מספרים רציונליים Rational Number פעולות אריתמטיות חיבור וחיסור

ארגון המחשב ושפת סף



מרצה: *רועי אש*

חיבור וחיסור עם FP (הקדמה)

- זכרו כי עבור FP הייצוג של מספר הינו תמיד לפי ערכו החיובי sign ומתווסף אליו ה-sign
- לא ניתן לבצע פעולה אריתמטית "פשוטה" כאשר חזקות המספרים שונות, לכן נאלץ להעבירם לחזקה זהה.
- החזקה המוצגת איננה החזקה ה-"אמיתית". מציאת הפרש החזקות האמיתיות חיוני להעברה לחזקה משותפת.
 - שינוי החזקה ילווה בהצמדה מחדש של ה-1 המוביל (ספרת האחדות שהועלמה) ואח"כ הזזה של המנטיסה בהתאם לשינוי החזקה הנחוץ.
 - לאחר החישוב נרצה שוב להציג את המספר ב-FP תקני (עם 1 מוביל מוחבא hidden bit).



חיבור וחיסור – חזקה משותפת

לקראת חיבור/חיסור,נעביר את המספרים הבאים לייצוג עם חזקה זהה:

0 01111111 (1.)010000..00 = + 127 (1.)010 = +
$$2^{0}x(1+2^{-2})$$

0 01111110 (1.)100000..00 = + 126 (1.)100 = + $2^{-1}x(1+2^{-1})$

ניתן היה להציגם תוך שימוש ב"נקודה בינארית" בצורה:

1.0100...00 x
$$2^0 = 1 + 2^{-2} = 1.25$$

1.1000...00 x $2^{-1} = 0.5 + 2^{-2} = 0.5 + 2^{-1-1} = 0.75$

• כדי להעביר את המספרים לייצוג בחזקה זהה, נחבר לשדה החזקה x ונכפיל את המנטיסה ב- 2-x. שיטה זו שומרת על ערך המספר.



חיבור וחיסור – פעולה עם חזקה משותפת

במספר השני: לשדה החזקה נוסיף 1 ונכפול את המנטיסה ב- 2-1.
 שוב נציין שכך המספר לא משנה את ערכו. נקבל:
 המקור: 1.1000...00 x 2-1.

$$0.11000...00 \times 2^0 = 2^{-1} + 2^{-2} = 0.75$$
 כלומר בייצוג החדש:

כעת ניתן לבצע את החיבור/החיסור בין שני המספרים כרגיל:

1.01000...00 x
$$2^0$$
1.01000...00 x 2^0 - 0.11000...00 x 2^0 + 0.11000...00 x 2^0 0.10000...00 x 2^0 10.00000...00 x 2^0



חיבור וחיסור – תוצאה בייצוג חוקי

- סדי להציג את התוצאות כמספר FP חוקי עלינו להעבירו לחזקה בה יופיע
 רק 1 משמאל לנקודה הבינארית.
 - עבור תוצאת החיבור 2⁰ 10.00000...00 י
 - .1 שלבצע הכפלת מנטיסה ב- 2^{-1} ואיזון החזקה כלומר הוספה של -
 - $1.00000...00 \leftarrow 10,0000...00 \times 2^0$ המקור: -
 - 1.0000...00 x 2¹ :כלומר בייצוג החדש –
 - בייצוג מלא: 0.000000 (1.) 0000000 בייצוג מלא: 0 -
 - :0.10000...00 x 2⁰ עבור תוצאת החיסור
 - . 1 יש לבצע הכפלת מנטיסה ב- 2^1 ואיזון החזקה כלומר הורדה של -
 - $1.00000...00 \leftarrow 0$ המקור: 2^0 המקור: -
 - $1.0000...00 \times 2^{-1}$:כלומר בייצוג החדש –
 - בייצוג מלא: 0.000000(.1) 01111110 0 –



חיבור וחיסור - דוגמא נוספת – (1)

