

Tugas individu

Komputer dan pemrograman

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Julia Mayang Sari G1A022010	Tipe Data	24-09-2022

[Latihan 1& 3] Identifikasi Masalah:

- 1) Uraikan permasalahan dan variabel

➤ Latihan 1 (no 1.1)

Penyebab Kesalahannya yaitu:

1. Penulisan modifier no.2 seharusnya ditulis "Public" bukan "Private".
2. Kurang tanda("...") diakhir kalimat UNIVERSITAS BENGKULU.
3. Kurung kurawal di no 7 Harus dipindahkan satu ke bawah

➤ .Latihan 3(3.1)

Penyebab kesalahannya yaitu:

1. Untuk no 3 dan 4 (int a: 555555555 & byte b: 4444444444), kesalahannya karena bilangan bulatnya terlalu besar atau tidak sesuai dg kapasitas yang bisa ditampung oleh tipe data byte dan int.
2. Untuk no.8 (char e: 'abc'); kesalahannya karena tipe data char hanya terdiri dari 1 huruf/angka/symbol kode (\u) yang dibarengi dengan tanda('...').

- 2) Rincikan sumber informasi yang relevan (jika ada). https://youtu.be/OjY8ByJE_bA

- 3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).

➤ Latihan 1(no.1.1)

```
public class KelasKu {                                rancangan solusinya
    private static void main(String[] args) { 1.seharusnya tulisan private
                                                Diganti dengan tulisan public
    System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB) 2.seharusnya diberi tanda(..") satu
                                                lagi
    } }                                                3.kurung kurawalnya pindahkan 1 ke bawah
```

➤ Latihan 3 (no.3.1)

```
public class TipeData {
    public static void main(String args[]) { Rancangan solusinya yaitu:
    int a = 5555555555;                        1.kurangi angkanya sebanyak 5 angka
    byte b = 4444444444;                       2.kurangi angkanya sebanyak 8 angka
    float c = 12.345678910f; double d = 12.345678910d;
    char e = 'abc';                             3.hilangkan 2 huruf
    System.out.println(a);
    System.out.println(b);
    System.out.println(c);
    System.out.println(d);
    System.out.println(e);
    } }                                           4.kurung kurawalnya pindahkan satu
                                                ke bawah
```

4). Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).

[latihan 1,2,3,4] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1. Rancang desain solusi

1. Susunan algoritma (jika ada).

SUSUNAN Algoritmanya yaitu:

- Latihan 1

1. Menuliskan identifier dengan pemberian kurung kurawal.
2. menuliskan main method disertai dengan kurung kurawal.
3. menuliskan perintah output dengan nama, alamat dan jenis kelamin.
5. menutup method dengan kurung kurawal.
6. menutup kelas dengan kurung kurawal.

- Latihan 2

1. menuliskan identifier dengan pemberian kurung kurawal
2. menuliskan main method disertai dengan kurung kurawal
3. menuliskan variabel (b, c, d, dan e) angka yang ada di contoh 2
4. output method
5. menutup method dengan kurung kurawal
6. menutup kelas dengan kurung kurawal

- Latihan 3

1. identifier dengan pemberian kurung kurawal
2. menuliskan main method disertai dengan kurung kurawal
3. mengganti nilai di variabel int menjadi 5 angka, variabel Byte menjadi 2 angka, dan variabel char menjadi 1 huruf
4. output method
5. menutup method dengan kurung kurawal
6. menutup kelas dengan kurung Kurawal

▪ Latihan 4

1. identifier dengan pemberian kurung kurawal
2. menuliskan main method disertai dengan kurung kurawal
3. Menganti Angka di variabel Int dan Doble dengan angka yang ada di latihan 2
4. output
5. menutup method dengan kurung kurawal
6. menutup kelas dengan kurung kurawal

2). prinsip pemrograman

Prinsip pemrograman pada latihan 1,2,3,4 menggunakan prinsip OPP yang mana Bahasa pemrograman Java dengan menerapkan konsep OOP, yaitu class, object, inheritance, encapsulation, polymorphism, overriding method, overloading method, serta constructor secara sederhana. Untuk masing-masing class diagram mewakili satu buah class.

