

Template Lembar Kerja Individu dan Kelompok

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
1. Natasya Salsabilla G1A022023 2. Weko Abbror G1A022025 3. Diodo Arrahman G1A022027 4. Zoni Aryantoni Albab G1A022043	IF DAN SWITCH	23 September 2022

[Nomor 1] Identifikasi Masalah:

Pada Soal, Kami diminta untuk membuat flowchart susunan percabangan sesuai dengan data berikut,

Nilai Abjad	Nilai angka Mutu	Rentang Nilai
A	4	85-100
A-	3,75	80-84
B+	3,5	75-79
B	3	70-74
B-	2,75	65-69
C+	2,5	60-64
C	2	59

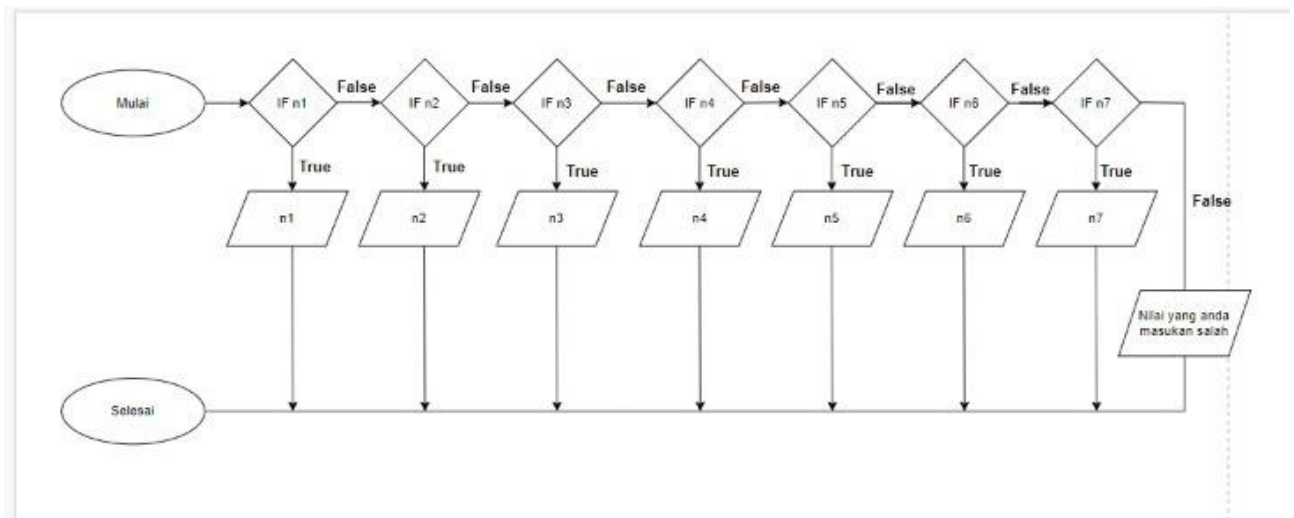
Kemudian, Kami juga diminta menyusun kode program untuk memeriksa nilai angka yang dimasukkan oleh pengguna ke dalam nilai abjad tertentu.

[Nomor 1] Analisis dan Argumentasi

Permasalahan tersebut bisa diselesaikan dengan menggunakan perintah IF dan Else IF. Karena IF digunakan untuk mengecek kondisi, bila true, maka program dijalankan. Sedangkan bila false, program akan mengeksekusi else dengan kondisi if yang berbeda.

[Nomor 1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1. Flowchart Susunan Percabangan



Keterangan kondisi yang terdapat pada kode program tersebut

n1 = nilai >= 85 && nilai <= 100;

n2 = nilai >= 80 && nilai <= 84;

n3 = nilai >= 75 && nilai <= 79;

n4 = nilai >= 70 && nilai <= 74;

n5 = nilai >= 65 && nilai <= 69;

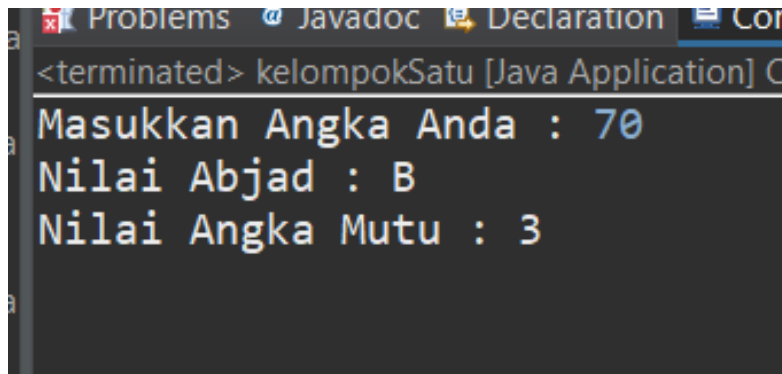
n6 = nilai >= 60 && nilai <= 64;

n7 = nilai <= 59;

