

Título del proyecto: El Rastro.

Identificación de los participantes, grupos, ciclos formativos, cupo de alumnos: Un alumno, Eduardo Gómara Sagastume de la clase DW2A.

Breve descripción del proyecto con los objetivos generales y aspectos principales que se pretenden abordar: el proyecto "El Rastro" es una aplicación web que proporciona información en tiempo real sobre el tiempo de llegada de autobuses de transporte público en Madrid, usará la API proporcionada por EMT Madrid para poder saber cuánto tardará el autobús en llegar a la parada solicitada. También cuenta con una sección para guardar las rutas más populares del usuario y sus paradas favoritas en un apartado llamado 'Mis sitios' y un foro donde la comunidad puede discutir temas relacionados con el transporte público en Madrid, conocer diferentes personas y formar una comunidad madrileña. La aplicación mostrara información tanto de los buses urbanos como interurbanos, así como de las bicicletas eléctricas de Madrid conocidas como BiciMad.

En resumen, esta aplicación busca mejorar la experiencia de los usuarios en su desplazamiento en transporte público de Madrid, proporcionándoles información precisa y útil en tiempo real y un espacio para discutir y compartir experiencias con otros usuarios.

Medios o herramientas que se utilizarán: se usara HTML, CSS, JavaScript y PHP. Para la parte del entorno cliente se usará JavaScript, específicamente el framework Vue.JS, para la parte del entorno servidor se usará PHP centrándonos en el framework Symfony, para manejar las bases de datos se usará Doctrine y por último para manejar el CSS se usará el framework Tailwind.

Entregables (productos tangibles y documentación a entregar): se entregará el código de la aplicación y un video mostrando cómo funciona y cómo se desenvuelve un usuario a la hora de usarlo.