

Forside:

Navn: Andreas Sage Anadeu

kodet side: https://andreassage.dk/03_ux/01_kodet_site/Index.html

Prototype: <https://www.figma.com/file/OB3eL6y2BPFpMI0NhIBUIZ/Kaffe-frame?type=design&node-id=2762-1271&mode=design&t=TsLT97PWrM2vlOoB-0>

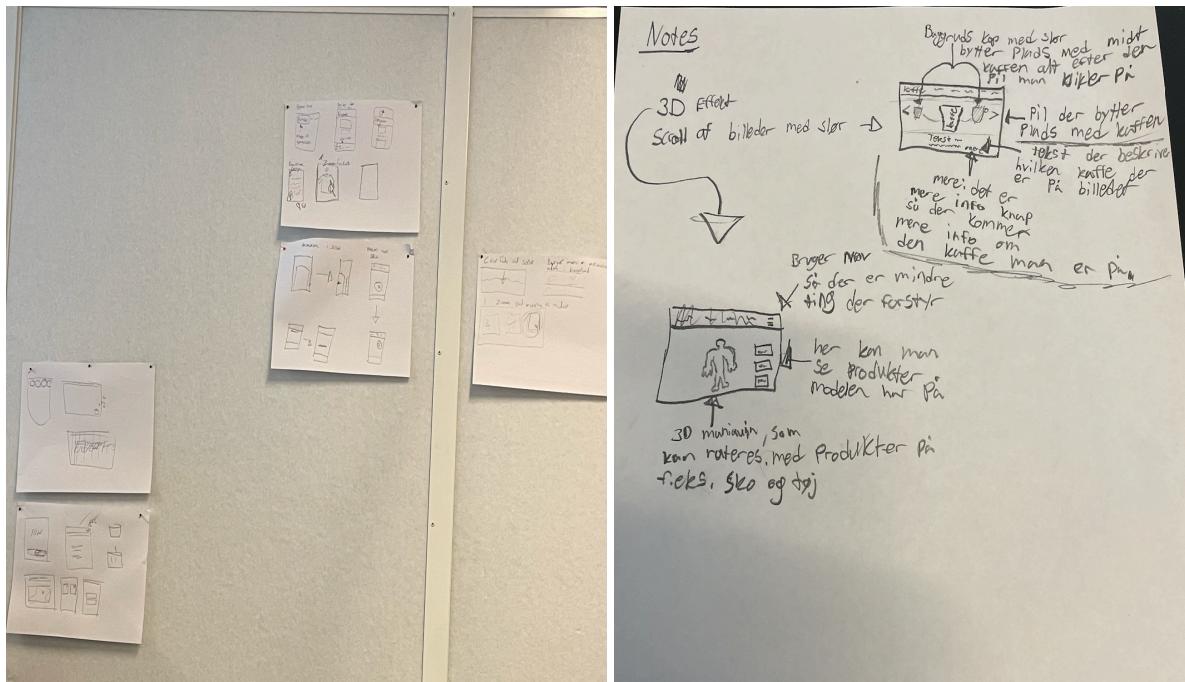
Research og ide:

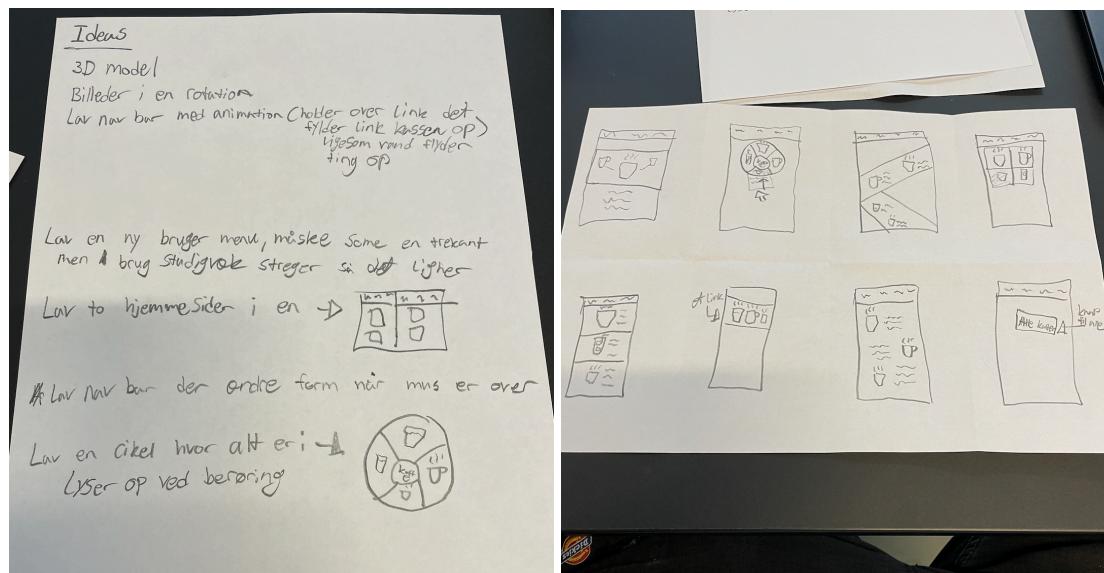
emne: kaffe.

