Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
1. Alif Nurhidayat (G1A022073)	FOR dan WHILE	30 September 2022
2. Ba'im Mudrik Aziz (G1A022071)		
3. Davi Sulaiman (G1A022001)		

#### [Nomor 1] Identifikasi Masalah:

1) Uraikan permasalahan dan variable

Pada minggu materi Percabangan

Kelompok Anda telah menghitung IPK menggunakan IF dan Case.

Susun kembali kode menghitung IPK tersebut menjadi salah satu dengan FOR atau WHILE! Susun diagram Flowchart dari kode ini.

(Asumsi: Masukan dilakukan dengan memasukkan informasi setiap anggota kelompok Masukan mengabaikan nama mata kuliah)

- 2) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)
  - a) <a href="https://www.adaptif.rumahilmu.org">https://www.adaptif.rumahilmu.org</a>
  - b) Youtube:

Rumah Ilmu Raflesia:

- 1. https://www.youtube.com/watch?v=Ij9qLLblxEU
- 2. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ORA4JyJMFss">https://www.youtube.com/watch?v=ORA4JyJMFss</a>
- c) <a href="https://tokopedia.link/Kw4AtnDjRsb">https://tokopedia.link/Kw4AtnDjRsb</a>, Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java, oleh Adam Mukharil Bachtiar
- d) <a href="https://tokopedia.link/UgAuUjyjRsb">https://tokopedia.link/UgAuUjyjRsb</a>, Esensi Esensi Bahasa Pemrograman Java, oleh Bambang Hariyanto
- 3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).

Untuk memenuhi permintaan permasalahan, kami akan menggunakan kode latihan kelompok yang telah kami buat pada latihan materi IF dan Switch. Dan karena menurut kami lebih cocok untuk menggunakan abjad daripada menggunakan angka biasa untuk menghitung ipk, kode kami akan menggunakan logika konversi dari nilai abjad menjadi nilai yang bisa digunakan untuk menghitung ipk.

4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).

Pada kode digunakan array dan metode pengulangan untuk menghemat kode yang ditulis, serta, dengan menggunakan array, kode dapat dilacak dengan lebih mudah karena variable yang digunakan lebih sedikit.

### [Nomor 1] Analisis dan Argumentasi

1) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

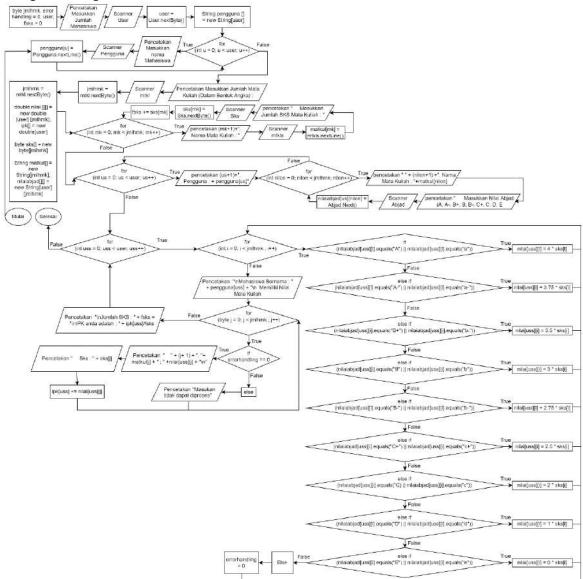
Untuk memenuhi permintaan permasalahan, kami akan menggunakan kode latihan kelompok yang telah kami buat pada latihan materi IF dan Switch.

2) Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.

Karena menurut kami lebih cocok untuk menggunakan abjad daripada menggunakan angka biasa untuk menghitung ipk, kode kami akan menggunakan logika konversi dari nilai abjad menjadi nilai yang bisa digunakan untuk menghitung ipk.

## [Nomor 1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1) Rancang desain algoritma atau flowchart



- 2) Tuliskan kode program dan luaran
  - a) Beri komentar pada kode
  - b) Uraikan luaran yang dihasilkan

Keluaran yang didapatkan merupakan hasil dari pengolahan data masukan yang disimpan ke dalam array dan diproses didalam metode pengulangan yang mengamdung if, else if, dan else untuk dikonversi menjadi nilai yang nilai ini akan dikonversi kembali pada metode pengulangan selanjutnya untuk menentukan ipk dan data – data lain.

c) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran Kode :

```
| Part |
```

```
| The content of the design content from the content of the conten
```

Luaran:

```
The Est Supply Supple Depth Depth Depth Depth Supple Depth Supple Depth Depth
```

```
The set includes layer by the first between the set of the set of
```

### [Nomor 1] Kesimpulan

#### 1) Kreasi

a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?

Kami mempelajari cara mengkombinasi array dengan metode pengulangan agar dapat mengeffisien kode yang digunakan, serta membuat pengolahan data menjadi lebih fleksibel

b) Susunlah hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)

Variable Array yang digunakan berfungsi sebagai media penyimpanan serta media pengolahan yang dapat menyimpan nilai sementara, mengolah nilai sementara, serta memproses nilai sementara yang ada pada metode pengulangan sebelum nilai tersebut dihapus karena sifat metode pengulangan yang akan menghapus variable yang dideklarasikan di dalamnya.

