

## Enunciado:

Queremos hacer una aplicación en JavaScript para gestionar edificios con la información de la situación del edificio y de los propietarios de cada piso. Para ello queremos almacenar la siguiente información de cada edificio:

- calle.
- número.
- código postal.
- plantas del edificio (dentro de cada planta tendremos un número de puertas y para cada puerta almacenaremos el nombre del propietario).

Se pide:

- Crear un objeto que nos permita instanciar edificios. Cada vez que instanciamos un edificio le pasaremos la calle, número y código postal como parámetros. Se pide además crear los siguientes métodos para el objeto Edificio:
  - `agregarPlantasYPuertas(numplantas, puertas)` // Se le pasa el número de plantas que queremos crear en el piso y el número de puertas por planta. Cada vez que se llame a este método, añadirá el número de plantas y puertas indicadas en los parámetros, a las que ya están creadas en el edificio.
  - `modificarNumero(numero)` // Se le pasa el nuevo número del edificio para que lo actualice.
  - `modificarCalle(calle)` // Se le pasa el nuevo nombre de la calle para que lo actualice.
  - `modificarCodigoPostal(codigo)` // Se le pasa el nuevo número de código postal del edificio.
  - `imprimeCalle` // Devuelve el nombre de la calle del edificio.
  - `imprimeNumero` // Devuelve el número del edificio.
  - `imprimeCodigoPostal` // Devuelve el código postal del edificio.
  - `agregarPropietario(nombre,planta,puerta)` // Se le pasa un nombre de propietario, un número de planta y un número de puerta y lo asignará como propietario de ese piso.
  - `imprimePlantas` // Recorrerá el edificio e imprimirá todos los propietarios de cada puerta.
- Cada vez que se crea un edificio que muestre automáticamente un mensaje del estilo:
  - construido nuevo edificio en calle: xxxxxx, nº: xx, CP: xxxxx.  
(datos cualesquiera)
- Cada vez que se añada un propietario a un piso de un edificio que muestre un mensaje del estilo:
  - xxxxxxxx es ahora el propietario de la puerta x de la planta x.  
(datos cualesquiera)

Aquí se muestra un **ejemplo de lo que tendría que mostrar la aplicación:**

Trabajando con objetos Javascript:

Instanciamos 3 objetos edificioA, edificioB y edificioC con estos datos:

- ✚ Construido nuevo edificio en calle: Garcia Prieto, nº: 58, CP: 15706.
- ✚ Construido nuevo edificio en calle: Camino Caneiro, nº: 29, CP: 32004.
- ✚ Construido nuevo edificio en calle: San Clemente, nº: s/n, CP: 15705.
- ✚ El código postal del edificio A es: 15706.
- ✚ La calle del edificio C es: San Clemente.
- ✚ El edificio B está situado en la calle Camino Caneiro número 29.

Agregamos 2 plantas y 3 puertas por planta al edificio A...

Agregamos 4 propietarios al edificio A...

- ✚ José Antonio López es ahora el propietario de la puerta 1 de la planta 1.
- ✚ Luisa Martínez es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 1.
- ✚ Marta Castellón es ahora el propietario de la puerta 3 de la planta 1.
- ✚ Antonio Pereira es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 2.

#### Listado de propietarios del edificio calle García Prieto número 58

- ✚ Propietario del piso 1 de la planta 1: José Antonio López.
- ✚ Propietario del piso 2 de la planta 1: Luisa Martínez.
- ✚ Propietario del piso 3 de la planta 1: Marta Castellón.
- ✚ Propietario del piso 1 de la planta 2:
- ✚ Propietario del piso 2 de la planta 2: Antonio Pereira.
- ✚ Propietario del piso 3 de la planta 2:

Agregamos 1 planta más al edificio A...

Agregamos 1 propietario más al edificio A planta 3, puerta 2...

- ✚ Pedro Mejido es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 3.

#### Listado de propietarios del edificio calle García Prieto número 58

- ✚ Propietario del piso 1 de la planta 1: José Antonio López.
- ✚ Propietario del piso 2 de la planta 1: Luisa Martínez.
- ✚ Propietario del piso 3 de la planta 1: Marta Castellón.
- ✚ Propietario del piso 1 de la planta 2:
- ✚ Propietario del piso 2 de la planta 2:
- ✚ Propietario del piso 1 de la planta 3:
- ✚ Propietario del piso 2 de la planta 3: Pedro Mejido.

Intenta crear todos los métodos dentro del objeto Edificio y utiliza los métodos programados para imprimir el valor de las propiedades que se piden en el enunciado.