

# Sage

## VERSÃO 2018

**Sage**

Julho 2017

## Tabela de Conteúdos

<b>1.0</b>	<b>Sage.1GEP.Api</b>	<b>3</b>
1.1	Introdução	3
1.2	Funcionamento geral	4
1.3	Modo de Operação: Objetos COM	4
1.4	Interface objeto base - “PayrollAPI”	5
1.4.1	Descrição dos Métodos	5
1.4.2	Descrição das propriedades do Método Connect	5
1.5	Interface objeto “Funcionários” – “Employees”	6
1.5.1	Descrição das propriedades	6
1.5.2	Descrição dos métodos	6
1.6	Interface do objeto “Códigos de Remuneração” - “GetSalaryTypes”	7
1.6.1	Descrição das propriedades	7
1.6.2	Descrição dos métodos	7
1.6.3	Tipos de eSalaryType	7
1.7	Interface do objeto “Detalhe de Código de Remuneração” – “WorkDetail”	8
1.7.1	Descrição das propriedades	8
1.7.2	Descrição dos métodos	8

## 1.0 Sage.1GEP.Api

### 1.1 Introdução

O objetivo deste componente é permitir aos nossos parceiros uma forma segura e fácil de ligar os seus diversos projetos a uma base de dados da Sage Salários.

Tem toda a liberdade de utilizar e integrar os exemplos fornecidos nas suas aplicações.

Neste manual descrevem-se o interface da Api: as propriedades e os métodos das principais entidades. Apresentam-se ainda alguns exemplos de utilização dos *use case* mais frequentes.

#### **ApiSalariosCSharp**

É uma aplicação que simula um introdutor de Abonos, Descontos e Faltas  
Pode seguir o código em Microsoft C# para ver como o programa funciona.

#### **Requisitos para a utilização destes exemplos:**

- Uma instalação da aplicação Sage Salários no seu equipamento de desenvolvimento.
- Microsoft Visual Studio .Net C# para utilizar o exemplo ApiSalariosCSharp
- Uma outra linguagem de desenvolvimento para utilizar a Sage.1GEP.Api.dll, caso não opte pelo Microsoft .NET C#

## 1.2 Funcionamento geral

Principais componentes e dependências indispensáveis ao correto funcionamento da API:

### **Componente instalado:**

Sage.1GEP.Api.DLL

Para o correto funcionamento da API, a aplicação Sage Salários deve estar instalada no PC onde está a correr a API, isto deve-se exatamente às dependências da Sage.1GEP.Api.DLL

## 1.3 Modo de Operação: Objetos COM

A Sage. 1GEP.API permite a manutenção dos dados de uma aplicação de Sage Salários instanciando a DLL e utilizando métodos e propriedades disponíveis para:

- Leitura de Funcionários
- Inserção de Abonos/Descontos/Faltas
- Remoção de Abonos/Descontos/Faltas

Para utilizar a Sage. 1GEP.API utilizando a instancição de Objetos COM deve estar presente uma das seguintes soluções:

- ApiSalariosCSharp

## 1.4 Interface objeto base - “PayrollAPI”

Para iniciar uma sessão da API, este é o objeto que vai utilizar. Esta classe é responsável pela validação dos utilizadores, ligação à base de dados, instanciação das classes de controlo de mensagens e instanciação de todos objetos.

### 1.4.1 Descrição dos Métodos

Método	Significado
Initialize	Inicializa a API para iniciar os processos de manipulação dos objetos
Connect	Efetua conexão a uma Base de Dados
Terminate	Termina a API

### 1.4.2 Descrição das propriedades do Método Connect

Propriedade	Significado
iLogin	Utilizador devidamente registado (via responsável de sistema) e com acesso à empresa com que a API vai trabalhar.
iPassword	Password do respetivo utilizador
iCompany	Código da empresa com que a API vai trabalhar. A empresa deve previamente ter sido registada (via responsável de sistema).

## 1.5 Interface objeto “Funcionários” – “Employees”

Este interface implementa os principais *use cases* da entidade Employees.

### 1.5.1 Descrição das propriedades

Propriedade	Significado
AdmissionDate	Data de Admissão
Calendar	Código do Calendário
DailyWorkHours	Horas de Trabalho Diárias
DateOfBirth	Data de Nascimento
DisssmissalDate	Data de Cessação de Contrato
Disssmised	Despedido
Email	Email do Funcionário
EndContractDate	Data Fim de Contrato
Establishement	Estabelecimento
Gender	Sexo
ID	Identificação do Funcionário
Mobile	Telemóvel
Name	Nome
WeeklyWorkDuration	Horas Semanais

### 1.5.2 Descrição dos métodos

Método	Significado
GetEmployees	Retorna uma Collection com todos os funcionários

## 1.6 Interface do objeto “Códigos de Remuneração”- “GetSalaryTypes”

Este interface implementa os principais *use cases* da entidade GetSalaryTypes.

### 1.6.1 Descrição das propriedades

Propriedade	Significado
HasValues	<i>Uso interno apenas</i>
ID	Código
IsBaseSalary	Salário Base
Name	Descrição
ProcessHolidayPaySlip	Processa Subsídio de Férias
ProcessNormalPaySlip	Processa Vencimento
ProcessXmasPaySlip	Processa Subsídio de Natal
SalaryClassType	Tipo de Código de Remuneração
SalaryClassTypeID	Tipificação
UnitClassType	Tipo de Unidade Hora/Dia

### 1.6.2 Descrição dos métodos

Método	Significado
GetSalaryTypes(eSalaryType)	Retorna uma Collection com todos os códigos de remuneração do tipo <b>eSalaryType</b>

### 1.6.3 Tipos de eSalaryType

Tipos	Significado
eSalaryType	Tipo de código de remuneração eSalaryType.Allowance = 1 > Abono eSalaryType.Absence = 2 > Falta eSalaryType.Deduction = 3 > Desconto

## 1.7 Interface do objeto “Detalhe de Código de Remuneração” – “WorkDetail”

Este interface implementa os principais *use cases* da entidade WorkDetail.

### 1.7.1 Descrição das propriedades

Propriedade	Significado
Comments	Comentários
CompleteAbsenceDays	Dias completos de Falta
Employee	Identificação do Funcionário
EndDate	<i>Uso interno apenas</i>
EndTime	Hora Final
ExemptionLimit	Limite de Isenção
LessHalfAbsenceDays	Dias úteis faltados menos de 1/2Dia Útil
OvertimeReason	Motivo de Horas Extraordinárias
PlusHalfAbsenceDays	Dias úteis faltados mais de 1/2Dia Útil
Quantity	Quantidade (Depende do tipo de Abono)
ReferenceDate	Data de Referência
RestAbsenceDays	Dias de Descanso no Período de Faltas
SalaryType	Tipo de Vencimento
StartDate	<i>Uso interno apenas</i>
StartTime	Hora de Início
Value	Valor
WorkDate	Data da Ocorrência
WorkHours	Total de Horas

### 1.7.2 Descrição dos métodos

Método	Significado
AddWorkDetail(IWorkDetail,iUpdate)	Insere – Detalhe de Código de Remuneração <b>IWorkDetail</b> iUpdate = False – Insere iUpdate = True - Atualiza
DeleteWorkDetail(IWorkDetail)	Elimina – Detalhe de Código de Remuneração <b>IWorkDetail</b>