Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
R. Charissa Prima Oktavia G1A022015	Class, Objek, Method,	16 September 2022
Anissa Rahmadina Putri G1022035	extends	
Beny Esa Pratama G1A022013		

[No. 1] Identifikasi Masalah:

- 1. Apabila diketahui kelas induk adalah Mahasiswa dan Kelas anak adalah turunan dari mahasiswa maka:
- (a) Analisa atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!
- (b) Evaluasi perbedaan kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!
- (c) Rekomendasi atribut, method, dan constructor yang bisa digunakan bersama kelas induk dan kelas anak!
- (d) Desain kode program Java yang berisi atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!

[No.1] Analisis dan Argumentasi

Pada penyelesaian masalah kali ini, kami menganalisa bahwasannya kami menggunakan class constructor dan method pada program. Kami memilih solusi ini karena Class adalah entitas yang menggambarkan keadaan dan perilaku dari objek. Sehingga, kelas memiliki kumpulan objek dengan sifat yang umum. Class akan menjalankan data baru sesuai model dari objek yang dibuat berdasarkan karakter objek tersebut. Dan menggunakan Method, yang berarti perilaku yang dilakukan objek.

[No.1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1) Algoritma

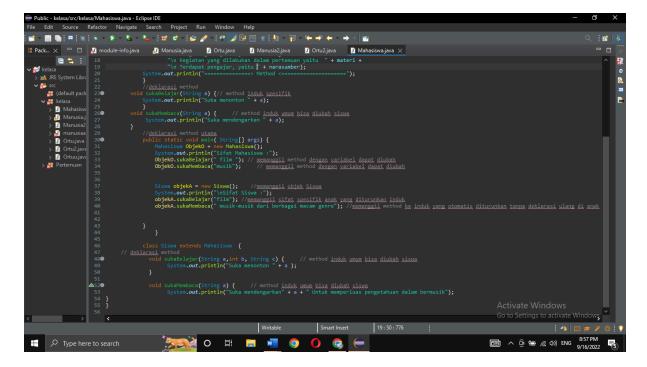
Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.

Misalkan algoritma memasak mi instan:

- (a) Membuka eclipse
- (b) Membuat java project
- (c) Membuat package
- (d) Membuat class
- (e) Salin kode program yang ada pada soal
- (f) Memperbaiki kesalahan pada program
- (g) Menganalisa atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)
- (h) Mengevaluasi perbedaan kelas induk Mahasiswa dan kelas anak

- (i) Merekomendasi atribut, method, dan constructor yang bisa digunakan bersama kelas induk dan kelas anak
- (j) Desain kode program Java yang berisi atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak

2) Membuat Kode program dan luaran



Luaran:

```
Polic - Interactive Nation Adhabations you - Edition Digital Class Project Run Window Help

| Polic | Manualay | Polic | Manualay | Polic | Manualay | Polic |
```

[Nomor 1] Kesimpulan

1) Analisa

Kesimpulan dari pengerjaan soal ini yaitu program ini menggunakan bentuk kelas public agar program yang kami buat dapat diakses dari kelas lain dan menggunakan beberapa deklarasi seperti deklarasi class, deklarasi objek, deklarasi method, dan deklarasi extends. Class adalah entitas yang menggambarkan keadaan dan perilaku dari objek. Sehingga, kelas memiliki kumpulan objek dengan sifat yang umum, deklarasi objek Objek adalah bentuk keturunan dari kelas, sehingga otomatis memiliki atribut dan method dari kelas. deklarasi method Method adalah perilaku yang dilakukan objek. , serta deklarasi extends adalah kata kerja dari keturunan yang merujuk ke kelas induk, sehingga otomatis memiliki atribut dan method dari kelas induk.

2) Refleksi

Setelah kami mengerjakan tugas kelompok pada praktikum ketiga ini pengalaman dan pengetahuan baru yang kami dapatkan adalah kami menjadi tahu apa itu kelas, objek, parameter, constructor, method dan extends beserta kegunaan dan cara menggunakannya, dan juga kami mampu menganalisis dan menyelesaikan permasalahan yang terdapat pada suatu program. Selain itu kami juga memiliki permasalahan dan tantangan yang kami hadapi dalam mengerjakan tugas kelompok ini yaitu kami merasa materi pada minggu ini cukup berat karena banyaknya deklarasi dan variabel yang digunakan, serta saat penyusunan kode programnya yang terkadang masih eror.