

DOKUMENTASI PROTOKOL SISTEM LAYANAN CHATTING

Oleh : Safhira Maharani 05111740000027

DESKRIPSI

Chatting adalah suatu pesan instan dalam teknologi jaringan komputer untuk mengirimkan informasi ke pengguna lain yang terhubung melalui suatu jaringan. Chatting dapat dilakukan menggunakan aplikasi atau sistem layanan chatting. Sistem ini memudahkan semua orang atau user untuk saling bertukar pesan di jarak kejauhan. Selain itu, dengan keamanan data yang terenkripsi, user dapat dengan mudah dan aman untuk mengirimkan pesannya.

Sistem Layanan Chatting ini memiliki beberapa fitur diantaranya autentifikasi user, pengiriman pesan, melihat inbox pesan user, melihat siapa saja user yang sedang online dan logout dari sistem.

FORMAT DATA

COMMAND spasi PARAMETER1 spasi PARAMETER2

DAFTAR FITUR

1. Autentifikasi User

a. Deskripsi dan Tujuan

Autentifikasi user adalah suatu proses untuk melakukan validasi user agar dapat memasuki sistem dan mengakses fitur-fitur lain yang ada di dalam sistem. Dalam sistem ini, user akan melakukan autentikasi dengan input username dan password. Apabila nilainya sesuai dengan yang tersimpan di sistem, maka user dapat Log In ke Sistem Layanan Chatting ini. Sedangkan jika nilainya tidak sesuai user bisa mencoba log in kembali.

Tujuan dari adanya autentifikasi user untuk

- 1) Memverifikasi atau memvalidasi identitas user yang akan masuk ke dalam sistem.
- 2) Melindungi data dari user, yang tidak berhak untuk mengakses

b. Parameter input

Command = auth

Parameter1 = [username]

Parameter2 = [password]

c. Hasil keluaran

- Jika tidak berhasil

1. User tidak ada

"Error, User Tidak Ada"

2. Password salah

```
"Error, Password Salah"
```

- Jika berhasil

```
"username {} logged in, token {} ".format (username ,  
self.tokenid)
```

d. Contoh message input dan keluaran

- Input :

```
auth messi surabaya
```

- Output:

```
username messi logged in, token 8cab384c-10cf-417e-befd-  
b17a1074e5e9
```

2. Send Message

a. Deskripsi dan Tujuan

Send Message adalah proses mengirimkan pesan dari satu user ke user yang lain. Inti dari aplikasi chatting ini adalah fitur ini. User dapat saling bertukar pesan dalam sistem layanan chatting tersebut ke satu user atau mengirim ke banyak user sekaligus. Namun, untuk melakukan pengiriman pesan ini, user harus log in terlebih dahulu.

Tujuan dari adanya fitur ini agar user dapat berkomunikasi dengan user lain melalui sebuah jaringan.

b. Parameter input

Command = send

Parameter = [username_to][messages]

c. Hasil keluaran

- Jika user belum melakukan autentifikasi

```
"Error, not authorized"
```

- Jika tidak berhasil

```
"Error, User Tidak Ditemukan"
```

- Jika berhasil

```
"message sent to {}" . format(username_to)
```

d. Contoh message input dan keluaran

- Input

```
"send henderson hello gimana kabarnya son"
```

- Output

```
message sent to henderson
```

message sent to henderson

3. Melihat inbox user

- a. Deskripsi dan Tujuan

Inbox sering diartikan sebagai kotak masuk. Inbox dapat dibuka oleh penerima pesan dan akan berisi daftar pesan-pesan yang masuk ke dalam akunnya untuk dibaca dan dibalas. Urutan daftar dalam inbox ini menurut tanggal dan waktu pesan tersebut diterima.

Tujuan dari adanya inbox untuk melihat riwayat pesan yang diterima user sehingga pesan tersebut dapat dibaca atau dibalas.

- b. Parameter input

Command = inbox

- c. Hasil keluaran

- Jika tidak ada isi pesan masuk

```
{}
```

- Jika ada pesan masuk

```
{"username": [isi inbox pesan]}
```

- d. Contoh message input dan keluaran

- Input

```
inbox
```

- Output

```
{"messi": [{"msg_from": "Lionel Messi", "msg_to": "Jordan Henderson", "msg": " hello gimana kabarnya son \r\n"}, {"msg_from": "Lionel Messi", "msg_to": "Jordan Henderson", "msg": " woi \r\n"}]}
```

4. Melihat daftar user yang online

- a. Deskripsi dan Tujuan

Melihat daftar user yang online adalah salah satu fitur dalam Sistem Layanan Chatting ini untuk memperlihatkan user lain yang sedang membuka sistem tersebut pada satu waktu yang sama.

Tujuan dari adanya fitur ini agar ketika user ingin berkomunikasi dengan user lain, user mengetahui siapa saja user lain yang sedang membuka Sistem Layanan Chatting tersebut, user dapat mengirim pesan kepada user lain dengan harapan agar mendapat respon yang cepat.

b. Parameter input

Command = show

c. Hasil keluaran

i. Jika user tidak login

```
"Error, not authorized"
```

ii. Jika berhasil

```
Daftar User Online
```

```
[daftar user yang sedang online berupa username-name-negara]
```

d. Contoh message input dan keluaran

• Input

```
show
```

• Output

```
Daftar User Online
      username          name      negara
0      messi      Lionel Messi  Argentina
1 henderson  Jordan Henderson  Inggris
2   lineker      Gary Lineker   Inggris
```

5. Logout User

a. Deskripsi dan Tujuan

Logout adalah suatu proses keluar dari sistem jaringan, setelah sebelumnya melakukan log in pada sebuah akun. Ketika user akan melakukan logout, sistem akan menghapus session id pada data yang tersimpan.

Tujuan dari adanya logout ini menjaga keamanan sebuah akun agar tidak digunakan orang lain.

b. Parameter input

Command = logout

c. Hasil keluaran

• Jika tidak berhasil

User belum log in

```
"Error, not authorized"
```

• Jika berhasil

```
"Logout berhasil dilakukan dengan session id :\n{}"
.format (tokenid)
```

d. Contoh message input dan keluaran

- Input

`logout`

- Output

Logout berhasil dilakukan dengan session id :
"c8b80d3d-0ba7-4c7a-847e-6abe43dbcb71"