Nama : Fadzli Muhammad

NPM : G1A021032

Kelas : B

Mata Kuliah : Logika Fuzzy

Tugas Individu 2

1. Suatu penelitian dilakukan untuk mencari jumlah produksi berdasarkan pengaruh faktor suhu, kebisingan, dan pencahayaan. Dalam penelitian ini ada 30 pekerja, yang masing-masing melakukan 27 kali percobaan dengan kombinasi suhu (°C), kebisingan (dB), dan pencahayaan (lux) yang berbeda untuk menghasilkan sejumlah produk. Banyaknya data diperoleh sejumlah 810 data. Dari ketiga puluh data untuk setiap kombinasi diambil nilai rata-ratanya, sehingga data yang akan diolah tinggal 27 data sebagai berikut:

No	Suhu	Kebisingan	Pencahayaan	Rata-rata	Standar
	(°C)	(dB)	(lux)	jumlah	deviasi
<u> </u>				produk	
1	22	55	150	148,00	4,71
2	22	55	300	150,90	4,78
3	22	55	500	146,50	4,90
4	22	75	150	143,10	4,90
5	22	75	300	146,53	4,58
6	22	75	500	142,73	5,42
7	22	90	150	136,73	4,49
8	22	90	300	140,77	4,49
9	22	90	500	135,97	4,75
10	26	55	150	149,73	4,43
11	26	55	300	153,27	5,59
12	26	55	500	152,13	5,04
13	26	75	150	148,00	5,15
14	26	75	300	150,63	5,06
15	26	75	500	147,63	4,84
16	26	90	150	141,47	5,69
17	26	90	300	145,67	4,81
18	26	90	500	140,20	4,76
19	32	55	150	142,10	4,28
20	32	55	300	146,53	5,38
21	32	55	500	142,17	4,53
22	32	75	150	138,70	4,84
23	32	75	300	141,40	4,95
24	32	75	500	138,30	5,12
25	32	90	150	133,33	4,71
26	32	90	300	138,53	4,51
27	32	90	500	137,77	4,83

Tentukan:

- a. Fungsi Keanggotaan beserta gambarnya
- b. 27 Aturan Fuzzy
- c. Derajat keanggotaan nilai tiap variable dalam setiap himpunan
- d. a predikat untuk setiap aturan
- e. Rata rata jumlah produk (gunakan metode defuzzy weighted average)

Jawab:

a. Fungsi Keanggotaan dan gambarnya

Karena NPM saya adalah genap maka saya menggunakan fungsi keanggotaan Trapesium. Lalu terdapat 3 variabel input pada soal tersebut, yaitu Suhu, Kebisingan, dan Pencahayaan. Kemudian, terdapat variabel output, yaitu Produksi.

- 1) Suhu
 - Suhu Rendah (Dingin)

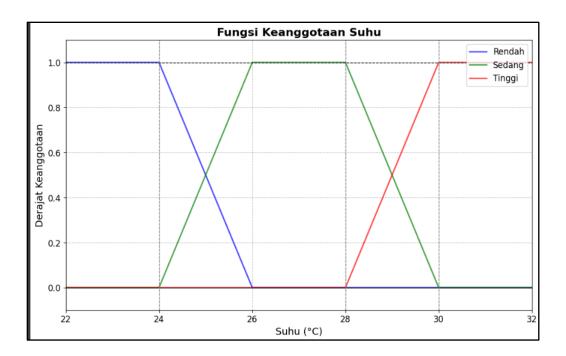
$$\mu_{Dingin}(x) = \begin{cases} 1 & \text{Jika } x \le 24\\ \frac{26 - x}{26 - 22} & \text{Jika } 24 \le x \le 26\\ 0 & \text{Jika } x \ge 26 \end{cases}$$

• Suhu Sedang (Normal)

$$\mu_{Normal}(x) = \begin{cases} 0 & \text{Jika } x \le 24 \text{ atau } x \ge 30\\ \frac{x - 24}{26 - 24} & \text{Jika } 24 < x < 26\\ \frac{30 - x}{30 - 28} & \text{Jika } 28 \le x \le 30\\ 1 & \text{Jika } 26 \le x \le 28 \end{cases}$$

