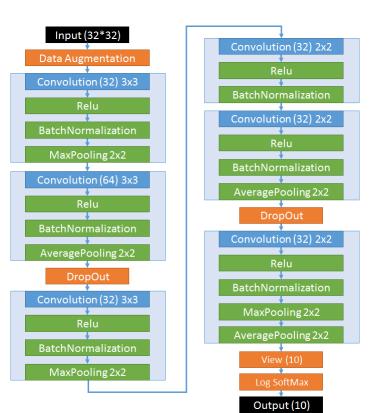
## תרגיל בית 2 – נושאים מתקדמים במערכות מידע

שמעון ארזואן 037036209 שגיא חכמון 036565687 גיא רוזין 204097984

#### תיאור ארכיטקטורה

המודל שבחרנו מכיל 6 שכבות עיקריות, כמתואר באיור.



פרמטר	ערך
מספר Epochs	1704
גודל Batch	128
פונקציה	Adam
אופטימיזציה	
פרמטרי פונקציה	Learning Rate = 0.001
האופטימיזציה	beta1 = 0.9
	beta2 = 0.999
	epsilon = 1e-8
	weightDecay = 0.0001
	momentum = 0.9
מספר פרמטרי	47,806
המודל	
View	כמספר המחלקות
הסתברויות	1/3 – hflip
לאוגמנטציה	0 - rotation
	2/3 – do nothing
DropOut	0.3

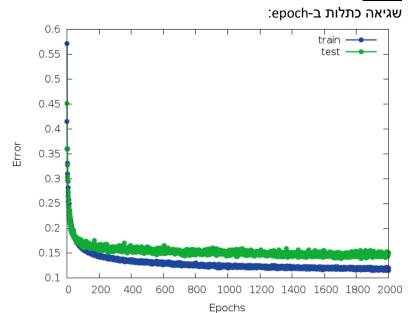
#### שיטת האימון

קראנו את סט האימון מספריית cifar-10, ונרמלנו אותו כך שהתוחלת שלו תהיה 0 וסטיית התקן 1. בנינו את הרשת לפי הארכיטקטורה המתוארת לעיל. לפני כל epoch ביצענו shuffle למידע. לאחר בניית המודל, ביצענו נרמול לסט המבחן לפי השונות והתוחלת של סט האימון, והרצנו את סט זה לאחר שביטלנו במודל את ה-dropout.

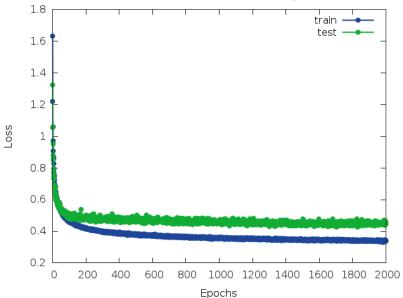
ראינו כי לא כדאי להגדיר מראש את מספר ה-epochs מכיוון שלפעמים נתכנס במספר קטן ולפעמים במספר גדול של epochs. לכן בתהליך האימון בחרנו מספר גדול ממש של epochs, ובסיום ריצה במספר גדול של epochs. לכן בתהליך האימון בחרנו מספר גדול ממש של epoch קיבלנו את ערך הדיוק הדפסנו גרף של השגיאה כתלות במספר ה-epochs, ושמרנו באיזה epochs 400 לא שיפרנו אז נסיים את המקסימלי. כדי לחסוך בריצות מיותרות, הגדרנו שאם תוך epochs 400 לא שיפרנו אז נסיים את הריצה. בכך הקטנו באופן ניכר את זמן הריצה הכולל של האוטומציה שלנו שמריצה את המודל עם מספר פרמטרים שונים. המספר 400 נובע מכך שראינו שאם עדיין לא התכנסנו, נקבל ערך שגיאה קטן יותר בתחום של מעל epochs 400 (אפילו פחות, לקחנו יותר כטווח ביטחון).