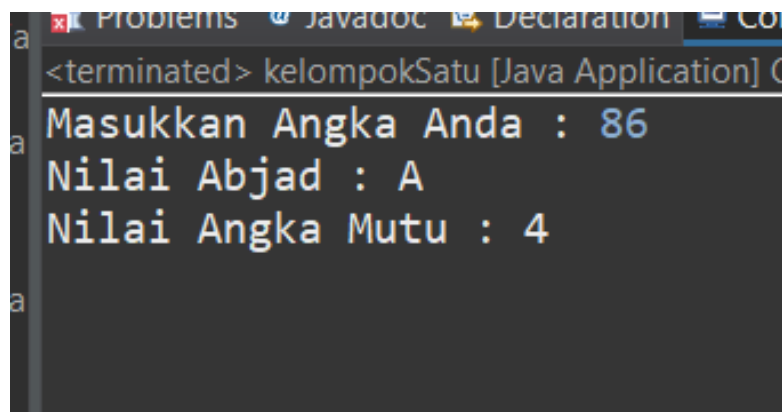
2. Kode Program dan Luaran

```
1 package materi4;
2 import java.util.Scanner;
3 public class kelompokSatu {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input = new Scanner(System.in); // membaca teks yang dimasukkan pengguna
6         System.out.print("Masukkan Angka Anda : "); // pengguna memasukkan data
7         int nilai = input.nextInt();
8         boolean n1 = nilai >= 85 && nilai <= 100;
9         boolean n2 = nilai >= 80 && nilai <= 84;
10        boolean n3 = nilai >= 75 && nilai <= 79;
11        boolean n4 = nilai >= 70 && nilai <= 74;
12        boolean n5 = nilai >= 65 && nilai <= 69;
13        boolean n6 = nilai >= 60 && nilai <= 64;
14        boolean n7 = nilai <= 59;
15
16        if(n1) {
17            System.out.println("Nilai Abjad : A");
18            System.out.println("Nilai Angka Mutu : 4");}
19        else if (n2) {
20            System.out.println("Nilai Abjad : A-");
21            System.out.println("Nilai Angka Mutu : 3,75");}
22        else if (n3) {
23            System.out.println("Nilai Abjad : B+");
24            System.out.println("Nilai Angka Mutu : 3,5");}
25        else if (n4) {
26            System.out.println("Nilai Abjad : B");
27            System.out.println("Nilai Angka Mutu : 3");}
28        else if (n5) {
29            System.out.println("Nilai Abjad : B-");
30            System.out.println("Nilai Angka Mutu : 2,75");}
31        else if (n6) {
32            System.out.println("Nilai Abjad : C+");
33            System.out.println("Nilai Angka Mutu : 2,5");}
34        else if (n7) {
35            System.out.println("Nilai Abjad : C");
36            System.out.println("Nilai Angka Mutu : 2");}
37        else {
38            System.out.println("Nilai Yang Anda Masukkan Salah");}
39
40    }
41
42 }
43
44 }
```

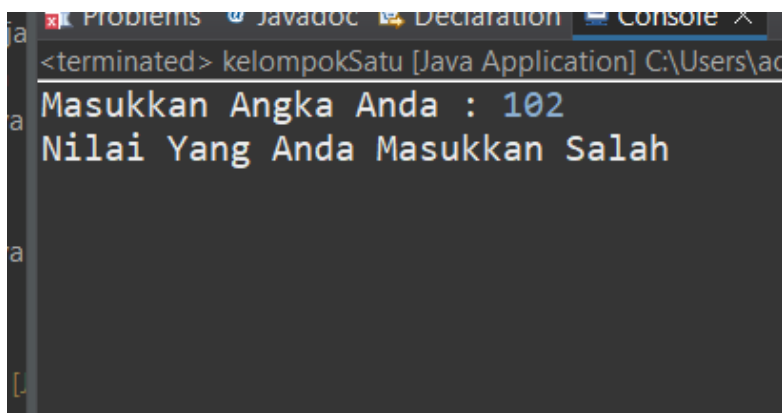
Luaran :



```
<terminated> kelompokSatu [Java Application] C
Masukkan Angka Anda : 70
Nilai Abjad : B
Nilai Angka Mutu : 3
```



```
<terminated> kelompokSatu [Java Application] C
Masukkan Angka Anda : 86
Nilai Abjad : A
Nilai Angka Mutu : 4
```



```
<terminated> kelompokSatu [Java Application] C:\Users\ac
Masukkan Angka Anda : 102
Nilai Yang Anda Masukkan Salah
```

Kode program tersebut sudah menghasilkan luaran yang diinginkan. Jika kita menginput nilai akan menghasilkan luaran nilai abjad dan nilai mutu sesuai dengan rentang yang telah ditetapkan. Sedangkan, jika kita memasukkan nilai di luar rentang yang telah ditetapkan akan menghasilkan luaran “Nilai Yang Anda Masukkan Salah”.

