

SAFRONI AZIZ SUPRIANTO, S.KOM

PROFIL SINGKAT

Nama Saya Safroni Aziz Suprianto, saya merupakan seorang lulusan program studi Informatika, Universitas Bengkulu tahun 2021. Saya memiliki pengalaman di bidang Teknologi Informasi khususnya Web Development, diantaranya adalah menjadi tim pembangunan beberapa aplikasi berbasis website di Universitas Bengkulu serta menjadi freelancer dalam menangani perancangan dan development aplikasi berbasis website database. Saya memiliki motivasi yang tinggi untuk terus belajar hal-hal baru guna mengembangkan potensi diri agar bermanfaat untuk masyarakat luas.



085769750072



www.safroniaziz.kosaku.id



safroni.aziz@gmail.com

PERSONAL

Tanggal Lahir : 27 Desember 1997
Pendidikan : Sarjana (S1)
Kenegaraan : Indonesia
Alamat : Jl. Lestari 1 No.4 Puri Lestari

KEMAMPUAN

Pemrograman	<div><div></div></div>
Kreativitas	<div><div></div></div>
Kerjasama	<div><div></div></div>
Public Speaking	<div><div></div></div>
Kepemimpinan	<div><div></div></div>
Komunikasi	<div><div></div></div>

SOFTWARE

MS. Visual Studio	<div><div></div></div>
MS. Office	<div><div></div></div>
Adobe Photoshop	<div><div></div></div>
Vegas Movie	<div><div></div></div>
Postman	<div><div></div></div>
Linux	<div><div></div></div>

SOSIAL MEDIA

FACEBOOK

Safroni Aziz Suprianto

INSTAGRAM

@safroniaziz

LINKEDIN

Safroni Aziz Suprianto

RIWAYAT PENDIDIKAN TERAKHIR

- | | |
|-------------------------------------|-----------|
| 1. INFORMATIKA UNIVERSITAS BENGKULU | 2016-2021 |
| 2. MULTIMEDIA, SMKN 1 KOTA BENGKULU | 2013-2016 |

PENGALAMAN BEKERJA/MAGANG

- | | |
|---|---------------|
| 1. Lembaga Pengembangan Teknolog Informasi dan Komunikasi (LPTIK) Universitas Bengkulu | |
| a. Web Programmer | 2021-sekarang |
| b. Web Programmer - Internship | 2019 |
| b. Web Programmer - Freelancer | 2018-2019 |
| 2. Universitas Bengkulu | |
| a. Tim Teknologi Informasi Remunerasi Universitas Bengkulu | 2020 |
| b. Tim Teknologi Informasi Remunerasi Universitas Bengkulu | 2021 |
| 3. Co-Founder kosaku.id | 2020 |
| 4. Informatika, Universitas Bengkulu | |
| a. Asisten Laboratorium Mobile Android | 2020 |
| b. Asisten Laboratorium Pemrograman Basis Data Client & Server | 2019 |
| c. Asisten Laboratorium Dasar Basis Data | 2019 |
| d. Asisten Laboratorium Proyek Dasar Pemrograman | 2018 |
| e. Asisten Laboratorium PPRPL | 2017 |

PENGALAMAN ORGANISASI

- | | |
|---|------|
| 1. Generasi Baru Indonesia (GENBI) Bengkulu | |
| a. Anggota Bidang Pendidikan | 2019 |
| b. Kepala Divisi Informasi dan Komunikasi | 2018 |
| 2. Engineering Research Community (ERCOM) | |
| a. Bendahara Riset dan Teknologi | 2018 |
| 3. Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMATIF) | |
| a. Ketua Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi | 2017 |
| b. Anggota Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi | 2016 |
| 4. PT. Bengkulu Raflesia Media | |
| a. Praktik Kerja Lapangan | 2015 |

PRESTASI DAN PENGHARGAAN

- | | |
|---|-----------|
| 1. Hak Atas Kekayaan Intelektual (HaKI) | |
| a. Sistem Informasi Pencatatan Listrik (SIMPEL) | 2021 |
| 2. Inkubator Bisnis Teknologi Universitas Bengkulu | |
| a. Juara 1 Inkubator Bisnis Teknologi | 2020 |
| 3. Bank Indonesia | |
| a. GenBI Off The Year | 2019/2020 |
| b. Beasiswa Bank Indonesia | 2018 |
| 4. Fakultas Teknik, Universitas Bengkulu | |
| a. Mahasiswa Berprestasi Fakultas Teknik Universitas Bengkulu | 2018 |
| 5. Asean Skill Competition (ASC) | |
| a. Finalis Asean Skill Nasional Jakarta | 2017 |
| b. Juara 1 Asean Skill Provinsi Bengkulu | 2017 |
| c. Finalis Asean Skill Provinsi Bengkulu | 2015 |
| 6. Lomba Kompetensi Siswa (LKS) | |
| a. Finalis LKS Nasional Web Design & Development Malang, Jawa Timur | 2016 |
| b. Juara 1 LKS Provinsi Bengkulu Web Design & Development | 2016 |
| c. Juara 1 LKS Kota Bengkulu Web Design & Development | 2016 |

HOBBY

FUTSAL	MUSIC
SEPAK BOLA	RENANG

PENGALAMAN PELATIHAN, KEPANITIAAN DAN PENGABDIAN

1. Pengalaman Kepanitiaan

a. International Conference on Engineering, Technologies, and Applied Sciences 2019 (ICETsAS)	2019
b. Bersih Indonesia Generasi Baru Indonesia (GenBI) Bengkulu	2019
c. LKTIN NEON Fakultas Teknik Universitas Bengkulu	2018
d. PENA Engineering Research Community	2018
e. IT EXPO Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMATIF)	2017
f. IT EXPO Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMATIF)	2016

2. Pelatihan

a. Leadership Camp Genrasi Baru Indonesia (GenBI) Bengkulu	2018
a. Leadership Camp Generasi Baru Indonesia (GenBI) Nasional	2018

3. Pengabdian Pada Masyarakat

a. Bergabung dalam tim dosen Universitas Bengkulu pada kegiatan pada masyarakat dengan tema covid 19	2020
b. Kuliah Kerja Nyata (KKN) Desa Sidorejo, Kabupaten Kepahiang, Bengkulu	2019
c. Bergabung dalam tim dosen Universitas Bengkulu pada kegiatan pada kegiatan pelatihan pembuatan media pembelajaran menggunakan animasi bagi dewan guru SMAN 7 Kota Bengkulu	2018

PROJECT APLIKASI

1. Universitas Bengkulu

a. Aplikasi Remunerasi Tendik	2021
b. Aplikasi Remunerasi Insentif	2021
c. Aplikasi Arsip Dokumen	2021
d. Aplikasi pemilihan Raya Fakultas MIPA	2021
e. Aplikasi Pemilihan Raya Fakultas Teknik	2021
f. Aplikasi Tesis Online Magister Akuntansi	2020
i. Aplikasi Penjadwalan Mata Kuliah Fakultas Teknik	2020
h. Sistem Informasi Publikasi, Riset dan Pengabdian Kepada Masyarakat	2019
j. Sistem Informasi Pencatatan Listrik	2019
g. Sistem Informasi KKL & PPL	2018
k. Sistem Informasi Evaluasi Dosen	2018

2. Bank Bengkulu

a. Aplikasi E-Marketing	2021
b. Aplikasi Koperasi	2020

3. Riset Teknologi

a. pemetaan pola sebaran titik gempa bumi mentawai	2020
b. Sistem Informasi Pemetaan Daerah Rawan Banjir	2020

4. Lain-Lain

a. Aplikasi Pencatatan Penjualan HSS Property	2021
b. kosaku.id	2021
c. Aplikasi Bimbel F3 Private	2019
d. Shinta Hormat Polri	2019