

פרויקט סיום בקורס 20503

סדנה בתכנות מתקדם בשפת Java

שם הפרויקט:

SynchBoard



מגיש: שגיא מנחם, 208645937

תאריך הגשה: 17/09/2025.

1. מבוא:

הוא יישום Full-Stack המשמש כלוח ציור שיתופי, המועד לשיתוף פעולה ועבודה יזואלית בצוותים בזמן אמיתי. הישום מאפשר למספר משתמשים לציר, לשרטט ולתalking על גבי לוחות דיגיטליים משותפים, עם סנכרון מיידי של כל פעולה. הפלטפורמה מיעדת לצוותים, אנשי חינוך וארגוני הקיימים לגליל עבודה יזואלי אינטראקטיבי.

הפרויקט כולל מערכת מקיפה של עימות משתמשים, ניהול לוחות, צ'אט מובנה, כלי ציור וניהול הרשות לחברי הלוח. המערכת פותחה בטכנולוגיות Web מודרניות ומczyua גישה מבוססת דפדפן ואפשרות הרצה מקומית באמצעות קונטיינרים של Docker.

תכונות מרכזיות:

- ציור שיתופי בזמן אמיתי: עריכה סימולטנית של מספר משתמשים עם סנכרון מיידי.
- מערכת אימות משתמשים מקיפה: כולל אימות באמצעות אימיל, טיפוס סיסמה והתחברות דרך OAuth2 (Google).
- ניהול לוחות מתקדמיים: יצירה, הזמנת חברים ובקורת גישה מבוססת הרשות.
- כלים ציור עשירים: מברשות, צורות, קוים, טקסט, בחירת צבעים, הגדרות עובי קו ופונקציונליות Undo / Redo.
- צ'אט מובנה: מערכת צ'אט בזמן אמיתי המשולבת בכל לוח ומאפשרת תקשורת צוותית.
- עיצוב רספונסיבי ותמייה בריבוי שפות: תמייה מלאה במחשבים שולחניים ובטאבלטים, עם ממשק מלא באנגלית ובעברית (כולל תמייה RTL).
- ניהול קבצים: יכולות העלאת תמונות ללוח, תמונות פרופיל וייצוא של לוחות שהושלמו.

2. מדריך למשתמש:

תפקידי משתמשים:

למערכת SyncBoard שלושה סוגי משתמשים, שלכל אחד מהם הרשות שונות:

- אורה:

- יכול לגשת רק לעמוד ההתחברות והרשמה.
- אינו יכול לצפות בלוחות, להציג אליהם או להשתתף בסביבה העבודה השיתופית.
- חייב להשלים תהליך הרשמה (ואימות אימייל) כדי לקבל גישה לאפליקציה.

- משתמש רשום:

- יכול ליצור לוחות חדשים ולהשתתף באופן מלא בסביבה העבודה השיתופית.
- בעל גישה לכל כלי הציור, שליחת הודעות ביצ'אט, עリכת פרופיל אישי וניהול העדפות אישיות (ערכת נושא, כלים וכו').
- יכול לעזוב לוחות שבהם אינו מנהל.

- מנהל לוח:

- בעל הרשות של משתמש רשום.
- בנוסף, יכול להזמין חברים חדשים ללוח, להסיר חברים קיימים, לקדם משתמשים אחרים למעמד מנהל, ולשנות את הגדרות הלוח (שם, תיאור, מידות קנבוס וצבע רקע).

מדריך למשתמש

תהליכי עבודה מרכזים:

- הרשמה משתמש חדש:

1) מעבר לטופס ההרשמה: בעמוד האimoto, לחץ על לשונית Register או על כפתור Create Account כדי לעبور מטופס ההתחברות לטופס ההרשמה.

The screenshot shows a registration form. At the top, there are language buttons for Hebrew (HE) and English (EN), and a sun icon. The main title is 'התחברות' (Log In). Below it is a large input field for 'אימייל' (Email) with a placeholder 'אימייל'. Underneath is a password field with a placeholder 'סיסמה:' (Password) and an eye icon. A 'Next Step' button is at the bottom. Below the buttons are links for 'שכחת סיסמה?' (Forgot Password) and 'אין לך חשבון?' (Don't have an account?). A 'Sign Up' button is also present.

2) מילוי פרטים: מלא את שדות החובה בטופס: כתובת אימייל, סיסמה, שם פרטי וכתובת. ניתן להוסיף גם שם משפחה, מספר טלפון ותאריך לידה.

This screenshot shows the second step of the registration process. The title is 'ההרשמה' (Registration). It includes all the fields from the previous step plus additional ones. The 'Email' field is marked with a red asterisk. The 'Password' field is also marked with a red asterisk. A new field 'שם פרטי' (First Name) is marked with a red asterisk. There are two radio buttons for 'gend': 'זכר' (Male) and 'נקבה' (Female). A 'טלפון' (Phone Number) field is marked with a red asterisk. A 'תאריך לידה' (Date of Birth) field is marked with a red asterisk and includes a date picker. A 'סố מסלול' (Line Number) field is also present. A 'Next Step' button is at the bottom. A note at the bottom left says 'כדי יש לך משתמש' (In order to have a user).

מדריך למשתמש

(3) שליחת הטופס: לחץ על הכפתור 'הירשם' כדי לשלוח את טופס ההרשמה ולהתחל את תהליך ייצרת החשבון.

ההרשמה

אימייל: mike.product@techcorp.com

סיסמה: *****

שם משפחה: Rodriguez

שם פרטי: Mike

מין: זכר

תאריך לידה: 05/00/2000

הירשם

(4) אימות אימייל: בדוק את תיבת הדואר הנכנס שלך וחפש קוד אימות בן 6 ספרות (ייתכן שיגיע לסופם). הزن את הקוד בחלון האימות שיזופיע באופן אוטומטי.

