**Template Lembar Kerja Individu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Raden Charissa Prima Oktavia**  **G1A022015** | **TIPE DATA** | **25 Agustus 2022** |
| **Unit 1: Deklarasi dasar Java** | | |
| **Latihan 1** 1.1. Evaluasi penyebab kesalahan terjadi dan perbaiki agar program dapat berjalan!  Jawab : Penyebab kesalahan yang terjadi yaitu pertama terdapat pada “public class KelasKu {“ yang seharusnya dihapus. Kesalahan kedua terdapat pada kurangnya tanda “ , dan ) setelah kalimat “("Halo Mahasiswa UNIB, dan tanda ; setelah tanda ) pada kalimat “("Halo Mahasiswa UNIB")”.  1.2. Susun kode program Java yang menampilkan data pribadi Anda! (min. 5 informasi data diri)  Jawab : Menyusun kode program java yang menampilkan data pribadi;  public class latihan1 {  public static void main(String[] args) {  System.***out***.println("Halo, perkenalkan nama saya Charissa") ;  System.***out***.println("Saat ini saya berumur 18 tahun") ;  System.***out***.println("Saya lahir di Serang, pada tanggal 25 Oktober 2003") ;  System.***out***.println("Saya merupakan salah satu mahasiswa Universitas Bengkulu") ;  System.***out***.println("NPM saya yaitu G1A022015") ;  } } | | |
| **Unit 2: Variabel dan tipe data** | | |
| **Latihan 2:** 2.1. Susun kembali sintaks kode untuk memperbaiki pesan kesalahan tersebut! Berikan kesimpulan!  Jawab : Menyusun Kembali sintaks kode dengan ;  public class latihan2 {  public static void main(String args[]) {  int a = 55555555;  byte b = 44;  float c = 12.345678910f;  double d = 12.345678910d;  char e = 'a';    **Kesimpulannya adalah untuk tipe data *in*t digunakan untuk bilangan bulat dari -214783648 sampai 2147483647, untuk tipe data *byte* dapat digunakan dari -128 sampai dengan 127, dan tipe data *char* hanya dapat digunakan dengan karakter apapun tapi hanya 1 karakter.**  **Latihan 3:** 3.1. Identifikasi data pribadi Anda (Contohnya nama, umur, jenis kelamin (L / P), rata-rata NEM, dan lainnya) yang mencakup 8 tipe data primitif dan String.  Jawab : Mengidentifikasi data pribadi dengan tipe data *primitif* dan *string* ;   1. Nama = Raden Charissa Prima Oktavia 2. NPM = G1A022015 3. Tanggal lahir = 25 Oktober 2003 4. Asal sekolah = SMA Muhammadiyah 4 Kota Bengkulu 5. Nilai rata-rata akhir = 91,95   3.2. Susunlah kode program Java berdasarkan tipe data pribadi Anda!  Jawab :Menysun kode program java berdasarkan tipe data pribadi ;  public class latihan1 {  public static void main(String args[]) {  String Nama = "Raden Charissa Prima Oktavia";  char a = 'G' ;  char b = '1' ;  char c = 'A' ;  char d = '0' ;  int e = 22015 ;  int f = 25 ;  int g = 2003 ;  short h = 4 ;  float i = 91.95f;        System.***out***.println("Hallo, nama saya " + Nama);  System.***out***.println("NPM saya " + a + b + c + d + e);  System.***out***.println("Saya lahir pada " + f + " oktober " + g);  System.***out***.println("Asal sekolah yaitu SMA Muhammadiyah " + h + " Kota Bengkulu" );  System.***out***.println("Ketika SMA saya mendapatkan nilai akhir sebesar " + i);  } } | | |
| **Unit 3 Konversi Tipe Data** | | |
| **Latihan 4:**  **4.2** Konstruksikan kode program konversi tipe data pada Latihan 3 ke bentuk tipe data lain yang kompatibel. Jawab : Mengkontruksikan kode program konversi tipe data sebelumnya ke tipe data yang lain ;  public class latihann {  public static void main(String args[]) {  String Nama = "Raden Charissa Prima Oktavia";  char a = 'G' ;  char b = '1' ;  char c = 'A' ;  char d = '0' ;  int e = 22015 ;  byte f = 25 ;  int g = 2003 ;  short h = 4 ;  float i = 91.95f;    System.***out***.println("Hallo, nama saya " + Nama);  System.***out***.println("NPM saya " + a + b + c + d + e);  System.***out***.println("Saya lahir pada " + f + " oktober " + g);  System.***out***.println("Asal sekolah yaitu SMA Muhammadiyah " + h + " Kota Bengkulu" );  System.***out***.println("Ketika SMA saya mendapatkan nilai akhir sebesar " + i);    float p = 91.95F;  byte o = (byte) p;  System.***out***.println("float konversi ke byte");  System.***out***.println("p dan o: " + p + " " + o);  short t = 4 ;  int s = t ;  System.***out***.println("short konversi ke int");  System.***out***.println("t dan s: " + t +" " +s);  }}  4.2. Simpulkan alasan kode yang disusun, jenis konversi tipe data implisit dan eksplisit!  Jawab : Pada meng-konstruksikan kode program eksplisit kali ini saya menggunakan tipe data float dikonversi ke tipe data byte, eksplisit disini berarti mengubah nilai dari tipe data lebih besar ke yang lebih kecil. Sedangkan pada konstruksian kode program implisit saya menggunakan tipe data short dikonversi ke tipe data int, implisit disini berarti mengubah nilai dari tipe data lebih kecil ke yang lebih besar.   1. Eksplisit   float p = 91.95F;  byte o = (byte) p;  System.***out***.println("float konversi ke byte");  System.***out***.println("p dan o: " + p + " " + o);   1. implisit   short t = 4 ;  int s = t ;  System.***out***.println("short konversi ke int");  System.***out***.println("t dan s: " + t +" " +s);  }} | | |
| **Kesimpulan** | | |
| **Jawab :**  **Kesimpulan yang saya dapatkan pada pengerjaan tugas pertama ini adalah pertama dalam penggunaan kurung kurawal sebagai pembungkus sebuah informasi yang letaknya diawal dan diakhir informasi agar berfungsi sebagaimana mestinya dan kurung kurawal juga sebagai penutup program pada class. Kedua, untuk menampilkan output dari suatu program kita dapat menggunakan System.out.println(). Ketiga, penambahan komentar agar memudahkan pemprograman yang dibuat bisa menggunakan // atau /\* \*/ untuk lebih dari dua baris, tapi pada tugas ini saya menggunakan //. Lalu, penulisan tipe data diikuti dengan variabel dengan aturan penulisan disetiap akhir code menggunakan ;. Dan methode ‘main()’ wajib dibuat agar programnya bisa dieksekusi.** | | |