**Tugas 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Abdullah Hasyim Syauqi**  **G1F024019** | **Deklarasi Dasar java** | **24-08-2024** |
| **[1.1,1.2,1.3] Identifikasi Masalah:** | | |
| * 1. Kurangnya tanda kutip ganda pada akhir system.out.println("Halo Mahasiswa UNIB")   2. ganti System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB"); menjadi System.out.println("Abdullah Hasyim Syauqi");   3. Tambahkan   System.out.println("Jl. Nangka 1 No.70, Panorama, kota Bengkulu");  System.out.println("Laki-laki"); | | |
| **Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| public class App {  public static void main(String[] args) {  System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB");  System.out.println("Abdullah Hasyim Syauqi");  System.out.println("Jl. Nangka 1 No.70, Panorama, kota Bengkulu");  System.out.println("Laki-laki");  }  } | | |
| **Kesimpulan** | | |
| Kesimpulannya hanya kurang penambahan tanda kutip ganda pada System.out.println("Halo Mahasiswa UNIB"); | | |
| **Refleksi**  Mempelajari hal baru | | |
|  | | |
|  | | |

**Tugas 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Abdullah Hasyim Syauqi**  **G1F024019** | **Variabel dan Tipe Data** | **24-08-2024** |
| **[2.1,2.2] Identifikasi Masalah:** | | |
| 2.1 1. 5 : int  2. ‘L’ : char  3. “mobil” : String  4. 5.0 : double  5. 5.0f : float  6. -5 : int  2.2 1. Int : Bilangan bulat  2. char : Karakter tunggal  3. String : Urutan karakter (teks)  4. double : Bilangan desimal dengan presisi tinggi  5. float : Bilangan desimal dengan presisi lebih rendah | | |
| **Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| public class App {  public static void main(String[] args) {  // 1. Tipe data int  int umur = 18;  int tahunLahir = 2006;  System.out.println("Umur: " + umur);  System.out.println("Tahun Lahir: " + tahunLahir);  // 2. Tipe data char  char hurufPertama = 'J';  char simbol = '#';  System.out.println("Huruf Pertama: " + hurufPertama);  System.out.println("Simbol: " + simbol);  // 3. Tipe data String  String nama = "Abdullah Hasyim Syauqi";  String alamat = "Jl. Nangka 1 N0.70";  System.out.println("Nama: " + nama);  System.out.println("Alamat: " + alamat);  // 4. Tipe data double  double tinggiBadan = 168.5;  double beratBadan = 54.4;  System.out.println("Tinggi Badan: " + tinggiBadan + " cm");  System.out.println("Berat Badan: " + beratBadan + " kg");  // 5. Tipe data float  float suhu = 36.5f;  float pH = 7.2f;  System.out.println("Suhu Tubuh: " + suhu + " °C");  System.out.println("pH Larutan: " + pH);  }  } | | |
| **Kesimpulan** | | |
| Kesimpulannya adalah java memiliki tipe data primitif dan non-primitif  Contoh primitif : int, double, char, booelan, dll  Contoh non-primitif : string, array, class, enum, dll | | |
| **Refleksi**  Mempelajari hal baru | | |
|  | | |
|  | | |

**Tugas 3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Abdullah Hasyim Syauqi**  **G1F024019** | **Variabel dan Tipe Data** | **24-08-2024** |
| **[2.1,2.2] Identifikasi Masalah:** | | |
| 2.1 1. 5 : int  2. ‘L’ : char  3. “mobil” : String  4. 5.0 : double  5. 5.0f : float  6. -5 : int  2.2 1. Int : Bilangan bulat  2. char : Karakter tunggal  3. String : Urutan karakter (teks)  4. double : Bilangan desimal dengan presisi tinggi  5. float : Bilangan desimal dengan presisi lebih rendah | | |
| **Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| public class App {  public static void main(String[] args) {  // 1. Tipe data int  int umur = 18;  int tahunLahir = 2006;  System.out.println("Umur: " + umur);  System.out.println("Tahun Lahir: " + tahunLahir);  // 2. Tipe data char  char hurufPertama = 'J';  char simbol = '#';  System.out.println("Huruf Pertama: " + hurufPertama);  System.out.println("Simbol: " + simbol);  // 3. Tipe data String  String nama = "Abdullah Hasyim Syauqi";  String alamat = "Jl. Nangka 1 N0.70";  System.out.println("Nama: " + nama);  System.out.println("Alamat: " + alamat);  // 4. Tipe data double  double tinggiBadan = 168.5;  double beratBadan = 54.4;  System.out.println("Tinggi Badan: " + tinggiBadan + " cm");  System.out.println("Berat Badan: " + beratBadan + " kg");  // 5. Tipe data float  float suhu = 36.5f;  float pH = 7.2f;  System.out.println("Suhu Tubuh: " + suhu + " °C");  System.out.println("pH Larutan: " + pH);  }  } | | |
| **Kesimpulan** | | |
| Kesimpulannya Tipe data bermacam macam dan punya fungsinya tersendiri | | |
| **Refleksi**  Mempelajari hal baru | | |
|  | | |
|  | | |

**Tugas 4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Abdullah Hasyim Syauqi**  **G1F024019** | **Konversi Tipe Data** | **24-08-2024** |
| **[4.1] Identifikasi Masalah:** | | |
| 4.1 int a = 5;  char b = 'L';  String c = "mobil";  double d = 5.0;  float e = 5.0f;  int f = -5;  4.2 int a : Angka bulat (integer) tanpa desimal secara default dianggap sebagai int dalam Java  char b : Karakter tunggal dikelilingi oleh tanda kutip tunggal (' ') adalah tipe data char dalam  Java  string c : Sekumpulan karakter (teks) yang dikelilingi oleh tanda kutip ganda (" ") adalah tipe  data String dalam Java  double d : Angka desimal (floating-point) secara default dianggap sebagai double dalam Java  float e : float digunakan untuk menyimpan angka desimal dengan presisi lebih rendah  dibandingkan double.  int f: Angka bulat negatif adalah tipe int karena tipe data ini dapat menangani angka negative  dan positif dalam rentang yang cukup besar. | | |
| **Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| public class App {  public static void main(String[] args) {  int ab = 5;  char bc = 'L';  String cd = "mobil";  double de = 5.0;  float ef = 5.0f;  int fg = -5;    //hasilnyo  System.out.println(ab);  System.out.println(bc);  System.out.println(cd);  System.out.println(de);  System.out.println(ef);  System.out.println(fg);  }  } | | |
| **Kesimpulan** | | |
| Kesimpulannya masih banyak yang harus saya pelajari | | |
| **Refleksi**  Mempelajari hal baru | | |
|  | | |
|  | | |