

Lawaban

I a mesin cuci olomatis

mesin (uc. Jang modern Sering meggunakan logika fuzz) karena dapat mengoptimatkan sirtus pencucian Berdasarkan beban Pada (ucian, Jenis kain, dan Juga tingkat tekotorap, tategori tingkatan Pada bidang Ini adalah Menendan

b. Pendingin Ivandan (ac)

Ac menggunakan logira fuzit tarena dapat mengtur Suhu
Tuangan dan mengatur treepatan tipas Berdagartan Suhu
Tuangannja, telembabannja, dan juga preferensi penggunaanMya.

Kafegori fingtatan pada bidang Ini Adalah menengah

C. Kamera Smart Phone
Yamera Eita Sekarang menggunakan logika Fuzz's karena
dalam System autologus dan Pengatulan Etsposul ofomatis Sangat
memerlukan logika tuzz's
kategori tingkatan Rada bidang ini adalah Pendah

d. Rice (ooker Jang Sudan (anggin Setarang Menggunakan logika fizzy dalam Mengkur Suhu dan Wakku Memasak Berdasarkan Jenis Berasi Jumlah beras, dan kingkak kemakangan Jang kika Inginkan kakegori kingkakan pada bidang ini adalah Pendah

E SISTEM REM ANTI-COCK (ARS) Pada Mobil Menggunakan Sebagian Besar Sistem ABS Pada Mobil Menggunakan Logika Fuzzy Untuk darak Menyeswaitan fekanan Tem dengan Cerak Berdasarkan kondisi Permutaan Jalan dan Perilaku Kendaran, Meningratkan Keamanan Pengemudi 2 a Fungsi k Eaggotaan Linice Linear memiliki Dilai keaggolaan Jang mengngtor arav menurun Secara langsung (Lineer) Seiring dengan Milai Variabel Input b. Fungsi Krossotaan staitisa Sigitiga dibentur olen garis luivs Jang nair dari o ke l lalu furun lagi te o c. fungsi keaggolaan trapesium Etapesium Memiliki ? Bagian dator dipuncat Jong menghubung. kan bagian naik dan tulun, membentuk bentuk tiapesium d. Fungsi keaggolaan Bahu Bahu nair dan furun Menuju miai marsimum dai atau minimum dan tetap konstan Selelah mencapai hilai tersebu E. Fungs, feanggolaan Sigmoid Sigmoid memiliti Beneux s Jang Menceiminkan Petubahan gradual dan mia rendah te tinggi atov Sebalipada kelima bidang Pada Nomor i deng lekomendasi tungsi keaggotaan Jang tipat : a. Mesin (uci otomatis menggunakan frafesium dan bahu, (frafesium uneux tingkat kekotoran dan Bekan Cucian), (Bahun Untuk TEPIESEN fasi Sandat Kontor atau sandat Bersin) b Pendingin Tuangan Menggunakan Segitigan dan Bahu, (Segitiga Untuk Suhu tudogan Jang nyaman (ontoh ?o-75°(), dan (Bahu At untut Suhu Ettim contoh dibawah 18° c atau diatas ?6°C) tamera Smartphone Menggunakan Sigmoid dan Trapesium, (Sigmoid Untuk Pengaturan exposur, menangani transisi halus antara terang dan gelap), dan (tapesiun uneur potus, mempresen fasiran Zona Porus Jang fajam) Pise Cooker menggunaran tiapesium dan segitiga, steapesium untuk Eingraf tematangan hasi contoh (Ember, Sidang, dan Kitas), dan (segitiga uneur Pengaturan Suhu Masar Jang Spesifir) E. SISSEM TEM ANTI-LOCE CARS) menggunatan linear dan Sigmoid, Clinear Uneve tespon (spat Letholdap Petubahan Kecepatan Roda), dan (Sigmoid Uneve Peneralan Lekanan Rem, memberikan transisi Yang hajus)

