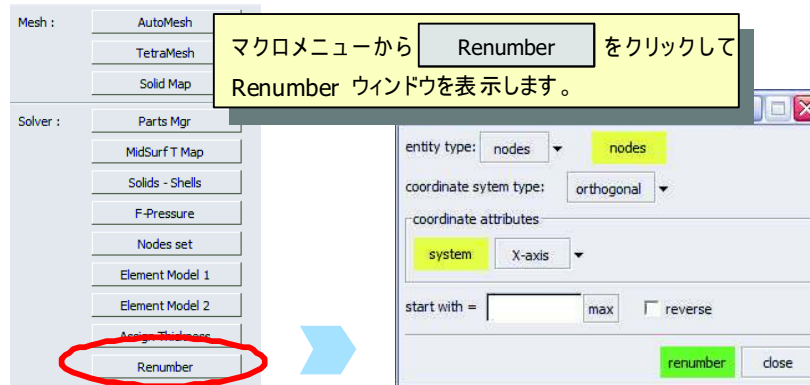
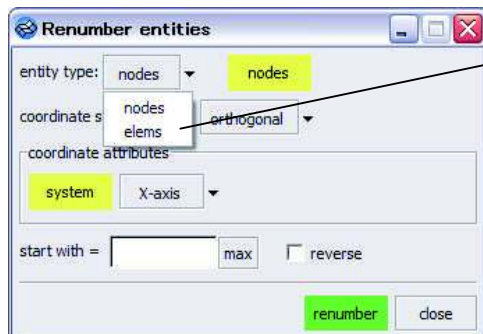


4.21 エンティティ ID 再定義マクロプログラム

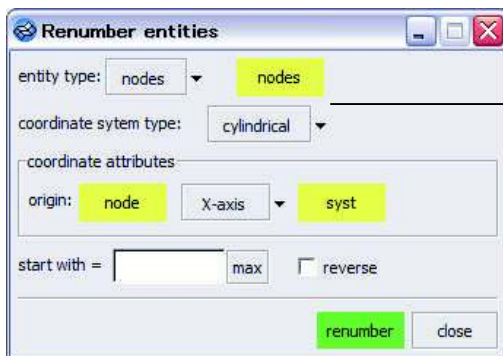
1: Assign thickness ウィンドウの表示



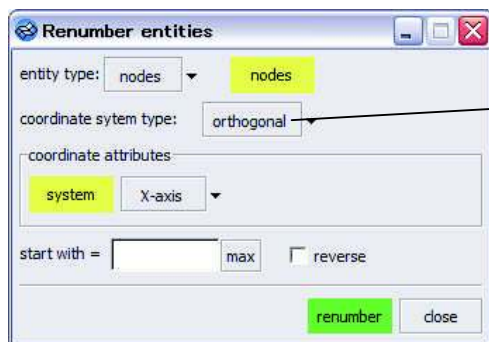
2: エンティティの種類の選択



3: リナンバー対象エンティティの選択



4: 座標系の種類の選択

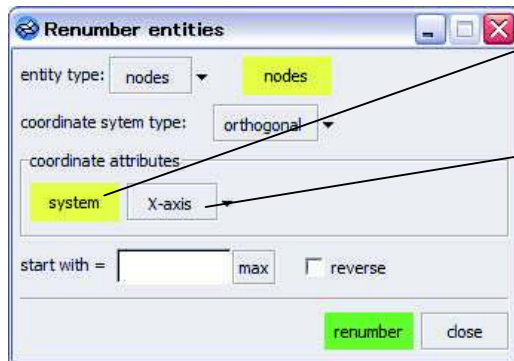


座標系の種類は、直交座標系(orthogonal)、円筒座標系(cylindrical)、球面座標系(spherical)から選択できます。



5: 座標系の選択

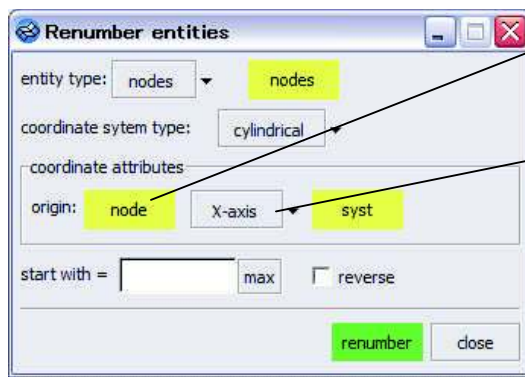
直交座標系の場合



全体座標系または局所座標系を選択します。

座標軸を選択します。

円筒座標系の場合



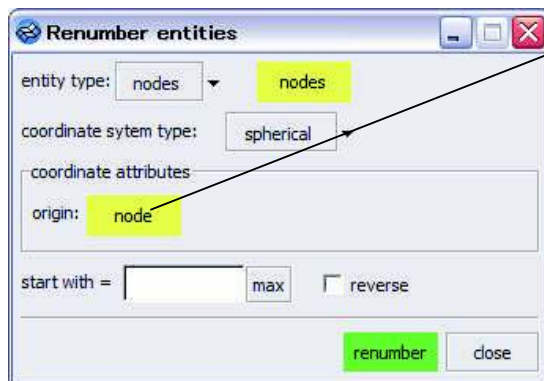
座標原点となる節点を選択します。

座標軸を選択します。

円筒座標系を選択した場合、座標軸(円筒軸)の種類として以下のものが選択可能です。

X-axis	全体座標系または局所座標系の X 軸
Y-axis	全体座標系または局所座標系の Y 軸
Z-axis	全体座標系または局所座標系の Z 軸
nodes	2 つの節点を直線で結ぶベクトル
line	ユーザにより作成されたラインの始点と終点を直線で結ぶベクトル
vector	ユーザにより作成されたベクトル

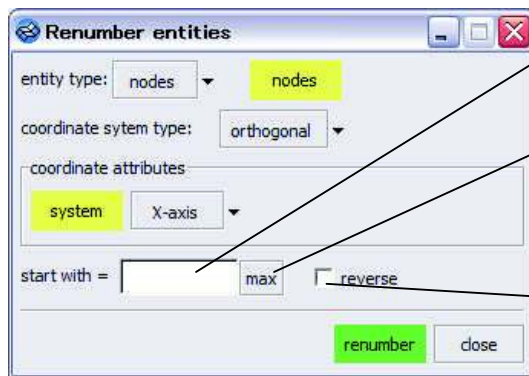
球面座標系の場合



座標原点となる節点を選択します。



6: 開始 ID の指定

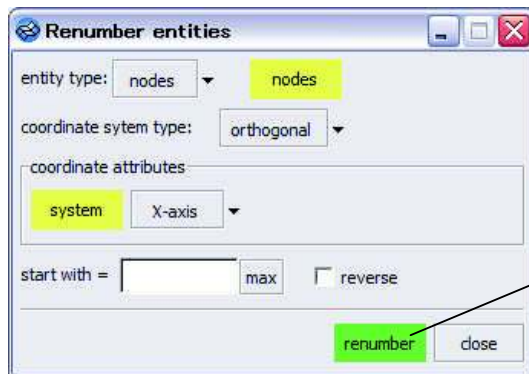


開始 ID を入力します。

max をクリックすると、モデルに含まれる最大 ID より 1 つ大きい ID が自動的に開始 ID に設定されます。

reverse にチェックを入れると、座標原点に遠いエンティティから順に小さい ID が割り当てられます。

7: リナンバーの実行



リナンバーを実行します。

