

Nama : Safira Istifarini
NIM : 2041720229
Kelas : TI 3H
Presensi : 17

Pemrograman Mobile

Praktikum 2 Membuat UI Sederhana

a. Alat dan Bahan

Pada praktikum pertama anda akan membuat sebuah project memanfaatkan widget flutter.

1. Visual Studio Code
2. Flutter SDK
3. Emulator atau device android

b. Langkah Praktikum

1. Buat project baru dengan menggunakan vscode misalnya dengan nama flutter_basic. Pada vscode dapat dilakukan dengan cara memilih menu

'View => Command Pallette

selanjutnya klik Flutter akan muncul tampilan seperti pada gambar di bawah ini.

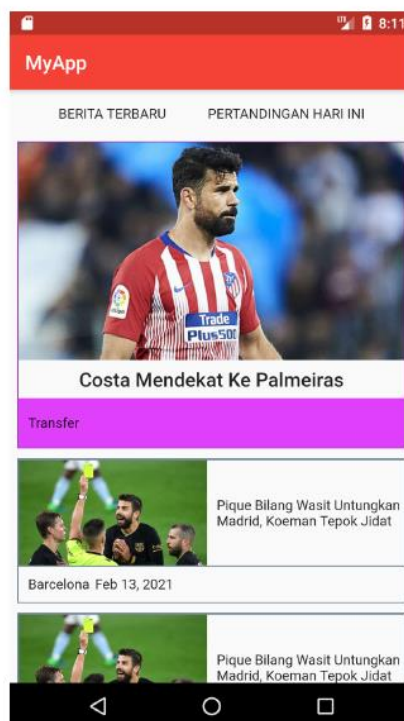
Selanjutnya pilih

Flutter: New Application Project

anda akan diminta untuk menentukan path dimana project akan dibuat dan menentukan nama project di folder tersebut. Untuk membuat project flutter dapat juga dilakukan pada terminal atau cmd dengan menggunakan perintah seperti berikut:

flutter create nama_project

2. Dengan informasi yang anda dapatkan dari teori diatas buatlah UI sederhana seperti tampilan dibawah ini menggunakan flutter.



Hasil Praktikum

Git : https://github.com/safira123-pixel/ui_sederhana_Safira.git

