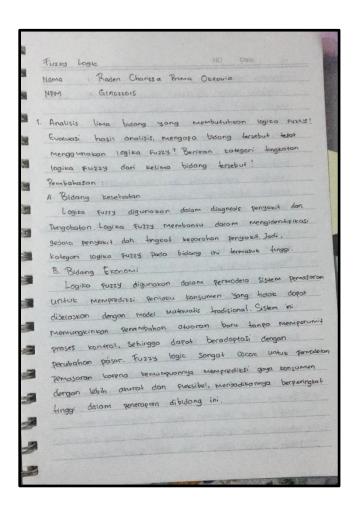
Nama: Raden Charissa Prima Oktavia

NPM : G1A022015

Fuzzy Logic

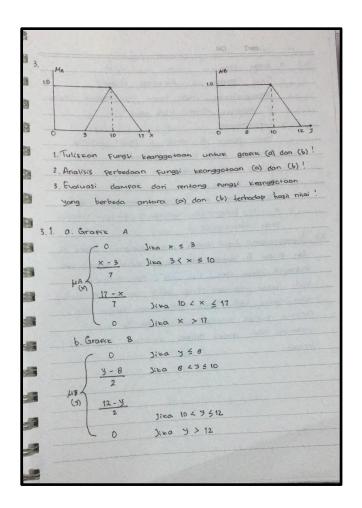


C. Bidang lingkungan logika Fuzzy digunokan dalam gengelolaan sumber daya alam, Penilaian dampak lingkungan, dan Prediksi perubahan iklim. Lingkungan melibatkan boryak Paktor yang saling terkait dan penuh Kehidak pastian, sehingga Sullt dipreditsi dengan Pendekatan konvensional. Logika ini membantu Menongani kompleksitas dan kekidakpastian, memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih baik terkait kongerbasi dan perlindungan lingkungan. Karena kompleksitas dan ketidakpastian yang tiegoi dalam bidang ini, penerapan Fuzzy sangat raevan dan berada poda tingkatan yang tinggi. d. Bidang pendidikan Logika Fuzzy digunakan Untuk penilaian kegiatan Merdera Beladar Kampus Merdera secara kualitatis. Menurut penelitian logika fuzzy Memposilitasi Proses penilatan dengan menggunakan derabat keonggetaan bernitai O hingga 1, sehingga Memungkitukan pentlaran Young letch occurat dan pretsibel dolars meval meng. evaluasi Capaian pemberasaran Mahasiswa, mensadikannya berpering kat tinggi dalam relevansi penggunaan. C. Bidang Psikologi Logica Puzzy digunatan untuk menganalisis emosi, Persepsi, dan Perilaku Manusia, Yang Sering Kali Meru-Paran konsee abstrar dan sulit divicur secora

Fuantitatir, Logika tuzzy memungkintan permoderan kompicksitas dan kelidakpastran dalam pengukuran Ospek pşikologis, seperni tingkat stres (kebahagilan. Tingkat penerapah puzzy dalam bidang ini beada pada katagan; moderat.

- Berdasarkan no.1 analisis Fungsi keonggotaan linier,
 Segitiga, fragezium, bahu dan Signoid!
 - 2.1 Keonggotoan lineer daiam Fuzzy mensible 2 bentuk.
 Fungsi ini merupakan salah satu bentuk dasar dalam lagika Fuzzy yang digunakan untuk memadelkan Perubahan derabat keanggotoan secara linear. Pertama, Fungsi keanggotaan linear naik dimulai dari 0 dan meningkat kearah kanan. Kedua, Fungsi keanggotoan linear turun dimulai dari 1 dan menurun ke 0.
 - 22 Keonggotaan segitiga daram fuzzs adalah kambinasi dari 2 Fungsi keonggotaan linear. Fungsi ini memiliki tiga titik penting: awal, tengah dan aktir. Fungsi teonggotaan segitiga digunakan untuk memedelkan Perubahan derabat keonggotaan dengan lebih kompeks dibandingkan Fungsi linear.
 - 2.3 Kanggotaan trapesium daram fuzzy menupakan pengembangan dari fungsi keonggotaan tetap pada 1. Fungsi ini puemiliki lebih dari 3 tikik Renting dan digunakan ini puemiliki lebih dari 3 tikik Renting dan digunakan untuk merudakan Rerubahan derosat beanggotaan secora untuk merudakan Rerubahan derosat beanggotaan secora untuk merudakan Rerubahan Ada bidang ekonomi 8 lingkungan.

2.5 Fungsi keanggotaan sigmold dalam fuzzy memilikitentuk kurva non-linear yang bergerak dari sisitentuk kurva non-linear yang bergerak dari sisitentuk kiri, dimona derabat keanggotaan adalah (), ke sisitelanan dengan derabat keanggotaan 1. Sigmoid Perfumbuhan (sigmoid naik) dan sigmoid furun (Penyusutan). Contoh keanggotaan sigmoid pada bidang psikasagi dan kesehatan.



3.2 a Range ruioi Pada grank A memiliki range Keanggotaan lebih besar, Sedangkan grapik B Memiliki Pange lebih kecil. b. Kemiringan Pada grafik A range x lebih ponsang Sehingga lebih landai, Sedangkan grasik B fange y lebih pendek. C. Posisi Puncak Pada grafik A Zuncok berada pada titik K = 10, Sedangkan grapik B Puncak berada pada titik y = 10. 3.3 Berdasarkan dan analisis dialas mengenai grafik A don grafik B, dampak dari rentang fungsi keonggotaan Grafik A soith Cenderung Memberikan pengaruh lebih besar terhadap hasil akhir karena mencakup area yong lebih besar, Sedangkan dampak dan rentang fungsi keanggotaan grofik B yaifu Cenderung lebih sempit dengan kontribusi Yang lebih terbatas.

4. Suatu perusahaan snack memproduksi snack senis

(IKI. Data 1 buan terakhir, permintaan terbesar

Mencapai 5000 snack /hari dan permintaan terkecil

Sampoi 1000 snack /hari. Persedlaan barang di Gudang

terbanyak 600 snack /hari, dan terkecil ada 100 snack/

hari. Perusahaan baru mangu memproduksi maksimum

7000 snack /hari, dibarapkan untuk existensi proses

produksi maka dibarapkan dapat memproduksi 2000

Snack /hari. Desaintah Fungsi keanggataan berdauar.

Kon Informasi tersebut.

- a. [21] IF Permintoan Turun AND Persediaan BANNAK Hen Proclutsi Barang BERKURANG
- b. [R2] IF Permintuan TURUN AND Persediaan SEDIKIT then Produksi Barang BERKURANG
- C. [R3] IF Permintaan NAIR AND Persediaan BANYAK then Producsi Borang BERTAMBAH.
- d. [RA] IF Permintoon NAIK AND Persection SEDIET then
 Producsi Barang BEETAMBAH
- · a. Input:
 - a. Permintaan : Naik, Turun
 - b. Persediaan : Banyak, Seditit
 - b. Output:
 - a. Produksi : Berkurang, Berfambah

