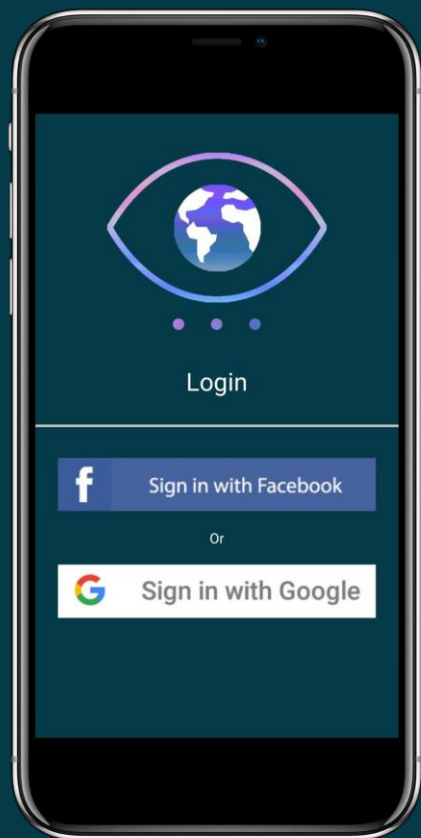


# mARk-It



מנחה: גיא רונן

שמות הסטודנטים:  
דנה שבירו  
דדי סידי  
אביב דיין  
שגיא הירשפלד

מספר פרויקט: 190802

- אפליקציית mARk-It הינה אפליקציה המאפשרת למשתמש לשתול חותם במיקומו הגיאוגרפי בצורת שלט עם טקסט באופן וירטואלי באמצעות טכנולוגיית Augmented Reality.
- האפליקציה מאפשרת לכל משתמש ליצור תוכן משלו בעצמו, לשתף אותו ולקחת חלק בתכנים שמתפרסמים משתמשים אחרים.
- לאפליקציה שימושים רבים כגון:
  - ✓ שיתוף מידע בין צרכנים: השארת ביקורות במרחבי עסקים רבים כגון מסעדות ואטרקציות תיירותיות רבות.
  - ✓ ניווט: יצירת מסלול ליעד מסוים באמצעות סדרה של חותמים אשר מכוונים אחד לשני.
  - ✓ הנאה: מימוש של משחקים כגון "חפש את המטמון" במרחב הווירטואלי.

# צילומי מסך 1

## צילומי מסך 2

# כלי פיתוח:

➤ Xamarin – טכנולוגיה המאפשרת ליצור אפליקציות Cross Platform עבור Android ו-iOS בשפת #C.

➤ Wikitude – SDK המנגיש יכולות Augmented Reality תלויות מיקום בשפת JavaScript עם תמיכה ב-Xamarin עבור שתי הפלטפורמות.

➤ Microsoft Azure – שירות המספק מסד נתונים מסוג SQL.

➤ ASP.NET – טכנולוגיה המספקת לאפליקציה התקשרות עם השרת באמצעות REST API.

➤ Microsoft AppCenter – מספקת שירותים עבור נויטיפיקציות בשילוב עם Firebase עבור Android.

