# **Algorithmen**

## NNF nach 3KNF

Mi,27.04.: Erdmann, Vogel; Fr,29.04.: FREI

```
Eingabe: Aussagenlogische Formel \psi in NNF

1: Setze G := (V, E) mit V = \{x, y\} und E = \{(x \to y : \psi)\}

2: while in G gibt es eine Kante (u \to w : \alpha) und \alpha ist kein Literal do

3: if \alpha = \alpha_1 \wedge \alpha_2 then

4: E := (E \setminus \{(u \to w : \alpha)\}) \cup \{u \to w : \alpha_1, u \to w : \alpha_2\}

5: else if \alpha = \alpha_1 \vee \alpha_2 then

6: E := (E \setminus \{(u \to w : \alpha)\}) \cup \{u \to z_i : \alpha_1, z_i \to w : \alpha_2\}

7: V := V \cup \{z_i\} für neue Variable z_i

8: \Phi_G := \exists x \exists y \exists z_1 \cdots \exists z_t x \wedge \neg y \wedge \bigwedge_{(u \to w : \alpha) \in E} (\neg u \vee w \vee \alpha)

Ausgabe: SP-graph G mit zugehöriger 3KNF Formel \Phi_G \equiv \psi
```

## Monien-Speckenmeyer Algorithmen

 $Mi,\ 04.05.:\ Rauch,\ Schliephacke;\ Fr,06.05.:\ FREI$ 

```
Algorithmus MS

Eingabe: Aussagenlogische Formel \phi in k-KNF

1: if \phi ist die leere Formel then return 1;

2: if \phi enthält die leere Klausel then return 0;

3: Sei K = \{\ell_1, \dots, \ell_r\} die erste kürzeste Klausel in \phi;

4: for i = 1, \dots, r do

5: \theta_i = \{\ell_1 = 0, \dots, \ell_{i-1} = 0, \ell_i = 1\};

6: if MS(\phi[\theta_i]) then Return 1 end if

7: return 0;
```

```
Algorithmus MSa Eingabe: Aussagenlogische Formel \phi in k-KNF 1: if \phi ist die leere Formel then return 1; 2: if \phi enthält die leere Klausel then return 0; 3: Sei K = \{\ell_1, \dots, \ell_r\} die erste kürzeste Klausel in \phi; 4: for i = 1, \dots, r do 5: \theta_i = \{\ell_1 = 0, \dots, \ell_{i-1} = 0, \ell_i = 1\};
```

#### Randomisiert

Mi,11.05.: FREI; Fr,13.05.: Kramer, Oberschulte

```
Eingabe: Aussagenlogische Formel \phi in k-KNF

1: Wähle zufällige Belegung \theta;

2: for j=1,\ldots,m do

3: if \theta \not\models C_j then Repair(C_j,\theta,\phi) end if

4: return \theta;

Methode Repair

Eingabe: k-Klausel C, Belegung \theta, Formel \phi

1: Belege die k Variablen in C mit zufälligen Werten;

2: for j=1,\ldots,m do

3: if \mathrm{Vars}(C_j) \cap \mathrm{Vars}(C) \neq \emptyset then

4: if \theta \not\models \phi then Repair(C_j,\theta,\phi) end if
```

#### **Krom-SAT**

Mi,25.05.: Brosy, Scholz; Fr,27.05.: FREI

```
Eingabe: Krom-Formel \phi

1: Wähle eine beliebige zufällige Anfangsbelegung \theta über \mathrm{Vars}(\phi).

2: if \theta \models \phi then

3: akzeptiere

4: else

5: Sei K = (u, v) eine Klausel in \phi mit \theta \not\models K.

6: Mit W'keit jeweils \frac{1}{2} ändere \theta, sodass \theta \models u oder \theta \models v.
```

```
Eingabe: Krom-Formel \phi

1: Konstruiere den gerichteten Graphen G=(V,E) wie oben beschrieben.

2: for jede Variable x in \phi do

3: if es gibt einen Zyklus auf dem x und \neg x liegen then

4: verwerfe

5: akzeptiere
```

