

## **DESARROLLO DE INTERFACES - DAM2**

### **EJERCICIO - A partir del código dibuja la interfaz.**

Lee el siguiente código que permite generar una interfaz gráfica en Java Swing. Dibuja el resultado que aparecerá en pantalla al ejecutarlo. Puedes utilizar [draw.io](https://draw.io) u otro programa que te facilite dibujar la interfaz.

```
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JButton;

public class Ejemplo {
    public Ejemplo() {
        JFrame frame = new JFrame("Ejemplo");
        JPanel contentPane = (JPanel) frame.getContentPane();
        JPanel panel = new JPanel();

        JLabel label = new JLabel("Etiqueta");
        JButton button = new JButton("Botón");

        panel.add(label);
        panel.add(button);

        contentPane.add(panel);

        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setSize(400,100);
        frame.setVisible(true);
    }
}
```