

Template Lembar Kerja Individu dan Kelompok

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:	
Julia Mayang sari	Operator java	08-09-2022	
[Latihan 1] Identifikasi Masalah:			
<ol style="list-style-type: none"> 1) Uraikan permasalahan dan variabel Permasalahan di latihan1 tidak ada karena hasil luaran yang dihasilkan Tidak erorr 2) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage) <ul style="list-style-type: none"> ➤ https://www.youtube.com/watch?v=PzCMZObexZM ➤ https://www.youtube.com/watch?v=LcFglOyrKEw 3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada). Public class OperatorAritmatika Public static void main(String[] args) { // deklarasi nilai Int a = 2, b = 3, c=6; //operator aritmatika System.out.println("a:" +a); System.out.println("b:" +b); System.out.println("c:" +c); System.out.println("a+b:" + (a + b)); System.out.println("a-b=" + (a-b)); System.out.println("a*b =" + (a*b)) System.out.println("c/b :" + (c/b)); System.out.println(" System.out.println("hasil 2*3+6/3-4+ (((2*3)+(6/3))-4)); Rancangan solusi yang diusulkan yaitu: <ol style="list-style-type: none"> 1. Hasilkan terlebih dahulu lauran dari penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian, sisa bagi(modulus). 2. Lalu kerjakanlah yang diprioritaskan terlebih dahulu dimulai dari perkalian, pembagian, penjumlahan lalu pengurangan 4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada). Public class OperatorAritmatika Public static void main(String[] args) { // deklarasi nilai Int a = 2, b = 3, c=6; //operator aritmatika System.out.println("a:" +a); System.out.println("b:" +b); System.out.println("c:" +c); System.out.println("a+b:" + (a + b)); System.out.println("a-b=" + (a-b)); System.out.println("a*b =" + (a*b)) System.out.println("c/b :" + (a/b)); System.out.println("hasil 2*3+6/3-4+ (((2*3)+(6/3))-4)); Pertama tama prioritaskan Terlebih dahulu yang perkalian lalu pembagian setelah itu , terakhir pengurangan 			

[Latihan 1] Analisis dan Argumentasi

- 1) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.
- 2) Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.

[Latihan 1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1. Rancang desain solusi atau algoritma
 - Buatlah modifier disertai dengan kurung Kurawal
 - Tuliskan main method disertai dengan kurung Kurawal menuliskan variabel yang akan di cari nilainya
 - Output method
 - Tutuplah method dengan kurung Kurawal
 - Tutuplah kelas dengan kurung Kurawal
2. Kode program dan luaran
 - a) denganreenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran



The screenshot shows an online Java IDE with the following code and output:

```
1 public class OperatorAritmatika{
2     public static void main(String[] args) {
3         // deklarasi nilai
4         int a = 6, b = 3, c = 2, d = 4;
5         //operator aritmatika
6         System.out.println("a: " +a); //nilai a
7         System.out.println("b: " +b); // nilai b
8         System.out.println("c: " +c); // nilai c
9         System.out.println("d: " +d); // nilai d
10
11         System.out.println(" a + b + c + d = " + ( a + b + c + d)); // penjumlahan
12
13         System.out.println(" a - b - c - d = " + (a - b - c - d)); //pengurangan.
14
15         System.out.println("a * b * c * d = " + ( a * b * c * d)); // perkalian
16
17         System.out.println("a / b / c / d = " + (a / b / b / c / d )); // pembagian
18
19         System.out.println("a % b % c % d = " + (a % b % b % c % d)); //sisasi bagi (modu
20
21         System.out.println("(((c * b) + ( a / c) - d) = " + ( (c * d) + ( a/c) - d));
22
23
24         // kerjakan dimulai dari perkalian pembagian ,penjumlahan ,pengurangan,sisa bagi (modu
25
26     }
27 }
```

Result
compiled and executed in 0.859 sec(s)

```
a: 6
b: 3
c: 2
d: 4
a + b + c + d = 15
a - b - c - d = -3
a * b * c * d = 144
a / b / c / d = 0
a % b % c % d = 0
(((c * b) + ( a / c) - d) = 7
```