[Nomor 1] Kesimpulan

Pada kode program ini, kami menggunakan perintah IF. IF adalah percabangan dengan kondisi boolean (<, <=, !=, >=, >, ==). IF digunakan untuk mengecek kondisi, bila true, maka program dijalankan. Bila kondisi false, akan mengevaluasi kode program selanjutnya yaitu else if. Dengan menggunakan else if, kami dapat membuat beberapa kondisi yang berbeda. Jika kondisi pertama false, akan mengecek kondisi kedua, jika kondisi kedua false, akan mengecek kondisi ketiga, begitu pun seterusnya. Hasil luaran yang akan ditampilkan atau dieksekusi oleh program adalah ketika kondisi true.

[Nomor 2] Identifikasi Masalah:

Pada soal, kami diminta untuk mengonstruksikan kode program dengan IF yang menghitung nilai IPK untuk data mata kuliah di semester 1 (dengan menggunakan data pada tabel dibawah),

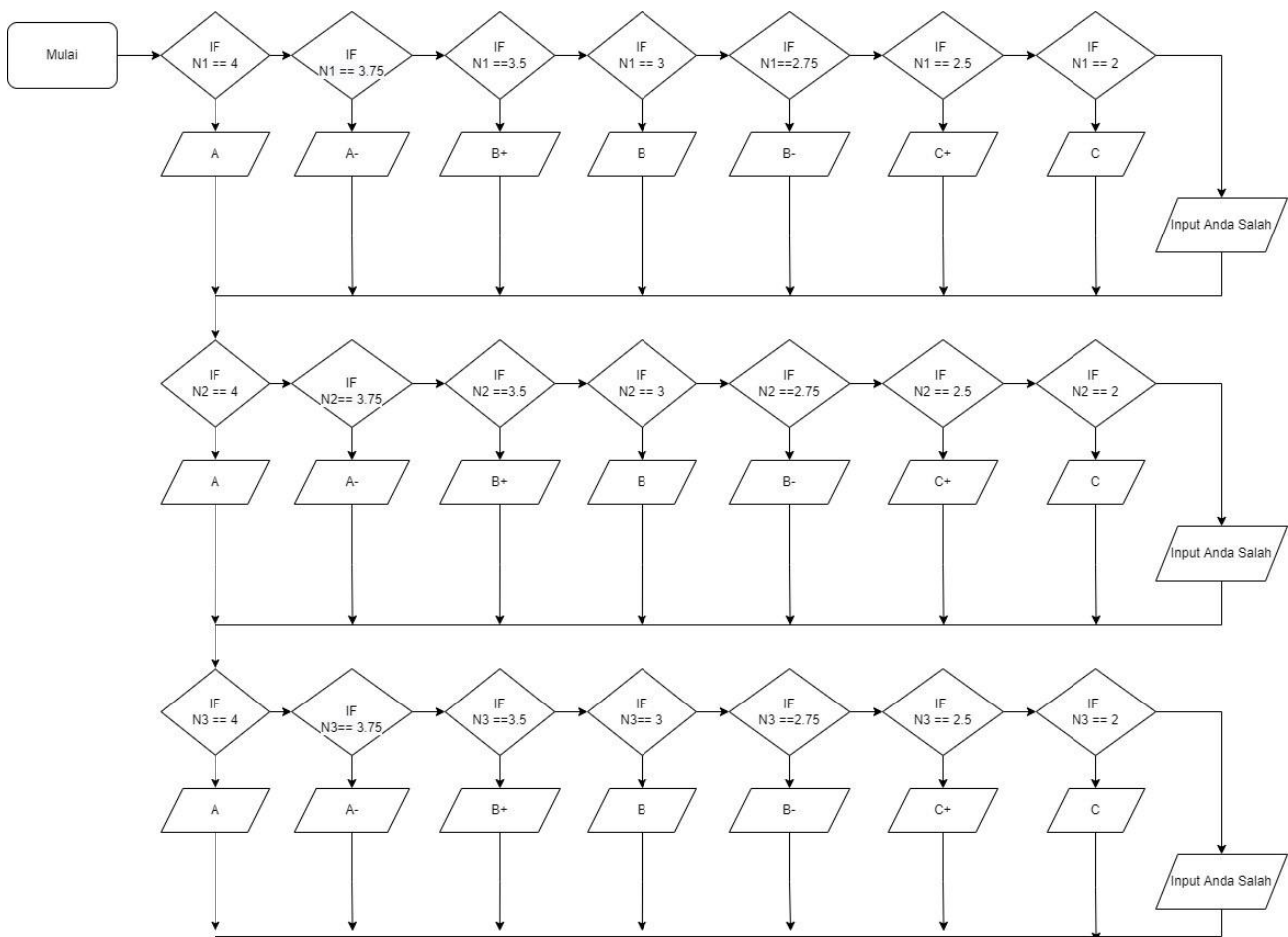
Nama MK	SKS	Nilai	Contoh Hitung
Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi	2	A-	$3.75 * 2 = 7.5$
Sistem Digital	3	C+	$2.5 * 3 = 7.5$
Komputer dan Pemrograman	3	A	$4 * 3 = 12$
Pengantar Sistem multimedia	2	B+	$3.5 * 2 = 7$
IPK	10		$(7.5 + 7.5 + 12 + 7) / 10$ IPK = 3.4