jeg valgte dette emne da jeg selv arbejder med kaffe på mit nuværende job og derved har opnået en interesse for kaffe gennem jobbet. formålet med hjemmesiden var at give en interessant og spændende oplevelse til de personer der gerne vil have et sted hvor man kunne lære om latteart på en nem og enkel måde.

Research:

Jeg fik lavet nogle skitser til at lave min ide. På de 4 billede under denne tekst kan der ses hvordan skitserne har været med til at udforme min ide til hjemmesiden. Her sad vi i grupper og tegnet forskellige elementer til ens hjemmeside som påvirker ux og ui på ens hjemmeside. derefter sad man selv og tegnet nogle forskellige ideer til hvordan ens hjemmeside kunne se ud ved at tegne nogle forskellige forsider.





Inspiration & ideudvikling:

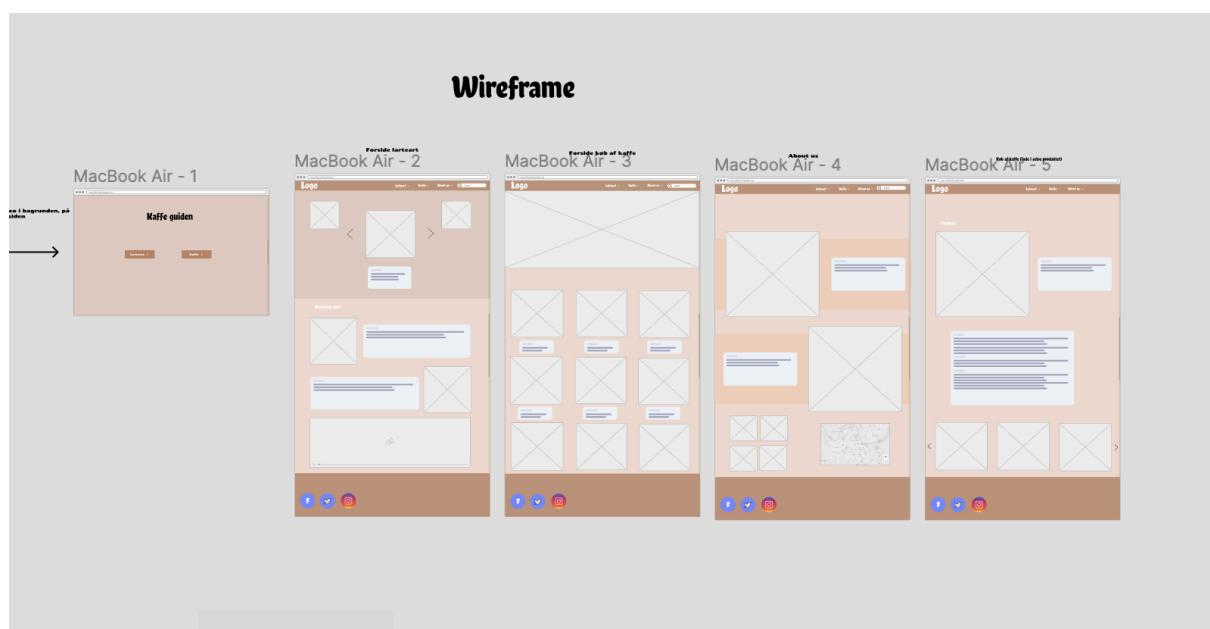
Jeg fik ideen, da jeg så ordet kaffe under undervisningen, da kenny talte om emner. og så tænkte jeg for mig selv, jeg laver kaffe og kan godt lide kaffe. ideudviklingen kom, da jeg tænkte tilbage til, da jeg skulle lære mig selv at lave latte art, og tænkte det kunne være rart at have en hjemmeside hvor man kunne se alt om latteart, fra mælken til hvordan man laver designet.

tekster & billeder:

teksterne var en sjusket lille tekst som jeg selv konstruerede. kan ses i figma linket eller jodet side.

billeder er blivet taget <https://www.pexels.com/> som er gratis brug hvis ikke man bruger de til at skabe indkomst. billederne kan ses på kodet side/ figma prototype

wireframes:



Udkast til løsning.



