

# ストーリーマップ練習キット

「そうだ イタリア、行こう。」



執筆：上條 将吾

## 目次

1. ストーリーマップとは . . . . . 2 ページ
2. アカウントの作成／サインイン . . . . . 2 ページ
3. ストーリーのタイプ選択 . . . . . 3 ページ
4. マップ作成前の設定 . . . . . 3 ページ
5. マップ作成 . . . . . 4 ページ
6. デザインのアレンジ . . . . . 5 ページ
7. ルートの描画 . . . . . 6 ページ

## 1. ストーリーマップとは

ストーリーマップとは、撮影した写真や動画の位置を地図上に示してストーリー性のある地図を作ることが出来るアプリです。自分だけの分かりやすいマップを作ることができます。今回作るストーリーマップのテーマは「イタリアへの旅」！

世界中で色々なストーリーマップが作られています！

→例はこちら( <https://storymaps.arcgis.com/ja/gallery/#s=0> )

## 2. アカウントの作成/サインイン

ストーリーマップ作成のトップページ( <https://storymaps.arcgis.com/ja/> )へアクセス。右上のサインインをクリック。図の A,B,C のいずれかで該当するものへ進む。

The image shows the Story Maps website interface. At the top right, there is a 'サインイン' (Sign In) button, which is highlighted with a red box and labeled 'A'. Below this, the main content area is divided into two sections. The left section, labeled 'B', is titled 'ストーリーテリングを開始する' (Start Storytelling) and lists benefits of using Story Maps. The right section, labeled 'C', is titled 'サインイン' (Sign In) and contains a form for logging in with a username and password. Below the form, there are links for 'パスワードを忘れた場合' (Forgot password) and 'ユーザー名を忘れた場合' (Forgot username). At the bottom of the sign-in section, there are buttons for 'サインアップ' (Sign Up) and 'サインイン' (Sign In). The 'サインアップ' button is highlighted with a red box and labeled 'B'. Below the 'サインアップ' button, there are links for '非営利の無料個人アカウント' (Non-profit free personal account) and '無料の ArcGIS ドラリアル サブスクリプション' (Free ArcGIS Dral subscription). At the bottom of the sign-in section, there are buttons for 'Facebook アカウント' (Facebook account) and 'Google アカウント' (Google account), which are highlighted with a red box and labeled 'C'.

