

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDAFTARAN SANTRI BARU PPM AL - MUSAWWA**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada
Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

FERGIAN PRATAMA RACHMAN

L200130130

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

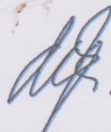
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDAFTARAN SANTRI BARU PPM AL - MUSAWWA**

oleh:

FERGIAN PRATAMA RACHMAN
L200130130

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



Dimas Aryo Anggoro, S.Kom., M.Sc.
NIK.100.1811

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDAFTARAN SANTRI BARU PPM AL - MUSAWWA

OLEH

FERGIAN PRATAMA RACHMAN

L200130130

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Rabu, 20 Mei 2016
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji :

1. Dimas Aryo Anggoro, S. Kom., M. Sc.
(Ketua Dewan Penguji)
2. Fatah Yasin Irsyadi, S. T., M. T.
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Aris Rahmadi, S. T., M. Eng.
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
[Signature]
.....
[Signature]

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika



[Signature]
Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D
NIK 881

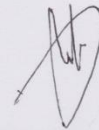
PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 20 Mei 2020

Penulis



FERGIAN PRATAMA RACHMAN
L200130130



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Fergian Pratama Rachman
NIM : **L200130130**
Judul : **Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru PPM AI – Musawwa**
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 19 Mei 2020

Biro Skripsi Informatika

Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

feedback studio

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDAFTARAN SANTRI BARU PPM AL – MUSAWWA

Fergin Pratiwi Rachman, Dimas Aryo Anggoro
Program Studi Informatika
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Gium254@gmail.com

Abstract
Perancangan sistem informasi yang sangat cepat memberikan kesempatan bagi pengembangan sistem berbasis website informasi. Di Fakultas Komunikasi dan Informatika (FKI) Universitas Muhammadiyah Surakarta (UMS) telah melakukan penelitian tentang sistem informasi pendaftaran santri baru. Dari penelitian yang dilakukan di PPM AL – Musawwa, bahwa dengan adanya sistem website pendaftaran calon santri baru ini bisa memudahkan dan memudahkan informasi pendaftaran dari website, selain itu akan mempermudah proses pendaftaran dalam pengisian data calon santri baru maka penelitian untuk proses pendaftaran santri baru yang berbasis website bisa menjadi pilihan. Untuk itu, penelitian ini menggunakan metode penelitian yang berbasis website. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode waterfall, selain itu untuk memastikan bahwa sistem yang dibangun memenuhi persyaratan bahwa 50,3% website berjalan dengan baik sesuai fungsinya masing-masing. Dengan demikian dihasilkan sistem pendaftaran berbasis website yang menggunakan bahasa PHP.

Page: 1 of 15 Word Count: 2861

Text only Report High Resolution

Match Overview

18%

Rank	Source	Score
1	epripta.ums.ac.id	3%
2	Submitted to Universitas	3%
3	Submitted to Universitas	2%
4	Widyajurnal.ac.id	1%
5	Devi Wipranto, Fajar W.	1%
6	ppm.ingunadharma.a	1%
7	epripta.ums.ac.id	1%

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SANTRI BARU PPM AL – MUSAWWA

Abstrak

Perkembangan sistem informasi yang sangat cepat memberikan kesempatan bagi pengembangan untuk membuat sistem informasi. Di Pondok Pesantren Mahasiswa (PPM) Al – Musawwa pendaftaran santri baru masih menggunakan cara manual, sehingga pada saat mendaftar harus datang ke sekretariat pondok. Dari penelitian yang dilakukan di PPM Al – Musawwa, bahwa dengan adanya sistem website pendaftaran calon santri baru ini bisa mendaftar dan melihat informasi pendaftaran dari website, selain itu akan mempermudah panitia pendaftaran dalam pengolahan data calon santri baru mulai pendaftaran sampai proses penerimaan santri baru yang berada diluar kota maupun didalam kota, dan menyajikan informasi seputar penerimaan santri baru yang bisa diakses dari media website. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode waterfall, selain itu metode blackbox dan User Acceptance Test. Setelah diadakan pengujian bahwa 56.3% website berjalan dengan baik sesuai fungsinya masing-masing. Dengan demikian dibuatlah sistem pendaftaran berbasis website yang menggunakan Sublime Text 3, PHP dan MySQL.

