Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
PESINOVITASARI_G1F024008	IF dan SWITCH java	25 September 2024
YULINDA SAMOSIR_G1F024020		
SHALFA MAHARANI		
FIKRIAN_G1F024016		

[No. 1] Identifikasi Masalah:

- 1) Uraikan permasalahan dan variabel
- 1. Diketahui data penilaian mata kuliah di Universitas Bengkulu sebagai berikut:

Nilai AbjadNilai angka MutuRentang Nilai

A	4	85-100
A-	3,75	80-84
B+	3,5	75-79
В	3	70-74
B-	2,75	65-69
C+	2,5	60-64
C	2	1.
C	2	59.

- 1.1. Rekomendasikan langkah kerja dan flowchart susunan percabangan sesuai dengan data tersebut.
- 1.2. Desain susunan kode program untuk memeriksa nilai angka yang dimasukkan oleh pengguna ke dalam nilai abjad tertentu.

[No.1] Analisis dan Argumentasi

1) Kami membuat nama public class Nilai Abjad. Untuk membaca input dari nilai abjad kami menambahkan scanner. Kode system.out.println("Masukkan nilai angka") untuk menghasilkan kalimat Masukkan nilai angka. Untuk abjad menggunakan tipe data string dan untuk mutu menggunakan tipe data double. Pada if nilai >= 85 && nilai <= 100 (buat juga untuk nilai yang lain). Terakhir tambahkan scanner.close untuk menutup scanner.

[No.1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Algoritma
 - Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.
 - a) salin kode ke jdoodle/ programiz
 - b) menambahkan scanner untuk membaca input dari nilai abjad
 - c) Kode system.out.println("Masukkan nilai angka") untuk menghasilkan kalimat Masukkan nilai angka
 - d) Untuk abjad menggunakan tipe data string
 - e) Untuk mutu menggunakan tipe data double
 - f) Pada if nilai >= 85 && nilai <= 100 (buat juga untuk nilai yang lain)
 - g) Terakhir tambahkan scanner.close untuk menutup scanner
- 2) Kode program dan luaran

a) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran Beri komentar pada kode yang di Screenshot

```
| Depart | D
```

Analisa luaran yang dihasilkan
 Luaran sudah sesuai dengan program yang disusun.

[No.1] Kesimpulan

Analisa

Pada program yang telah kami buat, sesuai dengan materi yang telah di sampaikan. Program ini menunjukkan cara menggunakan Scanner untuk menerima input dari pengguna.

[No. 2] Identifikasi Masalah:

1) Uraikan permasalahan dan variable

Konstruksikan kode program dengan IF yang menghitung nilai IPK anda untuk data mata kuliah di semester 1 (gunakan data pada tabel dibawah),

dengan variasi nilai abjad yang diinput setiap anggota kelompok harus berbeda dan bervariasi (dalam range A hingga C)

Contoh MK (kalian dapat mengubah kolom nilai sesuai keinginan masing-masing):

Nama MK SKSNilaiContoh Hitung A- 3.75 * 2 = 7.5Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi2 C+ 2.5*3 = 7.5Sistem Digital 3 A 4*3 = 12Komputer dan Pemrograman 2 B+ 3.5*2 = 7Pengantar Sistem multimedia (7.5 + 7.5 + 12 + 7) / 10**IPK** 10 IPK = 3.4

Petunjuk:

Rumus perhitungan IPK = (total jumlah (sks * nilai)) / jumlah sks

Pada puclic class kami membuat nama HitungIPK. Pada nama mata kuliah kami menggunakan tipe data string. Pada total sks menggunakan tipe data integer dan untuk total nilai menggunakan tipe data float. Pada program kami menggunakan rumus if else sesuai dengan permintaan soal da nada return untuk mengembalikan nilai dari fungsi.

[No.1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Algoritma
 - a) Salin kode program ke jdoodle/programiz
 - b) Pada public class beri nama HitungIPK
 - c) Gunakan tipe data string pada nama mata kuliah
 - d) Untuk total sks gunakan tipe data integer
 - e) Untuk total nilai gunakan tipe data float
 - f) Tambahkan kode program yang sesuai dengan soal
 - g) Selesai

2) Kode program dan luaran

a) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran Beri komentar pada kode yang di Screenshot

```
import java.util.Scanner
                                                                                                                    java -cp /tmp/eXRx5MRIc7/WitungIPK
                                                                                                                   Total SKS: 0
public class HitungIPK (
                                                                                                                   Total Wilai: 31.50
                                                                                                                   IPK: 3.50
    public static void main(String[] args) (
         // Data mata kulish
                                                                                                                   --- Code Execution Successful ---
        String[][] mataWuliah = (
        ("Pengantar Teknologi Informasi", "2", "A-").
             ("Konsep Sistem Informasi", "2", "C-"),
("Komputer dan Pemrograman", "3", "A"),
             ("Kepemimpinan dan Wanajemen Organisasi", "2", "8+").
        int totalSks = 0:
        float totalMilai - 0:
        // Wenghitung total SHS dan tutal nilai
        for (String[] mk : mataKuliah) (
            int sks = Integer.parseInt(mk[1]):
String nileiAbjed = mk[2]:
float nilaiNumerik = konversiNilai(nilaiAbjed);
             totalSks -- sks:
             totalNilai -- (sks * nilaiNumerik):
        flost ipk:
        if (totalSks > 0) (
        ipk = totalWilsi / totalSks;
) else {
            1pk = 0;
         // Benampilkan hasil
        System.out.println("Total SKS: " = totalSks):
```

```
// Menampilkan hasil
    System.out.println("Total SKS: " + totalSks);
    System.out.printf("Total Nilai: %.2f%n", totalNilai);
   System.out.printf("IPK: %.2f%n", ipk);
public static float konversiNilai(String nilaiAbjad) {
   if (nilaiAbjad.equals("A")) {
       return 4.0f;
   } else if (nilaiAbjad.equals("A-")) {
        return 3.75f;
    } else if (nilaiAbjad.equals("B+")) {
       return 3.5f;
    } else if (nilaiAbjad.equals("B")) {
        return 3.0f;
    } else if (nilaiAbjad.equals("B-")) {
        return 2.75f;
    } else if (nilaiAbjad.equals("C+")) {
        return 2.5f;
    } else if (nilaiAbjad.equals("C")) {
        return 2.0f;
    } else if (nilaiAbjad.equals("C-")) {
       return 1.75f;
    } else {
        return 0.0f; // untuk nilai di bawah C-
}
```

[No.2] Kesimpulan

Pada program yang telah kami buat, sesuai dengan materi yang telah di sampaikan seperti penggunaan tipe data pada kode program.