#### Refleksi

Dari eksplorasi yang sangat menyenangkan yang kami lakukan, kami dapat belajar cara menggunakan metode pengulangan for dan cara pembuatan diagram flowchartnya. Walaupun, ilmu yang kami miliki belum sempurna dan masih perlu untuk dikembangkan kembali

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
1. Alif Nurhidayat (G1A022073)	FOR dan WHILE	30 September 2022
2. Ba'im Mudrik Aziz (G1A022071)		
3. Davi Sulaiman (G1A022001)		

# [Nomor 2] Identifikasi Masalah:

1) Uraikan permasalahan dan variable

Pada minggu materi Operator Kelompok Anda telah menghitung besarnya UKT dan SPP setiap semester. Susun kembali kode menghitung jumlah UKT dan SPP di setiap semester menggunakan FOR atau WHILE!

Susun diagram Flowchart dari kode ini. (Masukan dengan memasukkan informasi setiap anggota kelompok dan memasukkan jumlah semester Luaran dengan menampilkan iuran UKT atau SPP setiap semesternya)

- 2) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)
  - a) <a href="https://www.adaptif.rumahilmu.org">https://www.adaptif.rumahilmu.org</a>
  - b) Youtube:

#### Rumah Ilmu Raflesia:

- 1. https://www.youtube.com/watch?v=Ij9qLLblxEU
- 2. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ORA4JyJMFss">https://www.youtube.com/watch?v=ORA4JyJMFss</a>
- c) <a href="https://tokopedia.link/Kw4AtnDjRsb">https://tokopedia.link/Kw4AtnDjRsb</a>, Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java, oleh Adam Mukharil Bachtiar
- d) <a href="https://tokopedia.link/UgAuUjyjRsb">https://tokopedia.link/UgAuUjyjRsb</a>, Esensi Esensi Bahasa Pemrograman Java, oleh Bambang Hariyanto
- 3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).

Untuk latihan kelompok 2, akan sama dengan latihan kelompok 1, yang dimana kami akan menggunakan Array dan metode pengulangan for untuk mengambil, menyimpan, dan memproses data masukan dari pengguna.

4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).

Metode pengulangan berguna untuk melakukan pengulangan kode dengan kondisi parameter tertentu, sehingga tidak perlu untuk mengetik teks secara berulang – ulang.

Array berfungsi untuk menyimpan banyak materi atau data ke dalam satu variable, sehingga memudahkan proses pengkodingan.

#### [Nomor 2] Analisis dan Argumentasi

1) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

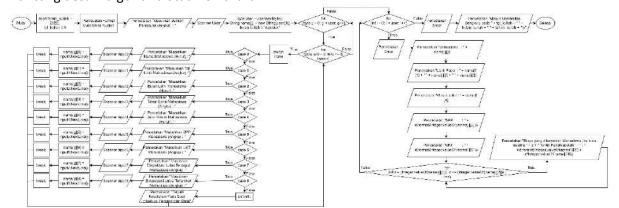
Untuk latihan kelompok 2, akan sama dengan latihan kelompok 1, yang dimana kami akan menggunakan Array dan metode pengulangan for untuk mengambil, menyimpan, dan memproses data masukan dari pengguna.

2) Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.

Metode penyimpanan yang kami gunakan array untuk menyimpan banyak data pengguna dikarenakan akan memudahkan organisasi kode yang digunakan. Dan jumlah variable array dapat diatur dengan cara menggunakan Scanner untuk mengatur jumlah isi array yang dapat digunakan

#### [Nomor 2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1) Rancang desain algoritma atau flowchart



2) Tuliskan kode program dan luaran

- a) Beri komentar pada kode
- b) Uraikan luaran yang dihasilkan

Keluaran yang didapatkan merupakan hasil dari pengolahan data masukan yang disimpan ke dalam array dan diproses didalam metode pengulangan yang mengandung case yang digunakan untuk menentukan data yang ingin diambil masukannya, dan masukan tersebut nanti akan diolah lagi didalam metode pengulangan lain yang akan menentukan biaya yang dibayarkan dari ekspektasi lulus awal hingga ekspektasi lulus terakhir.

c) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran Kode:

```
| Size | Section | Section
```

```
The fair Law is a part of the first between law is a part of the part of the fair law is a part of the part of the
```

#### Luaran

```
The San Zendore Sary Doyce Sar Whomes these

| Comment |
```

### [Nomor 2] Kesimpulan

### 1) Kreasi

a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?

Dari kode yang kami susun, kami dapat mempelajari cara menggunakan metode pengulangan yang mengandung switch untuk menentukan data yang ingin disimpan, dan ini juga akan menghemat penggunaan memori, karena variable yang didalam metode pengulangan bersifat sementara.

b) Susunlah hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)

Dari kode yang kami susun, kami dapat menggunakan array yang akan menyimpan hasil dari metode pengulangan yang mengandung switch, sehingga ketika metode pengulangan telah selesai berjalan, semua variable di dalam kode akan dihapus sehingga akan membebaskan memori, dan membuat kode yang dibuat menjadi lebih effisien.

#### Refleksi

Kami dapat belajar cara menggunakan metode pengulangan yang dikombinasikan dengan switch dan array yang dapat kami gunakan untuk menghemat memori yang digunakan selama kode berjalan, karena sifat variable yang ada di dalam metode pengulangan bersiat sementara.

#### Uncompressed at:

https://drive.google.com/drive/folders/19eXrYxgen40tWfvshALEto1zWf6CS2xK?usp=sharing