

(인어로 짜임만들기 예습서)

1. 세팅 : 1~11 中 무작위 6개 → 오름차순 정렬 배열
↳ 2번트. 중복이 없도록 ex. 1 3 3 7 9 11 (O)
1 3 3 3 9 11 (X)

컴퓨터, 사용자 각각 배열 처리

2. 화면 (콘솔, 문자, 숫자만)

[다빈치 코드] → 짜임이를 표시

컴 : □ □ □ □ □ □]
사 : □ □ □ □ □ □ ----- ↗ 답과 숫자가 같을 때
----- ↗ □ → 숫자로 바꿔 출력

사 : # # # # # → 사용자의 코드

(컴퓨터는 알지 못한다는 설정)

[Your turn] → 차례

Which block? # → 맞출블록 입력

What number? # → 블록의 숫자 유추 · 입력

→ 차례가 돌아갈 때마다 사라지고 다시 출력되도록
(이전에 입력한 답을 외우기 하기 위함)

3. 사용자가 컴퓨터의 코드 추적

① 맞출 블록 입력

② 블록의 숫자 입력

③ 입력받은 블록번호 & 숫자와 실제 코드 비교

1) 동일할 경우 → 정답, 컴퓨터 해당 블록 공개

2) 다를 경우 → 오답. 유지

4. 컴퓨터가 사용자의 코드 추적

① 맞출 블록 선택 랜덤, 이미 말한 것은 제외

↳ 한 번 선택한 블록은 말출 때까지 변경X

② 블록의 숫자 선택

선택 기준 1) 왼쪽에 이미 공개된 코드가 있는가?

↳ Y : 랜덤값 $min =$ 왼쪽 공개 코드

N : 랜덤값 $min = 1$

2) 오른쪽에 이미 공개된 코드가 있는가?

↳ Y : 랜덤값 $max =$ 오른쪽 공개 코드

N : 랜덤값 $max = 11$

* 오답으로 결정된 숫자 제외

컴퓨터 코드와 사용자 코드가 2번 들어간 숫자 제외

