

Template Lembar Kerja Individu

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
[Nomor Soal] Identifikasi Masalah:		
<ol style="list-style-type: none">1) Uraikan permasalahan dan variabel2) Rincikan sumber informasi yang relevan (jika ada)3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).		
[Nomor Soal] Penyusunan Algoritma dan Kode Program		
<ol style="list-style-type: none">1) Rancang desain solusi<ol style="list-style-type: none">a) Susunan algoritma (jika ada)b) Analisa prinsip pemrograman2) Tuliskan kode program dan luaran<ol style="list-style-type: none">a) Beri komentar pada kodeb) Analisa sintaks, semantik, dan alur logika pemrogramanc) Uraikan luaran yang dihasilkand) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran		
[Nomor Soal] Kesimpulan		
<ol style="list-style-type: none">1) Analisa<ol style="list-style-type: none">a) Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!b) Apakah dasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?2) Evaluasi<ol style="list-style-type: none">a) Apa konsekuensi dari skenario pemrograman ini?b) Evaluasi input, proses, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)3) Kreasi<ol style="list-style-type: none">a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?b) Konstruksikan hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)		
Refleksi Tuliskan singkat tentang pengalaman belajar, pemaknaan pengetahuan yang baru, tantangan yang dihadapi pada minggu tersebut.		

Contoh Jawaban:

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
VIGO ITE ANUGRAHESA G1A022089	Tipe Data	28 Agustus 2022

[No. 1] Identifikasi Masalah:

- 1.1. Evaluasi penyebab kesalahan terjadi dan perbaiki agar program dapat berjalan!
- 1.2. 1.2. Susun kode program Java yang menampilkan data pribadi Anda! (min. 5 informasi data diri)

[No.1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Rancang desain solusi
Perbaiki kode program dengan cara menambahkan tanda kutip dua di ikuti dengan tanda kurung dan titik koma setelah kalimat UNIB
- 2) Kode program dan luaran

```
1 package kelas1;  
2  
3 public class latihan2 {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         System.out.println("Vigo Ite Anugrahesa");  
6         System.out.println("Umur 18 Tahun");  
7         System.out.println("Hobi Memancing");  
8         System.out.println("Tinggi 178 cm");  
9         System.out.println("Berat Dadan 60 Kg");  
10        System.out.println("Asal Dari Kepahiang");  
11    }  
12 }
```



```
*latihan1.java X  
1 package kelas1;  
2  
3 public class latihan1 {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB");  
6     }  
7 }  
8 }
```

- a) Analisa luaran yang dihasilkan
Luaran sudah sesuai dengan program yang disusun.
Tipe data yang ditampilkan telah sesuai dengan kebutuhan dan permintaan data.

[No.1] Kesimpulan

1) Evaluasi

Dengan menggunakan public class saya dapat dengan lebih mudah dalam Menjalankan program, pengetahuan baru yang saya dapat adalah simbol sangat penting dalam pembuatan program bila kurang sedikit saja program bisa error.

[No. 2] Identifikasi Masalah:

- 1) Uraikan permasalahan dan variabel

2.1. Susun kembali sintaks kode untuk memperbaiki pesan kesalahan tersebut! Berikan kesimpulan!

[No.2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1. Rancang desain solusi

Perbaiki kode program dengan cara mengecilkan nilai integer dan byte, dan mengurangi jumlah karakter pada char serta menambahkan 1 tanda kutip

2. Kode program dan luaran

```
1 package kelasai;
2
3 public class latihan3 {
4     public static void main(String args[]) {
5         int a = 55;
6         byte b = 44;
7         float c = 12.345678910f;
8         double d = 12.345678910d;
9         char e = 'v';
10
11         System.out.println(a);
12         System.out.println(b);
13         System.out.println(c);
14         System.out.println(d);
15         System.out.println(e);
16     }
17 }
```

- 1) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran Yang didalamnya sudah diberi komentar pada kode
- 2) Analisa luaran yang dihasilkan

Luaran sudah sesuai dengan program yang disusun.

Tipe data yang ditampilkan telah sesuai dengan kebutuhan dan permintaan data.

[No.2] Kesimpulan

1) Evaluasi

Pada program itu saya mengecilkan nilai int dan byte karena sebelum dikecilkan luaran Yang dihasilkan adalah /TipeData.java:3: error: integer number too large, integer number terlalu besar sehingga saya Uraikan a mengecilkan nilainya, dan char hanya bisa diisi dengan satu karakter jadi saya menghilangkan 2 karakter yang lainnya

[No. 3] Identifikasi Masalah:

3) Uraikan permasalahan dan variabel

3.1. Identifikasi data pribadi Anda (Contohnya nama, umur, jenis kelamin (L / P), rata-rata NEM, dan lainnya) yang mencakup 8 tipe data primitif dan String.

