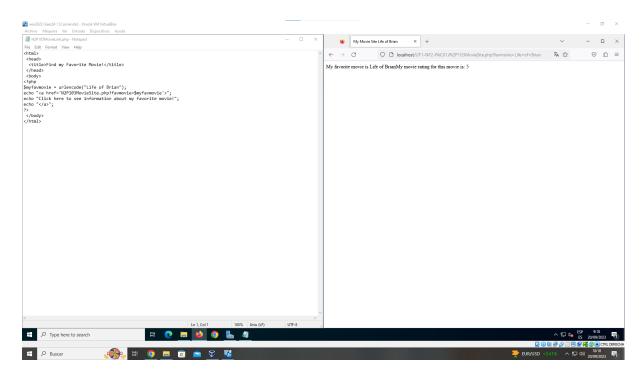
Aquí no hace falta cambiar nada, simplemente vemos como todo está correctamente. Las cuatro variables existen y tienen un valor definido. Con cada valor definido hacemos un promedio para una variable de valor aproximado.



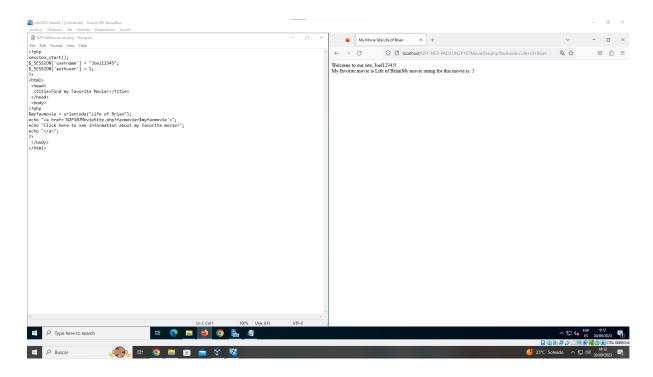
Para que funcione, debemos de darle el valor favmovie desde la url a nuestro archivo, ya que hemos declarado favmovie, pero hemos puesto un get, y este mismo recibe el valor que le declaremos desde otro documento, o incluso de la url.



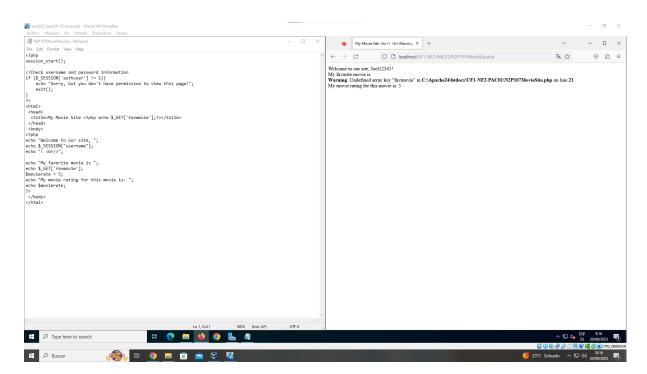
Aquí no hemos cambiado nada, simplemente al entrar en el link, que es la pagina anterior, hemos enviado la favmovie, y como tenemos un get, este mismo se encarga de darle valor a favmovie ahora, y mostrarlo por pantalla.



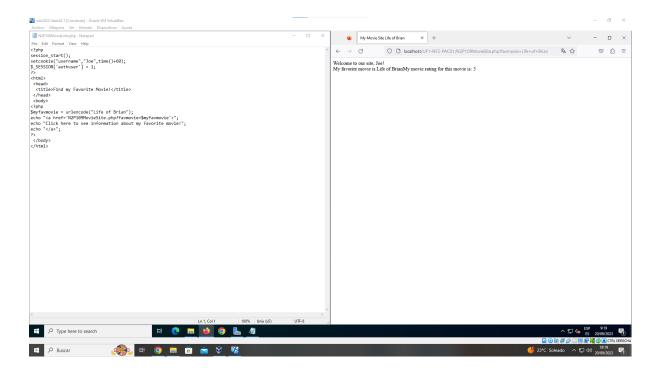
Tenemos una película que contiene espacios, como nosotros dentro de un link no podemos poner espacios, hacemos esto para que de esta manera lo detecte como un valor completo y que en el link se pongan los espacios como toque, en este caso con +.



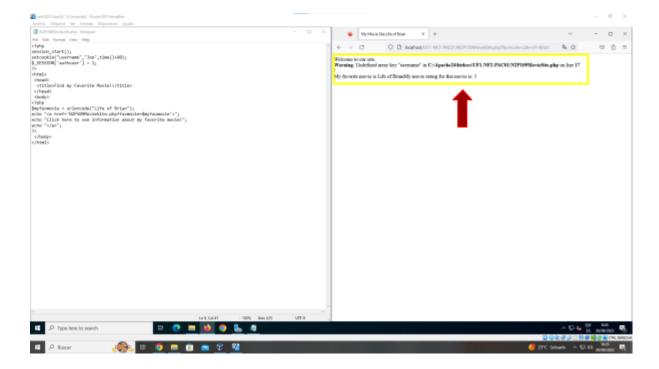
En este archivo hemos creado una sesión que detecta quienes somos con usuario y comprueba que nuestro authuser no sea diferente a 1. Al loguearnos nos da la bienvenida y nos da información que en este caso es sobre el favmovie.

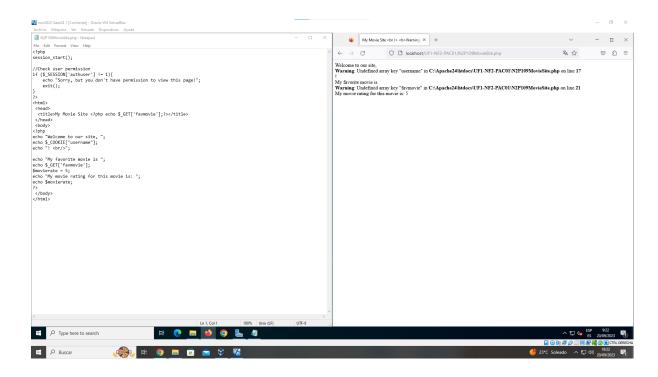


En este caso, anteriormente cuando entramos en el link, entramos en la página actual, en ese archivo creamos una sesion que no cerramos, por lo que ahora aparece nuestra sesión aún abierta, se acuerda de quienes somos, pero como se puede ver, no recuerda la info sobre la favmovie, ya que es un archivo que recoge info sobre favmovie, pero no recibe nada, solo nos sirve para loguear nuestra cuenta y mostrar por pantalla la info de favmovie que no hemos recibido en este caso.

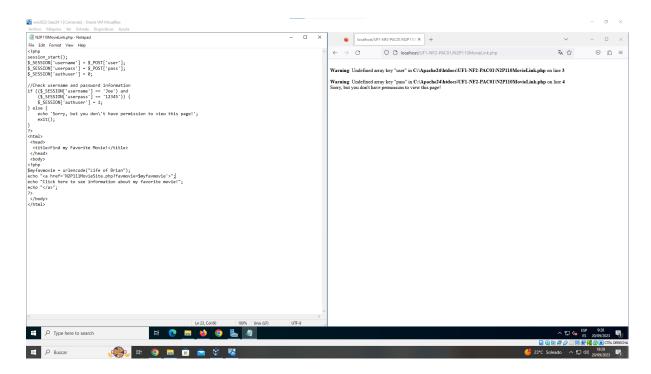


Aquí podemos ver que al entrar en el Link da la bienvenida al usuario Joe, que en el archivo sería el usuario definido. Tambien viene definido el tiempo máximo que tenemos disponible dentro de la página antes de que nos de un error. Si nos pasamos del tiempo, vemos que pasa lo siguiente:

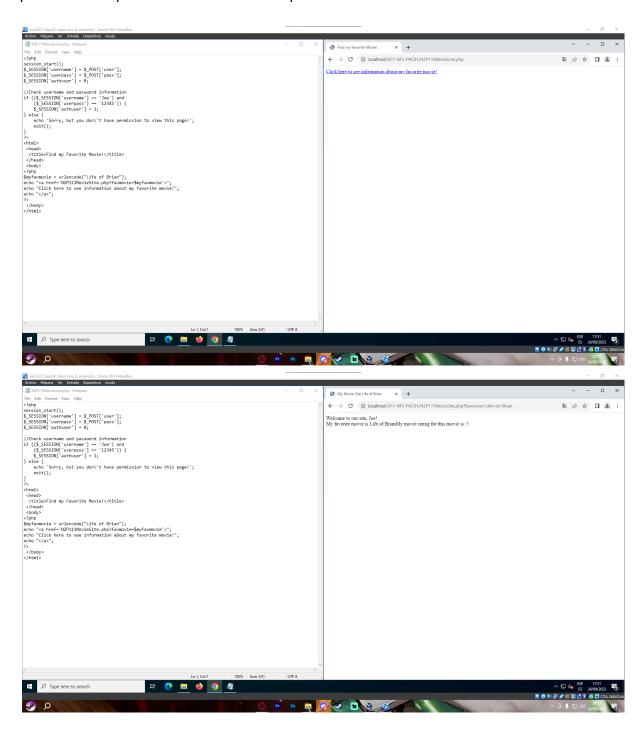




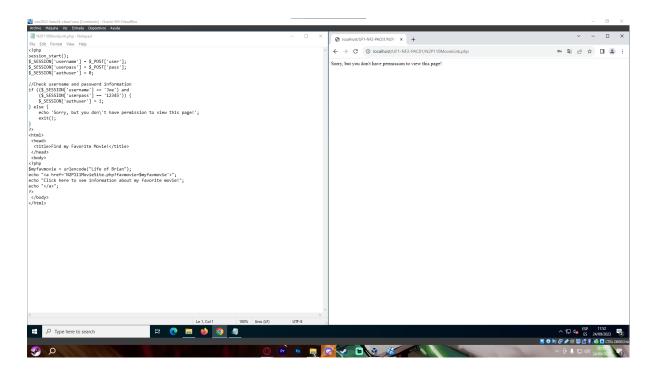
En primer lugar no detecta ningún usuario ya que no hay absolutamente ninguna declaración sobre usuarios en el documento, por lo que no va a detectar nada sobre estos mismos. Lo único que aparece son las variables que hacen que si el documento detecta algún usuario declarado a la variable cookie se muestren por pantalla, pero no hay nada declarado en este documento. Luego al no tener declarado un valor para favmovie en este documento, no se muestra nada.

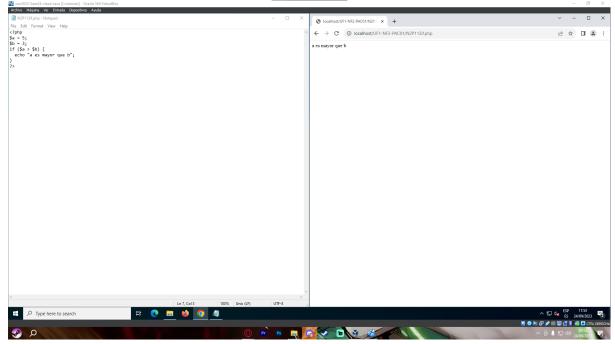


Para hacer que este formulario funcione, tienes que venir desde otro formulario. Concretamente desde el 112, que si nos logueamos con usuario y contraseña correctos, nos aparece la información correspondiente pero si no nos aparece, Sorry you don't have permission. Al poner la contraseña bien aparece esto:

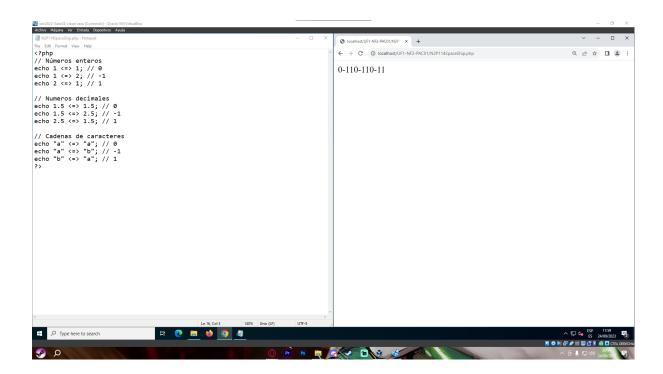


Entramos al site de la pagina 111 y de la 110 sin problemas, pero si no se introduce la contraseña correctamente nos aparecerá lo siguiente.

