

-	Grupa	Numele studentului	Numele conducatorului științific	Denumirea tezei de an
1			Andrieș I., dr., conf. univ.	Aplicarea tehnologiilor CASE pentru proiectarea schemelor relaționale a bazelor de date Application of CASE technologies for the design of relational database schemas
2			Andrieș I., dr., conf. univ.	Dezvoltarea aplicației web “Cartela electronică a pacientului” Development of the web application "Patient's electronic card"
3			Andrieș I., dr., conf. univ.	Baza de Date “Depozitul de mărfuri” База данных склада товаров
4			Andrieș I., dr., conf. univ.	Baza de Date “Orarul lecțiilor la facultate pe semestre” База данных «Расписание занятий на факультете по семестрам»
5			Andrieș I., dr., conf. univ.	
6			Anghelov. I., lect. univ.	Prelucrarea evenimentelor in Java. Event oriented programing.
7			Anghelov. I., lect. univ.	Elaborarea aplicatiilor primitive pentru Android
8			Anghelov. I., lect. univ.	Accesarea la baza de date din Java
9			Anghelov. I., lect. univ.	Elaborarea aplicatiei client-server in java
10			Anghelov. I., lect. univ.	Descrierea GUI in Java
11			Anghelov. I., lect. univ.	Structura mvc a proiectului
12			Anghelov. I., lect. univ.	Analiza comparativa a framework-urilor pe JS
13			Bodrug Sv., lect. univ.	Optimizarea interogărilor
14			Bodrug Sv., lect. univ.	Modelarea bazelor de date. Problemele entităților slabe

15			Bodrug Sv., lect. univ.	Auditarea BD
16			Bodrug Sv., lect. univ.	Dezvoltarea de software pentru procesarea achizițiilor și contabilitatea stocării mărfurilor în depozit
17			Bodrug Sv., lect. univ.	Depozitare în cloud
18	I2002	Marchitan Vadimir	Bragaru T., dr., prof. univ.	Securitatea Web
19	IA2003	Iscenco Arina	Bragaru T., dr., prof. univ.	Securitatea în Internet
20	I2002	Suparschi Esfiri	Bragaru T., dr., prof. univ.	Securitatea cibernetică
21	I2002	Dimova Victoria	Bragaru T., dr., prof. univ.	Securitatea IoT/IoB
22	IA2003	Samohvalov Erica	Bragaru T., dr., prof. univ.	Sisteme biometrice de identificare și autentificare
23	IA2003	Malai Mihail	Bragaru T., dr., prof. univ.	Rețele Virtuale Private (VPN)
24			Bragaru T., dr., prof. univ.	Autentificarea multifactorială (MFA) în sisteme IT/IS
25			Bragaru T., dr., prof. univ.	Implementarea unei „Case Inteligente”
26	IA2003	Tracenco Egor Nicolai	Bragaru T., dr., prof. univ.	Securitatea WiFi
27			Butnaru M., lect. univ.	Aplicație web pentru gestionarea activităților apicole Web application for managing bee activities
28			Butnaru M., lect. univ.	Elaborarea unui web-site pentru o institutie publica Develop a website for a public institution
29			Butnaru M., lect. univ.	Proiectarea, realizarea și implementarea unui site de turism Design, development and implementation of a tourism site

30			Butnaru M., lect. univ.	Elaborarea unui online-magazin de(alegeti un domeniu) Elaborate an online shop
31			Butnaru M., lect. univ.	Principiile UX si UI. Designul unei aplicații mobile. UX and IU Principles. Design of a mobile application
32			Butnaru M., lect. univ.	Proiectarea jocurilor pentru dispozitive portabile pe platforma Android
33			Capcelea M., dr., conf. univ.	Analiza protocoalelor de securitate în rețelele de comunicații Анализ протоколов безопасности в сетях
34			Capcelea M., dr., conf. univ.	Dezvoltarea rețelelor virtuale private VPN Разработка частных виртуальных сетей VPN
35			Capcelea M., dr., conf. univ.	Motorul Unity pentru dezvoltarea jocurilor 2D Unity для разработки 2D-игр
36			Capcelea M., dr., conf. univ.	Dezvoltarea cu Unity a unui proiect de realitate augmentată Разработка на Unity проекта дополненной реальности
37			Capcelea M., dr., conf. univ.	Motorul Unity pentru dezvoltarea jocurilor 3D Unity для разработки 3D-игр
38			Capcelea M., dr., conf. univ.	Motorul Unreal Engine pentru dezvoltarea jocurilor Unreal Engine для разработки игр
39			Capcelea T., dr., conf. univ.	Elaborarea site-ului web al departamentului de Informatică, folosind CMS Drupal sau CMS WordPress Разработка сайта департамента Информатики на CMS Drupal или CMS WordPress
40			Capcelea T., dr., conf. univ.	Dezvoltarea jocurilor pe Unity, folosind Bolt Visual Scripting Разработка игр на Unity с применением Bolt Visual Scripting
41			Capcelea T., dr., conf. univ.	Dezvoltarea unui laborator pentru testarea securității rețelelor Разработка лаборатории для тестирования сетевой безопасности
42			Capcelea T., dr., conf. univ.	Testarea vulnerabilității sistemului cu Kali Linux Kali Linux для тестирования на проникновение и безопасность
43			Capcelea T., dr., conf. univ.	Testarea vulnerabilității sistemului cu Parrot Security OS Parrot Security OS для тестирования на проникновение и безопасность
44			Carceva N., lect. univ.	Proiectarea BD "Birotica".

