

Template Lembar Kerja Individu dan Kelompok

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Risti Safira G1F024029	Operator	11 september 2024
[Nomor Soal] Identifikasi Masalah:		
<ol style="list-style-type: none">1) Uraikan permasalahan dan variabel2) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).		
[Nomor Soal] Analisis dan Argumentasi		
<ol style="list-style-type: none">1) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.2) Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.		
[Nomor Soal] Penyusunan Algoritma dan Kode Program		
<ol style="list-style-type: none">1) Rancang desain solusi atau algoritma2) Tuliskan kode program dan luaran<ol style="list-style-type: none">a) Beri komentar pada kodeb) Uraikan luaran yang dihasilkanc) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran		
[Nomor Soal] Kesimpulan		
<ol style="list-style-type: none">1) Analisa<ol style="list-style-type: none">a) Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!b) Apakah dasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?2) Evaluasi<ol style="list-style-type: none">a) Apa konsekuensi dari skenario pemrograman ini?b) Evaluasi input, proses, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)3) Kreasi<ol style="list-style-type: none">a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?b) Konstruksikan hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)		

Contoh Jawaban:

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Risti Safira G1F024029	Operator	11 september 2024

[No. 1] Identifikasi Masalah:

- 1) Uraikan permasalahan dan variabel

Contoh:

Tuliskan kembali soal: public class OperatorAritmatika{

```
public static void main(String[] args) {
```

```
// deklarasi nilai
```

```
int a = 20, b = 3;
```

```
//operator aritmatika
```

```
System.out.println("a: " +a);
```

```
System.out.println("b: " +b);
```

```
System.out.println("a + b = " + (a - b));
```

```
} }
```

Luaran:

a: 20

b: 3

a - b = 17

1.1. Tambahkan baris System.out.println("a + b = " + (a + b)); Ubahlah operator (+) dengan tanda (-, *, /, %)

1.2. Analisa perhitungan matematika yang terjadi!

Pada soal masih ada pesan untuk menambahkan operator (-, *, /, %)

Atau

Diketahui dari soal : variabel

2. public class OperatorPenugasan {

```
public static void main(String[] args) {
```

```
// deklarasi nilai
```

```
int a = 20, b = 3;
```

```
//operator penugasan
```

```
b += a;
```

```
System.out.println("Penambahan : " + b);
```

```
// pengurangan
```

```
b -= a;
```

```
System.out.println("Pengurangan : " + b);
```

```
// perkalian
```

```
b *= a;
```

```
System.out.println("Perkalian : " + b);
```

```
// Pembagian
```

```
b /= a;
```

```
System.out.println("Pembagian : " + b);
```

```
// Sisa bagi
```

```
b %= a;
```

```
// sekarang b=0
```

```

        System.out.println("Sisa Bagi: " + b);
    }
}

```

Luaran:

Penambahan : 23

Pengurangan : 3

Perkalian : 60

Pembagian : 3

Sisa Bagi: 3

Latihan 2.

2.1. Bandingkan hasil Contoh 1 dengan Contoh 2!

```

3. public class OperatorRelasional {
    public static void main(String[] args) {
        int nilaiA = 12;
        int nilaiB = 4;
        boolean hasil;
        System.out.println(" A = " + nilaiA + "\n B = " + nilaiB);
        // apakah A lebih besar dari B?
        hasil = nilaiA > nilaiB;
        System.out.println("Hasil A > B = "+ hasil);
        // apakah A lebih kecil dari B?
        hasil = nilaiA < nilaiB;
        System.out.println("Hasil A < B = "+ hasil);
        // apakah A lebih besar samadengan B?
        hasil = nilaiA >= nilaiB;
        System.out.println("Hasil A >= B = "+ hasil);
        // apakah A lebih kecil samadengan B?
        hasil = nilaiA <= nilaiB;
        System.out.println("Hasil A <= B = "+ hasil);
        // apakah nilai A sama dengan B?
        hasil = nilaiA == nilaiB;
        System.out.println("Hasil A == B = "+ hasil);
        // apakah nilai A tidak samadengan B?
        hasil = nilaiA != nilaiB;
        System.out.println("Hasil A != B = "+ hasil);
    }
}

```

Luaran:

A = 12

B = 4

Hasil A > B = true

Hasil A < B = false

Hasil A >= B = true

Hasil A <= B = false

Hasil A == B = false

Hasil A != B = true

Latihan 3

- 3.1. Ubahlah nilai A = 4 dan B = 4. Analisa perubahan yang terjadi!
- 3.2. Bandingkan bagaimana perbedaan nilai A dan B mempengaruhi nilai luaran!

```
4. public class operator {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 10;  
        System.out.println("# Post Increment #");  
        System.out.println("=====");  
        System.out.println("Isi variabel a: " + a);  
        System.out.println("Isi variabel a: " + a++);  
        System.out.println("Isi variabel a: " + a);  
  
        System.out.println();  
  
        int b = 10;  
        System.out.println("# Pre Increment #");  
        System.out.println("=====");  
        System.out.println("Isi variabel b: " + b);  
        System.out.println("Isi variabel b: " + ++b);  
        System.out.println("Isi variabel b: " + b);  
  
        System.out.println();  
  
        int c = 10;  
        System.out.println("# Post Decrement #");  
        System.out.println("=====");  
        System.out.println("Isi variabel c: " + c);  
        System.out.println("Isi variabel c: " + c--);  
        System.out.println("Isi variabel c: " + c);  
  
        System.out.println();  
  
        int d = 10;  
        System.out.println("# Pre Decrement #");  
        System.out.println("=====");  
        System.out.println("Isi variabel d: " + d);  
        System.out.println("Isi variabel d: " + --d);  
        System.out.println("Isi variabel d: " + d);  
    }  
}
```

Luaran:

```
# Post Increment #  
=====  
Isi variabel a: 10  
Isi variabel a: 10  
Isi variabel a: 11  
# Pre Increment #  
=====  
Isi variabel b: 10  
Isi variabel b: 11  
Isi variabel b: 11
```

```
# Post Decrement #
=====
Isi variabel c: 10
Isi variabel c: 10
Isi variabel c: 9
# Pre Decrement #
=====
Isi variabel d: 10
Isi variabel d: 9
Isi variabel d: 9
```

Latihan 4.

4.1. Berdasarkan luaran program Contoh 4, bandingkan hasil Post dan Pre untuk Increment dan Decrement!

```
5. public class OperatorLogika {
    public static void main (String [] args) {
        boolean a = true;
        boolean b = false;
        boolean c;
        c = a && b;
        System.out.println("true && false = " +c);
    } }
```

Luaran:

true && false = false

Latihan 5

- 5.1. Tambahkan baris kode untuk memeriksa a || b.
- 5.2. Ubahlah nilai a = false dan b = false. Analisa perubahan dan perbedaan boolean yang terjadi!
- 5.2. Apabila diketahui pernyataan a || b && a || !b. Uraikan urutan logika yang akan dikerjakan! Analisa luaran true atau false dari pernyataan tersebut!

```
6. public class OperatorKondisi{
    public static void main( String[] args ){
        String status = "";
        int nilai = 80;
        status = (nilai > 60)?"Lulus":"Gagal";
        System.out.println( status );
    } }
```

Luaran:

Lulus

Latihan 6

Berdasarkan Contoh 6, ubahlah nilai = 60. Analisis hasil dan proses yang terjadi!

```
7. public class operator {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 10;
        int b = 7;
        int hasil;
```

```

hasil = a & b;
System.out.println("Hasil dari a & b : " + hasil );

hasil = a | b;
System.out.println("Hasil dari a | b : " + hasil );

hasil = a ^ b;
System.out.println("Hasil dari a ^ b : " + hasil );

hasil = ~a;
System.out.println("Hasil dari ~a : " + hasil );

hasil = a >> 1;
System.out.println("Hasil dari a >> 1 : " + hasil );

hasil = b << 2;
System.out.println("Hasil dari b << 2 : " + hasil );
} }

```

Luaran:

Hasil dari a & b : 2
Hasil dari a | b : 15
Hasil dari a ^ b : 13
Hasil dari ~a : -11
Hasil dari a >> 1 : 5
Hasil dari b << 2 : 28

Latihan 7

Pilihlah 3 perhitungan Contoh 7, kemudian uraikan perhitungan biner! Simpulkan hasilnya!