2. Tuliskan kode program dan luaran

a). komentar pada kode

➤ Latihan 1

Online Java Compiler IDE

For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - [Advanced Java IDE](#)

```
1 public class KelasKu { // deklarasi kelas dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String[] args) { // deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 // deklarasi output
5 System.out.println("Nama : JULIA MAYANG SARI");
6 System.out.println("Alamat : Desa Taba kecamatan Talo kecil kabupaten Seluma");
7 System.out.println("Jenis kelamin: '\120'");
8 } // menutup method dengan kurung kurawal
9
10 } //menutup kelas dengan kurung kurawal
```

➤ Latihan 2

For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - Advanced Java IDE

```
1 public class TipeData { //deklarasi kelas dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String args[]) { //deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 //deklarasi, penugasan, inisiasi
5 int a = 5;
6 char b = 'L';
7 double c = 5.0;
8 float d = 5.0f;
9 byte e = -5;
10
11 //output
12 System.out.println(a); //hasilnya 5
13 System.out.println(b); //hasilnya L
14 System.out.println(c); //hasil 5.0
15 System.out.println(d); //hasilnya 5.0
16 System.out.println(e); // hasilnya -5
17
18 } //menutup main method dengan kurung kurawal
19 } //menutup kelas dengan kurung kurawal
```

▼ Execute Mode, Version, Inputs & Arguments

➤ Latihan 3

jdoodle.com/online-java-compiler/

For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - Advanced Java IDE

```
1 public class TipeData { //deklarasi dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String args[]) { //deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 int a = 55555; //kurangin angkanya sebanyak 5 angka dari(555555555)
5 byte b = 44; //kurangin angkanya sebanyak 8 angka dari(4444444444)
6 float c = 12.345678910f;
7 double d = 12.345678910d;
8 char e = 'a'; //hilangkan 2 huruf dari('abc')
9 //output
10 System.out.println(a); //hasilnya 55555
11 System.out.println(b); //hasilnya 44
12 System.out.println(c); //hasilnya 12.345679
13 System.out.println(d); //hasilnya 12.345679
14 System.out.println(e); //hasilnya a
15
16
17 } //tutup dengan kurung kurawal
18 } //tutup dengan kurung kurawal
```


➤ **Latihan 4**

```
1 public class KonversiTipeData { //deklarasikan buka kurung kurawal
2     public static void main(String args[]) { //deklarasikan main method kurung kurawal
3         byte x; //Tipe Data eksplisit
4         int a = 5;
5         double b = 5.0 ;
6         System.out.println("int dikonversi ke byte");//eksplisit dari int ke byte
7         x = (byte) a;
8         System.out.println("a dan x " + a + " " + x);//hasilnya a dan x 5 5
9         System.out.println("double dikonversi ke int");//eksplisit dari double ke int
10        a = (int) b;
11        System.out.println("b dan a " + b + " " + a); //hasilnya b dan a 5.0 5
12        System.out.println("double dikonversi ke byte");//eksplisit dari double ke byte
13        x = (byte)b;
14        System.out.println("b dan x " + b + " " + x); //hasilnya b dan x 5.0 5
15    } //menutup main method dengan kurung kurawal
16 }
17 } //menutup kelas dengan kurung kurawal
```

b). **Analisa sintaks, semantik, dan alur logika pemrograman**

➤ **Latihan 1**

Sintaks yang digunakan yaitu string,dengan simantik berupa nama, alamat dan jenis kelamin.

➤ **Latihan 2**

Sintaks yang digunakan yaitu int,char,string,doubl,float,byte dengan simantik 5,'L',"Mobil",5.0,5.0f dan -5.

➤ **Latihan 3**

Sintaks yang digunakan yaitu int,byte, float, double,chat dengan simantik 55555,44,12.345679,12.345679f.

➤ **Latihan 4**

Sintaks yang digunakan yaitu byte,int,dan double dengan simantik int=5 dan double=5.0

c). **Uraikan luaran yang dihasilkan**

➤ **Latihan 1**

Luaran yang dihasilkan sudah benar dan tidak terjadi erorr dan luaran yang dihasilkan juga sesuai dengan perintah di soal 1.1,1.2dan 1.3

➤ **Latihan 2**

Luaran yang dihasilkan Sudah benar dan sudah sesuai dengan rekomendasi dari 8 tipe data berdasarkan soal 2.1