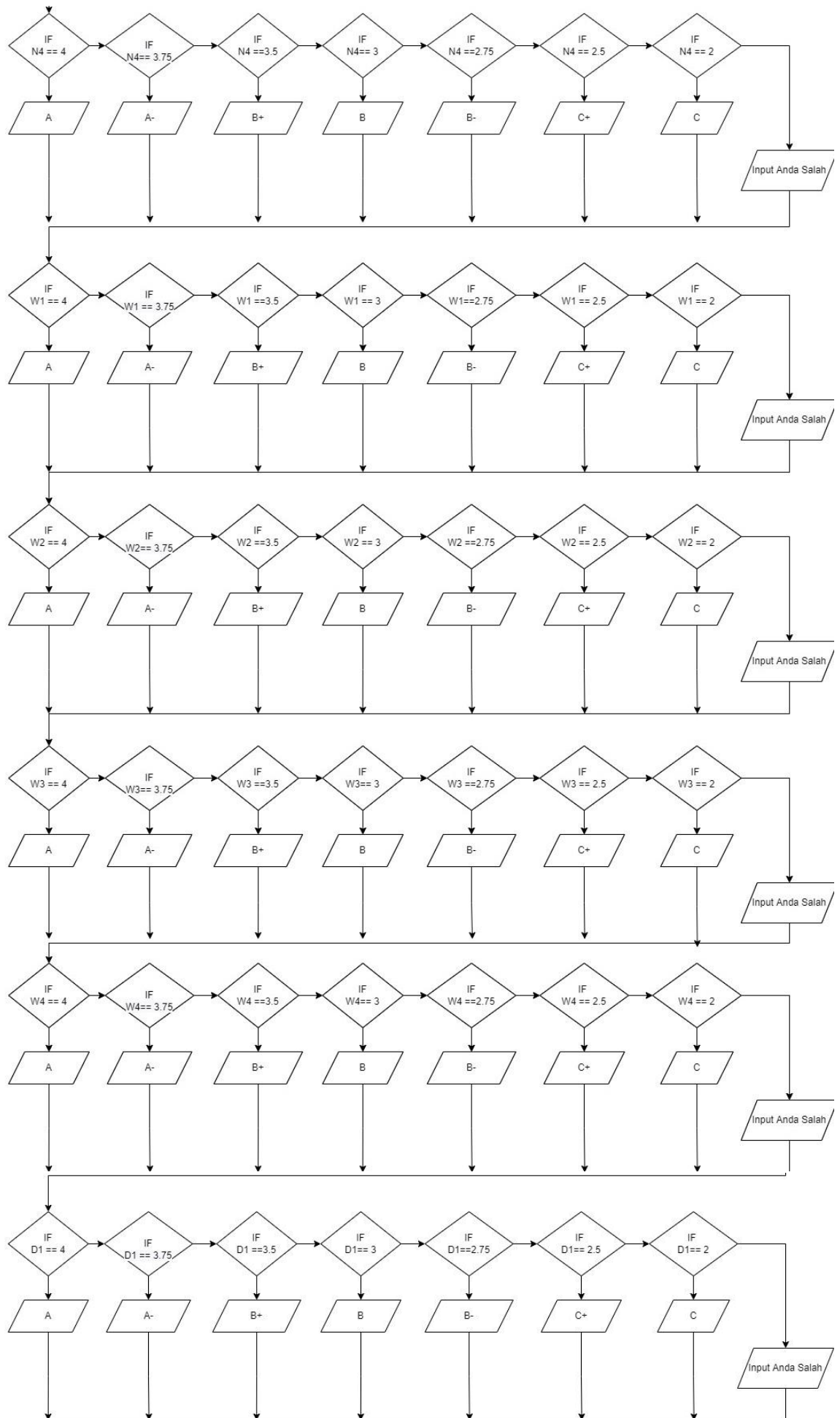
Kami juga diminta untuk bervariasi nilai yang diinput.