## Horn-SAT

Mi,01.06.: Kroll; Fr,03.06.: Friedrich, Prenner

```
Eingabe: Horn-Formel \phi

1: Belegung \theta mit \theta(x) = 0 für x \in \mathrm{Vars}(\phi);

2: while \{x\} \in \phi für eine Variable x do

3: \theta := \theta \cup \{x = 1\};

4: \phi := \phi[\theta];

5: if \square \in \phi then verwerfe end if

6: akzeptiere
```

#### **DPLL**

Mi,08.06.: Glade; Fr,10.06.: Obaidi+1

```
Algorithmus Meta-DPLL Eingabe: Klauselmenge \phi
Ausgabe: Akzeptiert gdw. \phi erfüllbar ist.

1: if \square \in \phi then verwerfe end if
2: if \phi = \emptyset then akzeptiere end if
3: if \phi enthält Einheitsklausel \{u\} then return Meta-DPLL(\phi[u=1]) end if
4: if \phi enthält pures Literal u then return Meta-DPLL(\phi[u=1]) end if
5: Wähle eine Variable x \in \text{Vars}(\phi);
6: if Meta-DPLL(\phi[x=0]) then akzeptiere end if
7: return Meta-DPLL(\phi[x=1]);
```

Implementieren für DLIS, DLCS, MOM, Böhm, Jeroslaw-Wang, Kürzeste Klausel.

#### **PPZ**

Mi,15.06.: Janitschke; Fr,17.06.: Schink, Buntrock

```
Algorithmus PPZ (Paturi, Pudlák, Zane, 1997)
Eingabe: KNF-Formel \phi mit n = Vars(\phi)
1: \theta := \emptyset;
 2: Wähle zufällige Permutation \pi \in S_n;
 3: for i := 1, ..., n do
         if \{x_{\pi(i)}\} \in \phi[\theta] then
 4:
              \theta := \theta \cup \{x_{\pi(i)} = 1\};
 5:
         else if \{\neg x_{\pi(i)}\} \in \phi[\theta] then
 6:
               \theta := \theta \cup \{x_{\pi(i)} = 0\};
 7:
 8:
         else
               Wähle zufällig a \in \{0, 1\};
 9:
               \theta := \theta \cup \{x_{\pi(i)} = a\};
10:
11: return \theta;
```

#### **CDCL**

Mi, 22.06.: Gruhl, Stadler; Fr, 24.06.: FREI

```
Algorithmus CDCL
Eingabe: Klauselmenge \phi
 1: Implikationsgraph G_I = (\emptyset, \emptyset), d = 0, \theta = \emptyset;
 2: if UnitPropagation(\phi, \theta, G_I, d) = \text{CONFLICT} then return Unerfüllbar;
    else
 3:
        while \phi[\theta] \neq \emptyset do
 4:
 5:
            d++;
            Belege nächste Variable v mit einem Wert a und aktualisiere \theta:
 6:
            Füge Knoten (v = a) zu G_I hinzu und setze mark(v = a) = d;
 7.
            while UnitPropagation(\phi, \theta, G_I, d) == CONFLICT do
 8:
                 Bestimme Schnitt in G_I und Konfliktklausel K = (\ell_1 \vee \cdots \vee \ell_k);
 9:
                 Seien u_i die Knoten, die \ell_i falsifizieren, 1 \le i \le k;
10:
                 b = \max\{\max\{u_i) \mid 1 \le i \le k\};
11.
                if b == 0 then return Unerfüllbar;
12:
                 else
13:
                     Entferne alle u aus V und \theta mit mark(u) \geq b;
14:
                     Setze \phi := \phi \cup \{K\}, d - -;
15:
            d++;
16:
17:
        return Erfüllbar;
```

```
Algorithmus UnitPropagation

Eingabe: Klauselmenge \phi, Belegung \theta, Implikationsgraph G, Level d

1: while es gibt noch Einheitsklauseln in \phi[\theta] do

2: Sei K = (\ell) die erste Einheitsklausel in \phi[\theta];

3: Ist \ell = \neg x, dann setze a := 0, sonst a := 1;

4: \theta := \theta \cup \{x = a\}, modified = true;

5: Sei K = (\ell \lor \ell_1 \lor \cdots \lor \ell_k) die Klausel in \phi (ohne angewendete Belegung).

6: Füge Knoten x = a zu G hinzu und setze mark(x = a) = d;

7: Füge Kanten (u, (x = a)) zu G hinzu, wobei u \ell_i falsifiziert, 1 \le i \le k.

8: if modified and \phi[\theta] \equiv 0 then return CONFLICT end if
```

