Kravspecifikation

Spel i Scratch

Version 1.0

Biljettautomat

Ludwig Björlenstock, Saga Gullberg HT2015  
Smålandsgymnasiet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Namn | Ansvar | Telefon | E-post |
| Ludwig Björkenstock | Medlem | 012-345678 | elev.elevsson@smalandsgymnasiet.com |
| Saga Gullberg | Medlem | 012-345678 | student.studentsdotter@smalandsgymnasiet.com |

Hemsida: [http://www.xyz@xyz.com](http://www.musiktronik.com)

Kund: Smålandsgymnasiet, Växjö,  
 Kontaktperson hos kund: Roger Sundh, roger.sundh@smalandsgymnasiet.com

Innehåll

[Inledning](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.q9sr5ytgt0t9)

[Parter](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.gabkt9dxtg34)

[Mål](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.axb72z74j43q)

[Användning](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.qlizkxlj1kkl)

[Bakgrundsinformation](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.i3xthj5pkrpe)

[Definitioner](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.h04a8sonq59d)

[Systemöversikt](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.6wl6lizb8pfz)

[Grov beskrivning av systemet](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.g8sspfm4x55x)

[Avgränsningar](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.j7opbja2laq9)

[Generella krav på hela systemet](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.ncxbq0y4tslz)

[Designkrav](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.wel0rqbwjvor)

[Funktionella krav](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.hfed5b5qmnpu)

[Prestandakrav](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.iimbi3rcxjli)

[Krav på möjlighet att uppgradera](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.fwk9uv5xg85)

[Ekonomi](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.pplzjgvx7mqm)

[Krav på säkerhet](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.x43eg7pgc5wx)

[Kvalitetskrav](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.ccker13hf43y)

[Underhållskrav](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.mp5lvlxqdic)

[Dokumentation](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.dcp9wzxn9koc)

[Utbildning](https://docs.google.com/document/d/17oiRMwnKmL1ZEAvkgtSualpe5zfeD3uDt2R_daEmodc/edit#heading=h.5twazupiutmn)

Dokumenthistorik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Utförda förändringar | Utförda av | Granskad |
| 1.0 | 2015-11-20 | Första versionen | Elev Elevsson |  |

# **Inledning**

Projektarbete i gränssnittsdesign vid Smålandsgymnasiet.

## **Parter**

Ludwig Björkenstock, Saga Gullberg och Smålandsgymnasiet..

## **Mål**

Att skapa ett enkelt HTML deisgn.

## **Användning**

Billjetautomaten ska användas för att köpa biljetter.

## **Bakgrundsinformation**

Skriv lite om bakgrunden till varför projektet ska genomföras..

## **Definitioner**

Skriv definitioner av viktiga begrepp.

# **Systemöversikt**

Systemet baseras på programmeringsverktyget Komodo eller Dreamweaver.

## **Grov beskrivning av systemet**

Köparen ska kunna köpa en biljett till transport mot önskad destination, enkelt och smidigt.

## **Avgränsningar**

Projektarbete avser att ta fram en fungerande prototyp. Diverse finjusteringar för att kommersialisera denna lämnas till framtida projekt.

## **Generelle krav på hela systemet**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Systemet ska vara så enkelt och billigt som möjligt, utan att vara opålitligt. | Bas |

# **Designkrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Spelets gränssnitt ska vara enkelt att sköta. Helst ska ingen funktionsbeskrivning behövas. | Bas |

# **Funktionella krav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | En Kortläsare ska finnas. | Bas |
| Original | Knappsats | Bas |
| Original | Display med allt + tydlig avbrytknapp | Bas |
| Original | Kortladdare | Bas |
| Original | Biljett utkast | Bas |

# **Prestandakrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Systemet ska kunna mäta sig med liknande på marknaden förekommande system när det gäller funktion och handhavande. | Bas |

# **Krav på möjlighet att uppgradera**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Ett funktionellt sett att uppdatera modulen | Önskvärt |

# **Ekonomi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Systemets får inte kosta mer än andra system av motsvarande kvalitet och funktion. | Bas |

# **Krav på säkerhet**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Systemet ska vara användarvänligt och driftsäkert. | Bas |

# **Kvalitetskrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Systemet ska efter eventuella inkörningsproblem fungera felfritt vid normal användning. | Bas |

# **Underhållskrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Original | Vid eventuella systemavbrott ska det gå att identifiera och åtgärda felet utan längre avbrott än en timme. | Önskvärt |
| Original | Mjukvarumässiga systemuppgraderingar sker efter särskild överenskommelse. | Bas |

# **Dokumentation**

Systemet levereras med dokumentation och användarhandledning.

# **Utbildning**

Leverantören erbjuder en kort introduktion i systemets handhavande och drift.

## Kravspecifikation

* Display
* Avbrut funtkion
* Knappsats till kort
* Kortläsare
* Kortladdning
* Biljet utkast
* Klisterlappar