3.2. Susunlah kode program Java berdasarkan tipe data pribadi Anda!

[No.3] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1. Rancang desain solusi

Program menggunakan tipe data string, Byte, dan Short

2. Kode program dan luaran

```
1 package com.tugas3;
2
3 public class tugas3 {
4     public static void main(String[] args) {
5         String nama = "Vigo Ite Anugrahesa";
6         String asal_sekolah = "SMKN 4 Kepahiang";
7         String kota = "Kepahiang";
8         String npm1 = "G1A022089";
9         Byte umur = 18;
10        Short tahun = 2004;
11        String bulan = "April";
12        Byte tanggal = 3;
13        String prodi1 = "Informatika";
14        String alamat = "Jalan Merpati 20";
15
16
17        System.out.println("Assalamualaikum");
18        System.out.println("Perkenalkan, Nama Saya "
19        + (nama) + " " + "dengan NPM : " + (npm1) + " " + " "
20        + "Prodi" + " " + (prodi1));
21        System.out.println("Saya Berumur " + (umur)
22        + " " + ("Tahun"));
23        System.out.println("Saya Berasal dari " +
24        (asal_sekolah));
25        System.out.println("Saya Lahir di " + (kota)
26        + " " + ("Pada Tanggal ") + (tanggal) + " " +
27        (bulan) + " " + (tahun));
28        System.out.println("Saya beralamat di " +
29        (alamat));
30    }
31 }
```

```
← tugas3.java
StoPPed

Assalamualaikum
Perkenalkan, Nama Saya Vigo Ite Anugrahesa dengan NPM : G1A022089 Prodi Informatika
Saya Berumur 18 Tahun
Saya Berasal dari SMKN 4 Kepahiang
Saya Lahir di Kepahiang Pada Tanggal 3 April 2004
Saya beralamat di Jalan Merpati 20
```

3. Analisa luaran yang dihasilkan

Luaran sudah sesuai dengan program yang disusun.

Tipe data yang ditampilkan telah sesuai dengan kebutuhan dan permintaan data.

[No.3] Kesimpulan

1) Evaluasi

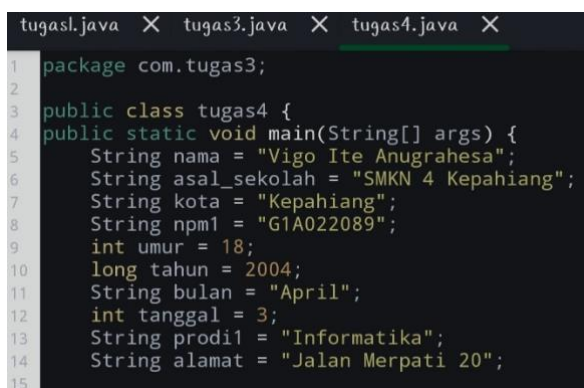
Pada program itu saya sedikit kesulitan dalam menggabungkan berbagai macam tipe data. Saya mendapatkan pengetahuan baru dalam menggabungkannya berbagai macam tipe data

[No. 4] Identifikasi Masalah:

- 4) Uraikan permasalahan dan variabel
- 4.1. Konstruksikan kode program konversi tipe data pada Latihan 3 ke bentuk tipe data lain yang kompatibel.
- 4.2. Simpulkan alasan kode yang disusun, jenis konversi tipe data implisit dan eksplisit!

[No.4] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1. Rancang desain solusi
Program menggunakan tipe data string, int dan long
2. Kode program dan luaran



```
tugas1.java X tugas3.java X tugas4.java X
1 package com.tugas3;
2
3 public class tugas4 {
4     public static void main(String[] args) {
5         String nama = "Vigo Ite Anugrahesa";
6         String asal_sekolah = "SMKN 4 Kepahiang";
7         String kota = "Kepahiang";
8         String npm1 = "G1A022089";
9         int umur = 18;
10        long tahun = 2004;
11        String bulan = "April";
12        int tanggal = 3;
13        String prodi1 = "Informatika";
14        String alamat = "Jalan Merpati 20";
15    }
```

3. Analisa luaran yang dihasilkan
Luaran sudah sesuai dengan program yang disusun.
Tipe data yang ditampilkan telah sesuai dengan kebutuhan dan permintaan data.

[No.3] Kesimpulan

1) Evaluasi

Pada program itu saya mengganti tipe data byte dan short menjadi int dan long, dengan mengganti tipe data sebenarnya tidak terlalu berpengaruh terhadap program, tetapi dengan mengganti tipe data yang lebih besar akan mengonsumsi memori lebih banyak.