- b) Analisislah luaran yang dihasilkan

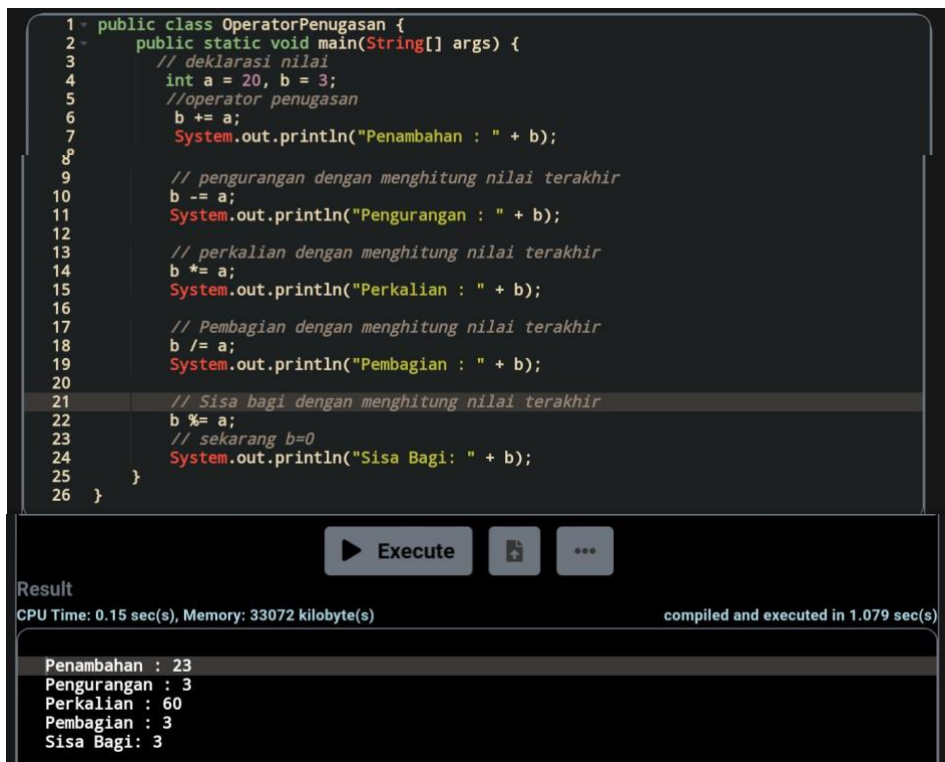
Luaran yang dihasilkan sudah sesuai dengan perintah soal

[Nomor 1] Kesimpulan	
<p>1) Analisa</p> <p>a) Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program! soal latihan 1 diatas menggunakan operator aritmatika dimana yang terdiri dari penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian, modulus. berdasarkan program diatas penjumlahan menghasilkan nilai 15, pengurangan menghasilkan nilai -5, perkalian menghasilkan nilai 144, pembagian menghasilkan nilai 0 begitu juga dengan modulusnya sedangkan hasil dari $2 \times 3 + 6 / 3 - 4$ menghasilkan nilai 7 karena hasil ini didapat kan dengan cara mendahulukan operator yang Oaling di prioritaskan yaitu dimulai dari perkalian kemudian pembagian pengurangan terakhir penjumlahan.</p> <p>b) masalahdasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?</p> <p>2) Evaluasi</p> <p>a) Apa konsekuensi dari skenario pemrograman ini? Konsekuensinya adalah jika kita tidak teliti maka hasil yang dikeluarkan akan error</p> <p>b) Evaluasi input, proses, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)</p> <p>3) Kreasi</p> <p>a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?</p> <p>b) Konstruksikan hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)</p>	
[Latiha 2] Identifikasi Masalah:	
<p>1. Uraikan permasalahan dan variabel</p> <pre> Public class OperatorPenugasan { Public static void main(String[] args) { // deklarasi nilai Int a = 20, b = 3; //operator penugasan B += a; System.out.println("Penambahan : " + b); } } </pre> <ul style="list-style-type: none"> Permasalahan di latihan1 tidak ada karena hasil luaran yang dihasilkan Tidak erorr <p>2. Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)</p> <p>➤ https://www.youtube.com/watch?v=PzCMZOexZM</p> <p>➤ https://www.youtube.com/watch?v=LcFgl0yrKEw</p> <p>3. Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada)</p> <p>4. Analisis solusi Parameter solusi(jika ada)</p>	
[Latihan 2] Analisis dan Argumentasi	

- 1) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.
- 2) Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.

