

创作者中心

下载手机APP

一个帮助开发者成长的社区

登录

写文章

Tr2e 4年前 iOS

iOS-Autolayout自动计算itemSize的UICollectionViewLayout瀑布流布局

SnapKit中updateConstraints与remakeConstraints使用与区别

本文通过具体的布局例子讲解了updateConstraints与remakeConstraints使用,并通...

曾经的《星际争霸》世界顶级高手,如今正领导人工智能征服人类玩家

星际争霸(StarCraft)、顶尖电竞玩家、人工智能、 Google , 这四个词是 Oriol...

如何使用 AutoLayout 自动计算 ScrollView 的 contentSize

◎ 677 🖒 36 🔾 评论

NewBoy 3月前 iOS

iOS-屏幕适配(AutoLayout)

北纬34点8度 | 3年前 | Android

屏幕适配方案(AndroidAutoLayout替代方案)

屏幕适配方案(AndroidAutoLayout替代方案)

_GodIsCoder 2年前 Swift

season_zhu 3月前 Swift·iOS

AI前线 3年前 | 游戏・人工智能・机器人

UICollectionViewLayout的功能为向UICollectionView提供布局信息,不仅包括cell的布局信息,也包括追加视...

在日常开发中,令人看了就想素质三连的代码,莫过于手动计算各种数字的代码。如下图,看了真的是头皮发...

AutoLayout 旨在替代Autoresizing,所以在同一个项目中,AutoLayout和Autoresizing是不能共存的 ◎ 881 🖒 24 🔾 评论 leeluanxin 1年前 iOS autolayout中的线性规划算法 —— simplex auto layout是苹果公司提供的一个基于约束布局,动态计算视图大小和位置的库,并且已经集成到xcode开发环... 一颗香菜 | 3年前 | 游戏・iOS・人工智能 她82岁开发IOS游戏,时代只淘汰不学习的人,与年龄无关 快节奏的生活让人没空静下心来思考,比如82岁的时候,我还能做些什么?如果你的答案是,「我什么都做不... ◎ 1213 🖒 6 🔾 评论 谢小飞 | 4年前 | 机器人 打造自己的聊天机器人 Hubot 记得以前看钢铁侠的时候,看到有一个小罗伯特有一个私人的语音智能系统贾维斯,协... Isvih 3年前 届金翻译计划·游戏·机器人 用 Python 做一个 H5 游戏机器人 **摘要: **我给游戏 stabby.io 写了一个机器人(bot),源码请参考: GitHub repo。 几周前,我在一个无聊... Ivvme | 1年前 | iOS 子类化 UIButton 支持 spacing 并完美兼容 AutoLayout 众所周知, UIButton 是不支持设置图像和文字间距的。 网上的文章大多数都是通过调节 titleEdgeInsets 和... justjavac | 3年前 | 机器人・GitHub・开源 机器人伪装成人类在 GitHub 上为开源项目修复 bug 2018年1月12日下午12:28, GeoWebCache/geowebcache 项目和往常一样在 github ...