**A. 既にあるアカウントでサインインする場合**

**B. アカウントを新規作成する場合**

**C. Facebook アカウント・Google アカウントでサインインする場合**

「ユーザー名」、「パスワード」、「氏名」、「メールアドレス」などを入力し、ArcGIS Online のアカウントを作成し、再度サインインします。

### 3. ストーリーのタイプ選択

サインインすると以下のようなトップ画面が出ます。画面右の「ストーリーの作成」をクリックするとマップ形式の選択肢が出るので「MAP TOUR」を選択。



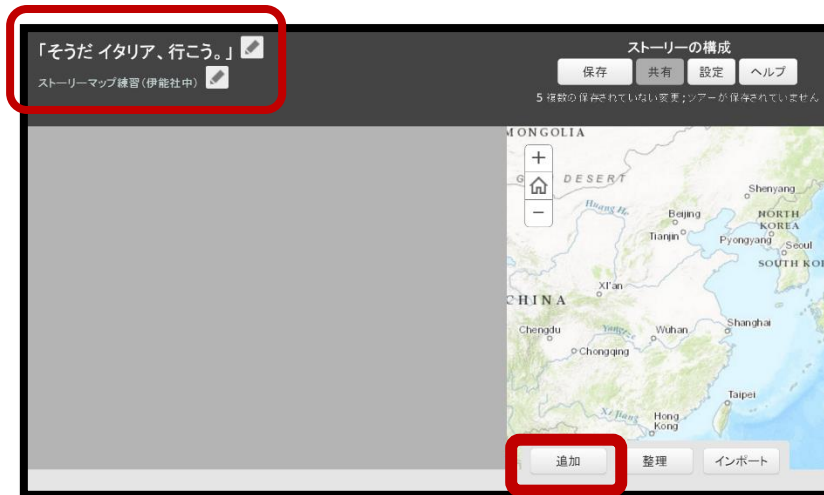
### 4. マップ作成前の設定

「写真またはビデオの場所」については「高度な設定」、その次の画面で「新しいツアーの開始」をクリックしてストーリーマップ作成開始！



## 5. マップ作成

以下のような画面が出ます。左上のタイトルは「そうだ イタリア、行こう。」、ストーリーマップ練習（氏名）を入力。中央下の「追加」をクリック。

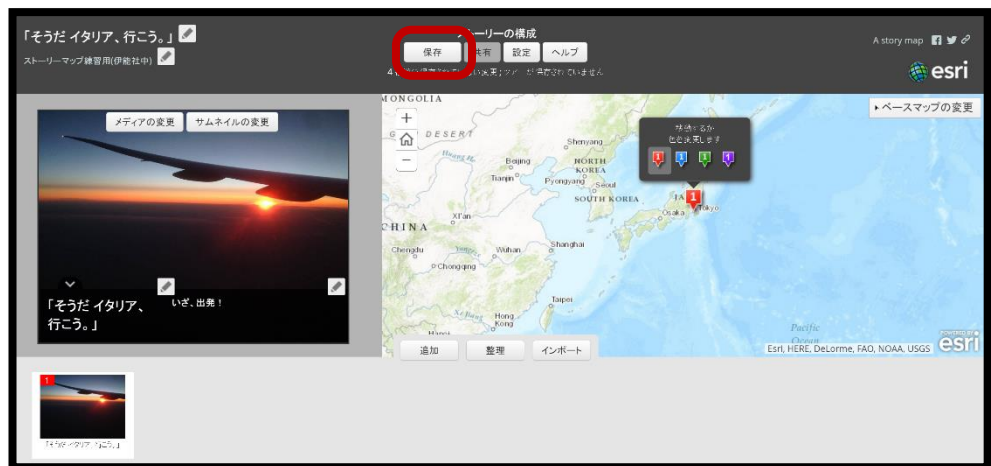


「追加」をクリックすると以下のような画面が表示されるので、「メディア」、「情報」、「位置」それぞれの情報を Excel「貼付データ集」の中からコピーして貼り付けます。

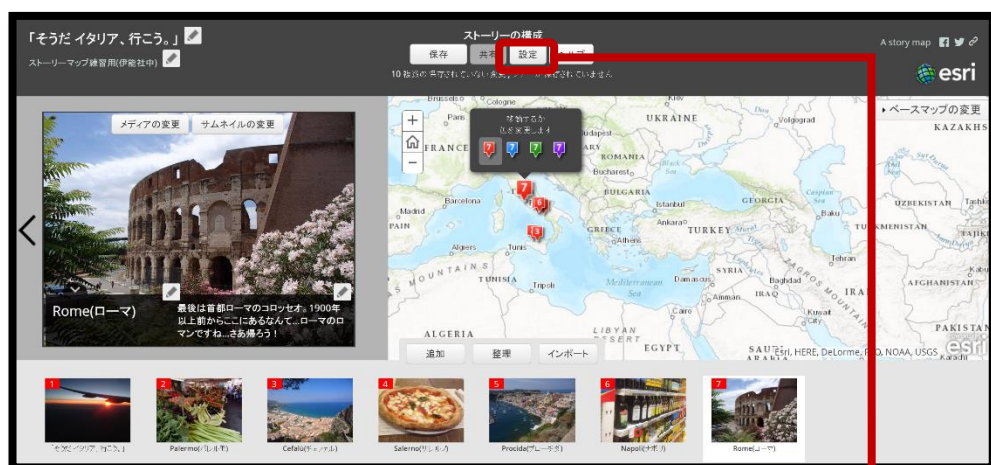
1 つ目のデータには Excel「貼付データ集」の「1 つ目」の各項目をコピーして貼付。

データ	メディア	情報	位置	
	「写真」・「サムネイル」へ貼付	「名前」へ貼付 「キャプション」へ貼付	「緯度」へ貼付	「経度」へ貼付
1つ目	<a href="https://scontent-nrt1-1.xx.fbcdn.net/t31.0-8/14859910_151949995270411_998928789933942948_o.jpg">https://scontent-nrt1-1.xx.fbcdn.net/t31.0-8/14859910_151949995270411_998928789933942948_o.jpg</a>	「そうだ イタリア、行こう。」 いざ、出発！	35.56	139.75
2つ目	<a href="https://scontent-nrt1-1.xx.fbcdn.net/t31.0-8/14883593_151949915270419_8556021402984361434_o.jpg">https://scontent-nrt1-1.xx.fbcdn.net/t31.0-8/14883593_151949915270419_8556021402984361434_o.jpg</a>	Palermo(パレルモ) というわけで、イタリア来ちゃいました。最初は直前シチリア島最大の都市	38.12	13.36

1 回目のデータに情報を入力し、「ツアーポイントの追加」をクリックすると以下のよう、写真と情報が地図上のポイントと共に表示されます。データ追加後は出来るだけこまめに「保存」をしておきましょう！