[Latihan 2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1. Rancang desain solusi atau algoritma
 - Buatlah modifier disertai dengan kurung Kurawal
 - Tuliskan main method disertai dengan kurung Kurawal
 - menuliskan variabel yang akan di cari nilainya dengan menggunakan operator –.
 - =,*,/,=,%=
 - method
 - method dengan kurung Kurawal
 - Tutuplah kelas dengan kurung Kurawal
2. Kode program dan luaran
 - a) Denganreenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran



```
1 public class OperatorPenugasan {
2     public static void main(String[] args) {
3         // deklarasi nilai
4         int a = 20, b = 3;
5         //operator penugasan
6         b += a;
7         System.out.println("Penambahan : " + b);
8     }
9     // pengurangan dengan menghitung nilai terakhir
10    b -= a;
11    System.out.println("Pengurangan : " + b);
12
13    // perkalian dengan menghitung nilai terakhir
14    b *= a;
15    System.out.println("Perkalian : " + b);
16
17    // Pembagian dengan menghitung nilai terakhir
18    b /= a;
19    System.out.println("Pembagian : " + b);
20
21    // Sisa bagi dengan menghitung nilai terakhir
22    b %= a;
23    // sekarang b=0
24    System.out.println("Sisa Bagi: " + b);
25 }
26 }
```

Execute

Result
CPU Time: 0.15 sec(s), Memory: 33072 kilobyte(s) compiled and executed in 1.079 sec(s)

```
Penambahan : 23
Pengurangan : 3
Perkalian : 60
Pembagian : 3
Sisa Bagi: 3
```

- 3).uraikan luaran yang dihasilkan
yang dihasilkan sudah sesuai dengan perintah soal yang mana
Hasil dari penjumlahan Yaitu 23,pengurangan 3, perkalian 60 pembagian yaitu 3 dan modulus 1.

[Latihan 2] Kesimpulan

1).Analisa

- a) Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!
 - soal latihan 1 diatas menggunakan operator Penugasan dimana yang terdiri dari kurang dari, lebih dari, Kurang dari samadengan, Lebih dari samadengan,Samadengan dan tidak samadengan.berdasarkan program diatas menghasilkan nilai boolean true

b) masalahdasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?

2) Evaluasi

- a) Apa konsekuensi dari skenario pemrograman ini?
 - Konsekuensinya adalah jika kita tidak teliti maka hasil yang dikeluarkan akan error dan jika kita tidak merubah operatornya maka akan tidak akan menghasilkan nilai true semua
- b) Evaluasi input, proses, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)

3).Kreasi

- a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?
- b) Konstruksikan hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)

[Latiha 1] Identifikasi Masalah:

1).Uraikan permasalahan dan variabel

```
public class OperatorRelasional {
    public static void main(String[] args) {
        int nilaiA = 12;
        int nilaiB = 4;
        boolean hasil;

        System.out.println(" A = " + nilaiA + "\n B = " + nilaiB);
        // apakah A lebih besar dari B?
        hasil = nilaiA > nilaiB;
        System.out.println("\n Hasil A > B = "+ hasil);
        // apakah A lebih kecil dari B?
        hasil = nilaiA < nilaiB;
        System.out. (" \n Hasil A < B = "+ hasil);
        // apakah A lebih besar samadengan B?
        hasil = nilaiA >= nilaiB;
        System.out.println("\n Hasil A >= B = "+ hasil);
        // apakah A lebih kecil samadengan B?
        hasil = nilaiA <= nilaiB;
        System.out.println("\n Hasil A <= B = "+ hasil);
        // apakah nilai A sama dengan B?
        hasil = nilaiA == nilaiB;
        System.out.println("\n Hasil A == B = "+ hasil);
        // apakah nilai A tidak samadengan B?
        hasil = nilaiA != nilaiB;
        System.out.println("\n Hasil A != B = "+ hasil);
    }
}
```

Dari program diatas tidak ada Permasalahan baik dari segi variabel maupun nilai input yg dimasukkan sehingga luaran yang dihasilkan tidak erorr

2).Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)

➤ <https://www.youtube.com/watch?v=PzCMZOboxZM>

➤ U <https://www.youtube.com/watch?v=LcFglOyrKEw>

3).Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).