[No.1] Analisis dan Argumentasi

- 1) Saya mengusulkan permasalahan ini dapat diatasi dengan cara menambahkan operator yang dibutuhkan
- 2) Alasan solusi ini karena sudah sesuai dengan yang di perintahkan
- 3) Perbaiki kode program dengan cara

[No.1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Algoritma
Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.
 1. Salin soal ke dalam jdoodle
 2. tambahkan operator yang di perintahkan
 3. Masukkan rumus yang sesuai
 4. kode sudah benar dan luaran ditampilkan

- 2) Kode program dan luaran

1.

```

1 public class OperatorAritmatika{
2     public static void main(String[] args) {
3         // deklarasi nilai
4         int a = 20, b = 3;
5         //operator aritmatika
6         System.out.println("a: " + a);
7         System.out.println("b: " + b);
8         System.out.println("a + b = " + (a + b));
9         System.out.println("a + b = " + (a + b));
10        System.out.println("a - b = " + (a - b));
11        System.out.println("a * b = " + (a * b));
12        System.out.println("a / b = " + (a / b));
13        System.out.println("a % b = " + (a % b));
14    }
15 }

```

Input/Output

Language Version: 1.8

Input Arguments

Stdin Inputs

Output Generated Files

```

a: 20
b: 3
a + b = 17
a + b = 23
a * b = 17
a * b = 60
a / b = 6
a % b = 2

```

2.

```

1 public class OperatorPenugasan {
2     public static void main(String[] args) {
3         // deklarasi nilai
4         int a = 20, b = 3;
5         // operator penugasan
6         b += a;
7         System.out.println("Penambahan : " + b);
8
9         // pengurangan
10        b -= a;
11        System.out.println("Pengurangan : " + b);
12
13        // perkalian
14        b *= a;
15        System.out.println("Perkalian : " + b);
16
17        // Pembagian
18        b /= a;
19        System.out.println("Pembagian : " + b);
20
21        // Sisa bagi
22        b %= a;
23        // sekarang b=0
24        System.out.println("Sisa Bagi: " + b);
25    }
26 }
27
28

```

Input/Output

Language Version: 1.8

Input Arguments

Stdin Inputs

Output Generated Files

```

Penambahan : 23
Pengurangan : 3
Perkalian : 60
Pembagian : 3
Sisa Bagi: 3

```

3.

```

1 public class OperatorRelasional {
2     public static void main(String[] args) {
3         int nilaiA = 4;
4         int nilaiB = 4;
5         boolean hasil;
6
7         System.out.println("A = " + nilaiA + "\n B = " + nilaiB);
8         // apakah A lebih besar dari B?
9         hasil = nilaiA > nilaiB;
10        System.out.println("Hasil A > B = " + hasil);
11
12        // apakah A lebih kecil dari B?
13        hasil = nilaiA < nilaiB;
14        System.out.println("Hasil A < B = " + hasil);
15
16        // apakah A lebih besar samadengan B?
17        hasil = nilaiA >= nilaiB;
18        System.out.println("Hasil A >= B = " + hasil);
19
20        // apakah A lebih kecil samadengan B?
21        hasil = nilaiA <= nilaiB;
22        System.out.println("Hasil A <= B = " + hasil);
23
24        // apakah nilai A sama dengan B?
25        hasil = nilaiA == nilaiB;
26        System.out.println("Hasil A == B = " + hasil);
27
28        // apakah nilai A tidak samadengan B?
29        hasil = nilaiA != nilaiB;
30    }
31 }

```

Input/Output

Language Version: 1.8

Input Arguments

Stdin Inputs

Output Generated Files

```

A = 4
B = 4
Hasil A > B = false
Hasil A < B = false
Hasil A >= B = true
Hasil A <= B = true
Hasil A == B = true
Hasil A != B = false

```

```

1 public class OperatorRelasional {
2     public static void main(String[] args) {
3         int nilaiA = 12;
4         int nilaiB = 4;
5         boolean hasil;
6
7         System.out.println("A = " + nilaiA + "\n B = " + nilaiB);
8         // apakah A lebih besar dari B?
9         hasil = nilaiA > nilaiB;
10        System.out.println("Hasil A > B = " + hasil);
11
12        // apakah A lebih kecil dari B?
13        hasil = nilaiA < nilaiB;
14        System.out.println("Hasil A < B = " + hasil);
15
16        // apakah A lebih besar samadengan B?
17        hasil = nilaiA >= nilaiB;
18        System.out.println("Hasil A >= B = " + hasil);
19
20        // apakah A lebih kecil samadengan B?
21        hasil = nilaiA <= nilaiB;
22        System.out.println("Hasil A <= B = " + hasil);
23
24        // apakah nilai A sama dengan B?
25        hasil = nilaiA == nilaiB;
26        System.out.println("Hasil A == B = " + hasil);
27
28        // apakah nilai A tidak samadengan B?
29        hasil = nilaiA != nilaiB;
30    }
31 }