Kata Kunci : Pendaftaran Santri Baru, SDLC, Sistem Informasi, Waterfall.

Abstract

The development of information systems is very fast to provides opportunity for developers to create information system. At Al – Musawwa Student Islamic Boarding School the registrasi of new student still using manual method, so when registering must come to the secretariat of Boarding School. From the research conducted at Al – Musawwa Student Islamic Boarding School, that with the website registration system the prspective new student can register and view registration information from the wesite, in addition it will facilitate the registration commite in data processing of new prospective student stating from registration until the process of acceptance of acceptance new student located outside the city or inside the city, and presents information about acceptance of new student that can be accessed from the website. The method used in this study is the waterfall method, in addition to the blackbox and the 56.3% User Acceptance Test method running well. After testing, the website runs well according to their respective functions. Thus a website based registration system was created that uses Sublime Text 3, PHP and MySQL.

Keywords : New Student Islamic Boarding School Registration, SDLC, Information System, Waterfall.

1.PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi sekarang ini khususnya teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat. Perkembangan teknologi informasi memberikan manfaat yang sangat besar terhadap

masyarakat. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan yang biasa dilakukan secara manual oleh manusia akan lebih efektif dalam penyebaran informasi apabila dilakukan dengan komputerisasi. Salah satu kemajuan teknologi informasi adalah seperti adanya website. Website sangat efektif dalam memagikan informasi, terlebih bisa menyebar hingga ke semua pelosok dunia (Pribadi and Johan, 2015).

Teknologi informasi sudah diimplementasikan pada beberapa instansi yaitu Rancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Taman Pendidikan Alqur'an SAQUBI Pondok Aren, dan struktur yang digunakan untuk merancang sistem information tersebut ialah metode FAST (*Framework for the Application of Systems Thinking*). Kekurangan Rancangan Sistem Information Pendaftaran Siswa Baru Taman Pendidikan Alqur'an SAQUBI ialah di aplikasi belum adanya pengumuman diterima atau tidaknya siswa baru (Santoso, 2016). Teknologi informasi juga diimplementasikan sebagai Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Pada Perguruan X Berbasis Web dengan menggunakan metode *Software Development Life Cycle* (SDLC). Kekurangan sistem informasi pendaftaran mahasiswa baru pada perguruan tinggi X ini yaitu tidak adanya fitur informasi terbaru terkait pendaftaran dan dilampirkan kurang lengkap waktu tes kapan dilaksanakan (Chandra, 2015).

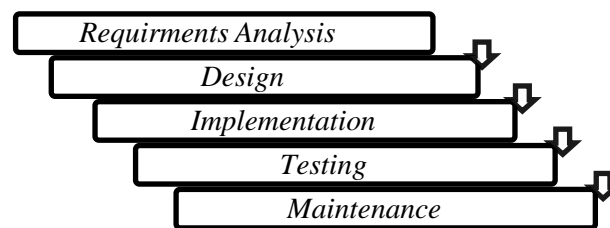
Dalam prakteknya teknologi informasi diterapkan dalam berbagai bidang salah satunya adalah dibidang akademik. Pondok Pesantren Mahasiswa (PPM) Al – Musawwa cabang Solo menerapkan teknologi informasi. Pondok PPM Al – Musawwa adalah pondok pesantren mahasiswa berada di Sukoharjo. Pondok PPM Al – Musawwa menjadi media bagi mahasiswa-mahasiswi dalam menuntut ilmu (Al Qur'an dan Al Hadist), sebagai tambahan dari aktivitas perkuliahan. Pondok pesantren ini juga bertugas memberikan pengajaran dan pendidikan karakter Bergama kepada santri yang mengikuti kegiatan dalam pondok. Sistem informasi berbasis website sangat dibutuhkan bagi yayasan Pondok PPM Al – Musawwa guna membagikan informasi serta menambah santri dari dalam dan luar kota melalui jaringan internet. Observasi ini berpusat pada sistem informasi pendaftaran siswa baru untuk siswa pesantren PPM Al – Musawwa cabang Solo. Peneliti menerapkan teknik *Software Development Life Cycle* (SDLC) dengan metode *Waterfall* menurut Pressman (2017) dengan urutan dari mulai analisa sistem, desain, pengkodean, pengujian (Udi, 2017). Dengan menambahkan fitur pengumuman terbaru dan informasi tentang pelaksanaan tes.

