**Template Lembar Kerja Individu dan Kelompok**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Ganta Rahmat Hidayat**  **G1F024074** | **Kelas Java** | **20 september 2024** |
| **[Nomor 1.] Identifikasi Masalah:** | | |
| 1. Uraikan permasalahan dan variabel   public class Manusia {  // deklarasi kelas     //deklarasi atribut Manusia dalam variabel     String nama, rambut;          //deklarasi constructor     public Manusia1 (String nama) {             System.out.println(" Nama saya : "+ nama +              "\n Warna Rambut : " + rambut);         }          //deklarasi method utama     public static void main( String[] args) {             Manusia1 satu = new Manusia1("Putri", "hitam");     }   } diketahui dari soal tersebut bahwa soal tersebut memiliki kesalahan   1. Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)   Pada materi bu endina | | |
| **[Nomor 1l] Analisis dan Argumentasi** | | |
| 1. Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.   Pada soal ini mendapat kesalahan pada nama class nya tidak sama, terdapat nilai yang belum diinput untuk itu maka saya menambah variabel dan mengganti class yang tidak sama   1. Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.   Analisis terkait Solusi dan permasalhan yang saya berikan bertujuan untuk mengluarkan output yang tidak eror sehingga dalam kode tersebut | | |
| **[Nomor 1] Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| 1. Rancang desain solusi atau algoritma   Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.   1. Masukkan Salinan kode ke jdoodle 2. Tambahkan variabel string rambut,perbaiki nama class 3. Mulai kodenya 4. Lihat output terjaddi eror atau tidakjika eror cari kesalahannya 5. Jika tidak maka itulah output yang di keluarkan 6. Tuliskan kode program dan luaran      1. Beri komentar pada kode   Pada kode tersebut sudah di perbaiki agar dapat berjalan sesuai dengan outputnya   1. Uraikan luaran yang dihasilkan   Kode luaran dann program sudah benar tidak mengalami eror | | |
| **[Nomor 1] Kesimpulan** | | |
| 1. kreasi 2. Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?pada program tersebut saya memahami class pada java secara dasar melalui contoh soal ini bahwa pada contoh soal mengaami kesalahan dan setelah di pelajar bahwa kesalahan terdapat pada class yang tidak sama dan variabel yang tidak ada | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Ganta Rahmat Hidayat**  **G1F024074** | **Kelas Java** | **20 september 2024** |
| **[Nomor 2.] Identifikasi Masalah:** | | |
| 1. Uraikan permasalahan dan variabel   public class Ortu {     //deklarasi constructor  (variabel constructor)     public ortu   {               //nama dan rambut adalah variabel constructor          System.out.println(" Nama saya : "+ nama +          "\n Warna Rambut : " + rambut);     }     public static void main (String[] args) {         Ortu satu = new Ortu("Putri", "hitam");      } } diketahui dari soal tersebut memiliki kesalahan   1. Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)   Pada materi bu endina | | |
| **[Nomor 2] Analisis dan Argumentasi** | | |
| 1. Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.   Pada soal tersebut objek pada class belum di input sehingga terjadi kesalahan   1. Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.   Menganalisis agar kode dapat berjalan | | |
| **[Nomor 2] Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| 1. Rancang desain solusi atau algoritma   Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.   1. Masukkan Salinan kode ke jdoodle 2. Perbaiki kodenya 3. Tambahkan variabel yang di minta dengan soal 4. Mulai kodenya 5. Lihat output terjaddi eror atau tidakjika eror cari kesalahannya 6. Jika tidak maka itulah output yang di keluarkan 7. Tuliskan kode program dan luaran      1. Beri komentar pada kode   Pada kode tersebut lebih kompleks dengan menambahkan variabel yang sudah di perbaki   1. Uraikan luaran yang dihasilkan   Kode luaran dann program sudah benar tidak mengalami eror | | |
| **[Nomor 2] Kesimpulan** | | |
| 1. kreasi 2. Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?pada program tersebut saya memmbuat program yang pada awalnya tidak memiliki objek dan pada soal agar objeknya diganti setelah di pelajari akhirnya pada public Ortu menambahkan variabel yang ingin di tambahkan | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Ganta Rahmat Hidayat**  **G1F024074** | **Kelas Java** | **20 september 2024** |
| **[Nomor 3.] Identifikasi Masalah:** | | |
| 1. Uraikan permasalahan dan variabel   public class Manusia {     //deklarasi atribut Manusia dalam variabel     String nama, rambut;          //deklarasi constructor     public Manusia1(String nama, String rambut) {             System.out.println(" Nama saya : "+ nama +              "\n Warna Rambut : " + rambut);         }          //deklarasi method     void sukaNonton  {         System.out.println(" Hobi Menonton : " + film);     }          int sukaNonton {         episode\*durasi;     }                  //deklarasi method utama     public static void main( String[] args) {             Manusia satu = new Manusia("Putri", "hitam");             satu.sukaNonton("Drakor");             int jumlahJam = satu.sukaNonton(2, 2);             System.out.println("Jam nonton = " +jumlahJam + " jam");     } } diketahui dari soal tersebut masih terdapat kesalhan dan variabel yang belum di input   1. Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)   Pada materi bu endina | | |