Berdasarkan perintah dari soal program di latihan 3 harus menghasilkan nilai true semua,maka solusi yang harus dilakukan yaitu dengan cara mengubah operator yang masih menghasilkan nilai false Menjadi bernilai true supaya menjadi nilai true hal yang harus dilakukan yaitu dengan cara membalikan operator nya yang tadinya (kurang dari) maka harus diganti menjadi (lebih dari).

4).Analisislah susunan solusi, parameter solusi (jika ada).

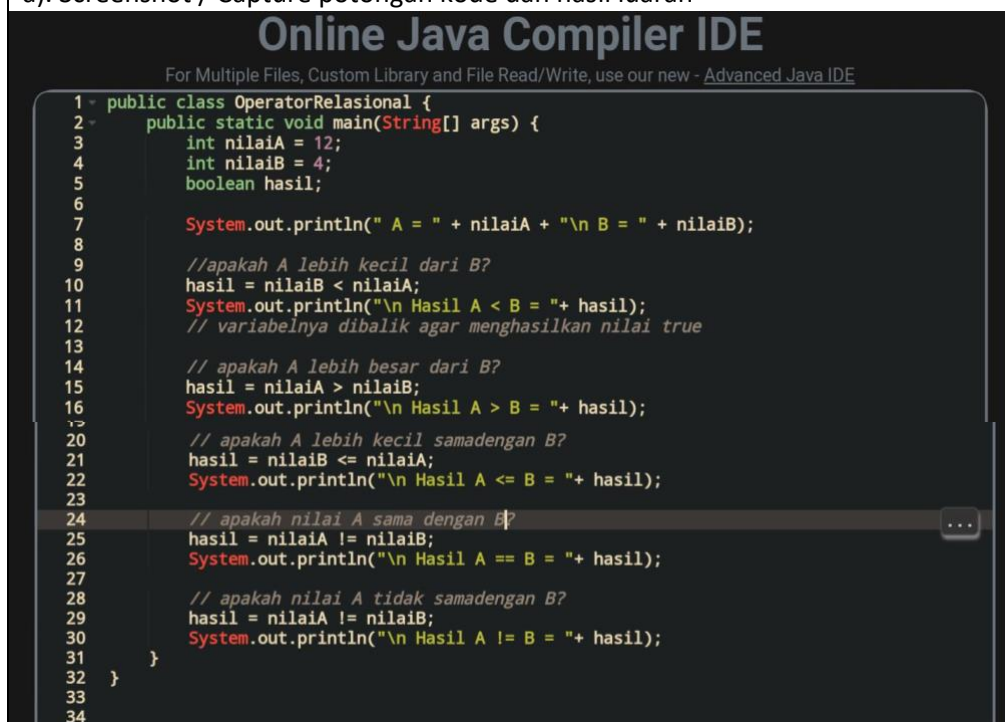
[Latihan 3] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1). desain solusi atau algoritma

- Buatlah modifier disertai dengan kurung Kurawal
- Tuliskan main method disertai dengan kurung Kurawal
- tuliskan variabel yang akan di cari nilainya
- Tuliskan operator Relasional dari setiap penrbandingan sebuah nilai dari variabel
- Output method
- Tutuplah method dengan kurung Kurawal
- Tutuplah kelas dengan kurung Kurawal

2). program dan luaran

a). Screenshot / Capture potongan kode dan hasil luaran



The screenshot shows a web-based Java IDE with the title "Online Java Compiler IDE". Below the title is a subtitle: "For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - Advanced Java IDE". The main area contains a Java code editor with the following code:

```
1 public class OperatorRelasional {
2     public static void main(String[] args) {
3         int nilaiA = 12;
4         int nilaiB = 4;
5         boolean hasil;
6
7         System.out.println(" A = " + nilaiA + "\n B = " + nilaiB);
8
9         //apakah A lebih kecil dari B?
10        hasil = nilaiB < nilaiA;
11        System.out.println("\n Hasil A < B = " + hasil);
12        // variabelnya dibalik agar menghasilkan nilai true
13
14        // apakah A lebih besar dari B?
15        hasil = nilaiA > nilaiB;
16        System.out.println("\n Hasil A > B = " + hasil);
17
18        // apakah A lebih kecil samadengan B?
19        hasil = nilaiB <= nilaiA;
20        System.out.println("\n Hasil A <= B = " + hasil);
21
22        // apakah nilai A sama dengan B?
23        hasil = nilaiA != nilaiB;
24        System.out.println("\n Hasil A == B = " + hasil);
25
26        // apakah nilai A tidak samadengan B?
27        hasil = nilaiA != nilaiB;
28        System.out.println("\n Hasil A != B = " + hasil);
29    }
30 }
31
32
33
34
```