Luaran dari penelitian ini ialah berupa website pendaftaran di PPM Al –Musawwa. Diharapkan, website ini bermanfaat untuk mempermudah pendaftaran bagi calon santri, membantu pihak pondok pesantren dalam memberikan informasi kepada masyarakat, memberi fasilitas kepada masyarakat dalam memperoleh berita pondok PPM Al – Musawwa.

2.METODE

Teknik yang diaplikasikan penulis dalam observasi adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) menggunakan metode *Waterfall* menurut Pressman (2017) dapat diartikan sebagai proses atau perubahan *software* dengan memakai tatanan dan metodologi yang digunakan *creator* untuk memajukan *software* sebelumnya yang didasarkan pada praktik terbaik yang sudah diuji.

Menurut Pressman (2017) pengertian dari SDLC adalah suatu pendekatan yang teratur dan serial berdasarkan tingkatan seperti analysis, desgn, coding, testing, dan maintenance. Dimana metode ini merupakan model pengembangan yang terdiri dari tahapan-tahapan sebagai berikut digambar 1 :



Gambar 1. Metode *Waterfall*

2.1 Requirements Analysis

Menurut (Sasmito, 2017) requirements analysis adalah layanan koordinasi, ganjalan, dan sasaran untuk rakitan hasil wawancara dengan user yang akhirnya didefinisikan secara detail dan berjalan sebagai perincian sistem. Hasil dari wawancara didapatkan bahwa pada saat ini PPM Al – Musawwa belum mengimplementasikan pendaftaran secara online, memberi informasi tentang awal pendaftaran sampai diterima siswa baru secara online dan informasi tentang PPM Al – Musawwa secara online sehingga dibutuhkan website yang bisa mencakup aspek – aspek tersebut.

2.2 Design

Tahapan perancangan sistem diperlukan guna memenuhi keperluan sistem baik *hardware* maupun *software* dengan membangun desain sistem secara totalitas. Perancangan

software melibatkan rekognisi dan pemaparan anstraksi sistem *basic software* beserta relasinya (Rajaraman, 2018). Pembuatan komposisi dalam sistem ini menggunakan diagram yang ada dalam UML (*Unified Modelling Language*). Diagram yang diaplikasikan melingkupi *use case diagram*, *activity diagram* dan menghasilkan *design database*.

2.2.1 Use Case Diagram

Use case diagram sistem, terdapat seorang admin dan user. Admin dapat menjalankan login sistem dan mengelola data. Dan user dapat melakukan login dan melihat data informasi (Anggoro & Supriyati, 2019). Gambaran interaksi berupa hak akses admin dan user dengan sistem ditunjukkan pada gambar 2.

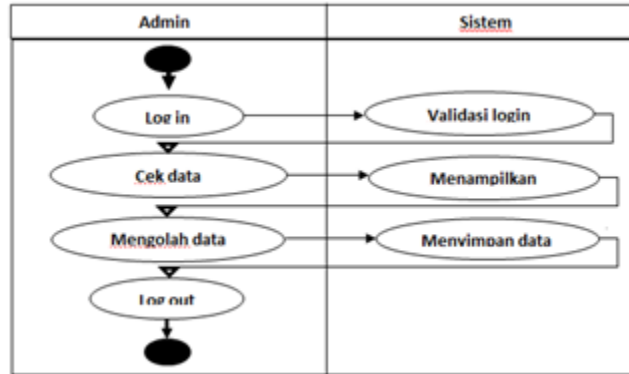


Gambar 2. *Use Case Diagram* user dan admin

Gambar 2 menerangkan bagian admin bisa melakukan *login*, menginput data, mengubah data, melihat data, mencetak data, memberi informasi dan *logout* sedangkan bagian santri bisa *login*, melihat data, menginput data dan mencetak data.

