

### Template Lembar Kerja Individu

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
<b>[Nomor Soal] Identifikasi Masalah:</b>		
<ol style="list-style-type: none"><li>1) Uraikan permasalahan dan variabel</li><li>2) Rincikan sumber informasi yang relevan (jika ada)</li><li>3) Uraikan rancangan solusi yang diusulkan (jika ada).</li><li>4) Analisis susunan solusi, parameter solusi (jika ada).</li></ol>		
<b>[Nomor Soal] Penyusunan Algoritma dan Kode Program</b>		
<ol style="list-style-type: none"><li>1) Rancang desain solusi<ol style="list-style-type: none"><li>a) Susunan algoritma (jika ada)</li><li>b) Analisa prinsip pemrograman</li></ol></li><li>2) Tuliskan kode program dan luaran<ol style="list-style-type: none"><li>a) Beri komentar pada kode</li><li>b) Analisa sintaks, semantik, dan alur logika pemrograman</li><li>c) Uraikan luaran yang dihasilkan</li><li>d) Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran</li></ol></li></ol>		
<b>[Nomor Soal] Kesimpulan</b>		
<ol style="list-style-type: none"><li>1) Analisa<ol style="list-style-type: none"><li>a) Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!</li><li>b) Apakah dasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?</li></ol></li><li>2) Evaluasi<ol style="list-style-type: none"><li>a) Apa konsekuensi dari skenario pemrograman ini?</li><li>b) Evaluasi input, proses, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)</li></ol></li><li>3) Kreasi<ol style="list-style-type: none"><li>a) Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?</li><li>b) Konstruksikan hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)</li></ol></li></ol>		
<b>Refleksi</b> Tuliskan singkat tentang pengalaman belajar, pemaknaan pengetahuan yang baru, tantangan yang dihadapi pada minggu tersebut.		

Contoh Jawaban:

Nama & NPM	Topik:	Tanggal:
Esa nirza zakya puri G1A022036	Tipe Data	28 AGUSTUS 2022

**[No. 1] Identifikasi Masalah:**

- 1) Uraikan permasalahan dan variable

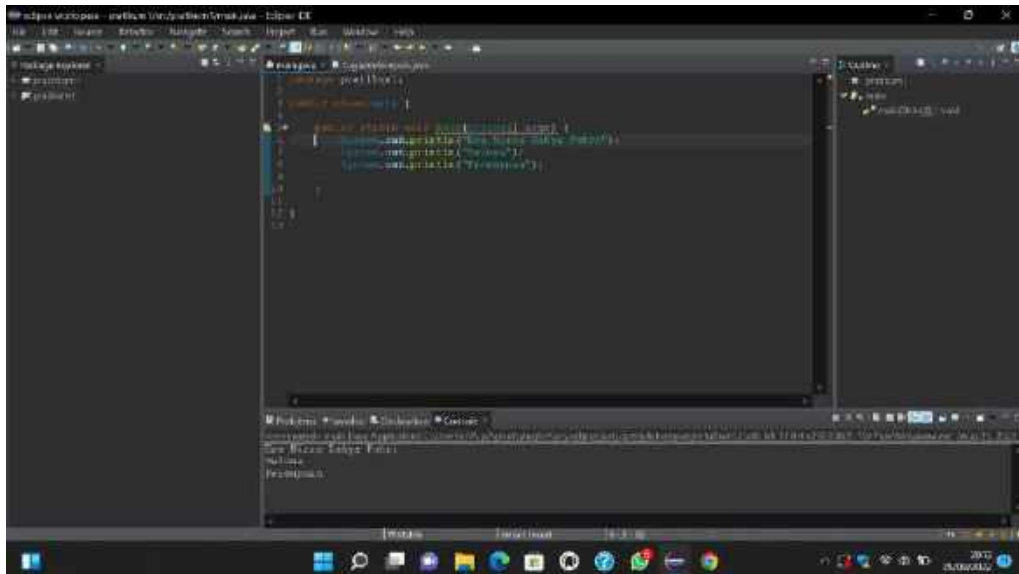
`public class KelasKu {` Nama class disesuaikan dan diubah menjadi `main`  
`private static void main(String[] args) {` kesalahan ada di kata `private`  
`System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB)` kurang tanda petik dua pada kata `halo`  
`mahasiswa unib` dan tidak diakhiri tanda titik koma  
`} }`

- 2) Rancangan solusi yang diusulkan

Perbaiki kode program dengan cara

- Nama Class disesuaikan dengan yang kita buat
- Diubah menjadi `public static void main(String[] args) {`
- Menambah tanda petik dua dan mengakhiri dengan tanda titik koma

- 3) Analisis susunan solusi



```
package pratikum1;
```

```
public class main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Esa Nirza Zakya Putri");
        System.out.println("Seluma");
        System.out.println("Perempuan");
    }
```

LUARAN :

Esa Nirza Zakya Putri  
Seluma  
Perempuan

### [No.1] Kesimpulan

Analisa

Jawaban Analisa:

Pada program itu saya menggunakan bentuk kelas public karena agar semua orang bias mengakses file java tersebut. Perbaiki program dengan menambahkan tanda petik dauda dan juga tanda titik koma karena struktur java mengharuskan penggunaan petik dua dan diakhiri titik koma jika tidak maka program tidak akan berjalan.

### [No.2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Uraikan permasalahan dan variabel  
Apabila diketahui data berikut

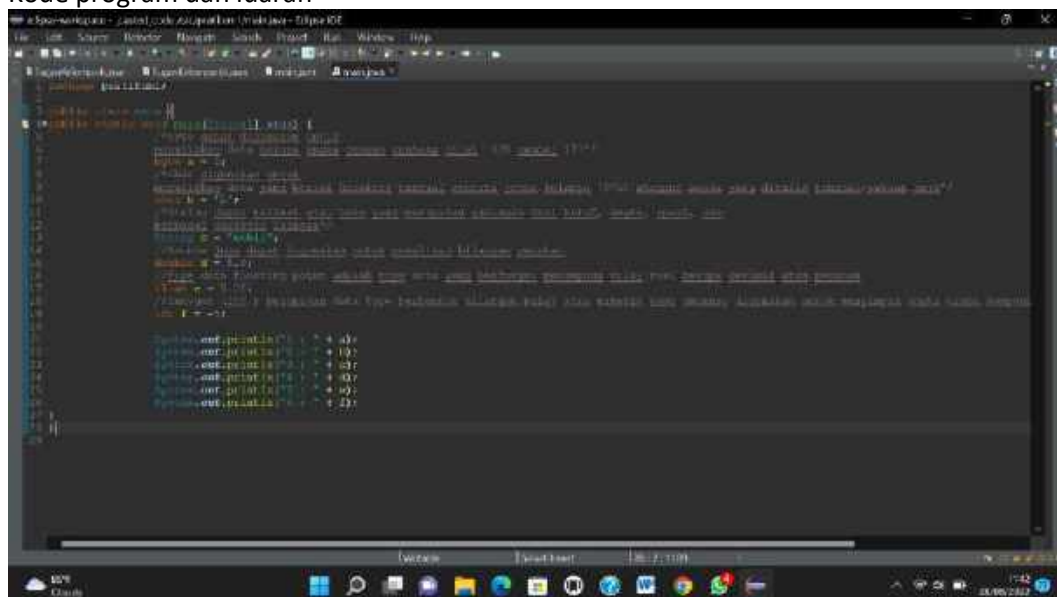
1. 5
2. 'L'
3. "mobil"
4. 5.0
5. 5.0f
6. -5

