### Template Lembar Kerja Individu dan Kelompok

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
ADE IRAWAN	OPERATOR JAVA	8 September 2022
G1A022083		

#### [01] Identifikasi Masalah:

- 1) Uraikan permasalahan dan variable
  - a. Tambahkan baris System.out.println("a + b = " + (a + b)); Ubahlah operator (+) dengan tanda (-,\*,/,%)
  - b. Analisa perhitungan matematika yang terjadi!
- 2) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)

https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw

- 3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada). Solusi yang dapat digunakan adalah menggunakan tanda (-,\*,/,%)
- 4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada) Analisis susunan solusi yang saya gunakan adalah dengan mengganti pada baris hasil dari kode program

#### [01] Analisis dan Argumentasi

1) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

Rancangan solusi yang saya lakukan adalah dengan mengganti System.out.println("a + b = " + (a + b)); dengan tanda (-,\*,/,%) sehingga menghasilkan kode program dari operartor aritmatika

#### [01] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

1) Rancang desain solusi atau algoritma

Rancangan desain dibuat menggunakan tipe data int, karena tipe data int memiliki range yang besar dan menggunakan operator aritmatika pada *System.out.println* dan menghasilkan luaran dari kode pemrograman yang sudah dibuat

- 2) Tuliskan kode program dan luaran
  - a) Beri komentar pada kode
  - b) Uraikan luaran yang dihasilkan
     Adapun luaran yang dihasilkan sudah sama dengan kode pemrograman yang dibuat.
     Luaran yang dihasilkan berasal dari kode pemrograman System.out.println dan sesuai dengan operator aritmatika masing masing
  - c) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran

```
### Continues of Property Prop
```

#### [01] Kesimpulan

1) Analisa

Pada soal latihan program yang digunakan dapat diselesaikan menggunakan operator aritmatika yang dimana perhitungan matematika nya berupa hasil dari variabel a dan b dengan menggunakan rtanda pada operator aritmatika yaitu (+,-,\*,/,dan%) dan menghasilkan nilai sesuai dengan tanda yang digunakan.

### [02] Identifikasi Masalah:

- 5) Uraikan permasalahan dan variable
  - a. Bandingkan hasil Contoh 1 dengan Contoh 2!
  - b. Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage) <a href="https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw">https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw</a>

### [02] Analisis dan Argumentasi

2) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

Rancangan solusi yang saya lakukan adalah dengan membandingkan kode program yang digunakan serta hasil dari luaran yang di dapat dari kode program dari contoh 1 dan contoh 2

#### [02] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 3) Rancang desain solusi atau algoritma
  Rancangan desain pada kode program tersebut sudah tersedia dan tinggal meng-copy
  kode program tersebut ke aplikasi eclipse dan menghasilkan luaran sesuai dengan kode
  program yang ada
- 4) Tuliskan kode program dan luaran
  - d) Beri komentar pada kode
  - e) Uraikan luaran yang dihasilkan Adapun luaran yang dihasilkan sudah sama dengan kode pemrograman yang dibuat. Tetapi dalam luaran tersebut terdapat perbedaan hasil dari operasi yang terjadi.
  - f) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran



### [02] Kesimpulan

2) Analisa

Pada soal latihan 2 terdapat perbadaan pada kode program yang dimana pada contoh 1 kode program dari operator aritmatika langsung diletakkan pada *System.out.println* sehingga tidak terjadi perubahan hasil dari variabel B yang sudah dikerjakan, sedangkan pada contoh nomor 2 kode program memiliki perbedaan yang diamana pada kode program tersebut apabila variabel B sudah dikerjakan makan hasil dari variabel B akan turun atau digunakan pada *System.out.prinln* berikutnya. Sehingga terjadi perbadaan pada hasil di luaran.

#### [03] Identifikasi Masalah:

- 6) Uraikan permasalahan dan variable
  - a. Ubahlah nilai A = 4 dan B = 4. Analisa perubahan yang terjadi!
  - b. Bandingkan bagaimana perbedaan nilai A dan B mempengaruhi nilai luaran!
- 7) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage) <a href="https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw">https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw</a>
- 8) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada). Solusi yang dapat digunakan adalah dengan menggunakan tipe data int dan bolean
- Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada)
   Analisis susunan solusi yang saya gunakan adalah dengan mengganti nilai A dan B

#### [03] Analisis dan Argumentasi

 Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.
 Rancangan solusi yang saya gunakan adalah dengan menggunakan tipe data int dan Bolean untuk mengatahui apakah luaran dari kode program tesebut true atau false.