Welcome to SynchBoard!

Verify Your Email Address

Thank you for registering with SynchBoard. To complete your registration, please enter the verification code below:

8 7 2 8 1 0

Important:

- This code will expire in **15 minutes**
- Enter the code exactly as shown above
- If you didn't request this, please ignore this email

אימות אימייל

הazen kod ben 6 seforot

בזק באימייל שלך את הקוד האימות

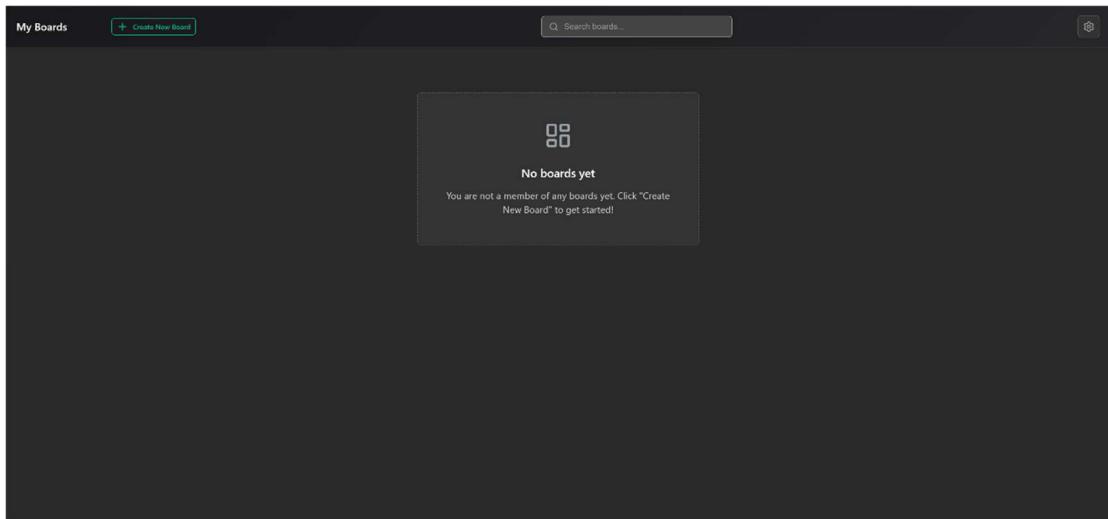
לא קיבלת את הקוד?

שלח קוד חדש

This is an automated message, please do not reply to this email.

מדריך למשתמש

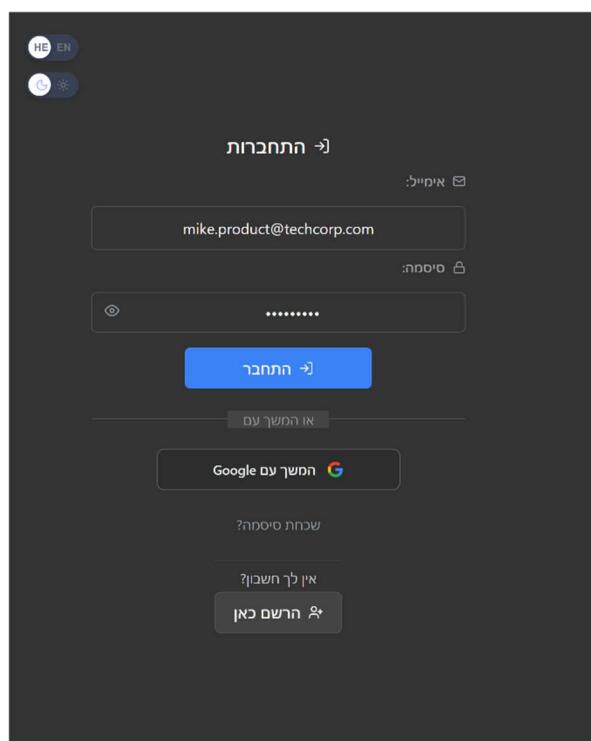
5) סיום והכוונה: לאחר אימות מוצלח, תועבר אוטומטית לעמוד רשימת הלוחות, שם תוכל להתחל ליצור לוחות חדשים.



- התחברות למערכת

תהליך כניסה למערכת עם חשבון קיימ.

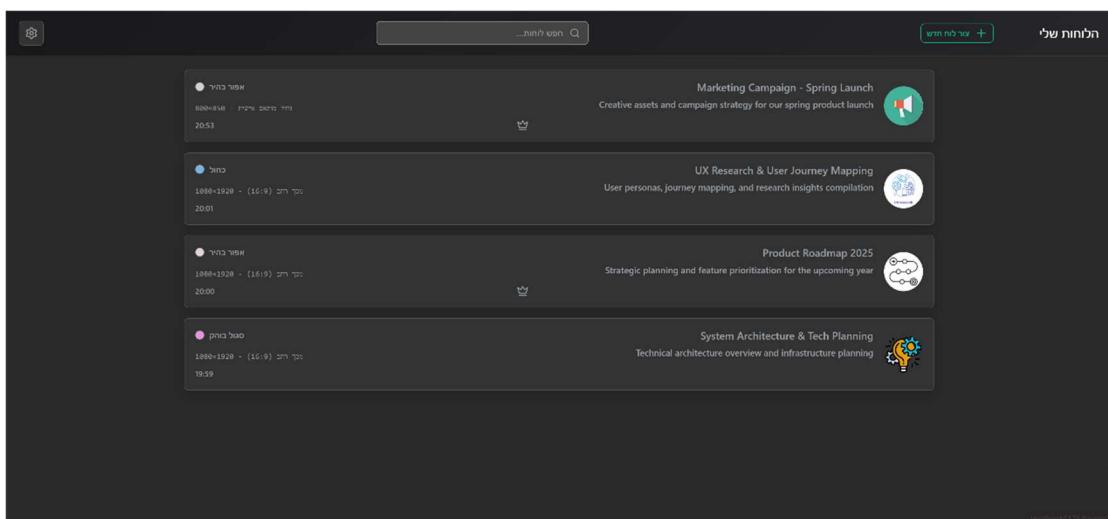
- 1) הזנת אימייל: בעמוד האימות, ודא שלשונית 'Login' פעליה והזן את כתובת האימייל הרשומה שלך.
- 2) הזנת סיסמה: הזן את הסיסמה בשדה המועד. ניתן להשתמש באיקון העין כדי להציג או להסתיר את הסיסמה.