• Suhu Tinggi (Panas)

$$\mu_{Panas}(x) = \begin{cases} 0 & \text{Jika } x \le 28\\ \frac{x - 28}{30 - 28} & \text{Jika } 28 < x < 30\\ 1 & \text{Jika } x > 30 \end{cases}$$



2) Kebisingan

• Kebisingan Rendah

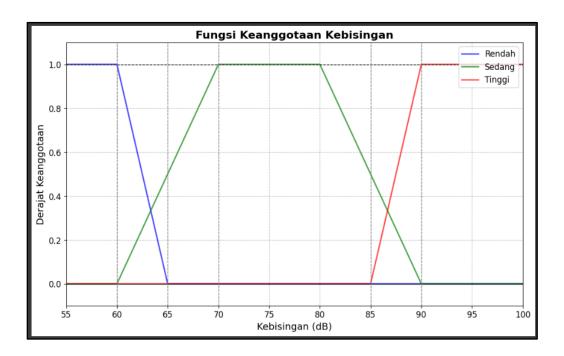
$$\mu_{Rendah}(x) = \begin{cases} 1 & \text{Jika } x \le 60\\ \frac{65 - x}{65 - 60} & \text{Jika } 60 < x < 65\\ 0 & \text{Jika } x \ge 65 \end{cases}$$

• Kebisingan Sedang

$$\mu_{Sedang}(x) = \begin{cases} 0 & \text{Jika } x \le 60 \text{ atau } x \ge 90 \\ \frac{x - 60}{70 - 60} & \text{Jika } 60 < x < 70 \\ 1 & \text{Jika } 70 \le x \le 80 \\ \frac{90 - x}{90 - 80} & \text{Jika } 80 < x < 90 \end{cases}$$

• Kebisingan Tinggi

$$\mu_{Tinggi}(x) = \begin{cases} 1 & \text{Jika } x \ge 90\\ \frac{x - 85}{90 - 85} & \text{Jika } 85 < x < 90\\ 0 & \text{Jika } x \le 85 \end{cases}$$



3) Pencahayaan

• Pencahayaan Rendah (Redup)

$$\mu_{Redup}(x) = \begin{cases} 1 & \text{Jika } x \le 200\\ \frac{250 - x}{250 - 200} & \text{Jika } 200 < x \le 250 \end{cases}$$

$$0 & \text{Jika } x \ge 250$$

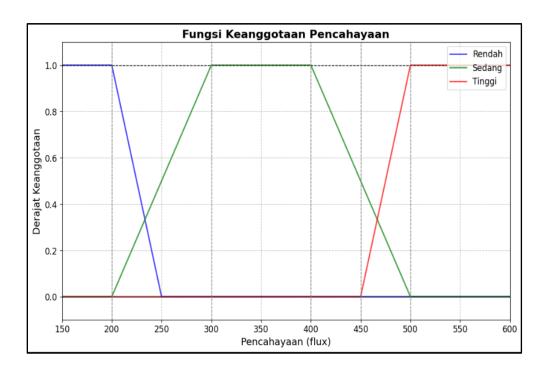
Pencahayaan Sedang

$$\mu_{Normal}(x) = \begin{cases} 0 & \text{Jika } x \le 200 \text{ atau } x \ge 500 \\ \frac{x - 200}{300 - 200} & \text{Jika } 200 < x < 300 \\ 1 & \text{Jika } 300 \le x \le 400 \\ \frac{500 - x}{500 - 400} & \text{Jika } 400 < x < 500 \end{cases}$$

• Pencahayaan Tinggi (Terang)

$$\mu_{Tinggi}(x) = \begin{cases} 1 & \text{Jika } x \ge 500\\ \frac{x - 450}{500 - 450} & \text{Jika } 450 < x < 500 \end{cases}$$

$$0 & \text{Jika } x \le 450$$



4) Produksi

• Produksi Rendah

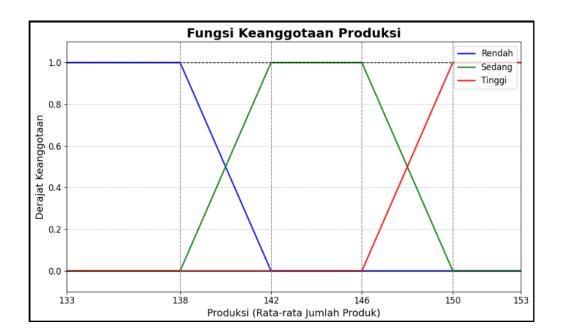
$$\mu_{Rendah}(x) = \begin{cases} 1 & \text{Jika } x \le 138 \\ \frac{142 - x}{142 - 138} & \text{Jika } 138 < x < 142 \\ 0 & \text{Jika } x \ge 142 \end{cases}$$