**Latihan 2:**

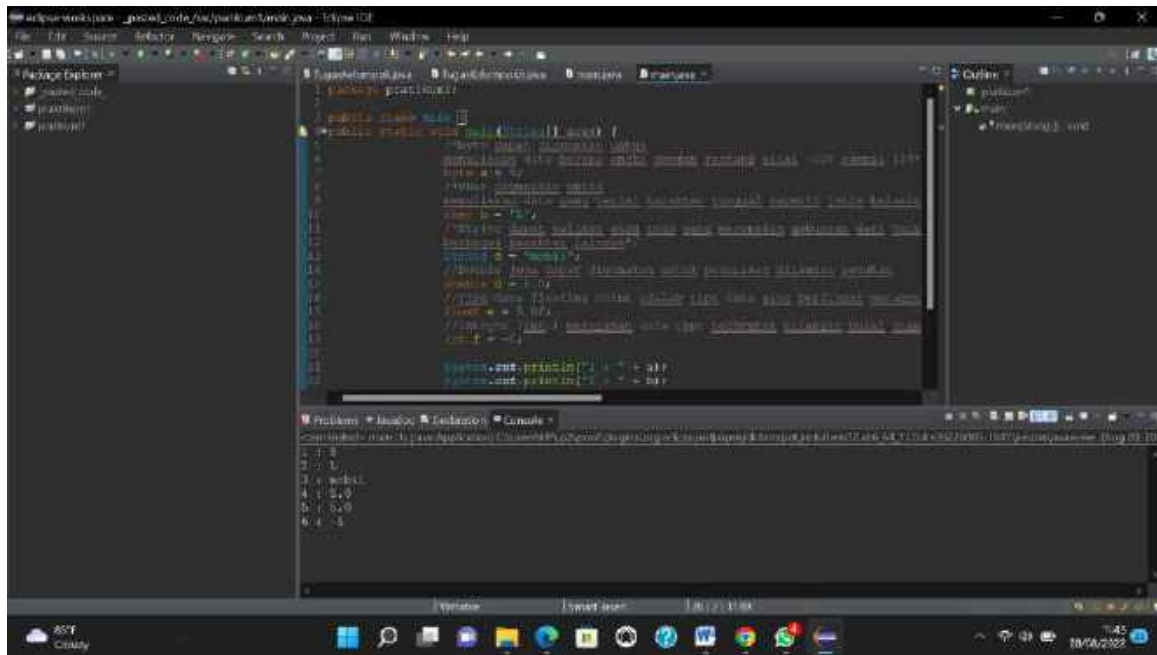
- 2.1. Rekomendasikan tipe data yang tepat dari data .
- 2.2. Simpulkan karakteristik penggunaan setiap tipe data!

### [No.1 ] Penyusunan Algoritma dan Kode Program

- 1) Rancang desain solusi
  1. Untuk data pertama saya menggunakan tipe data byte
  2. Untuk data kedua saya menggunakan tipe data char
  3. Untuk data ketiga saya menggunakan tipe data string
  4. Untuk data keempat saya menggunakan tipe data double
  5. Untuk data kelima saya menggunakan tipe data float
  6. Untuk data keenam saya menggunakan tipe data int
- 2) Kode program dan luaran



```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
4         // Input 1: byte
5         byte b = scanner.nextByte();
6         // Input 2: char
7         char c = scanner.nextChar();
8         // Input 3: String
9         String s = scanner.next();
10        // Input 4: double
11        double d = scanner.nextDouble();
12        // Input 5: float
13        float f = scanner.nextFloat();
14        // Input 6: int
15        int i = scanner.nextInt();
16
17        // Output
18        System.out.println("b = " + b);
19        System.out.println("c = " + c);
20        System.out.println("s = " + s);
21        System.out.println("d = " + d);
22        System.out.println("f = " + f);
23        System.out.println("i = " + i);
24    }
25 }
```



### [No.1] Kesimpulan

Analisa

Jawaban Analisa:

Pada program itu saya menggunakan tipe data byte untuk data yang pertama karena byte dapat digunakan untuk menuliskan data berupa angka dengan rentang nilai -128 sampai 127. Pada data kedua saya menggunakan tipe data char karena tipe data tersebut karena char digunakan untuk menuliskan data yang berisi karakter tunggal seperti jenis kelamin (P/L) ataupun angka yang ditulis tunggal/satuan saja. Pada data ketiga saya menggunakan tipe data string karena String dapat menyimpan kalimat atau teks yang merupakan gabungan dari huruf, angka, spasi, dan berbagai karakter lainnya. Untuk data keempat saya menggunakan tipe data double karena double dapat digunakan untuk penulisan bilangan pecahan. Untuk data kelima saya menggunakan tipe data float Tipe data floating point adalah tipe data yang berfungsi menampung nilai real berupa desimal atau pecahan. Untuk data keenam saya menggunakan tipe data int karena dapat menyimpan angka tanpa komponen pecahan dengan rentang angka -707, 0, hingga 707.