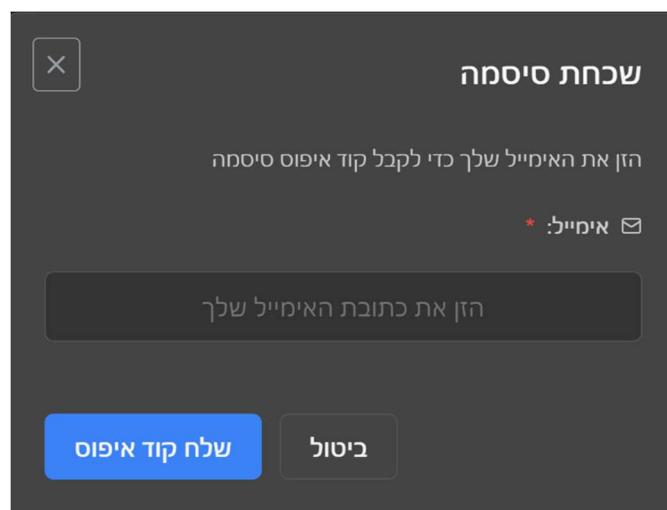
מדריך למשתמש

3) אימות: לחץ על כפתור 'התחבר' כדי להתחבר. לחלוין, אם נרשמת עם Google לחץ על כפתור 'המשך עם Google'.

4) הכוונה לעמוד הראשי: עם התחברות מוצלחת, תועבר אוטומטית לעמוד רשימת הלוחות שלך.



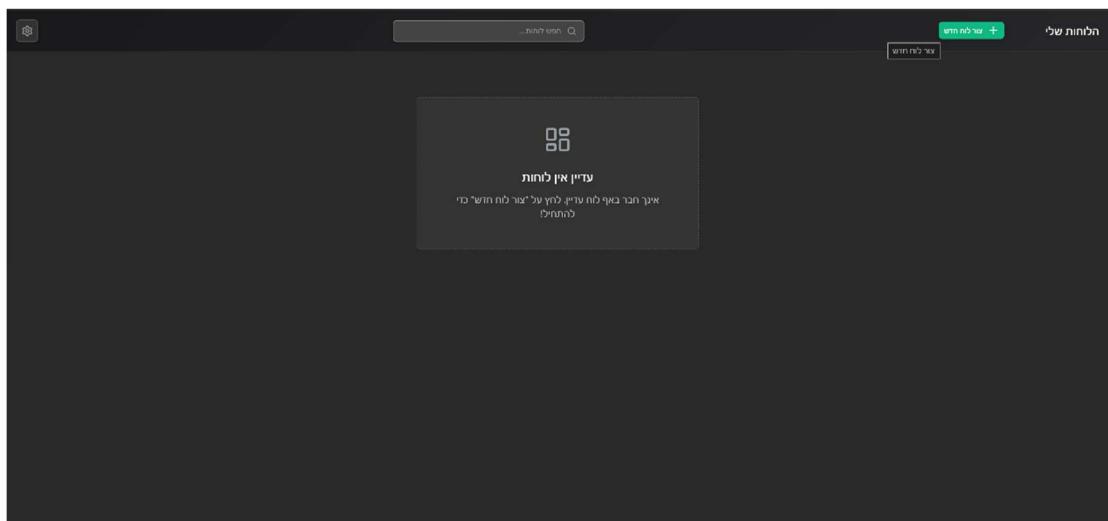
5) שכחת סיסמה: אם שכחת את הסיסמה, לחץ על הקישור 'שכחת סיסמה?' מתחת לטופס ההתחברות כדי להתחיל תהליך איפוס סיסמה באמצעות המail.



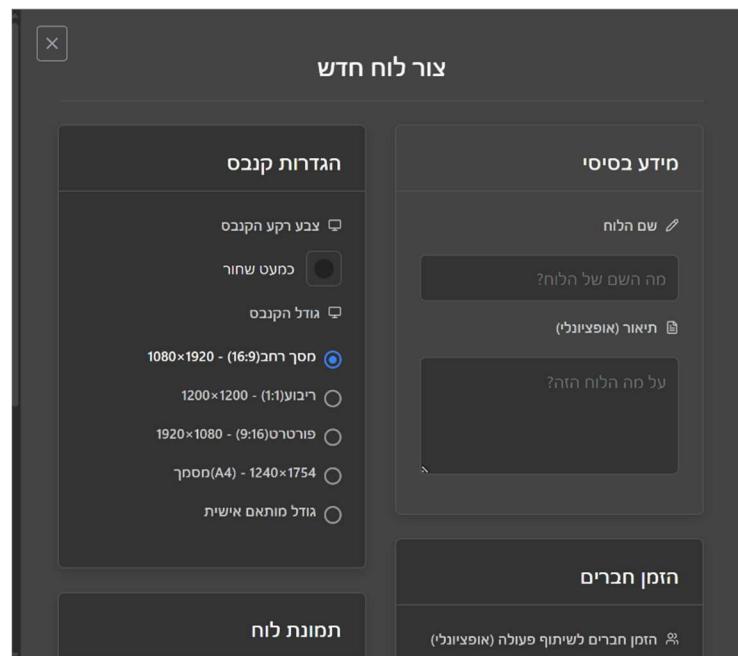
מדריך למשתמש

• יצירת לוח חדש

- 1) לחיצה על יצרת לוח: מעמוד רשימת הלוחות, לחץ על הכפתור '+
צור לוח חדש' בסרגל הכללים.