### Lokale Suche

Mi,29.06.: Reinders; Fr,01.07.: Wiebking+1

```
Algorithmus LocalSearch Eingabe: Klauselmenge \phi, Belegung \theta, Radius p Ausgabe: 1, falls es ein \theta' \models \phi gibt mit d(\theta,\theta') \leq p 1: if \theta \models \phi then return \theta; end if 2: if p=0 then return 0; end if 3: Sei K=(\ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3) in \phi eine Klausel mit \theta \not\models K; 4: for i=1,\dots,3 do
```

```
5: if LocalSearch(\phi, \theta[\ell_i = 1], p - 1) then return 1; end if 6: return 0;
```

```
Algorithmus LS-SAT Eingabe: Klauselmenge \phi
1: if not LocalSearch(\varphi, {x_1=1,\ldots,x_n=1}, \lceil \frac{|\operatorname{Vars}(\phi)|}{2} \rceil) then
2: return LocalSearch(\varphi, {x_1=0,\ldots,x_n=0}, \lceil \frac{|\operatorname{Vars}(\phi)|}{2} \rceil)
```

## Random Walk

Mi,06.07.: Doering, Stanke; Fr,08.07.: FREI

```
Algorithmus RandomWalk
Eingabe: Klauselmenge \phi
 1: for i = 1, ..., t do
         Wähle zufällige Anfangsbelegung \theta;
 2:
         for j = 1, \ldots, |\operatorname{Vars}(\phi)| do
 3:
              if \theta \models \phi then return "erfüllbar"; end if
 4:
              Wähle eine Klausel K = (\ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3) mit \theta \not\models K;
 5:
              Wähle zufällig k \in \{1, 2, 3\};
 6:
              \theta := \theta[\ell_k = 1];
 7:
 8: return "unerfüllbar";
```

## **GSAT**

Mi,13.07.: FREI; Fr,15.07.: FREI

```
Algorithmus GSAT

Eingabe: Klauselmenge \phi, Integer maxFlips, Integer maxTries

1: for i=1,\ldots,maxTries do

2: Sei \theta eine zufällige Startbelegung

3: for j=1,\ldots,maxFlips do

4: if \theta \models \phi then return \theta; end if

5: Wähle zufällige Variable x \in \min_{x \in \text{Vars}(\phi)} \text{score}_{\theta}(x)

6: \theta \leftarrow \theta[x];

7: return Keine erfüllende Belegung gefunden;
```

## **WalkSAT**

Mi,13.07.: FREI; Fr,15.07.: FREI

**Algorithmus** WalkSAT

```
Eingabe: Klauselmenge \phi, Integer maxFlips, Integer maxTries
 1: for i = 1, \ldots, maxTries do
         Sei \theta eine zufällige Startbelegung
         for j = 1, \dots, maxFlips do
 3:
             if \theta \models \phi then return \theta; end if
 4:
 5:
             Wähle unter den Klauseln K mit \theta \not\models K eine zufällige aus.
             if \exists x \in Vars(K), sodass es keine Klausel K' gibt mit \theta \models K' und
 6:
    \theta[x] \not\models K' then
                  \theta \leftarrow \theta[x];
 7:
             else
 8:
                  Entscheide zufällig:
 9:
                  p: wähle unter Gleichverteilung eine Variable x in K;
10:
                  1-p: Wähle zufällige Variable x \in \min_{x \in Vars(\phi)} |score_{\theta}(x)|;
11:
                  \theta \leftarrow \theta[x];
12:
13: return Keine erfüllende Belegung gefunden;
```

