Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
1. Sevi Rina Pertiwi G1F024044	Kelas, Objek dan Method	14 September 2024
2. Anisa Jayanti G1F024046		
3. Meida Dinafani G1F024058		

# **Tugas Kelompok:**

## [No. 1] Identifikasi Masalah:

- 1) Apabila diketahui kelas induk adalah Mahasiswa dan Kelas anak adalah turunan dari mahasiswa maka:
  - (a) Analisa atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!
  - (b) Evaluasi perbedaan kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!
  - (c) Rekomendasi atribut, method, dan constructor yang bisa digunakan bersama kelas induk dan kelas anak!
  - (d) Desain kode program Java yang berisi atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas anak (turunan dari Mahasiswa)!

#### Jawaban:

(a) Atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa

Atribut:

Kelas Mahasiswa memiliki atribut Nama, NPM, Prodi, Tahun Angkatan, Asal Universitas.

Method:

Kelas Mahasiswa memiliki beberapa method yaitu:

void nama(String a): Menampilkan nama mahasiswa.

void npm(String a): Menampilkan NPM (nomor pokok mahasiswa).

void prodi(String a): Menampilkan program studi.

void tahunAngkatan(String a): Menampilkan tahun angkatan.

void asalUniversitas(String a): Menampilkan asal universitas.

void sukaBelajar(String a): Menampilkan minat belajar mahasiswa.

#### Constructor:

Tidak ada konstruktor yang didefinisikan dalam kelas-kelas tersebut. Secara default, konstruktor tanpa argumen disediakan.

Atribut, method, dan constructor dari kelas Anak (turunan dari Mahasiswa) yaitu Mahasiswa Baru :

Atribut:

Menggunakan atribut dari kelas induk Mahasiswa.

Method:

Menggunakan method yang sama dari kelas induk dengan isi variabel yang berbeda.

Constructor:

Constructor kelas Anak memanggil constructor kelas induk untuk menginisialisasi atribut.

(b) Evaluasi perbedaan kelas induk Mahasiswa dengan kelas Anak (turunan dari Mahasiswa) yaitu :

Kelas Mahasiswa berfungsi sebagai kelas induk yang mengandung method yang dapat dioverride oleh kelas anak (turunan dari mahasiswa) untuk perilaku yang lebih spesifik.Sedangkan, Kelas Anak (turunan dari Mahasiswa) yaitu kelas MahasiswaBaru dan MahasiswaBaru2, keduanya mewarisi dari Mahasiswa dan mengoverride methodnya. Mereka tidak menambahkan atribut atau method baru dan hanya mengulangi fungsionalitas dari kelas induk.

(c) Atribut yang bisa digunakan bersama untuk kelas induk dan kelas anak yaitu nama, npm dan prodi karena setiap kelas induk mahasiswa dan kelas anak (mahasiswa baru) pasti memiliki atribut tersebut.

Method yang dapat digunakan bersama yaitu suka belajar.

Constructor yang dapat digunakan bersama yaitu dengan cara implementasi constructor di Mahasiswa yang menginisialisasi atribut Subkelas bisa memanggil constructor ini dengan cara menggunakan super().

