

```
integer, string, bool, let, variable  
import UIKit
```

```
var str = "Hello, playground"
```

```
// KONU degiskenler yani variables
```

```
var userName = "henrik ibsen"  
userName  
userName = "macmanaman"
```

```
// username i yediden tanımladım
```

```
let pi = 3.14  
// sabit deger yazdim. bu deger  
degistirilemez.
```

```
pi  
pi + pi  
// pi ile pi topla
```

```
pi * pi
```

```
var age = 42  
// age degiskenini 42 olarak atadım
```

```
age + age  
age * age
```

```
userName //userName yukarda tanımlamıştım  
zaten... aşağıda bu degiskene attrib-ler  
atayacam
```

```
userName.append("st")  
// unsername sonuna st ekle
```

```
userName.uppercased()  
userName.lowercased()  
userName.capitalized
```

```
// KONU string ve doubles nedir
```

```
//integer = tamsayi  
//float, double = kesirli sayi
```

```
age * pi  
// simdi bu satirda sorun su.. pi degeri  
kesirli sayi ama age bir integer. dolayisiyla  
farkli turler oldugu icin matematik islemi  
yapamadi. o yuzden, int-i kesirli sayiya  
cevirecem. bunun icin basina double yaziyorum.  
2si de kesirli oldu artik.  
Double(age) * pi
```

```
//KONU : Boolean dongusu olusturmak yani  
bilmem ne olursa detGjelder true olsun diger  
durumlarda ise false olsun
```

```
var detGjelder = true  
detGjelder = false
```

```
//onceden tanimlama yap ve islemleri garanti  
altina al..yanina esittir koyup istedigini
```

degeri simdiden verebilirsin de... ayrica;
asagida kasten yapilan hatalara bak

```
var preDeclare : String  
// bu var string olacak diye onceden  
belirliyorum
```

```
var preDeclarex : Int  
// bu var int olsun
```

```
var preDeclarew : Double  
// bu deger double olsun
```

//yukarida bunlari tanımladım. bunlara mugayir
deger girilirse hata verecek.

```
preDeclarew = 4.45  
// double olmalı ve zaten oyle
```

```
preDeclarew = 4  
//double olmalıydı
```

```
preDeclarew = "hei"  
//double olmalıydı
```

```
preDeclarex = 3.67  
// int olmalıydı ama double degeri girilmis
```

```
preDeclarex = 367  
//int degeri olmalı ve oyle girilmis
```

```
preDeclare = "hei"  
// string olmalıydı ve oyle girilmis
```

```
preDeclare = 4.43  
//string olmaliydi ama doble girilmis
```

```
preDeclare = 65  
// string olmaliydi ama int girilmis
```