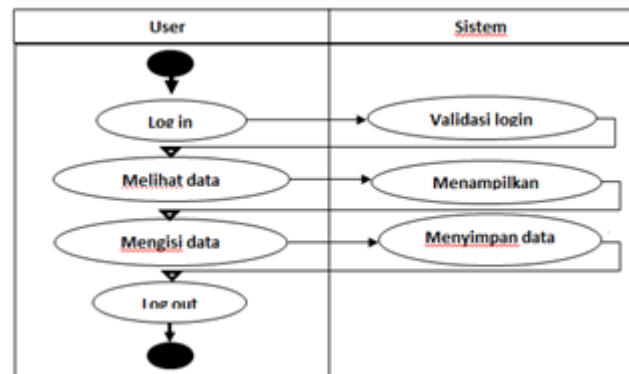
2.2.2 Activity Diagram

Ativity Diagram adalah menggambarkan rute kerja (*workflow*) proses data dan tatanan aktivitas suatu proses yang barjalan. Pada ativity diagram, admin mengunjungi halaman website PPM AI – Muswwa bagian admin, kemudian *login* maka admin dapat mengelola data seperti data galeri, data pengumuman, data waktu tes, dan data pendaftar. Setelah itu admin bisa *logout* dari sistem. Gambar ditunjukkan pada gambar 3.



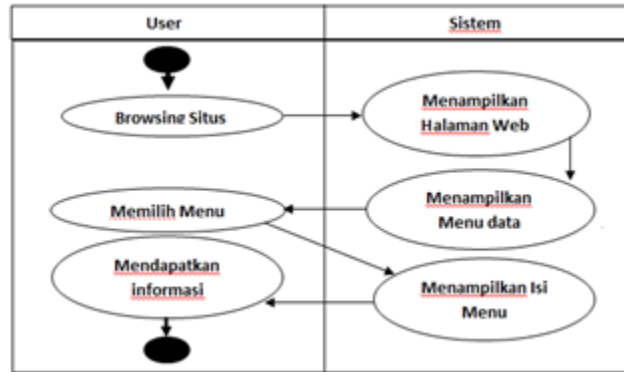
Gambar 3. Activity Diagram Admin

Pada activity diagram user, user mengunjungi halaman website PPM Al – Musawwa bagian umum, kemudian *login* maka user dapat melihat menu website seperti panduan, data pendaftar, contact, galeri, informasi dan pendaftaran kemudian melakukan pengisian formulir pendaftaran ke website PPM Al – Musawwa. Setelah itu user bisa *logout* dari sistem. Gambar ditunjukkan pada gambar 4.



Gambar 4. Activity Diagram User

Pada activity diagram membuka dan menutup aplikasi ini, user mencari halaman website PPM Al – Musawwa kemudian bisa memilih menu untuk mendapatkan informasi seperti pengumuman, panduan, data pendaftar, contact dan pendaftaran jika hendak mendaftarkan sebagai calon santri PPM Al – Musawwa. Gambar ditunjukkan pada gambar 5.



Gambar 5. Activity Diagram Membuka dan Menutup Aplikasi

2.2.3 Design Database

Design Database adalah proses yang digunakan untuk menentukan data berdasarkan rancangan sistem serta mendukung berjalannya sistem yang telah dibuat. Design Database merupakan gambaran dari susunan sistem berwujud table yang akan disusun. Design database ditunjukkan pada gambar 6.

webppm_db.webppm_santri id_santri : int(11) username : varchar(20) password : int(6) nama_lengkap : text jenis_kelamin : int(2) tempat_lahir : varchar(20) tanggal_lahir : date alamat_asal : varchar(30) alamat_asal_sambung : varchar(30) nomor_hp : int(12) alamat_sekarang : varchar(30) jurusan : varchar(20) fakultas : varchar(20) universitas : varchar(50) keahlian_khusus : varchar(20) nama_ayah : varchar(15) nama_ibu : varchar(15) alamat_orangtua : varchar(30) alamat_sambung_orangtua : varchar(30) nomor_orangtua : int(12) foto : text tahun_masuk : int(4) status : int(2) tanggal_acc : date	webppm_db.webppm_admin id_admin : int(11) username : varchar(30) password : varchar(30) nama_lengkap : varchar(30) webppm_db.webppm_tes id_tes : int(5) username : text tes_akademis : int(1) webppm_db.gambar id_gambar : int(11) judul : varchar(30) foto : text deskripsi : longtext diupload : date webppm_db.contact id_contact : int(11) contact : text	webppm_db.webppm_waktutest id_waktutest : int(5) nama_test : varchar(25) keterangan : varchar(250) waktu_test : datetime webppm_db.webppm_pengumuman id_pengumuman : int(11) judul_pengumuman : varchar(250) isi_pengumuman : text tanggal_pengumuman : datetime webppm_db.webppm_tessaringan id_tessaringan : int(11) nama : varchar(100) ppm_angkatan : int(4) rencana_tes : text administrasi : int(2) materi_khatam : int(2)
--	--	---

Gambar 6. Design Database

2.3 Implementation

Pada proses ini, pembuatan perangkat lunak diwujudkan sebagai sekumpulan program atau unit program. Program harus sesuai dengan desain yang telah dirancang sebelumnya. Hasil dalam desain penelitian ini adalah berupa program dengan 1 platform yaitu situs website. Sebab itu penulis memakai Bahasa Pemrograman PHP dan Database My SQL kemudian Sublime Text 3 untuk platform situs website (Ahmar et al, 2017)

2.4 Testing

Proses pengujian program yang telah digabungkan secara lengkap guna menyimpulkan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau sebaliknya. Dalam penelitian ini susunan pengujian program dilakukan dengan menganut pengujian *blackbox* terhadap semua fungsi dalam aplikasi. Pengujian *blackbox* menjadi pilihan pengujian aplikasi atau software yang berpusat pada persyaratan *software* yang akan diuji, sebab itu uji coba *black-box* memungkinkan pengembangan *software* untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih semua persyaratan yang telah diujikan pada suatu program (Sasmito, 2017). Tahap pengujian berikutnya adalah *User Acceptance Test* (UAT) untuk mengetahui tanggapan calon pemakai pada program yang dirancang dengan cara mengisi kuisioner yang telah ditentukan oleh peneliti (Supriyono dkk, 2016)

2.5 Maintenance

Pada tahap ini program diaplikasikan dan dijalankan secara nyata oleh pengguna. Maintenance menemukan kesalahan yang belum ditemui pada tahapan sebelumnya kemudian akan ada pembetulan, memajukan penerapan dari unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Tampilan Aplikasi

3.1.1 Halaman Home

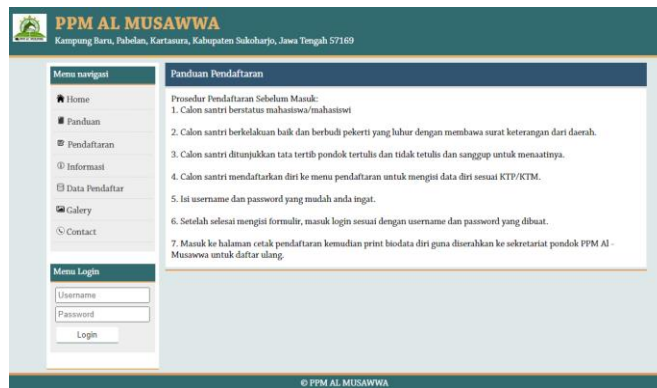
Halaman yang muncul saat awal membuka program. Di dalam halamn ini ada beberapa menu yaitu panduan, pendaftaran, informasi, data pendaftar, galeri dan contact. Ditunjukkan pada gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Halaman Utama Sistem

3.1.2 Halaman Panduan

Halaman ini merupakan halaman yang berisi beberapa langkah-langkah dan syarat bagaimana caranya mendaftar online ke PPM Al – Musawwa bagi calon santri baru. Calon santri baru harus memenuhi beberapa langkah-langkah dan syarat terlebih dahulu sebelum melakukan pendaftaran online. Gambar ditunjukkan pada gambar 8.



Gambar 8. Halaman Panduan

3.1.3 Halaman Pendaftaran

Halaman ini merupakan halaman yang isinya beberapa pertanyaan yang harus diisi dan dilengkapi oleh calon santrri baru. Setelah form diisi dan dilengkapi semua kemudian pilih & klik *buton* simpan. Maka data akan tesimpan di dalam database. Ditunjukkan pada gambar 9.