Produksi Sedang

$$\mu_{Normal}(x) = \begin{cases} 0 & \text{Jika } x \le 138 \text{ atau } x \ge 150 \\ \frac{x - 138}{142 - 138} & \text{Jika } 200 < x < 300 \\ 1 & \text{Jika } 142 \le x \le 146 \\ \frac{150 - x}{150 - 146} & \text{Jika } 146 < x < 150 \end{cases}$$

• Produksi Tinggi

$$\mu_{Tinggi}(x) = \begin{cases} 1 & \text{Jika } x \ge 150\\ \frac{x - 146}{150 - 146} & \text{Jika } 450 < x < 500\\ 0 & \text{Jika } x \le 146 \end{cases}$$



b. 27 Aturan Fuzzy

Untuk 27 Rules Fuzzy-nya adalah sebagai berikut :

- 1) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'rendah'.
- 2) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'rendah'.
- 3) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'sedang'.
- 4) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'rendah'.
- 5) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'rendah'.

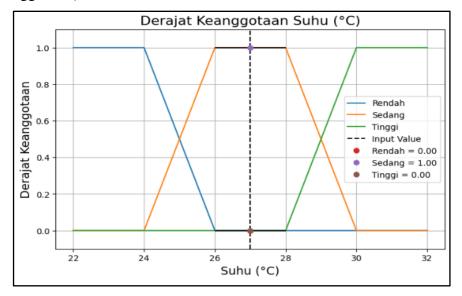
- 6) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'sedang'.
- 7) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'rendah'.
- 8) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'sedang'.
- 9) If suhu is 'rendah' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'sedang'.
- 10) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'sedang'.
- 11) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'sedang'.
- 12) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'tinggi'.
- 13) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'sedang'.
- 14) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'tinggi'.
- 15) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'tinggi'.
- 16) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'sedang'.
- 17) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'sedang'.
- 18) If suhu is 'normal' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'tinggi'.
- 19) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'sedang'.
- 20) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'sedang'.

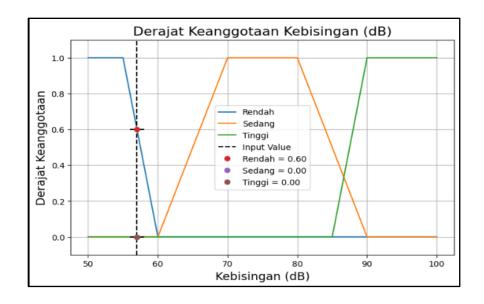
- 21) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'rendah' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'tinggi'.
- 22) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'sedang'.
- 23) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'sedang'.
- 24) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'sedang' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'tinggi'.
- 25) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'rendah', then produksi is 'sedang'.
- 26) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'normal', then produksi is 'sedang'.
- 27) If suhu is 'tinggi' and kebisingan is 'tinggi' and pencahayaan is 'tinggi', then produksi is 'rendah'.

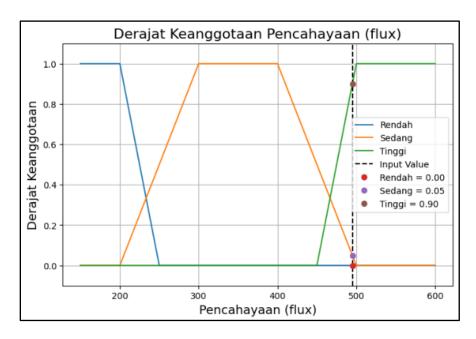
c. Derajat Keanggotaan Nilai Tiap Variable dalam Setiap Himpunan

