

Template Lembar Kerja Individu

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Thesa Febriani G1F022033 Selma Mulky Nisa G1F022055	Kelas, Objek, method, Extends	16/09/2022
[Nomor Soal] Identifikasi Masalah:		
<p>1) Uraikan permasalahan dan variable</p> <p>1.1 Apabila diketahui kelas induk adalah Mahasiswa dan Kelas anak adalah turunan dari mahasiswa maka:</p> <ul style="list-style-type: none"> Analisa atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)! Evaluasi perbedaan kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)! Rekomendasi atribut, method, dan constructor yang bisa digunakan bersama kelas induk dan kelas anak! Desain kode program Java yang berisi atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)! <p>2) Rincikan sumber informasi yang relevan (jika ada)</p> <p>https://youtu.be/45SxJ9GhEO0 https://youtu.be/_0rSpG23zps https://youtu.be/6qULMlcv-eg</p> <p>3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).</p> <pre>package kelompok9; public class Mahasiswa1 { void SukaMembaca (String a) { // method induk spesifik System.out.println("Suka Membaca : " + a) ; } void SukaBelajar (String a) { // method induk umum bisa diubah anak System.out.println("Suka Belajar " + a) ; } System.out.println("Sifat Mahasiswa:") ; Mahasiswa1 objek1 = new Mahasiswa1 () ; // memanggil objek induk objek1.SukaMembaca(" watterpad ") ; // memanggil sifat spesifik induk objek1.SukaBelajar(" pemrograman ") ; // memanggil method dengan variabel yang dapat diubah System.out.println("\n sifat Anak ") ; Anak objek2 = new Anak () ; // memanggil objek anak objek2.SukaMembaca(" novel ") ; // memanggil sifat spesifik anak yang diturunkan induk objek2.SukaBelajar(" kalkulus ") ; // memanggil method ke induk yang otomatis diturunkan } class Anak extends Mahasiswa1 { void SukaMembaca(String a) { System.out.println("suka baca : " + a) ; } void SukaBelajar(int a, String b) { System.out.println("jam" + " pagi belajar " + b) ; } }</pre> <p>4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Variabel package kelompok 9=>menandakan bahwa kelas ini dibuat di package tersebut ➤ Class= public class Manusia1=> Menandakan nama kelas yang digunakan. ➤ void SukaMembaca (String a) { => Menandakan metod induk spesifik ➤ Method induk umum 		

- Pemanggilan objek induk
- Pemanggilan sifat spesifik induk
- Pemanggilan method dengan variable yang dapat diubah
- Pemanggilan objek anak
- Pemanggilan sifat spesifik anak yang diturunkan induk
- Memanggil method ke induk yang otomatis diturunkan
- Extends anak
- Penampilan sifat anak

[Nomor Soal] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Rancang desain solusi
 - a) Susunan algoritma (jika ada)
 - Package
 - Class
 - Method induk spesifik
 - Method induk umum
 - Pemanggilan objek induk
 - Pemanggilan sifat spesifik induk
 - Pemanggilan method dengan variabel yang dapat diubah
 - Pemanggilan objek anak
 - Pemanggilan sifat spesifik anak yang diturunkan induk
 - Memanggil method ke induk yang otomatis diturunkan
 - Extends
 - Penampilan sifat anak
 - b) Analisa prinsip pemrograman
 Kode serta struktur sudah sesuai, dan tidak ada error.
 -Menurut kelompok kami tipe data string dalam program ini dapat mempermudah karena banyak penggunaan kalimat.
 - Penggunaan tipe data Int ini sangat cocok untuk digunakan dalam penulisan numerik atau angka.
 - kelas digunakan untuk sekumpulan atribut variable, fungsi, method.
 - extends kami gunakan sebagai pewarisan dari semua fungsi, variable, dan method dari kelas induk
- 2) Tuliskan kode program dan luaran
 - a) Beri komentar pada kode
 - b) Analisa sintaks, semantik, dan alur logika pemrograman
 - c) Uraikan luaran yang dihasilkan
 - d) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran

POTONGAN KODE

```

1 package kelompok9;
2
3 public class Mahasiswa1 {
4     void SukaMembaca (String a) { // method induk spesifik
5         System.out.println("Suka Membaca : " + a) ;
6     }
7     void SukaBelajar (String a) { // method induk umum bisa diubah anak
8         System.out.println("Suka Belajar " + a) ;
9     }
10    public static void main( String[] args) {
11        System.out.println("Sifat Mahasiswa:");
12        Mahasiswa1 objek1 = new Mahasiswa1 () ; // memanggil objek induk
13        objek1.SukaMembaca(" watterpad ") ; // memanggil sifat spesifik induk
14        objek1.SukaBelajar(" pemrograman ") ; // memanggil method dengan variabel yang dapat diubah
15
16        System.out.println("\n sifat Anak ") ;
17        Anak objek2 = new Anak () ; // memanggil objek anak
18        objek2.SukaMembaca(" novel ") ; // memanggil sifat spesifik anak yang diturunkan induk
19        objek2.SukaBelajar(" kalkulus ") ; // memanggil method ke induk yang otomatis diturunkan
20    }
21    class Anak extends Mahasiswa1 {
22        void SukaMembaca(String a) {
23            System.out.println("suka baca : " + a) ;
24        }
25        void SukaBelajar( int a, String b) {
26            System.out.println("jam + " pagi belajar " + b ) ;
27        }
28    }
  
```

LUARAN

Sifat Mahasiswa :

Suka Belajar Pemrograman

Suka Baca Komik

Sifat Anak :

Jam 7 Pagi Belajar Komputer

Suka Baca Webtoon

[Nomor Soal] Kesimpulan

1) Analisa

- a) Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!
- b) Apakah dasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?

Pada program ini kami menggunakan public class dengan nama file Mahasiswa1, kami menggunakan method untuk mengisi suatu data yang bersifat tingkah laku atau behaviour atau hobi. Dan menggunakan extends untuk pewarisan dari semua fungsi, variabel, dan method dari kelas induk

Refleksi

Dari kerja kelompok hari ini kami mendapat pengalaman baru, setelah menyelesaikan tugas ini kami memahami apa itu kelas, objek, method, dan extends melalui soal yang diberikan berupa turunan kelas induk mahasiswa.