(d) Kami mendesain program seperti berikut :

```
eclipse-workspace - Mahasiswaa/src/Mahasiswaa/Mahasiswaa,java - Eclipse IDE
                                                                                                                                                                                                            o x
Q 🖆 🐉
 🗓 pratikum3.java 🔑 "Manusia.java 🗓 Ortu.java 🗓 module-info.java 🔬 infoMahasiswa.java 🔎 main.java 🔃 "Mahasiswaa.java 🗴
                                                                                                                                                                                                                    - 0
                        System.out.println();

Mahasiswaa objeka - new Nehasiswaa();

// memanggil objek induk
objeko.namg/Anisa Jayanti");

// memanggil sifat spesifik induk
objeko.namg/Anisa Jayanti");

// memanggil method dengan variabel, dapat diubah
objeko.npm("GiP024046");

// memanggil method dengan variabel, dapat diubah
objekk.tahunAngkatan("2024");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objeko.tahunAngkatan("2024");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objeko.subuniversitas("Bengkul");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objeko.subuniversitas("Bengkul");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objeko.subuniversitas("Bengkul");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
System.out.println();
Wahasiswaa o)jek8 = new Wahasiswaa(); // memanggil objek induk
objek0.name/Weida Dinafani*); // memanggil sifat spesifik induk
objek0.name/Weida Dinafani*); // menanggil method dengan variabel dapat diubah
objek8.pod('Sistem Informasi*); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
objek8.tahunAngkatan('2024'); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
objek8.asiUniversitas('Bengkulu'); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
objek8.ssukuBelajar("Algoritma dan Struktur Data"); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
                   } }
               }
void prodi(String A) {
// method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Prodi: " + A);
                      }
void tahunAngkatan(String A) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Tahun Angkatan: " + A);
                      }
void asalUniversitas(String A) { // method induk umum bisa diubah anak
                                                                                                                                                                    ■ X ¾ | B a B B B B - □ - □ - □
□ Console ×
                                                                                                                                                                                                       - 6 ×
eclipse-workspace - Mahasiswaa/src/Mahasiswaa/Mahasiswaa.java - Eclipse IDE
 File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Q P B
- -
67 68 699 71 72 73 73 74 75 76 76 77 76 77 78 79 89 99 91 93 94 95 95 96 97 98 99 99 100 6
                      }

void sukaBelajar(String A) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Suka Belajar " + A);
               }
void npm(String B ) {
System.out.println("NPM : " + B );
                      }
void tahunAngkatan(String B) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Tahun Angkatan: " + B);
                      }
void asalUniversitas(String B) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Universitas " + 8);
                      }
                                                                                                                                                                    o
eclipse-workspace - Mahasiswaa/src/Mahasiswaa/Mahasiswaa.java - Eclipse IDE
Q 🖆 🐉
- 0
                      }

yoid sukaBelajar(String A) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Suka Belajar " + A);
              Nama: Sevi Rina Pertiwi
NPM: G1F024044
Prodi: Sistem Informasi
Tahun Angkatan: 2024
Universitas Bengkulu
Suka Belajar Komputer dan Pemrograman
Nama: Anisa Jayanti
NPM : GIF024046
Prodi : Sistem Informasi
Tahun Angkatan : 2024
Universitas Bengkulu
Suka Belajar Manajemen da
Nama: Meida Dinafani
NPM: GIF024058
Prodi : Sistem Informasi
Tahun Angkatan : 2024
Universitas Bengkulu
Suka Belajar Algoritma dan Struktur Data
                                                                                                          Writable Smart Insert 66:89:3592
```

#### [No.1] Analisis dan Argumentasi

- 1) Saya mengusulkan permasalahan ini dapat diatasi dengan cara membuat kode program yang berisi atribut, method, dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas Anak (turunan dari Mahasiswa).
- 2) Alasan solusi ini karena kode program sesuai dengan permintaan di soal.
- 3) Perbaikan kode program dengan cara menambahkan atribut, method, dan constructor dengan menyesuaikan kelas induk Mahasiswa dengan kelas Anak (turunan dari Mahasiswa) yang diisi dengan data kelompok.

## [No.1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Algoritma
  - (a) Membuat file project java
  - (b) Membuat public class Mahasiswa
  - (c) Membuat atribut
  - (d) Membuat method dan constructor

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

- (e) Membuat kelas anak (mahasiswa baru dan mahasiswa baru 2)
- (f) Mencetak dan menampilkan isi dari kode program.