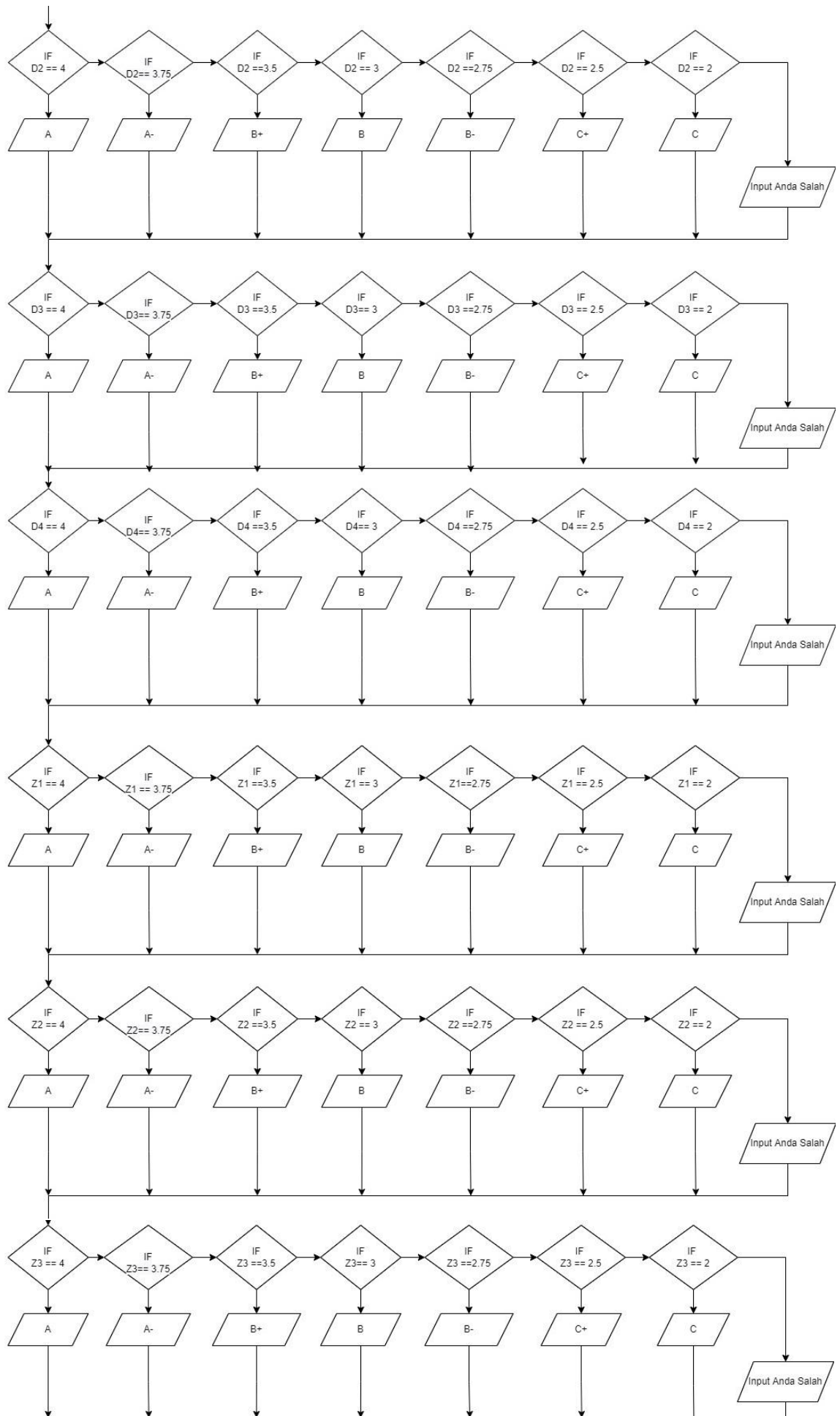
[Nomor 2] Analisis dan Argumentasi

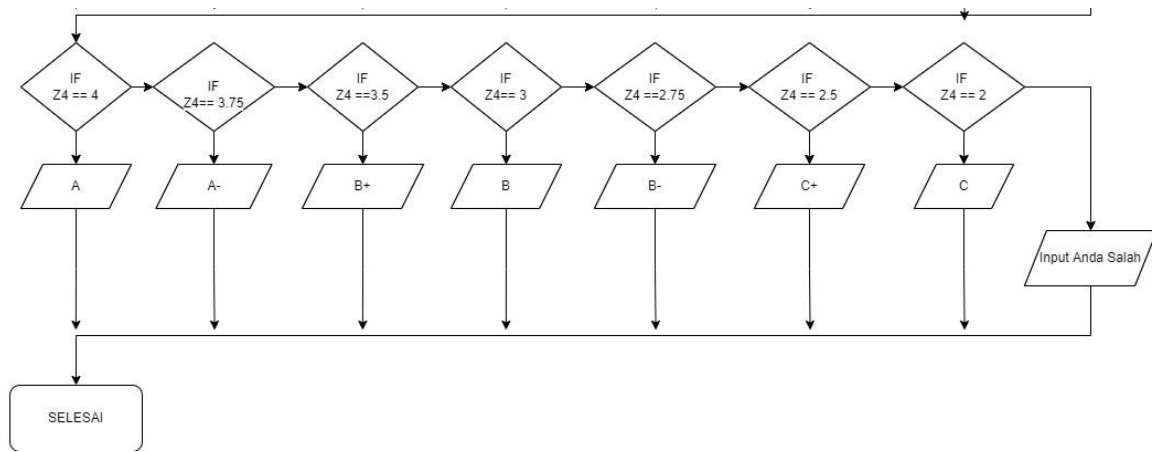
Permasalahan tersebut bisa diselesaikan dengan menggunakan perintah IF dan Else IF. Karena IF digunakan untuk mengecek kondisi, bila true, maka program dijalankan. Sedangkan bila false, program akan mengeksekusi else dengan kondisi if yang berbeda.