Result

CPU Time: 0.15 sec(s), Memory: 33724 kilobyte(s)

compiled and executed in 0.775 sec(s)

```
A = 12
B = 4

Hasil A < B = true
Hasil A > B = true
Hasil A <= B = true
Hasil A >= B = true
Hasil A == B = true
Hasil A != B = true
```

b).uraikan Luaran yang dihasilkan

Luaran yang dihasilkan sudah sesuai dengan perintah soal Dimana Output yang di beri tanda < = true,>= true, <= adalah true dan >= true , a == True Dan != Menghasilkan true

[Nomor 3] Kesimpulan

1).Analisa

a).Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!

Berdasarkan Program di latihan 3 hasil yang dikeluarkan memang tidak erorr namun jika disesuaikan dengan perintah dari soal latihan 3 maka program tersebut masih butuh dirubah yaitu dengan cara membalik operator yang masih bernilai false supaya nilainya menjadi true

b).masalahandasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?

2).Evaluasi

a). konsekuensi dari skenario pemrograman ini?

Konsekuensinya adalah jika kita tidak teliti maka hasil yang dikeluarkan akan error

b).Evaluasi input, proses, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)

3).Kreasi

a).Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?

b).Konstruksikan hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)

[Latiha 4] Identifikasi Masalah:

1).Uraikan permasalahan dan variabel

```
Public class operator {
Public static void main(String[] args) {
    // deklarasi nilai
    Int a = 5;

    System.out.println("a: " +a);
```

```
        System.out.println("b: " + (a++));
    } }
}
```

Permasalahan dari program ini tidak ada karena luaran yang dihasilkan tidak erorr

2).Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)

<https://www.youtube.com/watch?v=PzCMZObexZM>

<https://www.youtube.com/watch?v=LcFgl0yrKEwn>

3).Uraikan rancangan solusi yang diusulkan(jika ada).

4).Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).

b).Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.

[Latihan 4] Analisis dan Argumentasi

1) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

2) Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.

[4] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1).Rancangan desain solusi dan algoritma

2). Program dan luaran

a). Screenshot / Capture potongan kode dan hasil luaran

```
1 public class operator {
2     public static void main(String[] args) {
3         // deklarasi nilai
4         int a = 5;
5
6         System.out.println("# pre increment #");
7         System.out.println("a: " + a);
8         System.out.println("post b++: " + (++a));
9         System.out.println("b: " + a);
10
11        System.out.println("# post increment #");
12        System.out.println("a: " + a);
13        System.out.println("post b++: " + (a++));
14        System.out.println("b: " + a);
15
16        System.out.println("-----")
17
18        System.out.println("# pre Decrement #");
19        System.out.println("a: " + a);
20        System.out.println("post b++: " + (++a));
21        System.out.println("b: " + a);
22
23        System.out.println("# post increment #");
24        System.out.println("a: " + a);
25        System.out.println("post b++: " + (a++));
26        System.out.println("b: " + a);
27    }
28 }
```

```
# pre increment #
a: 5
post b++: 6
b: 6
# post increment #
a: 6
post b++: 6
b: 7
-----
# pre Decrement #
a: 7
post b++: 8
b: 8
# post increment #
a: 9
post b++: 9
b: 10
```


b).uraikan Luaran yang dihasilkan

Berdasarkan luaran program diatas

1. Nilai variabel a adalah 5 setelah di pree increment maka nilai b-nya berubah menjadi 6 tapi Setelah Post increment nilai b nya berubah menjadi 7 .
- 2.Nilai variabel a adalah 5 setelah di pree Decrement nilai a-nya berubah menjadi 8 tapi setelah Post Decrement nilai b berubah menjadi 9.