| **[Nomor 3] Analisis dan Argumentasi** | | |
| 1. Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.   Pada soal tersebut pada deklarasi methodnya belum dikasih variabel int pada tampilan luaranya sehingga eror pada saat di jalankan   1. Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.   Menganalisis agar kode tersebut dapta berjalan dan tidak eror | | |
| **[Nomor 3] Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| 1. Rancang desain solusi atau algoritma   Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.   1. Masukkan Salinan kode ke jdoodle 2. Perbaiki kode soal tersebut 3. Input data yang di inginkan soal 4. Jalankan kode program 5. Lihat output terjaddi eror atau tidak jika eror cari kesalahannya 6. Jika tidak maka itulah output yang di keluarkan 7. Tuliskan kode program dan luaran      1. Beri komentar pada kode   Pada kode ini sudah di sempurnakan sehiangga tidak terjadi eror pada outputnya   1. Uraikan luaran yang dihasilkan   Kode luaran dann program sudah benar tidak mengalami eror | | |
| **[Nomor 3] Kesimpulan** | | |
| 1. kreasi 2. Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?pada program tersebut saya mendapat pengetahuan baru tentang deklarasi method agar outputnya tidak eror | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Ganta Rahmat Hidayat**  **G1F024074** | **Kelas Java** | **20 september 2024** |
| **[Nomor 4.] Identifikasi Masalah:** | | |
| 1. Uraikan permasalahan dan variabel   public class Ortu {       // membuat kelas induk   void sukaMenonton(String a) {    // method induk spesifik     System.out.println("Nonton " + a);   }   void sukaMembaca(String a) {     // method induk umum bisa diubah anak     System.out.println("Suka Baca " + a);   }  public static void main(String [] args) {     System.out.println("Sifat Orang Tua :");      Ortu objekO = new Ortu();     // memanggil objek induk     objekO.sukaMenonton("Berita");    // memanggil sifat spesifik induk     objekO.sukaMembaca("Koran");     // memanggil method dengan variabel dapat diubah          System.out.println("\n Sifat Anak :");         Anak objekA = new Anak();    //memanggil objek anak     objekA.sukaMenonton(9, "Film Drakor");        //memanggil sifat spesifik anak yang diturunkan induk     objekA.sukaMembaca("Komik One Piece"); //memanggil method ke induk yang otomatis diturunkan tanpa deklarasi ulang di anak }    }  class Anak extends Ortu {   void sukaMenonton(int a, String b) {       System.out.println("Nonton Jam " + a + " Malam " + b);   }       void sukaMenonton(String a) {            // method induk spesifik       System.out.println("Nonton " + a);   }   void sukaMembaca(String a) {     // method induk umum bisa diubah anak      System.out.println("Suka Baca " + a);   } public static void main(String [] args) {     System.out.println("Sifat Orang Tua :");      Ortu objekO = new Ortu();     // memanggil objek induk     objekO.sukaMenonton("Berita");        // memanggil sifat spesifik induk     objekO.sukaMembaca("Koran");     // memanggil method dengan variabel dapat diubah                  System.out.println("\n Sifat Anak :");         Anak objekA = new Anak();    //memanggil objek anak     objekA.sukaMenonton(9, "Film Drakor");        //memanggil sifat spesifik anak yang diturunkan induk     objekA.sukaMembaca("Komik One Piece"); //memanggil method ke induk yang otomatis diturunkan tanpa deklarasi ulang di anak }   }  diketahui dari soal tersebut bahwa belum memiliki kesalahan dan luarannya pun tidak eror tetapi belum efisien   1. Rincikan sumber informasi yang relevan (buku / webpage)   Pada materi bu endina | | |
| **[Nomor 4] Analisis dan Argumentasi** | | |
| 1. Uraikan rancangan solusi yang diusulkan.   Pada soal ini masih belum efisian karena ada data yang mumbazir dan memperlambat waktu output untuk keluar dan juga menambahkan data yang dinginkan dalam soal ke contoh soal   1. Analisis solusi, kaitkan dengan permasalahan.   Analisis terkait Solusi dan permasalhan yang saya berikan bertujuan untuk mengluarkan output yang tidak eror sehingga dalam kode tersebut dapat beroperasi dengan efisien | | |
| **[Nomor 4] Penyusunan Algoritma dan Kode Program** | | |
| 1. Rancang desain solusi atau algoritma   Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.   1. Masukkan Salinan kode ke jdoodle 2. Hapus data yang mumbazir 3. Inut data yang diinginkan pada soal 4. Mulai kodenya 5. Lihat output terjaddi eror atau tidakjika eror cari kesalahannya 6. Jika tidak maka itulah output yang di keluarkan 7. Tuliskan kode program dan luaran      1. Beri komentar pada kode   Pada kode tersebut sud diisi dengan kode program dan luan sesuai dengan soal   1. Uraikan luaran yang dihasilkan   Kode luaran dann program sudah benar tidak mengalami eror | | |
| **[Nomor 4] Kesimpulan** | | |
| 1. kreasi 2. Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?pada program tersebut saya mendapat pengetahuan baru tentang extend dan mengefisian kan waktu output keluar (1,234 sec) | | |

