**Kravspecifikation**

**Biljettautomat**

**Version 1.0**

Biljettautomat

Ludwig Björkenstock och Saga Gullberg, VT2016  
Smålandsgymnasiet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Namn | Ansvar | Telefon | E-post |
| Ludwig Björkenstock | Medlem | 012-345678 | Ludwig.bjorkenstock@smalandsgymnasiet.com |
| Saga Gullberg | Medlem | 012-345678 | Saga.gullberg@smalandsgymnasiet.com |

**Hemsida: https://github.com/sagagullberg/biljettautomat**

**Kund:** Smålandsgymnasiet, Växjö,   
**Kontaktperson hos kund:** Roger Sundh, roger.sundh@smalandsgymnasiet.com

**Innehåll**

[**Inledning**](#h.q9sr5ytgt0t9)

[**Parter**](#h.gabkt9dxtg34)

[**Mål**](#h.axb72z74j43q)

[**Användning**](#h.qlizkxlj1kkl)

[**Bakgrundsinformation**](#h.i3xthj5pkrpe)

[**Systemöversikt**](#h.6wl6lizb8pfz)

[**Grov beskrivning av systemet**](#h.g8sspfm4x55x)

[**Avgränsningar**](#h.j7opbja2laq9)

[**Generella krav på hela systemet**](#h.ncxbq0y4tslz)

[**Designkrav**](#h.wel0rqbwjvor)

[**Funktionella krav**](#h.hfed5b5qmnpu)

[**Prestandakrav**](#h.iimbi3rcxjli)

[**Krav på möjlighet att**](#h.fwk9uv5xg85) [**uppgradera**](#h.5twazupiutmn)

Dokumenthistorik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Utförda förändringar** | **Utförda av** | **Granskad** |
| 1.0 | 2016-01-15 | Första versionen | Saga Gullberg  Ludwig Björkenstock |  |

# 

# **Inledning**

Projektarbete i gränssnittsdesign vid Smålandsgymnasiet.

## **Parter**

Ludwig Björkenstock, Saga Gullberg och Smålandsgymnasiet..

## **Mål**

Att skapa en biljettautomat.

## **Användning**

Ska visa hur vår version av en biljettautomat ser och och fungerar.

## **Bakgrundsinformation**

Detta projekt genomförs som en uppgift i kursen Gränssnittsdesign.

# **Systemöversikt**

Biljettautomaten kommer inte ”fungera”, endast visa hur den skulle fungera.

## **Grov beskrivning av systemet**

Vi har skapat en biljettautomat i Photoshop, samt de olika ”sidorna/bilderna” som ska visas på skärmen. Det kommer inte gå att klicka på knapparna i denna versionen av automaten. Då vi endast visar stillbilder på hur automaten och dess funktioner skulle fungera. Programen vi använder oss av för att skapa biljettautomaten är Photoshop och Illustrator.

## **Avgränsningar**

Man kommer som sagt inte kunna använda automaten utan det är endast en prototyp.

## **Generella krav på hela systemet**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Systemet ska vara så enkelt och lättnavigerat | **Bas** |

# **Designkrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Designen ska vara enkel och lätt för användaren att förstå. | **Bas** |

# **Funktionella krav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Det ska finnas en knapp för start för att börja. | **Bas** |
| **Original** | Man ska kunna välja mellan vilka resmål man vill åka. | **Bas** |
| **Original** | Man kan välja mellan språken svenska och engelska. | **Bas** |
| **Original** | Man ska kunna välja vilket betalsätt man vill använda (kort eller resekort) | **Bas** |
| **Original** | En hänvisning till biljetten ska finnas. | **Bas** |

# **Prestandakrav**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Systemet ska vara likt länstrafikenkrons biljettautomater, med vissa förändringar. | **Bas** |

# **Krav på möjlighet att uppgradera**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Original** | Systemets mjukvara ska gå att uppgradera via Internet. | **Önskvärt** |