The screenshot shows the PPM AL MUSAWWA website interface with the 'REGISTRASI' (Registration) form. The header and sidebar are identical to the previous image. The main content area is titled 'REGISTRASI' and contains a 'Formulir Pendaftaran'. It includes fields for Username and Password, and a section for personal information: Nama Calon Siswa, Jenis Kelamin (dropdown), Tempat Lahir, Tanggal Lahir (calendar icon), Alamat Asal, Alamat Asal Sambung, Nomor HP (yang terdaftar WA), Alamat Sekarang/Kos, Jurusan, Fakultas, Universitas, Keahlian Khusus, Nama Ayah, Nama Ibu, Alamat Orang Tua, Alamat Sambung Orang Tua, Nomor Orang Tua, and Foto (with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text).

Gambar 9. Halaman Pendafrtran

3.1.4 Halaman Informasi

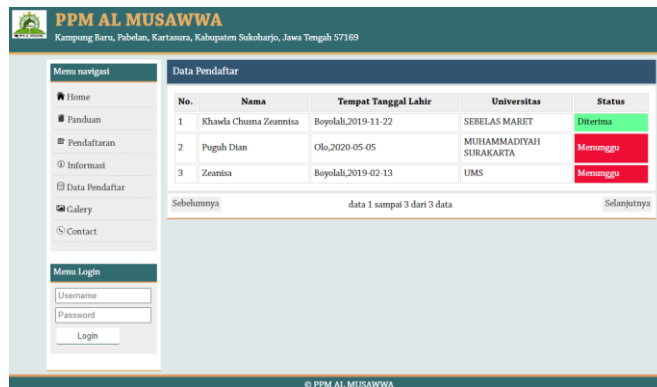
Halaman yang memperlihatkan informasi atau pengumuman terbaru tentang kegiatan PPM Al – Musawwa kepada semua santri dan calon santri baru yang sedang mendaftar. Halaman informasi ditunjukkan pada gambar 10.



Gambar 10. Halaman Informasi

3.1.5 Halaman Data Pendaftar

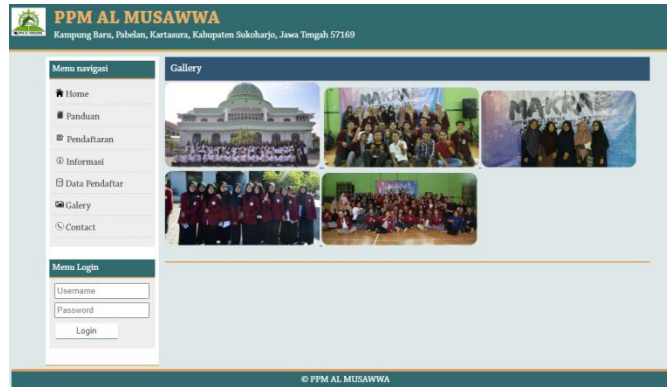
Halamn ini menampilkan calon santri yang sudah mendaftar. Di halaman ini ada kolom nama, tempat tanggal lahir, universitas dan status diterima atau tidaknya calon santri yang sudah mendaftar. Data pendaftar ditunjukkan pada gambar 11.



Gambar 11. Halaman Data Pendaftar

3.1.6 Halaman Galery

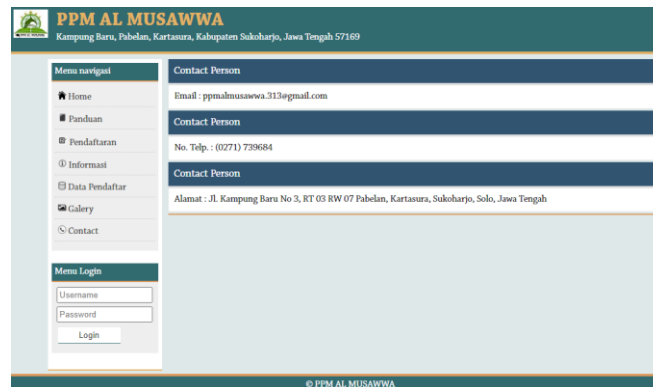
Halaman ini menampilkan beberapa foto kegiatan yang dilakukan oleh santri pondok pesantren dan diupload untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas bahwa ada banyak acara. Halaman galeri ditunjukkan pada gambar 12.



Gambar 12. Halaman Galeri

3.1.7 Halaman Contact

Halaman ini menampilkan contact yang bisa dihubungi ke PPM Al – Musawwa seperti nomer telepon, alamat email dan alamat lokasi. Halaman contact ditunjukkan pada gambar 13.



