

Βήματα Μεθόδου SCRUM

1. Σχηματισμός Ομάδας:

- Στοιχεία επικοινωνίας.
- Προσδιορισμός διαθεσιμότητας.
- Προσδιορισμός βασικών γνώσεων (3^η εργασία, SCRUM, GUI, JPA, Junit, μετρικές).
- Προγραμματισμός συναντήσεων.

2. Προσδιορισμός βασικών ρόλων:

- Ιδιοκτήτης προϊόντος (Product Owner): ΣΕΠ
- Ομάδα ανάπτυξης (Scrum Team):
- Διαχειριστής έργου (Scrum Master / Project Manager):

3. Προσδιορισμός απαιτήσεων από:

- Σύντομη περιγραφή συστήματος.
 - Λίστα προδιαγραφών.
- Θα προκύψει:
- Λίστα απαιτήσεων (Product Backlog List).
 - Διάγραμμα περιπτώσεων χρήσης (ΑΝ χρειάζεται).
 - Διάγραμμα κλάσεων (σε επίπεδο σχεδίασης, αρχική μορφή).

Αναφορά έργου: Ενότητα 1

4. Αξιολόγηση των απαιτήσεων:

- Υπολογισμός της απαιτούμενης προσπάθειας για κάθε απαίτηση με χρήση της μεθόδου planning poker (<http://www.planningpoker.com>).

Θα προκύψει:

- Πίνακας: Απαίτηση – Βάρος (απαιτούμενη προσπάθεια π.χ. σε ημέρες).

Αναφορά έργου: Ενότητα 2.1

5. Προτεραιοποίηση απαιτήσεων:

- Μέθοδος priority poker (<http://www.uxforthemasses.com/priority-poker/>).

Θα προκύψει:

- Λίστα απαιτήσεων με σειρά προτεραιότητας.

Αναφορά έργου: Ενότητα 2.2

6. Προσδιορισμός επαναλήψεων (sprints):

- Ποιές οι δραστηριότητες κάθε επανάληψης; (Ποιές απαιτήσεις θα αντιμετωπιστούν σε κάθε επανάληψη;).
- Ανάθεση αρμοδιοτήτων στα μέλη της ομάδας σε κάθε επανάληψη. (Τί θα κάνει – ποιές δραστηριότητες – κάθε μέλος της ομάδας σε κάθε επανάληψη).

Θα προκύψει:

- Διάγραμμα GANNT, όπου θα παρουσιάζονται οι επαναλήψεις (sprint) και οι βασικές δραστηριότητες κάθε επανάληψης.

Αναφορά έργου: Ενότητες 2.3 και 2.5

ΠΡΟΣΟΧΗ: Το έργο θα εκτελεστεί σε τρεις επαναλήψεις (sprints). Πιο συγκεκριμένα, η πρώτη επανάληψη θα είναι διάρκειας δύο εβδομάδων, ενώ οι άλλες δύο μιας εβδομάδας έκαστη.

7. Πραγματοποίηση επαναλήψεων.

Κατά τη διάρκεια των επαναλήψεων και στο τέλος τους:

- Προσδιορισμός του χρόνου υλοποίησης ανά απαίτηση / ανά επανάληψη σε σύγκριση με αυτά που είχαν προϋπολογισθεί.
 - Σταδιακή δημιουργία του διαγράμματος κατανάλωσης προσπάθειας (burnt down chart).
 - Προσδιορισμός του product backlog, όπως αυτό διαμορφώθηκε σε κάθε επανάληψη σε μορφή φύλλου εργασίας (θα δοθεί σε μορφή xls και θα περιέχει τρία φύλλα εργασίας, ένα για κάθε επανάληψη) μαζί με τις συμπληρωματικές / βοηθητικές πληροφορίες που αποφασίσατε να συλλέξετε.
 - Υπολογισμός της ταχύτητας παράδοσης / υλοποίησης (velocity) ανά επανάληψη.
 - Υπολογισμός των μετρικών κώδικα και παρουσίαση των σχετικών αποτελεσμάτων.
 - Σταδιακός σχηματισμός του τελικού διαγράμματος κλάσεων σε επίπεδο σχεδίασης.
- Αναφορά έργου: Ενότητες 2.4, 2.6 και 2.7

8. Ολοκλήρωση του έργου:

- Τεκμηρίωση της υλοποίησης του έργου.

Αναφορά έργου: Ενότητα 3

- Κριτικός απολογισμός του έργου.

Αναφορά έργου: Ενότητα 4