Merhaba.

Sizden istediğimiz 3 farklı sayfadan oluşan küçük bir iOS uygulaması. Uygulamadaki sayfalar şu şekilde olacaktır:

1. Splash Ekranı

- a. İnternet bağlantı kontrolü yapılacak. İnternet bağlantısı bulunamadıysa uyarı verilmeli ve uygulama bir sonraki sayfaya (Ana sayfa) geçememeli.
- b. Firebase remote config özelliği kullanılarak ekranın ortasına Firebase üzerinden alınan "Loodos" text'i bastırılacak.
- c. Text basıldıktan 3 sn sonra bir sonraki sayfaya geçilecek.

2. Anasayfa

Bu sayfa açıldığında ekranın ortasında bir loading animasyonu gösterilmeli ve aşağıda belirtilen api'ye istenilen servis çağrıları yapılmalıdır.

"Omdb api'sine aşağıdaki linkten ulaşabilirsiniz.

http://omdbapi.com/

Bu linkte, sayfanın aşağısında Examples' ın altında arama yaparak örnek request url'ini ve response'u görebilirsiniz."

- a. Sayfada film ismi ile arama özelliği olmalı.
- b. Gelen sonuç listelenmeli. Eğer sonuç gelmediyse uyarı verilmeli.

3.Film detay ekranı

Listelenen filmlerden birine tıklandığında açılacak sayfadır.

- a. Bu sayfada Filmin detayları gösterilmelidir.
- b. Hangi dataların gösterileceği size bırakılmıştır.

4. Firebase analytics

Film detay ekranı açıldığında film detayları Firebase analytics kullanılarak loglanmalıdır

5. Notlar

Tasarım konusunu tamamen size bırakıyoruz. (Basit ve güzel bir loading animasyonu geliştirmek aday için artı olacaktır.)

- a. Ekran geçişlerinde kullanılacak animasyonlar aday için artı olacaktır. (Shared objects vs.)
- b. Kullanılacak design pattern tamamen adayın isteğine bırakılmıştır.
- c. Güncel ve sektörde tercih edilen açık kaynak kodlu kütüphanelerin kullanılmasını öneriyoruz. (AFNetworking vb.)
- d. Proje geliştirilirken versiyon kontrol sistemi olarak git kullanılmalıdır. Proje tamamlandıktan sonra Github veya Bitbucket vb. Bağlantısı tarafımıza iletilmelidir.
- e. Projenin teslim tarihi,proje adaya iletildikten **4 gün** sonrasıdır. Adaylardan beklentimiz projenin tamamen bitmiş olmasıdır fakat kod kalitesi tercihimizde büyük oranda etkili olacaktır.
- f. Adayın isteğine bağlı olarak proje dili Objective C ya da Swift olabilir. Objective C ile geliştirilip sadece 1 sayfa için Swift dili kullanılabilir. Yani, bütün proje Objective C ya da bütün proje Swift olmak zorunda değildir.

Bu uygulamanın amacı;

- Açık kaynak kodlu kütüphaneler ile Firebase kütüphanesine hakimiyetin gözlemlenmesi.
- Yazılan kodun kalitesini (okunurluk ve tekrar kullanılabilirlik) incelemek.
- iOS platformunun temel prensiplerine hakimiyetin incelenmesi.
- Adayın zaman kullanımı hakkında bilgi sahibi olmak.

Herhangi bir sorunuz olursa aşağıdaki mail üzerinden iletişime geçebilirsiniz.

iletişim: mert.karabulut@loodos.com

ufukcan.akkaya@loodos.com