ÖDEV 1:

CEVAPLAR

- 1. [Kapsam, Scope] Aşağıdaki soruları cevaplayınız.
- (a) Aşağıda verilen programa göre tabloyu doldurunuz. Tablodaki boşluklara E ya da H harfleri yazılacaktır. Belirtilen değişken belirtilen alan içinde görünür ise Evet (E) , değilse Hayır (H) harfi yazılacaktır.

```
#include <iostream>
                                           Programın devamı...
using namespace std;
                                           void two(int a, int b, char x)
const double RATE = 10.50;
                                                 int count;
int z;
double t;
void one(int x, char y);
void two(int a, int b, char x);
                                           void three(int one, double y, int z)
void three(int one, double y, int z);
int main(){
                                                 char ch;
      int num, first;
                                                 int a;
      double x, y, z;
      char name, last;
                                                 //Block four
      return 0;
                                                       int x;
                                                       char a;
void one(int x, char y)
                                                 }//end Block four
}
int w;
Devami sağdaki sütunda...
```

Cevap:

Değişken	One fonksiyonu içinde görünürlüğü	Two fonksiyonu içinde görünürlüğü	Three fonksiyonu içinde görünürlüğü	Block four içinde görünürlüğü	Main fonksiyonu içinde görünürlüğü
RATE	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
z (main'den önce)	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
t (main'den önce)	√	√	√	√	√
Main lokal değişkenleri					√
one (fonksiyon adı)	√	√	√	V	√

x (one fonksiyonunun	√				
formal parametresi) w (two fonksiyonundan		,		,	
önce)		V	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	
two (fonksiyon adı)	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
a (two fonksiyonunun formal parametresi)		√			
Two lokal değişkenleri		$\sqrt{}$			
three (fonksiyon adı)	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
one (three fonksiyonunun formal parametresi)			$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	
ch (three lokal değişkeni)			$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	
x (Block four lokal değişkeni)				√	
a (Block four lokal değişkeni)				√	

(b) Aşağıdaki programın çıktısını yazınız.

```
#include <iostream>
int x = 2;
int main()
  int x = 7;
  std::cout << "\nStarting Program\n";</pre>
    int x = 5;// declare new variable
    std::cout << "x = " << x << '\n';
      int x = 9;
     std::cout << "x = " << x << '\n';
    std::cout << "x = " << x << '\n';
     x = 1;
    std::cout << "x = " << x << '\n';
```

Cevap:

Starting Program

x = 5x = 9

x = 5

x = 1

2. [İsin Alanları, Namespaces] Aşağıdaki programı inceleyiniz.

```
#include <iostream>
using namespace std;
namespace V1 {
      void f() {cout<<"V1::f"<<endl;}</pre>
      void g() {cout<<"V1::g"<<endl;}</pre>
namespace V2 {
      void f() {cout<<"V2::f"<<endl;}</pre>
      void g() {cout<<"V2::g"<<endl;}</pre>
      void k() {cout<<"V2::k"<<endl;}</pre>
void h() {
      using namespace V2;
      using V1::f;
      f();
                                                   //A
      g();
      V2::f();
      k();
using namespace V1;
int main(){
      h();
      f();
                                                   //B
      V2::g();
      return 0;
```

Programın çıktısı nedir? Derleyici kullanarak, cevabınızı kontrol ediniz. Program çıktısı üzerinde, //A ve //B bulunan satırlarda ekrana yazdırılan çıktıyı belirtiniz.

Cevap:

Cevap:

```
V1::f
V2::g -> A
V2::f
V2::k
V1::f -> B
V2::q
```

3. [Varsayılan Parametreler, Default Parameters]

(a) Aşağıdaki fonksiyon prototipine göre soruyu cevaplayınız.

```
void testDefaultParam(int a, int b = 7, char z = '*');
Aşağıdaki fonksiyon çağrılarından hangisi(leri) doğrudur? Açıklayınız.
    a. testDefaultParam(5);
    b. testDefaultParam(5, 8);
    c. testDefaultParam(6, '#');
    d. testDefaultParam(0, 0, '*');
```

Hepsi doğrudur.