45			Carceva N., lect. univ.	Proiectarea BD "Evidența resurselor umane"
46			Carceva N., lect. univ.	Elaborarea interfața-utilizator pentru SI
47			Carceva N., lect. univ.	Elaborarea SI pentru agenție de turism
48			Carceva N., lect. univ.	Crearea procedurilor MS SQL pentru prelucrarea datelor
49			Carceva N., lect. univ.	Elaborarea aplicatiei WEB
50			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Rețele neuronale artificiale
51			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Calculul ADN
52			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Calculatorul cuantic
53			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Sisteme expert
54			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Calculul membranal
55			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Programarea orientată pe familii de probleme
56			Cerbu O., dr., conf. univ.	Utilizarea algoritmului Bloom in probleme de optimizare
57			Cerbu O., dr., conf. univ.	Analiza schemei de autentificare a utilizatorului bazată pe tehnologia de extracție fuzzy pentru rețelele de senzori fără fir
58	IAFR	Banari Vladimir	Cerbu O., dr., conf. univ.	Crearea unui framework securizat cu spring security
59			Cerbu O., dr., conf. univ.	Securitate prin criptarea memoriei de sistem

60			Cerbu O., dr., conf. univ.	Utilizarea criptarii swap a memoriei virtuale pentru procesele care dețin date confidențiale
61	IAFR	Cuceriuc Xenea	Cerbu O., dr., conf. univ.	Evidenta plasarii reclamei externe in companii. Учёт размещения наружной рекламы фирмы
62	IAFR	Dragnev Vladimir	Cerbu O., dr., conf. univ.	Elaborarea unui sistem pentru gestionarea comerțului și evidenta mărfurilor. Создание системы для управления торговлей и учёта товара
63			Climenco E., lect. univ.	«StandArt» SRL »
64			Climenco E., lect. univ.	Automatizarea serviciilor prestate de un hotel.
65			Climenco E., lect. univ.	Elaborarea sistemului informațional "Secția de pasapoarte ".
66			Climenco E., lect. univ.	Automatizarea lucrului într-o companie de transport.
67			Climenco E., lect. univ.	Elaborarea sistemului informațional "Organizarea serviciilor instituite într-o biblioteca".
68			Climenco E., lect. univ.	Elaborarea sistemului informațional "Evidența salariaților unei întreprinderi".
69			Gladei A., lect. univ.	Разработка и внедрение системы технической поддержки пользователей
70			Gladei A., lect. univ.	Разработка проекта мобильного приложения с формированием элементов социальной сети на основе использования геолокации
71			Gladei A., lect. univ.	Исследование методов повышения надёжности передачи данных при эксплуатации корпоративных информационных систем
72			Gladei A., lect. univ.	Разработка программного обеспечения для сжатия изображений
73			Gladei A., lect. univ.	Квантовые вычисления и квантовые компьютеры
74			Gladei A., lect. univ.	Разработка и реализация сайта комплексного центра социального обслуживания населения

75			Gladei A., lect. univ.	Использование средств криптозащиты для защиты информации в информационных системах персональных данных
76			Gladei A., lect. univ.	Разработка АИС электронного документооборота
77			Grigorcea V., lect. univ.	Algoritmi genetici
78			Grigorcea V., lect. univ.	Aplicații ale programării logice
79			Grigorcea V., lect. univ.	Arbore de joc. Principiul MiniMax
80			Grigorcea V., lect. univ.	Sistem suport pentru crearea orarului
81			Grigorcea V., lect. univ.	Soluționarea problemelor prin căutare
82		Baksaj Gardia	Latul Gh., lect. univ.	Crearea interfețelor grafice cu ajutorul platformei JavaFX Создание графических интерфейсов с помощью платформы JavaFX.
83			Latul Gh., lect. univ.	Crearea interfețelor utilizatorului pentru aplicațiile web utilizând JSF (Jakarta Server Faces) Создание пользовательских интерфейсов для web приложений, используя JSF (Jakarta Server Faces)
84			Latul Gh., lect. univ.	Utilizarea bazei de date și tehnologiei JDBC pentru formarea paginilor web dinamice Использование базы данных и JDBC для формирования динамических web страниц.
85			Latul Gh., lect. univ.	Funcții anonime și expresiile lambda în Java Анонимные функции и лямбда выражения в Java
86		Nicolaeva Alina	Latul Gh., lect. univ.	Lucru cu colecții în Java în regimul multithread Работа с коллекциями в Java в многопоточном режим.
87			Latul Gh., lect. univ.	Utilizarea efektivă Streams în Java Эффективное использование Streams в Java
88		Ciornei Oleg	Latul Gh., lect. univ.	Calcululele lambda în limbajul C++ Лямбда вычисления в языке C++

89			Marin Gh., lect. univ.	Editarea imaginilor utilizând editorul grafic vectorial 2D CorelDraw
90			Marin Gh., lect. univ.	Prelucrarea imaginilor utilizând editorul grafic rastru 2D PhotoShop
91			Marin Gh., lect. univ.	Virusi. Pachete antivirus
92			Marin Gh., lect. univ.	Biblioteca OpenGL. Modelarea obiectelor 2D
93			Marin Gh., lect. univ.	Tehnici de regăsire a fișierelor
94	IA2003	Pugaci Diana	Marin Gh., lect. univ.	Modelarea și animarea obiectelor 3D cu ZBrush
95			Marin Gh., lect. univ.	Utilizarea editoarelor grafice rastru pentru dezvoltarea site-urilor web
96			Marin Gh., lect. univ.	Jocuri pe device-uri mobile
97			Marin M., dr., conf. univ.	Proiectarea jocurilor didactice pe calculator
98			Marin M., dr., conf. univ.	Aplicații educaționale interactive. Învățarea asistata pe calculator
99			Marin M., dr., conf. univ.	Analiza comparativă a editoarelor grafice moderne
100			Marin M., dr., conf. univ.	Crearea și animarea obiectelor
101			Marin M., dr., conf. univ.	Temă aleasă cu studentul în acord (de interes comun)
102			Marin M., dr., conf. univ.	Temă aleasă cu studentul în acord (de interes comun)
103			Marin M., dr., conf. univ.	Temă aleasă cu studentul în acord (de interes comun)

104			Novac L., dr., conf. univ.	Metode de protecție și sisteme de management a parolelor
105			Novac L., dr., conf. univ.	Sisteme de detectare și prevenire a intruziunilor în Sistemele Informatice
106			Novac L., dr., conf. univ.	Securitatea serverelor
107			Novac L., dr., conf. univ.	Autentificarea bazată pe mai mulți factori. (Crearea unui token de Securitate)
108			Novac L., dr., conf. univ.	Sisteme de Backup și Restore/ Recovery – (configurare, executare și restaurare)
109			Novac L., dr., conf. univ.	Controlul accesului în Sistemele Informatice
110			Novac L., dr., conf. univ.	Copii de siguranță pentru bazele de date și restabilirea informației
111		Cupcea Petru	Pașa T., lect. univ.	Crearea unui site Web utilizând frameworkuri moderne
112			Pașa T., lect. univ.	Dezvoltarea unui site web responsive
113			Pașa T., lect. univ.	Soluționarea problemelor complexe utilizând algoritmi genetici
114			Pașa T., lect. univ.	Realizarea jocurilor aplicând mediul de dezvoltare Unreal Engine
115			Pașa T., lect. univ.	Realizarea jocurilor aplicând mediul de dezvoltare Unity
116			Pașa T., lect. univ.	Polimorfismul în POO
117			Pașa T., lect. univ.	Clase și funcții template în POO
118			Pereteatcu S., dr., conf. univ.	Biblioteca grafică 2D în limbajul Java. Dezvoltarea aplicațiilor grafice mobile