Gambar 13. Halaman Contact

3.1.8 Halaman Admin

Halaman ini merupakan halaman yang dioperasikan oleh admin untuk memantau dan mengolah data dari awal pendaftar sampai diterimanya santri baru. Selain itu dari halaman ini admin bisa mengolah data seperti pengumuman, pendaftar, waktu tes dan galeri yang

kemudian bisa muncul di website pendaftaran calon santri baru. Halaman admin ditunjukkan pada gambar 14.



Gambar 14. Halaman Admin

3.2 Hasil Pengujian

3.2.1 Pengujian Black-Box

Peneliti menerapkan dan mengkoreksi setiap unit aplikasi pendaftaran santri baru PPM Al – Musawwa dengan memakai metode *Black-Box testing*. Dalam proses pengkoreksian aplikasi seluruh proses baik input sampai output. Hasil dari pengkoreksian aplikasi pendaftaran santri baru PPM Al – Musawwa ditunjukkan pada table 1.

Table 1. Hasil Pengujian Black-Box

No	Objek Uji	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Login system	1. Username dan Password benar 2. Username dan Password salah	1. Jika sukses maka masuk ke sistem 2. Jika gagal maka ada pesan “gagal login”	Berhasil
2	Logout system	Keluar dari sistem	Berhasil keluar dari sistem	Berhasil
3	Menampilkan Halaman Utama	Menampilkan halman utama system	Berhasil menampilkan halaman utama	Berhasil
4	Pendafatan Santri	Formulir bagi pendaftar baru	Berhasil menampilkan forulir pendaftaran	Berhasil
5	Memperlihatkan Data Satri	Memperlihatkan Data Santri	Berhasil memperlihatkan semua data santri	Berhasil
6	Cetak Kartu Pendaftaran	Proses mencetak kartu pendaftaran	Berhasil menetak kartu	Berhasil
7	Status Penerimaan	Menampilkan diterima atau tidak	Berhasil menampilkan status	Berhasil
8	Menampilkan Profil	Proses menampilkan profil	Berhasil menampilkan profil	Berhasil

9	Mencetak Data Pendaftaran	Proses Mencetak dari data pendaftaran	Data pendaftar berhasil dicetak	Berhasil
10	Menampilkan Panduan	Proses Menampilkan Panduan	Berhasil menampilkan panduan	Berhasil
11	Menampilkan Galery	Proses Menampilkan Foto Galery	Berhasil menampilkan foto	Berhasil
12	Menampilkan Pengumuman	Menampilkan data pengumuman	Berhasil menampilkan pengumuman	Berhasil
13	Menampilkan Contact	Menampilkan data kontak	Berhasil data kontak	Berhasil
14	Menampilkan Waktu Tes	Proses Menampilkan data waktu tes	Berhasil menampilkan waktu tes	Berhasil

3.2.2 Pengujian UAT

Tahap pengujian seterusnya adalah pengujian tahap akseptasi calon pengguna. *User Acceptance Test* (UAT) untuk mengetahui persepsi calon pengguna pada program aplikasi yang dirancang. Proses pengujian UAT adalah calon pengguna dipersilahkan untuk menjalankan program aplikasi yang dirancang kemudian diminta memberi jawaban kuisioner yang berisi perspektif calon pengguna pada program aplikasi yang sudah dirancang.

Table 2. Uraian Pertanyaan

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban				
		SB	B	N	Br	SBr
1	Bagaimana tanggapan anda tentang tampilan pendaftaran pada aplikasi ini?					
2	Bagaimana menurut anda bentuk awal dalam website?					
3	Apakah website ini mudah untuk digunakan?					
4	Bagaimana kelengkapan informasi website?					
5	Bagaimana menurut anda menu-menu didalam website?					
6	Apakah website ini mudah untuk pendaftaran santri baru?					
7	Bagaimana kecepatan akses website?					
8	Bagaimana formulir penerimaan santri baru didalam website?					
9	Tanggapan anda pada keseluruhan website ini?					