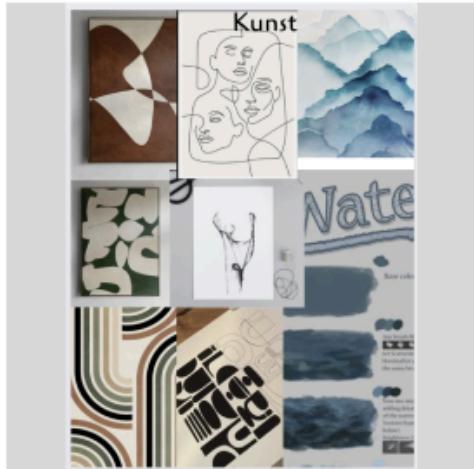
Test af udkast.

Her blev der brugt trunk test i denne test, fik nogle personer til at prøve min prototype for at se hvor brugervenlig den var eller om der var nogle problemer, jeg oplevet at mange ikke vidste hvad forsiden var, og derfor lavet jeg en ny forside.

andre test jeg kunne bruge. 5sec test. expert test. tænke højt test.

Digital prototype

Dokumentation af visuelle valg.





En nem latte art-klassiker

Latte art er prikk'en over iet på en god kop kaffe. Selvom det udelukkende er for syns skyld, smager en cappuccino bare lidt bedre, når der flyder en flot figur i latte art ovenpå.

Men det er ikke altid lige let. Inden for kaffekunst er hjerteformen en klassiker, og det er nok også den nemmeste at lave. Vi vover i hvert fald pelsen og påstår, at alle med det rette udstyr kan lære at lave hjertet i mælkeskum. Og her lærer vi dig at lave klassikeren på rekordtid.

(Hjerte)fejl i mælkeskum

En stor del af at lave god latte art er at have den rigtige mælkeskum. Til et hjerte skal skummet være tykt og glat, og det er derfor vigtigt, du [steamer mælkeskummet helt rigtigt](#).

De fleste latte art-designs starter med et indledende hæld, hvor man ikke forsøger at tegne i mælkeskummet endnu. Men mange begår allerede deres første fejl her, da de enten hælder mælken for tæt eller for langt fra koppen.

Når en kunstner maler et billede, bruger hun et lærred til at male på. At hælde mælken forkert i koppen fra start svarer til at ødelegge dit lærred, før du overhovedet er gået i gang med at lave din kaffekunst.

Hvilken kaffe til latte art?

Netop på grund af det lidt tykkere mælkeskum, der skal til for at lave hjertet, passer denne figur rigtig godt i en [cappuccino](#). Men du kan lave latte art i alle slags mælkekaffer (caffè latte, flat white osv.), så længe udgangspunktet er en god og velbrygget [espresso](#).

Dokumentation af arbejdet i Figma.

Dette er mine components, til figma. det bruges til at lave mine hjemmesider hurtigere

This section shows the Figma component documentation for a coffee website. It includes:

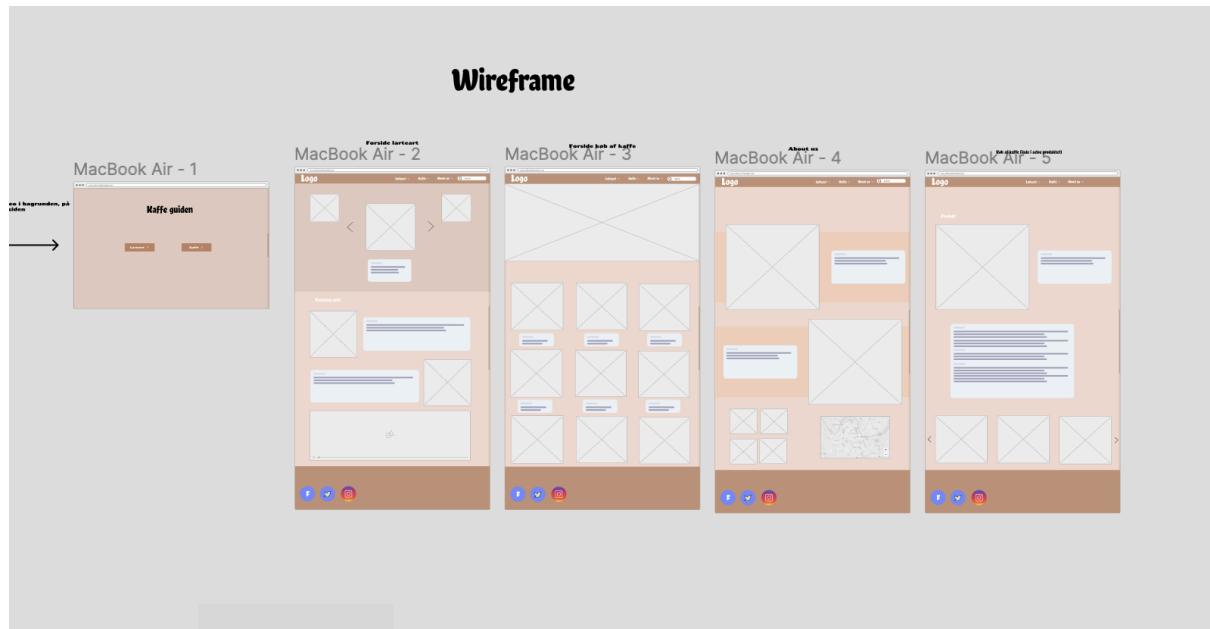
- Icon**: A placeholder for an icon.
- Logo**: A placeholder for the logo.
- Icon**: A placeholder for an icon.
- Normal**: The base state of the component.
- Hover/ Click**: The state when the component is hovered over or clicked.
- Normal**: The base state of the component.
- Hover**: The state when the component is hovered over.
- Click**: The state when the component is clicked.
- PIL HØJRE**: A right arrow button.
- PIL VENSTER**: A left arrow button.
- BILLEDE 1**, **BILLEDE 2**, **BILLEDE 3**: Three image placeholders.
- Fotter**: The footer component, showing links to About Us, LatteArt, and Contact Us, along with social media icons.

Her er min prototype til min hjemmeside. det er det jeg kigger efter for at lave min hjemmeside. copy paste.

This section displays prototypes of the coffee website on various devices:

- MacBook Air - 27**: A large laptop screen showing the homepage with a prominent "KAFFE GUIDEN" header and a "Hjemmesiden der hjælper dig med kaffe" button.
- MacBook Air - 22**: A medium laptop screen showing a grid of coffee-related images and descriptions, including "Stæmning", "Varmen", and "Hold mækken i".
- MacBook Air - 26**: A large laptop screen showing a detailed "LATTE ART" section with various coffee images and descriptions.
- MacBook Air - 24**: A medium laptop screen showing the "About us" and "Team" sections, along with a "Bestil mækken" (Order coffee) button.
- MACBOOK AIR - 25**: A large laptop screen showing the "Hjertet" (Heart) section, featuring a large coffee cup with a heart shape and a "Hjertet" button.
- iPhone...**: A small mobile device screen showing the homepage.
- iPhone...**: A small mobile device screen showing the "Latte" section.
- iPhone...**: A small mobile device screen showing the "About us" section.
- iPhone...**: A small mobile device screen showing the "Hjertet" section.

Det her er min wireframe, den blev brugt til at se hvordan min hjemmeside kunne se ud, uden at have teksten eller billedeerne til den.



Det her er min arbejdsproces, så jeg kunne se hvornår jeg har lavet de forskellige ting.

TV - 1	Arbejds process	TV - 2	TV - 3
Sketch	Moodbord	User stories/ Bruger typer	
	Hvordan det bliver formidlet	Trunk test	
		Resultater og planlagt ændringer	

Test & resultater

Her blev der brugt trunk test i denne test, fik nogle personer til at prøve min prototype for at se hvor brugervenlig den var eller om der var nogle problemer, jeg oplevet at mange ikke vidste hvad forsiden var, og derfor lavet jeg en ny forside.

andre test jeg kunne bruge. 5sec test. expert test. tænke højt test.

Kodet site

Dokumentation af kode: lægger en zip i samme aflevering.

Præsentation

link at præsentation:

https://studkea-my.sharepoint.com/personal/anam0001_stud_ke_a_dk/Documents/Presentation.pptx?web=1

Feedback:

