

Estándares Web


RODRIGO GALINDEZ

rodrigo@simplelogic.com.ar
Desarrollador web, Rodrigo es un apasionado por todo lo que vaya después de http://.

XHTML, CSS, DOM: SIGLAS YA MUY POPULARES EN LOS WEBLOGS Y QUE EMPIEZAN A RESONAR EN PORTALES Y GRANDES SITIOS. JUNTAS FORMAN LO QUE SE CONOCE COMO ESTANDARES WEB. EN ESTE ARTICULO, VEREMOS DE QUE SE TRATA ESTE NUEVO CONCEPTO QUE ESTA REVOLUCIONANDO INTERNET Y DELINEANDO LA FORMA DE DESARROLLO DEL FUTURO.

Es 1997. Estamos en medio de una loca *guerra de navegadores*, una carrera sin límites en la cual **Internet Explorer** y **Netscape Navigator** compiten arduamente por dominar el creciente mercado de internautas.

En un movimiento poco inteligente por sacar ventaja a la competencia, y en un intento de brindar más herramientas para mejorar e innovar la gráfica en los sitios web de esa época, ambas compañías anuncian que ofrecerán características especiales a los desarrolladores web: elementos HTML propietarios que sólo serán interpretados por un navegador u otro, exclusivamente, desobedeciendo así a cualquier intento de estandarización de código que existe hasta esa fecha.

Entonces empiezan a surgir sitios con textos en marquesina que en Internet Explorer andan perfectamente, pero que en Netscape Navigator no se ven. Al revisar el código HTML de un sitio vemos etiquetas `` que parecen *renderizarse* bien en un navegador, pero que no se interpretan correctamente en el otro. Pronto se llega al caos, con una enredada trama de *tags* y elementos propietarios que se comportan de una manera determinada en el navegador para el cual fueron hechos, pero que no sirven en el otro. El resultado de todo lo anterior es que la tarea del desarrollador web se hace compleja, laboriosa, y muchos se inclinan por el navegador que más elementos HTML "atractivos" les ofrece a la hora de armar una página. El mercado y la Web se fragmentan hasta que la interoperabilidad entre diferentes tecnologías y navegadores desaparece. Pero pasan los meses, y nos vamos dando cuenta de que esta manera de desarrollar la Web no es la adecuada. Vemos que mantener dos versiones de un sitio, una para cada navegador, no es rentable. Que nuestros costos en desarrollo web aumentan a medida que queremos introducir mejoras en sitios con base poco firme y con código que es imposible de mantener. Y aquí aparece el antídoto, la bala de plata que promete unificar la Web a través de **un modelo abierto de conectividad entre tecnologías de desarrollo: los estándares web**.

PERO ¿QUE SON LOS ESTANDARES WEB?

Básicamente, es un conjunto de tecnologías, impulsadas por el World Wide Web Consortium (W3C) y otros organismos, que

tratan sobre la manera en que se debe –o se debería– crear el contenido de Internet. El W3C (www.w3.org) es el principal comité técnico internacional que se encarga de reglamentarlos, a través de especificaciones, guías y recomendaciones, pero hay grupos en todo el mundo, como el Web Standards Project (www.webstandards.org), que se encargan de promover y fomentar su uso. Específicamente, los estándares web se pueden clasificar en cuatro categorías, y cada categoría agrupa una o más tecnologías de desarrollo:

1) Lenguajes estructurales o de contenido:

XHTML (*Extensible Hypertext Markup Language*)
XML (*Extensible Markup Language*)

2) Lenguajes de presentación:

CSS (*Cascading Style Sheets*)
XSLT (*Extensible Stylesheet Language Transformations*)
SVG (*Scalable Vector Graphics*)
MathML (*Mathematical Markup Language*)

3) Modelos de objetos:

DOM (*Document Object Model*)

4) Lenguajes de scripting:

ECMAScript 262 (la versión estándar de JavaScript)

En la práctica se suele decir que los estándares dividen un sitio en tres partes: su estructura (XHTML), su presentación (CSS) y su comportamiento (JavaScript).

¿PARA QUE NOS SIRVEN?