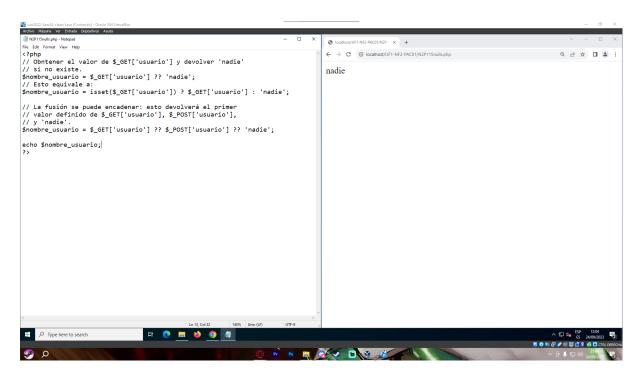




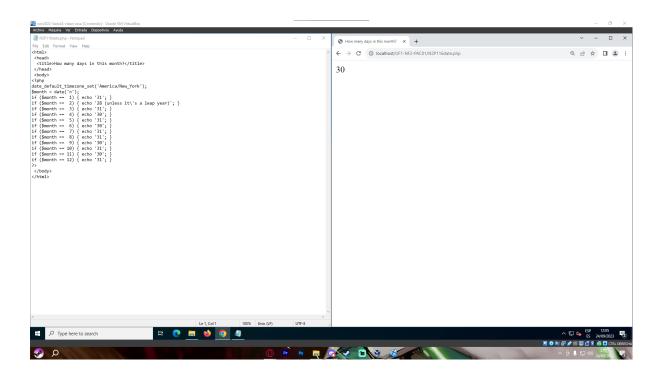
La siguiente pagina funciona sin problemas, nos indica que letra es más grande. Cada letra tenía ya por defecto un valor definido.



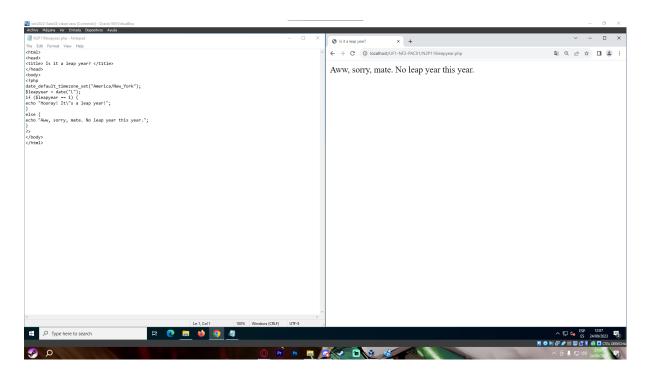
Funciona perfectamente, nos dice si el operador de la izquierda es más grande que el de la derecha, si es más pequeño o si es igual.



En este ejemplo si get usuario no recoge ningún valor, el valor que se muestra por pantalla será el siguiente que tenga definido a la derecha, en este caso es nadie. Esto lo vemos repetidos en varios ejemplos pero de formas diferentes, en los que en ningún caso, el get llega a coger a algún usuario, simplemente muestra lo que esta definido al final de la línea.



Este ejemplo selecciona el mes en el que nos encontramos y te dice la cantidad de días que tiene ese mes. En caso de que sea septiembre, te mostrará 30, en caso de que sea octubre, te mostrará 31 y en casos alternativos como febrero, te mostrará 28 o 29 días depende de qué año sea.



Este programa se complementa con el anterior, ya que en caso de que este año sea bisiesto, te mostrará por pantalla precisamente un mensaje que te indica, Este año es bisiesto, en caso de que no lo sea, te muestra lo que me ha mostrado a mi en pantalla.

- 1. Program a main and secondary page with the following elements:
- a. 2 GET variable xxxxxxx
- b. 4 SESSION variables xxxxxxxx
- c. 2 POST variables xxxxxxx
- d. 2 COOKIES xxxxxxxxx
- e. 2 links xxxxxxxxxx
- f. urlencode() function xxxxxxxxx
- g. NULL controls
- h. date() function xxxxxxxx