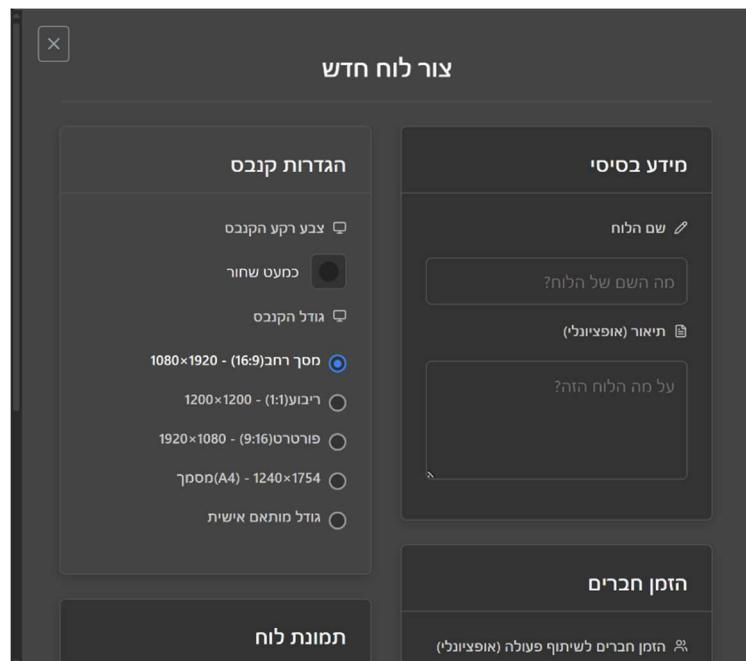


- 2) הגדרת שם ותיאור: בחלון שנפתח, הzin שם ללוח (3-100 תווים,
חובה) ותיאור אופציונלי.

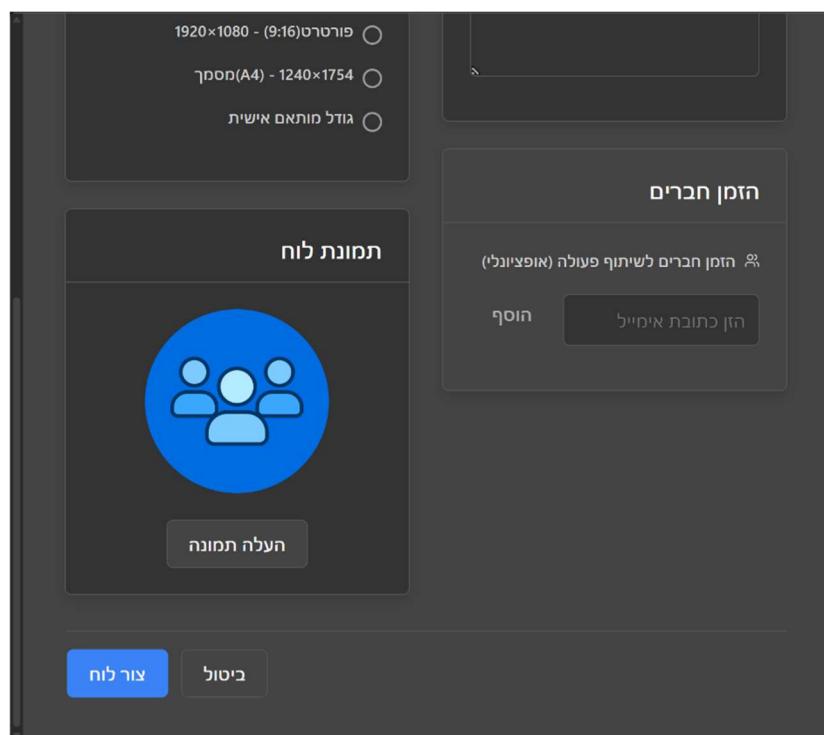


מדריך למשתמש

3) הגדרות הקנבס: קבע את הגדרות משטח העבודה: רוחב (-400 פיקסלים), גובה (400-4000 פיקסלים) וציבע רקע באמצעות בורר הצלבעים.



4) הגדרות נוספות (אופציונלי): ניתן להעלות תמונות נושא ללוח (עד 10MB) ולהזמין חברים על ידי הזנת כתובות האימייל שלהם.