מספר ה-epochs הסופי להרצה נקבע לאחר ששמרנו באיזה epoch קיבלנו את ערך הדיוק epoch המקסימלי. בסיום קיבלנו כי ה-Accuracy שלנו הוא **86.07**!

<u>גרפים</u>



#### :epoch כתלות ב-Loss



#### <u>סיכום הניסיונות שלנו</u>

בכדי למצוא את השיטה הטובה ביותר הרצנו מספר ניסיונות על ארכיטקטורות שונות שבדקנו ע"י ניסוי וטעיה ותחושה מה עובד טוב יותר ומה פחות תורם. בנוסף בדקנו עומקים שונים של רשתות קונבולוציה. כמו כן ניסינו פונקציות אופטימום שונות לחישוב המשקולות של הרשת. ניסינו את השיטות : SGD ,ASGD, AdaMax ,Adam, AdaGrand ,AdaDelta כאשר לכל שיטה חיפשנו את הפרמטרים המתאימים לה (למשל קצב למידה, מומנטום ועוד). מצורפים קבצים של ניסיונות במודל עם פונקציית אופטימום:

- 1. SGD התקבל דיוק 73.88 ב-1981 epoch, (גרפים מצורפים בנספחים).
- בוספחים). AdaGrad התקבל דיוק 63.91 ב-1946 epoch, (גרפים מצורפים בנספחים).

יבורנו. Adam כמת כן מצורפים גרפים שהתקבלו מכל אחד מהם. לבסוף מצאנו את Adam כמתאימה ביותר עבורנו. בכל שיטה ניסינו לבדוק איך משפיע גודל ה-Batch של כל איטרציה, ולבסוף התקבענו על 128. ניסינו לראות אם שימוש בשכבות Dropout יכול לשפר את התוצאות והוא אכן שיפר. מצאנו לנכון להכניס 2

שכבות כאלה במודל. כדי לבדוק את ההשפעה של מספר ה-epochs על התוצאות, הרצנו עם מספר epochs גדול מאוד וניסינו למצוא באיזה epoch קיבלנו את התוצאה הטובה ביותר. זאת עשינו ע"י גרף של דיוק כתלות במספר ה-epoch ובנוסף שמרנו באיזה epoch התקבלה התוצאה הטובה ביותר. בנינו אוטומציה שמריצה את המודל עם מספר פרמטרים שונים בכל פעם כך בדקנו מה יהיו הפרמטרים המייטביים עבור המודל שלנו.

בהתחלה הייתה לנו בעיה עם ה- Data Augmentation, לכן הניסיונות הראשונים שלנו היו ללא Data בכדי לשפר את התוצאות הבנו שצריך להוסיף Augmentation. תחילה הסתכלנו איך יראו התמונות לאחר מספר פעולות אוגמנטציה שונות וראינו שלפעמים פעולות אלה משנות יותר מידי את התמונות כך שהן כבר כמעט נהרסות. לכן ראשית הפעלנו פונקציית הסתברות (מולטינומית) על האוגמנטציות השונות (או ללא שינוי תמונה). שנית, כיילנו כל אחת מהאוגמנטציות לשינויים קטנים בתמונה כדי שלא תהרס. הפעולה היחידה שגרמה לשיפור התוצאות הינה hflip. לאחר מספר ניסיונות הבנו שאכן לא הגיוני ש vflip יעבוד טוב, לכן החלטנו לוותר עליו ולהתמקד בסיבוב, חיתוך והשתקפות. כל אחת מהפונקציות לבדה פגעה בתוצאות: למשל, ביצוע סיבוב גרם ליצירת משולשים שחורים בפינות של התמונה, וביצוע חיתוך לפעמים חתך את האובייקט אותו אנחנו מנסים לזהות. לכן ניסינו לשלב בין פונקציות. כדי לעשות זאת נכון הסתכלנו על ה-Data וניסינו להבין איך הוא בנוי ואיך מגיב לפעולות אוגמנטציה שונות. לקחנו תמונות מסט האימון, יצרנו תמונה גדולה יותר בעזרת השתקפות, סובבנו את התמונה ואח"כ חתכנו את התמונה לגודל המקורי. כך למעשה פתרנו את הבעיה של המשולשים השחורים שנוצרו בפינות של התמונה בגלל סיבוב, בתקווה שישתפרו התוצאות. להלן תמונות שממחישות את הבעיה:







השתקפות, מקורית בלבד סיבוב וחיתוך

הוספנו את הפונקצייה החדשה ב-4 אופנים (סיבוב ימין/שמאל על תמונה מקורית/הפוכה), אך לבסוף זה לא שיפר לנו את התוצאות, כנראה בגלל שהסיבוב יוצר תמונה "מלוכלכת" יותר – כפי שניתן לראות בדוגמא. במהלך הניסיונות שלנו ניסינו שילובים שונים והסתברויות שונות לבחירת כל פונקציית אוגמנטציה. מצורפים קבצים וגרפים שהתקבלו מהניסיונות הללו:

- הסתברות 0.5 ללא שינוי, 0.25 לסיבוב ימינה, 0.25 לסיבוב שמאלה דיוק 70.68.
  - הסתברות 0.5 ללא שינוי, 0.5 להיפוך הוריזונטלי (hflip) דיוק 85.55.
  - 3. הסתברות 2/3 ללא שינוי, 1/3 להיפוך (hflip) + סיבוב שמאלה דיוק 73.96.

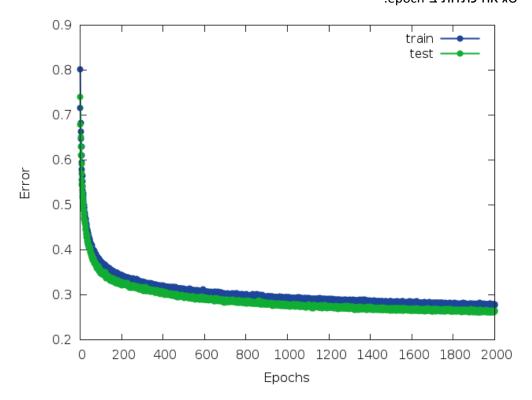
בכל התהליך בנינו קונפיגורציות שונות להרצה, הרצנו את כל הניסיונות שלנו באופן אוטומטי ולבסוף בחרנו כמה שיטות שעבורן קיבלנו את התוצאות הטובות ביותר ואותן ניסינו לשפר עוד קצת בעזרת שינוי הפרמטרים. לבסוף בחרנו את השיטה שהניבה את תוצאות הטובות ביותר על סט המבחן.

#### מסקנות

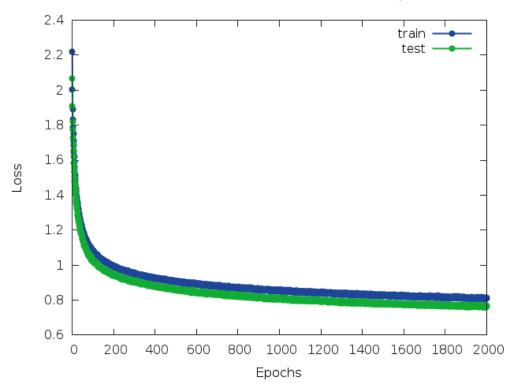
- פונקציות אופטימום שונות מתכנסות באופן שונה והן תלויות בבעיה, שווה לנסות כמה מהן בכדי לראות מי המתאימה ביותר לבעיה.
- גודל ה-Batch ומספר ה-Epochs משפיעים על התוצאות, איטרציות נוספות במקרים מסוימים משפרות את המודל, אך יש לשים לב כי ישנם מקרים שבהן מספר Epochs גדול מידי יכול לפגוע בתוצאות.
  - ראינו כי Data Augmentation משפר את התוצאות בגלל שלמעשה מגדיל את כמות התמונות שעליהן אנחנו לומדים, רק יש להשתמש בו בזהירות כי לפעמים שינויים גדולים מידי בתמונה יכולים ליצור תמונות לא הגיוניות ולפגוע לבסוף בתוצאות.
    - באוגמנטציה של הסיבוב המשופר שלנו, יתכן שעם תמונות גדולות וחדות יותר "הליכלוך/מריחה" שנוצרת בתמונה היה פחות מפריע והינו מקבלים שיפור בתוצאות.

