

Argumentos de la Línea de Comandos

Una aplicación Java **puede aceptar cualquier número de argumentos desde la línea de comandos**. Los argumentos de la línea de comandos permiten al usuario variar la operación de una aplicación.

Cuando llama a una aplicación, el usuario teclea los argumentos de la línea de comandos después del nombre de la aplicación. Supongamos, por ejemplo, que existe una aplicación Java, llamada Sort, que ordena las líneas de un fichero, y que los datos que se quiere ordenar están en un fichero llamado friends.txt. Si estuviéramos utilizando Windows, se llamaría a la aplicación Sort con su fichero de datos de la siguiente forma:

C:\> java Sort friends.txt

En el lenguaje Java, cuando se **llama a una aplicación**, el sistema de ejecución **pasa los argumentos de la línea de comandos** al método main de la aplicación, **mediante un array de Strings**. Cada String del array contiene un argumento. En el ejemplo anterior, los argumentos de la línea de comandos de la aplicación Sort son un array con una sola cadena que contiene "friends.txt". ¿Cómo se reciben los parámetros al ejecutar un programa Java? A través del método main, qué es el método principal de una aplicación Java, y en él se reciben los parámetros de inicialización como un array de Strings.

```
public static void main(String[] args) { ... }
```

Los parámetros se pasan en la invocación de nuestro programa Java. Así, si tenemos un programa Java que se llama ParametrosJava, la forma de invocarlo desde la línea de comando será la siguiente:

```
java ParametrosJava parametro1 parametro2 ... parametroN
```

Entonces, el valor de "String[] args" será el siguiente:

```
args[0] = parametro1 args[1] =parametro2, etc....
```

Ejemplo de Argumentos

Esta sencilla aplicación muestra todos los argumentos de la línea de comandos uno por uno en cada línea:

```
class Echo {  
    public static void main (String[] args) {  
        for (int i = 0; i < args.length; i++)  
            System.out.println(args[i]);  
    }  
}  
//O también con un for:each  
class Echo {  
    public static void main (String[] args) {  
        for (String i:args)  
            System.out.println(i);  
    }  
}
```

Desde nuestra aplicación Netbeans también podemos pasar argumentos a nuestro programa, para ello, se selecciona: **Run/Set Project Configuration/Customize**, y aparecerá la pantalla de propiedades del proyecto.

- 1.- Se crea una nueva configuración pulsando el botón **New** y asignándola un nombre.
- 2.- En el cuadro de texto **Arguments** se introduce los parámetros de inicialización y se pulsa OK.