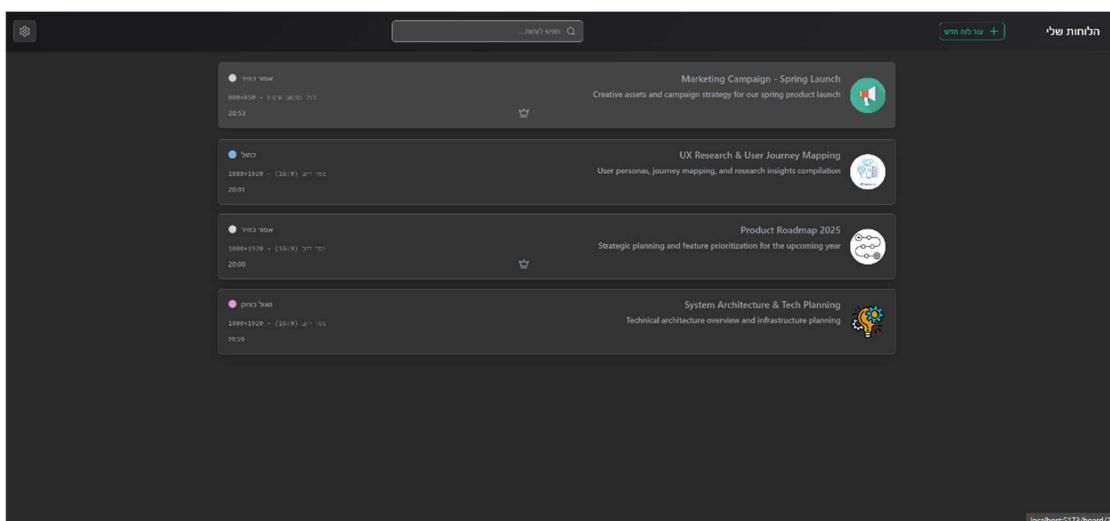


מדריך למשתמש

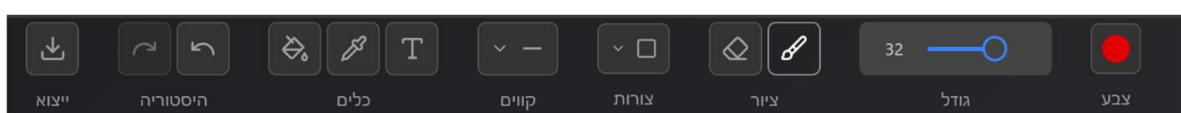
5) סיום יצירה: לחץ על הכפתור 'צור לוח' כדי לסיים את התהילה.
תועבר אוטומטית לSUBJECT הובודה של הלוח החדש.

- עבודה על לוח שיתופי:

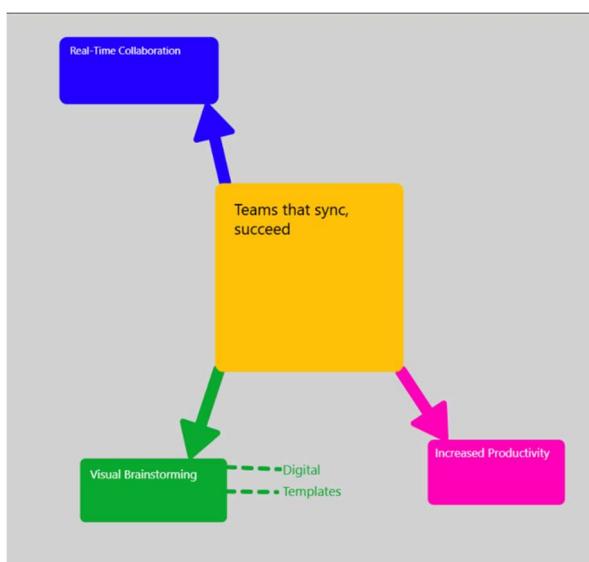
1) כניסה ללוח: לחץ על כרטיסיית הלוח הרצוי מרשימת הלוחות שלך.



2) בחירת כלי ציור: בסביבת העבודה של הלוח, בחר כלי ציור מסרגל הכלים: מברשת, צורות, קוויים, כלי טקסט או מחיק. התאם את צבע ועובי הקו.



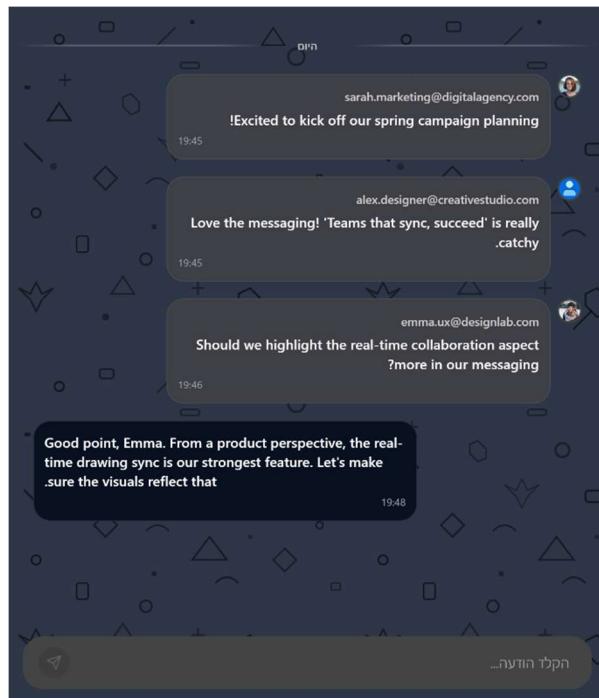
3) ציור על הקנבס: התחיל לצייר על הקנבס באמצעות לחיצה וגרירה של העכבר.