[Latihan 4] Kesimpulan

Pada latihan ini agar nilai b berubah menjadi 6 yang harus dilakukan yaitu

Kita harus menggunakan pre increment atau post increment karena operator ini dapat menambah satu angka, sedangkan Decrement itu digunakan jika kita ingin mengurangi satu angka

[Latihan 5] Identifikasi Masalah:

1).Uraikan permasalahan dan variabel

```
public class operator {  
    public static void main(String[] args) {  
        // deklarasi nilai  
        boolean a = true;  
        boolean b = false;  
  
        System.out.println("Hasil logika (a && b) : " + (a && b));  
    }  
}
```

Tidak ada permasalahan dari Program diatas baik dari segi variabel maupun dari segi hal lainnya karena hasil luaran nya tidak erorr

2).Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)

<https://www.youtube.com/watch?v=PzCMZOexZM>

<https://www.youtube.com/watch?v=LcFgl0yrKEwn>

3).Uraikan rancangan solusi yang diusulkan(jika ada).

Solusinya yaitu jika kita ingin mengubah Hasil luarannya menjadi true maka yang harus dilakukan yaitu dengan cara mengganti nilai variabel Boolean b menjadi true

4).Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).

b).Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.

[Latihan 5] Analisis dan Argumentasi




1).Rancangan desain solusi dan algoritma

2). Program dan luaran

a). Screenshot / Capture potongan kode dan hasil luaran

For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - [Advanced Java IDE](#)

```
1 public class operator {
2     public static void main(String[] args) {
3         // deklarasi nilai
4         boolean a = true;
5         boolean b = true;
6
7         System.out.println("Hasil logika (a && b) : " + (a && b));
8         //hasilnya true karena T && T = True
9         System.out.println("Hasil logika (a || b) : " + (a || b));
10        // hasilnya skan true kecuali f || f = false
11    }
12 }
```

Result
CPU Time: 0.10 sec(s), Memory: 33520 kilobyte(s) compiled and executed in 0.619 sec(s)

```
Hasil logika (a && b) : true
Hasil logika (a || b) : true
```

Note: Please check [our documentation](#), or [Youtube channel](#). for more details

- c) Analisis luaran yang dihasilkan
Luaran yang Dihasilkan sudah sesuai dengan perintah dari soal latihan 5

[Latihan 6] Identifikasi Masalah:

1).Uraikan permasalahan dan variabel

```
Public class OperatorKondisi{  
    Public static void main( String[] args ){  
        String status = "";  
        Int nilai = 80;  
        Status = (nilai > 60)?"Lulus":"Gagal";  
        System.out.println( status );  
    } }
```

Tidak terdapat permasalahan karena hasil luarannya tidak error

2).Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)

<https://www.youtube.com/watch?v=PzCMZOboxZM>

<https://www.youtube.com/watch?v=LcFgl0yrKEwn>

3).uraikan rancangan solusi (jika ada)

