



# UNIVERSIDAD POLITÉCNICA ESTATAL DEL CARCHI

*Educación para el desarrollo  
y la integración...!*



**"DE LA WEB 1.0 A LA WEB 4.0"**

**Autor:**

Félix Wilmer Paguay Chávez  
DOCENTE DE LA UPEC

*Tulcán, Septiembre de 2011*

## CONTENIDOS

DE LA WEB 1.0 A LA WEB 4.0 .....	3
¿QUÉ ES LA WEB 1.0? .....	3
¿QUÉ ES LA WEB 2.0? .....	4
COMPARACIÓN ENTRE LA WEB 1.0 Y WEB 2.0.....	5
<b>Web 1.0</b> .....	5
<b>Web 2.0</b> .....	5
¿QUÉ SIGNIFICA “WEB SEMÁNTICA”? (WEB 3.0) .....	6
¿Y AHORA LA WEB 4.0? .....	6
LINKOGRAFÍA: .....	7

## DE LA WEB 1.0 A LA WEB 4.0



A todos nos encantan las redes sociales, los blogs, navegar y perderse por la red, etc. ¿Pero sabemos realmente lo que es Internet, la web 1.0, la web 2.0, la web 3.0, la web semántica y en la web 4.0?

Algunas de estas plataformas actuales no pertenecen a la web 2.0, sino que son una evolución de otras que se iniciaron en la web 1.0, como es el claro ejemplo de los Blogs, que anteriormente se les llamaban Bitácoras. Otras sí que son de la web 2.0 como las Redes Sociales. Y otras que aún están por venir en la Web 3.0.

### ¿QUÉ ES LA WEB 1.0?



“Es un tipo de web estática con documentos que jamás se actualizaban y los contenidos dirigidos a la navegación (HTML y GIF)”.<sup>1</sup>

A partir de este momento es cuando comienza el desarrollo y la evolución de la Web, apareciendo la fase denominada Web 1.0, cuyas páginas se traducen en documentos simples constituidos únicamente por texto, los cuales eran interpretados gracias a navegadores muy rápidos.

Posteriormente, y gracias a la aparición del lenguaje HTML (HyperText Markup Language), se evolucionó en el concepto de Web 1.0, pasando a convertirse en un conjunto de documentos en lenguaje HTML (lo que permitió disponer de páginas Web más agradables a la vista) interconectados mediante enlaces. Dichos documentos eran generados por una única persona

---

<sup>1</sup> Para ver más, ver: <http://karladma.pbworks.com/w/page/12792659/Semana-3-y-4>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

(Webmaster) encargada de su diseño y de la recopilación de los datos contenidos en ellos. Fue además el comienzo de los primeros navegadores visuales (Internet Explorer, Netscape, etc.).

El principal obstáculo (limitación) que lleva consigo la Web 1.0 es que es de sólo lectura. El usuario no puede interactuar con el contenido de la página (comentarios, respuestas o citas), y se encuentra totalmente limitado a lo que el Webmaster decide publicar.

## ¿QUÉ ES LA WEB 2.0?



Es una evolución de Web 1.0. Es un “ecosistema” de la información: Google, Wikipedia, Ebay, Youtube, SkypeSkype, Writely, Blogger, RSS, Flickr, Emule. Todas estas aplicaciones y sitios tienen en común que su principal activo es el usuario. A mayor número de usuarios aumenta el valor del sitio y su contenido.

No hay versiones, siempre está cambiando. La Web 2.0 está destinada a la navegación. Tiene innovaciones (tecnologías). Sitios representativos de Web 2.0:

- ❖ Google<sup>2</sup>: es más que un buscador, es una marca que abarca desde un sistema de correo electrónico (Gmail) hasta un mapa mundial con callejeros y ortofotografías (Google maps).
- ❖ Emule<sup>3</sup> es una aplicación que permite el intercambio de archivos entre usuarios de forma descentralizada.
- ❖ Wikipedia<sup>4</sup> es un proyecto de enciclopedia libre donde son los usuarios los que escriben los artículos.
- ❖ Ebay<sup>5</sup> es un sitio que permite a millones de usuarios en todo el mundo comprar y vender cualquier cosa en cualquier sitio.

---

<sup>2</sup> Para ver más, ver: <http://es.wikipedia.org/wiki/Google>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

<sup>3</sup> Para ver más, ver: <http://www.emule-project.net/home/perl/general.cgi?l=17>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

<sup>4</sup> Wikipedia es un proyecto para escribir comunitariamente una enciclopedia libre en todos los idiomas. Fue fundada por Jimmy Wales y Larry Sanger basándose en el concepto wiki, que permite crear colectivamente documentos web sin que sea necesaria la revisión del contenido antes de su aceptación para ser publicado en la red. Para ver más, ver: [http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Acerca\\_de](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Acerca_de). Visitado el 4 de septiembre de 2011.

<sup>5</sup> Para ver más, ver: <http://www.ebay.com/>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

- ❖ Youtube<sup>6</sup> es el sitio favoritos de miles de usuarios para ver vídeos que los mismo usuarios aportan y comparten.
- ❖ Skype<sup>7</sup> es una aplicación que permite hablar gratuitamente con otros usuarios que se encuentran en cualquier parte del mundo, usando tecnología de voz sobre IP. Skype permite incluso hablar por teléfono con todo el mundo a un precio muy competitivo.
- ❖ Writely<sup>8</sup> Ofrece un procesador de texto en línea que permite compartir los documento con otros usuarios e incluso publicar automáticamente en Blogger.
- ❖ Blogger<sup>9</sup>, es la aplicación más popular para crear un weblog de forma fácil. Los weblogs están revolucionando Internet y blogger es la forma más fácil de crear un diario en Internet.
- ❖ Flickr<sup>10</sup> es un sitio que facilita que los internautas compartan fotografías. Permite de forma gratuita la creación de álbumes que luego se presentan como diapositivas.

En conclusión WEB 2.0 es más actitud y modelo de negocio antes que tecnología: centrado en la COMUNICACIÓN, centrado en EL USUARIO.

## COMPARACIÓN ENTRE LA WEB 1.0 Y WEB 2.0

Podríamos realizar una comparación entre la web 1.0 y 2.0 a través de la siguiente tabla propuesta por Chipsypc<sup>11</sup>

Web 1.0	Web 2.0
Sólo lectura	Lectura-Escritura: colaboración
Inteligencia individual (sólo para expertos)	Inteligencia colectiva (sabiduría de las multitudes)
Control	Libertad, autorregulación
Actitud pasiva	Conversación e implicación
Tecnologías propietarias	Estándares
Impersonal	Personal, Humana, Informal
Gestión de versiones	Beta perpetuo
"Te lo doy todo hecho"	"Hazlo tu mismo"
Opacidad	Transparencia

<sup>6</sup> Para ver más, ver: <http://es.wikipedia.org/wiki/YouTube>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

<sup>7</sup> Skype es un software con funciones libres aunque su paquete completo exige licencia. En la siguiente página se puede acceder para la instalación. <http://www.skype.com/intl/es/get-skype/on-your-computer/windows/>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

<sup>8</sup> Este es el sitio encontramos la página oficial de Writely: <http://www.genbeta.com/web/writely-procesador-de-textos-online>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

<sup>9</sup> Blogger es una herramienta interesante para usarse en el aula, a la cual podemos acceder a través de la siguiente página web: <https://www.google.com/accounts/ServiceLogin?service=blogger&ltmpl=start&hl=es&passive=86400&continue=http://www.blogger.com/home#s01>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

<sup>10</sup> Flickr es una página libre que permite compartir fotografías y en general imágenes. Podemos acceder a través del siguiente enlace: <http://www.flickr.com/>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

