

Se non queremos usar o `XestordeXanelas` aquí temos outra opción. Só se pode usar dende a xanela pai xa que usa `this` para instanciar a nova ventá. Observar que se engade un `Listener` para non ter que preocuparse de engadir ese evento na xanela filla.

```
/**
 * Abre unha instancia dunha clase especifica e garante que as ventás abertas
 * sexan pechadas correctamente no evento windowClosing. Se a instancia xa
 * está aberta, lévaa ao primeiro plano. Podes especificar a cantidade máxima
 * de instancias permitidas.
 *
 * Exemplo: abrirXanela(DlgDatosPersoais.class,1);
 * @param clazz A clase que se quere abrir ou traer ao primeiro plano.
 * @param maxInstances A cantidade máxima de instancias permitidas.
 * @return A instancia da clase aberta.
 */
public Window abrirXanela(Class<?> clazz, int maxInstances) {
    // Obter todas as ventás abertas na aplicación
    Window[] windows = Window.getWindows();
    int instanceCount = 0;
    // Buscar se hai unha instancia da clase aberta
    for (Window w : windows) {
        if (clazz.isInstance(w) && w.isVisible()) {
            w.toFront(); // Traer a ventá existente ao primeiro plano
            instanceCount++;
            if (instanceCount >= maxInstances) {
                return w; // Devolver a instancia existente se se atingiu o límite
            }
        }
    }
    // Se non hai suficientes instancias abertas, créaa e ábrea
    while (instanceCount < maxInstances) {
        try {
            Constructor<?> constructor = clazz.getConstructor(Frame.class, boolean.class);
            Window novaXanela = (Window) constructor.newInstance(this, false);
            novaXanela.addWindowListener(new WindowAdapter() {
                @Override
                public void windowClosing(WindowEvent e) {
                    novaXanela.dispose(); // Pechar a ventá correctamente no evento windowClosing
                }
            });
            novaXanela.setVisible(true);
            return novaXanela; // Devolver a nova instancia aberta
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
        instanceCount++;
    }
    return null; // En caso de erro ou excepción
}
```