119			Pereteatcu S., dr., conf. univ.	Biblioteca grafică 2D în limbajul C#. Dezvoltarea aplicațiilor grafice mobile
120			Pereteatcu S., dr., conf. univ.	Biblioteca grafică 2D în limbajul C++. Dezvoltarea aplicațiilor grafice mobile
121			Pereteatcu S., dr., conf. univ.	Biblioteca grafică 2D în limbajul Python. Dezvoltarea aplicațiilor grafice mobile
122			Pereteatcu S., dr., conf. univ.	Lucru cu BD în C#
123			Pereteatcu S., dr., conf. univ.	Lucru cu BD în C++
124			Pereteatcu S., dr., conf. univ.	Lucru cu BD în Java
125			Pleşca N., lect. univ.	Crearea template-urilor paginilor site-urilor web, utilizând Bootstrap4
126			Pleşca N., lect. univ.	Importanța utilizării framework-urilor frontend în dezvoltarea aplicațiilor web
127			Pleşca N., lect. univ.	Importanța UI design-ului și UX design-ului în dezvoltarea aplicațiilor web
128			Pleşca N., lect. univ.	Responsive web design – metode de realizare a conținuturilor sensibile
129			Pleşca N., lect. univ.	Prelucrarea evenimentelor HTML utilizând JavaScript
130			Pleşca N., lect. univ.	Utilizarea JavaScript în validarea client-side a datelor unui formular
131			Pleşca N., lect. univ.	Proiectarea și realizarea unei liste de tip "to-do" utilizând JavaScript
132			Pleşca N., lect. univ.	Atacuri de tip XSS asupra aplicațiilor web
133			Pleşca N., lect. univ.	Utilitatea framework-urilor backend în dezvoltarea aplicațiilor web securizate

134			Prepeliță A., dr., conf. univ.	
135			Prepeliță A., dr., conf. univ.	
136			Prepeliță A., dr., conf. univ.	
137			Seiciuc E., dr., conf. univ.	Soluții Microsoft de Cloud Computing
138			Seiciuc E., dr., conf. univ.	Soluții Microsoft de virtualizare a infrastructurii IT a întreprinderii.
139			Seiciuc E., dr., conf. univ.	Siguranța datelor personale.
140			Seiciuc E., dr., conf. univ.	Modelarea proceselor concurente.
141			Seiciuc E., dr., conf. univ.	Implementarea în limbajul C/C++ a comenzii MS DOS copy .
142			Seiciuc E., dr., conf. univ.	Implementarea în limbajul C/C++ a comenzii MS DOS move .
143			Siminel V., lect. univ.	
144			Siminel V., lect. univ.	Elaborarea sistemului informational "Evidenta datelor la o companie de servicii financiare criptomonede "Blockchain" "
145		Patraman Egor	Siminel V., lect. univ.	Administrarea datelor unui magazin de livrare a procesoarelor "AMD"
146			Siminel V., lect. univ.	Elaborarea unui sistem de gestionare a datelor "Evidenta parcului AUTO"
147	IA2002	Iatasina Tamara	Siminel V., lect. univ.	Elaborarea unui sistem de gestionare a datelor la o librărie „LITERA”
148			Sturza Gr., lect. univ.	Aplicație web pentru organizarea vacanțelor

149			Sturza Gr., lect. univ.	Realizarea unei aplicații web pentru administrarea activităților Federației Joc de dame
150			Sturza Gr., lect. univ.	Website pentru servicii de asigurări
151			Sturza Gr., lect. univ.	Programarea logică cu constrângeri
152			Sturza Gr., lect. univ.	Tehnici de elaborare a sistemelor de inteligență artificială
153			Sturza Gr., lect. univ.	Temă la propunerea studentului
154			Sturza Gr., lect. univ.	Temă la propunerea studentului
155			Ungureanu V., dr., conf. univ.	Elaborarea unui sistem de gestionarea a datelor „Bursa studenților”
156			Ungureanu V., dr., conf. univ.	Elaborarea unui sistem de gestionarea a datelor „Cazarea în cămine”
157			Ungureanu V., dr., conf. univ.	Învățarea auitomată în limbajul Wolfram
158			Ungureanu V., dr., conf. univ.	Paradigme de programare în limbajul Python
159			Ungureanu V., dr., conf. univ.	Crearea jocurilor în Unity
160			Croitor M., lect. univ.	Сценарии использования Web сервера Nginx / Scenarii de utilizare Web serverului Nginx / Nginx Web server use cases.
161			Croitor M., lect. univ.	Создание Web фреймворка на основе системы диаграмм переходов состояний. / Elaborarea unui framework Web în baza sistemului de diagrame de tranzitie.
			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Inteligența artificială: performanțe: metode și tehnici
			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Gândirea artificială: performanțe, metode și tehnici

			Căpățână Gh., dr., prof. univ.	Inteligența artificială în lume
			Bodrug Sv., lect. univ.	Creare BD Vinzare bilete de tren
			Bodrug Sv., lect. univ.	Creare BD Magazin online
			Bodrug Sv., lect. univ.	Securitate BD
			Butnaru M., lect. univ.	Elaborarea aplicațiilor pe platforma IOS
			Butnaru M., lect. univ.	Dezvoltarea unei aplicații IOS folosind limbajul SWIFT