Berikut ini derajat keanggotaan dari 3 variable input :

- Derajat Keanggotaan Suhu untuk 27°C: {'rendah': 0.0, 'sedang': 1.0, 'tinggi': 0.0}
- Derajat Keanggotaan Kebisingan untuk 57 dB: {'rendah': 0.6, 'sedang': 0.0, 'tinggi': 0.0}
- Derajat Keanggotaan Pencahayaan untuk 500 flux: {'rendah': 0.0, 'sedang': 0.5, 'tinggi': 0.9}







Implementasi sistem inferensi fuzzy ini menggunakan tiga variabel input yaitu suhu, kebisingan, dan pencahayaan untuk menentukan tingkat produksi. Setiap variabel memiliki tiga kategori, yakni rendah, sedang, dan tinggi, yang ditentukan dengan memanfaatkan fungsi keanggotaan trapesium. Sistem kemudian menerapkan aturan-aturan fuzzy untuk mengubah kombinasi input menjadi tingkat produksi, yang dibagi menjadi tiga kategori: rendah, sedang, dan tinggi. Saat proses berlangsung, input seperti suhu, kebisingan, dan pencahayaan dinilai seberapa erat kaitannya dengan tiap kategori, lalu aturan fuzzy digunakan untuk menentukan output yang tepat. Setelah

proses inferensi selesai, tingkat produksi diberikan berdasarkan nilai input, dan hasil ini divisualisasikan bersama dengan derajat keanggotaan dari setiap variabel input.

d. a-Pedikat Untuk Setiap Aturan

```
Untuk suhu: 27°C, kebisingan: 57 dB, pencahayaan: 500 lux, maka:
α-predikat untuk kategori rendah, rendah; 0.00
α-predikat untuk kategori rendah, rendah, sedang: 0.00
α-predikat untuk kategori rendah, rendah, tinggi: 0.00
α-predikat untuk kategori rendah, sedang, rendah: 0.00
\alpha-predikat untuk kategori rendah, sedang, sedang: 0.00
α-predikat untuk kategori rendah, sedang, tinggi: 0.00
α-predikat untuk kategori rendah, tinggi, rendah: 0.00
α-predikat untuk kategori rendah, tinggi, sedang: 0.00
α-predikat untuk kategori rendah, tinggi, tinggi: 0.00
\alpha-predikat untuk kategori sedang, rendah, rendah: 0.00
α-predikat untuk kategori sedang, rendah, sedang: 0.00
α-predikat untuk kategori sedang, rendah, tinggi: 0.00
α-predikat untuk kategori sedang, sedang, rendah: 0.00
α-predikat untuk kategori sedang, sedang, sedang: 0.60
\alpha-predikat untuk kategori sedang, sedang, tinggi: 0.25
α-predikat untuk kategori sedang, tinggi, rendah: 0.00
α-predikat untuk kategori sedang, tinggi, sedang: 0.35
α-predikat untuk kategori sedang, tinggi, tinggi: 0.25
α-predikat untuk kategori tinggi, rendah, rendah: 0.00
α-predikat untuk kategori tinggi, rendah, sedang: 0.00
α-predikat untuk kategori tinggi, rendah, tinggi: 0.00
α-predikat untuk kategori tinggi, sedang, rendah: 0.00
α-predikat untuk kategori tinggi, sedang, sedang: 0.40
lpha-predikat untuk kategori tinggi, sedang, tinggi: 0.25
\alpha-predikat untuk kategori tinggi, tinggi, rendah: 0.00
α-predikat untuk kategori tinggi, tinggi, sedang: 0.35
α-predikat untuk kategori tinggi, tinggi, tinggi: 0.25
```

Pada gambar di atas, terdapat hasil output yang didapat dari input suhu 27 C, kebisingan 57 dB dan pencahayaan 500 lux. Proses perhitungan α-predikat dilakukan dengan menggunakan fungsi keanggotaan fuzzy yang membagi setiap input menjadi tiga kategori: rendah, sedang, dan tinggi. Berikut penjelasannya:

1) **Suhu**:

- Derajat keanggotaan untuk kategori "rendah" dihitung berdasarkan batasan suhu yang telah ditetapkan (20-25°C). Dengan suhu 27°C, nilai derajat keanggotaan untuk kategori ini adalah 0, karena suhu tersebut melebihi ambang batas 25°C.
- Untuk kategori "sedang", suhu 27°C berada dalam rentang ini, sehingga derajat keanggotaan untuk kategori ini lebih tinggi, mencerminkan bahwa suhu tersebut mendekati kategori tinggi.