<u>נספחים</u>

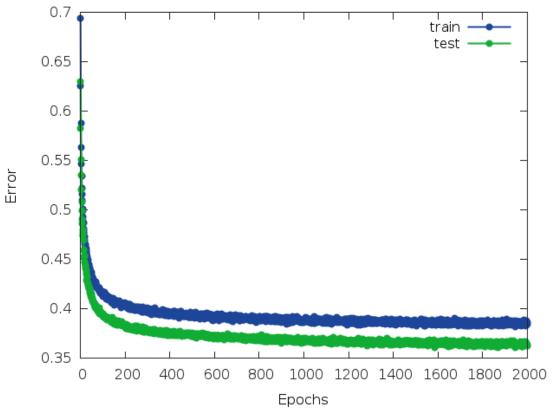
– .momentum = 0 ,weightDecay = 0 ,learningRateDecay = 1e-4 ,learningRate = 1e-3 עם פרמטרים - SGD - עם פרמטרים 73.88, התקבל ב-1981 epoch. שגיאה כתלות ב-epoch:



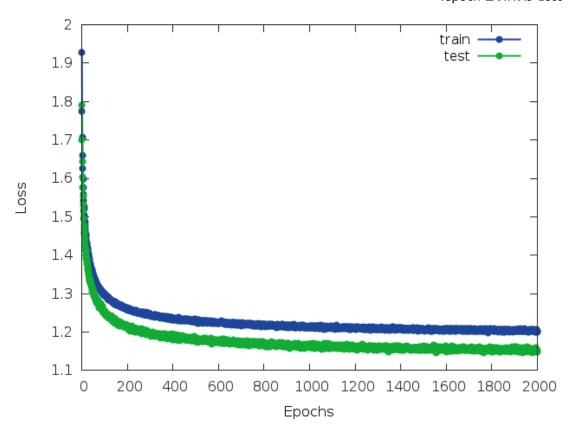
### :epoch כתלות ב-Loss



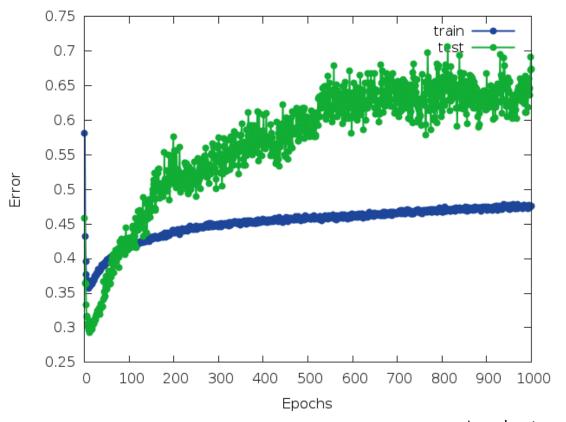
– .momentum = 0 ,weightDecay = 0 ,learningRateDecay = 1e-4 ,learningRate = 1e-3 - עם פרמטרים - AdaGrad - 1946 epoch - בחקבל דיוק 63.91 ב-1946 epoch - שגיאה כתלות ב-epoch :



