Latihan 1 Pengenalan Tipe Data

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Muhammad Arya Nugraha	Tipe Data	27 Agustus 2024
G1F024002		
[No 1] Idontifikasi Masalah:		

[No.1] Identifikasi Masalah:

```
public class KelasKu {
    private static void main(String[] args) {
        System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB
}
}
Luaran:
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problem:
    String literal is not properly closed by a double-quote
    Syntax error, insert ";" to complete BlockStatements
```

Latihan 1

- 1.1. Evaluasi penyebab kesalahan terjadi dan perbaiki agar program dapat berjalan!
- 1.2. Susun kode program Java yang menampilkan data pribadi Anda! (min. 5 informasi data diri)

[No.1] Analisis dan Argumentasi

- 1) Saya mengusulkan masalah ini dapat diatasi dengan mengubah bentuk class ke public agar program bisa dijalankan dan menutup string yang belum ditutup.
- Alasan saya memilih solusi ini adalah karena program awal mengalami masalah karena string literal tidak ditutup dan class nya set privete sehingga program tidak bisa dijalankan.
- 3) Setelah itu saya menambahkan beberapa data tambahan untuk memenuhi perintah nomor 1.2

[No.1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Algoritma
 - Mulai program.
 - Deklarasikan class 'Main' dengan metode 'main' yang bersifat 'public'.
 - Cetak string "Halo Mahasiswa UNIB" ke konsol.
 - Cetak informasi data pribadi, meliputi: Nama lengkap, NPM, Nama panggilan, Hobi, dan Asal sekolah.
 - Akhiri program.
- 2) Tuliskan kode program dan luaran

[No.1] Kesimpulan

a) Analisa

Program awal mengalami kesalahan karena string yang tidak ditutup dengan tanda ' " ' dan kurangnya ' } '. Setelah perbaikan, program diubah dari akses `private` menjadi `public` untuk dapat dijalankan, dan ditambahkan kode untuk menampilkan data pribadi pengguna seperti nama, NPM, panggilan, hobi, dan asal sekolah.

Latihan 2 Pengenalan Tipe Data

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Muhammad Arya Nugraha	Tipe Data	27 Agustus 2024
G1F024002		

[No.2] Identifikasi Masalah:

```
public class TipeData {
    public static void main(String args[]) {
     int a = 555555555555;
     byte b = 4444444444;
     float c = 12.345678910f;
      double d = 12.345678910d;
     char e = 'abc';
     System.out.println(a);
     System.out.println(b);
     System.out.println(c);
     System.out.println(d);
     System.out.println(e);
   } }
   Luaran:
   /TipeData.java:3: error: integer number too large
     int a = 5555555555;
   /TipeData.java:4: error: integer number too large
      /TipeData.java:7: error: unclosed character literal
     char e = abc';
3 errors
```

2.1 Susun kembali sintaks kode untuk memperbaiki pesan kesalahan tersebut! Berikan kesimpulan!

[No.2] Analisis dan Argumentasi

- 1. Untuk menyelesaikan masalah ini bisa dengan mengubah tipe data atau dengan mengganti nilai data.
- 2. Untuk int dan byte bisa dengan mengecilkan menjadi dibawah 2B dan 127 atau dengan mengubah ke long

[No.2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1. Rancang desain solusi atau algoritma
 - Ubah nilai data pada program. Atau
 - Ubah tipe data pada program.
 - Berikan komentar pada kode untuk memberitahu pembaca kode.
 - Jalankan ulang kodenya.

[No.2] Kesimpulan

- 1. Analisa
 - a) Untuk menyimpan nilai lebih besar dari batas `int` (seperti 55.555.555.555) atau `byte` (seperti 4.444.444), gunakan `long` tipe data `float` dan `double` dapat menangani desimal sesuai dengan presisi masing-masing sementara `char` hanya untuk satu karakter, gunakan `String` untuk teks lebih panjang
 - b) Saya mengubah nilai data agar program Dapat dijalankan dengan tipe data yang sama.