(b) Aşağıdaki fonksiyona göre cevaplayınız.
 void defaultParam(int u, int v = 5, double z = 3.2)
{
 int a;
 u = u + static_cast<int>(2 * v + z);
 a = u + v * z;
 cout << "a = " << a << endl;
}</pre>

Aşağıdaki fonksiyon çağrılarının çıktısı nedir? (Not: static_cast derste bahsedilmedi. İnternetten araştırıp öğreniniz.)

```
a. defaultParam(6);
b. defaultParam(3, 4);
c. defaultParam(3, 0, 2.8);
```

Cevap:

```
a. a = 35
```

b. a = 26

c. a = 5

4. [Değer parametresi, Function-pass by value ve referans parametresi ,pass by reference]

(a) Aşağıdaki programın çıktısını yazınız. (Programı çalıştırdıktan sonra, 25/05/2006 şeklinde giriş yaptığınızı kabul ediniz.)

```
#include<iostream>
using std::cout;
using std::cin;
using std::endl;
//prototype functions
void readDate(int& month, int& day, int& year); //reference parameters
void printDate(int month, int day, int year); //value parameters
//initialize constants
//initialize global variables
int main()
  //initialize automatic variables
 int mm, dd, yy;
  readDate(mm, dd, yy);
  printDate(mm, dd, yy);
  return 0;
//function definitions
void readDate(int& month, int& day, int& year)
```

```
char ch; //local variable
  cout << "Enter a date (mm/dd/year): ";
  cin >> month >> ch >> day >> ch >> year;
}

void printDate(int month, int day, int year)
{
  cout << "The date is " << month << '-' << day;
  cout << '-' << year << endl;
}</pre>
```

Cevap:

Enter a date (mm/dd/year): 25/05/2006 \downarrow The date is 25-5-2006

(b) Aşağıdaki programın çıktısını yazınız.

```
#include <iostream>
using namespace std;
void find(int a, int& b, int& c,);
int main(){
      int one, two, three;
      one = 5;
      two = 10;
      three = 15;
      find(one, two, three);
      cout << one << ", " << two << ", " << three << endl;</pre>
      find(two, one, three);
      cout << one << ", " << two << ", " << three << endl;
      find(three, two, one);
      cout << one << ", " << two << ", " << three << endl;</pre>
      find(two, three, one);
      cout << one << ", " << two << ", " << three << endl;</pre>
      return 0;
}
void find(int a, int& b, int& c)
      int temp;
      c = a + b;
      temp = a;
      a = b;
      b = 2 * temp;
}
```

Cevap:

```
5, 10, 15
20, 10, 15
25, 30, 15
45, 30, 60
```

5. Aşağıdaki programda, TODO kısmındaki açıklamalara uygun şekilde bu kısımlarda bulunması gereken kodları yazınız. Daha sonra programın çıktısını yazınız.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
struct Product{
      string name;
      double price;
      int quantity;
      double tax; //this rate should be between 0 and 1
};
// TODO: Write the statements such that the following two functions will be
        covered by the namespace of Vendor1
double totalPrice(const Product &p) {
      double price=p.price*p.quantity;
      return price+price*p.tax;
void compare(const Product &p1, const Product &p2) {
      double unitPrice1=p1.price+p1.price*p1.tax;
      double unitPrice2=p2.price+p2.price*p2.tax;
      if(p1.name==p2.name){
            if (unitPrice1>unitPrice2)
                  cout<<pl:>cout<<pl:name<<" is more expensive than "<<pl:name<<endl;</pre>
            else if (unitPrice1==unitPrice2)
                  cout<<pl:>p1.name<<" has the same price as "<<p2.name<<endl;</pre>
                  cout<<pl.name<<" is cheaper than "<<p2.name<<endl;</pre>
      }
      else{
            cout<<"These are not the same product. "<<endl;</pre>
}
// TODO: Write the statements such that the following two functions will be
         covered by the namespace of Vendor2
//
double totalPrice(const Product &p) {
      return p.price*p.quantity;
void compare(const Product &p1, const Product &p2) {
      if(p1.name==p2.name){
```