מדריך למשתמש

4) שימוש בצ'אט: השימוש בחלונית הצ'אט הצד ימין כדי לתקשר עם

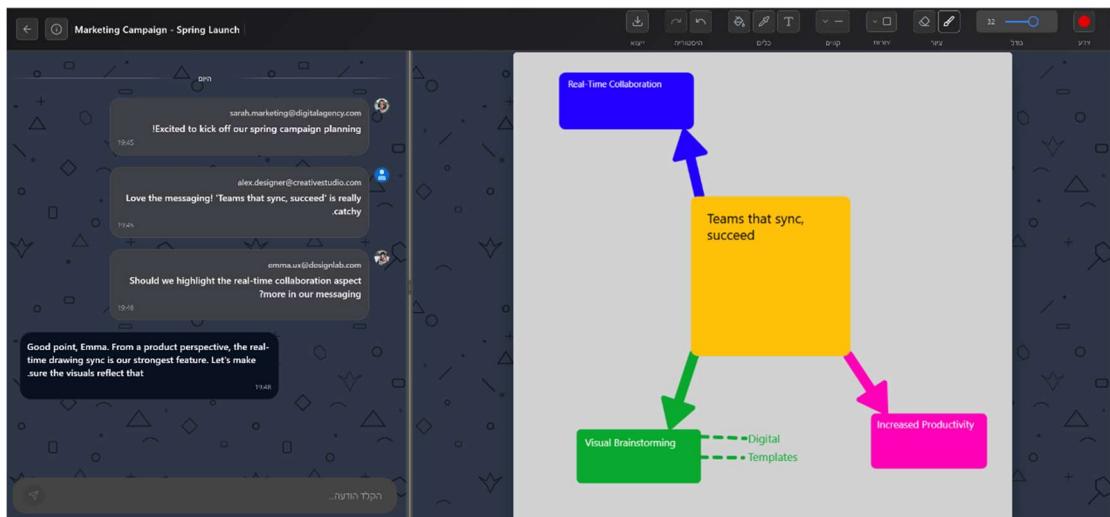
חברי הצוות בזמן אמת.



5) פעולות נוספות: השימוש בכפתורי Undo / Redo בסרגל הכלים

כדי לבטל או לשחזר פעולות. השימוש בכפתור ההורדה כדי לייצא

את מצב הלוח הנוכחי לקובץ תמונה.



3. תיעוד טכני:

תחום	טכנולוגיה	גרסת	מטרה
צד לקוח	React	19.1.1	ספריית UI ראשית לבניית ממשק משתמש אינטראקטיבי.
	TypeScript	5.9.2	פיתוח עם בטיחות טיפוסים לשיפור חווית הפיתוח.
	Vite	7.0.0	כלי בנייה ושרת פיתוח מודרני.
	React Router	7.6.3	ניהול ניתוב צד לקוח באפליקציית Single-Page.
	SCSS	1.91.0	פירה פרוסessor LESS עם תמייה במודולים לעיצוב קומפוננטות.
	@stomp/stompjs	7.1.1	תקשרות WebSocket באמצעות פרוטוקול STOMP.
	Axios	1.10.0	קlienט HTTP לתקשרות עם API RESTful.
	React i18next	15.6.0	ספירה לניהול תרגומים (אנגלית / עברית) ותמייה ב-RTL.
	Java	24	שפת התכונות הראשית לפיתוח צד שרת.
צד שרת	Spring Boot	3.5.5	Framework ראשי לשימוש, מספק הזרקת תלויות ותכונות Production-ready.
	Spring Security	כלול	ניהול אבטחה, אימות, הרשאות, טוקני JWT ואינטגרציה OAuth2.
	Spring WebSocket	כלול	תמייה ב-WebSocket עם STOMP לתקשרות בזמן אמת.
	Spring Data JPA	כלול	שכבת גישה לנוטונים עם תבנית Repository ושאילות אוטומטיות.
	Hibernate	כלול	מיפוי אובייקטיבי רלציוני לניהול ישות בסיס הנתונים.
	SendGrid	4.10.3	אינטרגציה עם שירות שליחת אימיילים לאימות ואייפוס סיסמה.
	JSON Web Tokens	0.13.0	יצירה ואיימות של טוקני אימות Stateless.
	Gradle	כלול	כלי אוטומציה לבנייה וניהול תלויות.
	PostgreSQL	17	בסיס נתונים רלציוני ראשי לאחסון נתונים משתמשים, לוחות, אובייקטים ועוד.
bosis נתונים	Docker	Latest	פלטפורמת קונטינריזציה להרצה עקבית בסביבות שונות.
	Docker Compose	Latest	תזמור של מספר קונטינרים.
	Nginx	Latest	שרת Web להagation קבצים סטטיים של Frontend.
Deployment			

מודול WebSocket Message Broker והפצת אירועים בזמן אמת.	2.31.0	ActiveMQ Artemis	
---	--------	------------------	--

טכנולוגיות בשימוש:

ארquitektורה:

- **מבנה עיצוב:** הפרויקט נבנה כמערכת אחת (МОНОЛИТ), אך תוכנן מראש כך שייהי קל לפרק חלקים ממנו בעתיד למיקרו שירותים. המערכת מחלוקת לשלווה שלושה חלקים עיקריים כדי להקל על הפיתוח – מודול, תצוגה ובקר.
- **תקשורת:**
 - RESTful API: עבור בקשות HTTP סטנדרטיות, עם העברת נתונים בפורמט JSON.
 - STOMP (WebSocket): עבור תקשורת דו כיוונית בזמן אמת, המשמשת לسنכרון פעולות הציור והודעות הצ'אט.
 - **מבנה הפרויקט:**
 - Frontend: הקוד מאורגן לפי פיצרים, כאשר כל פיצ'ר מכיל את הקומפוננטות, ההוקים, השירותים והעמודים הרלוונטיים לו. תיק'ית shared מכילה קוד לשימוש חוזר כמו קומפוננטות UI, כליעזר וקבועים.
 - Backend: הפרויקט עם הפרדת שכבות ברורה: entity (ישויות repository (JPA, service (לוגיקה בעקבית), controller (נקודות קצה של הAPI, config (הגדרות תצורה), ו-std (אובייקטי העברת נתונים).