➤ **Latihan 3**

Luaran yang di sudah benar dan sudah di perbaiki dari masalah ke erorr an nya

➤ **Latihan 4**

Luaran nya memang sudah benar dan tidak terjadi error setelah dikonversi kelatihan 2 juga sudah benar dan tidak terjadi error

d).Screenshot/Capture potongan kode dan hasil luaran

➤ Latihan 1



The screenshot shows an online Java IDE interface. At the top, it says "Online Java Compiler IDE" and "For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - Advanced Java IDE". Below this is a code editor with the following Java code:

```
1 public class KelasKu { // deklarasi kelas dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String[] args) { // deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 // deklarasi output
5 System.out.println("Nama : JULIA MAYANG SARI");
6 System.out.println("Alamat : Desa Taba Kecamatan Talo kecil kabupaten Seluma
7 System.out.println("Jenis kelamin: '\120'");
8 } // menutup method dengan kurung kurawal
9
10 } //menutup kelas dengan kurung kurawal
```

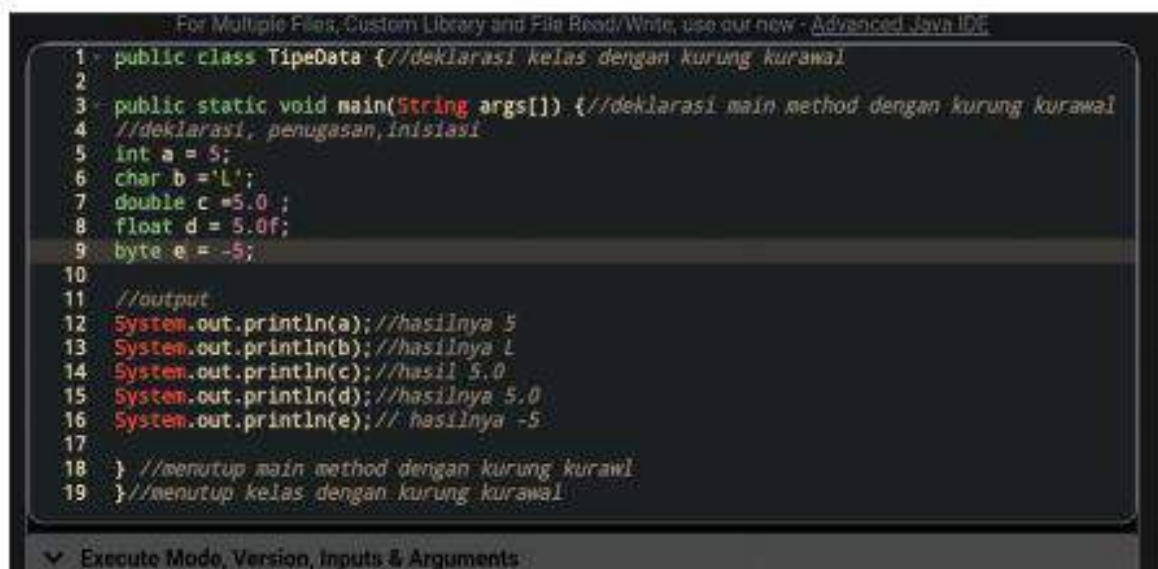
Below the code editor is an "Execute" button. Below that, the "Result" section shows the output of the program:

```
CPU Time: 0.08 sec(s), Memory: 31188 kilobyte(s) compiled and executed in 0.027 sec(s)

Nama : JULIA MAYANG SARI
Alamat : Desa Taba kecamatan Talo kecil kabupaten Seluma provinsi Bengkulu
Jenis kelamin: 'P'
```

At the bottom, there is a note: "Note: Please check our [documentation](#), or [Youtube channel](#), for more details."

➤ Latihan 2




The screenshot shows the same online Java IDE interface. The code editor contains the following Java code:

```
1 public class TipeData { // deklarasi kelas dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String args[]) { // deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 // deklarasi, penugasan, inisiasi
5 int a = 5;
6 char b = 'L';
7 double c = 5.0 ;
8 float d = 5.0f;
9 byte e = -5;
10
11 //output
12 System.out.println(a); // hasilnya 5
13 System.out.println(b); // hasilnya L
14 System.out.println(c); // hasil 5.0
15 System.out.println(d); // hasilnya 5.0
16 System.out.println(e); // hasilnya -5
17
18 } //menutup main method dengan kurung kurawal
19 } //menutup kelas dengan kurung kurawal
```

Below the code editor, there is a dropdown menu labeled "Execute Mode, Version, Inputs & Arguments".

▶ Execute



...