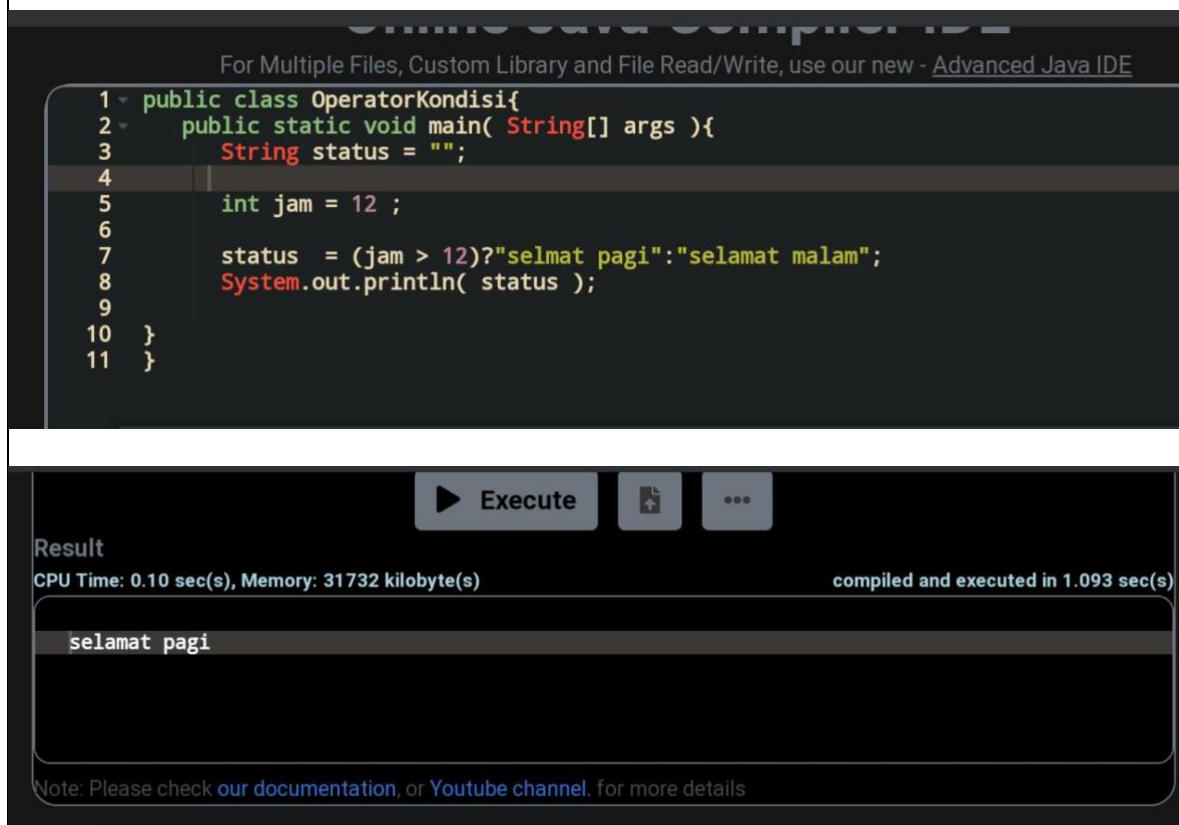
4).

[Latihan 6] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1).Rancangan desain solusi dan algoritma

2). Program dan luaran

a). Screenshot / Capture potongan kode dan hasil luaran



The screenshot displays an online Java IDE interface. At the top, there is a header for 'Online Java Compiler IDE' with a note about advanced features. Below this, a code editor shows a Java program. The code defines a class 'OperatorKondisi' with a 'main' method. Inside the 'main' method, a variable 'jam' is set to 12, and a conditional statement checks if 'jam' is greater than 12. Since it is not, the program prints 'selamat pagi'. Below the code editor, there is an 'Execute' button. Underneath the button, the 'Result' section shows the output 'selamat pagi' and performance metrics: 'CPU Time: 0.10 sec(s), Memory: 31732 kilobyte(s)' and 'compiled and executed in 1.093 sec(s)'. At the bottom, a note suggests checking documentation or a YouTube channel for more details.

```
1 public class OperatorKondisi{  
2     public static void main( String[] args ){  
3         String status = "";  
4  
5         int jam = 12 ;  
6  
7         status = (jam > 12)?"selamat pagi":"selamat malam";  
8         System.out.println( status );  
9  
10    }  
11 }
```

Execute

Result
CPU Time: 0.10 sec(s), Memory: 31732 kilobyte(s) compiled and executed in 1.093 sec(s)

selamat pagi

Note: Please check [our documentation](#), or [Youtube channel](#). for more details



Online Java Compiler IDE

For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - [Advanced Java IDE](#)

```
1 public class OperatorKondisi{
2     public static void main( String[] args ){
3         String status = "";
4
5         int jam = 12 ;
6
7         status = (jam < 12)?"selamat pagi":"selamat malam";
8         System.out.println( status );
9
10    }
11 }
```

Execute

Result

CPU Time: 0.11 sec(s), Memory: 31744 kilobyte(s)

compiled and executed in 1.138 sec(s)

selamat malam

Note: Please check [our documentation](#), or [Youtube channel](#). for more details

- b) Analisa luaran yang dihasilkan
Luaran yang dihasilkan sudah sesuai dengan perintah dari soal tetapi
programnya saya buat satu2

ifikasi Masalah:

- 1). rancangan solusi yang diusulkan.

