

# Şafak Kızkın

## Yazılım Geliştirici

---

### Şafak

Mersin, Türkiye

(+90) 542 610 38 96  
safakkizkin@gmail.com  
safakkizkin.com

---

### Genel Bilgi

---

Mobil, masaüstü, web-sitesi geliştirir. Aynı zamanda Yapay Zeka ve Makine Öğrenmesi üzerine çalışmalardan zevk alan IoT çalışmaları yapan bireyim.

Blockchain konusuna ayrıca merakım bulunmaktadır.

---

### Yetenekler

---

#### Diller

Üzerinde olan bilgiye seviyesine göre sıralanmıştır.

Java, C, C#, SQL, JavaScript ve Python.

#### Teknolojiler, frameworkler ve uygulamalar

Node.js, Xamarin, Unity.

---

### Eğitim

---

#### Selçuk Üniversitesi / 3,11

EYLÜL 2013, EYLÜL 2018 KONYA

#### Polytechnic Institute of Guarda / 2,5

AĞUSTOS 2015 - EYLÜL 2016, GUARDA

---

### Deneyim

---

#### Votec Home Technologies / Stajyer

HAZİRAN 2016, EYLÜL 2016 MERSİN

JavaScript, SQL, PHP ve CSS ile kullanıcılar için hazırlanan web arayüzü, bu arayüz kullanıcı ve otomatik sistemlerin haberleşmesini sağlamaktadır.

#### Votec Home Technologies / Stajyer

AĞUSTOS 2015 - EYLÜL 2016, MERSİN

Birinci sınıfın ardından, gelişme amacı ile Micro C ve kartlar üzerinde çalışmaların yapıldığı ve bilgilerin edinildiği staj dönemidir.

---

## Projeler

---

### Mezuniyet Projesi

EYLÜL 2017, HAZİRAN 2018

AR-GE içeren bir projedir. Sentetik veri üzerinde başarı ortalaması düşük, rahatsızlıklar için en doğru remediye vermeyi amaçlayan karar-destek amacı ile geliştirilen Makine Öğrenmesi uygulamasıdır.

### HomeoCure

KASIM 2016, HALEN

Çalışmaların yönetip başında olduğum, Homeopatlar için alanında Türkiye’de geliştirilmiş en doğru analiz yapan uygulamadır.

Homeopati: Sağlık alanında, Dünyada tanınan bir tamamlayıcı tıp yöntemidir.

Remedi: Homeopati’de yapısında madde yahut bitkiden oluşan ilaç.

Homeopat: Homeopati alanında 1 yıllık eğitimi alan tıp yahut eczacılık mezunu kimse.

---

## Yarışmalar & Hackathonlar

---

### GGJ-Atom Hackathon

MAYIS 2016, ANKARA

“Cube” adı ile 5 kişilik grubun 24 saatte ortaya çıkardığı çok kişili strateji oyundur.

### GGJ-Konya

OCAK 2016, KONYA

“Light of the Night” adı ile 3 arkadaş 48 saatte yazılan FP oyundur.

### Birinci Sınıflar C ile Oyun Yazıyor

ŞUBAT 2015, KONYA

İkincilik ödülüne layık görülen DayDreamer oyunu toplamda 3 kişi ile yazıldı.

---

## Gönüllü Çalışmalar

---

### Selçuk Üniversitesi Bilişim Topluluğu

EKİM 2015, HAZİRAN 2018

Bölümümüze gelen öğrencilere her yeni yılın ilk dönemi boyunca C dilinde eğitimler verilir, üniversite hayatına adapteleri kolaylaştır ve bölümde deneyimli diğer öğrenciler ile bağlantıları kuvvetlendiren bir topluluktur. Aynı zamanda 2016-2017 yılında üniversitemizde BİLMÖK (Bilgisayar Mühendisliği Öğrencileri Kongresi) getirmiş ve 3. kez bu kongreyi üniversitemizde başarılı şekilde düzenlemiştir.

---

## Ağlar

- 
- WebSite
  - LinkedIn
  - BitBucket
  - Twitter
  - GitHub