#### [03] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

5) Rancang desain solusi atau algoritma

Rancangan desain dibuat menggunakan tipe data int, karena tipe data int dapat memasukkan angka dengan lebih mudah dan menggunakan tipe data bolean untuk mengetahui true atau false dari luaran pada kode program yang telah dibuat dan mengganti nilai pada variabel A dan B

- g) Tuliskan kode program dan luaran
- h) Beri komentar pada kode
- i) Uraikan luaran yang dihasilkan
   Adapun luaran yang dihasilkan sudah sama dengan kode pemrograman yang dibuat.
   Luaran yang dihasilkan berasal dari kode pemrograman System.out.println dan sesuai dengan menggunakan tipe data bolean
- j) Screenshot/Capture potongan kode dan hasil luaran

```
### Context Content Principle Content Content
```

### [03] Kesimpulan

3) Analisa

Pada soal latihan 3 Variabel A dan B diaganti nilainya dan menghasilkan luaran yang berbeda dari operator relasiaonal yang ada. Seperti pada tanda <,> nilai A dan B sama yaitu 4 maka pada hasil luaran menjadi false karena nilai nya sama. Kemudian, pada tanda ! atau negasi adalah bukan dari nilai tersebut, tetapi nilai A dan b sama maka hasil luaran yang terjadi adalah false. Sedangkan, pada tanda <=,>=, dan == hasilnya true, karena nilai pada variabel A dan B itu sama. Sehingga, nilai yang ada berpengaruh pada hasil dari operator relasional.

### [04] Identifikasi Masalah:

- 10) Uraikan permasalahan dan variable
  - c. Berdasarkan luaran program Contoh 4, bandingkan hasil Post dan Pre untuk Increment dan Decrement
- 11) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage) <a href="https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw">https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw</a>
- 12) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).
- 13) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada)

#### [04] Analisis dan Argumentasi

4) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

Rancangan solusi yang saya gunakan adalah dengan membandingkan hasil luaran dari pada kode program operator increment dan decrement yaitu pada saat pre ataupun post.

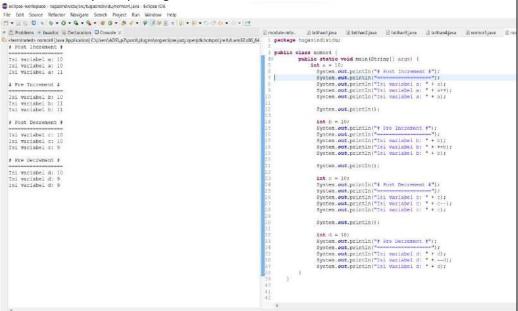
### [04] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

6) Rancang desain solusi atau algoritma

Rancangan desain dibuat menggunakan tipe data int, karena tipe data int dapat memasukkan angka dengan lebih mudah dan menngunakan kode program *System.out.prinIn* yang berisi kode program operator increment dan decrement.

- k) Tuliskan kode program dan luaran
- I) Beri komentar pada kode
- m) Uraikan luaran yang dihasilkan
   Adapun luaran yang dihasilkan sudah sama dengan kode pemrograman yang dibuat.
   Pada luaran Pre dan Post increment ataupun decrement memiliki perbedaan pada hasil nilai yang terjadi.

n) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran



### [04] Kesimpulan

4) Analisa

Pada latihan 4 hasil luaran pada post dan pre memiliki perbedaan yang dimana pada post increment ataupun decremant yaitu operator yang menunjukkan nilai terlebih dahulu baru nilai tersebut ditambah satu atu dikurang satu sesaui ingin menggunakan increment ataupun decremant. Sedangkan, pada pre baik pada increment atau decrement yaitu operator menambhkan nilai atau mengurangi sebanyak satu nilai barulah menampilkan hasilnya.

#### [05] Identifikasi Masalah:

- 14) Uraikan permasalahan dan variable
  - a. Tambahkan baris kode untuk memeriksa a || b.
  - b. Ubahlah nilai a = false dan b = false. Analisa perubahan dan perbedaan boolean yang terjadi!
  - c. Apabila diketahui pernyataan a || b && a || !b. Uraikan urutan logika yang akan dikerjakan! Analisa luaran true atau false dari pernyataan tersebut!

15) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage) <a href="https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw">https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw</a>

### [05] Analisis dan Argumentasi

5) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

Rancanagn solusi yang digunakan adlah dengan menambahkan kode a || b dan menggabti nilai a dan b menjadi false, serta menabahkan kode a || b && a || !b pada program dari peanmbahan dan perubahan pada nialai dan kode program dapat mengetahui luaran dari kode program yang sduah dibuat.

