

绘图－视图遮罩MaskView的使用

进无尽

关注

0.419

2016.09.28 18:01:02

字数 684

阅读 5,896



在UIView中有一个maskView属性，我们可以利用这个属性很方便的做出一些有意思的效果

这个属性在iOS8之后开始使用，用来表示视图的遮罩。

```
@property(nullable, nonatomic, strong) UIView *maskView NS_AVAILABLE_IOS(8_0);
```

3123.png

```
1 | 官方定义*An optional view whose alpha channel is used to mask a view's content..  
2 | (一个通过Alpha通道来掩盖一个View的内容的可选View。)
```

注意：

- maskView的颜色不显示，最终效果图怎么显示只跟maskView每个point的alpha相关。
- 当一个view设置了maskView后，那么它只会显示与maskView重叠部分，即在此图中只会显示maskView部分(maskView跟view没有层次，可以理解maskView放在View里)
- 对于maskView与View重叠部分怎么显示
- 如果你的maskView 就是不起作用，请设置一下 maskView的背景颜色。

可以这样理解，是将maskView每个point的alpha赋值给View的重叠部分相对应的point，这样view的重叠每个point都有个alpha值了，view重叠部分就可能显示多种透明色。

我github上上传的dome效果图如下，做一下思路说明，供有需要的兄弟参考一下：



效果.png

这个效果的实现关键在于 动画执行时间的延迟设置，这个时间的计算和设置，直接决定效果能否缓缓出来，因为代码的执行速度是很快的，而动画又是移步执行的，如果设置动画的执行时间为0，你会看到图片瞬间改变，出不了想要的效果。



效果1.png

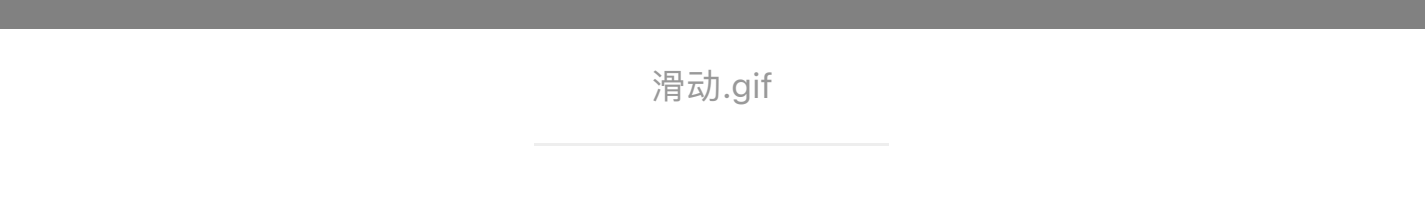
途中圆圈羽化的边缘是用的图片填充，对CALayer内容的图片填充才有的羽化边缘的形状，才出这样的效果，这其实是 maskLayer的使用了，具体可以参考我的代码查看。喜欢的话，请star一下。

如果兼容低版本，用maskLayer替换。

可以结合CAGradientLayer用来实现颜色滚动渐变

- 初始化一个CAGradientLayer
- 设置一个CABasicAnimation 用来做CAGradientLayer 的动画
- CAGradientLayer.mask = label.layer; Lable的layer 赋值给 CAGradientLayer的maskLayer 即可

效果如下：



滑动.gif

此处只做思路的介绍，查看具体源码可以参看这篇文章：
<http://www.jianshu.com/p/f0c198e8de91>

当然也可以结合CAShapeLayer用来实现自己想要的任意效果，layer的mask是种位掩蔽，在shapelayer的填充区域中，alpha值不为零的部分，self会被绘制；alpha值为零的部分，self不会被绘制

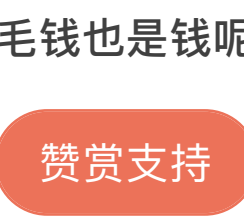
```
1 | 可以把任何UIView切成任意形状的代码：  
2 | -(void)dmMakeForEveryView  
3 | {  
4 | CGSize size = self.frame.size;  
5 | CAShapeLayer *shapeLayer = [[CAShapeLayer layer];  
6 | [shapeLayer setFillColor:[UIColor whiteColor]] [[CGColor]];  
7 |  
8 | CGMutablePathRef path = CGPathCreateMutable();  
9 | CGPathMoveToPoint(path, NULL, size.width - radius, size.height);  
10 | CGPathAddArc(path, NULL, size.width-radius, size.height-radius, radius,  
11 | .....  
12 |  
13 | CGPathCloseSubpath(path);  
14 | [shapeLayer setPath:path];  
15 | [self.layer.mask] = [shapeLayer];  
16 | self.layer.mask = shapeLayer;//layer的mask，原名意义。  
17 | }  
18 | 视图初始化的时候调用即可  
19 | -(id)initWithFrame:(CGRect)frame  
20 | {  
21 | if (self = [super initWithFrame:frame])  
22 | {  
23 | [self dmMakeBottomRoundCornerWithRadius:3.0];  
24 | }  
25 | return self;  
26 | }
```

本文考虑到简洁就不上代码了，大体都是思路介绍，具体的代码实现的效果可以到我GitHub去下载查看，喜欢的话，请star 一下，谢谢。

14人点赞 >

iOS开发笔记

更多精彩内容，就在简书APP



“一毛钱也是钱呢！”

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下

签名文件一键自动生成



写下你的评论...

全部评论 5 只看作者 按时间倒序 按时间正序

不辣先生

4楼 2019.04.19 16:52

视图遮罩效果， 给了一个圆形图没啥意义，maskview控制的是原控件绘制出来的部分，给个图片也不会展示，只是利用了图片圆形这一点， 是否layer的content内容最后决定了layer的bounds

赞

回复

be94b1094569

3楼 2018.03.28 13:33

相当不错

赞

回复

梓华

2楼 2017.06.28 10:22

如果你的maskView 就是不起作用，请设置一下 maskView的背景颜色。还真是这个问题。。

赞

回复

进无尽

作者

2017.06.28 10:54

@梓华 是的! 😊

回复

不辣先生

2019.04.19 16:47

不起作用的本质是因为你的maskview的alpha为0.0

回复

添加新评论

被以下专题收入，发现更多相似内容

+ 收入我的专题

推荐阅读 更多精彩内容 >

CALayer的使用

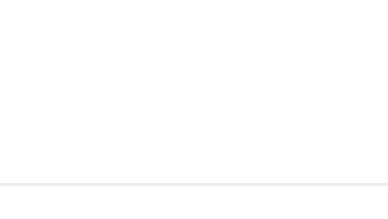
在iOS中随处可见到绚丽的动画效果，实现这些动画的过程并不复杂，今天将带大家一窥iOS动画全貌。在这里你可以看...

F麦子

阅读 4,003

评论 5

赞 10



iOS中CALayer的使用

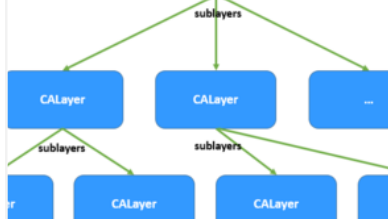
在iOS中随处可见到绚丽的动画效果，实现这些动画的过程并不复杂，今天将带大家一窥iOS动画全貌。在这里你可以看...

每天刷两次牙

阅读 6,928

评论 4

赞 28



如何给自己的名字签名，点击查看详情！



ios-layer

转载： <http://www.jianshu.com/p/32fcadd12108> 每个UIView有一个伙伴称为L...

F麦子

阅读 3,712

评论 0

赞 12



优秀第三方

发现 关注 消息 iOS 第三方库、插件、知名博客总结 作者大灰狼的绵羊哥哥关注 2017.06.26 09:4...

霍东周

阅读 7,270

评论 4

赞 39

孕八周：自助餐与方便面

昨晚做梦，梦到吃了一晚上的自助。中午吃方便面，继而发生第一次孕吐... 洪老师说：“这孩子生出来得什么样啊？”

壹杉非恒

阅读 182

评论 3

赞 0

推荐阅读

- iOS UIView动画
阅读 419
- OpenGL ES – 设置模糊图片
阅读 308
- 【动画消除】HTML+CSS 自定义加载动画 056
阅读 149
- iOS圆角加边框实现和弧线进度条实现笔记
阅读 130
- iOS UITableViewCell+UIStackView 组合实现功能
阅读 451
- 阅读 184



隔音房