```

Input/Output

Language Version: 1.8

Input Arguments

Stdin Inputs

Output Generated Files

```

A = 12
B = 4
Hasil A > B = true
Hasil A < B = false
Hasil A >= B = true
Hasil A <= B = false
Hasil A == B = false
Hasil A != B = true

```

4.

```
public class operator {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 10;

        System.out.println("# Post Increment #");
        System.out.println("=====");
        System.out.println("Isi variabel a: " + a);
        System.out.println("Isi variabel a: " + ++a);
        System.out.println("Isi variabel a: " + a);

        System.out.println();

        int b = 10;
        System.out.println("# Pre Increment #");
        System.out.println("=====");
        System.out.println("Isi variabel b: " + b);
        System.out.println("Isi variabel b: " + ++b);
        System.out.println("Isi variabel b: " + b);

        System.out.println();

        int c = 10;
        System.out.println("# Post Decrement #");
        System.out.println("=====");
        System.out.println("Isi variabel c: " + c);
        System.out.println("Isi variabel c: " + c--);
        System.out.println("Isi variabel c: " + c);

        System.out.println();

        int d = 10;
        System.out.println("# Pre Decrement #");
        System.out.println("=====");
        System.out.println("Isi variabel d: " + d);
    }
}
```

Input/Output

Post Increment

=====

Isi variabel a: 10

Isi variabel a: 10

Isi variabel a: 11

Pre Increment

=====

Isi variabel b: 10

Isi variabel b: 11

Isi variabel b: 11

Post Decrement

=====

Isi variabel c: 10

Isi variabel c: 10

Isi variabel c: 9

Pre Decrement

=====

Isi variabel d: 10

Isi variabel d: 9

Isi variabel d: 9

5.

```
1- public class Operatorlogika {
2-     public static void main (String [] args) {
3-         boolean a = true;
4-         boolean b = false;
5-         boolean c;
6-         // AND operator
7-         c = a && b;
8-         System.out.println("true && false = " + c);
9-
10-        // OR operator
11-        c = a || b;
12-        System.out.println("true || false = " + c);
13-    }
14- }
15- }
```

Input/Output

Language Version: JDK

Input Arguments

Stdin Inputs

Output

Generated Files

true && false = false

true || false = true

6.

```
1- public class OperatorKondisi{
2-     public static void main( String[] args ){
3-         String status = "";
4-         int nilai = 60;
5-         status = (nilai > 60)?"lulus":"gagal";
6-         System.out.println( status );
7-     }
8- }
```

Input/Output

Language Version

Input Arguments

Stdin Inputs

Output

Generated Files

Gagal


```

1 public class operator {
2     public static void main(String[] args) {
3         int a = 10;
4         int b = 7;
5         int hasil;
6
7         hasil = a & b;
8         System.out.println("Hasil dari a & b : " + hasil);
9
10        hasil = a | b;
11        System.out.println("Hasil dari a | b : " + hasil);
12
13        hasil = a ^ b;
14        System.out.println("Hasil dari a ^ b : " + hasil);
15
16        hasil = ~a;
17        System.out.println("Hasil dari ~a : " + hasil);
18
19        hasil = a >> 1;
20        System.out.println("Hasil dari a >> 1 : " + hasil);
21
22        hasil = b << 2;
23        System.out.println("Hasil dari b << 2 : " + hasil);
24    }
25 }
26

```

Input/Output

Language Version:

Input Arguments

Stdin Inputs

Output Generated Files

```

Hasil dari a & b : 2
Hasil dari a | b : 15
Hasil dari a ^ b : 13
Hasil dari ~a : -11
Hasil dari a >> 1 : 5
Hasil dari b << 2 : 28

```

7.

a) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran

1. Beri komentar pada kode yang di Screenshot

Untuk penambahan $a + b = 20 + 3 = 23$

Untuk pengurangan $a - b = 20 - 3 = 17$

Untuk perkalian $a * b = 20 * 3 = 60$

Untuk pembagian $a : b = 20 : 3 = 6$ (karena pembagian bilangan bulat, jadi sisanya tidak dihitung)

Untuk persen $a \% b = 20 \% 3 = 2$ (merupakan sisa pembagian dari $20 : 3$)

2. a. Nilai Awal

- **Kode 1** : Nilai awal a adalah 20 dan b adalah 3.
- **Kode 2** : Nilai awal a adalah 20 dan b adalah 3, sama dengan kode sebelumnya.