Result

CPU Time: 0.06 sec(s), Memory: 31592 kilobyte(s) compiled and executed in 0.559 sec(s)

```
5
L
5.0
5.0
-5
```

Note: Please check our [documentation](#), or [Youtube channel](#), for more details


➤ Latihan 3

 jdoodle.com/online-java-compiler/   

For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - [Advanced Java IDE](#)

```
1 public class TipeData { //deklarasi dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String args[]) { //deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 int a = 55555; //kurangin angkanya sebanyak 5 angka dari(5555555555)
5 byte b = 44; //kurangin angkanya sebanyak 8 angka dari(4444444444)
6 float c = 12.345678910f;
7 double d = 12.345678910d;
8 char e = 'a'; //hilangkan 2 huruf dari('abc')
9 //output
10 System.out.println(a); //hasilnya 55555
11 System.out.println(b); //hasilnya 44
12 System.out.println(c); //hasilnya 12.345679
13 System.out.println(d); //hasilnya 12.345679
14 System.out.println(e); //hasilnya a
15
16
17 } //tutup dengan kurung kurawal
18 } //tutup dengan kurung kurawal
19 public class TipeData { //deklarasi dengan kurung kurawal
```

▶ Execute



...

Result

CPU Time: 0.09 sec(s), Memory: 31824 kilobyte(s) compiled and executed in 0.599 sec(s)

```
55555
44
12.345679
12.34567891
a
```

Note: Please check our [documentation](#), or [Youtube channel](#), for more details

➤ Latihan 4



jdoodle.com/online-java-compiler/



```
1 public class KonversiTipeData { //deklarasikan buka kurung kurawal
2     public static void main(String args[]) { //deklarasikan main method kurung kurawal
3         byte x; //Tipe Data eksplisit
4         int a = 5;
5         double b = 5.0 ;
6         System.out.println("int dikonversi ke byte");//eksplisit dari int ke byte
7         x = (byte) a;
8         System.out.println("a dan x " + a + " " + x); //hasilnya a dan x 5 5
9         System.out.println("double dikonversi ke int");//eksplisit dari double ke int
10        a = (int) b;
11        System.out.println("b dan a " + b + " " + a); //hasilnya b dan a 5.0 5
12        System.out.println("double dikonversi ke byte");//eksplisit dari double ke byte
13        x = (byte)b;
14        System.out.println("b dan x " + b + " " + x); //hasilnya b dan x 5.0 5
15    } //menutup main method dengan kurung kurawal
16 }
17 } //menutup kelas dengan kurung kurawal
```

Execute

Result

CPU Time: 0.14 sec(s), Memory: 35232 kilobyte(s)

compiled and executed in 0.653 sec(s)

```
int dikonversi ke byte
a dan x 5 5
double dikonversi ke int
b dan a 5.0 5
double dikonversi ke byte
b dan x 5.0 5
```

Note: Please check [our documentation](#), or [Youtube channel](#) for more details

[Latihan 1,2,3,4] Kesimpulan

1) Analisa

a).Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma dan kode program

➤ Latihan 1

Kesimpulannya adalah bahwa terjadinya error tersebut disebabkan oleh penulisan modifier di indifier dengan method main itu berbeda dan kurangnya tanda petik ("...") diakhir kalimat UNIVERSITAS BENGKULU

➤ Latihan 2

Kesimpulan dari karakteristik berdasarkan penggunaan setiap tipe data diatas adalah 1.5 (Tipe Data yang harus digunakan yaitu 'byte/int', karena angka 5 adalah bilangan bulat, maka termasuk kedalam integer "Byte/int" Karena byte/int yang menampung kapasitas angka tersebut .

2.'L' (Tipe Data yang harus digunakan yaitu 'char', karena hanya 'char' yang memiliki ciri-ciri berisi 1 huruf/angka/symbol yang disertai dengan tanda('...').

3. **"MOBIL"** (Tipe Data yang harus di gunakan yaitu 'string', karena tipe data string memiliki ciri-ciri terdiri dari kata/kalimat/angka yang disertai dengan tanda ("...").

4.5.0 (Tipe Data yang harus digunakan yaitu 'double/float', Karena tipe ini memiliki ciri-ciri menampung bilangan berkoma.

5.5.0f (Tipe Data yang harus digunakan yaitu 'float', Karena float memiliki ciri-ciri menampung bilangan berkoma dan mempunyai nilai default 0,0f.

