



COMPTE RENDU

Projet Développement Web
YouChat



Safwaane PATEL
Younes AZIZI



[DATE]

ESIEA 4A

Classe FSI2-1

Table des matières

1. Présentation du projet

- a) Objectifs à atteindre
- b) Outils technologiques

2. Etapes de réalisation du projet

- a) Conception
- b) Réalisation
- c) Déploiement

3. Difficultés rencontrées

4. Bilan du projet

5. Conclusion

1. Présentation du projet

a) Objectifs à atteindre

Notre projet a pour but de concevoir un site web contenant des salons de chat, dans lesquels les utilisateurs peuvent discuter des sujets qu'ils souhaitent.

Ainsi, le site doit être composé de plusieurs éléments essentiels afin d'être le plus efficace et simple possible :

- La création d'un compte utilisateur
- Les formulaires d'inscription et de connexion
- L'affichage de la liste des salons disponibles.

b) Outils technologiques

Afin de progresser de la manière la plus efficace possible, nous avons décidé d'utiliser les outils suivants :

- CSS, pour l'affichage attractif de la page
- VueJS, afin d'obtenir un affichage dynamique, sans recharger la page en continu
- NodeJS, qui est une plateforme de développement Javascript
- Socket.io, afin de mettre en place le chat.

2. Etapes de réalisation du projet

a) Conception

Tout d'abord, nous avons défini dans le détail ce que nous allions faire, c'est-à-dire quelles fonctionnalités aura le site.

On a donc planifié les étapes pour la réalisation (Utilisation de Vue.JS, mise en place du chat, mise en place des comptes utilisateurs...).

Nous avons donc défini les éléments suivants :

- Une liste des grandes phases
- Les activités à mener, les recherches à faire
- La répartition des tâches
- Le livrable
- Une méthode de partage de fichiers (on a décidé de travailler via GitHub)

b) Réalisation

Cette étape concerne la plus grande partie de notre projet. Il s'agit de mettre en œuvre concrètement les éléments planifiés.

Globalement, cela consiste en de la recherche, de la documentation, et du codage pour développer les fonctionnalités que l'on recherche.

Régulièrement, nous avons communiqué entre nous afin de nous tenir informés de notre travail, des difficultés rencontrées et des avancées du projet.

c) Déploiement

Une fois que le temps imparti était terminé (c'est-à-dire maintenant), nous avons clôturé le projet et déployé sur la plateforme Glitch. Malgré que tous les objectifs n'aient pas pu être atteints, nous nous sommes assurés que notre livrable répond un minimum au cahier des charges, et qu'il fonctionne correctement.

3. Difficultés rencontrées

Nous avons rencontré plusieurs difficultés durant ce projet :

- Tout d’abord, l’utilisation de Vue.js semblait compliquée au début, mais après quelques tutoriels nous avons pu y arriver.
- Ensuite, nous avons eu du mal à trouver des explications pour mettre en place le chat de notre site web, mais grâce à quelques tutoriels nous y sommes arrivés.
- Enfin, nous avons rencontré des problèmes lors de l’installation du Node.js, mais nous avons quand même réussi. La plus grande difficulté était de s’y familiariser, car nous n’avions jamais travaillé dessus auparavant.

4. Bilan du projet

Finalement, dans notre projet, nous avons :

- La partie inscription ne fonctionne pas, il y a un problème dans les données.
- La partie connexion fonctionne, elle permet ensuite aux utilisateurs inscrits de se connecter sur leur espace personnel.
- Les utilisateurs peuvent créer les salles de chat qu’ils peuvent, selon le sujet qu’ils veulent aborder.
- La partie chat qui fonctionne, les utilisateurs peuvent bien s’échanger des messages.

5. Conclusion

En conclusion, ce projet nous a permis de se familiariser avec Node.js et de développer des compétences avec Socket.io.

Ce fut une bonne première expérience dans la réalisation d'un site web dynamique, malgré que le délai fut court et qu'on a manqué de temps pour le perfectionner.