[Latihan 7] Identifikasi Masalah:

```
1).Public class operatorBitwise {  
    Public static void main(String[] args) {  
        Int a = 10;  
        Int b = 7;  
        Int hasil;  
  
        Hasil = a & b;  
        System.out.println("Hasil dari a & b : " + hasil );  
  
        Hasil = a | b;  
        System.out.println("Hasil dari a | b : " + hasil );  
  
        Hasil = a ^ b;  
        System.out.println("Hasil dari a ^ b : " + hasil );  
    } }  
}
```

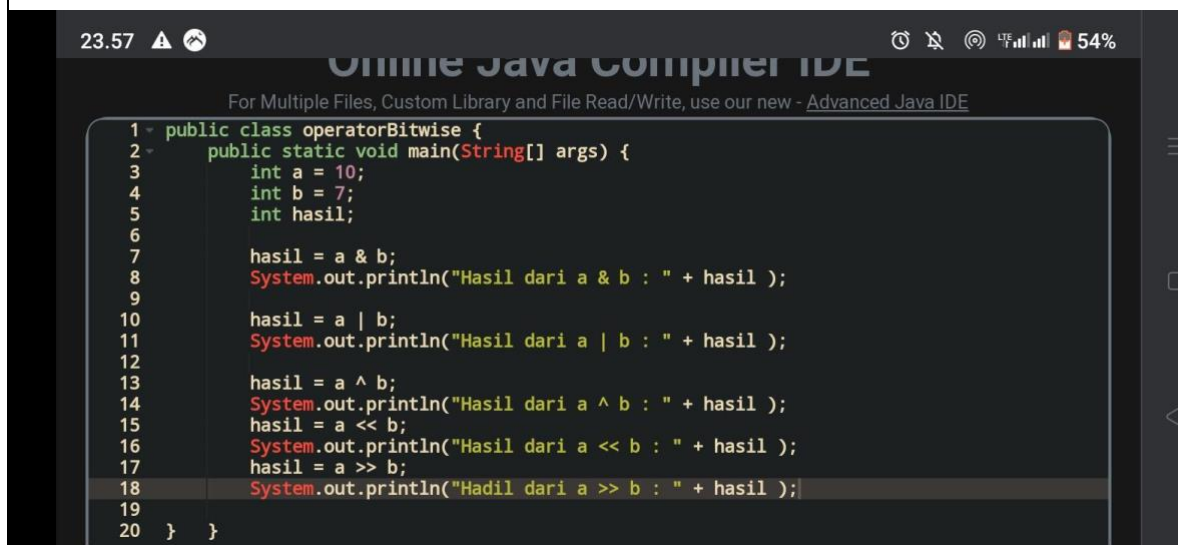
Tidak terjadi kesalahan karena hasil luaran tidak erorr

Latihan 7] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1).Rancangan desain solusi dan algoritma

2). Program dan luaran

a). Screenshot / Capture potongan kode dan hasil luaran



The screenshot shows a web-based Java IDE interface. At the top, it says 'Online Java Compiler IDE' and 'For Multiple Files, Custom Library and File Read/Write, use our new - Advanced Java IDE'. The code editor contains the following Java code:

```
1 public class operatorBitwise {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         int a = 10;  
4         int b = 7;  
5         int hasil;  
6  
7         hasil = a & b;  
8         System.out.println("Hasil dari a & b : " + hasil );  
9  
10        hasil = a | b;  
11        System.out.println("Hasil dari a | b : " + hasil );  
12  
13        hasil = a ^ b;  
14        System.out.println("Hasil dari a ^ b : " + hasil );  
15        hasil = a << b;  
16        System.out.println("Hasil dari a << b : " + hasil );  
17        hasil = a >> b;  
18        System.out.println("Hadil dari a >> b : " + hasil );  
19    } }  
20 }
```

The output of the program is displayed on the right side of the IDE, showing the results of the bitwise operations for a=10 and b=7.

23.57

54%

Execute

Result

CPU Time: 0.14 sec(s), Memory: 33664 kilobyte(s)

compiled and executed in 1.02 sec(s)

```
Hasil dari a & b : 2
Hasil dari a | b : 15
Hasil dari a ^ b : 13
Hasil dari a << b : 1280
Hasil dari a >> b : 0
```

Note: Please check [our documentation](#), or [Youtube channel](#), for more details

Know Your JDoodle

- JDoodle supports 76+ languages with multiple versions - [see all](#).