סכמת בסיס הנתונים

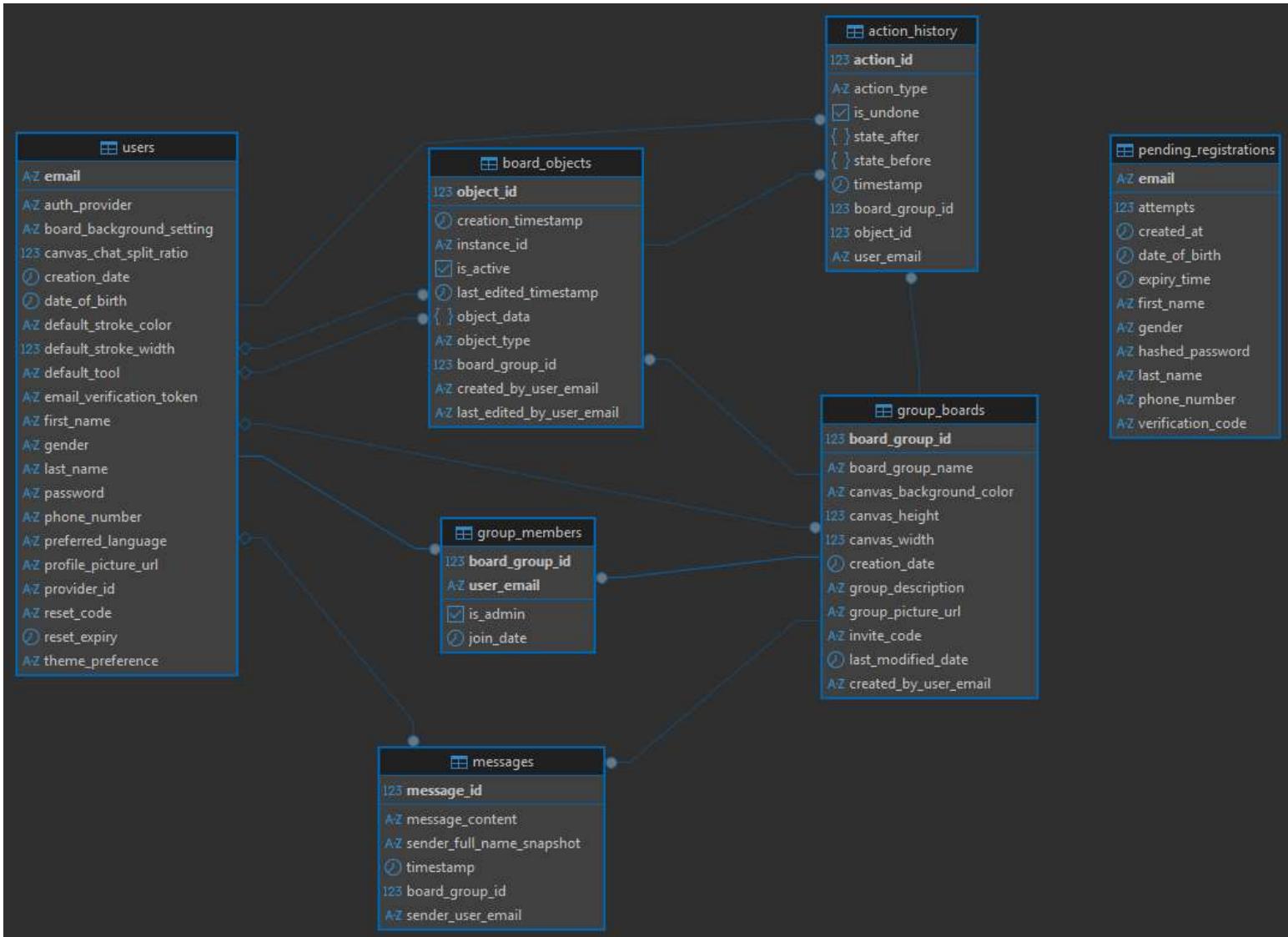
סכמת הנתונים מתרכזת סביב ישות Users, אשר יכולים ליצור ולהציגן GroupBoards דרך טבלת החיבור GroupMembers. כל לוח מכיל מספר ActionHistory וMessages וBoardObjects. טבלת Undo / redo מאפשרת אמצעים כדי לאפשר פונקציונליות שלundo / redo.

טבלאות מרכזיות:

שם טבלה	תיאור
users	מאחסנת את פרטי חשבונות המשתמשים, פרטי אימומת, העדפות ונתוני פרופיל.
group_boards	מאחסנת מידע על הלוחות השיתופיים, כולל הגדרות, מטא-דטה ומידות קנבסו.
group_members	טבלת חיבור המנהלת את הקשר רבים בין משתמשים ללוחות, כולל הרשאות ניהול.
board_objects	מאחסנת את אלמנטי הציור הבודדים על גבי הלוחות. הנתונים הוויזואליים של כל אובייקט נשמרים בפורמט JSON.
messages	מאחסנת את הודעות הצ'אט הנשלחות בסביבת העבודה של כל לוח.
action_history	עוקבת אחר כל הפעולות של אובייקטים בלוח לצורך שחזור פעולות.
pending_registrations	אחסן זמני עבור הרשומות המשתמשים המתיננות לאימומת אימייל.

