**Kravspecifikation**

**Biljettautomat**

**Version 1.0**

Biljettautomat

Ludwig Björkenstock och Saga Gullberg, HT2015-VT2016  
Smålandsgymnasiet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Namn | Ansvar | Telefon | E-post |
| Ludwig Björkenstock | Medlem | 012-345678 | Ludwig Bjorkenstock@smalandsgymnasiet.com |
| Saga Gullberg | Medlem | 012-345678 | Saga Gullberg@smalandsgymnasiet.com |

**Hemsida: https://github.com/sagagullberg/biljettautomat**

**Kund:** Smålandsgymnasiet, Växjö,   
**Kontaktperson hos kund:** Roger Sundh, roger.sundh@smalandsgymnasiet.com

**Innehåll**

[**Inledning**](#h.q9sr5ytgt0t9)

[**Parter**](#h.gabkt9dxtg34)

[**Mål**](#h.axb72z74j43q)

[**Användning**](#h.qlizkxlj1kkl)

[**Bakgrundsinformation**](#h.i3xthj5pkrpe)

[**Systemöversikt**](#h.6wl6lizb8pfz)

[**Grov beskrivning av systemet**](#h.g8sspfm4x55x)

[**Avgränsningar**](#h.j7opbja2laq9)

[**Generella krav på hela systemet**](#h.ncxbq0y4tslz)

[**Designkrav**](#h.wel0rqbwjvor)

[**Funktionella krav**](#h.hfed5b5qmnpu)

[**Prestandakrav**](#h.iimbi3rcxjli)

[**Krav på möjlighet att uppgradera**](#h.fwk9uv5xg85)

Dokumenthistorik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Utförda förändringar** | **Utförda av** | **Granskad** |
| 1.0 | 2015-11-20 | Första versionen | Ludwig Björkenstock,  Saga Gullberg |  |

# 

# 

# **Inledning**

Projektarbete i gränssnittsdesign vid Smålandsgymnasiet.

## **Parter**

## Ludwig Björkenstock, Saga Gullberg och Smålandsgymnasiet.

## **Mål**

## Att skapa en biljettautomat.

## **Användning**

Ska visa hur vår version av en biljettautomat ser ut och fungerar.

## **Bakgrundsinformation**

Detta projekt genomförs som en uppgift i kursen Gränsnittsdesign. Vi var tidigare i kursen ute och inspekterade bl.a en biljettautomat, där vi fick analysera vilka funktionen den hade och hur den såg ut. Efter det fick vi i uppgift att skapa en egen biljettautomat.

# **Systemöversikt**

Biljettautomaten kommer inte gå att använda då vi endast har skapat stillbilder över vilka funktioner den skulle ha.

## **Grov beskrivning av systemet**

## Vi kommer skapa en biljettautomat i Photoshop, samt de olika ”sidorna/bilderna” som ska visas på skärmen. Det kommer inte gå att klicka på knapparna i denna versionen av automaten. Då vi endast kommer visa stillbilder på hur automaten och dess funktioner kommer fungera. Programmen vi kommer använda oss av för att skapa biljettautomaten är Photoshop och Illustrator.

## **Avgränsningar**

## Man kommer som sagt inte kunna använda automaten utan det är endast en prototyp.

## **Generella krav på hela systemet**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Systemet ska vara så enkelt och lättnavigerat som möjligt. | **Bas** |

# **Designkrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Designen ska vara enkel ich lätt för användaren att förstå. | **Bas** |

# **Funktionella krav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Det ska finnas en knapp för start. | **Bas** |
| **Original** | Man ska kunna välja mellan vilka resmål man vill åka. | **Bas** |
| **Original** | Man ska kunna välja mellan språken svenska och engelska. | **Bas** |
| **Original** | Man ska kunna välja vilket betalsätt man vill använda sig av (kreditkort eller resekort) | **Bas** |
| **Original** | En hänvisning till biljetten ska finnas. | **Bas** |

# **Prestandakrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Systemet ska ska vara likt Länstrafikens biljettautomater, med vissa förändringar. | **Bas** |

# **Krav på möjlighet att uppgradera**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Systemets mjukvara ska gå att uppgradera via Internet. | **Önskvärt** |