➤ Latihan 3

Kesimpulan nya yaitu terjadinya error tersebut dikarenakan angka di variabel int/byte terlalu besar dan tidak bisa ditampung oleh int/byte sehingga diharuskan kan untuk menghilangkan angka tersebut sebagai agar angka tersebut bisa ditampung oleh int/byte tidak terjadi error lagi

➤ Latihan 4

```
1 public class KonversiTipeData {
2     public static void main(String args[]) {
3         byte x;
4         int a = -5;
5         double b = 5.0;
6         System.out.println("int dikonversi ke byte");
7         x = (byte) a;
8         System.out.println("a dan x " + a + " * " + x);
9         System.out.println("double dikonversi ke int");
10        a = (int) b;
11        System.out.println("b dan a " + b + " * " + a);
12        System.out.println("double dikonversi ke byte");
13        x = (byte)b;
14        System.out.println("b dan x " + b + " * " + x);
15    }
}
```

Execute

Result
compiled and executed in 0.876 sec(s)

```
int dikonversi ke byte
a dan x -5 -5
double dikonversi ke int
b dan a 5.0 5
double dikonversi ke byte
b dan x 5.0 5
```

❖ Kesimpulan & alasan dari jenis konversi tipe data tersebut Yaitu:

Jenis konversi Tipe Data tersebut adalah eksplisit dengan alasan sebagai berikut:

1. int a= 5 dikonversi ke byte itu(dari angka terbesar ke terkecil) yaitu dengan hasil -5
2. Daouble b=5.0 dikonversi Ke int (dari angka terbesar ke terkecil) yaitu dengan hasil 5
3. Double b= 5.0 dikonversi ke byte (dari angka terbesar ke terkecil) yaitu dengan hasil 5

b). Apakah dasar alasan Berdasarkan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?

- 1). dasarnya yaitu dari perintah soal
- 2). Vidio dan penjelasan di YouTube dan Google

2) Evaluasi

- Apa konsekuensi dari skenario pemrograman ini?
Konsekuensinya adalah jika kita mengganti tipe data ke yang data lain Yang tidak sesuai maka output nya akan erorr
- Evaluasi input, proses, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)

➤ Latihan 1

- Proses pertama



The screenshot shows a web interface for an "Online Java Compiler IDE". Below the title, there is a text box containing the following Java code:

```
1 public class Kelasku {  
2     public static void main(String[] args){  
3         System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB");  
4     }  
5 }
```

- Proses ke 2 menginputkan nama , alamat dan jenis kelamin



The screenshot shows the JDoodle "Online Java Compiler IDE" interface. The code editor contains the following Java code:

```
1 public class Kelasku {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         System.out.println("Nama: JULIA MAYANG SARI");  
4         System.out.println("Alamat: Desa Taba kecamatan Talo kecil kabupaten Seluma Provinsi");  
5         System.out.println("Jenis kelamin: ('\\120')");  
6     }  
7 }  
8 }
```

- Proses ke-3 Luaran yang dihasilkan



The screenshot shows a code execution interface. At the top, there is a button labeled 'Execute' and two other icons. Below this, the word 'Result' is displayed. The execution statistics are shown: 'CPU Time: 0.08 sec(s), Memory: 31568 kilobyte(s)' and 'compiled and executed in 0.65 sec(s)'. The output of the program is displayed in a text area:

```
Nana: JULIA MAYANG SARI
Alamat: Desa Taba kecamatan Talo kecil kabupaten Seluma Provinsi Bengkulu
Jenis kelamin: ('P')
```

At the bottom, there is a note: 'Note: Please check our documentation or Youtube channel for more details.'

➤ Latihan 2

- Proses pertama, menentukan data dibawah ini termasuk ke tipe data apa

1. 5
2. 'L'
3. "mobil"
4. 5.0
5. 5.0f
6. -5

- Proses ke-2 menginputkan data diatas sesuai dengan tipe datanya


```
For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - Advanced Java IDE.

1 public class TipeData { //deklarasi kelas dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String args[]) { //deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 //deklarasi, penugasan, inisiasi
5 int a = 5;
6 char b = 'L';
7 double c = 5.0;
8 float d = 5.0f;
9 byte e = -5;
10
11 //output
12 System.out.println(a); //hasilnya 5
13 System.out.println(b); //hasilnya L
14 System.out.println(c); //hasil 5.0
15 System.out.println(d); //hasilnya 5.0
16 System.out.println(e); // hasilnya -5
17
18 } //menutup main method dengan kurung kurawal
19 } //menutup kelas dengan kurung kurawal

Execute Mode, Version, Inputs & Arguments
```

- Luaran yang dihasilkan

```
Execute

Result
CPU Time: 0.06 sec(s), Memory: 31592 kilobyte(s) compiled and executed in 0.559 sec(s)

5
L
5.0
5.0
-5

Note: Please check our documentation, or Youtube channel, for more details.
```

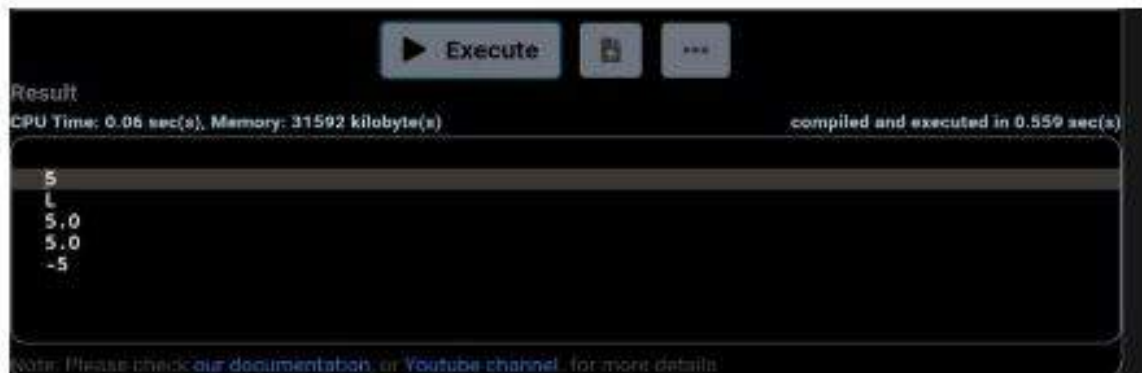
➤ Latihan 3

- Proses pertama, menghapus sebagian angka yang menyebabkan terjadinya ke error'an

```
For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - Advanced Java IDE.

1 public class TipeData { //deklarasi dengan kurung kurawal
2
3 public static void main(String args[]) { //deklarasi main method dengan kurung kurawal
4 int a = 55555; //kurangin angkanya sebanyak 5 angka dari(5555555555)
5 byte b = 44; //kurangin angkanya sebanyak 8 angka dari(4444444444)
6 float c = 12.345678910f;
7 double d = 12.345678910d;
8 char e = 'a'; //hilangkan 2 huruf dari('abc')
9 //output
10 System.out.println(a); //hasilnya 55555
11 System.out.println(b); //hasilnya 44
12 System.out.println(c); //hasilnya 12.345679
13 System.out.println(d); //hasilnya 12.345679
14 System.out.println(e); //hasilnya a
15
16 } //tutup dengan kurung kurawal
17 } //tutup dengan kurung kurawal
```

- Proses terakhir, hasil luarannya



Result

CPU Time: 0.06 sec(s), Memory: 31592 kilobyte(s) compiled and executed in 0.559 sec(s)

```
5
L
5.0
5.0
-5
```