Contoh Jawaban:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama & NPM** | **Topik:** | **Tanggal:** |
| **Putri  G1A000001** | **Tipe Data** | **26 Agustus 2022** |

**[No. 1] Identifikasi Masalah:**

1. Uraikan permasalahan dan variabel

Contoh:

Tuliskan kembali soal:

Pada soal masih ada pesan kesalahan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atau  
Diketahui dari soal : variabel \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**[No.1] Analisis dan Argumentasi**

1. Saya mengusulkan permasalahan ini dapat diatasi dengan cara \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Alasan solusi ini karena \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Perbaikan kode program dengan cara \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**[No.1 ] Penyusunan Algoritma dan Kode Program**

1. Algoritma

Algoritma adalah langkah-langkah penyelesaian masalah.  
Misalkan algoritma memasak mi instan:

1. Masak air
2. Buka bungkus
3. Masukkan mie
4. Masukkan bumbu
5. Hasilnya mie matang, taruh di piring
6. Mie siap disantap.
7. Kode program dan luaran



1. Screenshot/ Capture potongan kode dan hasil luaran

Beri komentar pada kode yang di Screenshot

1. Analisa luaran yang dihasilkan   
   Contoh:

Luaran sudah sesuai dengan program yang disusun.   
Tipe data yang ditampilkan telah sesuai dengan kebutuhan dan permintaan data.  
  
(Tuliskan penjelasan dari program yang dibuat, apakah kode dan luaran sudah benar?)

**[No.1] Kesimpulan   
(PILIH SALAH SATU ANDA INGIN MEMBAHAS DENGAN CARA ANALISA/ EVALUASI / KREASI)**

1. **Analisa**
2. Susunlah kesimpulan berdasarkan permasalahan, algoritma, dan kode program!
3. Apakah dasar alasan pengambilan keputusan Anda untuk kasus ini?

Contoh jawaban Analisa:

Pada program itu saya menggunakan bentuk kelas public karena \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 Perbaikan program dengan menambahkan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ karena struktur java   
 mengharuskan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
 (penjelasan analisa mengulangi kembali materi yang sudah diberikan)  
 (penjelasan mengkaitkan dengan materi yang ada)

1. **Evaluasi**
2. Apa konsekuensi/dampak dari kode program yang dibuat?
3. Evaluasi input program, proses perhitungan, dan luaran yang dihasilkan! (jika ada)

Contoh jawaban Evaluasi:

Pada program itu saya mengkonversi bentuk kelas public karena \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 Setelah dikonversi, saya mengevaluasi bahwa tipe data \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ lebih baik   
 digunakan untuk bentuk data seperti \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(penjelasan evaluasi mengulangi kembali materi yang sudah diberikan dan   
mengetahui kekurangan dari materi hasil eksperimen   
(misal tipe data \_\_\_ ternyata tidak dapat dipakai untuk \_\_\_\_\_\_ karena \_\_\_\_\_ )

1. **Kreasi**
2. Apakah ada pengetahuan baru yang dikembangkan dan konsep baru sebagai usulan solusi?
3. Susunlah hubungan antara variabel yang berbeda dengan konsep yang anda ketahui! (jika ada)

Contoh jawaban Kreasi:

Pada program itu saya mengkonversi bentuk kelas public karena \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 Setelah dikonversi, saya mengevaluasi bahwa tipe data \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ lebih baik   
 digunakan untuk bentuk data seperti \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Saya telah mencoba mengubah menjadi kelas private dan protected, ternyata menghasilkan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Berarti kelas private dan protected mempengaruhi \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
(sampaikan temuan Anda yang baru diketahui, eksperimen baru diluar materi yang diberikan)

(penjelasan kreasi mengulangi kembali materi yang sudah diberikan dan

menambahkan pengetahuan baru dari pengalaman dari hasil eksperimen )

Lanjutkan ke soal nomor 2 – 3 – … – dan seterusnya

**Refleksi**

(Tuliskan singkat tentang pengalaman belajar, pemaknaan pengetahuan yang baru, tantangan yang dihadapi pada minggu tersebut. Ringkasan singkat dari semua soal, bukan per soal)