Mata Kirliah :- Pengantan Pemnograman Ruhayana Penangkat Lunah (PPRPL)
- Bahara Penvingraman.	
Program Studi: - Televile Informatilia (T1)	
- Mitem Informasi (()	
Materi : Selelini / Kumdini	
Seldui / Kundini	
Ly trust miles / projected and of	
Li ye diberikan sunai ahn logika pel struktur program.	md
Flowchart / diagram alir while / Gondin	
Ly disimbellian da ella	
direction de belan tet most dungan trali tulnovam borgumban =	2,
True False.	
Pentrule sully / Genrolia 1 might without furnitate IF Elic	
If (Kondini I) &	1
rrunggennaham penintah SWITCh Com If (Kondini I) { Kondini I Jiha Bernilan Gene Zelle in (Kondini I) A	On.
(Switch (Kondini) { Schu if (Kondini 1) {	3
> Coul (Kondisi I): Wondisi I ta > 7 che & Tilea Germilai Genan;	3
6 rual; Conilai Giran; / Kondin 1 + 11	1
Cove (Geordini II: Kundini II za Garnilari)	
6 male; Genon;	1
(7)	
Con ,	

```
hode Penrograman Schlie / Kondini.
 #include < comio. 67
# include Letaio. Fr
main() 6
     int a;
     a = 30;
     If (a >= 35) &
        prints ("nilgi a (%d)
                             lebih byan (ama dingan 35", a); .... (i)
    telu f
       Mintf ("nilai a (Rod) libit lucil davi 35', a);
                                                               . . . . (ii)
       : pd program diorbar tilai a ya diberihan = 30, lumudia rilai
          a ahan dilak uhan selelur dengan pengecehan pertama, yaitu
          Whi jiha (a >=35) jiha Benan maha ahan meny Kanguthan
          perintah (i), Jiha bernilai salah maha ahan dilanjuthan
          dengan pungeahem bondici lainnya / dhon hame ini yaitu
          perintah (ii)
                                            -7 schlar 1 tinghat
Seldui / Wondin marnililii 2 Gentrale
                                                Ly adulah wondin/ while
                                                  40 memilili ting hat an
                  seller berninghat (bernavary)
                                                  Al coma.
  adalah ullur / hondin didalam
  Wellin/hondisi (bournang)
                                              If (hondin I) f
   If (hundin 1) {
                                              Jehr if (kundini 11) &
        If ( Gondini Ia) {
                                              Felle if (Geondin 111) &
       3 chi if ( Kondini It) {
                                              3 che E
     If ( hondis I) 6
```