a Fund MA(x	Si keanggolaan grafik (a)
0,	
	1/1, $UNEUE 3 < x < 10$
	x) 17, Untuk 40 < x < 17
0,	UNFOK × > 17
3	SHEOF FEIT
b. Fur	
	(x): h
9,	uneur 168
(3	-8) 12, UNEUK 864 5 10
	2-4) 12, UNEUF 10 CYC 12
0	UNEOF 7 = 15
A	latisa %
-	the daan lengan dan keneve aneara grafik a dan b
men	rbedaan tentan dan Beneut antara grafit a dan b
Men	npengivhi (ara fuzz) Rer Perijaku, pada grafika (ebi
mer ke	npengivhi (ara fuzz) Ber Perijaku, pada grafika (ebi Moderak dan Fleksibel, Sedangran grafik b lebih k
Kou ke	npengivhi (ara fuzz) Rer Perijaku, pada grafika (ebi
Mer ke Kon Jan	mengivhi (ara fully ber Perilaku, pada grafika (ebi moderak dan Fleksibel, Sedangran grafik b Lebih k krol Yang lebih fajam dan responsif dalam tentang g Lebih Sempik
Mer te Kon Jan	npengivhi (ara fuzz) Ber Perilaku, pada grafika (ebi moderak dan Fleksibel, Sedangran grafik b Lebih k erol Jang lebih fajam dan Tesponsif dalam tenfang g Lebih Sempik
Mer te Kon Jan 1. * Permi	npengivhi (ara fully ber perilaku, pada grafika lebi moderat dan Fleksibel, sedangkan grafik b lebih k trol Jang lebih tajam dan responsif dalam tentang g lebih Sempik ntaan rmintaan rendah (trapegrum)
Mer te Kon Jan A. Re mi	neengivhi (ara full) ber Perilaku, pada grafika (ebi moderat dan Fleesibel, sedangran grafik b lebih k trol Jang lebih tajam dan responsif dalam tentang g lebih Sempik ntaan rmintaan rendah (trapecrum) Permintaan rendah(x): 1 1
Mer te Kon Jan A. Re mi	neengivhi (ara full) ber Perilaku, pada grafika (ebi moderat dan Fleesibel, sedangran grafik b lebih k trol Jang lebih tajam dan responsif dalam tentang g lebih Sempik ntaan rmintaan rendah (trapecrum) Permintaan rendah(x): 1 1
Mer te Kon Jan 1. * Permi	npengivhi (ara fully ber perilaku, pada grafika lebi moderat dan Fleksibel, Sedangkan grafik b lebih k trol Jang lebih tajam dan responsif dalam tentang g lebih Sempik ntaan rmintaan rendah (trapecrum)
Mer te Kon Jan 1. * Permi	neengivhi (ara full) Ber Perilaku, pada grafika (ebi moderat dan Fleesibel, Sedangran grafik b Lebih k trol Jang Lebih tajam dan responsif dalam tentang g Lebih Sempit ntaan rmintaan rendah (trapecrum) Permintaan rendah(x): 2 1 voo - x Vneuk 1000 < x < 3000
Mer te Kon Jan 1. * Permi	neengivhi (ara full) Ber Perilaku, pada grafika (ebi moderat dan Fleesibel, Sedangran grafik b Lebih k trol Jang Lebih tajam dan responsif dalam tentang g Lebih Sempit ntaan rmintaan rendah (trapecrum) Permintaan rendah(x): 2 1 voo - x Vneuk 1000 < x < 3000
Mer te Kon Jan 1. * Permi	neengivhi (ara fuzz) ber Perijaku, pada grafika (ebi moderat dan fletsibel, sedangran grafik b lebih kerol Jang lebih fajam dan responsif dalam tentang g lebih Sempit nfaan rmintaan rendah (trapecium) Permintaan rendah(x): 2 g Untuk x < 1000 2000 / Untuk 1000 < x < 3000 O, Untuk x > 3000
Mer te You Jan 1. * Permi A. Pe A.	npengivhi (ara fuzz) Ber Perijaku, pada grafika lepi moderat dan Fleksibel, Sedangran grafik b lebih k trol Jang lebih lajam dan responsif dalam tentang g lebih Sempit ntaan rmintaan rendah lerapeccum) Permintaan rendah(x): * 2 Untuk x < 1000 Untuk x < 1000 Untuk x > 3000 Untuk x > 3000 Tmintaan normal (krafesium) Permintaan normal (krafesium) Permintaan normal (x): 2 Untuk x < 2000 alau x > 5000
Mer te You Jan 1. * Permi A. Pe A.	npengivhi (ara fuzzz Ber Perijaku, pada grafika lebi moderat dan Flersibel, sedangran grafik b lebih kerol Jang lebih tajam dan responsif dalam tentang s lebih Sempit ntaan cmintaan rendah (trapecium) Permintaan rendah(x): 1 d Untuk x < 1000 Untuk x > 3000 Untuk x > 3000 Tmintaan Normal (krapecium) Permintaan Normal (krapecium)
Mer te Kon Jan 1. * Permi a. Pe A.	npengivhi (ara fuzz) Ber Perilaku, pada grafik a lebi moderak dan Fleksibel, Sedangkan grafik b lebih k k tol Jang lebih fajam dan responsif dalam tentang g lebih Sempik nfaan rminfaan rendah (krapecrum) Perminfaan rendah(x): 2 d vneuk x < 1000 vneuk x > 3000 vneuk x > 3000 rminfaan normal (krapesrum) Perminfaan normal (krapesrum) Perminfaan normal (x): 2 vneuk x < 2000 alau x ≥ 5000 vneuk x < 2000 alau x ≥ 5000 vneuk x < 3000
Mer te Kon Jan 1. * Permi a. Pe A.	npengivhi (ara full) Rer Perilaku. Pada Grafik a lebi moderak dan Fleksibel. Sedangkan Grafik b lebih k erol Jang lebih kajam dan responsif dalam rentang g lebih Sempik nfaan rmintaan rendah (trapecrum) Permintaan rendah(x): { 2 Vntuk x < 1000 Vntuk x > 3000 Primintaan normal (trapecrum) Permintaan normal (trapecrum) Permintaan normal (x): 2 Vntuk x < 2000 alay x ≥ 5000 Vntuk x < 2000 alay x ≥ 5000 Vntuk x < 2000 c < 3000

