| Nama & NPM | Topik: | Tanggal: |
|-----------------------------|----------|------------------|
| Bayu Pamungkas G1F022029 | Operator | 8 September 2022 |

[Latihan 1]

```
public class latian3 {
    public static void main(String args[]) {
        // deklacasi nilai
        int a = 20, b = 3;
        float c= 20;

        // operator acitmatika
        // system.out.println("a: "+a);
        System.out.println("a + b = " + (a + b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a - b = " + (a - b));
        System.out.println("a -
```

1.1. Rekomendasikan perbaikan kode agar program Contoh 1 dapat berjalan!

Kurangnya operasi + untuk menampilkan operator penjumlahan tersebut

1.2. <u>Tambahkan baris untuk menampilkan perhitungan dengan operator (-, *, /, %) pada Contoh 1!</u>

Operator – digunakan untuk menjuimlahkan 2 operand

Operator * digunakan untuk mengalikan 2 operand

Operator / digunakan untuk pembagian 2 operand

Operator % digunakan untuk mencari hasil sisa pembagian

[Latihan 2]

2.1. Tambahkan baris Contoh 2 untuk menampilkan perhitungan dengan operator (-=, *=, /=, %=)!

Operator penugasan: untuk memberikan nilai variabel. Deklarasi '=' Operator penugasan bergabung dengan operator aritmatika ◊ operator penugasan gabungan.

2.2. Berikan argumentasi tentang perbedaan luaran dan waktu eksekusi Contoh 1 dan Contoh 2!

Tidak terdapat perbedaan pada hasil program tersebut namun contoh program 2 lebih detail

Kesimpulan : Pada program itu saya menggunakan operator penugasan (=) karena untuk menghasilkan data yang dibutuhkan/diinginkan. Perbaikan program dengan menambahkan operator penugasan (=) karena struktur java mengharuskan operator yang sesuai untuk menghasilkan data yang dibutuhkan/diinginkan. Pada program itu saya tidak mengubah apapun karna program yang tersedia sudah sesuai dengan ketentuan dan tentunya sudah dapat di run/dijalankan.

[Latihan 3]

```
| Distinijava X | Distinijava | Distinijava
```

3.1. Ubahlah nilai A = 4 dan B = 4 pada Contoh 3. Simpulkan perubahan yang terjadi!

Karena nilai A dan B adalah nilai yang sama sehingga penggunaan operator rasional >, < menghasilkan false, dan = (sama dengan) adalah bukan penugasan

[Latihan 4]

4.1. Berikan saran operasi apa yang diperlukan (pre/post increment, pre/post decrement) agar Contoh 4 menghasilkan nilai a = 5 dan b = 6?

Saya menggunakan operator post increment ini agar dapat menambahkan nilai a sebanyak 1 angka lalu melanjutkan program out untuk mendapatkan hasil post incerment.

4.2. Simpulkan hasil eksperimen Anda!

Setelah saya mencoba operator incerment akan lebih mempermudah untuk menaikkan variabel sebesar 1

[Latihan 5]

```
| latihan1.java | latihan2.java | latihan3.java | latihan4.java | latihan5.java | latihan5.jav
```

Kesimpulan : boolean : merupakan tipe untuk mewakili data dengan format benar atau salah (True or False). && AND (TRUE bila kedua operand TRUE), && AND (TRUE bila kedua operand TRUE). Jika ingin menghasilkan luara TRUE maka boolean kita isi TRUE semua karena boolean tidak bisa diisi nilai.

[Latihan 6]

Rekomendasikan apa bentuk tanda operator agar nilai = 60 memenuhi untuk Lulus!

[Latihan 7]

```
1 package tgsindividuoperator;
2 public class latihan7 {
5 public static void main(String[] args) {
6 int a = 6;
7 int b = 7;
8 int hasil;
9 hasil = a & b;
11 System.out.println("Hasil dari a & b : " + hasil );
12 hasil = a | b;
13 System.out.println("Hasil dari a | b : " + hasil );
14 hasil = a | b;
15 System.out.println("Hasil dari a | b : " + hasil );
16 hasil = a | b;
17 System.out.println("Hasil dari a | b : " + hasil );
18 hasil = a | b;
19 hasil = a > b;
20 System.out.println("Hasil dari a > 1 : " + hasil );
21 hasil = a >> 1;
22 System.out.println("Hasil dari a >> 1 : " + hasil );
23 System.out.println("Hasil dari a >> 1 : " + hasil );
24 hasil = b >> 2;
25 System.out.println("Hasil dari a >> 1 : " + hasil );
26 System.out.println("Hasil dari b << 2 : " + hasil );
27 }
28 }
30 }
```

NOT (~) Operator Bitwise NOT (~) adalah operator bersifat unary yang akan membalikan nilai di dalam bentuk bilangan biner.