# 2) Kode program dan luaran

a) Kode program, komentar dan hasil luaran.

```
🔃 *Manusia.java 🗓 Ortu.java 🗓 module-info.java 👰 infoMahasiswa.java 🕡 main.java 🗓 *Mahasiswaa.java 🗴
 pratikum3.java
         ooid npm(String a) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("NPM : " + a);
                                 }
void prodi(String a) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Prodi : " + a);
                                 void tahunAngkatan(String a) {    // method induk umum bisa diubah anak
    System.out.println("Tahun Angkatan : " + a);
                              }
void asalUniversitas(String a) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Universitas " + a);
                                public static void main(String [] args) {
                                    like static void main(String [] o mps / System.out.println();

Mahasiswaa objekO = new Mahasiswaa();

// memanggil objek induk
objekO.man("Sevi Rinn Pertivi");

// memanggil stata apesitik induk
objekO.man("Sevi Rinn Pertivi");

// memanggil method dengan yariabel dapat diubah
objekO.prodi ("Sevi Rinn");

// memanggil method dengan yariabel dapat diubah
objekO.ssalUniversitas("Bengkulu");

// memanggil method dengan yariabel dapat diubah
objekO.sukaBelajar("Komputer dan Pemrograman");

// memanggil method dengan yariabel dapat diubah
                                     System.out.println();
Mahasiswaa objekA = new Mahasiswaa();
// memanggil objek induk
ohiekO nama/"anica lavanti").
// memanggil cifat cnecifik induk
                                                                                                                                                                                                                                                       Console X
eclipse-workspace - Mahasiswaa/src/Mahasiswaa/Mahasiswaa.java - Eclipse IDE
🗓 pratikum3.java 🔑 "Manusia.java 🖟 Ortu.java 🖟 module-info.java 🔑 infoMahasiswa.java 🔑 main.java 🖟 "Mahasiswa.java 🗴
                                    System.out.println();

Mahasiswaa ();

// memanggil objek anduk
objek.npm("GlF024046");

objek.npm("GlF024046");

objek.npm("GlF024046");

objek.npm("GlF024046");

objek.npm("GlF024046");

objek.npm("GlF024046");

objek.npm("GlF024046");

objek.nbmndngktan("2024");

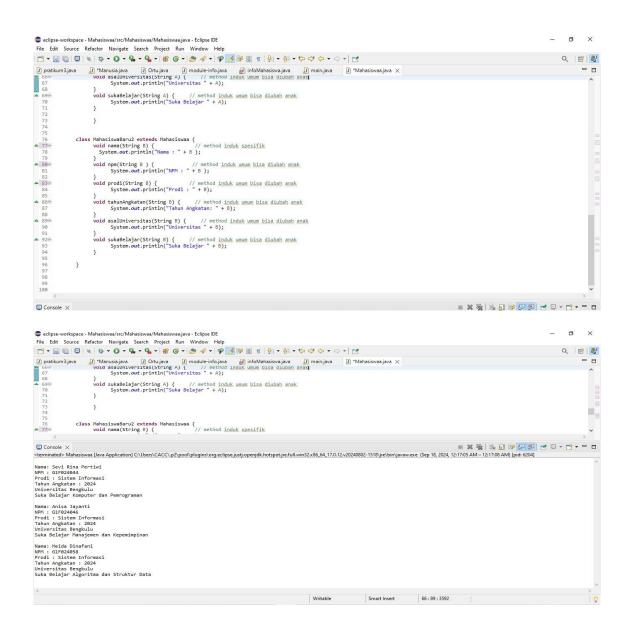
// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objek.tabundngktan("2024");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objek.asukumurinteritas("Bengkulu");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objek.asukumurinteritas("Bengkulu");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
objek.asukumurinteritas("Bengkulu");

// memanggil method dengan variabel dapat diubah
                                     System.out.println();
Whhasiswaa o)jekB = new Whasiswaa(); // memanggil objek induk
objekO.nama("Meida Dinafani"); // memanggil sifat spesifik induk
objekB.npm("G1F024058"); objekB.npm("G1F024058"); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
objekB.tahunAngkatan("2024"); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
objekB.saulhureritas("Bengklu"); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
objekB.ssukaBelajar("Algoritma dan Struktur Data"); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
objekB.ssukaBelajar("Algoritma dan Struktur Data"); // memanggil method dengan variabel dapat diubah
                            } }
                      class MahasiswaBaru extends Mahasiswaa {
   void namma(String A) {
        System.out.println("Nama : " + A ); // method induk spesifik
                                 } void npm(String A) {    // method induk umum bisa diubah anak    System.out.println("NPM : " + A );
                                 }
void tahunAngkatan(String A) { // method induk umum bisa diubah anak
System.out.println("Tahun Angkatan: " + A);
                                 }
void asalUniversitas(String A) { // method induk umum bisa diubah anak
```



b) Output(luaran) sudah benar dan sesuai dengan program yang disusun oleh kami. Atribut, method dan constructor yang ditampilkan telah sesuai dengan kelas induk Mahasiswa dan turunannya. Kami membuat program yang kami ketahui tentang atribut, method, dan constructor.

# [No.1] Kesimpulan

#### 1) Analisa

Pada program tersebut kami menggunakan bentuk kelas public dan menambahkan atribut, method dan constructor karena agar program dapat berjalan dengan baik. Agar dapat menampilkan luaran kami perlu menganalisis kebutuhan setiap atribut, method dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas Anak (turunan dari Mahasiswa). Atribut adalah identitas sebuah objek, method adalah sifat perilaku baik (behavior) dan constructor adalah parameter yang berisi tipe data pada setiap atribut.

## Refleksi

Pengalaman pada tugas kelompok minggu ini sangat banyak, kami bisa membuat program dengan atribut, method dan constructor dari kelas induk Mahasiswa dan kelas Anak (turunan dari Mahasiswa) meskipun kami masih perlu banyak belajar. Pengetahuan yang kami dapat adalah bagaimana cara penggunaan atribut, method dan constructor pada sebuah program. Tantangan yang dihadapi kelompok kami adalah program terkadang eror karena kurang tanda atau salah perintah di kode. Dari materi soal kelompok kami dapat mengetahui penggunaan atribut, method dan constructor dalam sebuah program.