Note: Please check our documentation, or Youtube channel, for more details

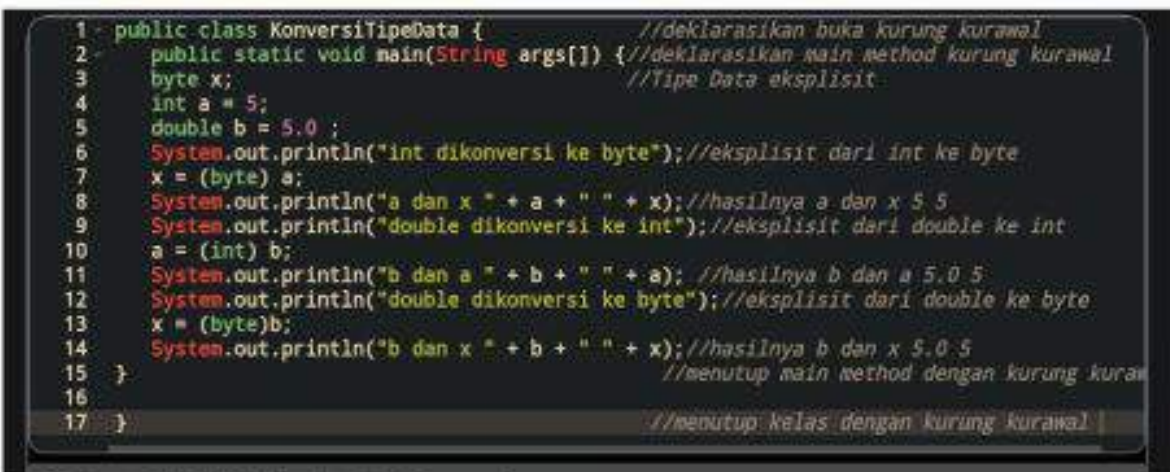
➤ Latihan 4

- Proses pertama



```
1 public class KonversiTipeData { // deklarasi dengan kurung kurawal
2     public static void main(String args[]) { // deklarasi main method dengan kurung kurawal
3         byte x; // deklarasi main method dengan kurung kurawal
4         int a = 270; // eksplisit
5         double b = 128.128;
6
7         //output
8         System.out.println("int dikonversi ke byte"); //eksplisit dari int ke byte
9         x = (byte) a;
10        System.out.println("a dan x " + a + " " + x); //hasilnya a dan x 270 14
11        System.out.println("double dikonversi ke int"); //eksplisit dari double ke int
12        a = (int) b;
13        System.out.println("b dan a " + b + " " + a); //hasilnya b dan a 128.128 128
14        System.out.println("double dikonversi ke byte"); //eksplisit dari double ke byte
15        x = (byte)b;
16        System.out.println("b dan x " + b + " " + x); //hasilnya b dan x 128.128 -128
17    } //tutup main method dengan kurung kurawal
18 } //tutup kelas dengan kurung kurawal
```

- Proses ke-2, mengkonversikan ke latihan 2



```
1 public class KonversiTipeData { //deklarasikan buka kurung kurawal
2     public static void main(String args[]) { //deklarasikan main method kurung kurawal
3         byte x; //Tipe Data eksplisit
4         int a = 5;
5         double b = 5.0 ;
6         System.out.println("int dikonversi ke byte"); //eksplisit dari int ke byte
7         x = (byte) a;
8         System.out.println("a dan x " + a + " " + x); //hasilnya a dan x 5 5
9         System.out.println("double dikonversi ke int"); //eksplisit dari double ke int
10        a = (int) b;
11        System.out.println("b dan a " + b + " " + a); //hasilnya b dan a 5.0 5
12        System.out.println("double dikonversi ke byte"); //eksplisit dari double ke byte
13        x = (byte)b;
14        System.out.println("b dan x " + b + " " + x); //hasilnya b dan x 5.0 5
15    } //menutup main method dengan kurung kurawal
16 }
17 } //menutup kelas dengan kurung kurawal
```

- Proses terakhir, hasil luarannya

```

int dikonversi ke byte
a dan x 5 5
double dikonversi ke int
b dan a 5.0 5
double dikonversi ke byte
b dan x 5.0 5
  
```

Note: Please check our [documentation](#) or [Youtube channel](#) for more details

3) Kreasi

- Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?
- Konstruksikan hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)

Refleksi

Tuliskan singkat tentang pengalaman belajar, pemaknaan pengetahuan yang baru, tantangan yang dihadapi pada minggu tersebut.

Pengalaman Belajar yang saya dapatkan pada Minggu ini lebih tepatnya di mata kuliah komputer dan pemrograman ini yaitu:

- pusing, stres dan lain-lain, karena tugas yang sangat-sangat sulit dipahami dan di cerna oleh otak saya, baik dari segi soal maupun contoh nya
- tapi pembelajaran ini aku jadi tau seperti apa itu Pemrograman, bagaimana cara membuat program, apa itu tipe data, berbagai macam tipe data dan ciri-ciri nya ,konversi, Java dan lain sebagainya serta aku juga tau seberapa terkurasnya otak saat belajar pemrograman.
- tantangan nya yaitu: aku yang tadinya susah buat buka mulut jadi harus buka mulut biar bisa tau apa yang dimaksud dengan tugas-tugas yang diberikan, dan aku tadi nya nngk bunyi di jgroup jadi tertantang terus buat harus aktif di group ,aku yang dulu nya santai dalam ngerjain tugas-tugas sering jadi kepikiran buat kerjain tugas harus selesai sebelum deadline.