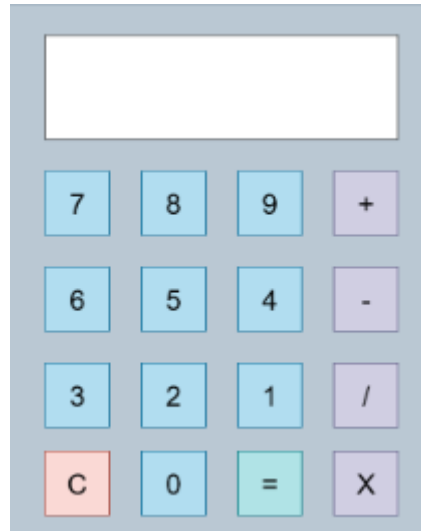


## DESARROLLO DE INTERFACES - DAM2

### TAREA - Calculadora

Crea la calculadora propuesta en clase.



### Lógica de la calculadora

- La **pantalla muestra siempre toda la operación** en curso.
- Ejemplo: al introducir  $7 + 3$ , la pantalla muestra:  
 $7 + 3$
- La **tecla =** realiza la operación que se está mostrando y muestra únicamente el **resultado**.
- La **tecla C** borra todo el contenido de la pantalla, dejando la calculadora lista para una nueva operación.
- Si se selecciona un operador y a continuación se pulsa otro, el **nuevo operador reemplaza al anterior**.

Ejemplo: si la pantalla muestra  $5 +$  y se pulsa  $-$ , la operación se actualiza a:  $5 -$