- חברו/חסרו את שני המספרים הבאים: 0 10000011 010100..00 0 01111101 010000..00
 - ראשית נמצא את ערך החזקה •

$$131 = 128$$
1 +64 **0**+ 32 ***0** + 16 ***0** + 8 ***0** + 4 ***0** + 2 ***1** + 1 ***1** = 10000011 $125 = 128$ ***0** +64***1** + 32 ***1** + 16 ***1** + 8 ***1** + 4 ***1** + 2 ***0** + 1 ***1** = 011111101 .125- 127 =- 2 .131- 127 =4 .125- 127 =- 2 .131- 127 =4

• כעת נציג את המספרים תוך ייצוג בעזרת החזקות שחושבו, ותוך החזרת ה (.1):

$$21 \leftarrow 16+4+1 \leftarrow 2^4+2^2+2^0 \leftarrow 2^4 (1+2^{-2}+2^{-4}) \leftarrow 1.010100...00 \times 2^4$$

$$0.5625 \leftarrow 0.5 + 0.0625 \leftarrow 2^{-2} + 2^{-4} \leftarrow 2^{-2} (1 + 2^{-2}) \leftarrow 1.010000...00 \times 2^{-2}$$



חיבור וחיסור - דוגמא נוספת – (2)

- כדי לבצע פעולה כלשהי בין המספרים יש להעבירם לחזקה זהה.
- נחסר מחזקת המספר הראשון 6 תוך הכפלת המנטיסה בהתאם ונקבל:

1010100.000...00 ← 1.010100...00 x 2⁴ :המקור:

כלומר בייצוג החדש: 2⁻² 1010100.000...00 x

כעת ניתן לבצע את החיבור/החיסור בין שני המספרים כרגיל:

1010100.000000...00 x 2⁻²

- 1.010000...00 x 2⁻²

1010010.110000...00 x 2⁻²

1010100.000000...00 x 2⁻²

+ 1.010000...00 x 2⁻²

1010101.010000...00 x 2⁻²



חיבור וחיסור - דוגמא נוספת – (3)

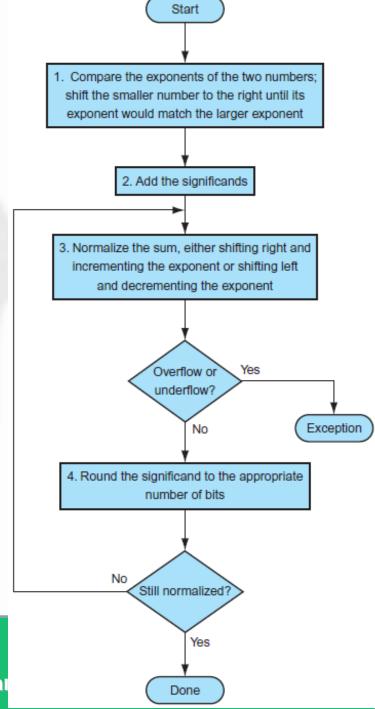
- כדי לייצג בצורה חוקית עלינו להעביר לצורה בה יופיע רק 1 משמאל לנקודה.
 - 2^{-2} עבור תוצאת החיבור 2^{-2} 1010101.010000...00 ×
 - יש לבצע הכפלת מנטיסה ב- 2^6 ואיזון החזקה. -
 - $1.01010101...00 \leftarrow 1010101.010000...00 x 2^{-2}$ המקור: -
 - 1. $010101010...00 \times 2^4$: כלומר בייצוג החדש –
- $4+127 = 131 = 128 + 3 = 10000011_{bin} \leftarrow 4$ נמצא את הייצוג של החזקה -
 - 0 10000011 (1.)0101010...00 בייצוג מלא:
 - עבור תוצאת החיסור 2⁻² 1010010.110000...00 x
 - יש לבצע הכפלת מנטיסה ב- 2^6 ואיזון החזקה. -
 - $1.010010110...00 \leftarrow 1010010,110000...00 x 2^{-2}$ המקור:
 - 1. $010010110...00 \times 2^4$: כלומר בייצוג החדש –
 - 0 10000011 (1.)010010110...00 בייצוג מלא: – בייצוג מלא:



FIGURE 3.14 (p. 205)

Floating-point addition.

The normal path is to execute steps 3 and 4 once, but if rounding causes the sum to be unnormalized, we must repeat step 3.





שקף 9

ורס: ארגון המחשב ושפת סף

סיימנו...

?שאלות