### [05] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

7) Rancang desain solusi atau algoritma

Rancangan desain solusi dibuat dengan menambahkan kode progaram yang baru sesuai denagn yang disampaikan pada soal dari kode program yang disampaikan tersbut akan menghasilkan luaran yang baru dan juga menggunakan tipe data boolean

- o) Tuliskan kode program dan luaran
- p) Beri komentar pada kode
- q) Uraikan luaran yang dihasilkan Adapun luaran yang dihasilkan memiliki perbedaan dari yang sebelum nilai pada variabel a dan b diubah dengan yang setelah diubah dan juga dengan adanya kode program yang baru maka akan menghasilkan luaran yang baru.
- r) Screenshot/Capture potongan kode dan hasil luaran

[05] Kesimpulan

#### 5) Analisa

Pada pada kode program tersebut menggunakan operator logika dan tipe data boolean yang dimana pada luaran pada program yang telah diubah terdapat perbedaan sebelumnya yang diamana nilai variabel a true dan b false akan menghasilkan true pada luaran dari kode program && dan akan menghasilkan false jika variabel a diagnti menjadi false, hal ini dikarenakan operator && akan menghasilakn true jika keduanya true.

### [06] Identifikasi Masalah:

16) Uraikan permasalahan dan variable

Berdasarkan Contoh 6, ubahlah nilai = 60. Analisis hasil dan proses yang terjadi!

15) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage) <a href="https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw">https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw</a>

#### [06] Analisis dan Argumentasi

6) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

Rancangan solusi yang saya guankan adalah dengan mengganti nilai 80 menjadi 60 dan dari perubahan tersebut akan menghasilkan hasil yang baru pada luaran.

### [06] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

8) Rancang desain solusi atau algoritma

Rancangan desain solusi dibuat dengan menggunakan tipe data string dan tipe data int. Tipe data string digunakan karena memiliki range yang luas dan penggunaan tipe data int digunakan karena lebih mudah untuk digunakan

- s) Tuliskan kode program dan luaran
- t) Beri komentar pada kode
- u) Uraikan luaran yang dihasilkan Luaran yang dihasilkan memiliki hasil yang berbeda dengan hasil yang belum diubah. Pada luaran yang pertama akan menghasilkan nilai lulus sedangkan lauaran yang kedua setelah nilai diubah akan menghasilkan gagal, hal ini dikarenakan menggunakan operator kondisional
- v) Screenshot/Capture potongan kode dan hasil luaran



6) Analisa

Luaran kedua akan menghasilakn hasil yang beda dari luaran yang pertama sebelum nilai diubah. Karena nilai pada variabel yang sudah yaitu 60 tidak kurang dari 60 dan membuat hasil luaran menjadi "gagal".

## [07] Identifikasi Masalah:

17) Uraikan permasalahan dan variable

Pilihlah 3 perhitungan Contoh 7, kemudian uraikan perhitungan biner! Simpulkan hasilnya

18) Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage) <a href="https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw">https://www.youtube.com/channel/UC8B9rghd3dBiS60KonLMyIw</a>

# [07] Analisis dan Argumentasi

7) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.

Rancangan solusi yang saya guankan adalah dengan menguraikan operator bitwise pada contoh 7 dengan perhitungan biner

### [07] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

9) Rancang desain solusi

Rancangan solusi yang digunakan adaah melakukan perhitungan biner pada contoh 7, apakah dengan melakukan perhitungan hasilnya akan sma dengan luaran dari program pada contoh 7.

10) Hasil perhitungan

Pilinksh 3 Perhitungan Contoh 7, kemudian uraikan perhitungan biner gom op:

$$0=10 \longrightarrow 1010$$

$$b=7 \longrightarrow 111$$
Contain young diambit:
$$0 \times 100 \longrightarrow 0 \times 100$$

$$0 \times 100$$

• 
$$\alpha > 1 \rightarrow \alpha > 1 = 1010$$
 (digeser vekonon  $1 \times 1$ )
$$= 101$$

$$101$$

$$117$$

$$2$$

$$117$$

$$2$$

$$4 + 1 = 5$$

# [07] Kesimpulan

7) Analisa

Hasil dari perhitungan yang telah dilakukan adalah bilangan biner hanya memiliki 2 bilangan saja yaitu 0 dan 1, kemudian bilangan biner tersebut dapat diubah menjadi bilangan desimal dengan menggunakan 2^n. Pada contoh saya menggunakan perhitungan &,|, dan >>. Sehingga pada perhitungan menyesuaikan dari tanda &,|, dan >>.