[Nomor 2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program









Kode Program dan Luaran :

```

package materi4;
import java.util.Scanner;
public class kelompokDua {

    public static void main String[] args) {
        byte sks1= 2;
        byte sks2=3;
        byte jsks=10;

        System.out.println("Natasya Salsabilla");

        System.out.println("1. Pengantar TIK");
        System.out.println("Jumlah Sks          : "+sks1);
        Scanner varn1 = new Scanner System.in);
        System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
        float n1 = varn1.nextFloat();
        if (n1 == 4f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : A");
        }
        else if (n1 == 3.75f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : A-");
        }
        else if (n1 == 3.5f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : B+");
        }
        else if (n1 == 3f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : B");
        }
        else if (n1 == 2.75f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : B-");
        }
        else if (n1 == 2.5f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : C+");
        }
        else if (n1 == 2f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : C");
        }
        else {
            System.out.println("Input anda salah");
        }
    }
}
  
```

```

System.out.println("\n2. Sistem Digital");
System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks2);
Scanner varn2 = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
float n2 = varn2.nextFloat();
if (n2 == 4f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A");
}
else if (n2 == 3.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
}
else if (n2 == 3.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
}
else if (n2 == 3f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B");
}
else if (n2 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if (n2 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if (n2 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

System.out.println("\n3. Komputer dan Pemrograman");
System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks2);
Scanner varn3 = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
float n3 = varn3.nextFloat();
if (n3 == 4f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A");
}
else if (n3 == 3.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
}
else if (n3 == 3.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
}
else if (n3 == 3f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B");
}
else if (n3 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if (n3 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if (n3 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

```



```

System.out.println("\n4. Pengantar Sistem Multimedia");
System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks1);
Scanner varn4 = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
float n4 = varn4.nextFloat();
if (n4 == 4f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A");
}
else if (n4 == 3.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
}
else if (n4 == 3.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
}
else if (n4 == 3f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B");
}
else if (n4 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if (n4 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if (n4 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

float ipk1 = (n1*sks1+n2*sks2+n3*sks2+n4*sks1)/jsks;
System.out.println("\nTotal IPK Anda "+ipk1);

```

```

System.out.println("-----");
System.out.println("\nWeko Abbror");
System.out.println("1. Pengantar TIK");
    System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks1);
    Scanner varw1 = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
    float w1 = varw1.nextFloat();
    if (w1 == 4f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A");
    }
    else if (w1 == 3.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
    }
    else if (w1 == 3.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
    }
    else if (w1 == 3f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B");
    }
    else if (w1 == 2.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
    }
    else if (w1 == 2.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
    }
    else if (w1 == 2f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C");
    }

```

```

    else {
        System.out.println("Input anda salah");
    }

    System.out.println("\n2. Sistem Digital");
    System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks2);
    Scanner varw2 = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
    float w2 = varw2.nextFloat();
    if (w2 == 4f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A");
    }
    else if (w2 == 3.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
    }
    else if (w2 == 3.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
    }
    else if (w2 == 3f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B");
    }
    else if (w2 == 2.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
    }
    else if (w2 == 2.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
    }
    else if (w2 == 2f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C");
    }
    else {
        System.out.println("Input anda salah");
    }

    System.out.println("\n3. Komputer dan Pemrograman");
    System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks2);
    Scanner varw3 = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
    float w3 = varw3.nextFloat();
    if (w3 == 4f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A");
    }
    else if (w3 == 3.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
    }
    else if (w3 == 3.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
    }
    else if (w3 == 3f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B");
    }
    else if (w3 == 2.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
    }
    else if (w3 == 2.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
    }
    else if (w3 == 2f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C");
    }

```

```

else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

System.out.println("\n4. Pengantar Sistem Multimedia");
System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks1);
Scanner varw4 = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
float w4 = varw4.nextFloat();
if (w4 == 4f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A");
}
else if (w4 == 3.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
}
else if (w4 == 3.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
}
else if (w4 == 3f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B");
}
else if (w4 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if (w4 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if (w4 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

float ipk2 = (w1*sks1+w2*sks2+w3*sks2+w4*sks1)/jsks;
System.out.println("Total IPK Anda "+ipk2);

System.out.println("-----");
System.out.println("\nDiodo Arrahman");

        System.out.println("1. Pengantar TIK");
        System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks1);
        Scanner vard1 = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan Nilai Anda : ");
        float d1 = vard1.nextFloat();
        if (d1 == 4f) {
            System.out.println("Nilai Abjad      : A");
        }
        else if (d1 == 3.75f) {
            System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
        }
        else if (d1 == 3.5f) {
            System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
        }
        else if (d1 == 3f) {
            System.out.println("Nilai Abjad      : B");
        }
        else if (d1 == 2.75f) {
            System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
        }

```

```

else if (d1 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if (d1 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

System.out.println("\n2. Sistem Digital");
System.out.println("Jumlah Sks          : "+sks2);
Scanner vard2 = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan Nilai Anda    : ");
float d2 = vard2.nextFloat();
if (d2 == 4f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A");
}
else if (d2 == 3.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
}
else if (d2 == 3.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
}
else if (d2 == 3f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B");
}
else if (d2 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if (d2 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if (d2 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

System.out.println("\n3. Komputer dan Pemrograman");
System.out.println("Jumlah Sks          : "+sks2);
Scanner vard3 = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan Nilai Anda    : ");
float d3 = vard3.nextFloat();
if (d3 == 4f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A");
}
else if (d3 == 3.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
}
else if (d3 == 3.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
}
else if (d3 == 3f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B");
}
else if (d3 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if (d3 == 2.5f) {

```

```

        System.out.println("Nilai Abjad          : C+");
    }
    else if(d3 == 2f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : C");
    }
    else {
        System.out.println("Input anda salah");
    }

    System.out.println("\n4. Pengantar Sistem Multimedia");
    System.out.println("Jumlah Sks                : "+sks1);
    Scanner vard4 = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Masukkan Nilai Anda      : ");
    float d4 = vard4.nextFloat();
    if (d4 == 4f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : A");
    }
    else if(d4 == 3.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : A-");
    }
    else if(d4 == 3.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : B+");
    }
    else if(d4 == 3f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : B");
    }
    else if(d4 == 2.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : B-");
    }
    else if(d4 == 2.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : C+");
    }
    else if(d4 == 2f) {
        System.out.println("Nilai Abjad          : C");
    }
    else {
        System.out.println("Input anda salah");
    }

    float ipk3 = (d1*sks1+d2*sks2+d3*sks2+d4*sks1)/jsks;
    System.out.println("Total IPK Anda "+ipk3);
    System.out.println("-----");
    System.out.println("\nZoni Aryantoni Albab");

```

```

        System.out.println("1. Pengantar TIK");
        System.out.println("Jumlah Sks                : "+sks1);
        Scanner varz1 = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan Nilai Anda      : ");
        float z1 = varz1.nextFloat();
        if (z1 == 4f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : A");
        }
        else if(z1 == 3.75f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : A-");
        }
        else if(z1 == 3.5f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : B+");
        }
        else if(z1 == 3f) {
            System.out.println("Nilai Abjad          : B");
        }

```

```

    }
    else if (z1 == 2.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
    }
    else if (z1 == 2.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
    }
    else if (z1 == 2f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C");
    }
    else {
        System.out.println("Input anda salah");
    }

    System.out.println("\n2. Sistem Digital");
    System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks2);
    Scanner varz2 = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Masukkan Nilai Anda    : ");
    float z2 = varz2.nextFloat();
    if (z2 == 4f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A");
    }
    else if (z2 == 3.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
    }
    else if (z2 == 3.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
    }
    else if (z2 == 3f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B");
    }
    else if (z2 == 2.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
    }
    else if (z2 == 2.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
    }
    else if (z2 == 2f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : C");
    }
    else {
        System.out.println("Input anda salah");
    }

    System.out.println("\n3. Komputer dan Pemrograman");
    System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks2);
    Scanner varz3 = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Masukkan Nilai Anda    : ");
    float z3 = varz3.nextFloat();
    if (z3 == 4f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A");
    }
    else if (z3 == 3.75f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
    }
    else if (z3 == 3.5f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
    }
    else if (z3 == 3f) {
        System.out.println("Nilai Abjad      : B");
    }

```

```

else if(z3 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if(z3 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if(z3 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

System.out.println("\n4. Pengantar Sistem Multimedia");
System.out.println("Jumlah Sks      : "+sks1);
Scanner varz4 = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan Nilai Anda    : ");
float z4 = vard4.nextFloat();
if (z4 == 4f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A");
}
else if(z4 == 3.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : A-");
}
else if(z4 == 3.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B+");
}
else if(z4 == 3f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B");
}
else if(z4 == 2.75f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : B-");
}
else if(z4 == 2.5f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C+");
}
else if(z4 == 2f) {
    System.out.println("Nilai Abjad      : C");
}
else {
    System.out.println("Input anda salah");
}

float ipk4 = (z1*sks1+z2*sks2+z3*sks2+d4*sks1)/jsks;
System.out.println("Total IPK Anda "+ipk4);
}
}

```

Dengan Menghasilkan Luaran :

```
<terminated> ketimpok2da [Java Application] C:\
Natasya Salsabilla
1. Pengantar TIK
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 3.75
Nilai Abjad          : A-

2. Sistem Digital
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 3.5
Nilai Abjad          : B+

3. Komputer dan Pemrograman
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 4
Nilai Abjad          : A

4. Pengantar Sistem Multimedia
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 3
Nilai Abjad          : B

Total IPK Anda 3.6
-----
```

```
Weko Abbror
1. Pengantar TIK
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 2
Nilai Abjad          : C

2. Sistem Digital
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 3.75
Nilai Abjad          : A-

3. Komputer dan Pemrograman
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 4
Nilai Abjad          : A

4. Pengantar Sistem Multimedia
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 2.75
Nilai Abjad          : B-
Total IPK Anda 3.275
-----
```



```

Diodo Arrahman
1. Pengantar TIK
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 3
Nilai Abjad          : B

2. Sistem Digital
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 3.75
Nilai Abjad          : A-

3. Komputer dan Pemrograman
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 4
Nilai Abjad          : A

4. Pengantar Sistem Multimedia
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 3.5
Nilai Abjad          : B+

Total IPK Anda 3.625
-----

