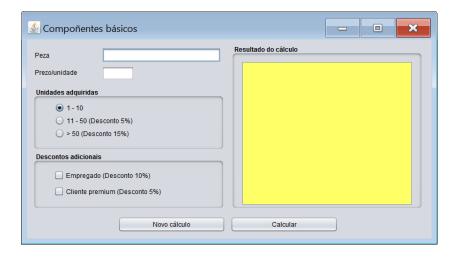
1. Tarefa 6. Xestión de compoñentes básicos

Empregando os compoñentes básicos xa vistos desenvolve a seguinte aplicación:

Partindo do prezo unitario inicial das pezas producidas por unha empresa ficticia, desenvolver unha aplicación que realice o cálculo dos prezos unitarios finais das pezas en función dunha serie de descontos aplicables. O aspecto da aplicación será o seguinte:



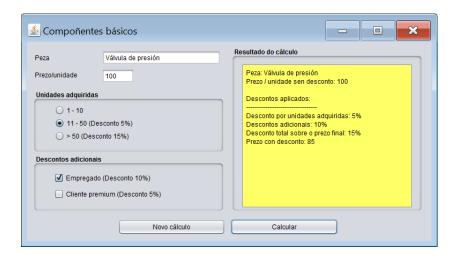
Indicaremos o nome da peza e o seu prezo unitario inicial (co fin de non complicar a aplicación imos traballar con prezos enteiros). Ambos campos son obrigatorios. A caixa de texto Prezo/unidade unicamente admitirá números e a súa lonxitude estará limitada a sete caracteres.

A aplicación ofreceranos dous tipos de descontos sobre o prezo unitario inicial:

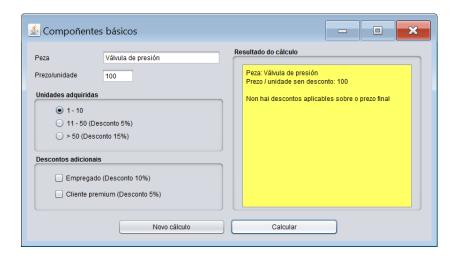
- Un desconto en función das unidades adquiridas:
 - Se adquirimos de 1 a 10 unidades non hai desconto aplicable.
 - Se adquirimos de 11 a 50 unidades aplícase un desconto do 5%.
 - Se adquirimos máis de 50 unidades aplícase un desconto do 15%.
- Descontos adicionais:
 - Aplicarase un desconto do 10% aos empregados da empresa.
 - Aplicarase un desconto do 5% aos clientes premium.

Os descontos aplicables son acumulables.

Ao premer sobre o botón Calcular realizaranse os cálculos do novo prezo unitario final en función dos descontos seleccionados no formulario e amosarase na área de texto do panel Resultado do cálculo un detalle dos descontos aplicados e o prezo unitario final unha vez aplicados os descontos. O aspecto da información amosada na área de texto será similar ao da seguinte imaxe;



No caso de que non se aplique ningún desconto, a través da área de texto do panel Resultado do cálculo informarase ao usuario da non aplicación de descontos:



Ao premer sobre o botón Novo cálculo reinicializarase o formulario ao seu estado inicial para realizar un novo cálculo.