Keterangan Jawaban :

SB = Sangat Baik

Br = Buruk

B = Baik

SBr = Sangat Buruk

N = Netral/Cukup

Kuisoner diberikan kepada 30 narasumber untuk menilai efektivitas program aplikasi PPM Al – Musawwa berbasis website kepada 5 tenaga pengajar, 5 panitia dan 20 santri yang sudah disusun. Dengan rumus perhitungan dibawah ini :

$$Z : \frac{P}{\sum n} \times 100\%$$

Keterangan :

Z = Prosentase Penilaian

P = Hasil pada Penilaian

$\sum n$ = Jumlah Narasumber

Perolehan penilaian dapat dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3. Hasil Perhitungan Kuisoner

Pertanyaan	Perolehan Nilai						Prosentase % Perolehan Nilai				
	SB	B	N	Br	SBr		SB	B	N	Br	SBr
P1	11	14	5	0	0		16.67	46.67	36.67	0	0
P2	8	16	6	0	0		20	53.33	26.67	0	0
P3	7	18	5	0	0		16.67	60	23.33	0	0
P4	11	15	4	0	0		13.33	50	36.67	0	0
P5	9	17	4	0	0		13.33	56.67	30	0	0
P6	9	18	3	0	0		10	60	30	0	0
P7	8	18	4	0	0		13.33	60	26.67	0	0
P8	8	19	3	0	0		10	63.33	26.67	0	0
P9	8	17	5	0	0		16.67	56.67	26.67	0	0
						Jumlah	130	506.7	263.3	0	0
						Rata-rata%	14.44	56.3	29.26	0	0

Berdasarkan pegujian *black-box* menunjukan keseluruhan fitur dan fungsi berjalan baik. Pengujian UAT menunjukan bahwa 14.44% menanggapi “Sangat Baik” dengan sistem yang dirancang 56.3% menanggapi “Baik” dengan sistem yang dirancang, 29.26% menanggapi “Netral/Cukup” , serta 0% untuk tanggapan “Buruk” dan “Sangat Buruk”. Bisa disimpulkan 56.3% Sistem Informasi Pendaftaran Online PPM Al – Musawwa Berbasis Website berjalan “Baik” dlam tampilan website, menu didalam website, pengisian formulir pendaftaran dan penyampaian informasi pondok pesantren ke masyarakat.

4.PENUTUP

Berdasarkan observasi yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pendaftaran santri baru. Selain itu berdasarkan pengujian *black-box* sistem informasi pendaftaran online berjalan dengan baik dan pengujian UAT yang dilakukan sistem 56.3% telah berjalan baik sesuai fungsinya masing-masing. Dengan adanya website ini dapat mempermudah pendaftaran bagi calon santri, membantu pihak pondok pesantren dalam memberi informasi kepada masyarakat, memberi keringanan pada masyarakat dalam memperoleh informasi tanpa harus datang ke pondok PPM Al – Musawwa.

Sebagai penelitian selanjutnya, penelitian ini bisa dikembangkan antara lain dengan memaksimalkan menu yang ada, mendesain tampilan aplikasi yang lebih baik lagi dan lebih mudah dimengerti bagi user selain itu bisa dikembangkan dan menerapkan ke versi android.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmar, A. S., Rusli. R., & Rahman. A. (2017). Steps in designing queue and interview process using information system : A case of re-registration of new student in Universitas Negeri Makassar. *Jurnal International*, 9(1), 52-57.
- Anggoro. D. A., & Supriyanti. W. (2019). Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan dengan Metode AHP untuk Pemilihan Siswa Berprestasi di SMAN Kebakkramat. *Jurnal Penelitian dan Pengandian Kepda Masyarakat UNSIQ*, 6(3), 163-171
- Chandra. T. (2016). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Pada Perguruan Tinggi X Berbasis Web. *Jurnal Times*, 4(2), 31-34.
- PRIBADI. J. A. (2015). Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasais Web (Studi Kasus: Sma N 1 Pacitan) (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Rajaraman. V. (2018). Analysis and design of information systems. PHI Learning Pvt. Ltd.
- Santoso. Y. (2016). Rancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru . Prosiding SENJATI. (Book-2)
- Sasmito. G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Design Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika : Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6-12.
- Supriyono. H., Rahmadzani. R. F., Adhantoro. M., & Susilo. A. K. (2016). Rancang bangun media pembelajaran dan game edukatif pengenalan aksara jawa “pandawa”
- Udi. U. (2017). Penerapan Meetode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habib Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 4(1).