• Kategori "tinggi" memiliki derajat keanggotaan yang lebih tinggi karena suhu 27°C sudah berada di atas 25°C dan mendekati 30°C.

2) Kebisingan:

 Kebisingan 57 dB berada di antara 50 dB dan 70 dB. Oleh karena itu, derajat keanggotaan untuk kategori "sedang" cukup tinggi, sementara kategori "rendah" memiliki nilai derajat keanggotaan mendekati 0.

3) Pencahayaan:

Pencahayaan 500 lux juga berada dalam rentang kategori "sedang" (400-800 lux). Derajat keanggotaan untuk kategori "rendah" adalah 0, sedangkan untuk kategori "tinggi" masih memberikan nilai positif, namun tidak maksimum.

Hasil akhir α -predikat menunjukkan bagaimana kombinasi dari ketiga input ini berinteraksi, dengan menggunakan operator minimum untuk mengkombinasikan derajat keanggotaan masing-masing kategori. Setiap kombinasi kategori memberikan nilai α -predikat, yang mencerminkan kekuatan hubungan antara input dan kategori fuzzy yang telah ditentukan.

e. Rata – Rata Jumlah Produk (Gunakan Metode Defuzzy Weighted Average)

```
def defuzzify_weighted_average(suhu_degree, kebisingan_degree, pencahayaan_degree, produk_values):
     numerator = 0
     denominator = 0
     for key in produk_values.keys():
         degree = (suhu_degree[key] + kebisingan_degree[key] + pencahayaan_degree[key]) / 3
         # Hitung kontribusi pada numerator dan de
numerator += degree * produk_values[key]
         denominator += degree
     return numerator / denominator
# Input nilai
suhu_input = 27
kebisingan_input = 57
pencahayaan_input = 500
# Hitung derajat keanggotaan berdasarkan input
suhu_degree = membership_suhu(suhu_input)
kebisingan_degree = membership_kebisingan(kebisingan_input)
pencahayaan_degree = membership_pencahayaan(pencahayaan_input)
  Menghitung rata-rata jumlah produk
rata_rata_produk = defuzzify_weighted_average(suhu_degree, kebisingan_degree, pencahayaan_degree, produk_values)
# Menampilkan hasil
print(f'Rata_rata Jumlah Produk: {rata_rata_produk:.2f}')
```

Pada sistem ini, perhitungan rata-rata jumlah produk dilakukan menggunakan metode *fuzzy weighted average*. Sistem ini menggunakan tiga variabel masukan, yaitu suhu, kebisingan, dan pencahayaan, yang masing-masing memiliki tiga derajat keanggotaan: rendah, sedang, dan tinggi. Fungsi keanggotaan untuk setiap variabel dihitung menggunakan fungsi fuzzy yang sesuai. Dalam kode, terdapat fungsi *membership_suhu()*, *membership_kebisingan()*, dan *membership_pencahayaan()* yang menghitung derajat keanggotaan berdasarkan nilai masukan.

Setelah derajat keanggotaan untuk setiap variabel dihitung, metode weighted average diterapkan melalui fungsi defuzzify_weighted_average(). Fungsi ini menggabungkan derajat keanggotaan dari setiap kategori (rendah, sedang, tinggi) dan menghitung rata-rata jumlah produk dengan mengalikan nilai produk yang telah ditentukan dengan rata-rata derajat keanggotaan masing-masing kategori. Hasil akhirnya adalah rata-rata jumlah produk yang diperoleh dari kondisi suhu, kebisingan, dan pencahayaan yang diberikan. Misalnya, untuk input suhu 27, kebisingan 57, dan pencahayaan 500, sistem ini menghasilkan nilai rata-rata jumlah produk yang sesuai dengan kondisi tersebut.

(Link Google Collab dalam pembuatan tugas : Link)