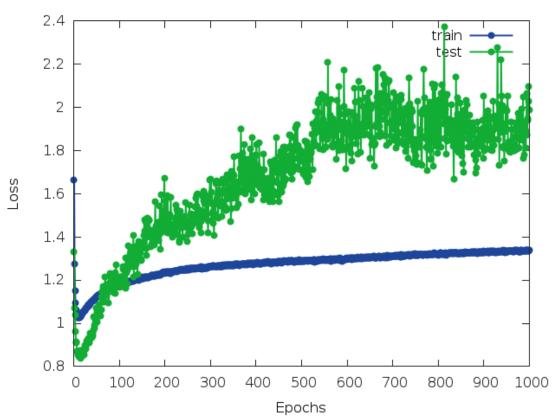
### :epoch- כתלות Loss



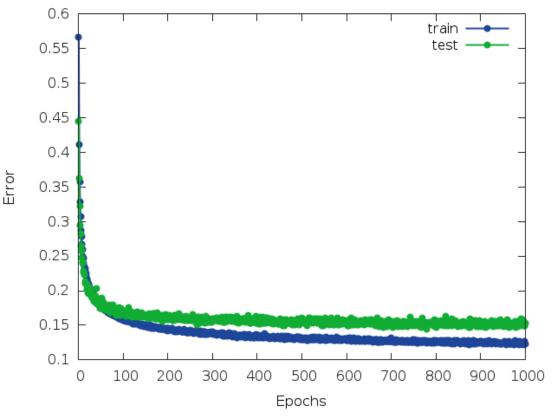
Data Augmentation 1 (A) עם הסתברויות 0.25 ללא שינוי, 0.25 לסיבוב ימינה, 0.25 לסיבוב שמאלה – דיוק 70.68 ב-11 epoch. שגיאה כתלות ב-epoch:

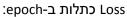


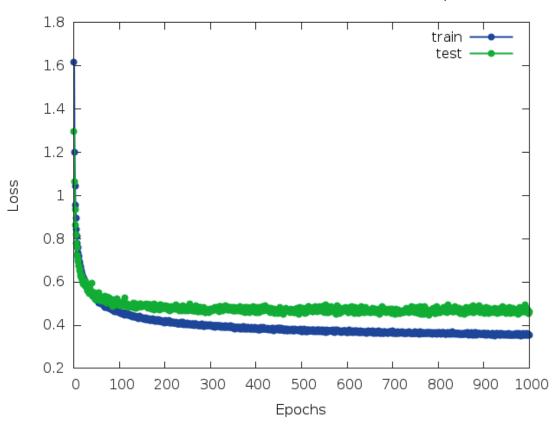
### :epoch כתלות ב-Loss



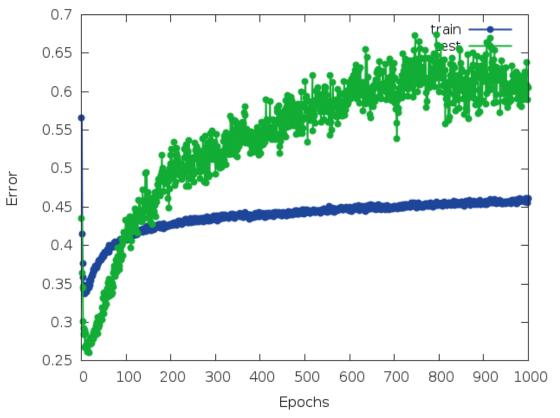
ריוק (hflip) עם הסתברויות 0.5 ללא שינוי, 0.5 להיפוך הוריזונטלי (חלוף) עם הסתברויות Data Augmentation 2 (B) ב-779 epoch. שגיאה כתלות ב-epoch:







– סיבוב שמאלה + (hflip) ללא שינוי, 1/3 להיפוך (חלום) + סיבוב שמאלה – Data Augmentation 3 (C) דיוק 73.96 ב-17 epoch. שגיאה כתלות ב-epoch:



### :epoch כתלות ב-Loss