Latihan 3 Pengenalan Tipe Data

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Muhammad Arya Nugraha G1F024002	Tipe Data	27 Agustus 2024

[No.3] Identifikasi Masalah:

- 3.1. Identifikasi data pribadi Anda (Contohnya nama, umur, jenis kelamin (L/P), rata-rata NEM, dan lainnya) yang mencakup 8 tipe data primitif dan String.
- 3.2. Susunlah kode program Java berdasarkan tipe data pribadi Anda!

[No.3] Analisis dan Argumentasi

- Mendeklarasikan semua tipe data dan data mahasiswa terlebih dahulu, kemudian isi data dan print.
- 2. Dengan menggunakan cara ini maka saya bisa lebih focus untuk memasukkan datanya.

[No.3] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1. Rancang desain solusi atau algoritma
 - Deklarasikan Main method.
 - Deklarasikan Tipe Data dan Nama Data.
 - Isi Nilai Data lalu print.
 - Jalankan Kode

2. Tuliskan kode program dan luaran

```
paulic class tomorth;

public class tomorth;

public tatle cord anal(tring[] args) throws Exception {
    public tatle cord anal(tring[] args) throws Exception {
        string amam, npm;
        tot tings;
        boolean hidu;
        boolean hidu;
        boolean hidu;
        boolean hidu;
        boolean hidu;
        boolean hidu;
        char ender;
        char ender;
```

[No.3] Kesimpulan

b dan x 128.128 -128

- 1. Analisa
 - c) Program udah bisa berjalan dengan benar dan menampilkan data yang dibutuhkan.
 - d) Saya menggunakan Tipe Data yang Efektif untuk data yang dibuthkan dengan menggunakan 8 tipe data primitive dan non-primitif (String).

Latihan 4 Pengenalan Tipe Data

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:			
Muhammad Arya Nugraha	Tipe Data	27 Agustus 2024			
G1F024002					
[No.4] Identifikasi Masalah:	[No.4] Identifikasi Masalah:				
public static void main(String arg	s[]) {				
byte x;					
int a = 270;					
double b = 128.128;					
System.out.println("int dikonversi ke byte");					
x = (byte) a;					
System.out.println("a dan x " -	+ a + " " + x);				
System.out.println("double dikonversi ke int");					
a = (int) b;					
System.out.println("b dan a "	+ b + " " + a);				
System.out.println("double dikonversi ke byte");					
x = (byte)b;					
System.out.println("b dan x " + b + " " + x);					
} }					
Luaran:					
int dikonversi ke byte					
a dan x 270 14					
double dikonversi ke int					
b dan a 128.128 128					
double dikonversi ke byte					

- 4.1. Konstruksikan kode program konversi tipe data pada Latihan 3 ke bentuk tipe data lain yang kompatibel.
- 4.2. Simpulkan alasan kode yang disusun, jenis konversi tipe data implisit dan eksplisit!

[No.4] Analisis dan Argumentasi

- 1. Mengkonversi tipe data int ke long dan double ke float.
- 2. Saya mengkonversikan data ke tipe yang kompatibel untuk mengubah output kode tanpa mengubah nilai data.

[No.4] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1. Rancang desain solusi atau algoritma
 - Konversi int ke long (x).
 - Konversi double ke float (y).
 - Print x dan y
 - Jalankan Program
- 2. Tuliskan kode program dan luaran

```
| Deckage emparty; | Typublic static void main(string args[]) { | Popublic static void main static void main static static void main static void
```

[No.4] Kesimpulan

- 1. Analisa
 - 1. Program sudah bisa dijalankan dengan baik tanpa merubah nilai data.
 - 2. Saya tidak banyak mengubah kode, kode ini sudah bisa menunjukkan bagaimana tipe data yang lebih besar atau lebih presisi dapat dikonversi ke tipe data yang lebih kecil, namun konversi ini membutuhkan casting eksplisit yang bisa merubahan nilai.

Refleksi

(Saya Belajar Menggunakan Bahasa Pemrograman Java)