### [No.3] Salin dan tempel potongan kode ini ke Eclipse atau Jdoodle

3.1. Evaluasi penyebab kesalahan pada Contoh 3!

```

int a = 5555555555;
byte b = 4444444444;
char e = 'abc';

```

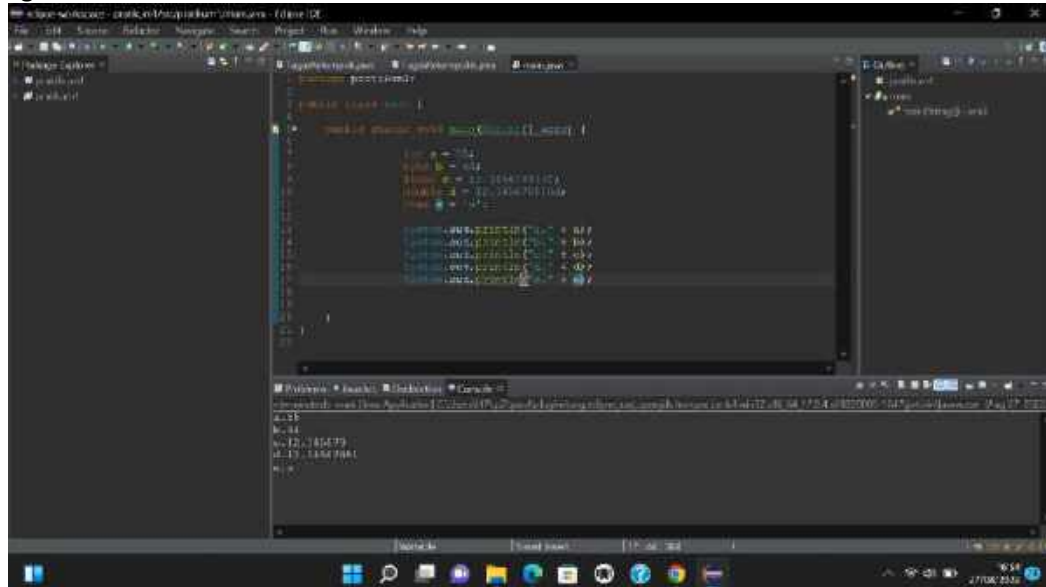
3.2 Rancang desain solusi

```

int a = 55;
byte b = 44;
char e = 'a';