## **Divide and Conquer**

ę

```
Algorithmus DivideConquer-SAT
Eingabe: \phi in 3KNF, Vars(\phi) = \{x_1, \dots, x_n\} mit n gerade, reelle Zahl 0 < \delta < 1
 1: Sei V_1 = \{x_1, \dots, x_{\frac{n}{2}}\}, und V_2 = \{x_{\frac{n}{2}+1}, \dots, x_n\}.
 2: K_1 := \{K \in \phi \mid \text{Vars}(K) \subseteq V_1\}, K_2 := \{K \in \phi \mid \text{Vars}(K) \subseteq V_2\}
 3: K_3 := \{K = (\ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3) \in \phi \mid \text{Vars}(\{\ell_1, \ell_2\}) \subseteq V_1, \text{Vars}(\{\ell_3\}) \subseteq V_2\}.
 4: K_4 := \{K = (\ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3) \in \phi \mid \text{Vars}(\{\ell_1, \ell_2\}) \subseteq V_2, \text{Vars}(\{\ell_3\}) \subseteq V_1\}.
 5: A := \{\theta \mid \theta \models K_1\}, B := \{\theta \mid \theta \models K_2\}.
 6: for \theta \in A do
           Wende auf \theta Unit Propagation an.
 7:
           if \theta \not\models K_3 then A := A \setminus \{\theta\}. end if
 8:
 9: for \theta \in B do
           Wende auf \theta Unit Propagation an.
10:
           if \theta \not\models K_4 then B := B \setminus \{\theta\}. end if
12: FindConsistentPair1(\phi, A, B, \delta)
13: FindConsistentPair1(\phi, B, A, \delta)
14: FindConsistentPair2(\phi, A, B, \delta)
```

```
Algorithmus FindConsistentPair1

Eingabe: \phi in 3KNF, Belegungsmengen A,B, reelle Zahl 0<\delta\leq 1

Ausgabe: Konsistentes Paar in (A,B) sofern vorhanden

1: for \theta\in A mit n-|\mathrm{Vars}(\theta)|\leq (1-\delta)\cdot \frac{n}{2} do

2: for jede vollständige Erweiterung von \theta do

3: if es gibt ein passendes \theta'\in B then return (\theta,\theta') end if
```

```
Algorithmus FindConsistentPair2 Eingabe: \phi in 3KNF, Belegungsmengen A,B, reelle Zahl 0<\delta<1
```

```
Ausgabe: Erfüllbar gdw. ein konsistentes Paar in (A,B) gibt
 1: A', B' \leftarrow \emptyset.
 2: for \theta \in A mit n - |Vars(\theta)| > (1 - \delta) \cdot \frac{n}{2} do
          for alle V' \subseteq V_1 mit |V'| \leq \frac{\delta n}{2} do
                Sei \theta' die Belegung in der alle Variablen aus V_1 \setminus V' gelöscht werden.
 4:
 5:
                A' \leftarrow A' \cup \{\theta'\}.
 6: for \theta \in B mit n - |Vars(\theta)| > (1 - \delta) \cdot \frac{n}{2} do
          for alle V' \subseteq V_2 mit |V'| \le \frac{\delta n}{2} do
 7:
                Sei \theta' die Belegung in der alle Variablen aus V_2 \setminus V' gelöscht werden.
 8:
                B' \leftarrow B' \cup \{\theta'\}.
 9:
10: if A' \cap B' \neq \emptyset then return erfüllbar end if
```

## **Enumeration**

```
Algorithmus EnumKrom

Eingabe: Krom-Formel \phi, Partielle Belegung \theta

1: if \phi[\theta] \equiv 1 und Vars(\theta) = Vars(\phi) then print \theta. end if

2: if \phi[\theta] ist erfüllbar und Vars(\theta) \neq Vars(\phi) then

3: Wähle Variable x \in Vars(\phi[\theta]).

4: EnumKrom(\phi, \theta \cup \{x = 0\}).

5: EnumKrom(\phi, \theta \cup \{x = 1\}).
```