Uno llega cansado del trabajo y decide ver una buena película. Alquiló un DVD excelente; por lo que le contaron, la última joya del cine, algo imperdible. Lo introduce en su DVD player y, de repente, el equipo muestra un: "Lo siento, para ver este DVD es necesaria una pantalla de 30 pulgadas wide-screen". Decepcionante, ¿verdad? En la Web, la escena anterior también se repite. Ocurre cuando entramos en un sitio y se nos pide un determinado navegador



Figura 1. Aquí vemos la estructura básica de un sitio desarrollado con estándares web.

para continuar. O, peor aún, cuando nos recomiendan navegar con determinada resolución de pantalla, pues a la gente que desarrolló el sitio le pareció que se veía mejor en 1280x960. Es aquí en donde entran en escena los estándares web. Estos nos garantizan la compatibilidad con todas las plataformas y todos los **agentes de usuario** (navegadores, lectores de pantalla para gente ciega, celulares, etc.) que existan. Esto quiere decir que el contenido del sitio será igualmente accesible para alguien que esté usando la última versión de Mozilla Firefox como para alguien que esté usando Lynx.

VENTAJAS DE LOS ESTÁNDARES

En general, la mayoría de los beneficios de usar estándares web parten de la premisa de separación de contenido (en XHTML) y presentación (en CSS) (Figura 1 y Figura 2). De entre las muchas ventajas que tienen, podemos nombrar las siguientes:

- **Optimizan un sitio para motores de búsqueda (SEO, Search Engine Optimization).** Desarrollar con estándares produce código XHTML limpio y semántico. Puesto que la mayoría de los buscadores trabajan indexando el contenido de un sitio, éstos tienden a priorizar a aquellos sitios con menor cantidad de código basura o no estándar en el sitio.
- **Producen un sitio fácil de mantener.** El código resultante de un sitio con estándares es simple y se puede dividir en secciones, reduciendo la dependencia de un solo desarrollador y facilitando la comunicación entre varios grupos de trabajo en una empresa de desarrollo web (programación, maquetado, diseño, etc.).
- **Reducen el tamaño del sitio.** Debido a la eliminación de elementos HTML que formatean visualmente una página, agrupando toda la parte visual en CSS, el tamaño de un sitio se reduce drásticamente. Esto nos garantiza que el sitio será cargado rápidamente aun en conexiones lentas, como celulares.



Figura 2. El mismo sitio de la figura anterior, esta vez mostrando su presentación o diseño.

■ **Son un paso necesario para la accesibilidad.** A nivel dispositivo, los estándares aseguran que el contenido de nuestro sitio estará disponible para cualquier dispositivo con conexión a Internet. A nivel personas, implica tener en cuenta que nuestro sitio puede ser accedido por personas con discapacidades, ya sean físicas (discapacidad visual, motriz, etc.) o de entorno (sin mouse, con pantallas demasiado chicas, etc.).

■ **Otorgan mayor flexibilidad al desarrollador web.** Esto permite a los desarrolladores, por un lado, ocuparse solamente de la parte estructural del sitio (XHTML), y por otro lado, a los diseñadores nos da la versatilidad suficiente como para cambiar cualquier aspecto del diseño de un sitio. Como ejemplo, Wired Magazine (www.wired.com) cambia el esquema de colores de su sitio todas las semanas, y para hacerlo modifica solamente una línea de código en su XHTML.

ALGUNAS COMPLICACIONES

Lamentablemente, el hecho de desarrollar sitios con estándares conlleva un precio. La interpretación de CSS, como lenguaje de presentación, en muchos navegadores todavía es bastante mala y lleva a que cada uno tenga sus propias fallas o caprichos, que el desarrollador web debe conocer al realizar un sitio.

El caso más conocido es el de Internet Explorer, el navegador usado por el 90% de los internautas del mundo, el cual es totalmente deficiente en su interpretación del modelo de cajas de CSS (por citar uno de los cientos de bugs encontrados). Por otro lado, la curva de aprendizaje de XHTML y, sobre todo, de CSS, puede llegar a ser muy empinada para algunos diseñadores web.

LOS ESTÁNDARES EN LA PRACTICA

Sitios que muestran el poder del diseño basado en estándares web.
www.csszengarden.com | www.cssvault.com | www.camaleoncss.com

WEBMASTERS

de la "vieja escuela". Hablamos de aquellos que todavía siguen maquetando sus sitios con tablas y llenando su código HTML con elementos de presentación (el tag , por citar uno). Podemos resolver el primer problema consultando blogs y listas de correo con información sobre los últimos hacks encontrados para cada navegador. Por ejemplo, **Ovillo** (www.ovillo.org) es una lista de correo en español en donde se discuten acaloradamente temas sobre CSS y estándares web. Para el segundo problema, la única solución es capacitarnos. Enseñar a los profesores de universidades que hay un nuevo y mejor método de construir la Web. Y enseñar a nuestros colegas que **el mercado demanda sitios hechos con estándares web**.