מדריך למשתמש

תרשים קשרי הגומלין בין הטבלאות:



גופט: הוראות התקנת המערכת

הפרויקט תומך בשני מצבים רצאה עיקריים:

- 1) סביבת פרודקشن (באמצעות Docker): הדרך המומלצת והקלת ביותר להרכבת המערכת המלאה. כל השירותים (Frontend, Backend, הנטים, Message Broker) רצים בקונטינרדים מבודדים.
- 2) סביבת פיתוח (רצאה לokaלית): מיועדת לפיתוח פעיל ודייבאגינג. בשיטה זו, h-Backend ו-h-Frontend רצים יישור על המחשב שלך (מתוך IDE או טרמינל), בעוד שירות התשתיות (בבסיס הנטים והזבקר) (Message Broker) רצים ב-Docker.

לפניהם שתהילים יש להגדיר את שירותי צד שלישי האופציונליים כדי לאפשר את מלאה היכולת של המערכת.

1) רצאה בסביבת פרודקشن (Docker):

שיטה זו מרים את כל המערכת בפקודה אחת, אידיאלית לבדיקות או להרכבה בסביבה המדממת פרודקشن.

- צור קובץ סביבה: העתק את קובץ הדוגמה כדי ליצור קובץ הגדרות עבור Docker. קובץ זה נמצא בתיקיית השורש של הפרויקט.

`cp .env.example .env`

- הגדר את משתני הסביבה:

- פתח את קובץ ה-.env. שיצרת.
- הדקק את המפתחות של SendGrid ו-Google (אופציונלי).
- שנה אתה את הערך של `JWT_SECRET_KEY` למחרוזת אקראיית וחזקת משלך.

- הרץ את המערכת: פקודה זו תבנה את האימג'ים של Frontend ו-Backend ותריץ את כל הקונטינרים:
`docker-compose up -build`

- פתח את האתר: לאחר שהכל עלה, המערכת זמינה בכתובות הבאות:

<http://localhost> (ממשק המשתמש): Frontend ○

<http://localhost:8080>: Backend API ○

- ○ (שם משתמש <http://localhost:8161> : ActiveMQ Console) וסיסמה (admin / admin).
- ○ (2) הרצה בסביבת פיתוח (локאלית):

שיטה זו מאפשרת לך לפתח ולדבаг את ה-Backend וה-Frontend תוך שימוש ב Docker רק בשביל השירותי התשתיית.

- הרץ את התשתיית: הפעל רק את בסיס הנתונים ואת ה-Message Broker באמצעות Docker. הדגל d- מרים אותם ברקע:
`docker-compose up -d postgres activemq`
 - הגדר והרץ את Backend:
◦ ○فتح טרמינל חדש ונווט לתיק'ית Backend.
 - ○ צור קובץ סביבה ייעודי עבור Backend (זהו קובץ נפרד מהקובץ שבתיק'ית השורש):

`cd backend`

`cp .env.example .env`

- ○ פתח את הקובץ `.env` backend ובדק בו את מפתחות הAPIים של SendGrid ו Google (אופציונלי).
- ○ הרץ את שרת Backend באמצעות Gradle:
`./gradlew bootRun`
 - הגדר והרץ את Frontend:
◦ ○فتح טרמינל נוסף ונווט לתיק'ית Frontend.
◦ ○ התקן את התלויות:

`cd frontend`

`npm install`

- ○ צור קובץ סביבה ייעודי עבור Frontend (זהו קובץ נפרד מהקובץ שבתיק'ית השורש):

`cd frontend`

`cp .env.example .env`

○ הרץ את שרת הפיתוח של Frontend:

npm run dev

(3) הפעלת שירות צד שלישי (אופציוני):

כדי להפעיל תכונות כמו התחברות עם גוגל או אימوت באמצעות אימייל, עליך להנפיק מפתחות API מתאימים.

הגדרת התחברות עם גוגל (Google OAuth2):

תהליך זה מאפשר למשתמשים להירשם ולהתחבר באמצעות חשבון הגוגול שלהם.

- כניסה ל-Google Cloud Console: נווט אל:
<https://console.cloud.google.com>
- >Create Credentials נווט למסך ההגדרות: בתפריט הניווט, לך אל credentials ואז אל APIs & Services
- Create Client ID נווט לחץ על Create Credentials ובחירה Client ID ובחירה Web application
- בסוג אפליקציה בחר selection
- שם כלשהו.
- הגדיר URLsAuthorized redirect URLs נווט לחץ ADD והוסיף את שתי הכתובות הבאות. שתיהן נדרשות כדי לתמוך גם בסביבת הפיתוח וגם בסביבת הבדיקה:

<http://localhost:8080/login/oauth2/code/google>

<http://localhost/api/login/oauth2/code/google>

- העתק את המפתחות: לאחר יצירת Client ID, גוגל יספק לך Client Secret Client Secret. העתק את שנייהם.
- עדכן את קובץ הסביבה: הדבק את המפתחות שהעתק למשתנים GOOGLE_CLIENT_SECRET ו-GOOGLE_CLIENT_ID בקובץ config.json. המתאים.

הערה: אם תשאר משתנים אלה ריקים, אפשרות ההתחברות עם גוגל פשוט לא תופיע במכשיר המשתמש, והמערכת תנסה לעבוד כרגע עם הרשמה רגילה.

הגדרת שירות אימיילים (SendGrid):

זה אפשר למערכת לשלוח אימיילים לאיומות משתמשים חדשים.

- צור חשבון בSendGrid: הירשם לשירות באתר:

[/https://sendgrid.com](https://sendgrid.com)

- הנפק מפתח API:

.Settings API Keys ואז אל

.Create API Key

.Tan שם למפתח ובחר בהרשאות Full Access.

.העתק את המפתח שנוצר ושמור אותו במקום בטוח.

- עדכן את קובץ הסביבה: הדבק את המפתח שהעתקת למשתנה

.SENDGRID_API_KEY בקובץ הenv.