```

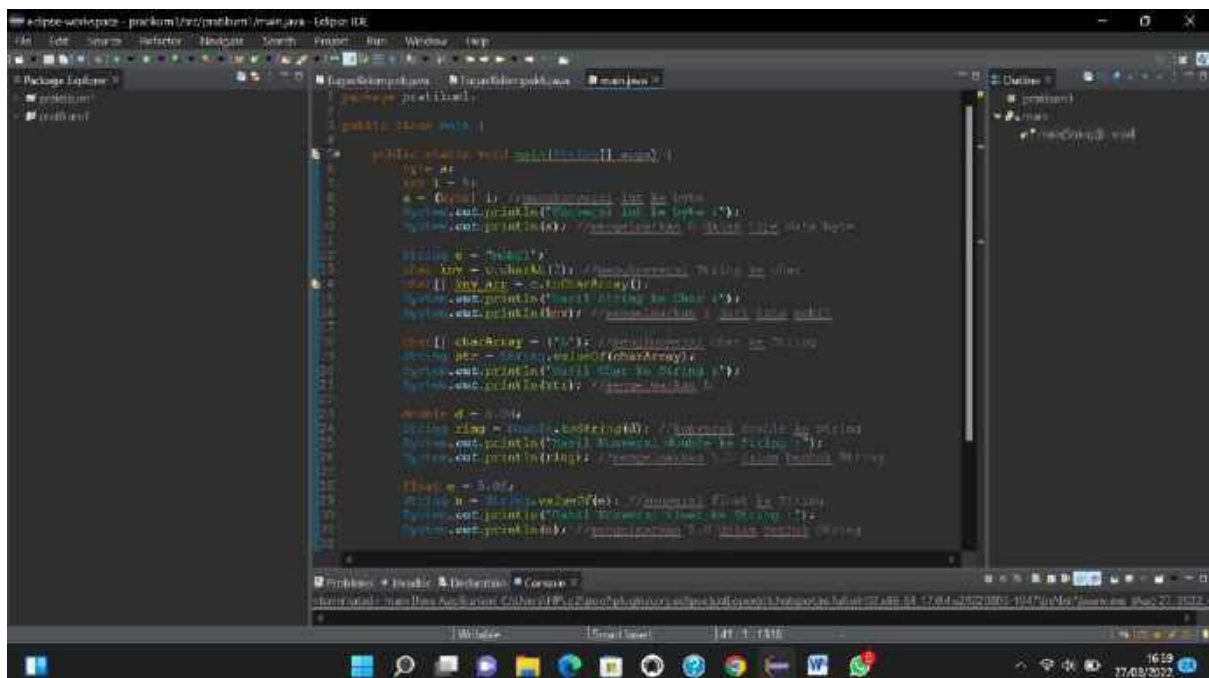
### Kode program dan luaran

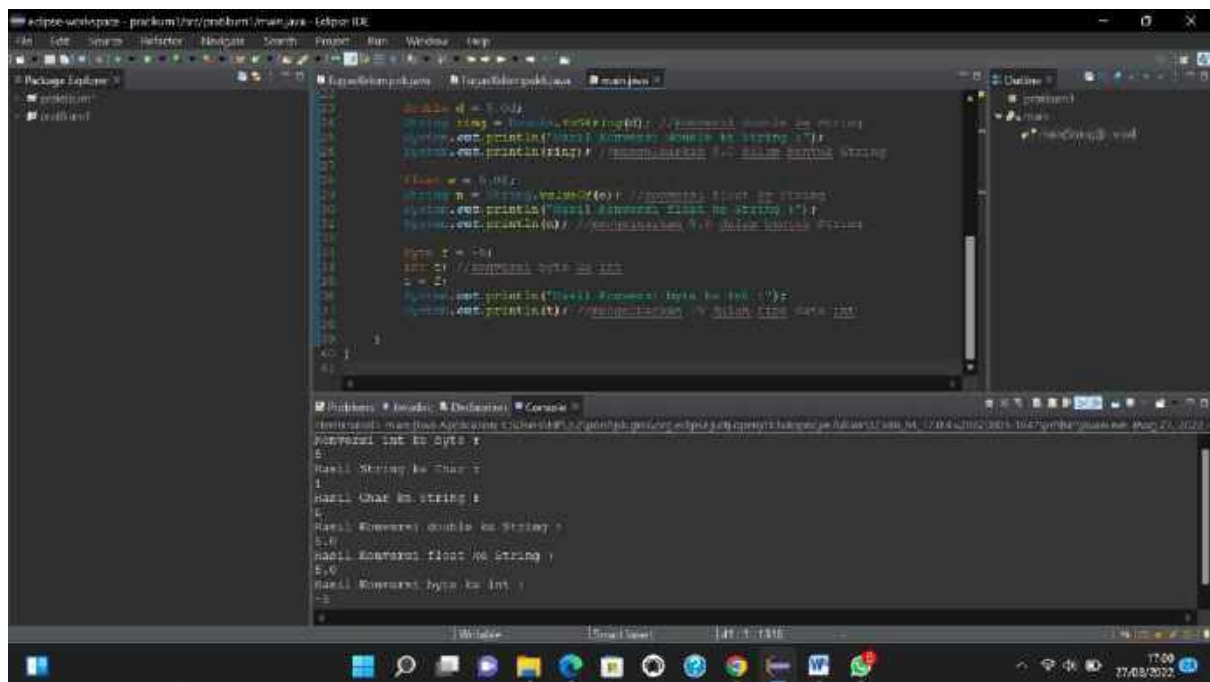


LUARAN :

- a.55  
b.44  
c.12.345679  
d.12.34567891  
e.a

**[No.4] Rekomendasikan konversi tipe data pada Latihan 2 ke bentuk tipe data lain yang kompatibel.**





## Refleksi

pengalaman belajar saya saat mengerjakan soal ini jujur sedikit membingungkanr, ada beberapa materi yang saya masih kurang paham seperti cara mengkonversi.