LA REPERCUSION DE LOS ESTANDARES EN EL MUNDO

En el mundo, la proliferación del uso de los estándares para el desarrollo web a nivel masivo, ciertamente empezó con el rediseño del sitio de la revista norteamericana *Wired*, en octubre de 2002. El "caso Wired" fue la prueba definitiva para los estándares web. Aquella que los llevaría a convertir su teoría en aplicaciones concretas del mundo real.

Luego, el mundo de los blogs, o la blogósfera, se encargó de diseminar la semilla. Jeffrey Zeldman, pionero, escribió largo y tendido sobre las ventajas de usar estándares web para la separación de contenido y presentación. Zeldman también fue el primero en escribir un libro orientado específicamente al diseño web con estándares, camino que luego seguirían otros autores, como Dan Cederholm, con "Web Standards Solutions", y Dave Shea, creador de CSS Zen Garden (**Figura 3**), con "The Zen of CSS Design".

La lista de sitios que migran hacia los estándares continúa creciendo: Fast Company (www.fastcompany.com), ESPN (www.espn.com) y Macromedia (www.macromedia.com) son sólo algunos de los peces gordos que entienden el beneficio de los estándares web.

EN LATINOAMERICA TAMPOCO NOS QUEDAMOS ATRAS

El uso de los estándares está muy difundido entre las empresas de desarrollo web del primer mundo, y en Latinoamérica también

están pisando fuerte. Rediseños orientados a estándares y enfocados en la accesibilidad para personas discapacitadas, como el del diario argentino *La Nación* (www.lanacion.com), iluminan el camino de los desarrolladores web hispanohablantes y son un ejemplo para mostrar a posibles clientes.

Los blogs en español también se encargan de apoyar el movimiento por los estándares. Por citar un ejemplo, Juan Hurtado, en Armonía (armonia.spiral-static.org), escribe diariamente sobre desarrollo web, enfocándose en temas como los estándares web, la semántica y la accesibilidad.

EL FUTURO

En el futuro, los hacks y caprichos propios de cada navegador serán cosa del pasado. Microsoft ha escuchado las plegarias de los desarrolladores web, y con la nueva versión de Internet Explorer, es decir, la 7, promete ampliar enormemente su interpretación de CSS. Por otro lado, Macromedia ha mejorado su soporte para CSS en Dreamweaver, y de esta manera está logrando insertarse en la mente de los desarrolladores que buscan una suite enfocada en los estándares web.

Hoy en día, hay una clara tendencia al desarrollo web "responsable", aquel que se basa en las premisas de compatibilidad futura y accesibilidad para todos los usuarios y dispositivos, esto es, las bases del desarrollo web con estándares.

Dentro de muy poco tiempo, aquellas empresas de desarrollo web que no se den cuenta de que **los estándares llegaron para quedarse** y no son sólo una opción más, no serán rentables y competitivas en un mercado que cambia día tras día.

COMO EMPEZAR

Hay muchos y buenos lugares para aprender a desarrollar sitios con estándares. Algunos de los más jugosos, en español: www.torresburriel.com/weblog | www.disenorama.com | www.ovillo.org
En inglés:
www.alistapart.com | www.quirksmode.org | www.positioniseverything.net

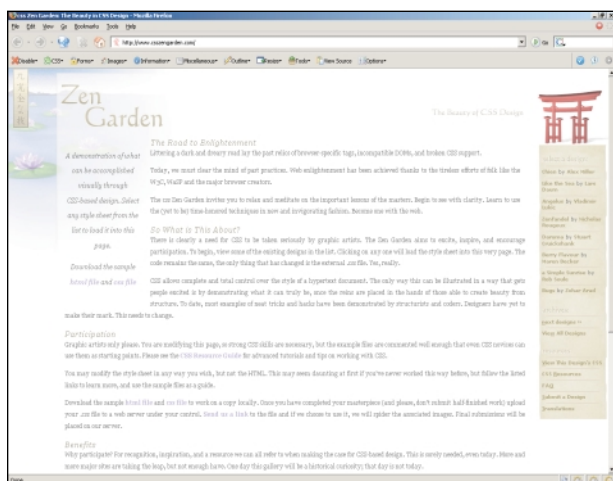


Figura 3. CSS Zen Garden es una demostración sobre las posibilidades al usar CSS para nuestros proyectos web.



Figura 4. Camaleón CSS es la versión en español de CSS Zen Garden.