```
if(p1.price>p2.price)
                  cout<<pl.name<<" is more expensive than "<<pl.name<<endl;</pre>
            else if (p1.price==p2.price)
                  cout<<pl>name<<" has the same price as "<<pl>p2.name<<endl;</pre>
            else
                  cout<<pl:>cout<<pl:name<<" is cheaper than "<<pl:name<<endl;</pre>
      }
      else{
            cout<<"These are not the same product. "<<endl;</pre>
}
int main(){
      Product testProduct1={"book",25.00,4,.50};
      Product testProduct2={"book",30.00,2,.10};
      Product testProduct3={"pencil",5.5,2,.10};
      // TODO: Write the statement such that testProduct1 and testProduct2
               will be compare by using the function provided by Vendor 1
      // TODO: Write the statement such that testProduct1 and testProduct2
               will be compare by using the function provided by Vendor 2
      // TODO: Write the statement such that testProduct1 and testProduct3
               will be compare by using the function provided by Vendor 1
      // TODO: Write the statement such that the total price of testProduct1
               will be calculted by using the function provided by Vendor 2
      // TODO: Write the statement such that the total price of testProduct1
               will be calculted by using the function provided by Vendor 1
```

Cevap:

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

struct Product{
    string name;
    double price;
    int quantity;
    double tax; //this rate should be between 0 and 1
};

// TODO: Write the statements such that the following two functions will be covered by the namespace of Vendor1
namespace Vendor1{
    double totalPrice(const Product &p){
        double price=p.price*p.quantity;
}
```

```
return price+price*p.tax;
      }
      void compare(const Product &p1, const Product &p2) {
            double unitPrice1=p1.price+p1.price*p1.tax;
            double unitPrice2=p2.price+p2.price*p2.tax;
            if (p1.name==p2.name) {
                   if (unitPrice1>unitPrice2)
                         cout << p1. name
                                <<" is more expensive than "<<p2.name<<endl;
                   else if (unitPrice1==unitPrice2)
                         cout << p1. name
                                <<" has the same price as "<<p2.name<<endl;
                   else
                         cout<<pl>p1.name<<" is cheaper than "<<p2.name<<endl;</pre>
            }
            else{
                   cout<<"These are not the same product. "<<endl;</pre>
            }
      }
};
// TODO: Write the statements such that the following two functions will be
         covered by the namespace of Vendor2
namespace Vendor2{
      double totalPrice(const Product &p){
            return p.price*p.quantity;
      }
      void compare(const Product &p1, const Product &p2) {
            if (p1.name==p2.name) {
                   if (p1.price>p2.price)
                         cout << p1.name
                               <<" is more expensive than "<<p2.name<<endl;</pre>
                   else if (p1.price==p2.price)
                         cout << p1.name
                                <<" has the same price as "<<p2.name<<endl;
                   else
                         cout<<pl>p1.name<<" is cheaper than "<<p2.name<<endl;</pre>
            }
            else{
                   cout<<"These are not the same product. "<<endl;</pre>
            }
      }
int main(){
```

```
Product testProduct1={"book", 25.00, 4, .50};
     Product testProduct2={"book", 30.00, 2, .10};
     Product testProduct3={"pencil",5.5,2,.10};
     // TODO: Write the statement such that testProduct1 and testProduct2
              will be compare by using the function provided by Vendor 1
     //
     Vendor1::compare(testProduct1, testProduct2);
     // TODO: Write the statement such that testProduct1 and testProduct2
     // will be compare by using the function provided by Vendor 2
     Vendor2::compare(testProduct1, testProduct2);
     // TODO: Write the statement such that testProduct1 and testProduct3
     // will be compare by using the function provided by Vendor 1
     Vendor1::compare(testProduct1, testProduct3);
     // TODO: Write the statement such that the total price of testProduct1
            will be calculted by using the function provided by Vendor 2
     cout<<"The total price of testProduct1 is "</pre>
           <<Vendor2::totalPrice(testProduct1)<<endl;
     // TODO: Write the statement such that the total price of testProduct1
             will be calculted by using the function provided by Vendor 1
     cout<<"The total price of testProduct1 is "</pre>
           << Vendor1::totalPrice(testProduct1) << endl;
}
```