Web Evrimi

# 🕸️ Web 1.0 (1990–2005)

- Okuma odaklı web: Kullanıcılar sadece bilgi tüketir, içerik üretemezdi.  
- Statik sayfalar: HTML ile yazılmış, değişmeyen sayfalar vardı.  
- Etkileşim kısıtlı: Forumlar ve e-posta dışında kullanıcı katkısı azdı.  
- Örnekler: İlk haber siteleri, kişisel web siteleri, Yahoo! dizinleri.

# 🌐 Web 2.0 (2005–günümüz)

- Katılım odaklı web: Kullanıcılar içerik üretmeye başladı (blog, sosyal medya, video).  
- Dinamik siteler: JavaScript, AJAX, CSS ile etkileşimli siteler doğdu.  
- Sosyal medya yükselişi: Facebook, YouTube, Twitter, Instagram.  
- Örnekler: Wikipedia, Blogger, YouTube, Facebook.

# 🤖 Web 3.0 (Semantik Web / 2010–…)

- Veri odaklı: İnternet içerikleri makineler tarafından anlaşılır hale geliyor.  
- Kişiselleştirme: Yapay zekâ, makine öğrenmesi, büyük veri analizi.  
- Blokzincir & kripto: Merkeziyetsiz uygulamalar (dApps), NFT, DeFi.  
- Örnekler: ChatGPT, MetaMask, OpenSea.

# 🥽 Web 4.0 (Yaklaşan dönem – Yapay zekâ + IoT + AR/VR)

- Akıllı Web: İnsan–makine etkileşimi çok ileri düzeyde.  
- Nesnelerin İnterneti (IoT): Cihazlar arası iletişim.  
- Metaverse & AR/VR: Sanal gerçeklik tabanlı deneyimler.  
- Örnekler: Metaverse projeleri, akıllı ev sistemleri, yapay zekâ destekli asistanlar.

# 📊 Özet Tablo

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dönem | Özellikler | Kullanıcı Rolü | Teknoloji | Örnekler |
| Web 1.0 | Statik sayfalar | Okuyucu | HTML | Yahoo, ilk haber siteleri |
| Web 2.0 | Dinamik, sosyal medya | İçerik üretici | JS, AJAX, CSS | Facebook, YouTube |
| Web 3.0 | Semantik, merkeziyetsiz | Katılımcı & sahip | AI, Blockchain | ChatGPT, MetaMask |
| Web 4.0 | Akıllı, bağlanabilir | İnsan–makine işbirliği | IoT, AR/VR, Yapay Zekâ | Metaverse, akıllı evler |