b. Penambahan

- **Kode 1** : $a + b = 23$ ($20 + 3$).
- **Kode 2** : $b += a$ ($a + b = 23$)

c. Pengurangan

- **Kode 1** : $a - b = 17$ ($20 - 3$).
- **Kode 2** : kurangi nilai kedua 23 ke nilai pertama 20, jadi $23 - 20 = 3$

d. Perkalian

- **Kode 1** : $a * b = 60$ ($20 * 3$).
- **Kode 2** : kalikan nilai pertama dengan nilai kedua

e. Pembagian

- **Kode 1** : $a / b = 6$ ($20 / 3$).
- **Kode 2** : $60 / 20 = 3$ (hasil kode 1 di bagi 20)

f. Modulus

- **Kode Sebelumnya**: $a \% b = 2$ ($20 \% 3$).
- **Kode Terbaru**: 3 (hasil bagi kode ke-2)

3. Nilai $A > B = \text{false}$ (karena 4 tidak lebih besar dari 4)

Nilai $A < B = \text{false}$ (karena 4 tidak lebih kecil dari 4)

Nilai $A \geq B = \text{true}$ (karena 4 sama dengan 4)

Nilai $A \leq B = \text{true}$ (karena 4 sama dengan 4)

Nilai $A == B = \text{true}$ (karena A dan B nilainya sama)

Nilai A != B = false (karena A dan B nilainya sama)

Perbedaannya terjadi setelah nilai A diubah

Pada nilai luaran sebelumnya nilai A = 12

Dan B = 4

Sedangkan untuk luaran yang baru nilai A diubah menjadi 4, dan B = 4

Operator > dan <: Menghasilkan true atau false berdasarkan perbandingan ukuran. Jika A lebih besar dari B, maka A > B adalah true, sebaliknya A < B adalah false.

Operator >= dan <=: Hasil true jika A lebih besar dari atau sama dengan B, atau A lebih kecil dari atau sama dengan B. Dalam kasus ini, A >= B adalah true dan A <= B adalah false.

Operator == dan !=: Membandingkan kesamaan. A == B adalah false jika A tidak sama dengan B, dan A != B adalah true jika A tidak sama dengan B.

4. Pada post increment (a++), nilai variable akan ditampilkan lebih dahulu, kemudian tambahkan nilai.

Misal: isi variable a sebelumnya: 10 sebelum di tambah

Isi variable a++ : 10

Isi variable a setelahnya : 11 setelah di tambah

Pada pre increment, penambahan nilai dilakukan lebih dulu, baru ditampilkan hasilnya

Misal: isi variable b sebelumnya: 10 sebelum di tambah

Isi variable ++b: 11

Isi variable b setelahnya: 11

Pada post decrement, nilainya ditampilkan dulu, baru dikurang

Misal: isi variable c sebelumnya: 10

Isi variable c--: 10

Isi variable c setelahnya: 9

Pada pre decrement, pengurangan di lakukan lebih dulu, kemudian tampilkan hasilnya

Misal: isi variable b sebelumnya: 10

Isi variable --d: 9

Isi variable d setelahnya: 9

5. Untuk operasi (&&) AND, hasilnya akan true jika keduanya bernilai true. Karena a dan b bernilai false jadi hasilnya adalah false.

Untuk operasi (||) OR, hasilnya akan true jika salah satu di antaranya bernilai true. Karena a dan b bernilai sama yaitu false, maka hasilnya adalah false.

Berdasarkan prioritas operator:

1. NOT (!), karena memiliki prioritas lebih tinggi dari OR dan AND

!b : jika b = false, maka !b = true

2. AND (&&)

b && a : jika b = false dan a = false, maka b && a = false

3. OR (||)

a || false : jika a = false, maka hasilnya false

false || true : hasilnya adalah true.

