**Lembar Kerja Individu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Fahim Ahmad Saputra**  **G1A022037** | **Tipe Data Pemrograman** | **27 Agustus 2022** |
| **Latihan 1** | | |
| 1.) 1.1  Evaluasi penyebab kesalahan terjadi dan perbaiki agar program dapat berjalan! 1.2. Ubah teks yang ditampilkan program menjadi nama lengkap Anda. 1.3. Tambahkan baris System.out.println(“”}; untuk diisi dengan data alamat, dan jenis kelamin.      Penyebab kesalahan program adalah penulisan private static void main(String[] args)  Kita ubah menjadi public static void main(String[] args) | | |
| **Latihan 2** | | |
| 1. 2.1. Rekomendasikan tipe data yang tepat dari data Contoh 2. 2.2.  Simpulkan karakteristik penggunaan setiap tipe data!     Alasan peenggunaan byte adalah karena pengguanaan kapasitas yang sesuai dengan data yang ingin diproses .  Alasan penggunaan char juga sesuai dengan apa yang ingin diproses yaitu hanya satu logo/syimbol yang cocok untuk penggunaan tipe data char.  Alasan penggunaan var adalah karena tipe data var cocok digunakan untuk kalimat yang sesuai dengan data yang ingin ditampilkan.  Alasan penggunaan double adalah karena untuk penggunaan bilangan pecahan cocok untuk tipe data double.  Alasan penggunaan float adalah float dapat digunakan untuk penggunaan data yang mempunyai kapasitas data yang besar.  Kesimpulan: penggunaan tipe data yang tepat dapat membuat proses pemrograman dapat berjalan dengan cepat dan maksimal . | | |
| **Latihan 3** | | |
| 1.) 3.1. Evaluasi penyebab kesalahan pada Contoh 3!  3.2. Rekomendasikan tipe data yang sesuai untuk data tersebut!    Penyebab proses data eror adalah int a = 55555555555; dimana kapasita dari int 32767/32bit.  Selanjutnya eror pada byte adalah byte b = 4444444444; dimana kapasita dari byte memiliki batas yaitu 127/8bit.  Eror pada char adalah char e = 'abc'; char hanya dapat menampilkan 1 syimbol/ logo | | |
| **Latihan 4** | | |
| 1.) 4.1. Rekomendasikan konversi tipe data pada Latihan 2 ke bentuk tipe data lain yang kompatibel.  4.2. Simpulkan alasan jenis konversi tipe data tersebut!    Pada latihan 2 saya memilih byte a = 5; tujuannya untuk melihat hasil tipe data dari int dan double dan juga untuk melihat ketelitian data byte jika diubah ke tipe data yang berbeda. | | |