10 1 1 1 1 1
C Permintoon Lingsi (tratesium
M Permintaan tingg, (x) = 1
0. UNION X = YOUG
x-4000, UNIUF 4000 < x < 5000
1, Untuk x ≥ 5000
<u> </u>
PERSEATOR
a Persedigan Sedikit (Segitiga)
A Persedian Seditif (x): 1
1, UNFUE x ∠ 100
350 , NUFUF 100 C X < 350
0, UNIUE X 2 350
Y
b Persedian Curup (Segitiga)
MPEISEAIDAN CUEUP (x) = d
0. Untut X < 100 atau x > 600
Y-100
200 NUFUF 320 < X < 800
Acres alles 320 VIII Pro

c persedigan Bandac (segitiga)
M Persedian Bandat (x) : 1
O. NUFUE X = 3000
0. UNFOF X = 3000 X=220, OUFOF X = 3000
1'
A OULDE X = 4000
Produts
Produts i tendon(x) = 4
1, UNEUE X < 2000 afou x > 6000
O' OUFOR
· ·

1.1	ormal (SEgit	
X- (000	NUFUE X <	2000 atav x ≥ 6000
1000 1000 - x 1000 X-1000	ALIFAF (O	00 C X C 4000
\$ 1000	nutor de	000 < x < 6000
c b		
C blogati file	991 (Edhu)	
L'Albynthill's	91 (x) = 4	in the same of the
V-4000	nutak	X < 4000
1	outor.	UNCUX 4000 < X < 6000
Ý	OUFOR	X ≥ 6000
,		