

image slider with swing number

```
//  
// ViewController.swift  
// imageslider  
//  
// Created by oppmacsom on 04/07/2019.  
// Copyright Â© 2019 oppmacsom. All rights  
reserved.  
//
```

```
import UIKit
```

```
class ViewController: UIViewController {  
    @IBOutlet weak var cityImage: UIImageView!  
    var swing = 0  
    //swing adinda bir degisken rakam veriyorum.  
    amacim her tiklamada rakam kontrol edilsin 0 ise  
    su resmi 1 ise bu resmi gostersin. bunun icin  
    dikkat edilecek husus rakamin 1 e cikip sonra 0 a  
    inmesi ve boylece devam etmesi.if lerin son satiri  
    bunun icin,  
    //resim degisimini boolean ile de yapabiliriz.  
    onun ornegi yandaki image slider sekmesinde  
    yapildi.  
    override func viewDidLoad() {  
  
    }  
  
    @IBAction func showButton(_ sender: Any) {  
        if swing == 0 {  
            cityImage.image = UIImage(named:  
"kristiansand.jpg")  
            swing = swing + 1  
        }  
        else if swing == 1 {  
            cityImage.image = UIImage(named:  
"kvadraturen.jpg")  
            swing = swing - 1  
        }  
    }  
}
```

```
}
```

```
// burda farketigim birsey su... butona ilk  
klikte aksiyon gelismiyor .. oysa hocanin  
uygulamasinda bu sorun yok. kodlar ise ayni.
```