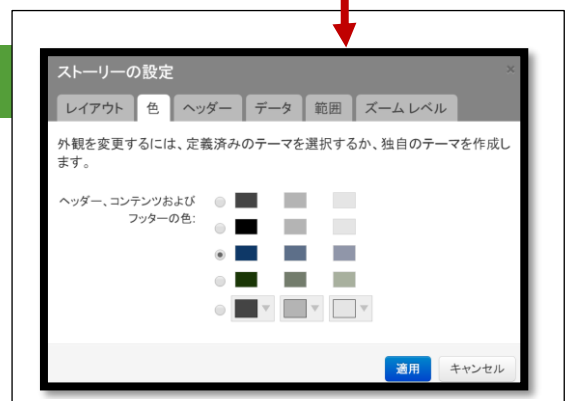


2 回目、3 回目、・・・7 回目まで繰り返していくとこんな感じになります！



## 6. デザインのアレンジ

「設定」をクリックして「色」のタグから好みの色合いに変更できます。  
変更したら「保存」！





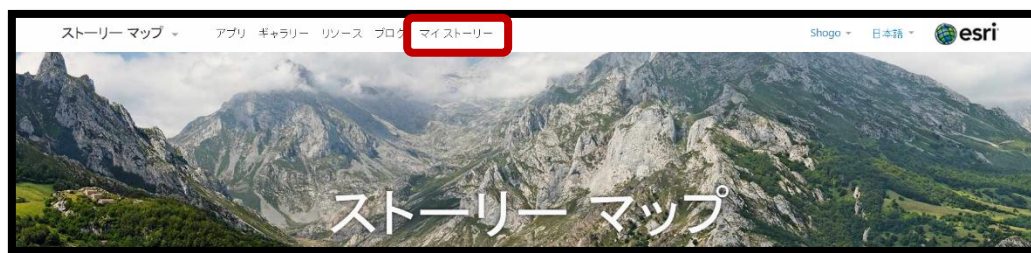


地図右上の「ベースマップの変更」をクリックすると左のような画面から、背景地図の変更もできます。

変更したら「保存」！

## 7. ルートの描画

ストーリーマップのトップ画面(<https://storymaps.arcgis.com/ja/>)に戻り（画面右上の A story map をクリックしても OK）、「マイストーリー」をクリック。



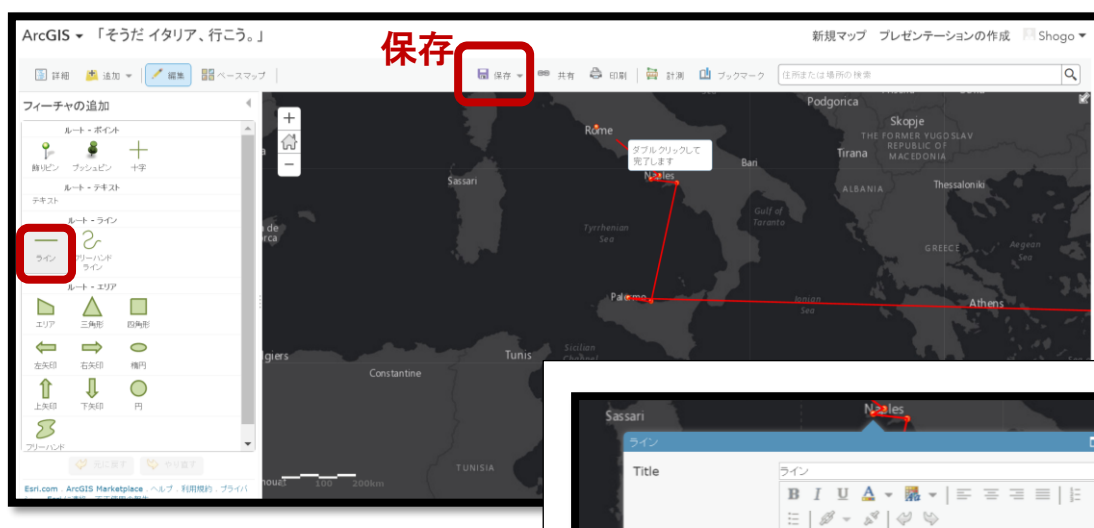
作成したストーリーマップが表示されているか確認ができます。ルートの描画を行うには「マップ」を選択し、右端の「マップの編集」をクリックします。



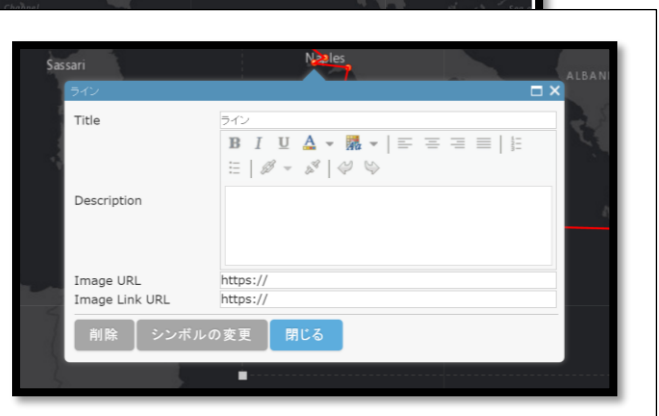
マップには入力した7つのデータの点が表示されます。それらを線で結んでいきます。まず、「追加」から「マップメモの追加」を選択。出てきた画面の「名前」に「ルート」と入力し、「作成」をクリック。



画面左で「ライン」を選択し、1～7つ目まで順番にポイントを線で結ぶ。最後の点に到達したら、ダブルクリックで終了。「保存」を忘れないように！



完成したラインをクリックする  
との線の色が変更できます。色を変  
えるには「シンボルの変更」から色  
を選択。地図を保存して終了。



**ストーリーマップ「そうだ イタリア、行こう。」完成！**



特定非営利活動法人

# 伊能社中

Enrich Education using Digital Maps

ストーリーマップ練習キット ver.1 2016 年 11 月 22 日

伊能社中 HP: <http://www.iknowshachu.org/>

伊能社中 facebook: <https://www.facebook.com/iknowshachu>