<sup>11</sup> Para ver más, ver: <http://www.chipsypc.com/?p=2028&nbsp>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

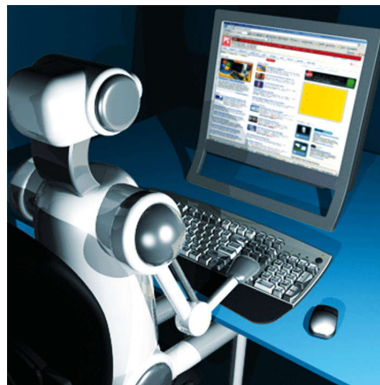
## ¿QUÉ SIGNIFICA “WEB SEMÁNTICA”? (WEB 3.0)



La Web semántica es la idea de añadir metadatos semánticos a la World Wide Web. Esas informaciones adicionales (describiendo el contenido, el significado y la relación de los datos) deben ser dado en forma formal, así que es posible evaluarlas automáticamente por máquinas. El destino es mejorar la World Wide Web ampliando la interoperabilidad entre los sistemas informáticos y reduciendo la mediación de operadores humanos.

El precursor de la idea, Tim Berners-Lee, intentó desde el principio incluir informaciones semánticas en su creación, la World Wide Web, pero por «causas diferentes» no fue posible. Introdujo la Web semántica para recuperar esta omisión.

## ¿Y AHORA LA WEB 4.0?



Este término motiva a pensar en qué consiste este tipo de Web. Por ahora algunos señalan que el resultado de Web 3D + Web 3.0 (web semántica) + Inteligencia Artificial + Voz como vehículo de intercomunicación = Web 4.0 (web total) es decir que una vez se establezca esta web semántica (entre el año 2010 y el 2020) será el turno de avanzar hacia la web 4.0 en la que el sistema operativo establecido en la web cobre protagonismo, hacia una Web Ubicua<sup>12</sup>,

---

<sup>12</sup> La web 4.0 o ubicua será la que una sistemas inteligentes interrelacionando a las personas con las máquinas desde cualquier ubicación, ya que todas las aplicaciones que utilizemos no tendrán por qué estar en nuestro ordenador, sino que accederemos a ellas de forma organizada en Internet y desde

cuyo objetivo primordial será el de unir las inteligencias, donde tanto las personas como las cosas se comuniquen entre sí para generar la toma de decisiones. Para el 2020 se espera que haya agentes en la Web que conozcan, aprendan y razonen como lo hacemos las personas.

Sería todavía demasiado pronto para hablar de la 4.0 cuando la 3.0 no está instalada aun así si se consiguiera realizar que será lo más seguro será bastante más interesante el internet a pesar de que ya lo es.

## LINKOGRAFÍA:

- ❖ <http://karladma.pbworks.com/w/page/12792659/Semana-3-y-4>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://es.wikipedia.org/wiki/Google>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://www.emule-project.net/home/perl/general.cgi?l=17>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://www.ebay.com/>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://es.wikipedia.org/wiki/YouTube>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://www.skype.com/intl/es/get-skype/on-your-computer/windows/>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://www.genbeta.com/web/writely-procesador-de-textos-online>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <https://www.google.com/accounts/ServiceLogin?service=blogger&ltmpl=start&hl=es&passive=86400&continue=http://www.blogger.com/home#s01>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://www.flickr.com/>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.
- ❖ <http://www.chipsypc.com/?p=2028&nbsp>. Visitado el 2 de septiembre de 2011.

**Adaptación del texto:**  
*Félix Wilmer Paguay Chávez*  
**DOCENTE DE LA UPEC**  
*felix.paguay@upec.edu.ec*  
*Tulcán, agosto de 2011*

---

cualquier dispositivo móvil. La web ubicua permitirá la toma conjunta de decisiones entre usuarios y máquinas mediante la mezcla de la inteligencia humana con el uso de la programación informática.