

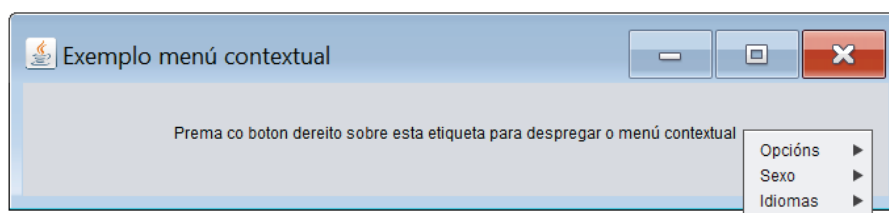
1.1.1.1 Menús contextuais

Un menú contextual é un menú asociado a un compoñente gráfico. Inicialmente non será visualizable. Unicamente cando realicemos algunha acción predeterminada sobre o compoñente gráfico (tipicamente clic dereito) visualizarase o menú e poderemos acceder ás súas opcións. A construción dun menú contextual é moi parecida á dun menú despregable, coa diferenza de que aquí non hai unha barra de menú. A barra de menú é substituída por un obxecto da clase `javax.swing.JPopupMenu`. Este obxecto asocíase ao compoñente gráfico que desprega o menú contextual. As diferentes opcións de menú colgaranse do obxecto `JPopupMenu` asociado ao compoñente gráfico que desprega o menú contextual.

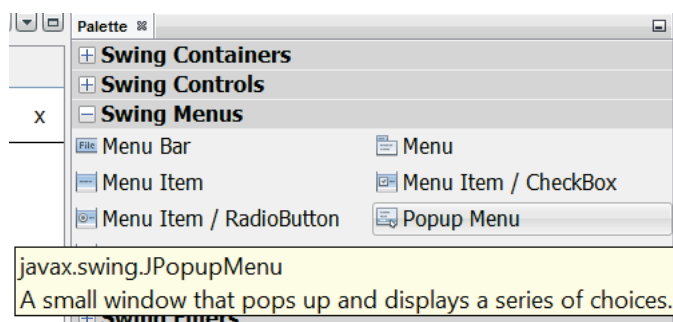
Ademais da clase `JPopupMenu` que substitúe á clase `JMenuBar`, a creación de menús contextuais fai emprego das mesmas clases empregadas para o desenvolvemento dos menús despregables.

Configuración dun menú contextual empregando NetBeans

Co fin de explicar como crear un menú contextual empregando NetBeans imos desenvolver un menú similar ao desenvolvido para a explicación dos menús despregables. A única diferenza será que o menú contextual despregarase ao facer clic co botón dereito do rato sobre unha etiqueta existente no formulario:

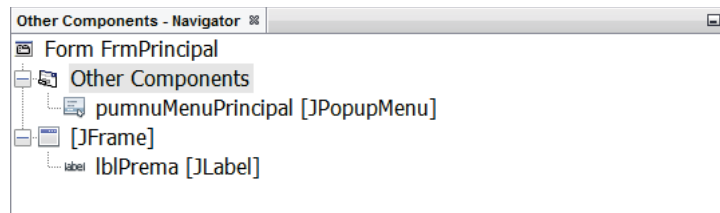


Partindo dun `JFrame` xa e que contén unha etiqueta, imos a engadir un obxecto de clase `JPopupMenu` que será o que empregaremos despois para colgar del as diferentes opcións de menú. Para engadir un compoñente de tipo `JPopupMenu` no noso formulario primeiramente seleccionáremolo da paleta de compoñentes do entorno de programación:

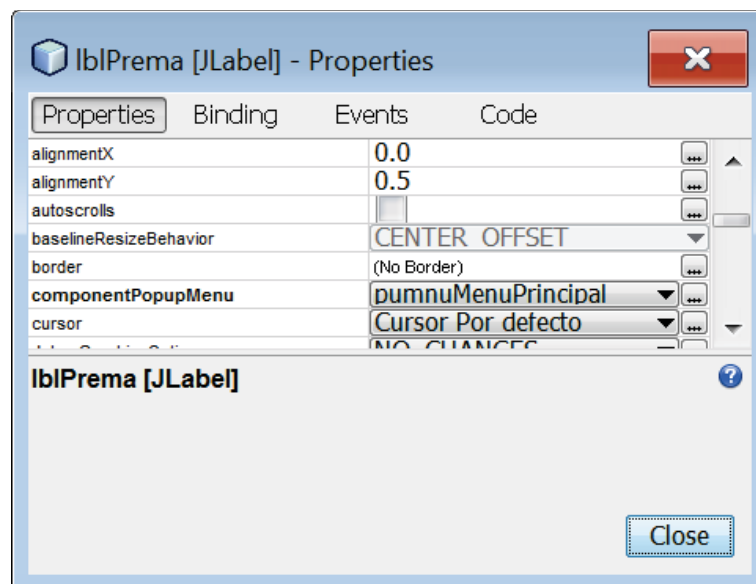


e arrastrámolo ata o formulario. Visualmente non se reflexa nada, pero se miramos atentamente a árbore de obxectos do proxecto, veremos que foi

engadido un novo obxecto de clase JPopupMenu. Tras modificar o seu nome interno esta será a configuración da nosa árbore de obxectos:

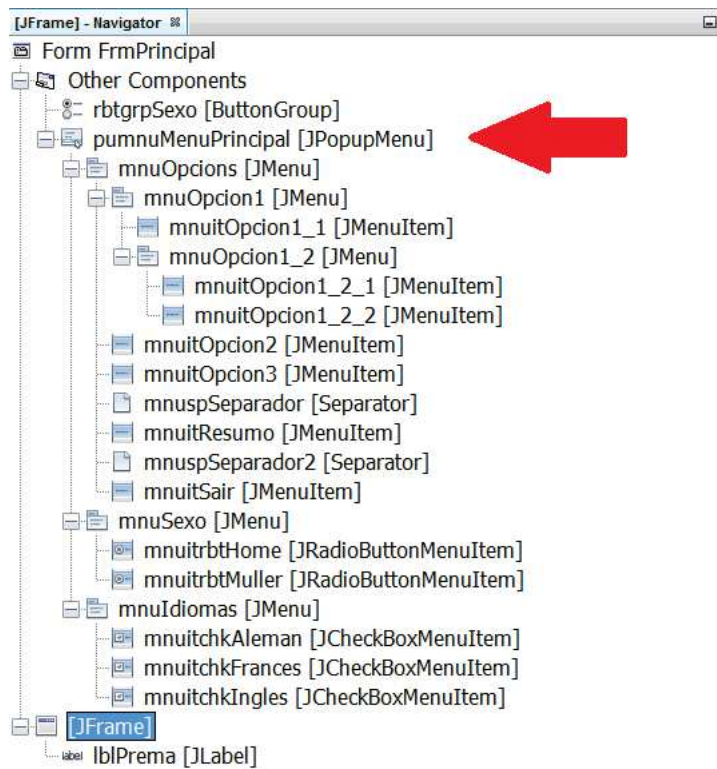


A continuación imos indicar que hai que facer para que cando premamos co botón dereito do rato sobre a etiqueta lblPrema sexa despregado o menú que colga do JPopupMenu pumnuMenuPrincipal. Para elo accedemos ás propiedades da etiqueta e modificamos o valor da súa propiedade componentPopupMenu seleccionando o JPopupMenu do que colga o menú que queremos amosar ao facer clic co botón dereito do rato sobre a etiqueta:



Calquera compoñente que teña a propiedade componentPopupMenu ten a capacidade de ter un menú contextual. Nun mesmo formulario non hai limitacións en canto ao número de compoñentes que poden ter un menú contextual.

Agora o único que restaría por facer é construír o menú do mesmo xeito que fixemos para o menú despregable coa diferenza de que os tres primeiros JMenu, os que colgaban directamente da barra de menú agora deberán colgar do JPopupMenu. Unha vez creados tódolos menús a configuración da árbore de obxectos do proxecto será a seguinte:



Na imaxe se pódese observar que o menú é similar ao creado cando construímos o menú despregable pero coa excepción de que a raíz do menú nesta ocasión é un JPopupMenu no lugar dun JMenuBar.

Respecto á implementación da funcionalidade, é exactamente igual á desenvolvida para o exemplo do menú despregable.