6. Proses:

Nilai = 60

Jika ekspresi nilai > 60 bernilai true, maka hasilnya adalah "lulus"

Jika ekspresi nilai > 60 bernilai false, maka hasilnya adalah "gagal"

Hasil:

Setelah nilai diubah menjadi 60 maka hasil dari luaran adalah gagal, karena ekspresi nilai > 60 berarti gagal

7. a. Operasi AND (a & b)

Nilai dari a = 10 dan b = 7

Dalam biner:

a = 10 → 00001010 (biner 8-bit)

b = 7 → 00000111 (biner 8-bit)

operasi AND (&) membandingkan bit-by-bit kedua bilangan:

00001010 & 00000111

Hasil biner: 00000010 (decimal = 2)

Kesimpulan: operasi AND menghasilkan 2 karena bit ke-2 (dari kanan) adalah satu satunya bit yang bernilai 1 pada kedua bilangan

b. Operasi XOR (a ^ b)

Nilai dari a = 10 dan b = 7

Dalam bentuk biner:

a = 10 → 00001010 (biner 8-bit)

b = 7 → 00000111 (biner 8-bit)

Operasi XOR (^) membandingkan bit-by-bit kedua bilangan. Hasilnya adalah 1 jika kedua bit berbeda:

00001010 ^ 00000111

Hasil biner : 00001101 (decimal = 13)

Kesimpulan: operasi XOR menghasilkan 13 karena hanya bit-bit yang berbeda yang bernilai 1.

c. Operasi NOT (\sim a)

Nilai dari a = 10

Dalam bentuk biner:

a = 10 \rightarrow 00001010 (biner 8-bit)

operasi NOT (\sim) membalik setiap bit dari bilangan:

\sim 00001010 = 11110101

Hasil biner: 11110101. Ini adalah bilangan biner 8-bit, dan dalam representasi dua komplemen untuk bilangan negative, ini sama dengan -11

Kesimpulan: operasi NOT menghasilkan -11 karena setiap bit di balik, dan hasilnya adalah representasi dua komplemen dari angka negative.

b) Analisa luaran yang dihasilkan

Contoh:

Luaran sudah sesuai dengan program yang disusun.

Tipe data yang ditampilkan telah sesuai dengan kebutuhan dan permintaan data.

(Tuliskan penjelasan dari program yang dibuat, apakah kode dan luaran sudah benar?)

Kode yang di buat sudah benar dan sesuai dengan luaran

[No.1] Kesimpulan

(PILIH SALAH SATU ANDA INGIN MEMBAHAS DENGAN CARA ANALISA/ EVALUASI / KREASI)

1) Analisa

a) Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!

b) Apakah dasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?

Contoh jawaban Analisa:

Pada program itu saya menggunakan bentuk kelas public karena agar semua orang bisa melihat hasil program yang saya jalankan

Perbaiki program dengan menambahkan pada nomor 1. Di suruh untuk menambahkan operator (-, *, /, %)

(penjelasan analisa mengulangi kembali materi yang sudah diberikan)

Menganalisa operator yang sesuai penambahan, pengurangan, perkalian, pembagian, tentang boolean

(penjelasan mengkaitkan dengan materi yang ada)

Apa yang di sampaikan sesuai dengan materi yang ada tentang operator, boolean

2) Evaluasi

a) Apa konsekuensi/dampak dari kode program yang dibuat?

b) Evaluasi input program, proses perhitungan, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)

Contoh jawaban Evaluasi:

Pada program itu saya mengkonversi bentuk kelas public karena _____

Setelah dikonversi, saya mengevaluasi bahwa tipe data _____ lebih baik digunakan untuk bentuk data seperti _____

(penjelasan evaluasi mengulangi kembali materi yang sudah diberikan dan mengetahui kekurangan dari materi hasil eksperimen

(misal tipe data ____ ternyata tidak dapat dipakai untuk _____ karena _____)

3) Kreasi

- a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?
- b) Susunlah hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)

Contoh jawaban Kreasi:

Pada program itu saya mengkonversi bentuk kelas public karena _____

Setelah dikonversi, saya mengevaluasi bahwa tipe data _____ lebih baik digunakan untuk bentuk data seperti _____

Saya telah mencoba mengubah menjadi kelas private dan protected, ternyata menghasilkan _____

Berarti kelas private dan protected mempengaruhi _____

(sampaikan temuan Anda yang baru diketahui, eksperimen baru diluar materi yang diberikan)

(penjelasan kreasi mengulangi kembali materi yang sudah diberikan dan menambahkan pengetahuan baru dari pengalaman dari hasil eksperimen)

Lanjutkan ke soal nomor 2 – 3 – ... – dan seterusnya

Refleksi

(Tuliskan singkat tentang pengalaman belajar, pemaknaan pengetahuan yang baru, tantangan yang dihadapi pada minggu tersebut. Ringkasan singkat dari semua soal, bukan per soal)

Selama pembelajaran materi ini saya dapat pengetahuan yang lebih mengenai operator operator yang di gunakan