Nama Anggota Kelompok:	Topik:	Tanggal:
(1 – 3 orang)		
Muhammad Firdaus Karela	If dan Switch	23 September 2022
Alfikram Hadi Putra		
Oki Cahaya Putra		

[No. 1] Identifikasi Masalah:

- Apabila diketahui kelas induk adalah Mahasiswa dan Kelas anak adalah turunan dari mahasiswa maka:
 - a) Analisa atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!
 - b) Evaluasi perbedaan kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!
 - c) Rekomendasi atribut, method, dan constructor yang bisa digunakan bersama kelas induk dan kelas anak!
 - d) Desain kode program Java yang berisi atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!

[No. 1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1) Rancang Desain Solusi

Membuat program berisi data seorang mahasiswa dan keturunan dari mahasiswa tersebut dan menganalisa kode yang ditulis dan apa hasil luarannya.

2) Kode Program dan Luaran

a) Screenshot

Gambar 1.1 Program Untuk Menentukan Nilai Abjad dan Nilai Angka Mutu Berapa

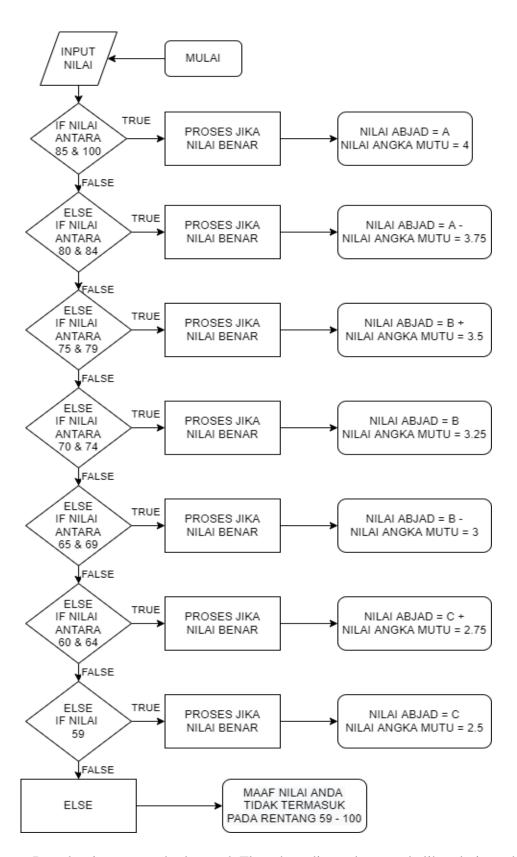
b) Analisa Luaran yang dihasilkan

Hasil Luaran sudah sesuai dengan kode yang ditulis.

[No.1] Kesimpulan

Evaluasi

Untuk soal nomor 1.1 Flowchartnya adalah sebagai berikut :



Dan desain susunan kode untuk Flowchart diatas dapat anda lihat dari gambar 1.1

[No. 2] Identifikasi Masalah:

Konstruksikan kode program dengan IF yang menghitung nilai IPK anda untuk data mata kuliah di semester 1 (gunakan data pada tabel dibawah),

dengan variasi nilai abjad yang diinput setiap anggota kelompok harus berbeda dan bervariasi (dalam range A hingga C)

Contoh MK (kalian dapat mengubah kolom nilai sesuai keinginan masing-masing):

Nama MK		Nilai	Contoh Hitung
Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi		A-	3.75 * 2 = 7.5
Sistem Digital		C+	2.5 *3 = 7.5
Komputer dan Pemrograman		Α	4*3 = 12
Pengantar Sistem multimedia		B+	3.5*2 = 7
IPK			(7.5 + 7.5 + 12 + 7) / 10
	10		IPK = 3.4

[No. 2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1) Rancang Desain Solusi

Membuat program berisi data seorang mahasiswa dan keturunan dari mahasiswa tersebut.

- 2) Kode Program dan Luaran
 - a. Screenshot

Gambar 2.1 Program Yang Berguna Untuk Memberikan Nilai Angka Mutu Siswa

Gambar 2.2 Program Yang Berguna Untuk Mengitung Total Nilai Per Mata Kuliah

```
### Properties -- Servers ## Data Source Explorer ## Snippets & Terminate -- Markers #* Properties -- Servers ## Data Source Explorer ## Snippets & Properties -- Servers ## Data Source Explorer ## Snippets & Prominal Markers |

### Markers #* Properties -- Servers ## Data Source Explorer ## Snippets & Prominal ## Console × E Coverage ** Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Servers ## Data Source Explorer ** Snippets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Suppets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Suppets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Suppets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Suppets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Suppets & Prominal ** Console ** E Coverage ** Casual Markers ** Properties -- Suppets & Prominal ** Casual Markers ** Properties -- Suppets & Prominal ** Casual Markers *
```

Gambar 2.3 Program Untuk Menghitung IPK Dari Mahasiswa

[No.2] Kesimpulan

Kreasi

Untuk nilai dari ketiga anggota kelompok 16 adalah sebagai berikut :

Alfikram Hadi Putra

$$PTIK = 3.25, SG = 3, KP = 2.5, PSM = 3.75$$

Muhammad Firdaus Karela

$$PTIK = 2.5, SG = 3, KP = 3.5, PSM = 4$$

Oki Cahaya Putra

$$PTIK = 3.75, SG = 3.5, KP = 3, PSM = 2.75$$

Untuk Total Nilai Dari Masing Masing Siswa adalah sebagai Berikut :

Alfikram Hadi Putra

$$PTIK = 6.5, SG = 9, KP = 7.5, PSM = 7.5$$

Muhammad Firdaus Karela

$$PTIK = 5$$
, $SG = 9$, $KP = 10.5$, $PSM = 8$

Oki Cahaya Putra

$$PTIK = 7.5, SG = 10.5, KP = 9, PSM = 5.5$$

Dan Untuk Hasil IPK dari total dari semua mata kuliah dibagi dengan Total SKS yaitu 10 adalah :

Alfikram Hadi Putra

IPK = 3.05

Muhammad Firdaus Karela

IPK = 3.25

Oki Cahaya Putra

IPK = 3.25