## TD 3 - PHP

# POO: Programmation Orientée Objet

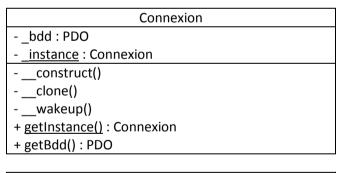
**Objectif :** Utilisation de la POO pour la partie Modèle et le transfert des données du modèle au contrôleur et du contrôleur à la vue.

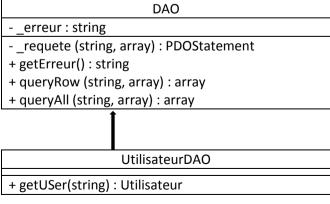
#### Exercice 1:

1. Créer un répertoire entities à la racine de votre site et une constante PATH\_ENTITY. Dans ce répertoire entities, créer la classe Utilisateur.

Utilisateur
login
mot
nbRepet
+construct(string, string, int)
+ setLogin(string)
+ getLogin() : string
+ setMot(string)
+ getMot() : string
+ setNbRepet(int)
+ getNbRepet() : int

2. Copier les classes Connexion et DAO dans le répertoire Model de votre site. Implémenter la classe UtilisateurDAO qui hérite de la classe DAO.





3. Modifier le contrôleur hello.php et la vue hello.php pour prendre en compte le nouveau modèle. On supprimera l'ancien modèle hello.php.

#### Exercice 2:

#### Introduction:

Ce travail sera noté et effectué en binôme. Il faudra que le résultat soit visible sur le site de l'IUT. Créer un nouveau projet privé dans gitlab avec comme membres le binôme et l'enseignant. Ajouter un readme à ce projet rappelant le nom du binôme et précisant l'URL du site sur le serveur de l'IUT. A chaque ajout d'une nouvelle fonctionnalité (chaque fin de question), effectuer un commit pour montrer votre progression. D'autres commits (correction d'un bug, amélioration de code ...) peuvent bien sûr être effectués. **Date limite : AVANT votre séance du Vendredi 2 Mai 2018**.

## Problématique:

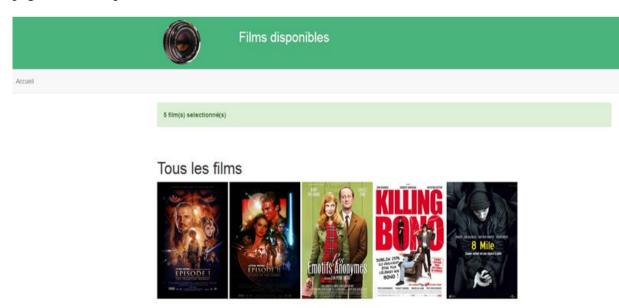
On souhaite utiliser une base de films classés par genres et permettre aux internautes d'accéder au contenu de la base. La base de données est modélisée de la façon suivante :

Genre (id, libelle)

Film (id, titre, resume, nomFichier, #genId)

Les clés primaires sont soulignées et les clés étrangères sont précédées d'un dièse.

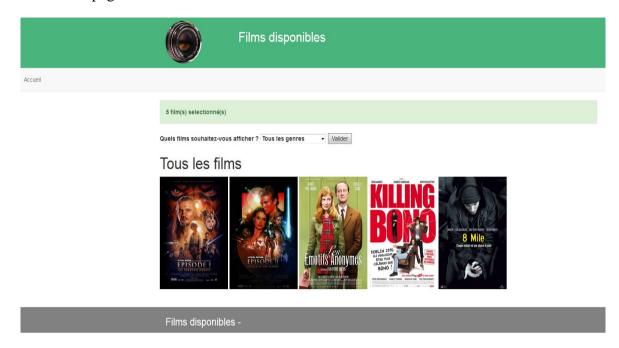
- Pour commencer, télécharger le zip mvc\_maison. Décompresser et renommer en TD3. Récupérér et sauvegarder à l'endroit adéquat les premières images à intégrer au site (images.zip).
- 2. Créer les tables dans la base de données. Les identifiants sont des entiers. Les champs libelle, titre et nomFichier sont des varchar de taille 250 max avec utf8\_general\_ci comme valeur d'interclassement. le champ resume est un varchar de taille 2500. Importer les données dans les tables (tuplesFilm.sql). Exporter les tables et leur contenu dans un fichier bdd.sql dans un répertoire bdd à la racine de votre site pour sauvegarde.
- 3. Dans un premier temps, on souhaite permettre à l'internaute de visualiser sur une page l'ensemble des affiches de films référencées dans la base de données. Pour ça, on construit la page d'accueil qui donnera le résultat :



Films disponibles -

4. Dans un second temps, on veut pouvoir visualiser les affiches de films pour un genre donné.

## Au lancement de la page :



## Après sélection d'un genre et validation :



- 5. Pour finir, on souhaite pouvoir afficher le détail d'un film en cliquant sur une affiche :
  - a) Ce sera une page dédiée à ce film. On verra l'affiche bien sûr, mais aussi le titre du film, le nom du fichier image correspondant à l'affiche, ainsi que son résumé et son genre.
  - b) Des liens permettront de revenir sur la page qui affiche toutes les affiches de films (accueil dans le menu) ou sur celle qui affiche toutes les affiches du même genre (en cliquant sur le genre).



L'accès au détail d'un film doit se faire en passant l'id du film correspondant. En cas d'identifiant erroné, le message d'erreur ci-dessous doit être affiché.



# Remarques sur l'utilisation de bootstrap:

- 1. La page d'une photo est obtenue en mettant l'image d'une part et la table d'autre part dans deux balises div : <div class = "col-md-6 col-sm-6 col-xs-12">
- 2. La présentation de la table est obtenue avec deux classes ainsi :