```

```

Zoni Aryantoni Albab
1. Pengantar TIK
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 3
Nilai Abjad          : B

2. Sistem Digital
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 2
Nilai Abjad          : C

3. Komputer dan Pemrograman
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 3.75
Nilai Abjad          : A-

4. Pengantar Sistem Multimedia
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 2.5
Nilai Abjad          : C+

Total IPK Anda 3.025

```

Luaran dalam bentuk Teks :

Natasya Salsabilla

1. Pengantar TIK

Jumlah Sks : 2
Masukkan Nilai Anda : 3.75
Nilai Abjad : A-

2. Sistem Digital

Jumlah Sks : 3
Masukkan Nilai Anda : 3.5
Nilai Abjad : B+

3. Komputer dan Pemrograman

Jumlah Sks : 3
Masukkan Nilai Anda : 4
Nilai Abjad : A

4. Pengantar Sistem Multimedia

Jumlah Sks : 2
Masukkan Nilai Anda : 3
Nilai Abjad : B

Total IPK Anda 3.6

Weko Abbror

1. Pengantar TIK

Jumlah Sks : 2
Masukkan Nilai Anda : 2
Nilai Abjad : C

2. Sistem Digital

Jumlah Sks : 3
Masukkan Nilai Anda : 3.75
Nilai Abjad : A-

3. Komputer dan Pemrograman

Jumlah Sks : 3
Masukkan Nilai Anda : 4
Nilai Abjad : A

4. Pengantar Sistem Multimedia

Jumlah Sks : 2
Masukkan Nilai Anda : 2.75
Nilai Abjad : B-

Total IPK Anda 3.275

Diodo Arrahman

1. Pengantar TIK

Jumlah Sks : 2

Masukkan Nilai Anda : 3

Nilai Abjad : B

2. Sistem Digital

Jumlah Sks : 3

Masukkan Nilai Anda : 3.75

Nilai Abjad : A-

3. Komputer dan Pemrograman

Jumlah Sks : 3

Masukkan Nilai Anda : 4

Nilai Abjad : A

4. Pengantar Sistem Multimedia

Jumlah Sks : 2

Masukkan Nilai Anda : 3.5

Nilai Abjad : B+

Total IPK Anda 3.625

Zoni Aryantoni Albab

1. Pengantar TIK

Jumlah Sks : 2

Masukkan Nilai Anda : 3

Nilai Abjad : B

2. Sistem Digital

Jumlah Sks : 3

Masukkan Nilai Anda : 2

Nilai Abjad : C

3. Komputer dan Pemrograman

Jumlah Sks : 3

Masukkan Nilai Anda : 3.75

Nilai Abjad : A-

4. Pengantar Sistem Multimedia

Jumlah Sks : 2

Masukkan Nilai Anda : 2.5

Nilai Abjad : C+

Total IPK Anda 3.025

Luaran jika menginput nilai yang salah :

```
kelompokDua Java Application C:\Users\acer\
Natasya Salsabilla
1. Pengantar TIK
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 9
Input anda salah

2. Sistem Digital
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 2.75
Nilai Abjad          : B-

3. Komputer dan Pemrograman
Jumlah Sks           : 3
Masukkan Nilai Anda : 4
Nilai Abjad          : A

4. Pengantar Sistem Multimedia
Jumlah Sks           : 2
Masukkan Nilai Anda : 1.5
Input anda salah

Total IPK Anda 4.125
-----
```

Kode program tersebut sudah menghasilkan luaran yang diinginkan. Jika kita menginput nilai akan menghasilkan luaran nilai abjad sesuai dengan rentang yang telah ditetapkan. Sedangkan, jika kita memasukkan nilai di luar rentang yang telah ditetapkan akan menghasilkan luaran “Input anda salah”.

[Nomor 2] Kesimpulan

Pada kode program ini, kami menggunakan perintah IF. IF adalah percabangan dengan kondisi boolean (<, <=, !=, >=, >, ==). IF digunakan untuk mengecek kondisi, bila true, maka program dijalankan. Bila kondisi false, akan mengevaluasi kode program selanjutnya yaitu else if. Dengan menggunakan else if, kami dapat membuat beberapa kondisi yang berbeda. Jika kondisi pertama false, akan mengecek kondisi kedua, jika kondisi kedua false, akan mengecek kondisi ketiga, begitu pun seterusnya. Hasil luaran yang akan ditampilkan atau dieksekusi oleh program adalah ketika kondisi true.